

# Руководство пользователя EasyBuilder Pro

<b>1.</b>	<b>EPro</b>	<b>9</b>
1.1	Установка EasyBuilder Pro	9
1.2	Этапы установки EasyBuilder Pro:	10
<b>2.</b>		<b>16</b>
2.1	Пароль, IP-адрес панели	17
2.2	Инструменты редактора	18
2.2.1	Создание загружаемых данных для карты памяти SD или USB-накопителя	18
2.2.1	Пошаговая загрузка проекта в панель с USB-накопителя или карты памяти SD	18
2.3	Перемещение – Transfer	19
2.3.1	Загрузка – Download	19
2.3.2	Выгрузка - Upload	20
2.4	Имитация работы – Simulation	21
2.4.1	Режимы имитации On-line и Off-line	21
2.5	Проходной режим работы - Pass-through	23
<b>3.</b>	<b>EasyBuilder Pro</b>	<b>24</b>
3.1	Создание нового проекта	24
3.2	Сохранение и компиляция проекта	26
3.3	Имитация работы проекта на ПК	27
3.4	Загрузка проекта в панель	28
<b>4.</b>		<b>33</b>
	Порты входа/выхода панели оператора	33
4.2.	Системная настройка панели оператора	34
4.2.1	Перезагрузка системы	34
4.2.2.	Панель инструментов системы	35
4.2.3	Информация о системе	36
4.2.4	Настройка системы	36
<b>5.</b>		<b>40</b>
5.1	Device (Устройство)	41
5.1.1	Управление локальным ПЛК	42
5.1.2	Управление удаленным ПЛК	46
5.1.3	Управление удаленной панелью оператора	48
5.2	Model (Модель панели оператора)	50
5.3	General (Общие параметры)	53
5.4	System Setting (Системные настройки)	56
5.5	Security (Защита)	59
5.5.1	General mode (Основной режим)	59
5.5.1	Enhanced security mode (Улучшенный режим защиты)	61
5.6	Font (Шрифт)	63
5.6	Extended memory (Внешняя память)	65
5.7	Printer/Backup server (Сервер печати)	67
5.9	E- Mail (Почта)	68
5.10	Recipes (Рецепты)	70

<b>6.</b>	<b>72</b>
6.1 Типы окон.....	72
6.1.1 Base Window - Основное окно.....	72
6.1.2 Fast Selection Window - Окно быстрого вызова.....	73
6.1.3 Common Window - Общее окно.....	74
6.1.4 System Message Window - Окно системных сообщений.....	75
6.2 Создание, удаление и настройка окна.....	77
6.2.1 Создание и настройка окна.....	77
6.2.2 Открытие, закрытие и удаление окна.....	80
<b>7.</b>	<b>81</b>
7.1 Управление регистрацией событий.....	81
7.1.1 Редактирование в Excel.....	82
7.2 Создание нового Архива событий.....	83
7.2.1 Основные настройки Alarm (Event) Log.....	83
7.2.2 Настройки сообщения Alarm (Event) Log.....	85
7.2.3 Настройки e- Mail Alarm (Event) Log.....	87
7.3 Системные регистры для Архива событий.....	88
<b>8.</b>	<b>89</b>
8.1 Управление сбором данных.....	89
8.2 Создание новой выборки данных.....	90
8.3 Системные регистры для Data Sampling.....	94
<b>9.</b>	<b>95</b>
9.1 Выбор соединения с ПЛК.....	95
9.1.1 Настройка адресов для считывания и записи.....	95
9.2 Использование библиотек форм и изображений.....	98
9.2.1 Настройки библиотеки форм.....	99
9.2.2 Настройки библиотеки изображений.....	102
9.3 Настройка текстовой надписи.....	104
9.4 Настройка размеров профиля.....	108
9.4 Переменные для номера станции.....	109
9.5 Широковещательный номер станции.....	110
<b>10.</b>	<b>111</b>
10.1 Пароли пользователя и классы доступа объекта.....	111
10.1.1 General Mode - Общий режим.....	111
10.1.2 Enhanced Security Mode – Режим повышенной безопасности.....	112
10.2 Режим повышенной безопасности и управляющий адрес.....	113
10.2.1 Использование Control Address.....	113
10.2.2 Введение в команды.....	113
10.2.3 Введение в результирующие выходы.....	114
10.3 Режим повышенной безопасности и функциональная кнопка.....	115
10.3.1 Импорт учетных записей пользователей.....	115
10.3.2 Использование USB Security Key.....	117
10.4 Режим повышенной безопасности и список Option List Object.....	119
10.5 Настройки безопасности объектов.....	120

10.6 Пример настроек защиты.....	121
<b>11.</b> .....	<b>124</b>
11.1 Введение.....	124
11.2 Пример индексного регистра.....	125
<b>12.</b> .....	<b>128</b>
12.1 Этапы разработки всплывающей клавиатуры.....	129
12.2 Использование клавиатуры с непосредственным окном.....	131
12.3 Использование закрепленной на экране клавиатуры .....	132
12.4 Использование клавиатуры UNICODE.....	133
<b>13.</b> .....	<b>134</b>
13.1 Bit Lamp - битовая лампа .....	134
13.2 Word Lamp - Лампа управляемая словом .....	137
13.3 Set Bit – установить бит.....	142
13.4 Set Word – Изменить слово .....	146
13.5 Function Key – Функциональная кнопка.....	153
13.6 Toggle Switch - Тумблер .....	160
13.7 Multi-State Switch – Переключатель с несколькими состояниями .....	162
13.8 Slider - Ползунок.....	164
13.9 Numeric Input – Цифровой вход и Numeric Display – Цифровой дисплей.....	167
13.10 ASCII Input и ASCII Display – Ввод и отображение символов .....	177
13.11 Объект [Indirect Window].....	180
13.12 Объект [Direct Window] .....	183
13.13 Moving Shape – Перемещаемая форма .....	185
13.14 Animation - Анимация.....	190
13.15 Bar Graph - Гистограмма .....	194
13.16 Meter Display – Показывающий прибор .....	199
13.17 Trend Display – Регистрирующий прибор .....	206
13.18 History Data Display – Просмотр архива данных.....	215
13.19 Data Block - Отображение блока данных .....	222
13.20 XY Plot - Двумерный график .....	232
13.21 Alarm Bar и Alarm Display – Бегущая строка и дисплей аварийных сообщений .....	242
13.22 Event Display – Отображение событий .....	245
13.23 Data Transfer (Trigger-based) – Перенос данных по событию .....	253
13.24 Backup - Резервное копирование.....	255
13.25 Media Player - Проигрыватель .....	259
13.26 Data Transfer (Time-based) – Перенос данных по времени .....	268
13.27 Объект [PLC Control].....	271
13.28 Schedule - Расписание .....	277
13.29 Объект [Option List] .....	294
13.30 Timer - Таймер.....	300
13.31 Video In – Ввод видео сигнала .....	304
13.32 System Message – Системное сообщение .....	308
13.33 Recipe View – Просмотр рецептов .....	310
<b>14.</b> .....	<b>313</b>
14.1 Создание Библиотеки форм .....	313
14.2 Создание Библиотеки изображений .....	320
<b>15.</b> .....	<b>327</b>

15.1 Введение.....	327
15.2 Создание Библиотеки меток.....	328
15.3 Настройка шрифтов Библиотеки меток.....	329
15.4 Использование Библиотеки меток.....	330
15.5 Использование нескольких языков (системный регистр LW9134) .....	331

## **16.**



18.11 Сообщение компилятора об ошибках .....	440
18.12 Образцы кода макроса .....	446
18.13 Макрофункция TRACE .....	450
18.14 Использование функций работы со строками .....	457
18.15 Защита макросов паролем .....	468
<b>19. MODBUS- .....</b>	<b>469</b>
19.1 Настройка панели, как устройства MODBUS .....	469
19.2 Изменение номера станции MODBUS-сервера в процессе работы .....	474
19.3 Типы адресов MODBUS .....	475
<b>20. - .....</b>	<b>476</b>
20.1 Подключение устройства чтения штрих-кода .....	476
<b>21. Ethernet .....</b>	<b>479</b>
21.1 Соединение двух панелей оператора .....	480
21.2 Соединение панели оператора с компьютером .....	481
21.3 Работа ПЛК, соединенного с панелями оператора .....	482
<b>22. ....</b>	<b>483</b>
22.1 Диапазоны Адресов памяти локальной панели .....	484
22.1.1 Биты .....	484
22.1.2 Слова .....	485
22.2 Системное время панели .....	486
22.3 Пароль и уровень доступа .....	487
22.4 Опрос данных .....	488
22.5 Архив событий .....	489
22.9 Операции с аппаратурой панели .....	491
22.7 Информация о сети локальной панели .....	492
22.8 Рецепты и расширенная память .....	493
22.9 Управление местами хранения данных .....	494
22.10 Координаты X и Y сенсорного экрана .....	495
22.11 Переменные номеров станций .....	496
22.12 Индексный регистр .....	497
22.13 Информация о файле MTP .....	498
22.14 Коммуникации сервера MODBUS .....	499
22.15 Настройки коммуникационных параметров .....	501
22.16 Состояние связей с ПЛК (COM - порты) .....	504
22.17 Состояние связей с ПЛК (Ethernet) .....	506
22.18 Состояние связей с ПЛК (USB) .....	509
22.19 Состояние связей с ПЛК (CAN Bus) .....	509
22.20 Состояние связей с удаленными операторскими панелями .....	510
22.21 Состояние связей с удаленными ПЛК .....	517
22.1 Сообщения об ошибках связи и номер выполняемой команды .....	520
22.2 Различные функции .....	521
22.24 Удаленная печать / Резервный сервер .....	523
22.25 Легкий доступ (EasyAccess) .....	524
22.26 Настройки функции сквозного пропуска (Pass-Through) .....	524
22.27 Отключение окна «PLC No Response» .....	525
22.28 Панель и ключ защиты .....	525
22.29 Управление Окном быстрого выбора (FS) .....	526

22.30	Функции объекта ввода данных .....	526
22.31	Ограничение локальных / удаленных операций .....	526
<b>23.</b>	<b>.....</b>	<b>527</b>
23.1	Типы поддерживаемых принтеров.....	527
23.2	Как добавить новый принтер и начать печатать .....	530
23.2.1	Добавьте тип принтера .....	530
23.2.2	Начало печати .....	531
<b>24.</b>	<b>.....</b>	<b>532</b>
24.1	Введение.....	532
24.2	Настройка Редактора Рецептов/Расширенной памяти .....	532
24.3	Записи рецептов .....	535
<b>25. EasyConverter</b>	<b>.....</b>	<b>538</b>
25.1	Экспорт файлов DTL или EVT в Excel.....	538
25.2	Использование функции масштабирования .....	540
25.3	Использование преобразования нескольких файлов (Multi-File Conversion) .....	541
<b>26. EasyPrinter</b>	<b>.....</b>	<b>542</b>
26.1	Использование EasyPrinter в качестве Сервера печати .....	543
26.2	Использование EasyPrinter в качестве Резервного сервера .....	546
26.2.2	Процедура установки в EasyBuilder Pro.....	547
<b>26.3 EasyPrinter</b>	<b>.....</b>	<b>550</b>
26.3.1	Внешний вид .....	550
26.3.2	Руководство по применению.....	551
26.4	Командный файл для конвертирования.....	556
26.4.1	Convert Batch File (по умолчанию) .....	556
26.4.2	Специальные критерии.....	557
26.4.3	Формат Convert Batch File.....	558
26.4.4	Порядок анализа критериев.....	558
<b>27.</b>	<b>.....</b>	<b>559</b>
27.1	Подготовка файлов.....	559
27.2	Изменение содержимого «xob_pos.def» .....	560
<b>28.</b>	<b>.....</b>	<b>561</b>
28.1	Как создать проект ведущей панели (Master HMI) .....	562
28.2	Как создать проект в ведомой панели (Slave HMI) .....	563
29.1	Ethernet Mode .....	567
29.1.1	Как изменить Virtual Serial Port.....	568
29.1.1	Как использовать режим «Ethernet Mode».....	570
29.2	COM Port Mode .....	572
29.2.1	Настройка режима «COM Port Mode» .....	572
29.2.2	Режимы работы панели.....	574
29.3	Использование системных адресов для активации функции Pass-Through.....	577
<b>30.</b>	<b>.....</b>	<b>578</b>
30.1	Пароль для файла ХОВ .....	579
30.2	Декомпиляция запрещена .....	580
30.3	Блокировка функции выгрузки из панели [LB-9033].....	581
30.4	Ключ проекта (Project Key).....	582

30.5 Пароль проекта MTP (Project Password) ) .....	583
<b>31. Memory Map.....</b>	<b>584</b>
<b>32. FTP.....</b>	<b>592</b>
32.1 Login FTP Server.....	592
32.2 Резервное копирование архивных данных и обновление рецептов.....	594
<b>33. - EasyDiagnoser .....</b>	<b>595</b>
33.1 Введение и настройка .....	595
33.2 Настройки EasyDiagnoser.....	598
33.3 Код ошибки - Error Code .....	604
33.4 Сохранить как - Save As.....	605
33.5 Настройка окна - Window Adjustment .....	606
<b>34. Rockwell EtherNet/IP .....</b>	<b>607</b>
34.1 Импорт файла CSV User-Defined Tag в EasyBuilder Pro .....	608
34.2 Adding New Data Type.....	610
34.3 Вставка данных .....	612
34.4 Прочие функции .....	614
34.5 Тэги привязанные к модулю - Module-Defined .....	618
<b>35 - Easy Watch.....</b>	<b>622</b>
35.1 Введение.....	622
35.1.1 Что такое Easy Watch?.....	622
35.1.2 Зачем нужен Easy Watch? .....	622
35.2 Основные функции .....	623
35.2.1 Основные функции.....	623
35.2.2 Быстрый выбор инструментов .....	624
35.3 Настройки монитора .....	625
35.3.1 Добавить монитор .....	625
35.3.2 Настройки монитора .....	625
35.3.3 Добавить новое устройство (New Device) .....	626
35.4 Настройки Macro .....	629
35.4.1 Добавить Macro .....	629
35.4.2 Настройки Macro.....	629
35.4.3 Добавить новый Macros в список.....	630
35.5 Управление панелью - HMI Manager .....	631
35.5.1 Настройки панели - HMI Settings .....	631
35.5.2 HMI Manager.....	631
35.5.3 Добавить новое устройство.....	631
35.6 Список объектов - Object List.....	633
35.6.1 Настройка страницы .....	633
35.6.2 Колонки списка объектов.....	633
<b>36 .....</b>	<b>634</b>
36.1 Введение:.....	634
36.2 Учетные записи пользователя - User Accounts .....	635
36.2.1 Введение в User Accounts .....	635
36.2.2 Настройка User Accounts .....	636
36.2.3 Импорт Учетных записей при помощи EasyBuilder Pro.....	636

36.3 USB-ключ защиты – USB Security Key .....	639
36.3.1 Введение в использование USB-ключа защиты .....	639
36.3.3 Настройки <i>USB Security Key</i> в EasyBuilder Pro .....	641
36.4 Настройки сервера e-Mail SMTP .....	642
36.4.1 Введение в настройки e-Mail SMTP .....	642
36.5 Контакты e-Mail.....	644
36.5.1 Введение в Контакты e-Mail .....	644
36.5.2 Настройки Контактных e-Mail.....	645
36.5.3 Использование EasyBuilder Pro для импорта настроек e-Mail и Контактных.....	647

## 1. EBPro

### 1.1 EasyBuilder Pro

:

Загрузку программы конфигурации EasyBuilder Pro можно произвести с компакт-диска EasyBuilder Pro или скачать установочный файл с сайта <http://www.weintek.com> компании Weintek Labs для получения любой доступной языковой версии (включая упрощенной китайской, традиционной китайской, английской, французской, корейской, итальянской, испанской и русской) и последние файлы обновления.

:

Процессор: Intel Pentium II и выше

ОЗУ: 256 Мбайт и больше

Жесткий диск: 2,5 Гбайт и выше (500 Мбайт свободного места – как минимум)

CD-ROM: 4X и выше

Монитор: 256 цветов SVGA с разрешением 1024x768 или выше

Клавиатура и мышь

Сеть Ethernet: для загрузки/выгрузки проекта

Порт USB 2.0 для загрузки/выгрузки проекта

Порт RS-232 COM: один последовательный порт для имитации в режиме он-лайн (минимум)

Принтер

:

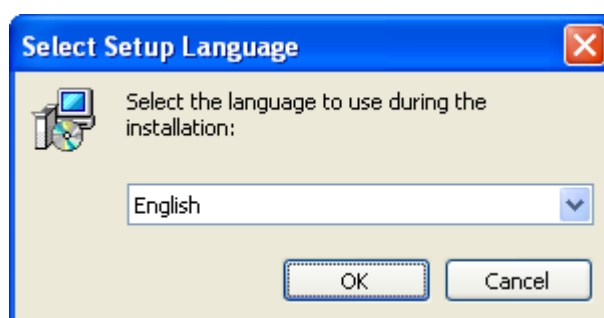
Windows XP/Windows Vista/ Windows 7

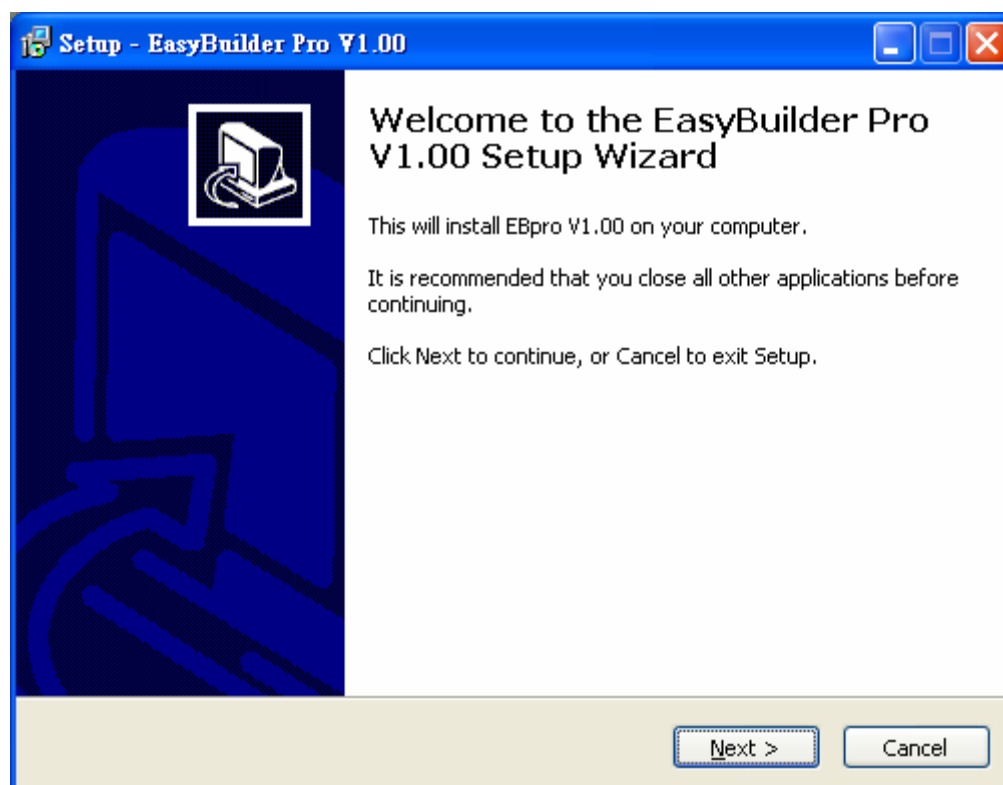
## 1.2 EasyBuilder Pro:

- 1) Вставьте установочный CD EasyBuilder Pro в CD-привод. После загрузки компакт-диска, автоматически запустится программа установки и появится инсталляционное окно, показанное ниже. Либо можно запустить файл [Autorun.exe] вручную из корневой папки CD-диска.:

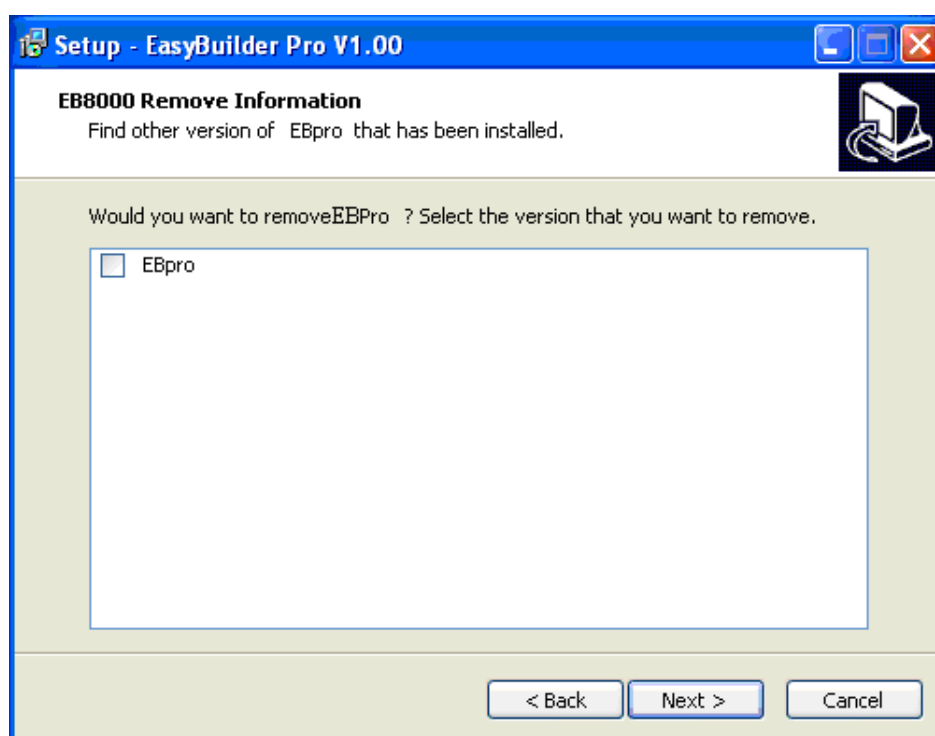


- 2) Щелкните **[Install]** и появится окно, выберите язык используемый при инсталляции нажмите **[Next]** и следуйте далее в соответствии с указаниями на экране:

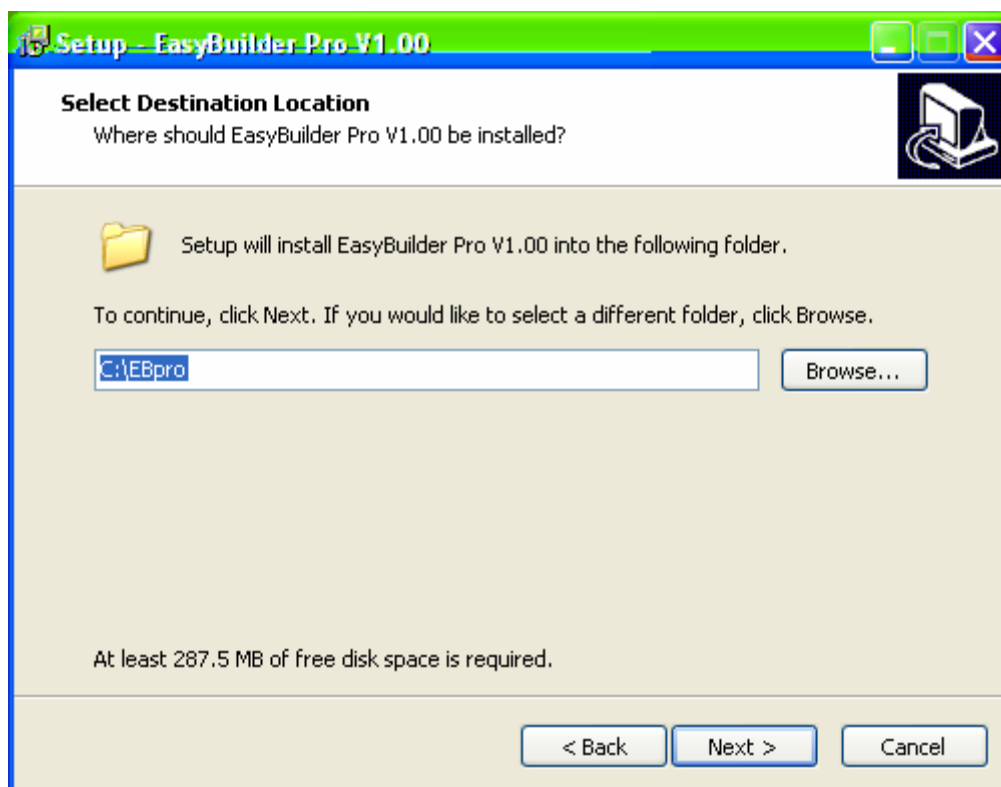




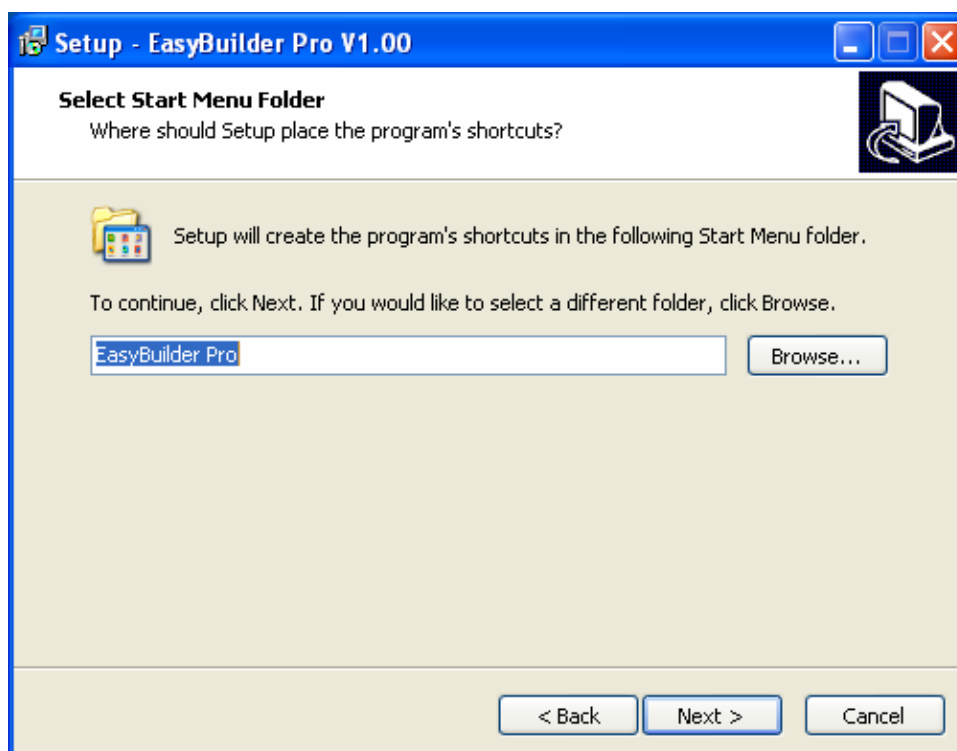
- 3) Появится окно с вопросом: хотите ли Вы удалить старые версии EasyBuilder, отметьте те версии, которые надо удалить и щелкните **[Next]**.



- 4) Назначьте новую папку для установки EasyBuilder Pro или выберите рекомендованную папку и нажмите **[Next]**.

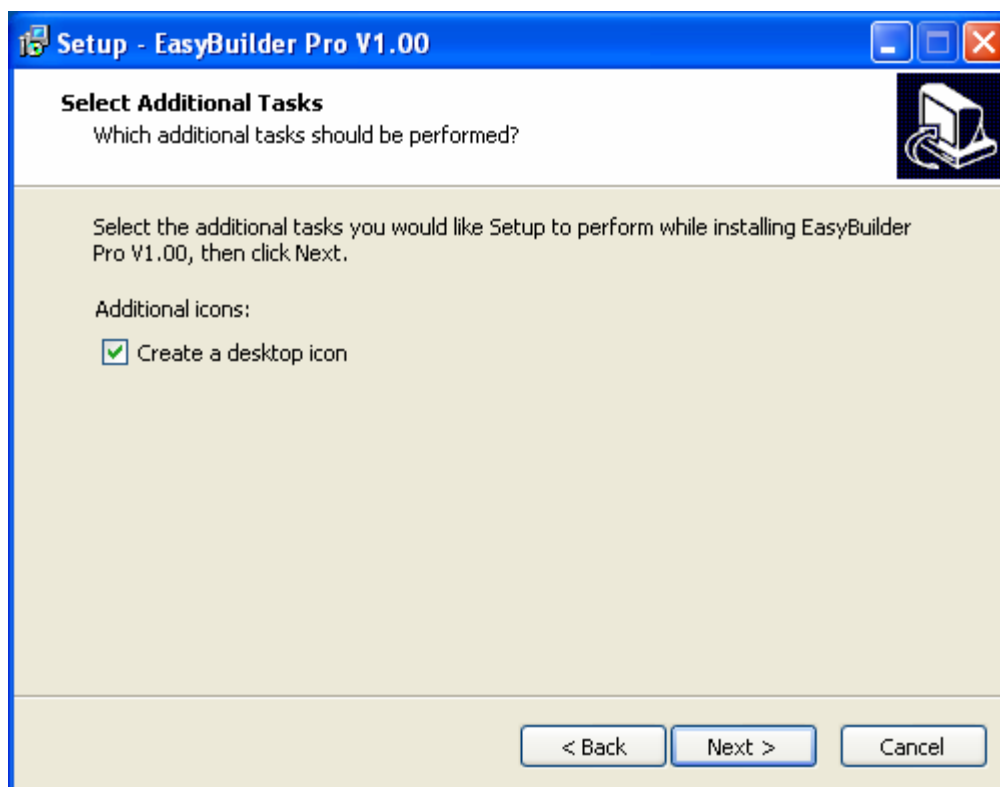


- 5) Далее выберите папку для Стартового меню, чтобы сохранить быстрый доступ к программе. Нажмите **[Browse]**, чтобы выбрать папку или используйте рекомендованную папку, нажмите **[Next]**.

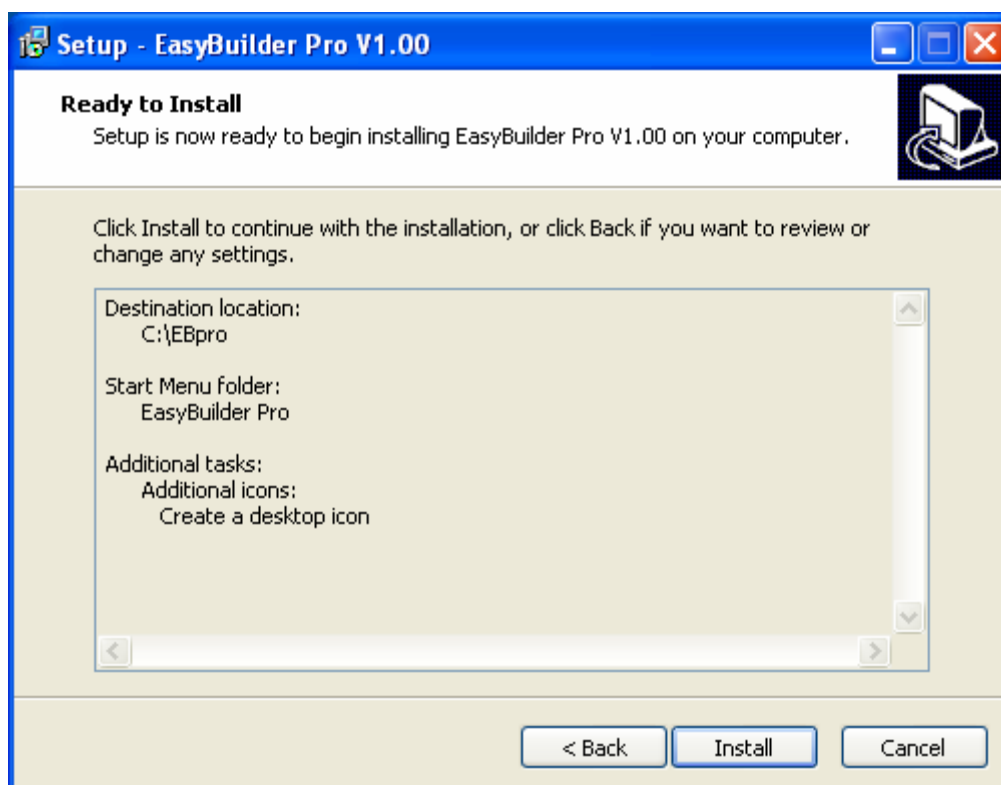




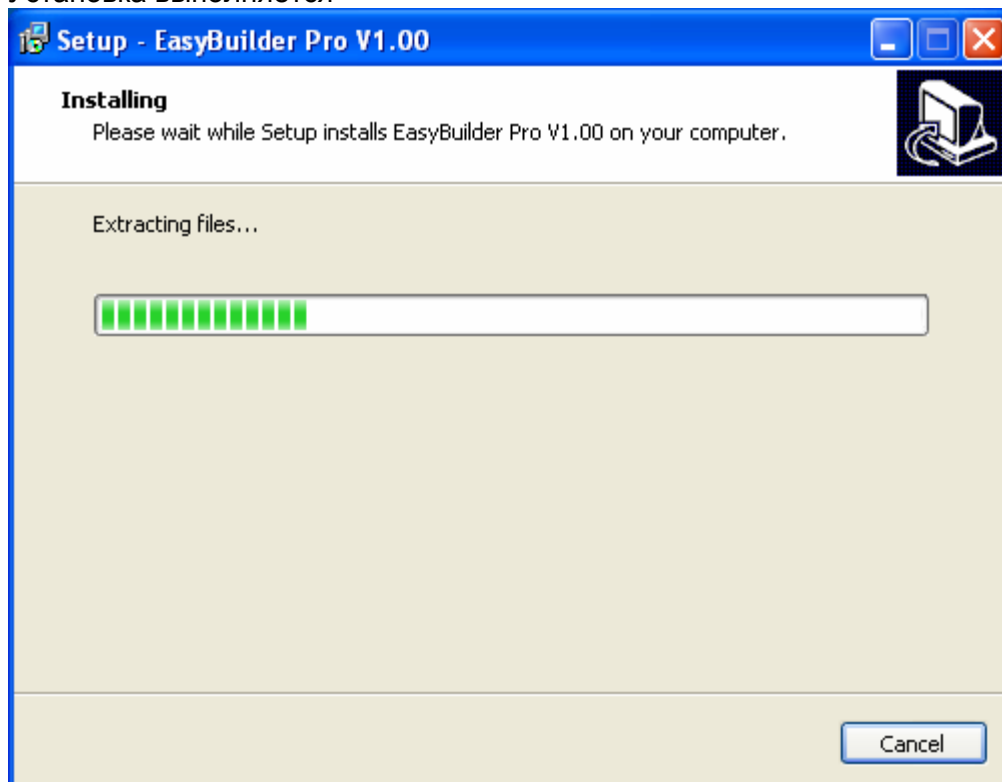
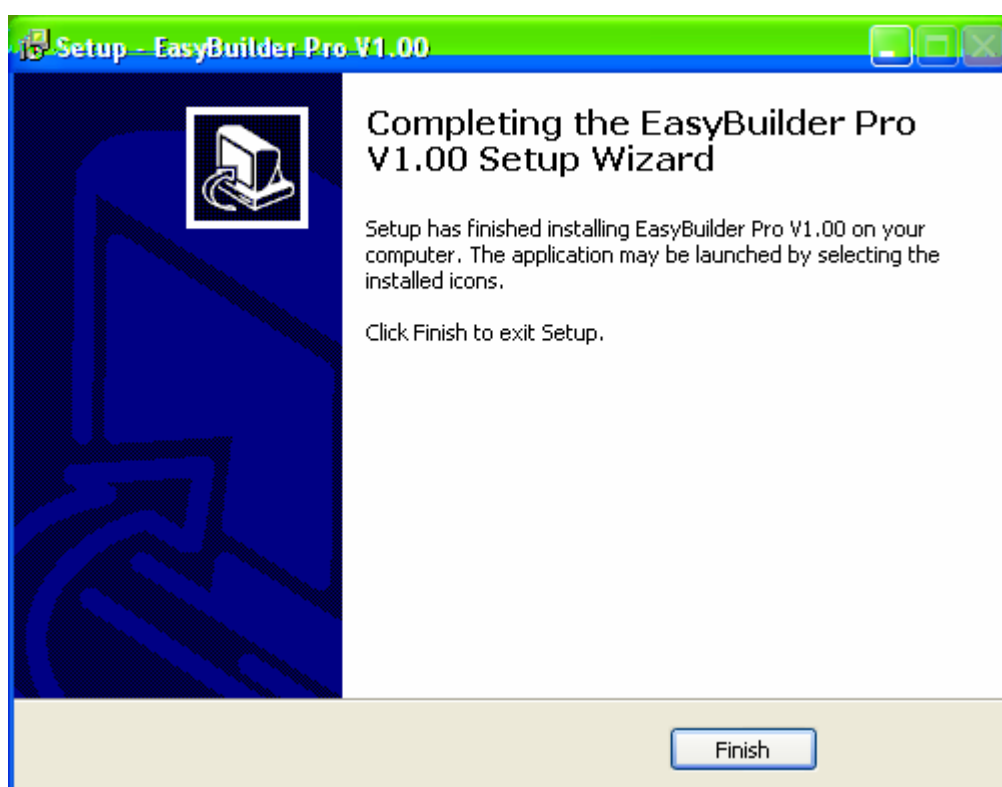
- 6) Выберите дополнительные задачи, например **[Create a desktop icon]**. - Создать пиктограмму на рабочем столе. Сделайте отметку, если необходимо и нажмите **[Next]**.



- 7) К этому моменту все настройки сделаны, проверьте их и для внесения изменений нажмите **[Back]** или нажмите **[Install]**, чтобы начать установку.



## 8) Установка выполняется

9) Нажмите **[Finish]**, чтобы закончить установку.

10) Для запуска программы используйте меню **[Start] / [All Programs] / [EasyBuilder Pro]**.

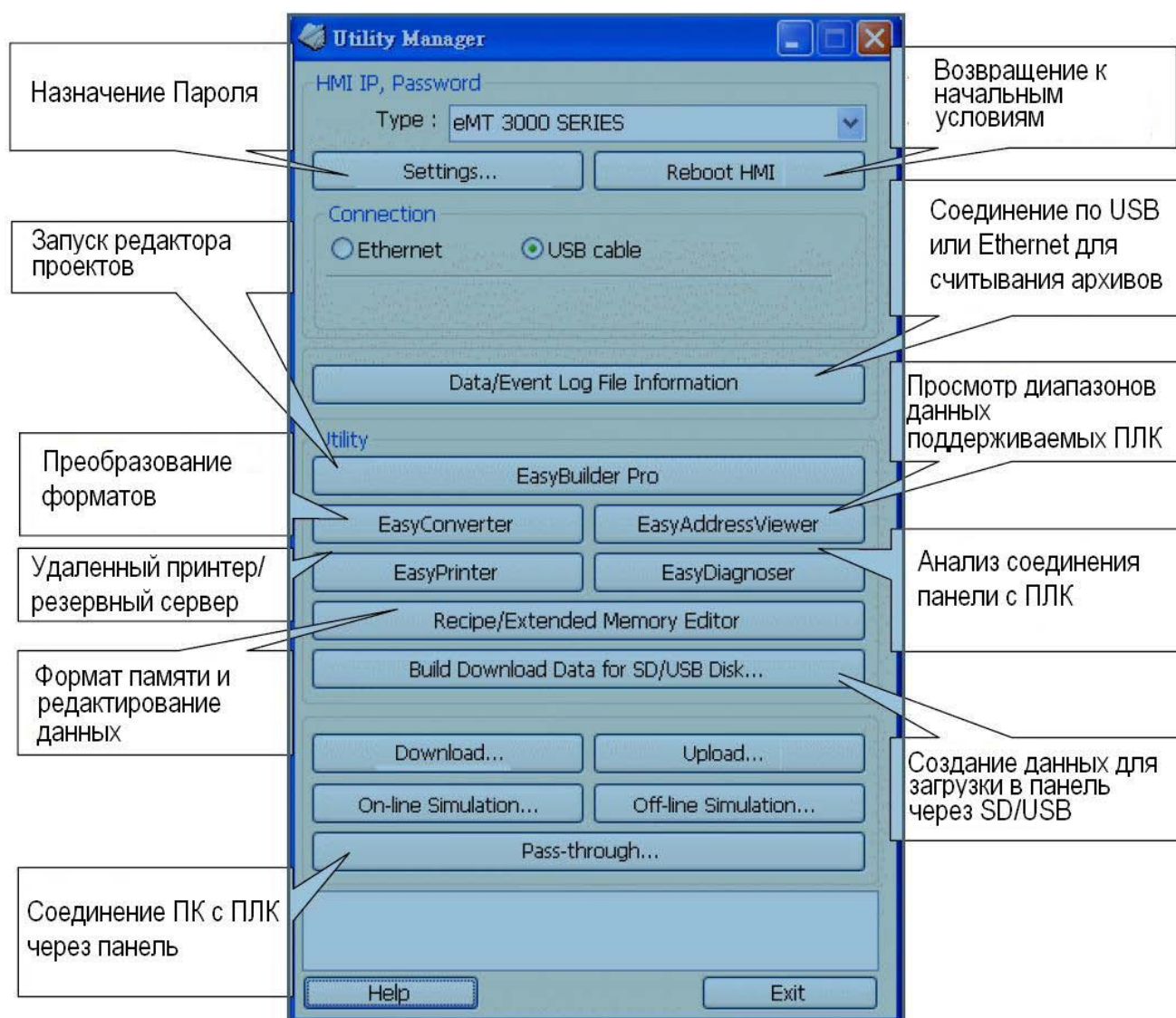
Назначение компонентов меню EasyBuilder Pro:

%d

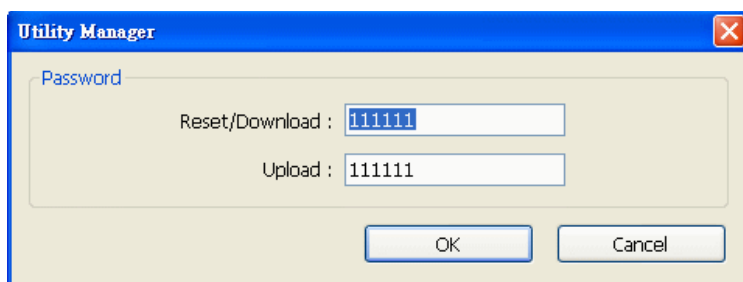
Ev(nt1(B) Log( P)2(r)-4(o))ITJ /Q2\_1 1 w 1.435502>-5<0278JJ /TT0 1 Tf 0.00

## 2.

После установки EasyBuilder Pro.сделайте двойной щелчок по **[Utility Manager]**. Менджер утилит (Utility Manager) это программная оболочка для запуска нескольких утилит. Некоторые функции дублируются в EasyBuilder Pro. Utility Manager может функционировать как самостоятельная программа.



## 2.1 , IP-

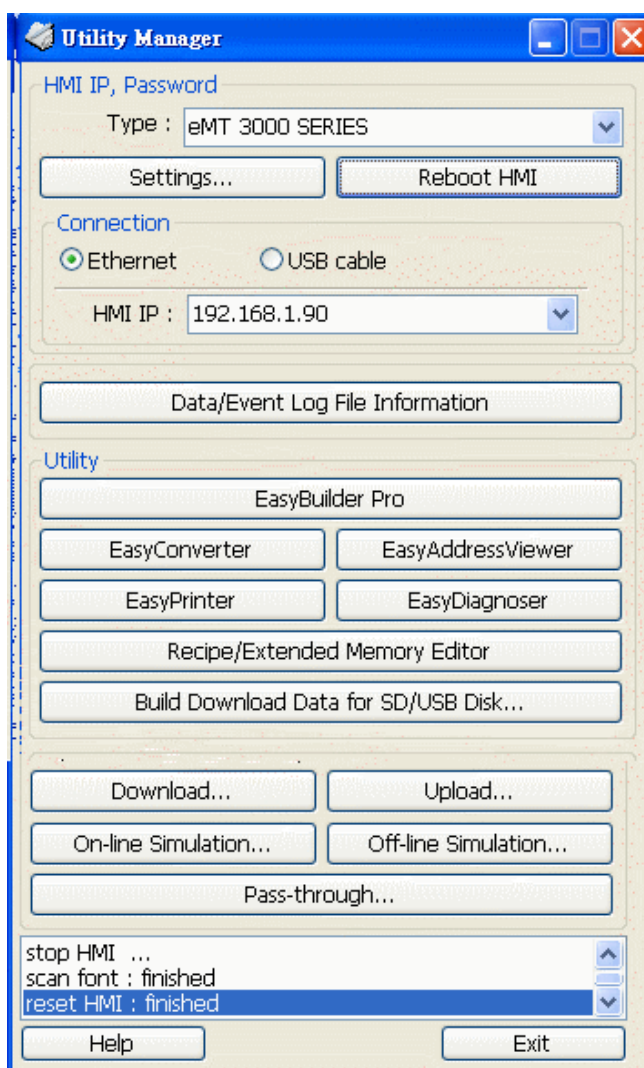
**[Settings]**

Для работы панели (HMI) по сети Ethernet или USB необходимо назначить пароль..

Пароль обеспечивает защиту от несанкционированного доступа к HMI

Для функций **[Reset]** и **[Download]** используется одинаковый пароль, а для функции **[Upload]** – другой.

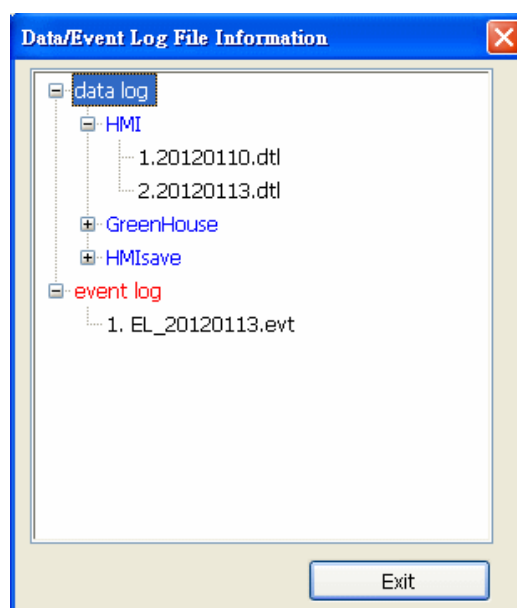
**Сохраняйте любые изменения пароля, иначе при изменении пароля на пароль по умолчанию проект и данные в панели будут полностью стерты.**

**[Reboot HMI]**

В некоторых ситуациях необходимо перезагрузить панель. Пользователь не должен отключать питание для перезагрузки. После перезагрузки всё возвращается к условиям начального запуска. Установите корректный IP-адрес при соединении по Ethernet.

**[Data/Event Log File Information]**

После ввода настроек, соединитесь с панелью и проверьте число архивных файлов (history files) в панели.



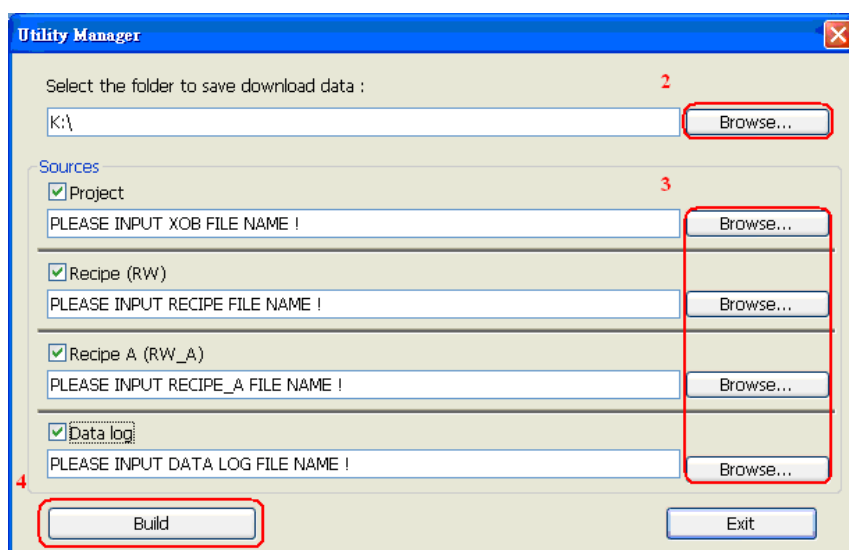
## 2.2

### 2.2.1

SD USB-

1. Вставьте SD/USB в компьютер
2. Назначьте путь сохранения данных
3. Создайте данные

Файлы-источники будут сохранены во вставленном устройстве для дальнейшей загрузки в панель. Эта функция предназначена для создания требуемых данных.



### 2.2.1

USB-

SD

Пример загрузки данных из папки “123” в USB-накопитель (K:\123)

1. Вставьте USB-накопитель с проектом в панель
2. В диалоговом окне Загрузки/Выгрузки данных выберите [Download]
3. Введите пароль загрузки [Download Password].
4. Проверьте загружаемые файлы проекта и архивные файлы в диалоговом окне [Download Settings] настроек загрузки
5. Нажмите ОК
6. В окне [Pick a Directory] выбора директории, укажите путь **usbdisk/device-0/123**
7. Нажмите ОК

Проект автоматически обновится.

Даже если пользователь загрузил только архивные файлы, все равно необходимо перезагрузить (reboot) панель вручную, чтобы обновить файлы.

## 2.3 – Transfer

### 2.3.1 – Download

Загрузка исходных файлов в панель по Ethernet или USB- кабелю.

#### Firmware.

Отметьте флаг [Firmware] для обновления базовых программ панели оператора. Это необходимо сделать при первичной загрузке данных в панель.

#### Project

Выберите файл проекта в формате «.XOB»

#### Recipe data RW/ RW\_A

Выберите файл в формате «.rcp» в папке Recipe

#### Data log

Выберите файл в формате «.dtl» в папке Datalog

#### Install X-series media-player drivers

Необходимо отметить при первой загрузке проекта, EBPro в панели X-серии.

#### Startup Screen

Загрузка файла «.BMP» в панель. В панели он будет появляться после перезагрузки. Пользователь может использовать логотип своей компании.

#### Reboot HMI after download

Автоматический перезапуск панели после загрузки

#### Reset recipe, Reset recipe database, Reset event log, Reset data log

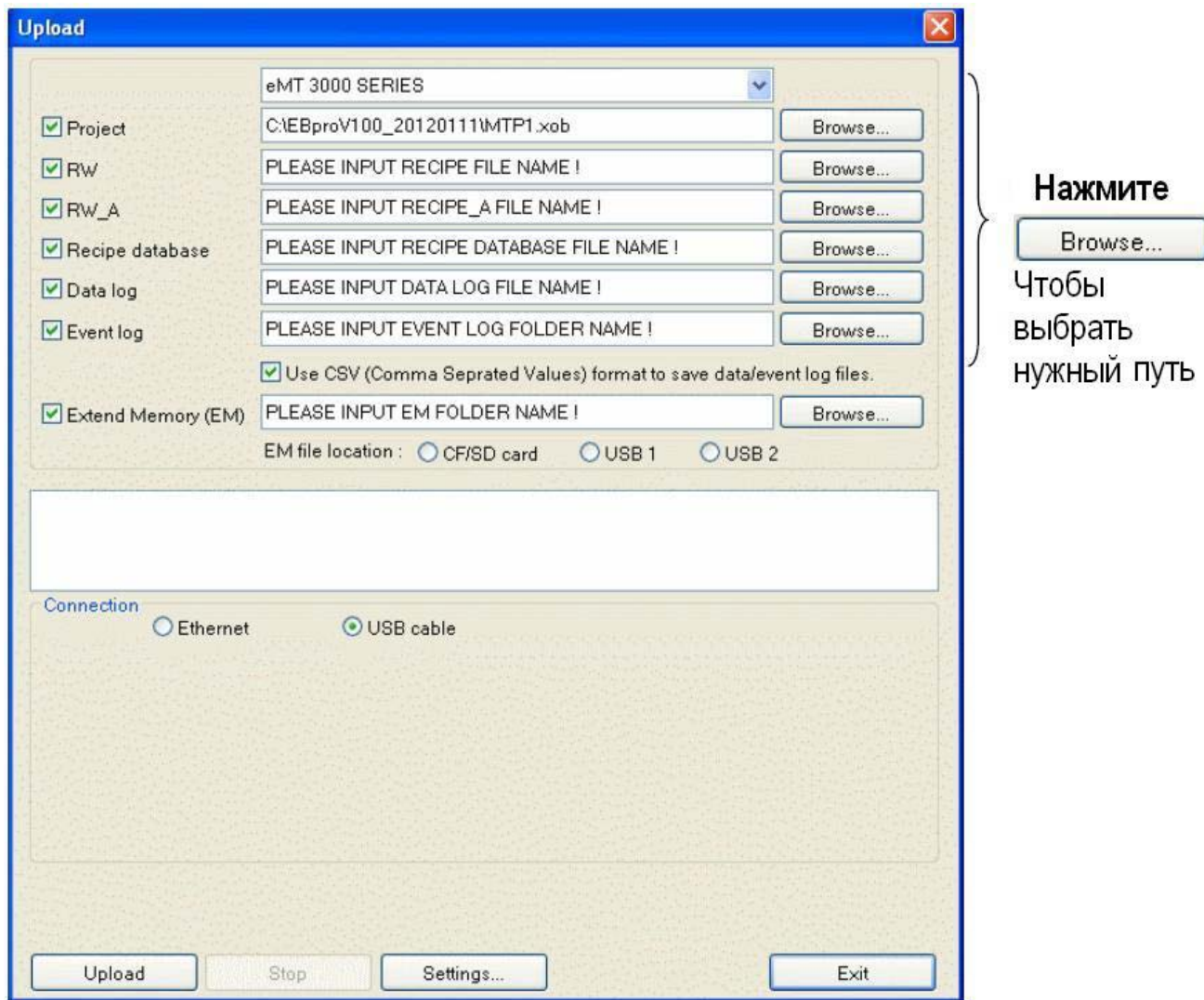
Удалить указанные файлы в панели перед загрузкой.



## 2.3.2 - Upload

Выгрузка файлов из панели оператора в компьютер по сети Ethernet или USB-кабелю.

Пользователь должен выбрать путь сохранения файла до выгрузки:



О данных типа **Project / Recipe data RW / RW\_A / Data log** подробнее в 2.3.1

### Event Log

Выгрузка файла «.evt» из панели в компьютер.

### Extended Memory (EM)

Выгрузка файла «.emi» в карту памяти SD или в USB-накопитель.

---

Файлы будут выгружены в компьютер в формате «\*.XOB». Для редактирования этого файла используя EasyBuilder Pro, декомпилируйте сначала этот файл в файл формата «\*.MTP».

---



## 2.4 – Simulation

### 2.4.1 On-line Off-line

В режиме «Off-line Simulation» проект выполняется на компьютере

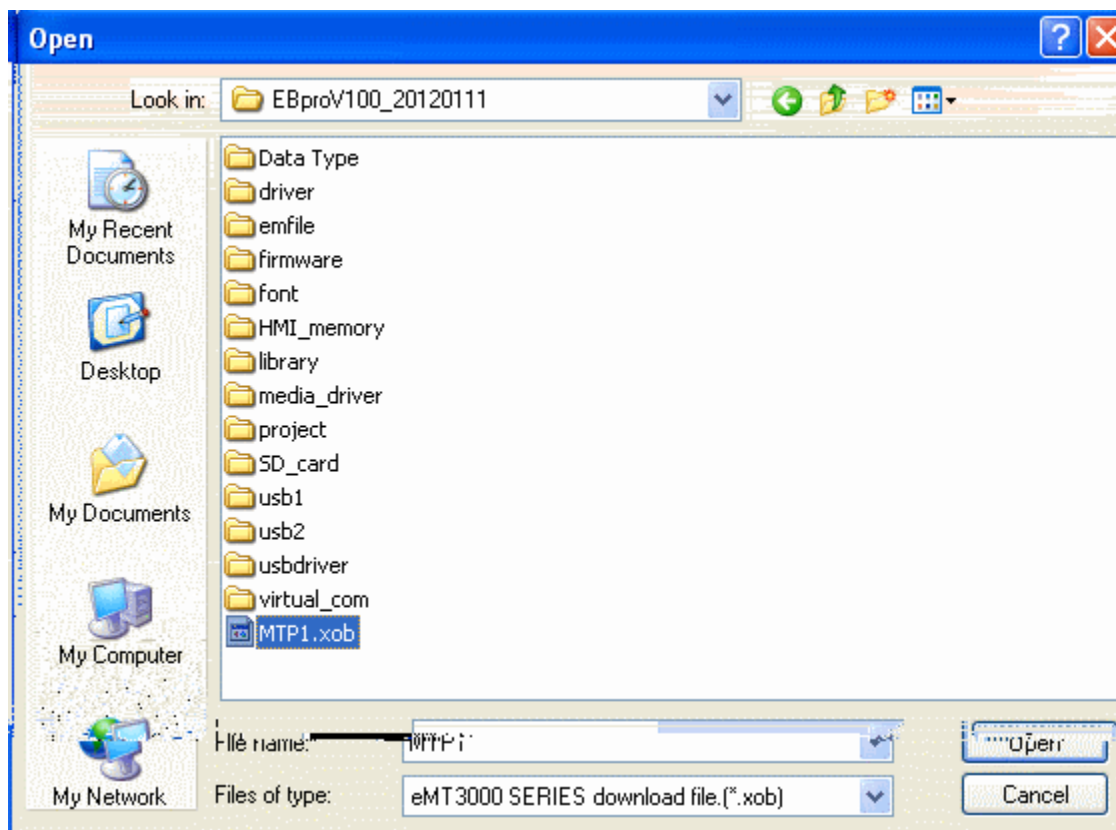


В режиме «On-line Simulation» проект выполняется на компьютере



В режиме «On-line Simulation» на компьютере, если целевым устройством является локальный ПЛК (ПЛК непосредственно подключен к компьютеру),

Перед выполнением Он-лайн/Офф-лайн имитации, выберите файл проекта «\*.xob».



При выполнении Он-лайн/Офф-лайн имитации, щелчком правой кнопки можно выбрать следующие функции:..



#### **[Exit simulation]**

Остановить имитацию работы..

#### **[Run EasyDiagnoser]**

Для контроля текущего состояния соединения.

#### **[Screenshot]**

Захват и сохранение изображения на экране, как файл картинки в папке «screenshot» в установочной директории.

## 2.5 - Pass-through

Эта функция позволяет компьютерным приложениям соединяться с ПЛК через панель оператора. После запуска этой функции, панель оператора работает как преобразователь.



Функция [Pass-through] обеспечивает возможность работы по сети Ethernet или через COM-порт.

При использовании Ethernet сначала необходимо установить драйвер виртуального последовательного порта

---

Подробнее в главе 29 « Функция проходного режима».

---

## 3.

## EasyBuilder Pro

Ниже приведен пример создания простейшего проекта, его компиляции и имитации на ПК и загрузки в панель оператора



## 3.1

- Щелкните по иконке New.
- Выберите **[Model]**.
- Отметьте **[Use template]**.
- Щелкните **[OK]**.

- Щелкните **[New]**.
- Установите корректные параметры
- Щелкните **[OK]**.

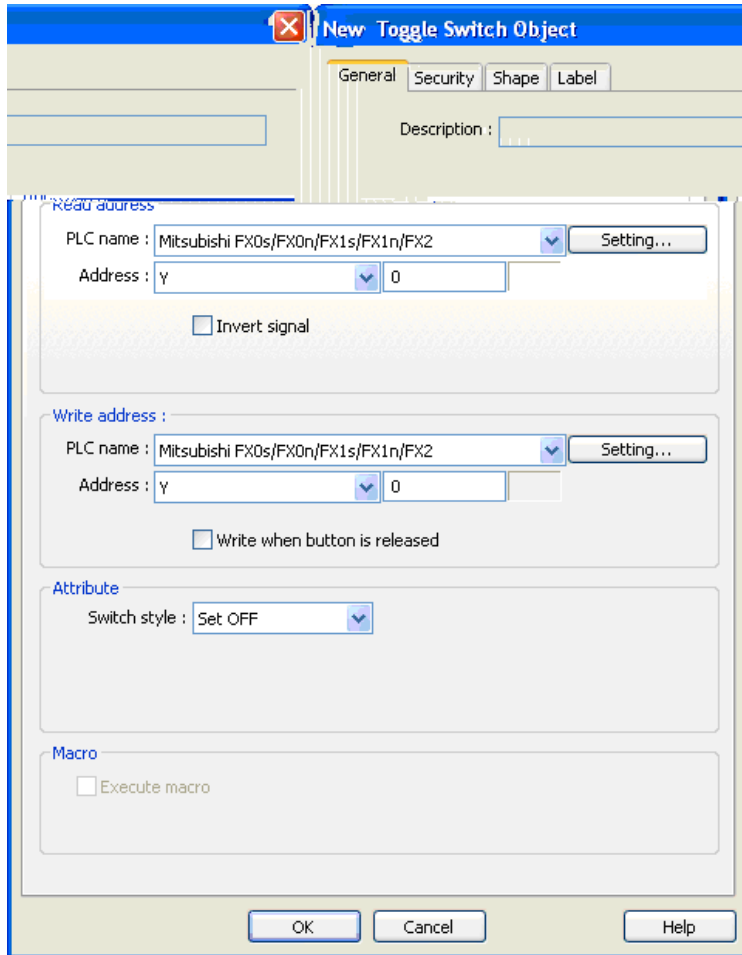
No.	Name	Location	Device type	Interface	I/F Protocol	Station no.
Local HMI 1	Local HMI	Local	eMT3105 (800 x 600)	Disable	N/A	N/A

- Устройство "MISUBISHI FX0s/FX0n/FX1s/FX2" добавлено в **[Device List]**.

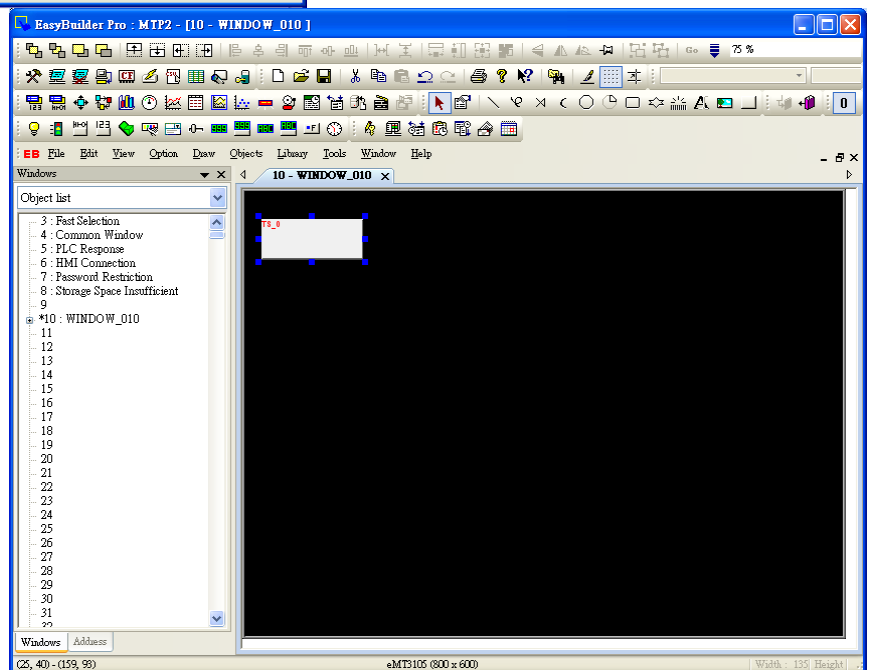
No.	Name	Location	Device type	Interface	I/F Protocol	Station no.
Local HMI 1	Local HMI	Local	eMT3105 (800 x 600)	Disable	N/A	N/A
Local PLC 1	Mitsubishi FX0s	Local	Mitsubishi FX0s	COM1 (9600,E,7,1)	RS485 4W	

Теперь пользователь может создать простейший проект, содержащий объект «Двухпозиционный переключатель».

1. Щелкните пиктограмму объекта (Toggle Switch)
2. Установите корректные параметры

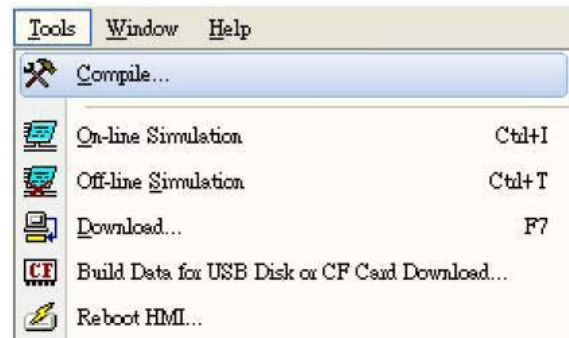
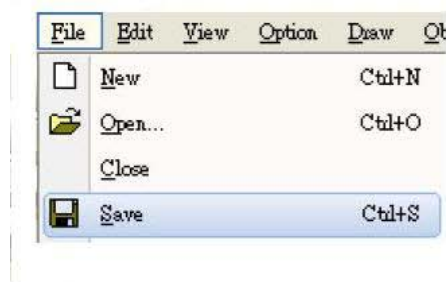


3. Разместите объект в нужном месте окна.
4. Проект с одним объектом создан



## 3.2

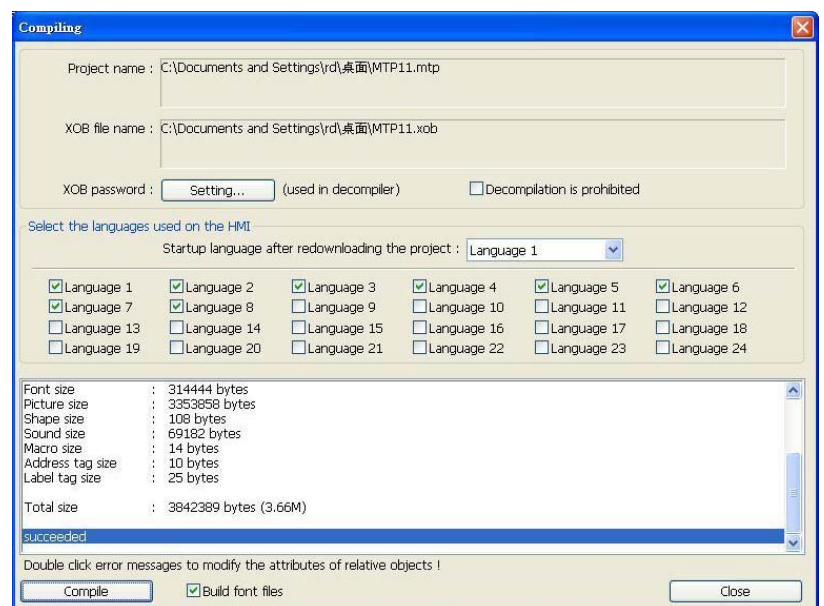
Панель инструментов (Tool Bar)  
EasyBuilder Pro.



1. Щелкните по [Save], чтобы  
сохранить файл «\*.MTP»

2. После сохранения файла с расширением «\*.mtp»  
выберите команду [Compile] для проверки корректности  
проекта и получения файла с расширением «.xob» для  
загрузки в панель.

Пользователь может выбрать  
язык используемый в проекте,  
отмечая  
[Language 1 to 8].



Если файл скомпилирован успешно, появится диалоговое окно



## 3.3

В режиме «Off-line Simulation» проект выполняется на компьютере



В режиме «On-line Simulation» проект выполняется на компьютере



В режиме «On-line Simulation» на компьютере, если целевым устройством является локальный ПЛК (ПЛК непосредственно подключен к компьютеру),

10

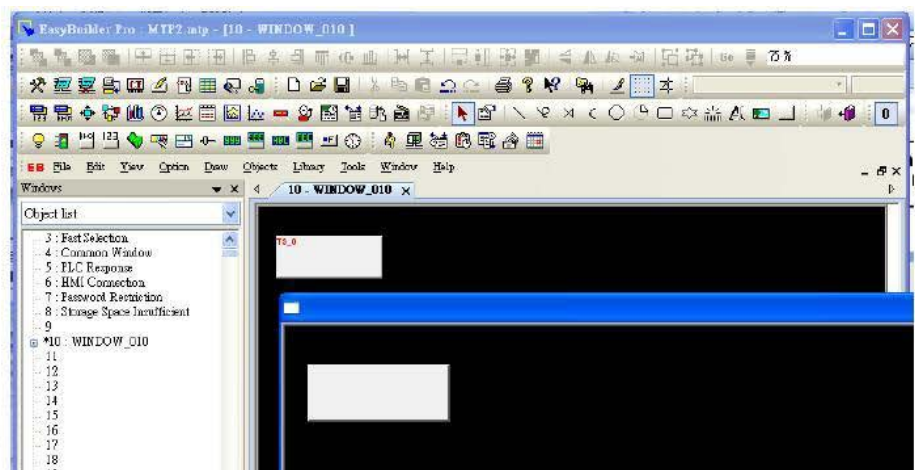
Off-line



On-line



Нажмите после  
корректного соединения  
с ПЛК

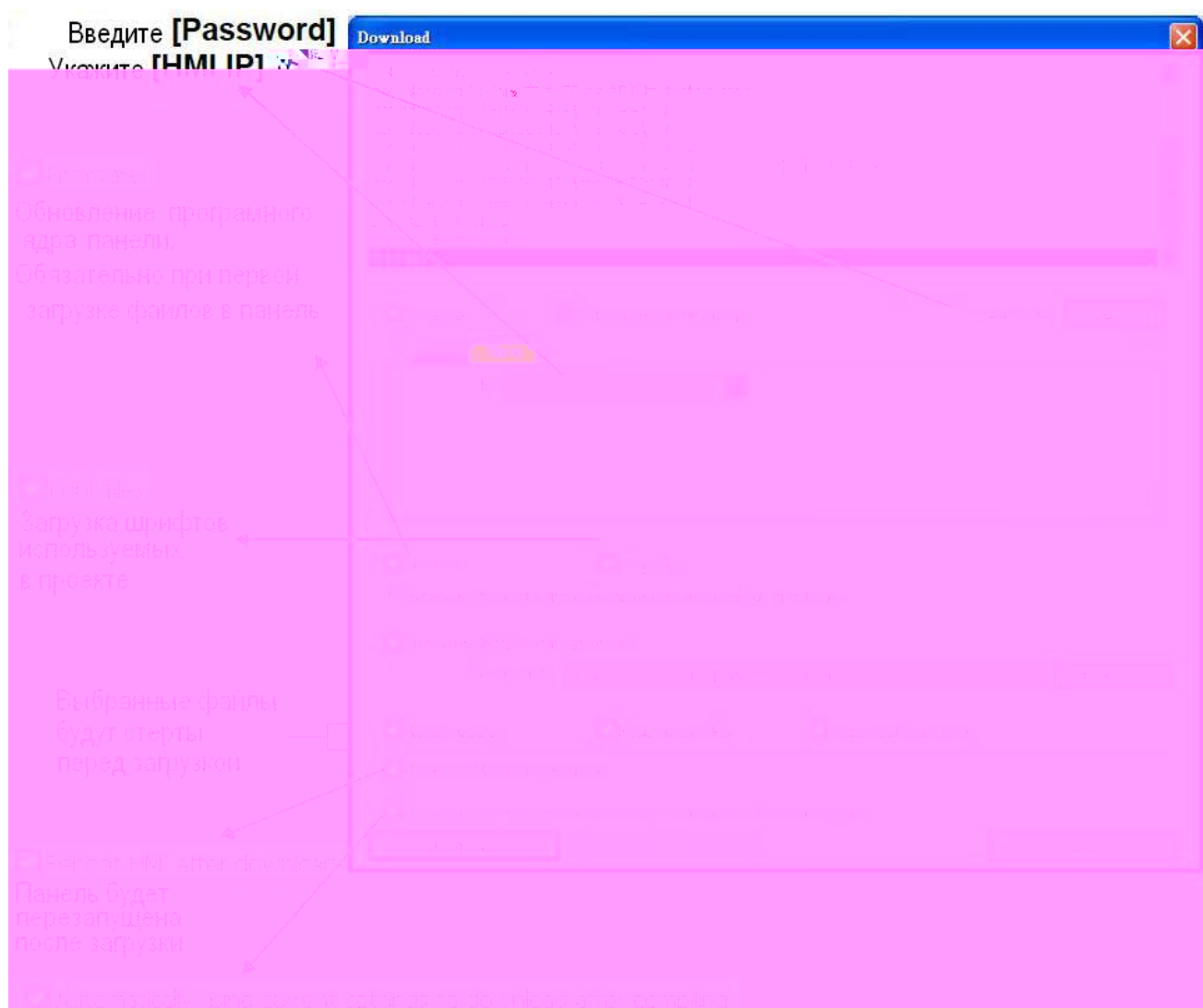
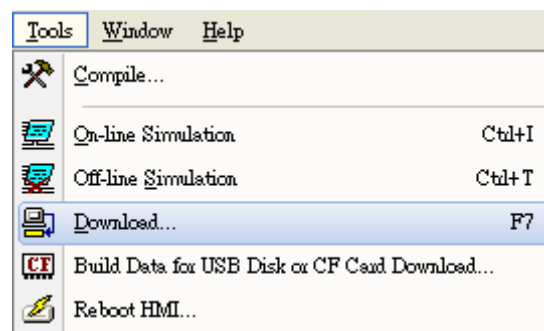


## 3.4



## 1. [Ethernet] / HMI IP:

Перед Загрузкой **[Download]**, убедитесь в корректности всех настроек.

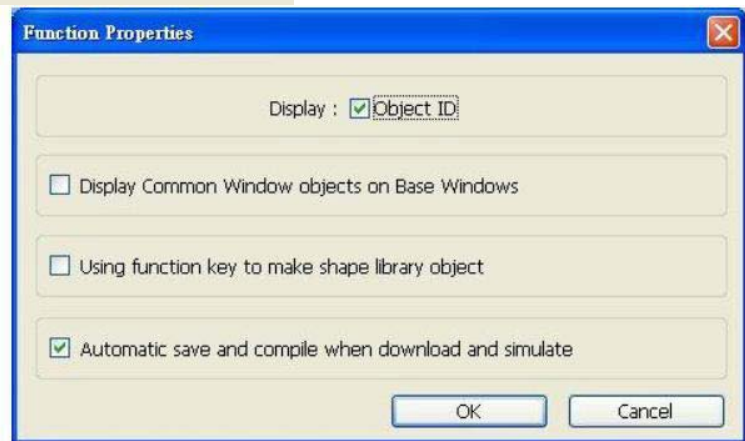
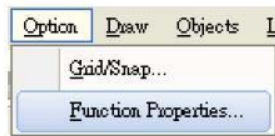


Если сделана эта пометка, система будет загружать проект в соответствии с последними настройками. Смотрите иллюстрации на следующей странице



☒ Automatically using current settings to download after compiling

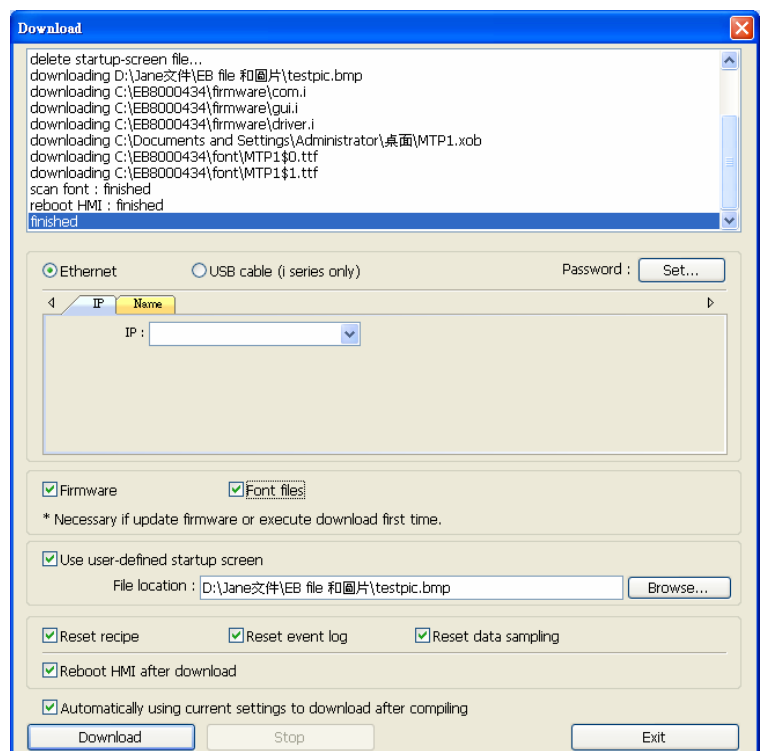
Способ  
активирования этой  
функции



1. Щелкните по **[Function Properties]**
2. Отметьте **[Automatic save and compile when download and simulate]**



3. Сохраните - **[Save]** проект
4. Щелкните по **[Download]** - Загрузить
5. В диалоговом окне отметьте **[Automatically using current settings to download after compiling]**
6. Щелкните по **[Download]**

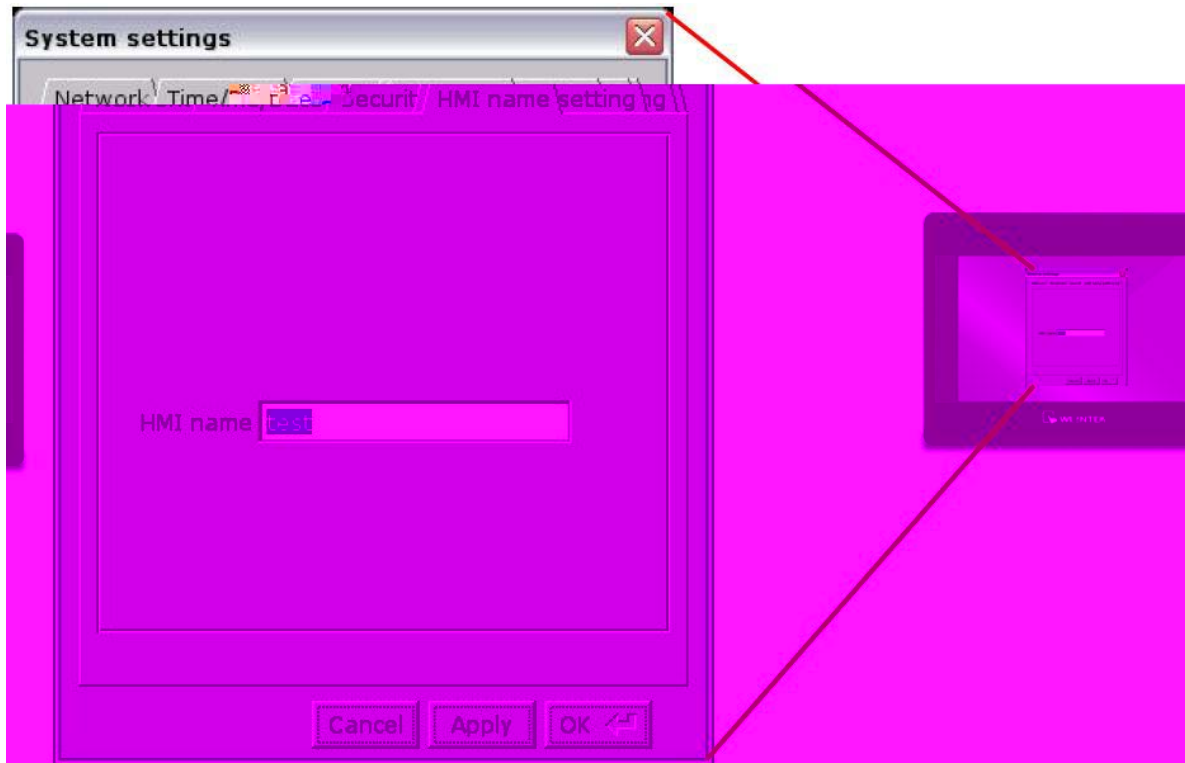


После окончания настроек, при следующем нажатии на **[Download]**, EasyBuilder Pro будет автоматически компилировать и загружать проект в последнюю целевую панель оператора

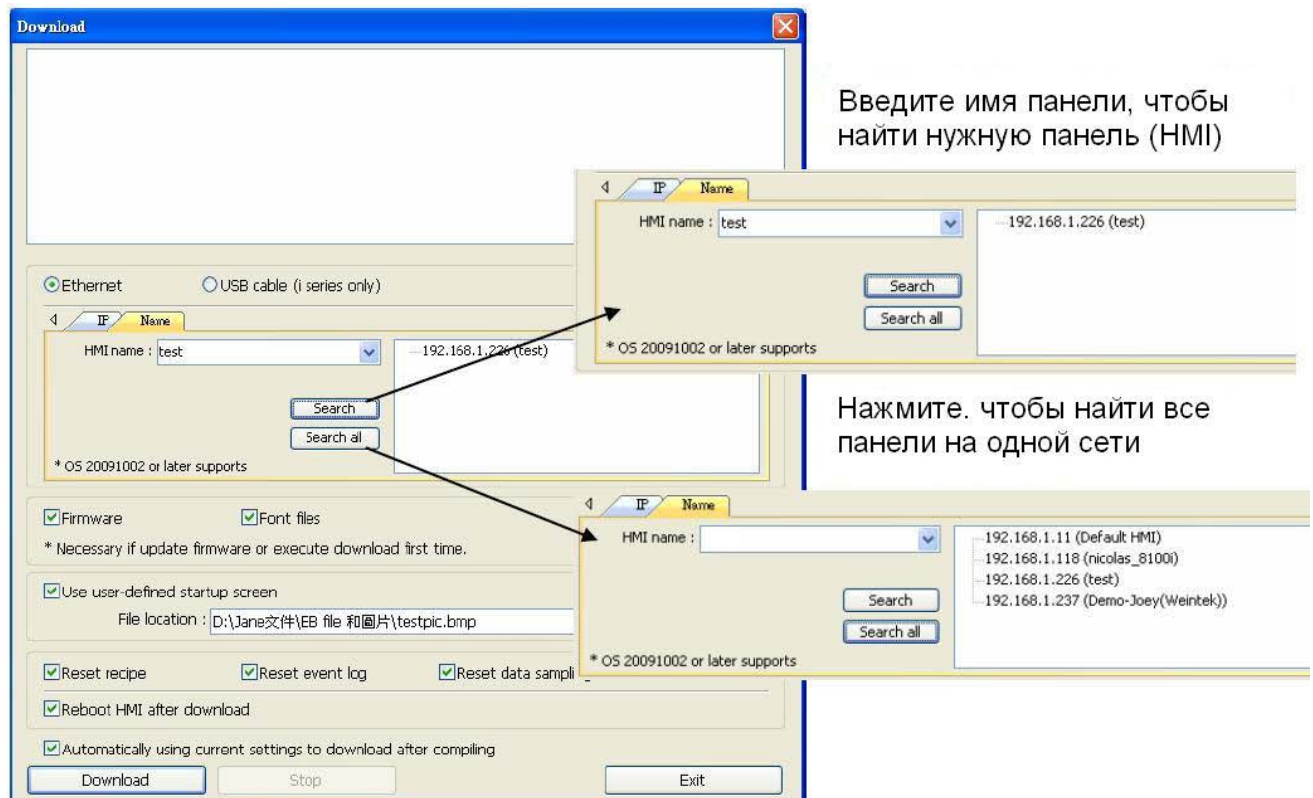


## 2. [Ethernet] / HMI Name:

1. Сначала присвойте имя панели (HMI Name).

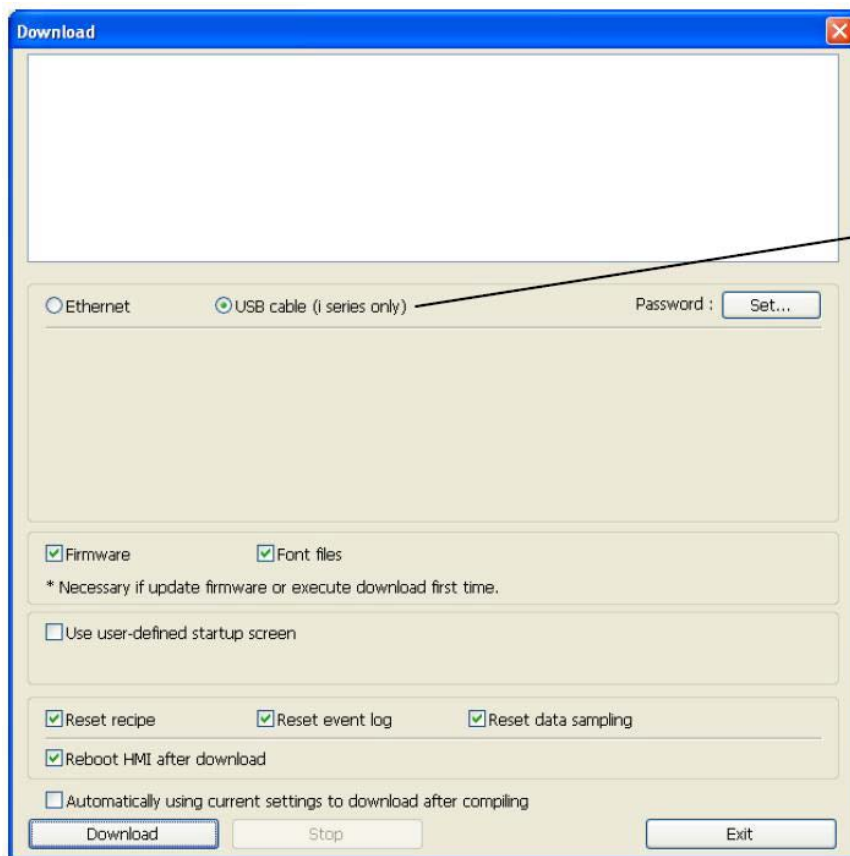


2. На компьютере выберите установку имени (Name) и начните загрузку





### 3. [USB Cable]:



Выберите «USB cable» для загрузки проекта в панель. Способ настройки такой же, как описано в «Способе 1»

Загрузка проекта по кабелю USB возможно только для панелей серии «i»

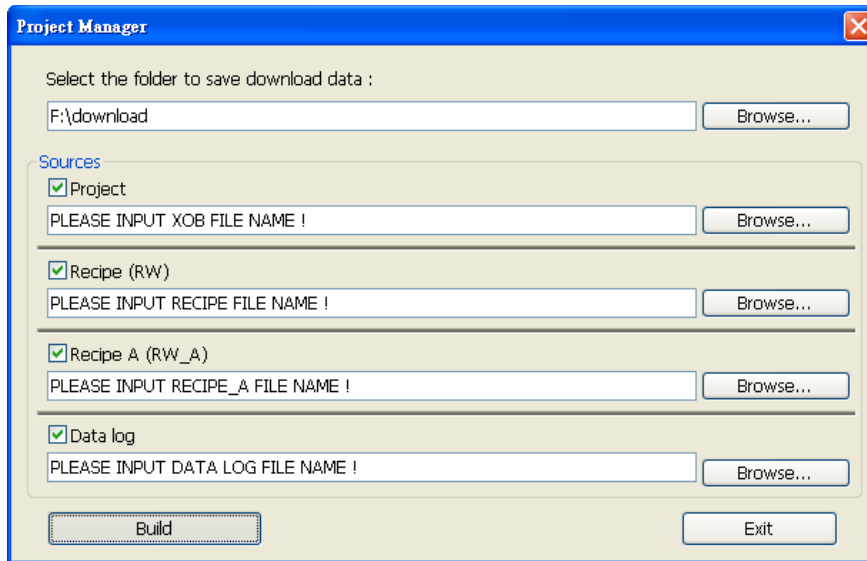
---

Перед загрузкой проекта по кабелю USB, перейдите к [Computer Management] / [Device Manager], чтобы проверить, установлен ли драйвер USB. Если драйвер не установлен, установите его вручную, используя ЧЗВ на сайте [www.weintek.com](http://www.weintek.com)

---



#### 4. [USB Disk / SD Card]:



1. В Utility Manager выберите **[Build Download Data for CF / SD / USB Disk]**, чтобы создать данные для загрузки.

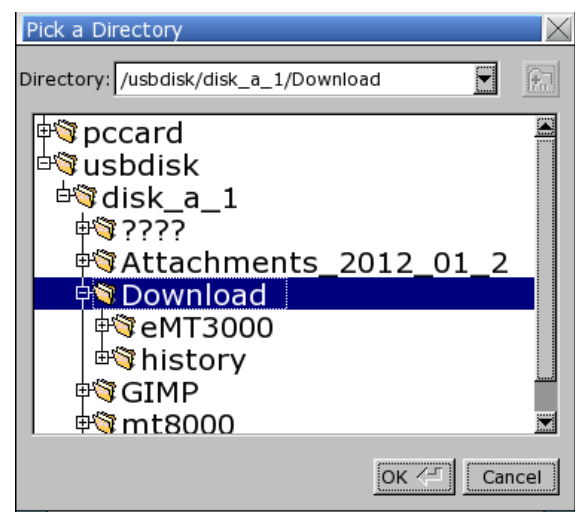
Обычно разделенные на две директории:

2. Вставьте внешнее устройство в панель

3. Выберите **[Download]** и введите пароль

4. После подтверждения пароля появится директории на внешнем устройстве (pccard: SD/CF Card ; usbdisk: USB Disk)

5. Выберите директорию для хранения проекта и нажмите «OK» для начала загрузки



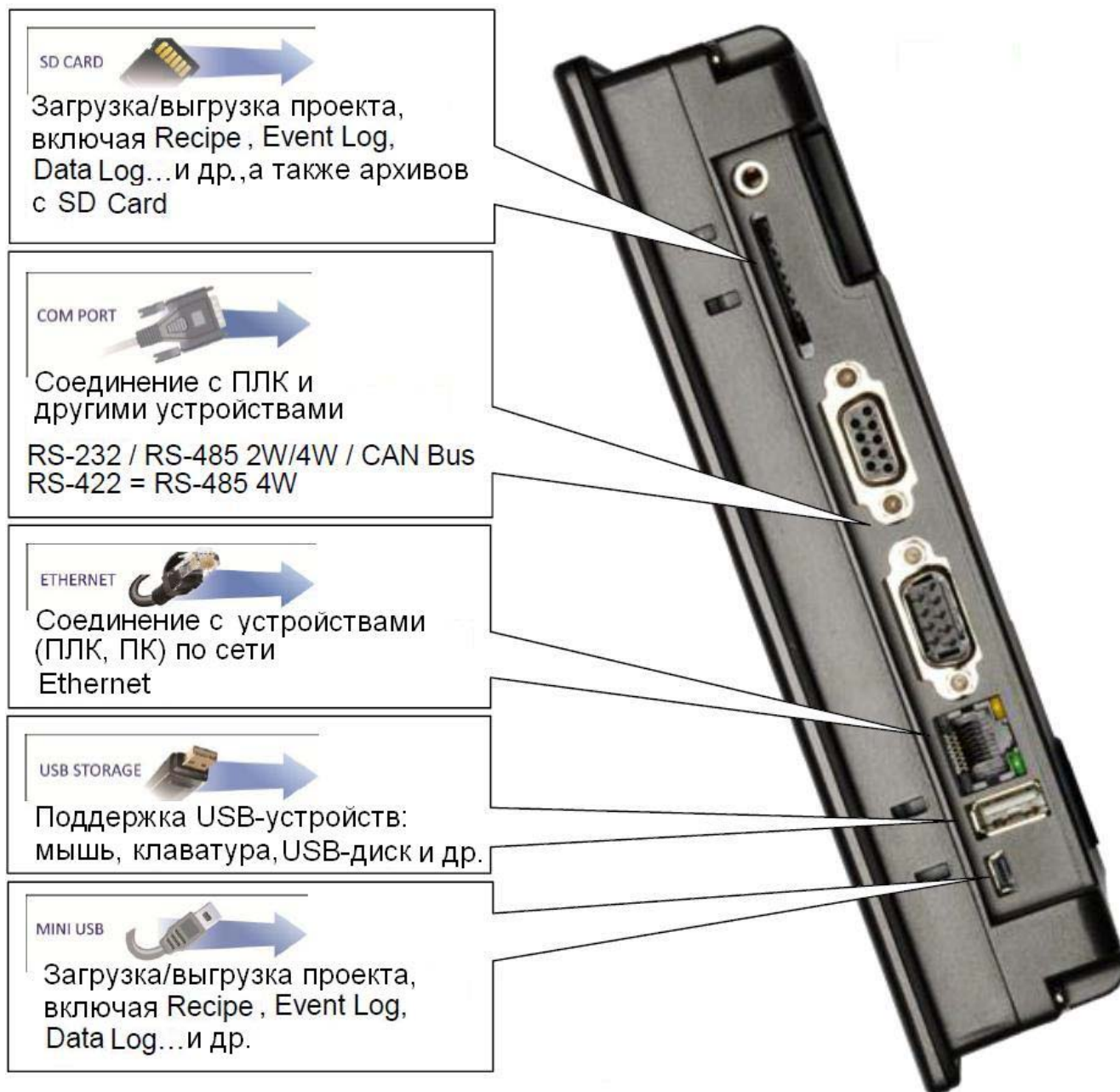
Выберите **Верхнюю директорию файла** при загрузке.

Для структуры приведенной выше, выберите **download**, а не **eMT3000** или **history**.

## 4.

/

Порты Ввода/вывода различны у разных типов панелей.



## 4.2.

Перед началом работы с панелью оператора пользователю необходимо сделать системные настройки. После установки панели, создайте пользовательский интерфейс оператора с помощью пакета EasyBuilder Pro.

### 4.2.1

На каждой панели имеется набор DIP-переключателей и кнопка перезагрузки. При использовании DIP-переключателей для изменения режимов работы, задействуются соответствующие функции.

В случае утери пароля пользователь может установить первый DIP-переключатель в положение "ON", остальные в "OFF" и затем перезапустить панель оператора. Панель оператора перейдет в режим калибровки сенсорного экрана

Символ "+" появится на экране. Коснитесь центра знака. После выполнения всех 5 касаний, символ "+" исчезнет и параметры сенсорного экрана будут сохранены в системе панели.

После калибровки появится окно запроса, предлагающее пользователю восстановить пароль по умолчанию, выберите **[Yes]**.

Появится другое всплывающее окно (как показано ниже). Пользователю снова нужно подтвердить восстановление пароля по умолчанию вводом **[Yes]** "Да". Затем нужно щелкнуть [ ]. Проект и все архивные данные из панели будут удалены. (Пароль по умолчанию: 111111). Тем не менее, другие пароли, включая пароль на загрузку и чтение данных с панели необходимо переустановить).

DIP-

Положения переключателей				
SW1	SW 2	SW 3	SW 4	
ON	OFF	OFF	OFF	
OFF	ON	OFF	OFF	
OFF	OFF	ON	OFF	
OFF	OFF	OFF	ON	
OFF	OFF	OFF	OFF	

#### 4.2.2.

После загрузки панели, пользователь может настроить систему, используя панель инструментов (System Toolbar), расположенную внизу экрана. Для отображения *System Toolbar* на экране нужно нажать точку в правом нижнем углу экрана.

EasyBuilder Pro поддерживает функцию использующую для «отображения/ не отображения» панели системных настроек, системный тэг **[LB-9020]** или положение переключателя.

Когда системный тэг **[LB-9020]** в состоянии ON – панель системных настроек отображается на экране. Когда системный тэг **[LB-9020]** в состоянии OFF – панель системных настроек не отображается на экране.

Когда **[DIP Switch 2]** в состоянии ON – панель системных настроек не отображается на экране. Когда **[DIP Switch 2]** в состоянии OFF – панель системных настроек отображается на экране. Чтобы эти настройки сработали, необходимо сделать рестарт панели.

**[LB-9020]** существует в панелях всех серий. **[DIP Switch 2]** существует только в панелях серии eMT.

Текстовая клавиатура



Цифровая клавиатура

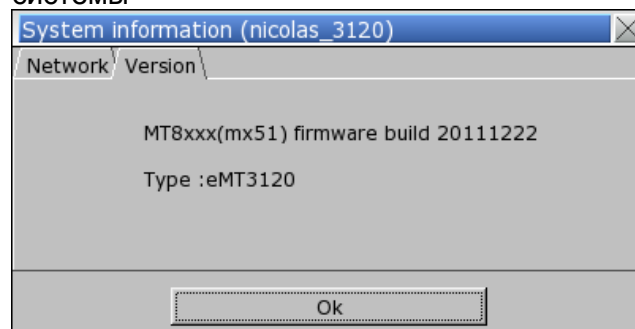


### 4.2.3

Закладка **[Network]**: Информация о сети, включая IP-адрес панели и др



Закладка **[Version]**: Информация о версии системы



### 4.2.4

Установка или изменение параметров системы. Для начала редактирования необходимо ввести пароль



(Security)

Пароль по умолчанию: 111111.

(Network)

Загрузка проект в панель по сети Ethernet. Необходимо задать IP-адрес панели.

**“Auto Get IP Address”**. IP-адрес будет назначен автоматически DHCP-сервером.  
**“IP address get from below”**, IP-адрес задают вручную

**Local Password** - Пароль для входа в систему

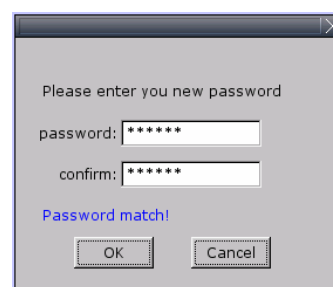
**Upload Password** - Пароль для чтения (выгрузки) проекта

**Download Password** - Пароль для загрузки проекта

**Upload (History) Password** - Пароль для выгрузки архивных данных

**Password confirmation:**

(Подтверждение пароля)





/ (Time/Date)

Настройка системного времени и даты

(History)

Инструмент для удаления архивных данных из панели оператора:

**[Recipe] / [Eventlog] / [Datalog]**

(Miscellaneous)

Используйте колесико для настройки яркости жидкокристаллического дисплея

(Firmware setting)

Функция обновления прошивки (Upgrade firmware)/ активация режима «Портрет» (portrait mode)

(HMI name)

Назначьте имя панели для  
загрузки/выгрузки проекта

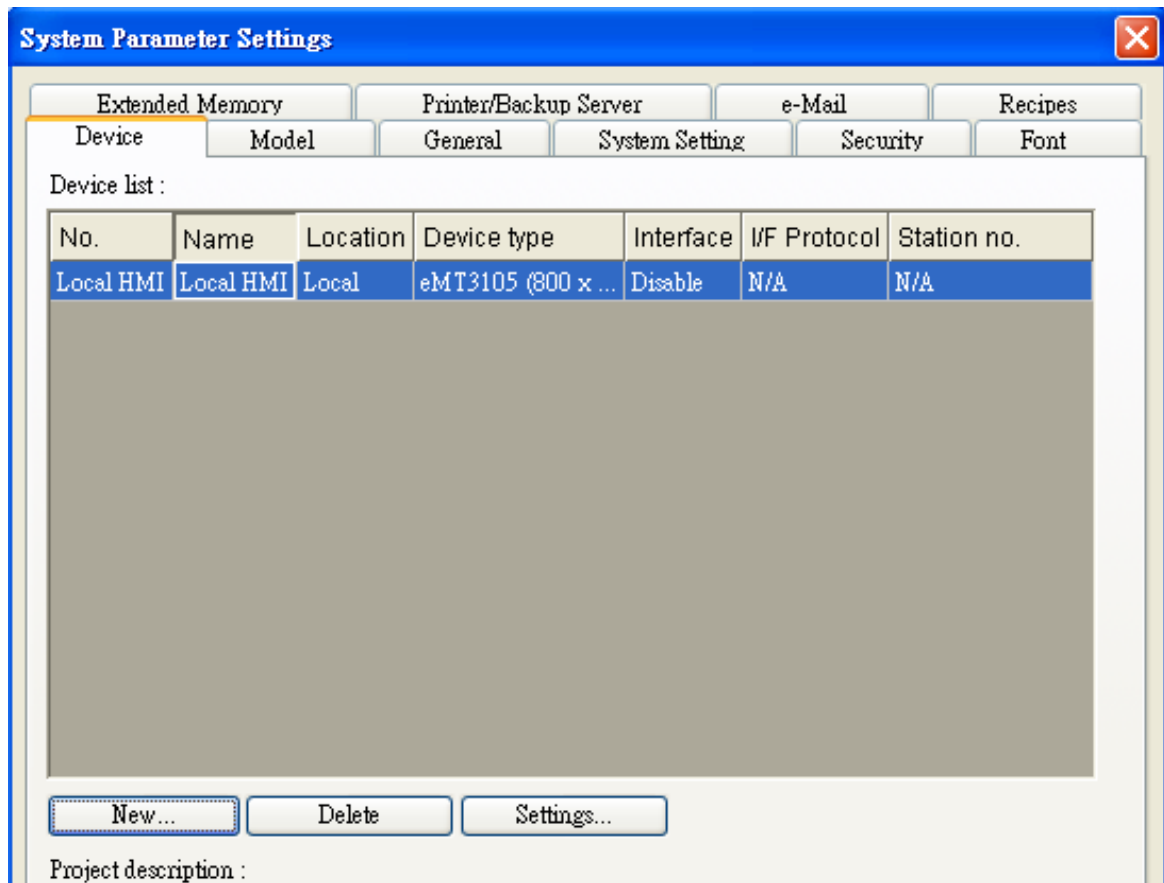
(VNC server)

1. Запустите VNC сервер и установите пароль.
2. Установите надстройки Java IE или на компьютере.
- 3-1. Введите в IE IP-адрес панели оператора: Например, <http://192.168.1.28>
- 3-2. В VNC viewer введите IP-адрес панели и пароль

- 
- ✱ В каждый момент времени допустима авторизация только одного пользователя на VNC сервере.
  - ✱ Панель оператора автоматически разорвет соединение с VNC сервером после одного часа простоя
-

## 5.

В EasyBuilder Pro, выберите меню **[Edit] / [System Parameters...]** — появится диалоговое окно **[System Parameter Settings]**:



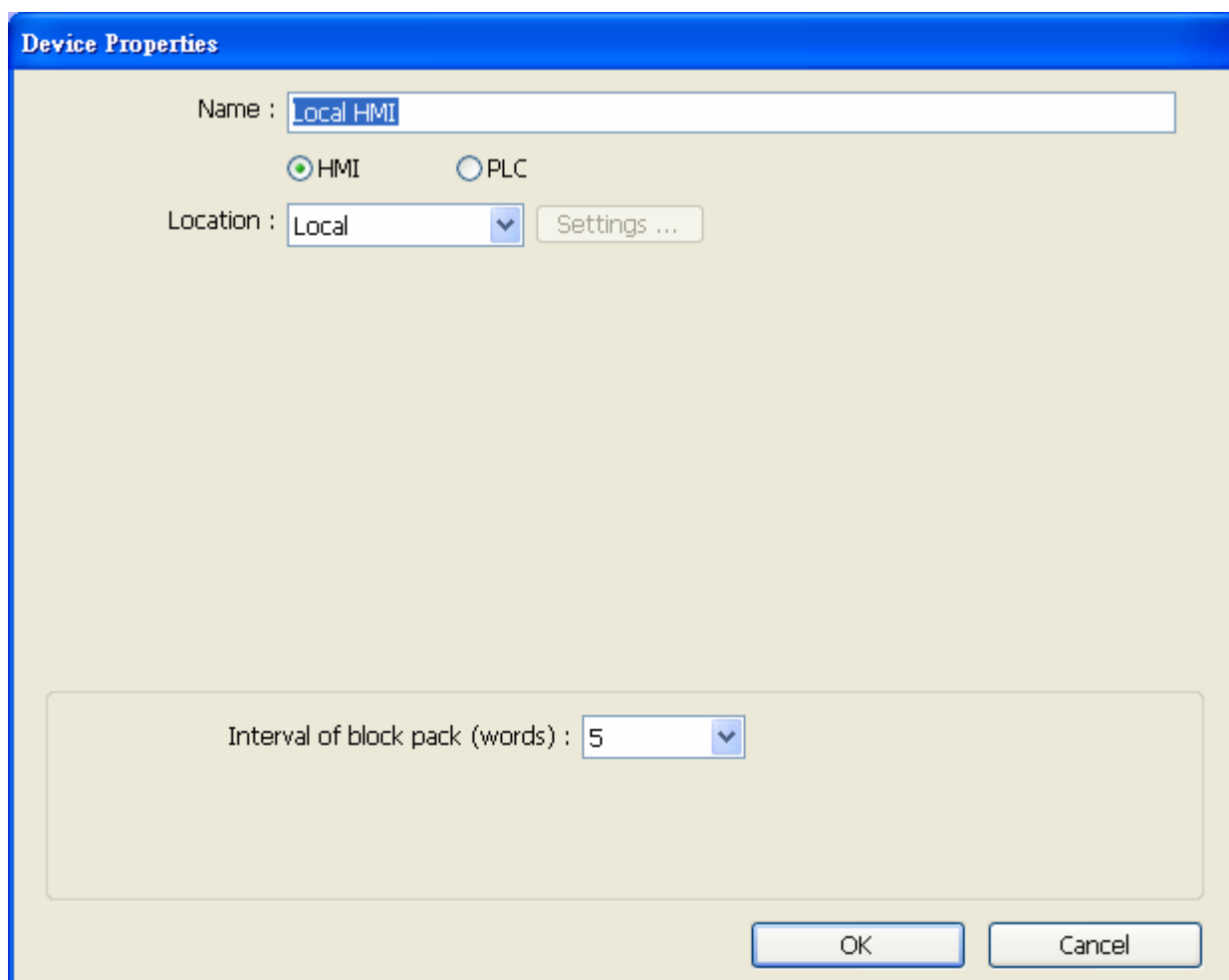
Системные настройки разделены на несколько групп: **[Device]** ( ), **[Model]** ( ), **[General]** ( ), **[System Setting]** ( ), **[Security]** ( ), **[Font]** ( ), **[Extend Memory]** ( ), **[Printer/Backup Server]** ( ), **[e-Mail]** ( ) **[Recipes]** ( ) — которые будут рассмотрены в данной главе.

## 5.1 Device ( )

Настройки на закладке **[Device]** определяют все параметры каждого устройства, управляемого панелью оператора. Этими устройствами могут быть: контроллер, другая удаленная панель оператора или компьютер.

После открытия нового файла «\*. mtp» в EasyBuilder Pro в списке устройств **[Device List]** по умолчанию находится “Local HMI”. Эта “Local HMI”, используется для определения рабочей панели оператора, что означает, что каждый файл «\*. mtp» должен содержать по крайней мере одну “Local HMI” в списке **[Device List]**.

Выберите **[Settings]** в списке устройств, появится окно **[Device Properties]** – свойства устройства, показанное ниже. Из него мы узнаем, что атрибут “Local HMI” это “HMI”- панель и ее расположение “Local” – местное.



### 5.1.1



Термин “local PLC” (локальный ПЛК) означает программируемый логический контроллер, подключаемый непосредственно к панели оператора. Для управления локальным ПЛК пользователю необходимо добавить это устройство в список. Щелкните [New...] и появится окно [Device Properties]. Требуется правильно указать все атрибуты.

Ниже приведен пример для локального ПЛК модели MITSUBISHI FX0n/FX2:

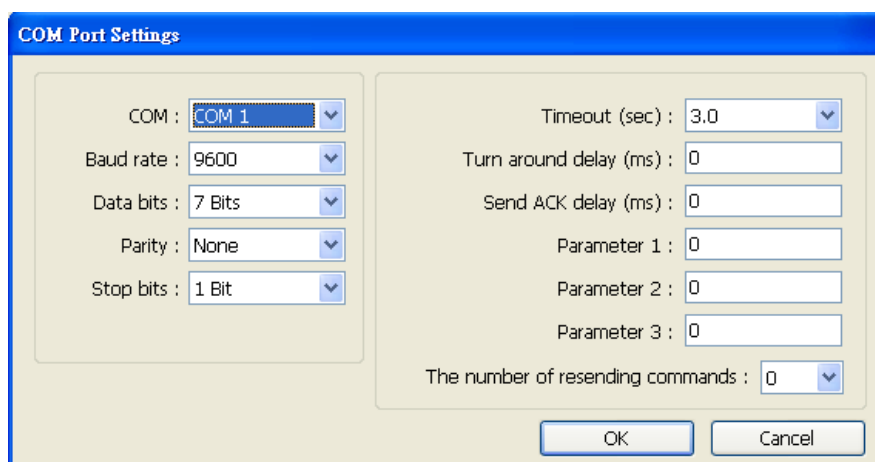
The screenshot shows the 'Device Properties' dialog box for a Mitsubishi PLC. The 'Name' field is set to 'Mitsubishi FX0s/FX0n/FX1s/FX1n/FX2'. The 'HMI or PLC' section has 'PLC' selected. The 'Location' is set to 'Local'. The 'PLC type' is 'Mitsubishi FX0s/FX0n/FX1s/FX1n/FX2'. The 'PLC I/F' is 'RS-485 4W'. The 'COM' is 'COM1 (9600,E,7,1)'. The 'PLC default station no.' is '0'. The 'Interval of block pack (words)' is '5'. The 'Max. read-command size (words)' is '32'. The 'Max. write-command size (words)' is '32'. The 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom.

Настройка	Описание
Name	Имя устройства
HMI or PLC	Тип устройства. В данном случае нужно выбрать <b>[PLC]</b> .
Location	Расположение устройства. Выберите <b>[Local]</b> в данном случае.
PLC type	Тип контроллера. Выберите MITSUBISHI FX0n/FX2 (для данного примера)

Настройка	Описание
-----------	----------

Доступны следующие интерфейсы связи: **[RS-232]**, **[RS-485 2W]**, **[RS-485 4W]**, **[Ethernet]**, **[USB]**.

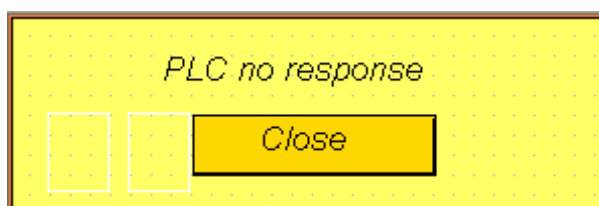
Если выбран один из интерфейсов: **[RS-232]**, **[RS-485 2W]**, **[RS-485 4W]** — щелкните **[Settings...]** — появится диалоговое окно **[Com Port Settings]** (Настройки COM-порта). Пользователю необходимо корректно задать параметры COM-порта.



#### [Timeout]

Если соединения ПЛК – панель разъединено дольше, чем указанный временной интервал **[Timeout]**, на панели всплывает окно № 5 с сообщением “PLC No Response” (ПЛК не отвечает).

PLC I/F  
( )

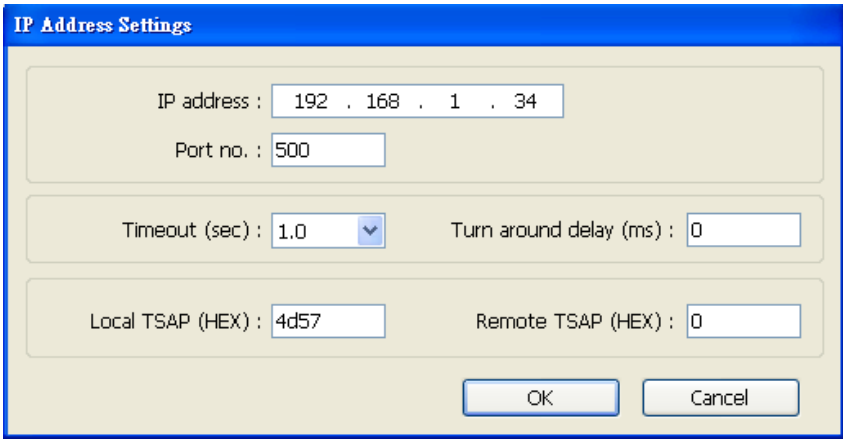
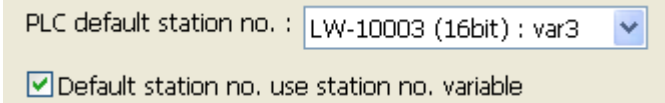


#### [Turn around delay]

Интервал временной задержки между посылкой следующей команды в ПЛК (после отправки предыдущей) определяется параметром **[Turn around delay]**. При отсутствии специальных требований, значение по умолчанию равно «0».

Если ПЛК – это контроллер **SIEMENS S7-200**, этот параметр надо задать “5” и **[Parameter 1]** “30”.

Если выбран интерфейс **[Ethernet]**, кликните **[Settings...]** — появится окно **[IP Address Settings]**. Пользователю необ

Настройка	Описание
	 <p>Если выбран интерфейс <b>[USB]</b>, никакие дополнительные настройки не нужны. Проверьте корректность настроек в <b>[Device Properties]</b></p>
<p><b>PLC default station no.</b></p>	<p>Если адрес устройства контроллера не содержит номера станции (<b>station no.</b>), то EasyBuilder Pro будет использовать в качестве номера станции параметр, заданный по умолчанию «PLC default setting no. Station».</p> <p>Кроме того, номер станции ПЛК может быть включен непосредственно в адрес контроллера, например, 1#20</p> <p>«1» означает номер станции ПЛК, и это число должно быть больше 0 и меньше 255. «20» означает адрес ПЛК, символ «#» является разделителем номера станции и адреса устройства.</p>
<p><b>Default station no. use station no. variable</b></p>	<p>При настройке номера станции можно выбрать переменную - (variable) и использовать ее в качестве [PLC default station no.]. LW10000~LW10015 могут быть использованы для настройки «station no. Variable»</p> <p>При использовании этой функции, если «station no.» не указан для данного адреса ПЛК, необходимо выбрать «default station no.» из «default station no.» В примере: параметр «var3» использован как «default station no.».</p>  <p>Далее будет показано, как установить Адрес ПЛК и «station no.».</p>

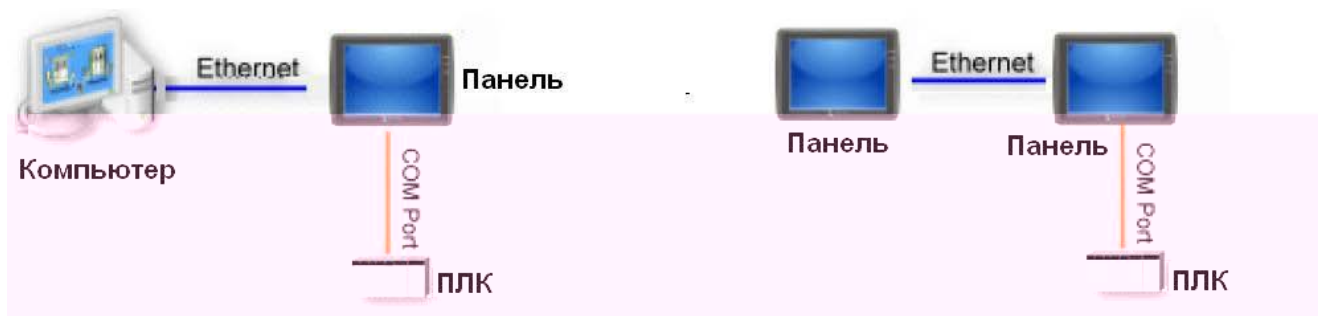


Настройка	Описание
	<p><b>a. Номер станции ПЛК – «5»</b></p> <p>PLC name : MODBUS RTU</p> <p>Address : 4x 5#111</p> <p><b>b. Номер станции ПЛК – переменная «var7». (LW-10007)</b></p> <p>PLC name : MODBUS RTU</p> <p>Address : 4x var7#111</p> <p><b>c. Номер станции ПЛК – «111», а номер станции не задан. Номер станции по умолчанию использует переменную «var3». Номер станции ПЛК определен переменной «var3» - (LW-10003).</b></p> <p>PLC name : MODBUS RTU</p> <p>Address : 4x 111</p>
<b>Use broadcast command</b>	<p>Настройка на использование широковещательных команд этой станцией. Например, установите номер 255. По адресу 255#200 панель оператора отправит команду всем контроллерам, но будет игнорировать ответы ПЛК (это работает только на Modbus)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Use broadcast command Broadcast station no. : 255</p>
<b>Interval of block pack (words)</b>	<p>Если разница адресов, по которым находятся данные, используемые разными командами, не превышает это значение, то такие команды объединяются в одну. Но функция комбинации команд не действует, если заданное значение параметра равно 0.</p> <p>Например, установим значение параметра 5 и предположим, что пользователю нужно считать 1 слово, находящееся по адресу LW3 и 2 слова, начиная с адреса LW6 соответственно. Так как разница между указанными адресами LW3 и LW6– меньше 5, то такие команды считывания можно объединить в одну. Выходными данными этой комбинированной команды будут 5 слов расположенных по 5 адресам, начиная с LW3. (LW3~LW7).</p> <p>: Максимальный объем данных комбинации команды не должен превышать значение <b>[Max. read-command size]</b></p>
<b>Max. read-command size (words)</b>	<p>Максимальный размер данных, считываемых из устройства одновременно. Единица измерения: слово.</p>
<b>Max. write-command size (words)</b>	<p>Максимальный размер данных, записываемых в устройство одновременно. Единица измерения: слово.</p>

После завершения всех настроек новый объект “Local PLC 1” появится в списке устройств.

No.	Name	Location	Device type	Interface	I/F Protocol	Station
Local HMI	Local HMI	Local	eMT3105 (800 x ...	Disable	N/A	N/A
Local PLC 1	Device 1	Local	Mitsubishi FX0s...	COM 1 (9600,N,7,1)	RS485 4W	0

## 5.1.2

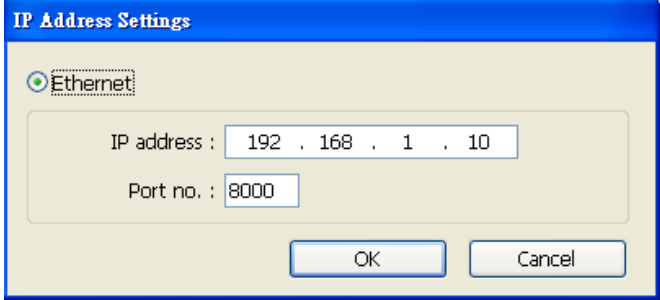


Термин “remote PLC” (удаленный ПЛК) означает контроллер, подключенный к удаленной панели оператора. Для управления удаленным ПЛК пользователю нужно добавить такой тип устройства.

Щелкните **[New...]** в списке **[Device List]** и появится диалоговое окно **[Device Properties]** (Параметры устройства). Требуется указать корректные значения всех параметров.

Далее рассмотрен пример с подключением удаленного ПЛК SIEMENS S7-200

Настройка	Описание
HMI or PLC	Тип устройства. В данном случае нужно выбрать <b>[PLC]</b> .

Настройка	Описание
Location	<p>Для данного примера выберите вариант <b>[Remote]</b> (Удаленный) и укажите IP-адрес удаленной панели оператора, для которой устанавливается соединение с контроллером SIEMENS S-200. Щелкните [Settings...] для задания адреса удаленной панели:</p> 
PLC Type	Тип контроллера. В данном примере это контроллер SIEMENS S7-200.
PLC I/F	Указывает, какой интерфейс используется в удаленном контроллере. При использовании COM порта, надо выбрать из <b>[RS-232]</b> , <b>[RS-485 2W]</b> , и <b>[RS485 4W]</b> .
PLC default station no.	Определяет, какой номер станции по умолчанию использует удаленный ПЛК.
COM	Указывает, какой COM-порт используется в удаленном контроллере для соединения с панелью.

После завершения всех настроек в списке устройств появится новый объект "Remote PLC".

Device list :

No.	Name	Location	Device type
Local HMI	Local HMI	Local	eMT3105 (800 x ...
Local PLC 1	Device 1	Local	Mitsubishi FX0s...
Remote PLC 1	Siemens S7-200	Remote (IP:192.168.1.10, Port=8000, COM 1)	Siemens S7-200

## 5.1.3



Термин “remote HMI” (удаленная панель оператора) означает, что эта панель оператора, управляет через сеть другая панель или компьютер, выполняющий имитацию проекта в режиме он-лайн. Для управления удаленной панелью оператора пользователю нужно добавить в список устройство данного типа. Щелкните **[New...]** в списке **[Device List]** и откроется диалоговое окно **[Device Properties]** (Параметры устройства). Требуется указать корректные значения всех параметров.

**Device Properties**

Name : Remote HMI

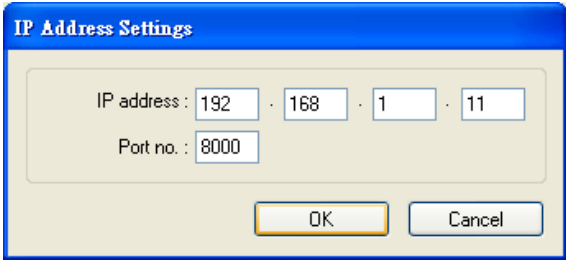
☒ HMI ☐ PLC

Location : Remote Settings... IP : 192.168.1.11 (Port = 8000)

Interval of block pack (words) : 5

OK Cancel

Настройка	Описание
HMI or PLC	Тип устройства. В данном случае <b>[HMI]</b> (панель оператора)

Настройка	Описание
Location	<p>В данном случае выбирают <b>[Remote]</b> (удаленная), и щелкают <b>[Settings...]</b> для задания IP-адреса удаленной панели и номера порта.</p> <p>Номера порта <b>[Port no.]</b> удаленной панели можно увидеть в <b>[Model]</b> в <b>[System parameters]</b> после открытия файла «* .mtp» удаленной панели</p> <p>Номера порта и удаленной и локальной панелей должны совпадать между собой.</p> 

После завершения всех настроек в списке устройств появится новый объект “Remote HMI”.

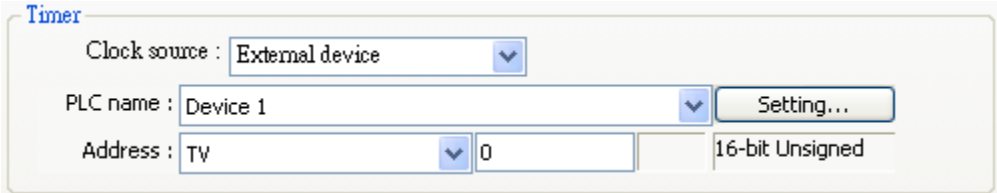
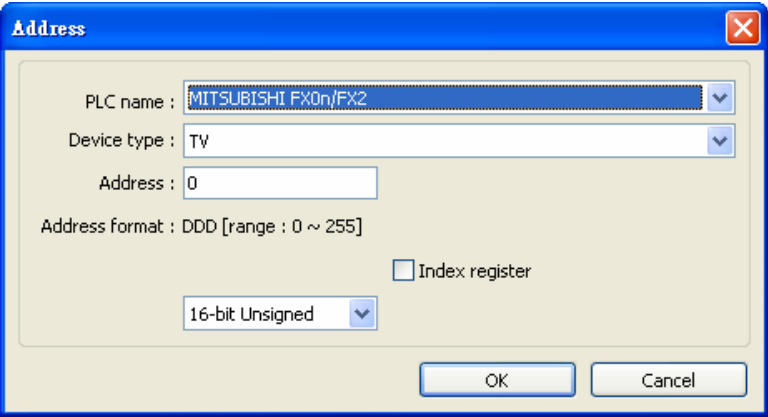
Device list :

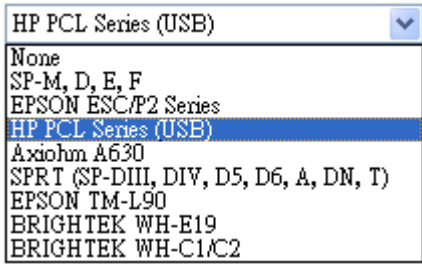
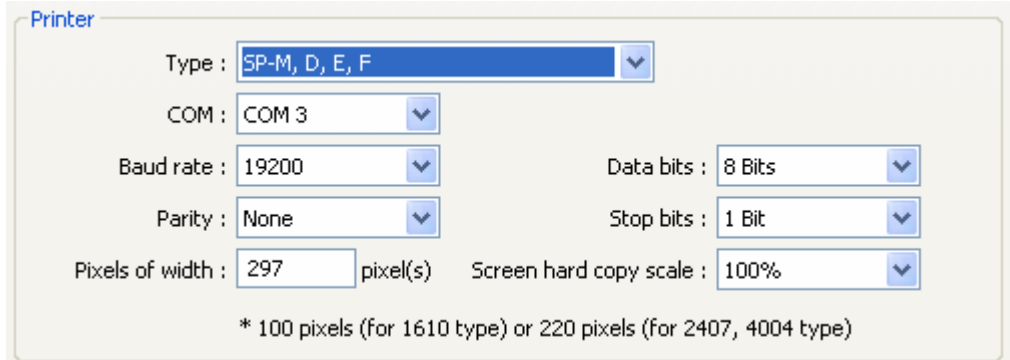
No.	Name	Location	Device type
Local HMI	Local HMI	Local	eMT3105 (800 x ...
Local PLC 1	Device 1	Local	Mitsubishi FX0s...
Remote PLC 1	Siemens S7-200	Remote (IP:192.168.1.10, Port=8000, COM 1)	Siemens S7-200
Remote HMI 1	Device 3	Remote (IP:0.0.0.0, Port=8000)	MT8xxx

## 5.2 Model ( )

Параметры на закладке **[Model]** определяют типы панели оператора, и настройки таймера **[Timer]** и принтера **[Printer]**.

Настройка	Описание
HMI model	<p>Выберите тип рабочей панели оператора из списка:</p> <div> <div>eMT3105 (800 x 600)</div> <div>eMT3105 (800 x 600)</div> <div>eMT3120 (1024 x 768)</div> <div>eMT3070 (800 x 480)</div> </div> <p>После изменения тип панели <b>[Model]</b>, пользователю доступно изменение размеров всплывающих окно или объектов при настройке параметров проекта <b>[Resize pop-up windows]</b>, <b>[Resize objects]</b>.</p>

Настройка	Описание
HMI station no.	Установите номер станции панели оператора <b>[HMI station no.]</b> . При отсутствии специфических требований, выберите значение по умолчанию.
Port no.	Установите номер порта панели оператора <b>[Port no.]</b> . Он используется в качестве номера порта сервера сети MODBUS. При отсутствии специфических задач, выберите значение по умолчанию.
Timer	<p><b>[Clock source]</b> (Источник настройки времени)</p> <p>Задайте устройство, предоставляющее сигнал для объектов использующих текущее время.. Время используется функциями <b>[Data Sampling]</b> (Опрос данных), <b>[Event Log]</b> (Запись событий) и др. объектами, которым необходима метка времени.</p> <p>a. <b>[HMI RTC]</b> – этот вариант означает, что используется сигналы времени от внутренних часов панели.</p> <p>b. <b>[External device]</b> – этот вариант означает, что используется сигнал времени от внешнего устройства. Необходимо корректно задать адрес источника времени. Ниже приведен пример: “TV” выдает показания времени с локального ПЛК. Данные, расположены по 6 последовательным адресам, начиная с нулевого означают:</p> <p>TV 0 → Секунды (диапазон: 0 – 59)  TV 1 → Минуты (диапазон: 0 – 59)  TV 2 → Час (диапазон: 0 – 23)  TV 3 → День (диапазон: 0 – 59)  TV 4 → Месяц (диапазон: 1 – 12)  TV 5 → Год (диапазон: 1970 – 2037)</p>  

Настройка	Описание
Printer	<p><b>[Type]</b></p> <p>Показывает поддерживаемые принтеры. Для принтеров моделей HP PCL должен использоваться USB-интерфейс, в то время как для принтеров других фирм необходимо использовать COM-порт. За подробностями обращайтесь к главе 23 (Принтеры поддерживаемые панелями оператора)</p> 
	<p>При использовании COM-порта параметры соединения должны быть точно заданы. При выборе принтеров типа <b>SP-M, D, E, F</b> необходимо точно устанавливать <b>[pixels of width]</b> (ширину в пикселях), т.е. задаваемое значение не должно превышать значение по умолчанию для принтера. Иначе результат печати будет неправильный.</p> 

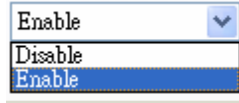
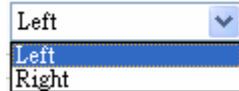
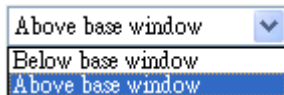


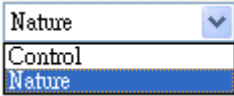
### 5.3 General ( )

Параметры на закладке **[General]** определяют все настройки, связанные с работой экрана.

The screenshot shows the 'System Parameter Settings' dialog box with the 'General' tab selected. The dialog has a blue title bar and a standard Windows-style close button. Below the title bar are several tabs: 'Extended Memory', 'Printer/Backup Server', 'e-Mail', 'Recipes', 'Device', 'Model', 'General' (selected), 'System Setting', 'Security', and 'Font'. The 'General' tab contains several sections of settings:

- Fast selection button:** Includes a dropdown for 'Attribute' set to 'Enable', a 'Settings...' button, a dropdown for 'Position' set to 'Left', and a checkbox 'Hide button when HMI starts' which is unchecked.
- Screen saver:** Includes a dropdown for 'Back light saver' set to 'None' and a text field 'minute(s)', and another dropdown for 'Screen saver' set to 'None' and a text field 'minute(s)'.
- Options:** Includes a dropdown for 'Startup window no.' set to '10. WINDOW\_010', a dropdown for 'Common window' set to 'Above base window', a dropdown for 'Object layout' set to 'Nature', a color picker for 'Keyboard caret color' showing a green color, and a checked checkbox 'RW\_A enabled'.
- Event:** Includes an unchecked checkbox 'Use L W9450~9455 as time tags of event logs' and a text field 'Extra. no. of events' set to '0'.
- Keyboard:** Includes a list box with items: '50. Keypad 1 - Integer', '51. Keypad 2 - Integer', '52. Keypad 3 - Integer', '53. Keypad 4 - Integer', '54. Keypad 5 - Integer', '55. Keypad 6 - Integer', and '56. Keypad 7 - HEX'. To the right of the list box are 'Add...' and 'Delete' buttons.
- Project protection (i series only):** Includes a checked checkbox 'Enable', a text field 'Project key' set to '111111', and a note '(range : 0 ~ 4294967295)'. Below this are two asterisked notes: '\* If this key is different from HMI key, the project won't be executed normally.' and '\* Use L W9046~9047 to change HMI key. LB9046 indicates check result (key error when status is on).'

Настройка	Описание
Fast selection button	<p>Определяет параметры всех атрибутов для кнопок быстрого выбора, которые обозначены как окна типа 3.</p> <p><b>[Attribute]</b></p>  <p>Подключите или отключите функцию окна быстрого выбора. Выберите вариант “Enable” и нажмите [Settings...] для установки свойств кнопки вызова окна, включая цвет и текстовую надпись.</p> <p><b>[Position]</b></p>  <p>Определите место расположения кнопки быстрого выбора. Если выбран вариант “Left”, то кнопка будет отображаться в левом нижнем углу экрана; если “Right” — то в правом нижнем углу.</p>
Screen saver	<p><b>[Back light saver]</b></p> <p>Если длительность отсутствия работы с экраном равна этому значению, то подсветка экрана отключается. Единица измерений: минуты. Подсветка экранавключается сразу при возобновлении работы (при прикосновении к экрану). Если выбран вариант <b>[none]</b>, то подсветка эрана будет включена всегда.</p> <p><b>[Screen saver]</b></p> <p>Если длительность отсутствия работы с экраном равна этому значению, то текущая экранная форма автоматически переключается на окно, назначенное в <b>[Saver window no.]</b>. Единица измерения: минуты. Если выбран вариант <b>[none]</b>, то эта функция недоступна.</p> <p><b>[Saver window no.]</b></p> <p>Назначает окно используемое для заставки <b>[Screen saver]</b></p>
Option	<p><b>[Startup window no.]</b></p> <p>Назначает окно, появляющееся сразу после запуска панели оператора.</p> <p><b>[Common window]</b></p>  <p>Объекты общего окна (окна типа 4) будут отображаться в каждом основном окне. Этот выбор позволяет задать слой, на котором будут находиться эти объекты: поверх (above) или под (below) объектами основного окна.</p> <p><b>[Keyboard caret color]</b></p> <p>Задает цвет курсора ввода.</p>

	<p><b>[Object layout]</b> – Размещение объектов</p>  <p>Если выбран режим <b>[Control]</b>, то во время работы панели, объекты типа анимации <b>[Animation]</b> и «подвижная фигура» <b>[Moving Shape]</b> будут отображаться поверх объектов других типов независимо от порядка их создания. Если выбран режим <b>[Nature]</b>, то порядок отображения объектов будет соответствовать порядку их создания.</p> <p><b>[RW_A enabled]</b></p> <p>Активируйте или деактивируйте использование данных рецептов <b>RW_A</b>. Если отметить флаг <b>RW_A</b>, то объект сможет контролировать содержимое <b>RW_A</b>. Размер области <b>RW_A</b> составляет 64 Кбайт.</p>
<b>vent</b>	<p><b>[Extra no. of events]</b></p> <p>Наибольшее число запоминаемых событий – значение по умолчанию равно 1000.</p> <p>Если пользователю нужно добавить больше записей, то значение параметра может быть увеличено до 10000.</p>
<b>Keyboard</b>	<p>В проекте можно использовать до 32-х различных типов клавиатур для ввода цифр и символов <b>[Numeric Input]</b> и <b>[Word Input]</b></p> <p>Если пользователь желает создать новую клавиатуру, ее необходимо сконфигурировать в существующем окне. Нажмите <b>[Add...]</b> после создания для добавления окна в список.</p> <p>За деталями обращайтесь к главе 12 (Проектирование и использование клавиатуры)</p>
<b>Project protection (i series only)</b>	<p>Проект может быть закреплён и выполняться только на указанной панели. Подробности в главе 30 (Защита проекта).</p>

## 5.4 System Setting ( )

Параметры в закладке **[System Setting]** предназначены для настройки различных вспомогательных (miscellaneous) функций в EasyBuilder Pro.

**System Parameter Settings**

Extended Memory    Printer/Backup Server    e-Mail    Recipes

Device    Model    General    **System Setting**    Security    Font

Startup language after redownloading the project : Language 1

☐ Execute init. MACRO when power on

**Auto logout**

☐ Enable

When a user does not operate the HMI for longer than the setting time, the system will automatically logout.

☐ Hide system setting bar    ☐ Hide mouse cursor

\* Use LB-9062 to open hardware setting dialog.

☐ Disable buzzer    ☐ Prohibit remote HMI connecting to this machine

☐ Disable upload function (effective after rebooting HMI)(or set LB9033 on)

☐ Prohibit password remote-read operation (or set LB9053 on)

☐ Prohibit password remote-write operation (or set LB9054 on)

☐ Use a disconnection icon on relative objects when PLC communication fails

**VNC server**

☒ Password from project    Password : 111111

**LW protection**

☒ Disable LW remote-write (via COM port or ethernet)

LW range : 0 ~ 99

**RW protection**

☒ Disable RW remote-write (via COM port or ethernet)

RW range : 0 ~ 999

**EasyAccess server**

☒ Login EasyAccess server    www.ihmi.net

Некоторые функции дублируются с системными тагами, например: **[Hide system setting bar]** и тэг (LB-9020), **[Hide mouse cursor]** и тэг (LB-9018), **[Disable buzzer]** и тэг (LB-9019), **[Prohibit remote HMI connecting this machine]** и тэг (LB-9044).

Это означает, что пользователь может использовать эти функции, применяя системные тэги. Чтобы использовать системный тэг, отметьте **[system tag]** в **[address]** при создании нового объекта. Просмотреть все системные тэги можно в **[Library]** EasyBuilder Pro, выбрав **[Tag]** и затем **[System]**.

.  
**[Startup language after redownloading the project]**

Назначить язык, используемый при пуске панели после перезагрузки проекта.

**[Execute init. Macro when power on]**

Назначить «масго» выполняемым при включении ☐ / ☐ ие

### [VNC Server]

Назначение пароля доступа к серверу VNC.

### [LW protection], [RW protection]

Если пользователь отметил [**Disable LW/RW remote-write**] – (Отключить удаленное чтение/запись) и установил диапазон защищаемых данных [**LW/RW range**], значения в защищенном диапазоне не могут быть изменены через удаленную панель (remote HMI).

### [Easy Access server]

Используя эту технологию, пользователи могут иметь доступ к любой панели оператора подсоединенной к **internet** и взаимодействовать с ней при помощи компьютера, так же как держа сенсорный экран в руках.

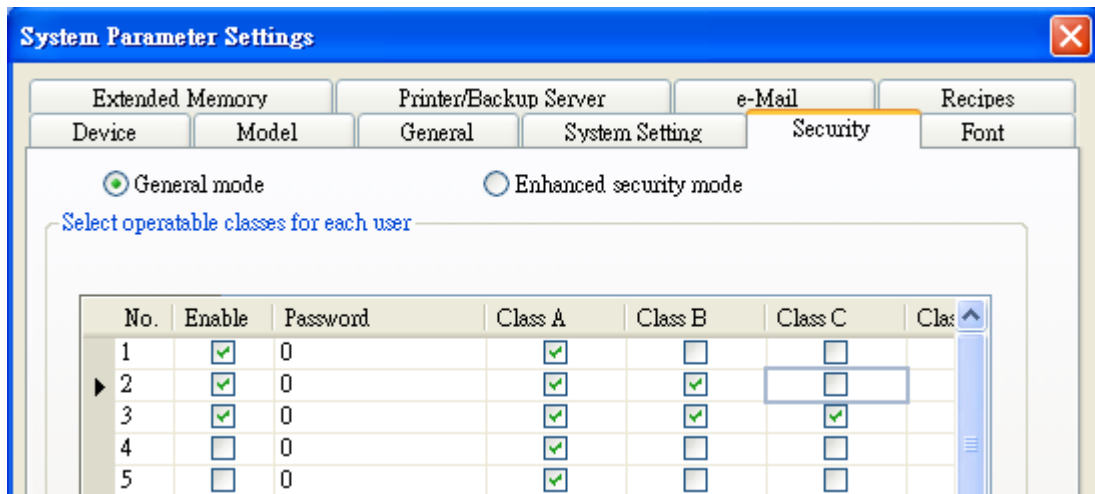
В отличие от большинства серверов, сервер **Easy Access** не нуждается в обновлении графических изображений и передает только данные изменяемые в реальном времени. Это делает обмен быстрым и эффективным.

Дополнительная информация содержится в описании "*EasyAccess*".

## 5.5 Security ( )

Параметры на закладке [Security] определяют уровни - классы доступа для каждого пользователя и соответствующие пароли. По степени защиты объекты могут иметь классы **[A~F]** и **[None]**. До 12 паролей может быть назначено.. Допускается использовать только цифровые пароли в диапазоне от 0 до 999999999.

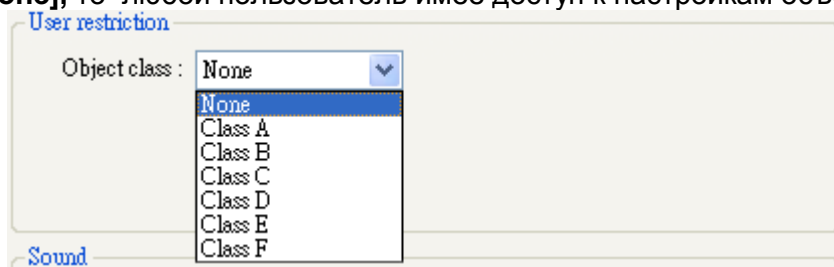
### 5.5.1 General mode ( )



В соответствии с настройками безопасности EasyBuilder Pro управляет классами (уровнями) доступа каждого пользователя для настройки объектов после ввода ими паролей.

В EasyBuilder Pro при создании проекта можно установить классы объектов **[A~F]** и **[None]**, как показано ниже.

Если выбрано **[None]**, то любой пользователь имеет доступ к настройкам объекта.



Например, когда уровни доступа пользователя User 1 заданы как показано ниже, только этот пользователь может иметь доступ к объектам классов A, B и C. Подробнее: см. главу 10 (Защита).

No.	Enable	Password	Class A	Class B	Class C
1	<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

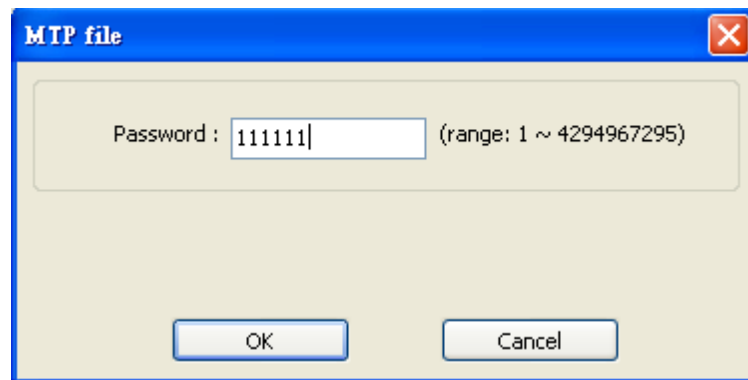
**[Project password (MTP file)]**

Пользователь может установить пароль, чтобы защитить файл «\*.MTP» в меню **[System parameter] / [Security tab]**.

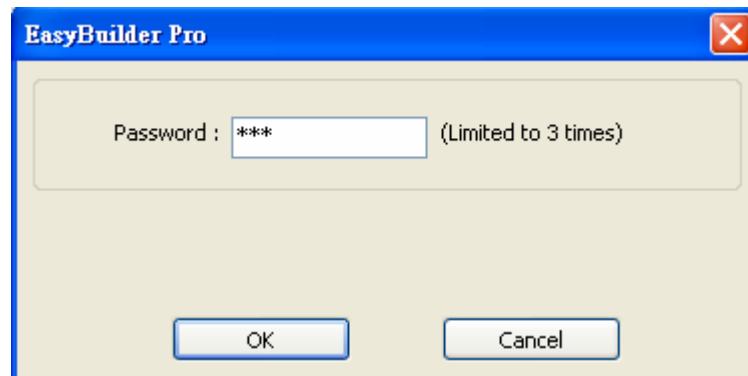
Пользователь должен ввести пароль для защиты редактирования файла «\*.MTP».

(Диапазон пароля MTP: 1~4294967295)

Отметьте **[Enable]**, затем щелкните по **[Setting]**, появится окно, показанное ниже.



Перед редактированием проекта всплывет окно с запросом ввода пароля для доступа к проекту.





## 5.5.1 Enhanced security mode ( )

**System Parameter Settings**

Extended Memory | Printer/Backup Server | e-Mail | Recipes

Device | Model | General | System Setting | **Security** | Font

☐ General mode ☒ **Enhanced security mode**

Select operable classes for each user

☐ Use existing user accounts on HMI

No.	Enable	Secret user	User name	Password	Class A
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user1	1	<input checked="" type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user2	2	<input checked="" type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user3	3	<input checked="" type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user4	4	<input checked="" type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user5	5	<input checked="" type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user6	6	<input checked="" type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user7	7	<input checked="" type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user8	8	<input checked="" type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user9	9	<input checked="" type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user10	10	<input checked="" type="checkbox"/>

Class	Description
Class A	
Class B	
Class C	
Class D	
Class E	

**Administrator**

☐ Secret user

User name :  Password :

**Control address**

PLC name :

Address :

**Project password (MTP file)**

☒ Enable

**[Select operable classes for each user]** – Выбрать действующие классы для каждого пользователя.

Если отметить **[Use existing user accounts on HMI]**, действующие объекты для каждого пользователя будут определены в соответствии с настройками панели.

☐ General mode ☒ Enhanced security mode

Select operable classes for each user

☒ **Use existing user accounts on HMI**

Если не делать эту отметку, настройте учетную запись и пароль, как показано на следующей странице.

Select operatable classes for each user

☐ Use existing user accounts on HMI

No.	Enable	Secret user	User name	Password	Class A
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user1	1	<input checked="" type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user2	2	<input checked="" type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user3	3	<input checked="" type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user4	4	<input checked="" type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user5	5	<input checked="" type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user6	6	<input checked="" type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user7	7	<input checked="" type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user8	8	<input checked="" type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user9	9	<input checked="" type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user10	10	<input checked="" type="checkbox"/>

Class	Description
Class A	
Class B	
Class C	
Class D	
Class E	

Administrator

☐ Secret user

User name :  Password :

Control address

PLC name :

Address :

**[Administrator]**

Выберите привилегированных пользователей (secret users).

**[Control address]**

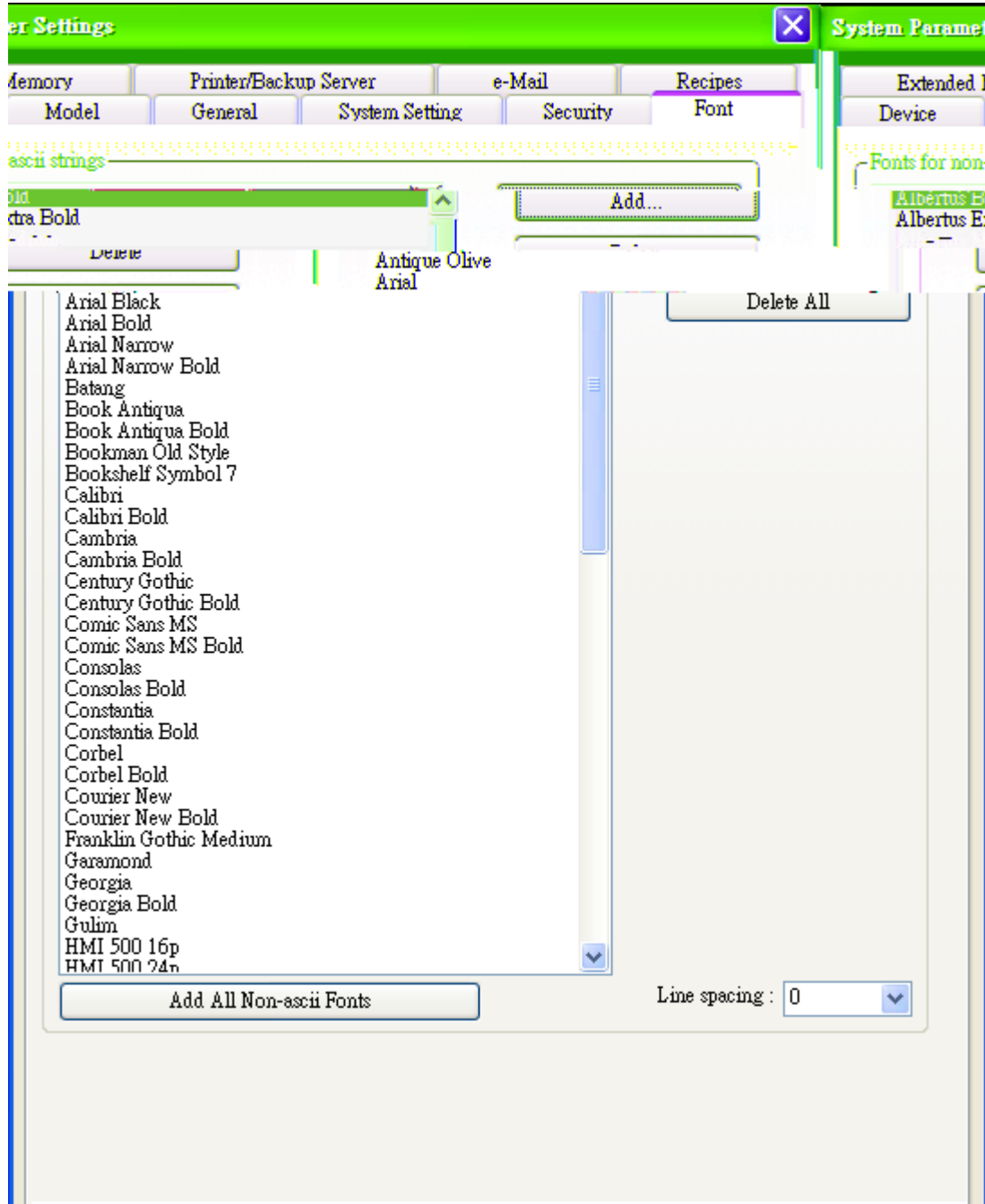
Назначьте управляющие адреса настройки пароля пользователя.

**[Project password (MTP file)]**

Прочтите раздел 5.5.1

## 5.6 Font ( )

Параметры на закладке **[Font]** определяют используемые в EasyBuilder Pro шрифты с отличной от ASCII кодировкой.



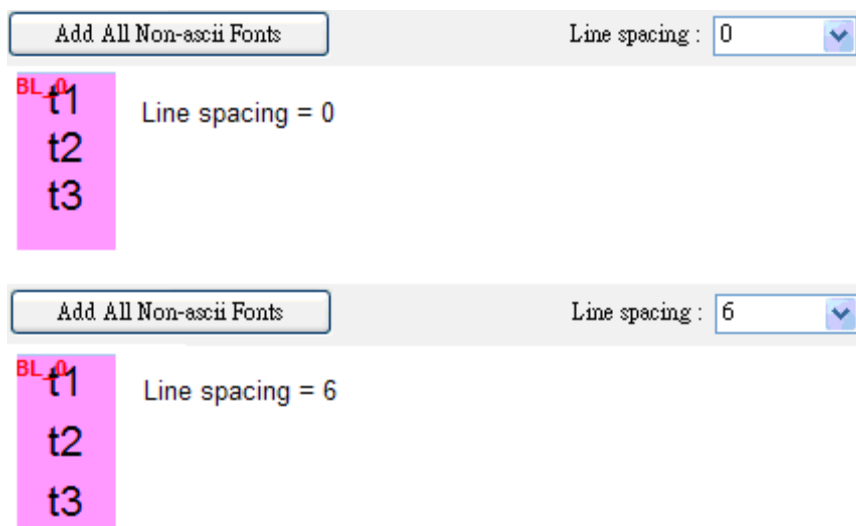
### [Fonts for no-ascii strings]

Список шрифтов с кодировкой, отличной от ASCII приведен выше. В случае, если пользователь применяет шрифт с кодировкой, отличной от ASCII и отсутствующий в этой таблице **[Fonts for no-ascii strings]**, EasyBuilder Pro выберет шрифт из списка для автоматической замены.

Пользователь может также проверить, какие шрифты с отличными от ASCII кодировками для Windows могут применяться в EasyBuilder Pro и затем добавить их в таблицу **[Fonts for no-ascii strings]**.

### [Line spacing]

Определяет интервал между строками в тексте.



## 5.6 Extended memory ( )

Параметры на закладке [Exte \_ I EEvyVPeB@ Pe ' \$ 0

Данные во внешней памяти хранятся в виде файлов на носителях типа **[SD card]**, **[USB1]**, или **[USB2]**. Имя файла выбирается из диапазона **EM0~EM9**, полное имя: **em0.emi~em9.emi**.

Для открытия и редактирования файлов, хранящихся во внешней памяти, можно использовать приложение **RecipeEditor.exe**.

Данные на внешних устройствах памяти не стираются при отключении питания, потому что при последующем включении панели данные будут теми же самыми. Это происходит аналогично данным Recipe data (EW, RW\_A), отличие лишь в том, что пользователь может выбрать где надо сохранять данные (**[SD card]**, **[USB1]**, или **[USB2]**).

При попытке чтения данных пользователем с внешнего устройства, которое не подключено, будет показан нулевой объем содержащейся информации. При попытке записи информации на отсутствующий носитель внешней памяти появится сообщение "PLC no response" ("ПЛК не отвечает") на экране панели.

EasyBuilder Pro поддерживает функцию «горячей» замены карты памяти SD или USB-накопителя. Пользователь может вставлять и вынимать устройства внешней памяти без отключения питания.

## 5.7 Printer/Backup server ( )

Параметры на закладке **[Printer/Backup Server]** нужны для настройки удаленного принтера MT.

**System Parameter Settings**

Device Model General **System Setting** Security Font

Extended Memory **Printer/Backup Server** e-Mail Recipes

☒ Use MT Remote Printer/Backup Server

Note: Use EasyPrinter to configure PC for printing screen hardcopy and storing backup data.

**Output settings**

Orientation : ☒ Horizontal ☐ Vertical

Printer size : ☒ Original size ☐ Fit to printer margins

Margin : 0 mm

0 mm 0 mm 0 mm

**Communication settings**

IP address : 192 . 168 . 1 . 10

Port : 8005

User name : 111111

Password : 111111

Настройка	Описание
<b>Output settings</b>	<p><b>[Orientation] ( )</b></p> <p>Установите ориентацию текста и изображений, выводимых на печать:  <b>Horizontal:</b> портретная; <b>Vertical:</b> Альбомная</p> <p><b>[Printer size] ( )</b></p> <p>Выберите вариант: печать по действительному формату (<b>Original size</b>) или масштаб по формату принтера (<b>Fit to printer margins</b>).</p> <p><b>[Margin] ( )</b></p> <p>Установите границы листа, включая верхнюю, нижнюю, правую и левую</p>
<b>Communication Settings</b>	<p><b>[IP address]</b></p> <p>Назначить IP-адрес удаленного принтера для работы по сети.</p> <p><b>[Port], [User name], [Password] ( , , )</b></p> <p>Назначить информацию для доступа.</p> <p>Значение параметра [Port] должно быть в диапазоне от 1 до 65535.</p> <p>Предельная длина имени пользователя: 12 символов.</p>

За детальной информацией обращайтесь к главе 26 (EasyPrinter).

## 5.9 E- Mail ( )

Параметры на закладке [e- Mail] нужны для настройки почты.

[Enable e- Mail function]

**Parameter Settings**

ce    Model    General    System Setting    Security    Font    System P  
 tended Memory    Printer/Backup Server    e-Mail    Recipes    Ex

Enable e-Mail function

existing contact settings on HMI

? settings

Server : smtp.u-mail.com.tw

Port : 25

User name : eMT3000@weintek.com

Password : \*\*\*\*

Confirm Password : \*\*\*\*\*

☒ Log on using Secure Password Authentication (SPA)

☐ Use the following type of encrypted connection

TLS

Sender information

Name : ☐ Use HMI name

eMT3000

Mail address : eMT3000@weintek.com

[Open contact settings](#)

**Contacts**

No. of groups : 1

Contacts list

Contact Name	Mail Address
alice	alice@weintek.com
patrick	patrick@weintek.com
eMT3000	eMT3000@weintek.com

Add Remove

Group information

Contact Name	Mail Address
alice	alice@weintek.com
patrick	patrick@weintek.com
eMT3000	eMT3000@weintek.com

Current group : Group A

Description :

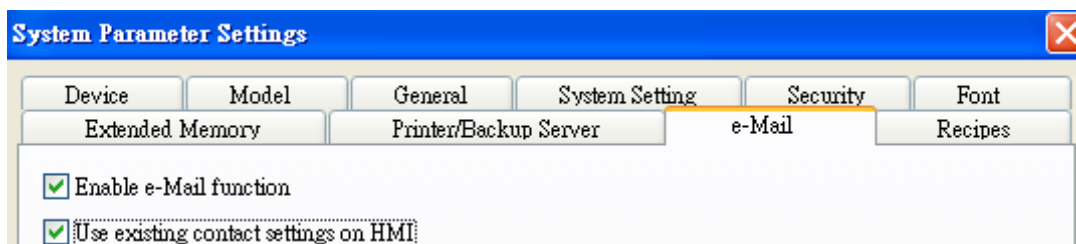
Import... Export... OK Cancel



Настройка	Описание
<b>SMTP settings</b>	<p><b>[Server]</b> Настроить сервер SMTP.</p> <p><b>[Port]</b> Настроить communication port.</p> <p><b>[User name]</b> Настроить адрес e-mail.</p> <p><b>[Password]</b> Настроить пароль e-mail.</p> <p><b>[Confirm Password]</b> Подтвердить пароль e-mail.</p> <p><b>[Log on using Secure Password Authentication (SPA)]</b> Необходимо ли использовать SPA при регистрации (login) на e-mail.</p> <p><b>[Use the following type of encrypted connection]</b> Необходимо ли использовать кодированное соединение(TLS, SSL) при посылке e-mail</p>
<b>Sender Information</b>	<p><b>[Name]</b> Указать имя отправителя или использовать имя панели (HMI name).</p> <p><b>[Mail Address]</b> Настроить адрес e-mail</p>
<b>Open Contact settings</b>	<p><b>[Contact List]</b> Добавить или удалить контакт из списка.</p> <p><b>[Group Information]</b> Группа контактов.</p> <p><b>[No. of groups]</b> Настроить номер группы контактов. В соответствии с номером группы будут названы A~P (всего до 16-ти групп может быть назначено).</p> <p><b>[Current group]</b> Текущая группа.</p> <p><b>[Description]</b> Описание группы,</p>

За детальной информацией обращайтесь к главе 24 (Редактор базы данных рецептов).

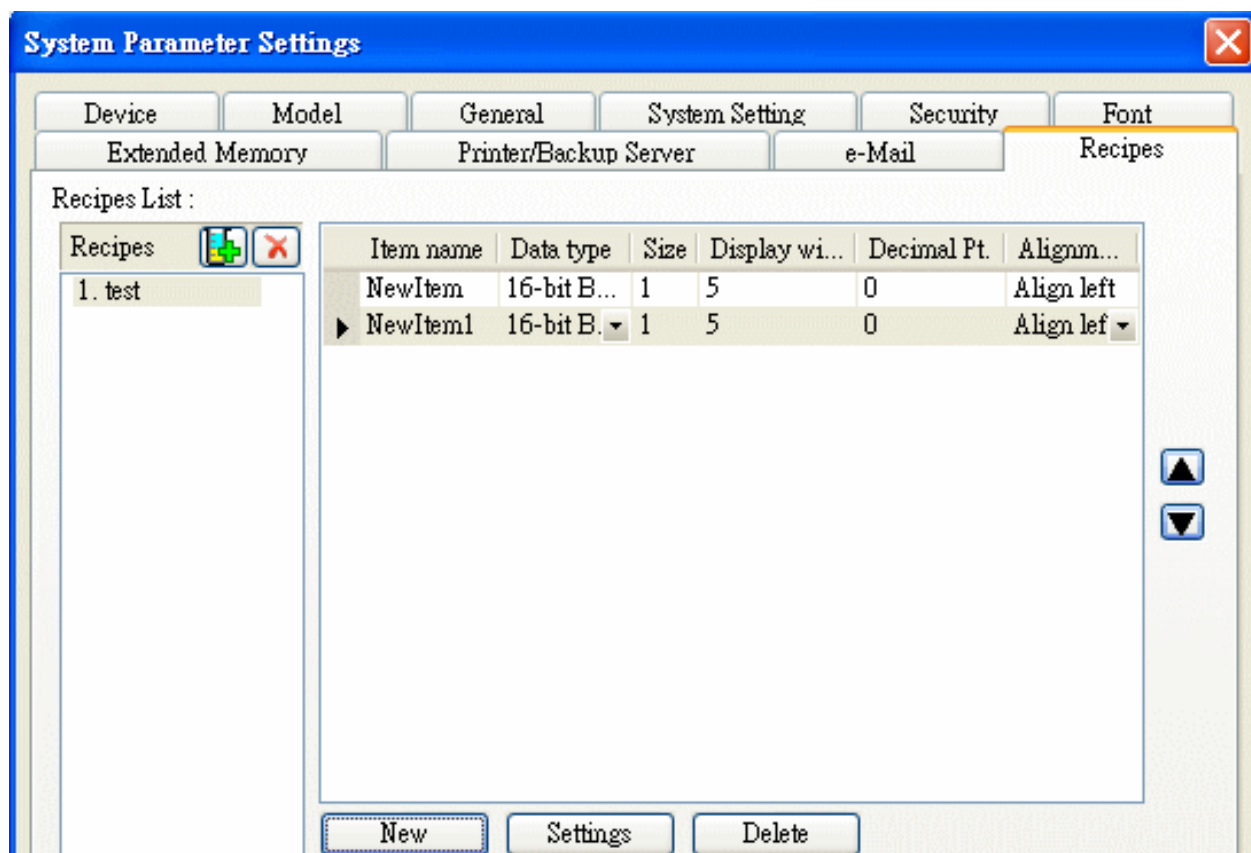
**[Use existing contact settings on HMI]** – Использовать существующие в панели настройки контактов.



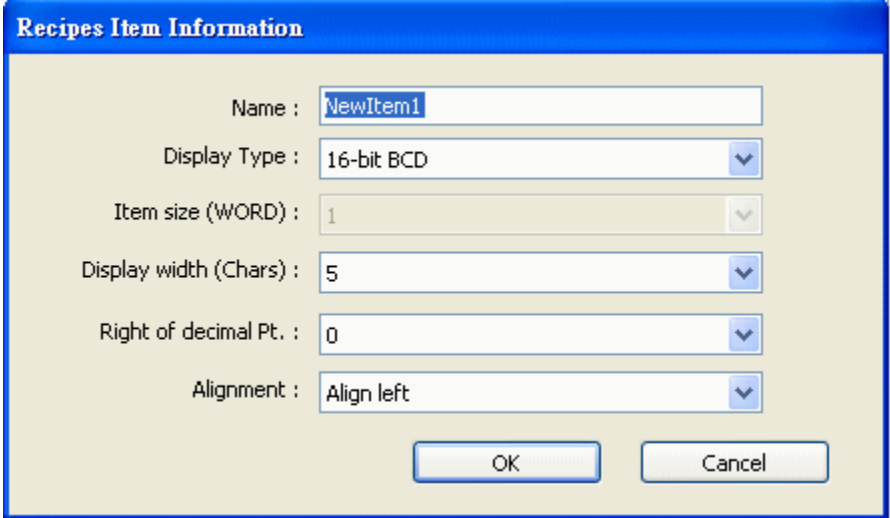
После таких пометок, система будет использовать настройки контактов в панели.

## 5.10 Recipes ( )

Параметры на закладке **[Recipes]** нужны для настройки соответствующих данных рецептов.



Настройка	Описание
Recipes List	<b>[New(Insert)]</b> Добавить новый рецепт. <b>[Delete]</b> Удалить существующий рецепт
New	<b>[Item name]</b> Ввести имя элемента рецепта. <b>[Data type]</b> Настроить базу данных рецептов. <b>[Size]</b> Настроить размер элемента рецепта <b>[Display width]</b> Настроить ширину отображения элемента рецепта. <b>[Decimal Pt.]</b> Настроить место десятичной точки. <b>[Alignment]</b> Настроить выравнивание

Настройка	Описание
<b>Settings</b>	<p>Пользователь может определять и редактировать все пункты настроек.</p> 
<b>Delete</b>	<p>Удаление выделенных настроек</p>

За детальной информацией обращайтесь к главе 24 (Редактор базы данных рецептов).

## 6.

Окно — базовый компонент проекта. С помощью окон пользователь может увидеть на экране панели все виды информации: в виде объектов, изображений или текста. До 1997 окон пронумерованных от 3 до 1999 могут быть использованы в EasyBuilder Pro.

### 6.1

Существуют 4 типа окон, отличающихся по функциональности и способу использования:.

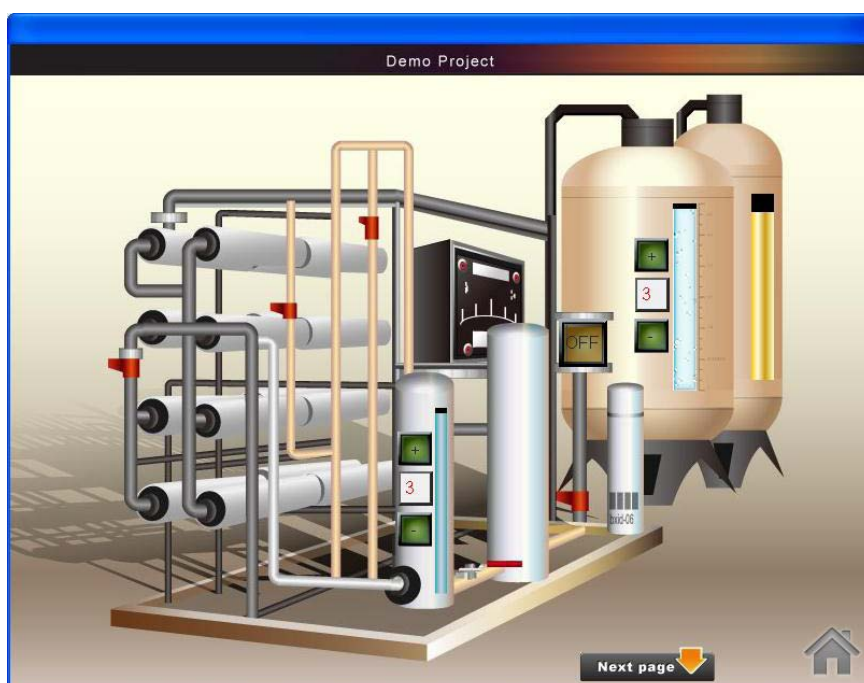
(1) **Base Window** ( ), (2) **Common Window** ( ), (3) **Fast Selection Window** ( ), (4) **System Message Window** ( ).

#### 6.1.1 Base Window -

Этот тип окон используется часто.

Оно применяется как:

- a. В качестве фона (background) для других окон
- b. Окно с клавиатурой
- c. Всплывающее окно для объекта типа «функциональная кнопка» (function key)
- d. Всплывающее окно для объектов [Direct window] и [Indirect window].
- e. Заставка (screen saver).



На рисунке показано стартовое окно, в качестве которого использовано окно типа «Base Window».

---

✳ Окно Base Window должно быть того же размера, что и экран панели. Следовательно, разрешение этого окна и панели должны быть одинаковыми.

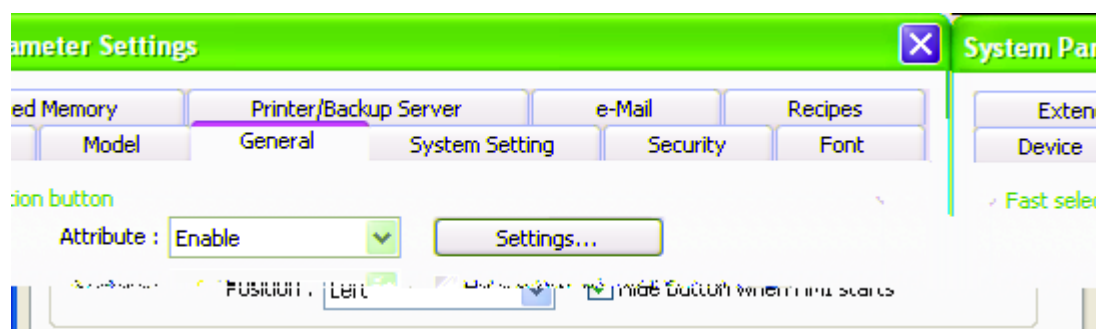
---

### 6.1.2 Fast Selection Window -

Окно 3 (Window no. 3) определено, как окно быстрого выбора. Это окно может использоваться совместно с основным окном. Как правило, оно содержит часто вызываемые команды, как на рис. ниже:



Кнопка быстрого вызова (Fast Selection Button), используется для активации/деактивации функции быстрого вызова. Все настройки кнопки быстрого вызова прописаны в Системных настройках: **[System Parameter Settings / General]**



Кроме настройки атрибутов быстрого вызова с помощью кнопки быстрого вызова, в системных регистрах выделено несколько адресов:

[LB9013] Управление окном быстрого вызова (FS) - [Показать (ON) / Спрятать (OFF)]

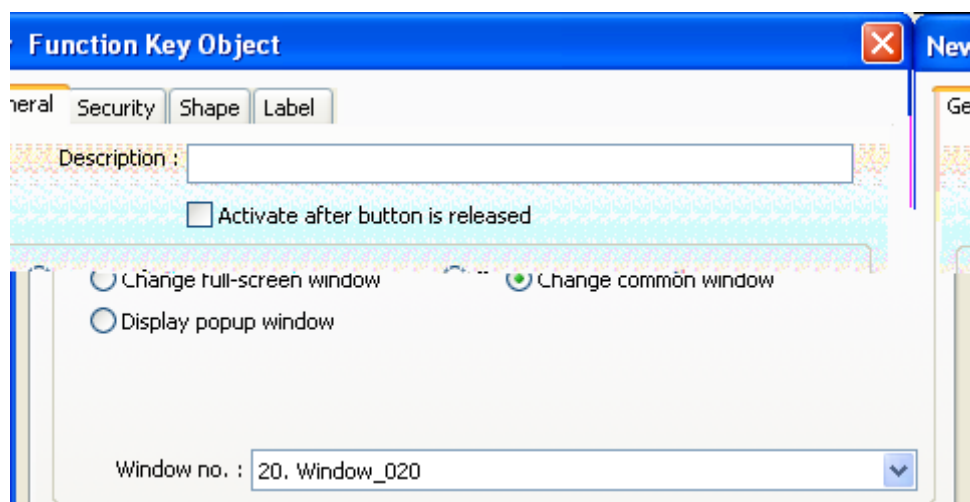
[LB9014] Управление кнопкой быстрого вызова [Спрятать (ON) / Показать (OFF)]

[LB9015] Управление окном / кнопкой быстрого вызова [Спрятать (ON) / Показать (OFF)]

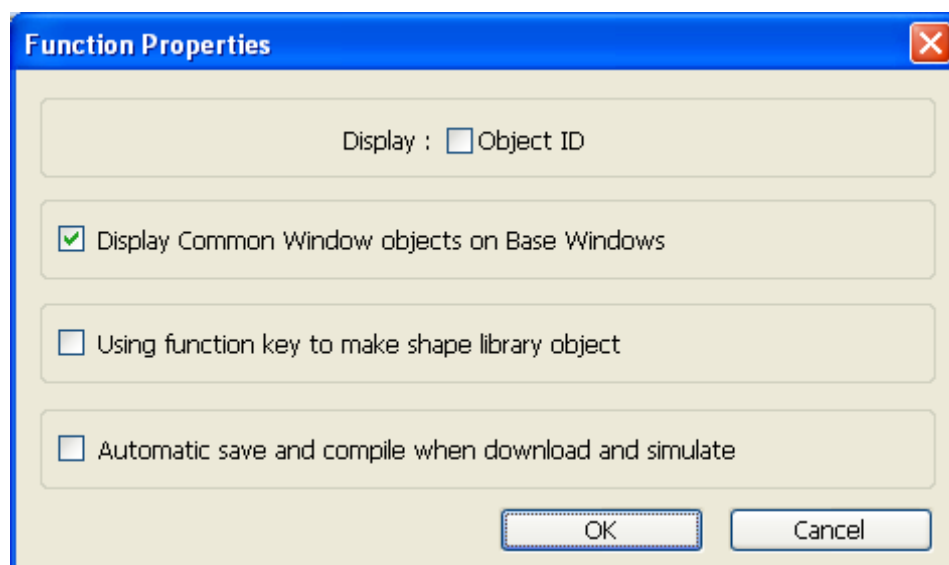
### 6.1.3 Common Window -

Окно 4 (Window no. 4) по умолчанию является общим окном. Объекты этого окна отображаются во всех других окнах, кроме всплывающих окон (popup windows). Поэтому, объекты совместного использования всегда размещают в общем окне. Например: логотип изделия или общие кнопки.

Во время работы системы, выбрав режим **[function key] / [Change common window]**, можно изменить источник общего окна. Например, можно сделать общим окно 20 вместо окна 4.



В меню **[Option]/[Function Properties]** выберите **[Display Common Window objects on Base Windows]** при редактировании объекта. Это поможет избежать накладывания объектов в основном окне на объекты общего окна.

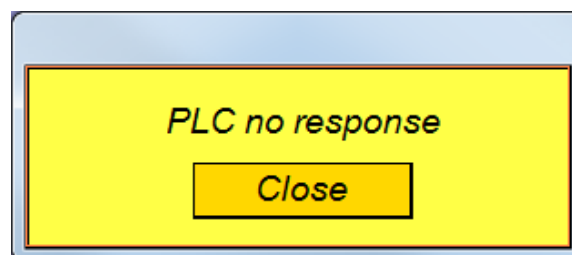


### 6.1.4 System Message Window -

По умолчанию окнами системных сообщений назначены окна 5, 6, 7 и 8.

**[Window No. 5: PLC Response]** – “Ответ контроллера”

При прерывании соединения между ПЛК и панелью оператора это окно сообщений автоматически появляется справа на ранее открытом основном окне.

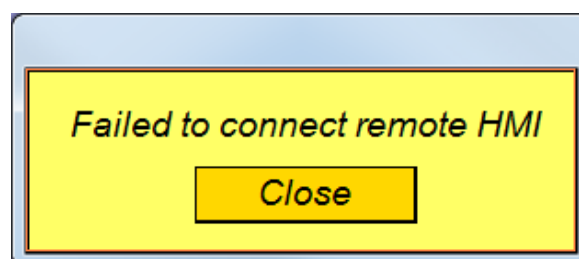


- ✱ Окно “PLC no response” можно настроить, чтобы оно не появлялось, используя системные регистры. Прочитайте “Глава 22 Системные слова и биты”.

**[Window No. 6: HMI Connection]**

Окно 6 — окно сообщений соединения с панелью (“HMI connection”)

Появляется автоматически при разрыве соединения с удаленной панелью оператора.



**[Window No. 7: Password Restriction]**

Окно 7 предназначено для сообщения о необходимости ввода пароля (“Password Restriction”) В случае, если у

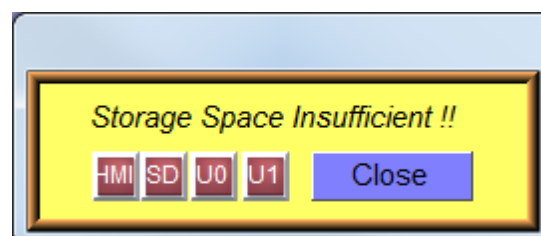
пользователя недостаточно прав доступа к объекту, окно 7 появится автоматически в соответствии с заданными параметрами безопасности.



**[Window No.8: Storage Space Insufficient]**

Окно 8 предназначено для сообщения о малом объеме оставшейся памяти (“Free Space Insufficient”).

Окно появляется автоматически, когда заканчивается свободное пространство внутренней памяти панели, USB-накопителя или флэш-карты.



Пользователь может провести просмотр оставшегося свободного пространства памяти панели, USB-накопителя или SD-карты, используя адреса системных тэгов, которые указаны ниже:

[LW 9072] текущий объем свободной памяти панели (Кбайт)

[LW 9074] текущий объем свободной памяти карты (Кбайт)

[LW 9076] свободное пространство USB-накопителя №1 (Кбайт)

[LW 9078] свободное пространство USB-накопителя №2 (Кбайт)

EASYBUILDER PRO позволяет также устанавливать автоматически оповещения о недостаточном объеме оставшейся памяти:

[LB 9035] оповещение о малом объеме памяти панели (когда состояние ON)

[LB 9036] оповещение о малом объеме памяти карты SD (когда состояние ON)

[LB 9037] оповещение о малом объеме памяти USB-накопителя №1 (когда значение ON)

[LB 9038] оповещение о малом объеме памяти USB-накопителя №2 (когда значение ON)

Пользователь может изменять текст показываемый в окнах 5 – 8, для лучшего понимания оператором.

---

- ✱ Одновременно на экране могут отображаться максимум 16 всплывающих окон, включая Окно системных сообщений, объекты типа [Direct window] и [Indirect window].

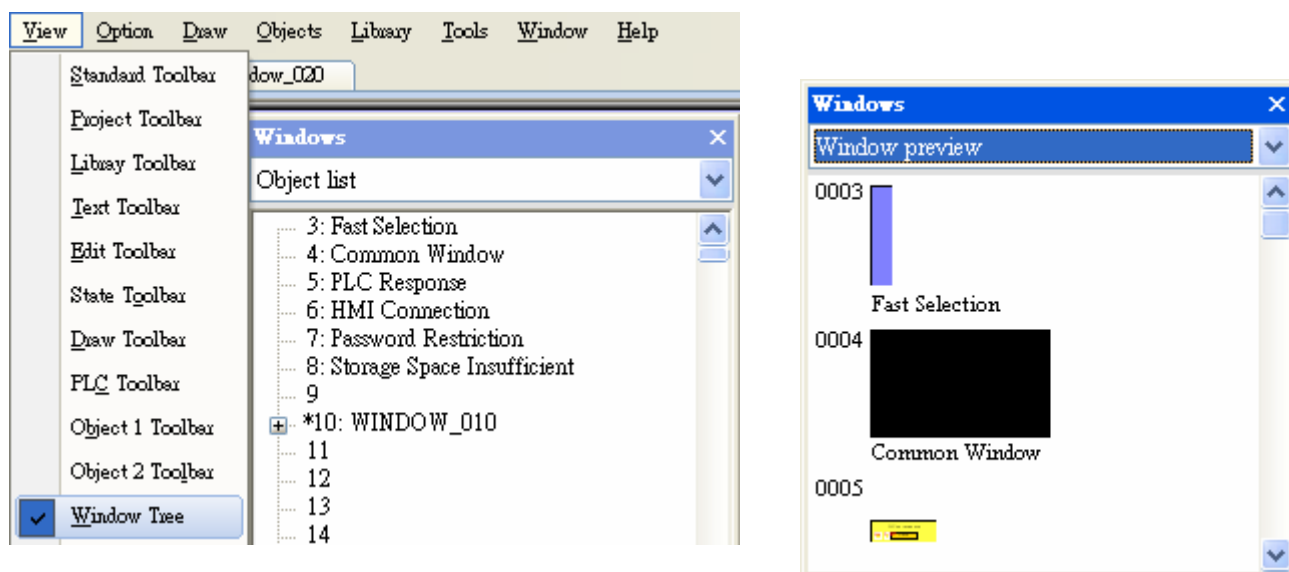
- ✱ Окно может отображаться только однажды в каждый момент времени. Так, пользователь не может открыть два объекта типа [Direct/Indirect window] для отображения одного и того же окна в базовом одновременно.

- ✱ Окна с 3 по 9 могут использоваться только системой; окна с 10 по 1999 предназначены для целей пользователя

---



## 6.2



В меню **EasyBuilder Pro / [View] / [Window Tree]** можно проверить все созданные окна.

Список объектов **[Object List]** отображает номера и имена окон. Открытое и редактируемое окно будет помечено The (\*) mark, нажмите (+) перед номером окна, чтобы увидеть объекты, ID объекта, адреса и описания объектов, содержащихся в данном окне.

Предварительный просмотр окон - **[Window Preview]** отображает окна в уменьшенном размере..

### 6.2.1

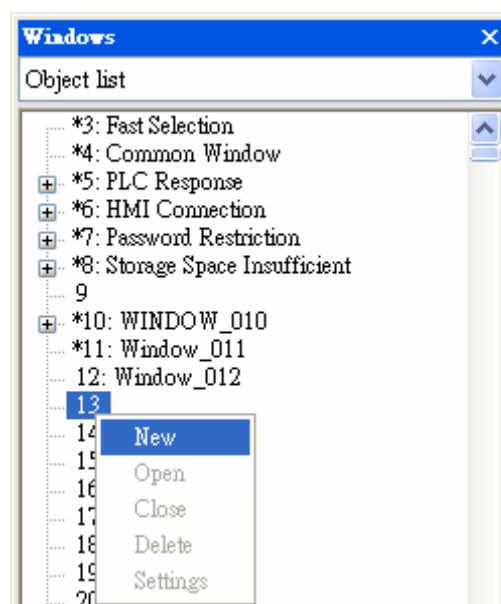
Существует два способа создания окна:

В открывшемся контекстном меню нужно выбрать пункт **[New]** и щелкнуть ОК после завершения всех настроек. Пример ниже иллюстрирует данные действия:



1

Выберите номер окна в дереве окон, сделайте щелчок правой кнопкой мыши и выберите **[New]**.



**[Name]** Название окна, появляющееся в дереве окон и заголовке окна.

**[Window no.]**

Номер окна, от 3 до 1999.

**[Width]/ [Height]** Ширина и высота окна. Настройте основное окно в соответствии с разрешением панели

**[Underlay window]**

См. описание внизу.

**[Popup window]**

Основное окно может быть использовано как всплывающее. Задайте координаты **[X]** и **[Y]** для определения местоположения всплывающего окна. Изначально: это координаты верхнего левого угла.

**[Monopoly]**

Если отмечен данный флаг, то, когда основное окно используется, как всплывающее, пользователю недоступна работа с другими окнами. Если базовое окно используется как окно с клавиатурой, то данный флаг автоматически активируется

**[Underlay window]** – Подслойное окно.

Часто используемые объекты могут быть размещены на разных окнах (но не на всех). *Underlay window* можно рассматривать как дополнительное общее окно. До трех *Underlay window* может быть создано пользователями.

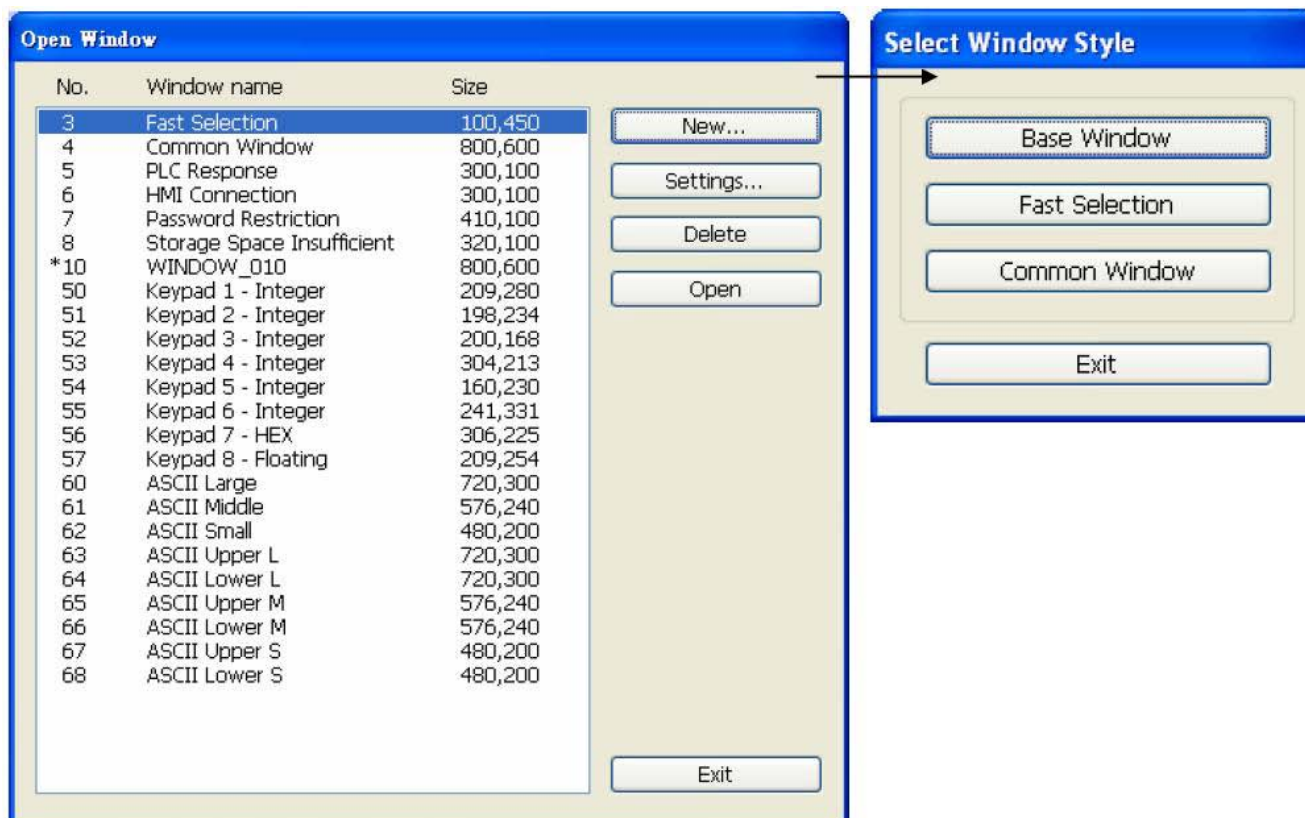
*Underlay window* это основное окно, которое может отображаться с основным окном, с которого оно было вызвано. До трех основных окон может быть назначено в качестве *Underlay window* для каждого основного окна от **[Bottom]** до **[Top]**. Объекты (но не фоновые) в *Underlay window* отображаются в этом порядке в основном окне.

- 
- ✱ Фоновые (background) объекты нельзя редактировать в основном окне, в котором они отображены. Чтобы редактировать объекты в *Underlay window*, откройте окно, в котором они были созданы, используя EasyBuilder Pro.
-

✳ 2

### EasyBuilder Pro / [Window] / [Open Window]

Нажмите **[New]**, чтобы выбрать стиль окна в появившемся диалоговом окне **[Select Window Style]** и нажмите **[ ]**.



В EasyBuilder Pro есть 3 способа вызова окна редактирования свойств окна **[Window Settings]**:

✳ 1

Щелкните правой мыши на номере окне в дереве окон и выберите пункт **[Settings]**.



✳ 2

**EasyBuilder Pro / [Window] / [Open Window]** щелкните по нужному окну и, затем, выберите **[Settings]**.

✳ 3

В окне, щелчком правой кнопки по выбранному объекту откройте меню и выберите **[Attribute]**.



### 6.2.2 ,

Для открытия существующего окна можно использовать:

- ✱ Двойной щелчок по номеру окна в дереве окон
- ✱ В дереве окон выбрать окно и, затем, щелчком правой кнопкой мыши открыть меню и выбрать **[Open]**.

Аналогично выполняется закрытие или удаление существующего окна.

Обратите внимание, что удаляемое окно должно быть сначала закрыто.

## 7.



## 7.1

Используя эти объекты - можно проследить весь ход события, начиная от его возникновения, ожидания обработки и удаления аварийного сигнала (аларма). Перед использованием данных объектов, сначала должен быть определен состав события.

## Category]

EasyBuilder Pro классифицирует все события по категориям от 0 до 255. Выберите одну категория чтобы добавить или просмотреть *Event Log*. Цифра в скобках [2], показывает сколько событий находится в этой категории.

## [History files]

Определяет устройство хранения *Event Log*.

Однако во время имитации проекта на ПК, файлы будут сохраняться в одну и ту же папку, находящуюся в установочной директории.

**Event (Alarm) Log**

Category : All [2]

No.	Category	Text	Mode	Condition	Read address	Notification address	Buzzer	e-Mail
1	0	Event 0	WORD	< 0.00	Local HMI : LW-0	Disable	Disable	Disable
2	0	Event 1	BIT	ON	Local HMI : LB-0	Disable	Disable	Disable

☐ Enable back light when alarm occurs

**History files**

☒ Save to HMI memory ☐ Save to SD card ☐ Save to USB 1 ☐ Save to USB 2

☒ Save as sqlite database

☒ Preservation limit Days of preservation : 2 day(s)

**Print**

☒ Sequence no.

☒ Event trigger time ☐ HH:MM:SS ☒ HH:MM ☐ DD:HH:MM

☒ Event trigger date ☐ MM/DD/YY ☒ DD/MM/YY ☐ DD.MM.YY ☐ YY/MM/DD

New... Insert... Delete Settings... Copy Paste Export... Import... Exit

Порядок нумерации USBнакопителей: первому подключенному устройству, присваивается номер 1, следующему номер 2. вне связи с положением USB-порта.

**[Preservation limit] –**

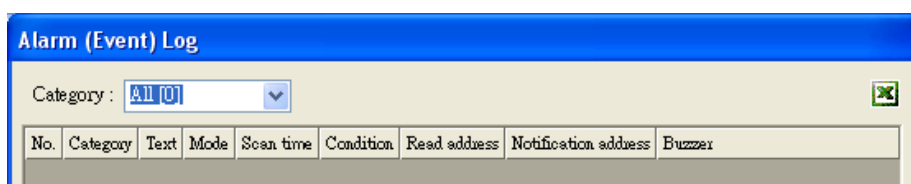
Эта настройка определяет предельный срок сохранения данных. Например, если **[Days of preservation]** равен двум — то это означает, что в памяти панели оператора будут находиться данные о вчерашних и позавчерашних событиях. Данные о событиях, произошедших в другой период времени, будут автоматически удалены для предотвращения переполнения памяти.

**[Print]**

Необходимо установить принтер на закладке **[System Parameter Settings] / [Model]** и тогда сообщения о событиях будут выводиться на печать.

**7.1.1****Excel**

Используйте **Excel** для редактирования *Event Log*



В правом верхнем углу диалогового окна **[Alarm (Event Log)]** находится пиктограмма **Excel**. Щелкните по этой пиктограмме, чтобы открыть шаблон для редактирования их в Excel. Этот шаблон находится в установочной директории - **EventLogExample.xls**. В шаблоне предусмотрены ниспадающие списки и механизм подтверждения.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Category	Priority level	Address type	PLC name	Device type	System tag	User-defined tag	Address	Index	Data Format	Enab
2	0	Middle	Word	Local HMI	EMO	False	False	22	null	32-bit Signed	True
3	1	Low	Bit	Local HMI	LB-9009 : initialized as ON	True	True	122	IDX 1	16-bit BCD	False
4	2	High	Word	Local HMI	RWI	False	False	2222	IDX 4	32-bit BCD	True
5										16-bit BCD	
6										32-bit BCD	
7										16-bit Unsigned	
8										16-bit Signed	
9										32-bit Unsigned	
10										32-bit Signed	

- ✱ В полях [System tag] и [User-defined tag] одновременно не может быть установлено значение «true». Если все же в обоих из них установлено значение «true», то значение [User-defined tag] автоматически изменится на «false». Если поле [Device type] должно быть установлено как [User-defined tag] (тэг определяется пользователем), то установите значение «false» в поле [System tag].
- ✱ Формат цвета — RGB, где цветовые составляющие (красный, зеленый, голубой) определяются целым числом от 0 до 255
- ✱ Когда значение поля [User-defined tag] в Excel равно «true» и адрес тэга, определенный в поле [Device type] не соответствует тэгу определенному пользователем, то в поле [User-defined tag] будет автоматически установлено значение «false»
- ✱ Перед импортированием библиотек Label Library / Sound Library, убедитесь, что библиотеки с данными именами есть в системе, иначе система будет использовать имя импортированного файла Excel.

## 7.2

### 7.2.1 Alarm (Event) Log

Щелкните **[New]** — появится диалоговое окно **[Alarm (Event) Log]** с тремя закладками.

**[General]** –

:

#### **[Category]**

Выберите категорию события, 0 - 255.

#### **[Priority level]** – Уровень приоритета события

Когда число создаваемых *Event Log* равно максимально возможному, то события с наименьшим приоритетом будут замещаться новыми.

#### **[Read address]**

Считывая значение параметра по данному адресу, система проверяет, выполнены ли условия наступления события

#### **[Notification]** – Уведомление о событии.

При активации система устанавливает указанный регистр из OFF в ON при возникновении события.

#### **[Condition]** - Условие наступления события.

Когда условие имеет тип **[Bit]**, то *Event Log* будет анализировать состояние бита по адресу.

Когда выбрано условие события **[Word]**, то *Event Log* будет анализировать значение в адресе слова: равно ли, больше ли или меньше ли указанного значения.

### Пример 1:

Condition : = 30  
In tolerance : 1 Out tolerance : 2

Настройки показанные на рисунке следующие:

Когда значение по адресу в области **[Read address]** больше или равно 29 (=30-1) или меньше или равно 31 (=30+1), то событие инициализируется.

Условие возникновения события (trigger condition):

$29 \leq \text{значение в [Read address]} \leq 31$

После наступления события система будет считаться вернувшейся в нормальное состояние при значении **[Read address]** большем 32 (=30+2) или меньшем 28.

Значение в [Read address] < 28 ИЛИ значение в [Read address] > 32

### Пример 2:

Condition : <> 30  
In tolerance : 1 Out tolerance : 2

Настройки показанные на рисунке следующие:

Когда, значении параметра по адресу [Read address] меньше чем 29 (=30-1) или больше чем 31 (=30+1). то событие считается наступившим. Условие возникновения события (trigger condition):

Значение в [Read address] < 29 ИЛИ значение в [Read address] > 31

После наступления события система будет считаться вернувшейся в нормальное состояние, если значение **[Read address]** больше или равно 28 (=30-2) и меньше или равно 32 (=30+2).

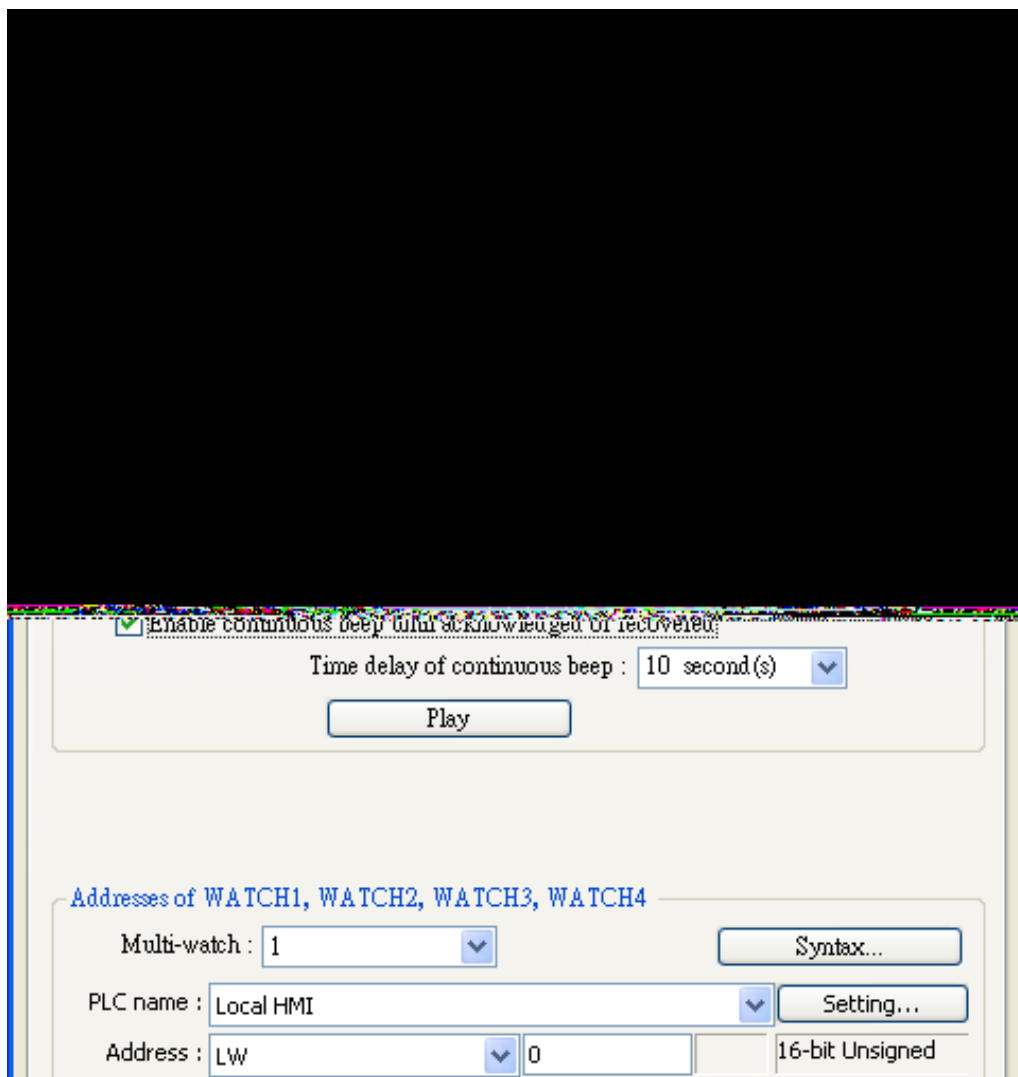
$28 \leq \text{значение в [Read address]} \leq 32$



## 7.2.2

## Alarm (Event) Log

Закладка [Message] Alarm (Event) Log:

**Text - [Content]**

Текстовое содержимое *Event Log*, отображаемое в объектах типа [alarm bar], [alarm display] и [event display].

Примеры на следующей странице.

**Text - [Font][Color]**

Шрифт и цвет могут быть назначены различным для каждого события.

Этимися настройками определяется шрифт и цвет в объектах [alarm bar], [alarm display] или [event display].

**[Write value for Event/Alarm Display object]** – Записать значение при событии на экранном объекте.

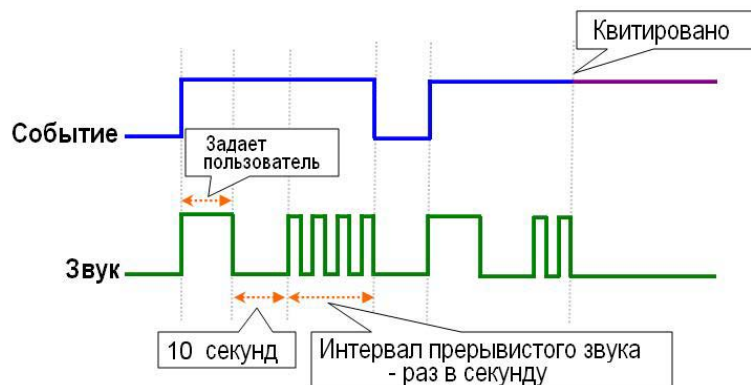
При квитировании события в объекте типа [event display] или [alarm display], значение будет записано по указанному адресу.

## [Sound] – Звуковой сигнал

Можно использовать звуковой сигнал при возникновении события. Непрерывный звуковой сигнал (beep) можно настроить, чтобы он прекращался только после квитирования или регенерирования.

При использовании непрерывного звукового сигнала для *Event Log*, можно настроить время задержки (delay) между возникновением аварийного события и включением звукового сигнала.

На рисунке показано соотношение события и звукового сигнала.



### Пример 1:

Данные по адресу LW возникшего события могут быть вставлены в содержимое (content):  
Формат:: %*#*d (где, %: начальный символ, #: адрес, d: конечный символ)

Если LW20 = 13, то событие произошло

Настройка: "High Temperature = %20d", то на экране будет: "High Temperature = 13".

### Пример 2:

При возникновении события данные из указанного типа устройства могут быть, также, вставлены в содержимое. Тип устройства (device type) должен быть тем же самым что и в **[Read address]** в *Event Log*, например –MW.

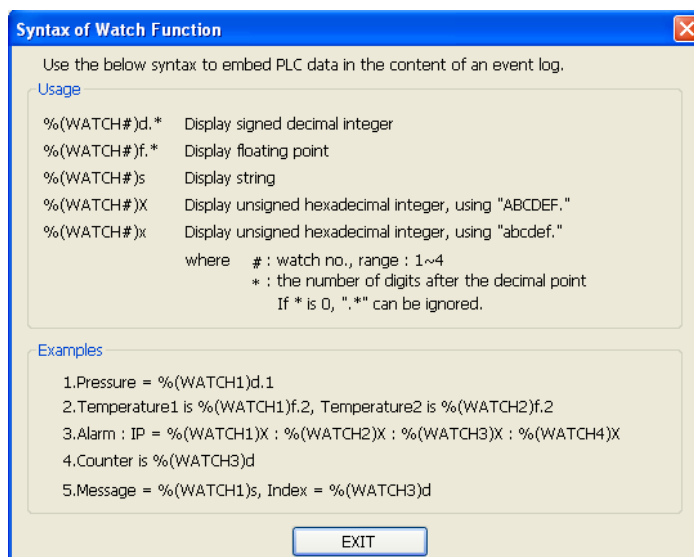
Формат: \$*#*d (где, \$: начальный символ, #: адрес, d: конечный символ)

Если MW-15 = 42, то событие произошло

Настройка: "High Temperature = \$15d", то на экране будет: "High Temperature = 42".

## [Address of Watch] – адрес для наблюдения

Щелкните по **[Syntax]**, чтобы отобразить и редактировать значение «адреса наблюдения» возникновения события.  
До четырех «адресов наблюдения» может быть настроено.



### 7.2.3 e- Mail Alarm (Event) Log

Закладка [e- Mail] Alarm (Event) Log:

**Event (Alarm) Log**

General Message **e-Mail**

Enable	Condition	Recipients
<input checked="" type="checkbox"/>	Send while event triggered	Group A
<input checked="" type="checkbox"/>	Send while event cleared	Group A

**Recipients**

To...: Group A

Cc...:

Bcc...:

**Subject**

☒ Use event content as subject

Subject: Tank level low. level=%(WATCH1)d.0

**Message**

Opening: Dear sir,  
This is a automatic generated e-mail,don't reply the

☐ Use label library

Ending: from eMT3105 e-mail demo

☐ Use label library

Label Library... Language 1

**Attach**

☒ Contains a screenshot of window

12. Window\_012

**[Recipients] -**

Выберите [To], [Cc], и [Bcc] получателей

**[Subject] -**

Введите тему e-mail.

**[Message] -**

Enter the content of [Opening] and [Ending] of the e-mail.

**[Attach] -**

Если помечено, выбранное окно будет послано, как вложение - *attachment*.

## 7.3

EasyBuilder Pro предоставляет следующие служебных регистров для управления Архивом событий - *event log*:

Адрес	Описание
[LB-9021]	Сброс текущего Архива событий - <i>event log</i> (если установлено ON)
[LB-9022]	Удалить самый ранний файл <i>event log</i> из памяти панели (если установлено ON)
[LB-9023]	Удалить все файлы <i>event log</i> из памяти панели (если установлено ON)
[LB-9024]	Обновить информацию <i>event log</i> в памяти панели (если установлено ON)
[LB-9034]	Сохранить опрос данных ( <i>event/data sampling</i> ) в панели, на USB, на карте SD (если установлено ON)
[LB-9042]	Квитировать все аварийные события - <i>alarm events</i> (если установлено ON)
[LB-9043]	Существуют не квитированные события (если ON)
[LB-11940]	Удалить самый ранний файл <i>event log</i> на карте SD (если установлено ON)
[LB-11941]	Удалить все файлы <i>event log</i> из карты SD card (если установлено ON)
[LB-11942]	Обновить информацию <i>event log</i> на карте SD (если установлено ON)
[LB-11943]	Удалить самый ранний файл <i>event log</i> из USB 1 (если установлено ON)
[LB-11944]	Удалить все файлы <i>event log</i> из USB 1 (если установлено ON)
[LB-11945]	Обновить информацию <i>event log</i> на USB 1 (если установлено ON)
[LB-11946]	Удалить самый ранний файл <i>event log</i> из USB 2 (если установлено ON)
[LB-11947]	Удалить все файлы <i>event log</i> из USB 2 (если установлено ON)
[LB-11948]	Обновить информацию <i>event log</i> на USB 2 (если установлено ON)
[LW-9060]	(16bit): Число файлов <i>event log</i> в памяти панели
[LW-9061]	(32bit): Размер файлов <i>event log</i> в памяти панели
[LW-9450]	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> - секунды
[LW-9451]	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> – минуты
[LW-9452]	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> - часы
[LW-9453]	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> - день
[LW-9454]	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> - месяц
[LW-9455]	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> - год
[LW-10480]	(16bit): Число файлов <i>event log</i> на карте SD
[LW-10481]	(32bit): Размер файлов <i>event log</i> на карте SD card
[LW-10483]	(16bit): Число файлов <i>event log</i> на USB 1
[LW-10484]	(32bit): Размер файлов <i>event log</i> на USB 1
[LW-10486]	(16bit): Число файлов <i>event log</i> на USB 2
[LW-10487]	(32bit): Размер файлов <i>event log</i> на USB 2

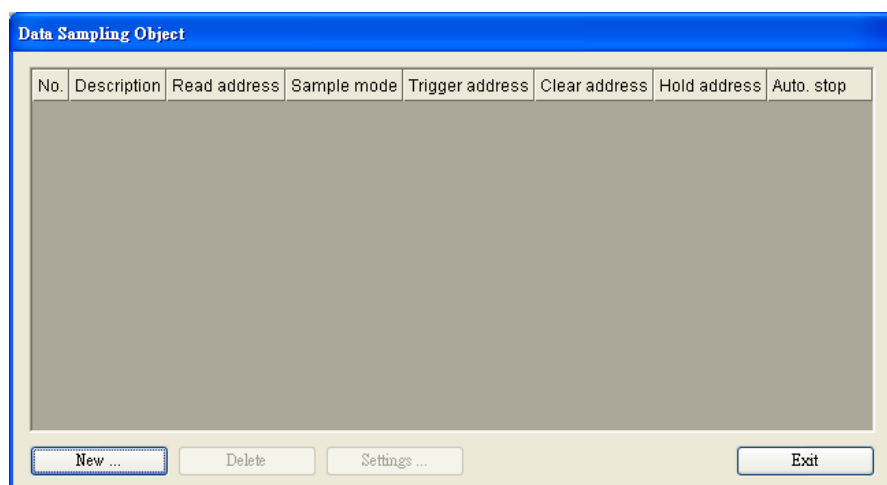
## 8.



## 8.1

Перед использованием объектов типа [Trend display] или [History data display] для просмотра содержимого [Data Sampling], должен быть определен метод сбора данных.

1. Щелкните по пиктограмме объекта — [Data Sampling].
2. Щелкните по **[New]**, чтобы произвести настройки



## 8.2

Щелкните по любому месту поля диалогового окна, чтобы просмотреть подробности:

**Data Sampling Object**

Description :

**Sampling mode**

☒ Time-based ☐ Trigger-based

Sampling time interval : 1 second(s)

**Read address**

PLC name : Local HMI

Device type : LW

Address : 0 ☐ System tag ☐ Index register

**Data Record**

Max. data records : 1000 ☐ Auto. stop

Data length : 4 word(s)

**PLC name** : Local HMI

**Clear address**

☒ Enable

Device type : LB

Address : 100 ☐ System tag ☐ Index register

**Hold address**

☒ Enable

Device type : LB

Address : 200 ☐ System tag ☐ Index register

**History files**

☐ Save to HMI memory ☐ Save to CF card

☒ Save to USB 1 ☐ Save to USB 2

Folder name : Pressure\_data

☒ Preservation limit Days of preservation : 2 day(s)

**[Sampling mode]** - режим опроса.

**[Time-based]** - режим опроса с фиксированной частотой. Временной интервал опроса

**[Sampling time interval]** может быть установлен в диапазоне от 0.1 секунды до 120 минут.

**Sampling mode**

☒ Time-based ☐ Trigger-based

Sampling time interval : 1 second(s)

0.1 second(s)  
0.2 second(s)  
0.3 second(s)  
0.4 second(s)  
0.5 second(s)  
0.6 second(s)  
0.7 second(s)  
0.8 second(s)  
0.9 second(s)  
1 second(s)  
2 second(s)

**[Trigger-based]** - по условию. Если выбран режим "Trigger-based", то для инициализации процесса опроса данных используется состояние заданного адреса.

**Sampling mode**

☐ Time-based ☒ Trigger-based

Mode : OFF->ON

PLC name : Local HMI

Address : LB 160

OFF->ON  
OFF->OFF  
ON->OFF  
OFF<->ON

**[Mode]**

Условия инициализации процесса сбора данных:

**[OFF → ON]** Процесс запускается при изменении состояния с [OFF] на [ON]

**[ON → OFF]** Процесс запускается при изменении состояния с [ON] на [OFF]

**[ON ↔ OFF]** Процесс запускается при любом изменении состояния данного бита

**[Read address]**

Выберите тип устройства, из которого производится выборка данных.

**[Data Record]**

Max. data records : 1000

Максимальное число записей, сохраняемых в выборку одной командой Data sampling, в один день равно 86400. (1 запись в секунду за 24 часа). Если **[sampling time interval]** = 0.1 секунде, то максимальное число записей только 86400.

	<b>[Max. data records] =10, [Auto. Stop] не отмечен</b>	<b>[Max. data records] =10, [Auto. Stop] отмечен</b>
Trend display – реальное время	На экране будут отображаться 10 самых последних записей	Остановка после отображения 10 значений
Trend display – просмотр архива трендов	Продолжается опрос данных и отображаются все архивные данные.	Остановка после отображения 10 значений
History Data display – просмотр архива данных	Продолжается опрос данных и отображаются все архивные данные.	Остановка после отображения 10 значений
Data sampling – опрос данных	Продолжается запись новых данных.	Остановка опроса после записи 10 значений

**[Data Format ...]**

*Data sampling* может содержать несколько типов записей. В EasyBuilder Pro *Data Sampling* может сохранять различные типы записей одновременно. Пользователь может определять содержимое *Data sampling*. Как показано на рисунке, пользователь определил три типа данных и длину данных в 4 слова. EasyBuilder Pro будет собирать 4-х словные данные каждый раз из указанного адреса в один *Data sampling*.

✱ Если в режиме имитации Вы захотите изменить формат опрашиваемых данных, сначала удалите предыдущие записи в инсталляционной директории EasyBuilder Pro, чтобы избежать не корректной интерпретации записей данных системой.

### [Clear address]

Если состояние назначенного адреса равно «ON», данные полученные объектом **[trend display]** режима реального времени **[real-time]** будут удалены и число данных будет установлено равным 0.

Это не оказывает влияние на данные уже сохраненные в файле.

### [Hold address]

Если состояние указанного адреса будет «ON», то сбор данных приостановится до тех пор, пока состояние не сменится на «OFF».

### [History files]

#### [Save to HMI memory]

Хранение *Data sampling* во внутренней памяти панели оператора только, если их объем более 4 Кбайт или Используйте бит [LB-9034] для принудительного сохранения.

#### [Save to SDCard / USB1 / USB2]

Сохранение опрашиваемых данных на указанном устройстве.

, USB- 1 2.  
– USB1,  
USB2.



**[Folder name]**

Определяет имя папки для хранения выборки данных, которое должно состоять из символов **ASCII**.

Имя папки будет записано, как: **[Storage Location] \ [Folder Name] \ yyyyymmdd.dtl**

**Preservation limit:** определяет срок хранения собранных данных.

☒ Preservation limit      Days of preservation :  day(s)

Если он равен двум дням (как на рисунке вверху), будут сохраняться вчерашние и позавчерашние данные.

Например, если сегодня 1 июля, то будут сохранены данные за 30 и 29 июня и удалены за 28 июня.

---

✱ В режиме имитации на компьютере все опрашиваемые данные, будут  
сохранены в папке **datalog** в директории **[Storage location]**.

---

## 8.3

## Data Sampling

EasyBuilder Pro предоставляет следующие служебные регистры для управления опросом данных- Data Sampling:

Адрес	Описание
LB-9025	Удалить самый ранний файл <i>Data Sampling</i> из памяти панели (если в ON)
LB-9026	Удалить все файлы <i>Data Sampling</i> из памяти панели (если в ON)
LB-9027	Обновить информацию <i>Data Sampling</i> в памяти панели (если в ON)
LB-9034	Сохранить <i>event/data sampling</i> в панели, на USB, на карте SD (если в ON)
LB-11949	Удалить самый ранний файл <i>Data Sampling</i> на карте SD (если установлено ON)
LB-11950	Удалить все файлы <i>Data Sampling</i> из карты SD card (если установлено ON)
LB-11951	Обновить информацию <i>Data Sampling</i> на карте SD (если установлено ON)
LB-11952	Удалить самый ранний файл <i>Data Sampling</i> из USB 1 (если установлено ON)
LB-11953	Удалить все файлы <i>Data Sampling</i> из USB 1 (если установлено ON)
LB-11954	Обновить информацию <i>Data Sampling</i> на USB 1 (если установлено ON)
LB-11955	Удалить самый ранний файл <i>Data Sampling</i> из USB 2 (если установлено ON)
LB-11956	Удалить все файлы <i>Data Sampling</i> из USB 2 (если установлено ON)
LB-11957	Обновить информацию <i>Data Sampling</i> на USB 2 (если установлено ON)
LW-9063	(16bit): Число файлов <i>Data Sampling</i> в памяти панели
LW-9064	(32bit): Размер файлов <i>Data Sampling</i> в памяти панели
LW-10489	(16bit): Число файлов <i>Data Sampling</i> на карте SD
LW-10490	(32bit): Размер файлов <i>Data Sampling</i> на карте SD card
LW-10492	(16bit): Число файлов <i>Data Sampling</i> на USB 1
LW-10493	(32bit): Размер файлов <i>Data Sampling</i> на USB 1
LW-10495	(16bit): Число файлов <i>Data Sampling</i> на USB 2
LW-10496	(32bit): Размер файлов <i>Data Sampling</i> на USB 2

## 9.

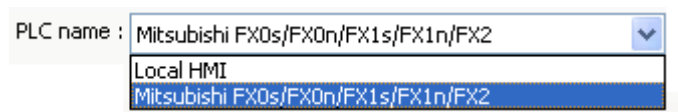
Настройка общих свойств объектов **[general]** включает:

1. Выбор соединения с ПЛК
2. Настройка адресов для чтения и записи
3. Использование библиотеки форм и изображений
4. Настройка текстовой надписи
5. Настройка размеров текста

### 9.1

При использовании некоторых объектов требуется выбор соединения с ПЛК. На рисунке ниже показан список ПЛК **[PLC name]**, с которыми может быть установлено соединение. В этом примере доступны два ПЛК: “Local HMI” и “Mitsubishi FX0s/FX0n/FX1s/FX1n/FX2”.

В этот список попадают устройства, заданные в таблице устройств **[Device List]** в окне **[System Parameters Settings]**.



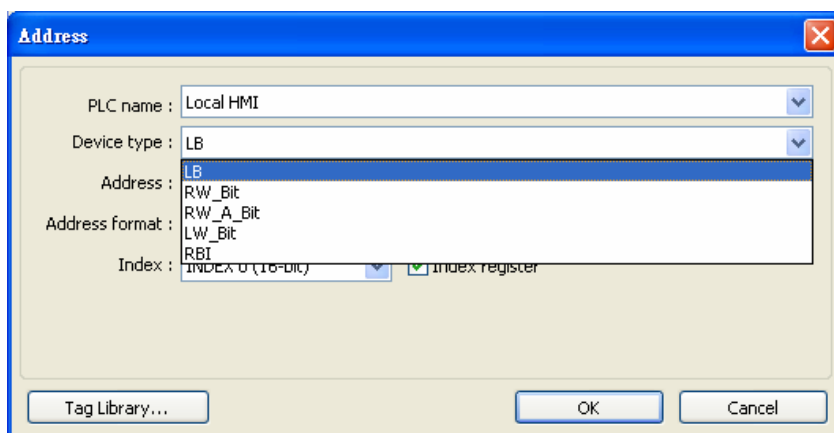
#### 9.1.1

На рисунке выше показаны параметры настройки адресов чтения или записи.

**[PLC name]**

Это окно предназначено для выбора типа устройства.

У разных ПЛК существуют различные варианты выбора **[Device type]**.

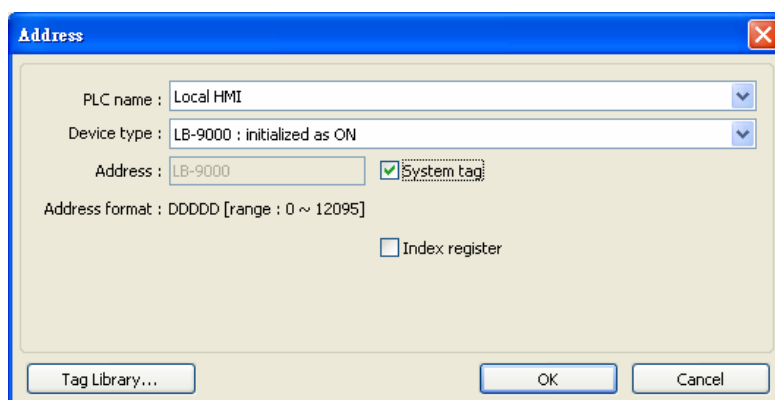
**[Address]**

Указывает адреса чтения и записи данных.

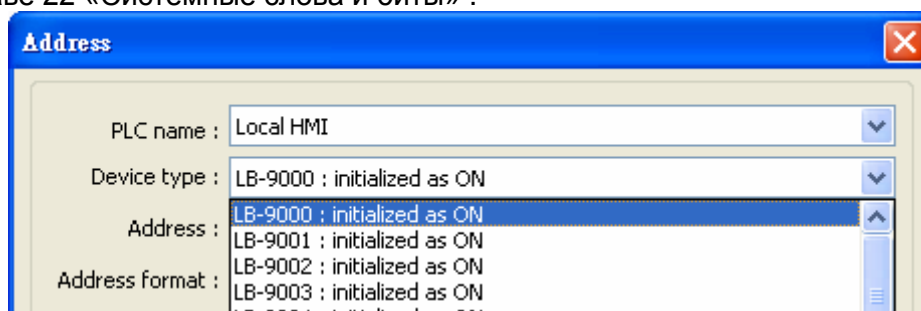
**[System tag]**

Тэг адреса может быть системным или определяемым пользователем. Щелкните по **[Setting...]** за **[PLC name]** и пометьте **[system tag]**. Это позволит применять резервированные системные адреса для конкретных целей. Эти адреса разделены на Биты и Слова (LB или LW).

Если отмечен флаг **[System tag]**, то помимо того, что в поле **[Device type]** будет отображаться содержимое системного тэга, в поле **[Address]** будет показан адрес выбранного регистра, как показано ниже.



Ниже показаны некоторые системные тэги. Подробности в Главе 16 «Библиотека адресов тэгов» и в Главе 22 «Системные слова и биты».

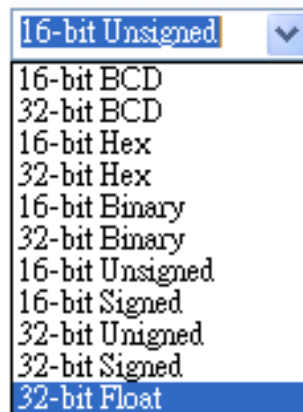


**[Index register]** – Индексный регистр

За советом о применении или нет Индексного регистра обращайтесь к примерам в Главе 11 «Индексный Регистр».

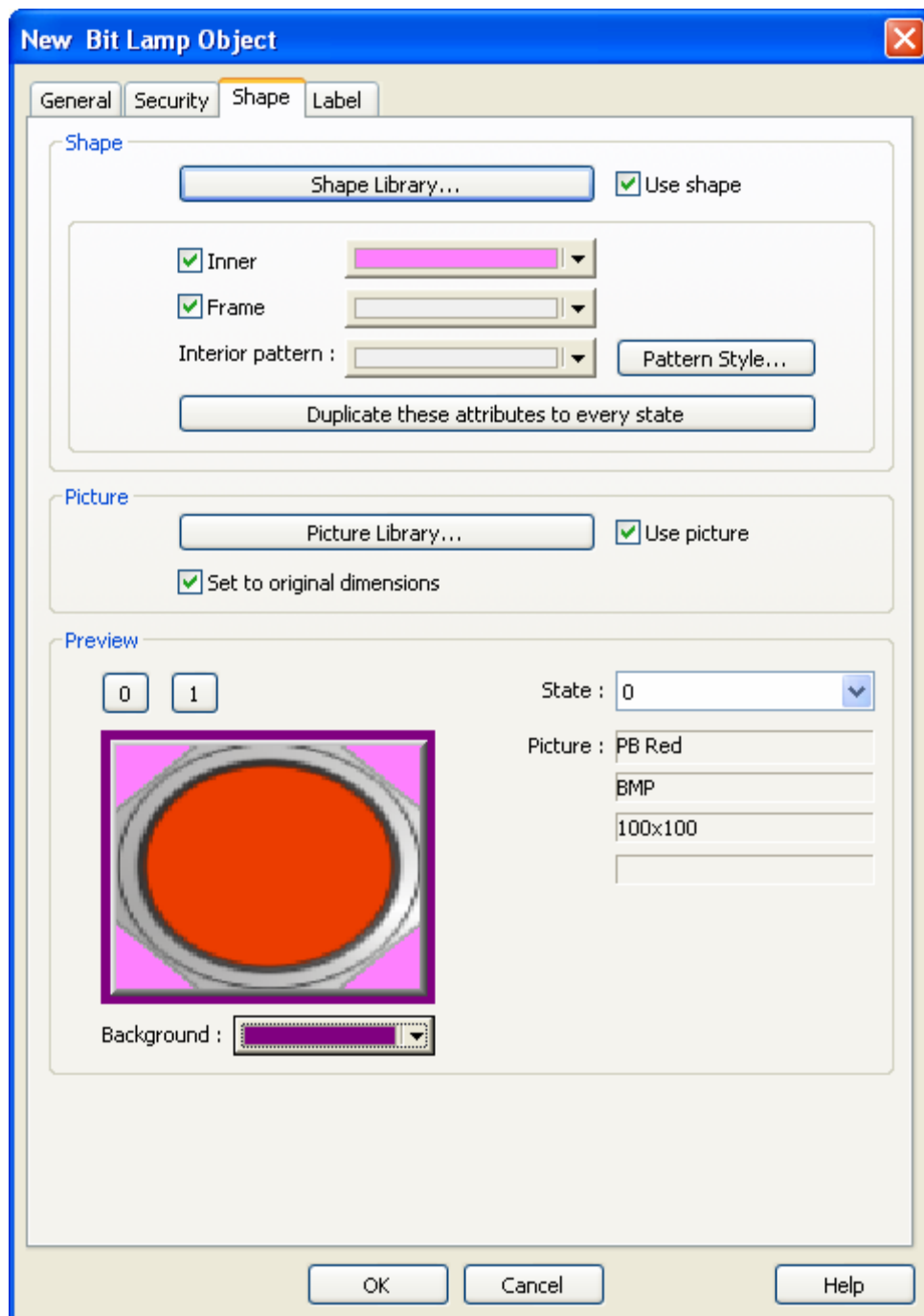
**Selecting Data Type** – Выбор Типа данных

EasyBuilder Pro поддерживает следующие типы данных. Необходимо выбрать правильный тип данных, особенно при использовании адресных тэгов.



## 9.2

Библиотеки форм **[Shape Library]** и изображений **[Picture Library]** используются в объектах для улучшения визуального эффекта. Для их применения откройте вкладку **[Shape]** в окне добавления нового объекта для настройки Библиотеки форм и Библиотеки изображений.



### 9.2.1

#### **[Shape Library...]**

Пометьте **[Use Shape]**, чтобы активировать эту настройку и выбрать форму для объекта.

#### **[Inner]** – Внутреннее поле объекта

Пометьте **[Inner]**, чтобы активировать эту настройку и выбрать цвет для внутренней части объекта. Щелкните по кнопке для открытия диалогового окна **[Color]** и выберите цвет объекта или укажите собственный цвет **[customize]**, и затем нажмите **[Add to Custom Colors]**, чтобы система сохранила этот цвет.

#### **[Frame]** – Рамка

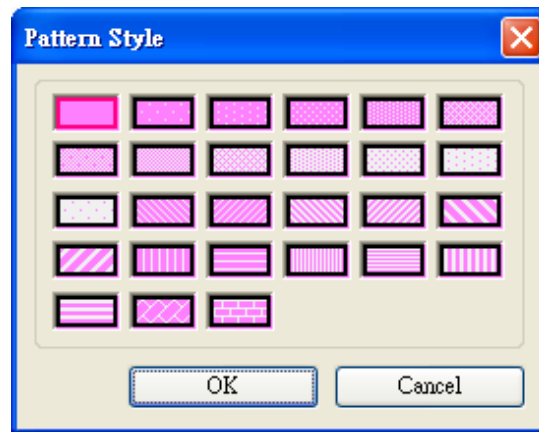
Пометьте **[Frame]**, чтобы активировать эту настройку и выбрать цвет **[Color]** для рамки объекта. Способ настройки такой же, как в предыдущем абзаце.

#### **[Interior Pattern]** – Текстура внутреннего поля объекта

Щелкните, чтобы иметь возможность выбрать тип текстуры объекта внутренней области. Можно указать и цвет текстуры.

#### **[Pattern Style]** - Тип текстуры внутреннего поля объекта

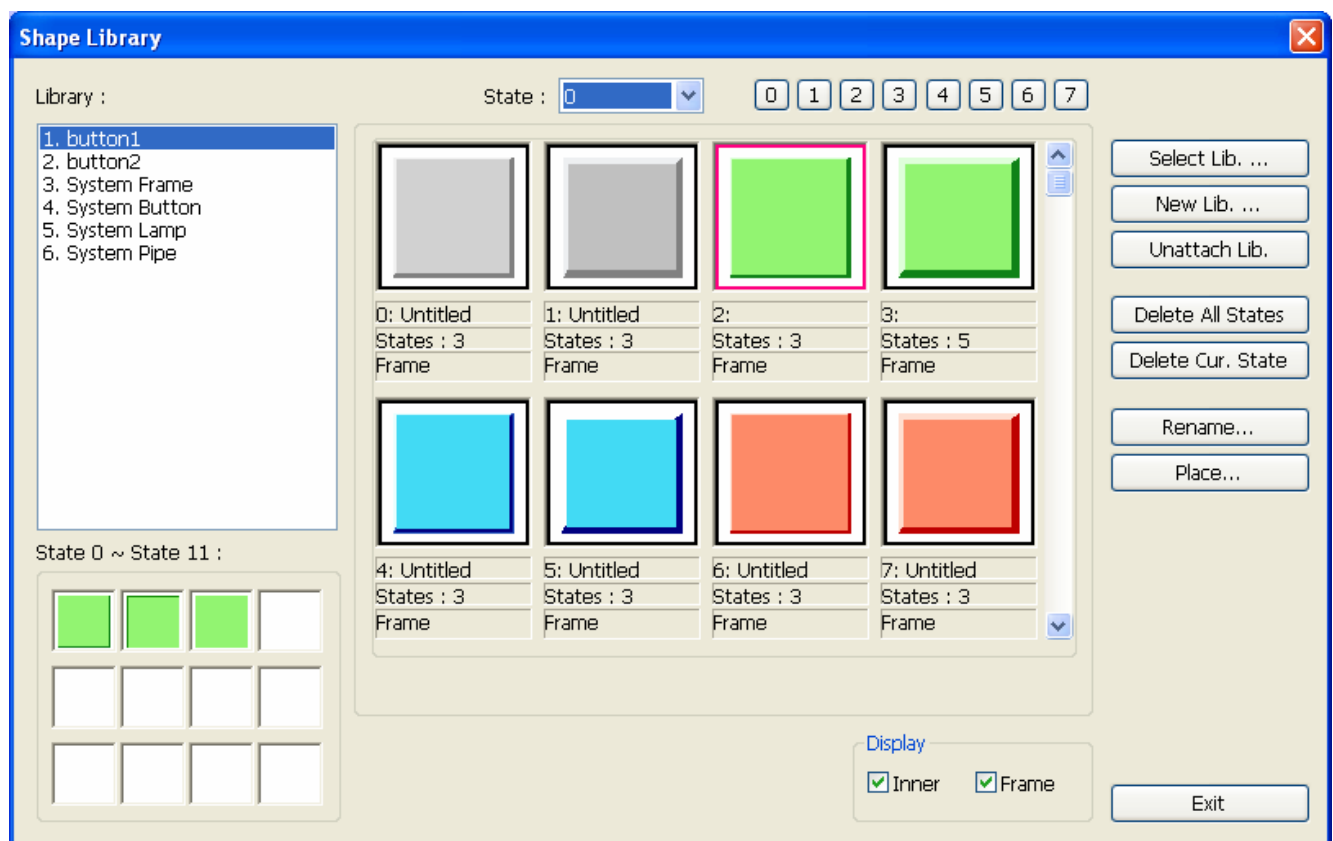
Нажмите кнопку **[Pattern Style]** и укажите текстуру в диалоговом окне.



### [Duplicate these attributes to every state]

Применить данные настройки текущего состояния для всех других состояний объекта.

Щелкните по кнопке [Shape Library...], откроется окно. Выбранная форма будет помечена красной рамкой.





На рисунке вверху показана одна из форм библиотеки со следующими параметрами:

- 2: Green    Номер и имя формы в библиотеке
- States: 3    Число состояний формы. В примере – три состояния
- Frame    Показывает что эта форма используется только с рамкой

На рисунке внизу показана одна из форм библиотеки с параметрами “inner” and “frame.”

: Описание всех настроек Библиотеки форм представлены в иллюстрациях Главы 14 «Библиотека Форм и Библиотека изображений»

Щелкните **[OK]** и просмотрите отредактированную форму после завершения настроек.

## 9.2.2

**[Picture Library]**

Щелкните по **[Use picture]**, чтобы активировать выбор изображений из библиотеки

Нажмите кнопку **[Picture Library...]** - откроется диалоговое окно, показанное ниже. Выбранное изображение отмечена красной рамкой.

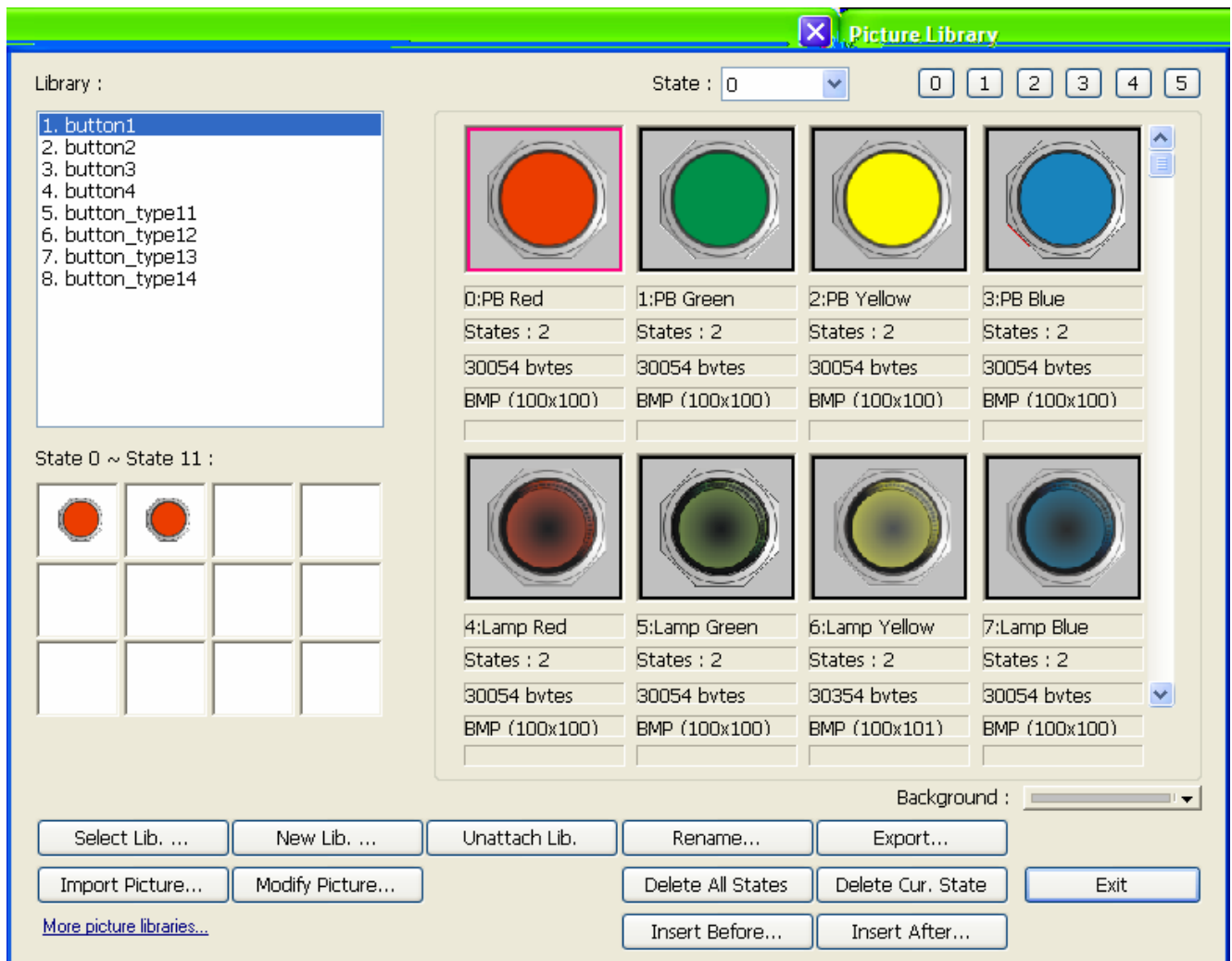


Рисунок выше содержит информацию об одном из изображений в Библиотеке изображений:

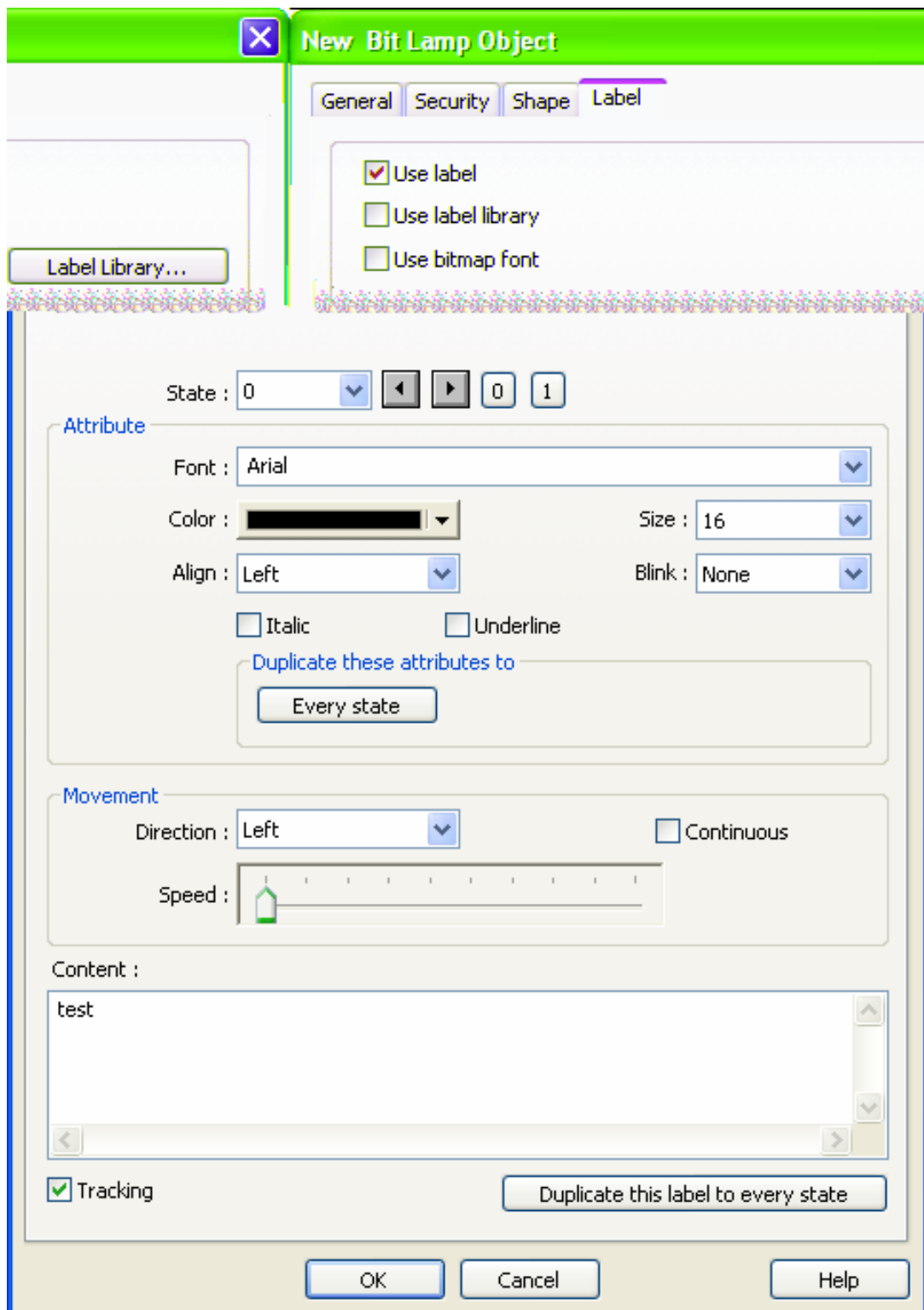
Picture name	0 : PB Red	Номер и название изображения
Total states	2	Количество состояний данного изображения
Image size	30054 bytes	Размер изображения
Image format	BMP (100x100)	Формат изображения и разрешение; могут быть форматы BMP, JPG, PNG, DPD или GIF.  Размер: 100 пиксел ширина и 100 пиксел высота (в данном случае)

Обращайтесь к рисункам в Главе 14 «Библиотека форм и Библиотека изображений», чтобы подробнее узнать обо всех настройках в диалоговом окне [Picture Library].

Щелкните [OK] и просмотрите [preview] результат после завершения всех настроек.

### 9.3

Зайдите на вкладку **[Label]** диалогового окна добавления нового объекта для задания текстового содержимого объекта.

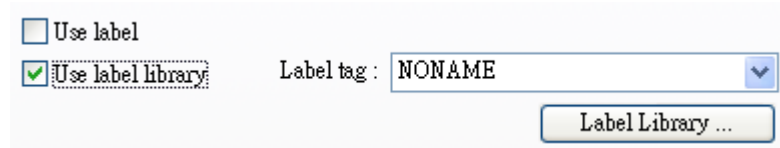


**[Use label]** – Использовать надпись

Отметьте **[Use label]** и нажмите кнопку **[Label Library]** для добавления и редактирования текста. EasyBuilder Pro поддерживает шрифты Windows типа «true».

**[Use label library]** – использовать библиотеку надписей

Отметьте [Use label library], чтобы выбрать существующий текстовый тэг в библиотеке надписей, как показано ниже .

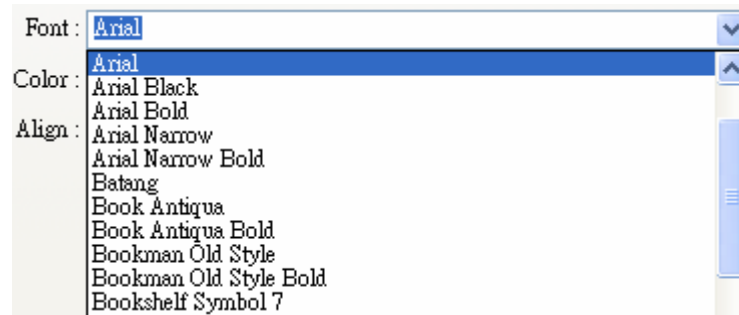


**[Label Library...]**

См. рисунки в Главе 16 «Библиотека надписей и использование многоязычия» для просмотра всех деталей.

**[Font]**

Выберите стиль шрифта из раскрывающегося списка. EasyBuilder Pro поддерживает шрифты Windows типа «true»

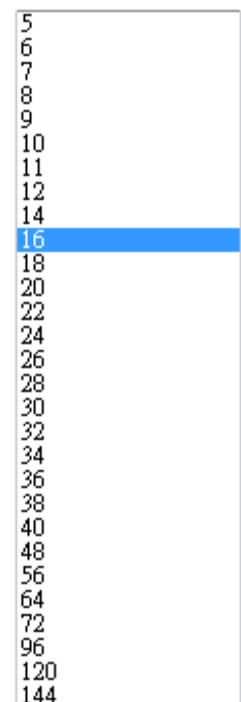


**[Color]**

Выберите текст шрифта текста.

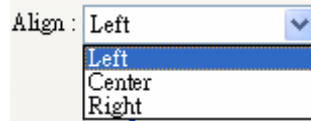
**[Size]**

Выбор размера шрифта. EasyBuilder Pro поддерживает размеры текста перечисленные справа.



**[Align]**

Выберите способ выравнивания многострочных надписей.



Текст выровнен по левой стороне - "Left":

**111**  
**222222**  
**333333333**

Текст выровнен по центру - "Center":

**111**  
**222222**  
**333333333**

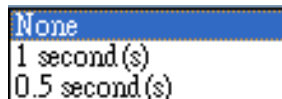
Текст выровнен по правой стороне - "Right":

**111**  
**222222**  
**333333333**

**[Blink]**

Задание эффекта мигания текста:

Выберите **[None]**, чтобы отключить эффект или задайте период мигания **[1 second]** или **[0.5 seconds]**.

**[Italic]**

Использование курсивного начертания.

***Italic Label***

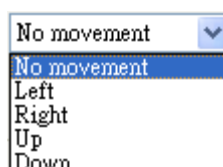
**[Underline]**

Использование подчеркивания

**Underline Label**

**[Movement]** - Настройки перемещения**[Direction]** - Направление

Установление направления бегущей строки.



Возможны два варианта отображения бегущей строки:

**[Continuous]** - непрерывное



Когда флаг [Continuous] не отмечен, следующий фрагмент текстовой надписи появляется только после полного исчезновения предыдущего. См. рисунок ниже:



Когда флаг [Continuous] отмечен, текст будет выводиться непрерывно. См. рисунок ниже:



**[Speed]**

Настройка скорости перемещения текста.

**[Content]**

Задание содержания надписи. При использовании Библиотеки надписей **[Label Library]**, содержание будет импортировано из нее.

**[Tracking]**

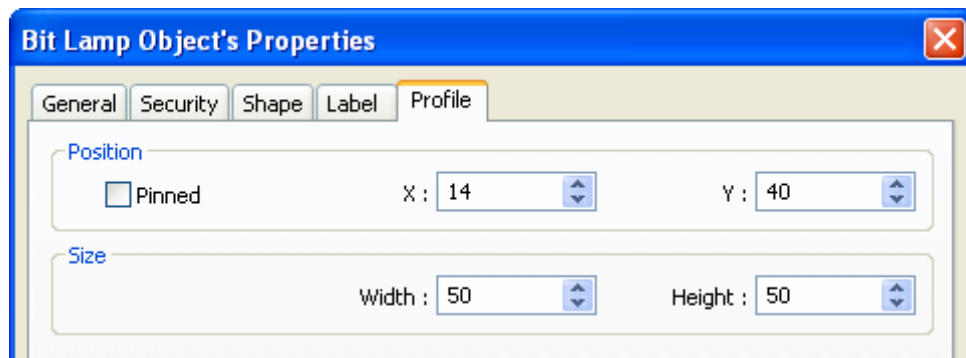
Когда отмечен этот флаг движение текста в одном состоянии будет вызывать движение текстовой надписи в других состояниях.

**[Duplicate this label to other states]**

Функция распространения текстовой надписи на все состояния.

## 9.4

После создания объекта [Bit Lamp] дважды щелкните по нему. Выберите вкладку [Profile] в окне [Bit Lamp Object's properties] для настройки расположения и размеров объекта.



### a. Position - Позиция

**[Pinned]** — фиксированное положение и размер объекта — когда отмечено, данные параметры объекта недоступны для изменения.

**X** и **Y** соответствуют координатам левого верхнего угла объекта.

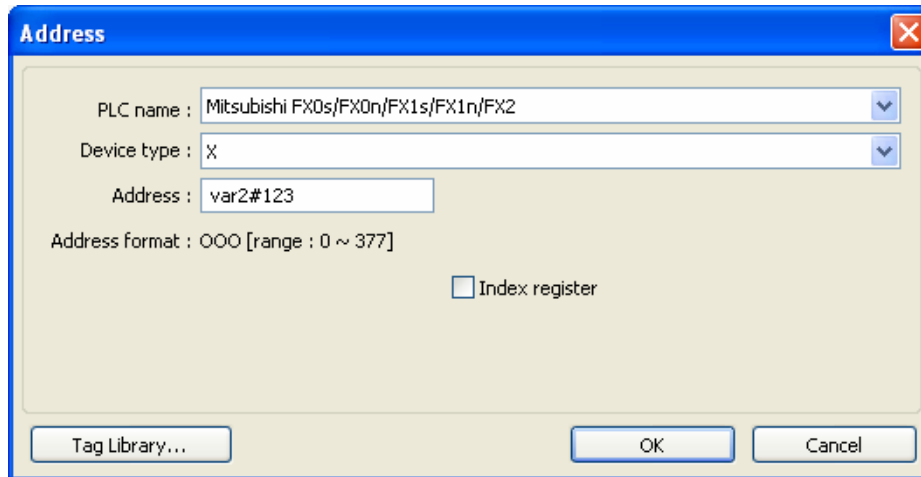
### b. Size – Размер

Задание ширины **[width]** и высоты **[height]** объекта.



## 9.4

EasyBuilder Pro позволяет пользователю устанавливать переменную для адреса станции ПЛК. Как показано ниже, переменная var2 — одна из 16 доступных переменных номера станции.



Синтаксис номера станции:

varN#address

N — целое из диапазона 0~15;

address — это адрес ПЛК.

Доступны 16 переменных: var0 ~ var15. Данные переменные номера станции считывают значения из адресов LW10000~LW10015.

Ниже приведено соответствие переменных и зарезервированного системой адреса LW:

var0	LW10000
var1	LW10001
var2	LW10002
var3	LW10003
var4	LW10004
var5	LW10005
var6	LW10006
var7	LW10007
var8	LW10008
var9	LW10009
var10	LW10010
var11	LW10011
var12	LW10012
var13	LW10013
var14	LW10014
var15	LW10015

Например, «var0» считывает значение из LW10000; если по этому адресу находится число 32, то var0#234 = 32#234 (номер станции — 32); аналогично «var13» использует значение по адресу LW10013; если по нему записано 5, то var13#234 = 5#234.

## 9.5

Панели оператора позволяют использовать широковещательные команды двумя способами.

Первый — напрямую установить параметры в закладке **[Device] [system parameter settings]**:

Второй — использовать системные биты для включения/отключения широковещательного номера станции или изменения номера станции.

Соответствующие системные биты приведены ниже:

LB9065	Вкл/выкл Широковещательный номер станции порта COM1
LB9066	Вкл/выкл Широковещательный номер станции порта COM2
LB9067	Вкл/выкл Широковещательный номер станции порта COM3
LW9565	Широковещательный номер станции порта COM 1 (broadcast station no.)
LW9566	Широковещательный номер станции порта COM 2 (broadcast station no.)
LW9567	Широковещательный номер станции порта COM 3 (broadcast station no.)

## 10.

В EasyBuilder Pro настройка паролей пользователя возможна в двух режимах:

1. General Mode - Общий режим
2. Enhanced Security Mode – Режим повышенной безопасности

Защита объектов включает:

1. Пароль пользователя с доступом к объектам определенных классов.
2. Настройки безопасности для каждого объекта.

### 10.1

**[System Parameter Settings] / [Security]:** Механизм безопасности в EasyBuilder Pro включает два режима:

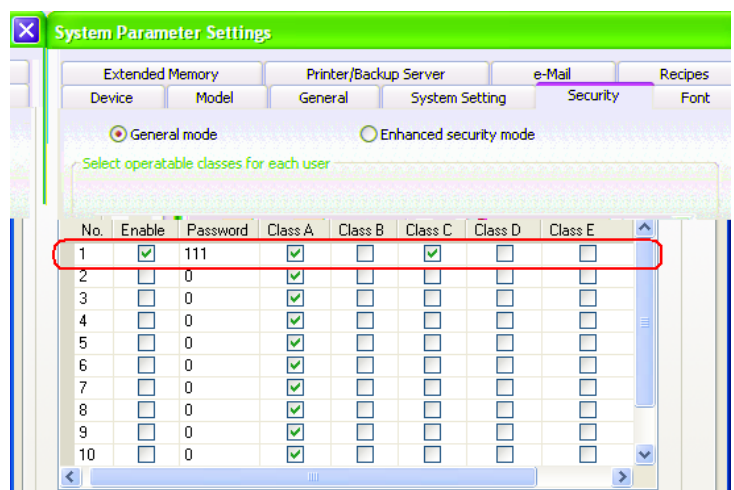
1. General Mode - Общий режим
2. Enhanced Security Mode – Режим повышенной безопасности

#### 10.1.1 General Mode -

Пароли должны состоять только из цифр (0-9) и можно задать максимально 12 различных паролей пользователя. Всего существует семь уровней доступа пользователей, включая [none] (отсутствие какой-либо защиты) и уровни с A по F.

После того, как пароль введен, доступ пользователя к редактированию объектов определяется установками безопасности.

Например, такие установки показаны для пользователя [user 1]. Они означают, что пользователю позволено работать с объектами уровня защиты [none], A, C.



### 10.1.2 Enhanced Security Mode –

В EasyBuilder Pro может быть назначено 11 пользователей, плюс Administrator (default). Пароли пользователя могут быть алфавитно цифровыми и каждый пользователь может оперировать объектами 13-ти классов: от **A** до **L** и **none**.

После того, как пароль введен, доступ пользователя к объектам определяется классами объектов. *Enhanced Security Mode* позволяет использовать управляющие адреса (control address) для манипулирования правами доступа непосредственно с панели.

The screenshot shows the 'System Parameter Settings' dialog box with the 'Security' tab selected. The 'Enhanced security mode' is chosen. Below, there is a table for user accounts and a section for the administrator.

**Select operatable classes for each user**

☐ Use existing user accounts on HMI

No.	Enable	Secret user	User name	Password	Class A	Class B
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user2	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user3	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user4	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user5	5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user6	6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user7	7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user8	8	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user9	9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	user10	10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Class Description**

Class	Description
Class A	
Class B	
Class C	
Class D	
Class E	

**Administrator**

☐ Secret user

User name :  Password :

**Control address**

PLC name :

Address :

## 10.2

Управляющий адрес (Control Address) хранится в регистрах «LW» панели. 20 соседних регистров используются для Управления учетными записями пользователей - *User Account Management*.

### 10.2.1 Control Address

Пример: Когда управляющий адрес задан, как «LW-n».

LW-n (1 word) -> **[Command]**, управление командами, такими как: Login, Logout, Add/Setting/Delete Accounts, и т. д.)

LW-n+1 (1 слово) -> **[Result]**, Отображает результат выполнения команд.

LW-n+2 (1 слово) -> **[Index]**, индекс «accounts» (обычно используется с *Option List Object*).

LW-n+3 (1 слово) -> **[Privilege]**, значения (Level A = bit0, Level B = bit1...и т. д.)

LW-n+4 (8 слов) -> **[Name]**, Имя «account» (буквы, цифры, “-”или “\_”, с учетом регистра).

LW-n+12 (8 слов) -> **[Password]**, пароль «account» (буквы, цифры, “-”или “\_”, с учетом регистра).

### 10.2.2

Ввод разных значений в **[Command]** -> LW-n, вызывает соответствующие функции:

- a. Log in using account name (Загрузка имени текущей учетной записи) -> **[value 1]**, с **[Name]** и **[Password]**.
- b. Log in using index (Загрузка используемого индекса) -> **[value 2]**, с **[Index]** и **[Password]**.
- c. Log out (Завершение работы) -> **[value 3]**.
- d. Change the password of current account (Изменить пароль текущей учетной записи)-> **[value 4]**, с **[Name]** и **[Password]**. **[Name]** должен быть спарен с оригинальным паролем, и заполняет новый пароль в **[Password]**.
- e. Add an account (Добавить учетную запись) -> **[value 5]**, with **[Name]**, **[Password]** and **[Privilege]**.
- f. Add a temporary account (Добавить временную учетную запись) -> **[value 6]**, с **[Name]**, **[Password]**, **[Privilege]**, и **[Index]**. **[Index]** предназначен для указания действительного периода времени в минутах. «0» - обозначает постоянно действительный период.
- g. Delete current account (Удалить учетную запись) -> **[value 7]**, с **[Name]**.
- h. Delete current account (Удалить учетную запись) -> **[value 8]**, с **[Index]**.
- i. Setting the privilege of current account (Настройка привилегий текущей учетной записи) -> **[value 9]**, с **[Name]** и **[Privilege]**.
- j. Setting the privilege of current account (Настройка привилегий текущей учетной записи)-> **[value 10]**, with **[Index]** and **[Privilege]**.
- k. Setting the password of current account(Настройка привилегий текущей учетной записи) -> **[value 11]**, with **[Name]** and **[Password]**.

- l. Setting the password of current account (Настройка пароля текущей учетной записи) -> [value 12], с [Index] и [Password].
- m. Read the privilege of current account (Читать привилегии текущей учетной записи) -> [value 13], с [Name], если прошла, пишете в [Privilege].
- n. Read the privilege of current account (Читать привилегии текущей учетной записи) -> [value 14], с [Index], если прошла, пишете в [Privilege].

- 
- ✱ **Add a temporary account:** Различие между общей учетной записью и текущей не будут сохранены во Флэш-памяти, следовательно не будут действительны при следующем включении питания.
  - ✱ **Delete current account:** Текущая работающая учетная запись не может быть удалена.
  - ✱ **Offline/Online Simulation:** Имитация использования учетных записей. Изменения при имитации не сохраняются для следующей имитации.
  - ✱ **admin:** Учетная запись администратора по умолчанию. Не может быть удалена. Открывает все классы привилегий и уровни привилегий ее не могут быть изменены.
  - ✱ **System Register LW-10754:** Отображает текущее имя пользователя
- 

### 10.2.3

Когда команды выполнены система будет автоматически посылать коды результата на управляющий адрес «LW-n+1». Список кодов результата приведен ниже в шестнадцатиричном формате.

Коды результата: Результирующие сообщения (Result Messages):

**(0x001):** Command successfully executed – Команда выполнена успешно.

**(0x002):** Command error – Ошибка команды..

**(0x004):** Account already exists (при добавлении записи) - Учетная запись уже существует.

**(0x008):** Account does not exist – Учетная запись не существует.

**(0x010):** Password error – Ошибка пароля.

**(0x020):** Current command can't be executed – Текущая команда не может быть выполнена.

**(0x040):** Invalid account name – Некорректное имя учетной записи.

**(0x080):** Invalid account password - Некорректный пароль учетной записи.

**(0x100):** The imported data is invalid – Импортированные данные некорректные.

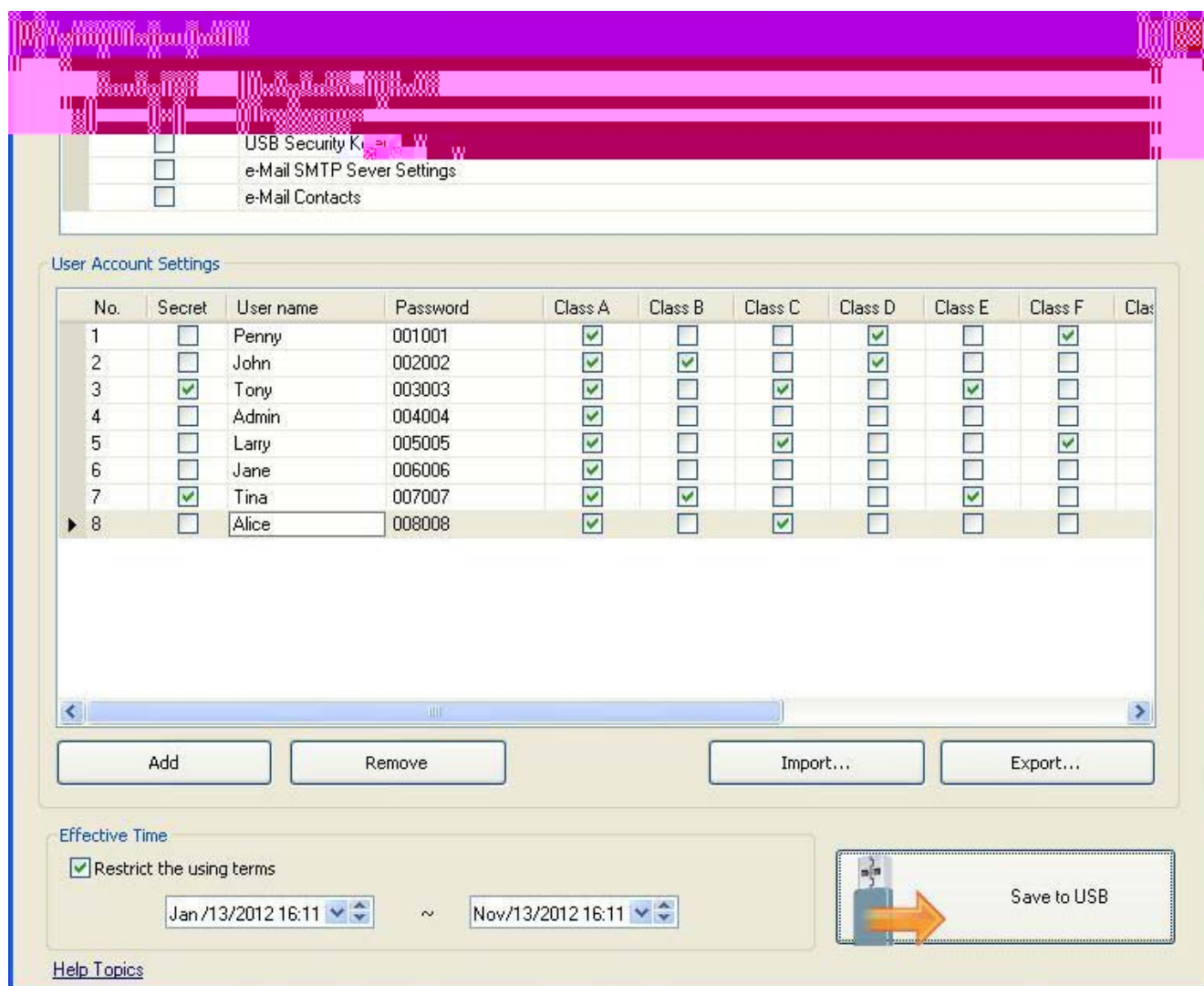
**(0x200):** Not within the effective time limit – Вне действующего предела времени доступа. (при использовании доступа с USB Security Key)

- 
- ✱ Пользователи могут заранее определять результирующие коды *Event Log Object* и, затем, отображать результирующие события на дисплее событий - *Event Display*.
-

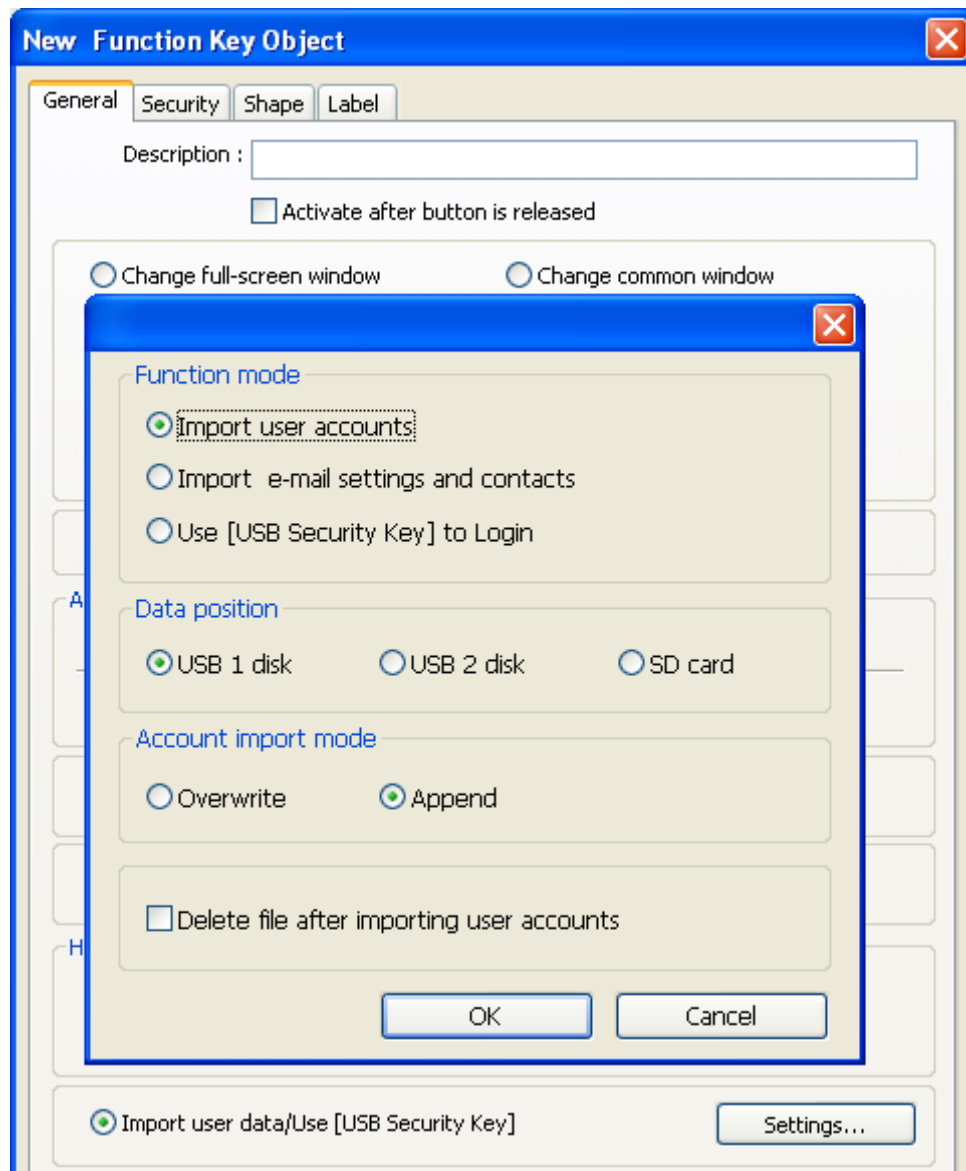
## 10.3

### 10.3.1

Помимо закладки **[System Parameter Settings] / [Security]**, пользователи могут настроить учетные записи пользователей, запустив *Administrator Tools* в установочной директории EasyBuilder Pro и отметив **[User Accounts]**. Максимально 127 учетных записей может быть добавлено, как показано ниже:



Подробности об *Administrator Tools*, приведены в соответствующей главе этого руководства. Добавленные учетные записи могут быть сохранены на USB и SD карте. Можно создавать функциональную кнопку (Function Key) для импортирования учетных записей, как показано на следующей странице:



По завершении настройки, вставьте внешнее устройство в панель, и используйте *Function Key* для импорта учетных записей.

Если выбрано [Overwrite], существующие учетные записи в системе будут удалены перед импортированием и система завершит сеанс после импортирования.

Если отмечено [Delete file after importing user accounts] –Удалить файл после импортирования учетных записей, существующие учетные записи в системе будут удалены и сохранены на внешнем устройстве после импортирования.

Действующий предел времени для импортирования данных может быть настроен только при помощи *Administrator Tools*..



### 10.3.2 USB Security Key

Вместо ввода учетной записи и пароля вручную для получения доступа, можно, также, использовать клавишу (key). В директории установки EasyBuilder Pro, запустите *Administrator Tools*, отметьте **[USB Security Key] – USB**, настройте соответствующую информацию для доступа, *USB Security Key* может быть использован для прямого доступа, как показано ниже:

The screenshot shows the 'Administrator Tools' window. At the top, there's a table titled 'Save to USB' and 'Contents of the USB data'. The table has two columns: 'Save to USB' and 'Contents of the USB data'. The 'USB Security Key' row is selected with a checkmark in the 'Save to USB' column. Below this, there's a section titled 'USB Security Key' with three input fields: 'User name' (containing 'Admin'), 'Password' (masked with dots), and 'Confirm' (masked with dots). At the bottom left, there's a section titled 'Effective Time' with a checkbox 'Restrict the using terms' (checked) and two date-time pickers showing 'Jan /13/2012 16:11' and 'Jan /21/2012 16:11'. At the bottom right, there's a 'Save to USB' button with a USB icon and an arrow.

Save to USB	Contents of the USB data
<input type="checkbox"/>	User Accounts
<input checked="" type="checkbox"/>	USB Security Key
<input type="checkbox"/>	e-Mail SMTP Sever Settings
<input type="checkbox"/>	e-Mail Contacts

USB Security Key

User name :

Password :

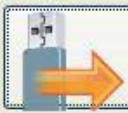
Confirm :

Effective Time

☒ Restrict the using terms

~

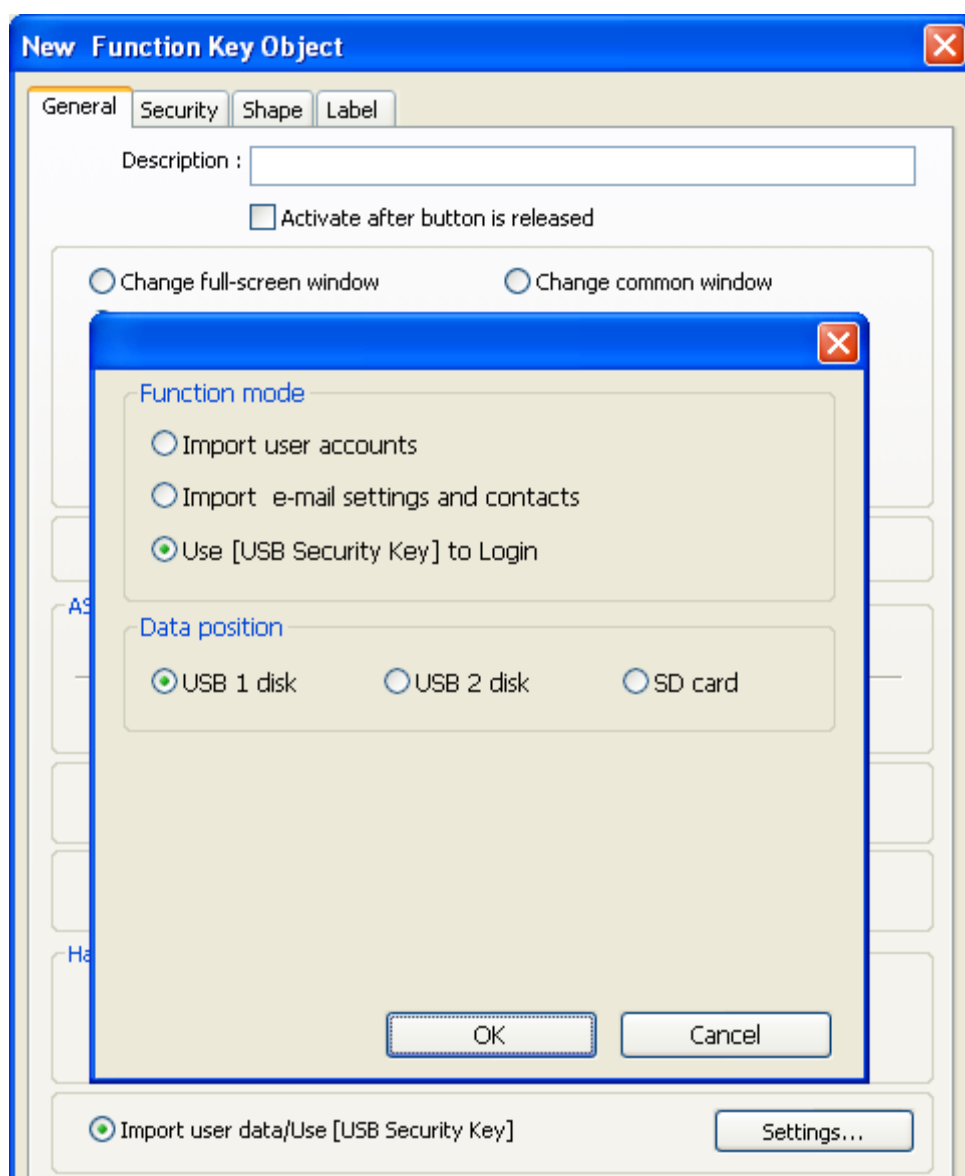
[Help Topics](#)

 Save to USB

Заметьте, что учетная запись пользователя должна уже существовать в панели до настройки *USB Security Key*.

Подробности об *Administrator Tools*, приведены в соответствующей главе этого руководства. Настройки *USB Security Key* могут быть сохранены на USB и SD карте.

Можно создавать функциональную кнопку (Function Key) для использования доступа с применением *USB Security Key*, как показано на следующей странице:

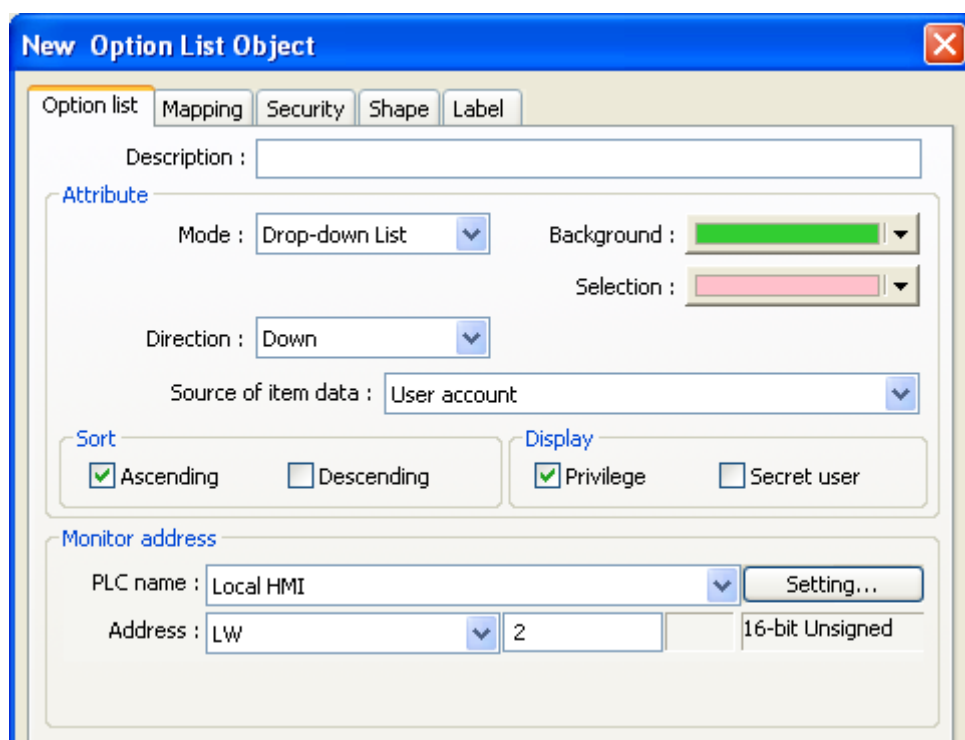


По завершении настройки, вставьте внешнее устройство в панель, и используйте *Function Key*, чтобы иметь доступ с применением *USB Security Key*. Действующий предел времени для доступа (login) с ключом может быть настроен только при помощи *Administrator Tools*. Система будет отключать возможность доступа автоматически (logout), по прошествии установленного предела времени.

## 10.4

## Option List Object

Режим повышенной безопасности (Enhanced Security Mode) использует управляющий адрес «LW-n=2» в качестве индекса учетных записей (account index). В списке вариантов свойств объектов (Option List Object), имя записи (account name) и привилегии можно просмотреть. Если управляющий адрес назначен «LW-0», то адрес просмотра будет «LW-2». Пользователь может выбрать: показывать или нет список с привилегиями и секретных пользователей в *Option List*. Секретный пользователь (Secret Users) означает, что в **[System Parameter Settings] / [Security] / [Enhanced Security Mode]**, это имя учетной записи этого пользователя назначено скрытым (hidden). Другие пользователи не будут в состоянии увидеть относящуюся к нему информацию в *Option List Object*.



Желаете узнать больше об **Enhanced Security Mode**?

Соединитесь с Internet и загрузите демо-проект:

[ftp://ftp.weintek.com/eMT3000/Project/2011SPSdemo/Enhanced\\_Security.zip](ftp://ftp.weintek.com/eMT3000/Project/2011SPSdemo/Enhanced_Security.zip)

## 10.5

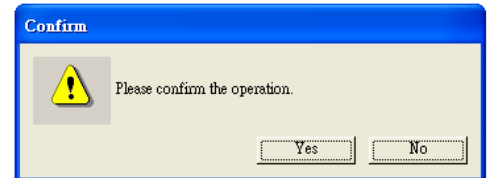
**[Safety Control]** используется для предотвращения ошибочных действий.

### **[Min. press time (sec)]**

Только при длительном (не меньшем заданного значения) удержании объект может стать доступным.

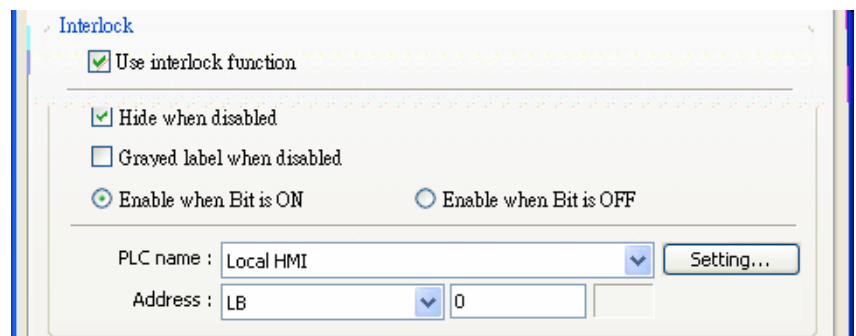
### **[Display confirmation request]**

После изменения объекта появляется окно подтверждения. Если в течение времени, указанного в поле **[Max. waiting time (sec)]** подтверждения не будет, окно закроется с отменой действий.



**[Interlock]** Когда отмечено, доступность объекта определяется состоянием указанного бита.

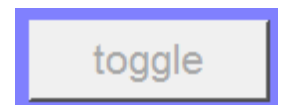
Как показано справа, объект доступен для работы с ним только при состоянии бита «LB-0» ON.



### **[Hide when disabled]**

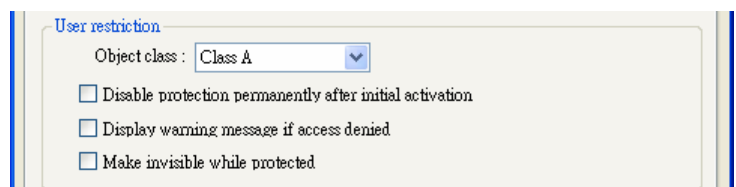
При выполнении условий блокировки скрывать объект.

**[Grayed label when disabled]** Когда указанный бит в состоянии OFF, название объекта становится серым



### **[User restriction]**

Только при совпадении разрешенного класса пользователя и класса объекта, пользователь может работать с ним.



### **[Object class]**

**[None]** означает, что любой пользователь может работать с объектом.

С объектами класса "Administrator" может работать только учетная запись "admin".

### **[Disable protection permanently after initial activation]**

После первого совпадения класса пользователя и объекта система остановит проверку прав доступа. Даже разные пользователи могут работать свободно.

### **[Display warning message if access denied]**

Когда класс пользователя и объекта не совпадает, появится окно предупреждения (типа 7). Пользователи могут изменять его содержимое.



### **[Make invisible while protected]**

Когда класс пользователя и объекта не совпадает, объект будет скрыт.

## 10.6

1. Создайте новый проект, перейдите на **[System Parameter Settings] / [Security]** и добавьте трех пользователей:

Пользователь [User 1] - может работать с объектами класса А


Пользователь [User 2] - может работать с объектами классов А и В,


Пользователь [User 3] - может работать с объектами классов А, В, С.

2: В рабочем окне [Window\_10]


ЕВ8000 создайте объекты,  
показанные ниже:

Цифровой ввод - **[Numeric Input]**  
**[LW-9219]**. Номер  
пользователя(1~12) Длина = 1  
слово, (16-bit Unsigned)

User name :  LW9219

Password :  LW9220


**[LW-9220]**. Пароль.  
Длина = 2 слова, (32-bit Unsigned)

Current status :  LW9222


Цифровой дисплей - **[Numeric Display]** **[LW-9222]**. Доступные  
классы текущего пользователя, (16-  
bit Binary)

 Logout LB9050

Установить бит - **[Set Bit]**  
**[LB-9050]**. Выход пользователя.

 Class A Button

 Class B Button

 Class C Button

Три объекта **[Set Bit]**, каждый из  
которых связан со своим классом, но  
все они определяют выбор  
**[Made invisible while protected]** –  
Сделать объект невидимым, когда  
он защищен.

После создания и настройки объектов, сохраните и откомпилируйте проект. Затем. Перейдите  
в режим имитации работы без соединения с панелью - «off-line simulation».

На следующей странице будет показано, как работает проект с этими настройками.

3. На рисунок показан экран имитации, когда пароль еще не введен.

По адресу [LW9222] во всех разрядах находятся 0, это означает, что пользователь может работать с объектами с уровнем доступа [none] (отсутствие защиты). Объекты [SB\_0]~[SB\_2] имеют классы защиты A~C, поэтому скрыты в соответствии **[Make invisible while protected]**.

4. После ввода пароля "111" экран приобретает следующий вид:  
Пользователь [user 1] может работать только с объектом класса A. Поэтому объект [SB\_0] появляется и доступен пользователю.  
Бит в нулевом разряде [LW9222] обращается в 1, что означает доступный пользователю класс - A.

5. При вводе пароля "333" пользователем [user 3] экран становится следующим:  
Пользователю [user 3] разрешено работать с объектами классов A, B, C. Биты «0, 1, 2» в [LW9222] обращаются в 1, подтверждая, что пользователь может работать с объектами классов A, B, C.

6. При нажатии [LB9050] происходит выход текущего пользователя, система возвращается в исходное состояние. Другими словами, текущий пользователь может оперировать только с объектами класса [none].

✱ **Password input –** .

Если пароль не корректный, бит [LB-9060] будет установлен в состояние ON;  
Если пароль корректный, бит [LB-9060] вернется в состояние OFF.

✱ **Change password when HMI is in operation –**

.  
При переходе бита [LB-9061] из состояния OFF в состояние ON, данные в словах [LW-9500] ~ [LW-9522] могут быть использованы для обновления пароля и использования нового пароля в будущем. Доступные пользователю классы объекты не будут изменены при смене пароля.

---

## 11.

## 11.1

В EasyBuilder Pro предусмотрены 32 индексных регистра (Index Registers) для более гибкого использования адресов. С помощью данных регистров пользователь может обновлять адреса чтения/записи объектов без изменения содержимого объекта во время работы устройства.



Адреса 32 индексных регистров следующие:

16-ти битовые регистры:  
INDEX 0 [LW9200] ~

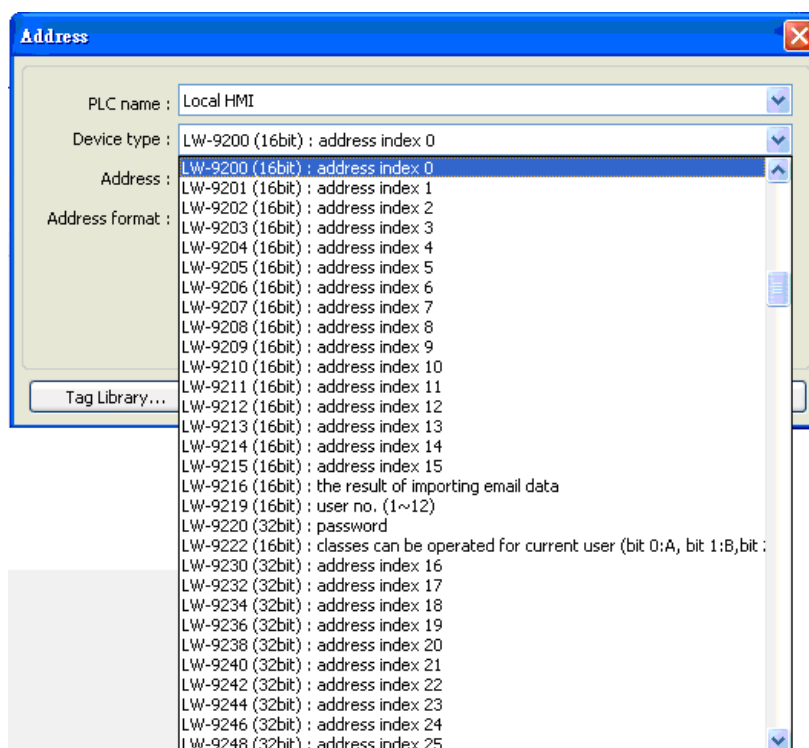
.....

INDEX 15 [LW9215]  
Максимальный диапазон - 65536 слов

32-х битовые регистры:  
INDEX 16 [LW9230] ~

.....

INDEX 31 [LW9260]  
Максимальный диапазон - 4294967296 слов



INDEX 0 ~ INDEX 31: Описание индексных регистров (Descriptions)

[LW9260] ~ [LW9260]: Адреса слов индексных регистров.

При использовании **[Index register]**, адрес **[Device type]** будет определяться значением "Константа настройки адреса + значение выбранного индексного регистра".

---

✳ Индексный регистр может быть использован во всех **[Device lists]** встроенных в **[System Parameter Settings]**, независимо от формата адреса (бит или слово).

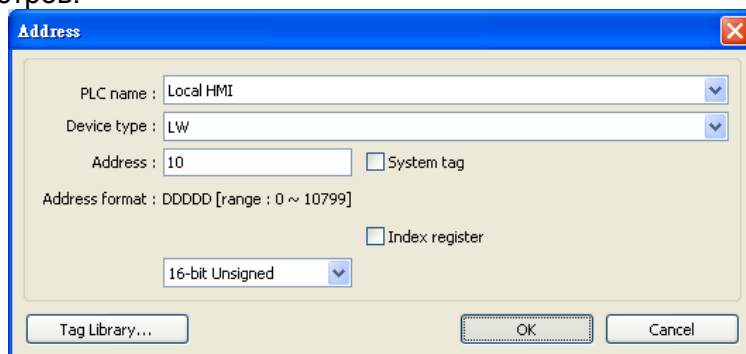
---



## 11.2

Примеры использования индексных регистров.

Когда **[Index register]** не отмечен, **[Read address]** – адрес чтения **[LW100]** и не будет изменяться при работе проекта.

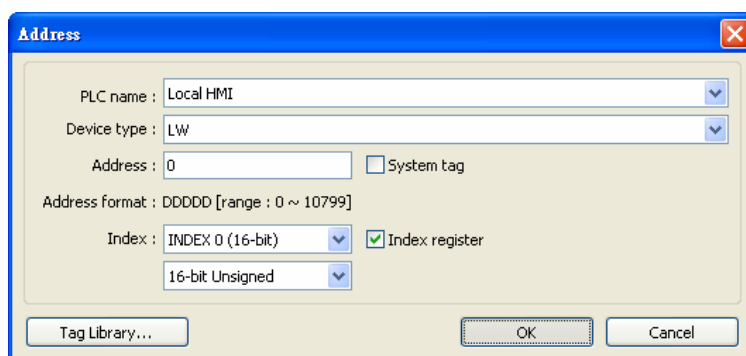


**[Index register]** отмечен и выбран индексный регистр **[INDEX 0]**:

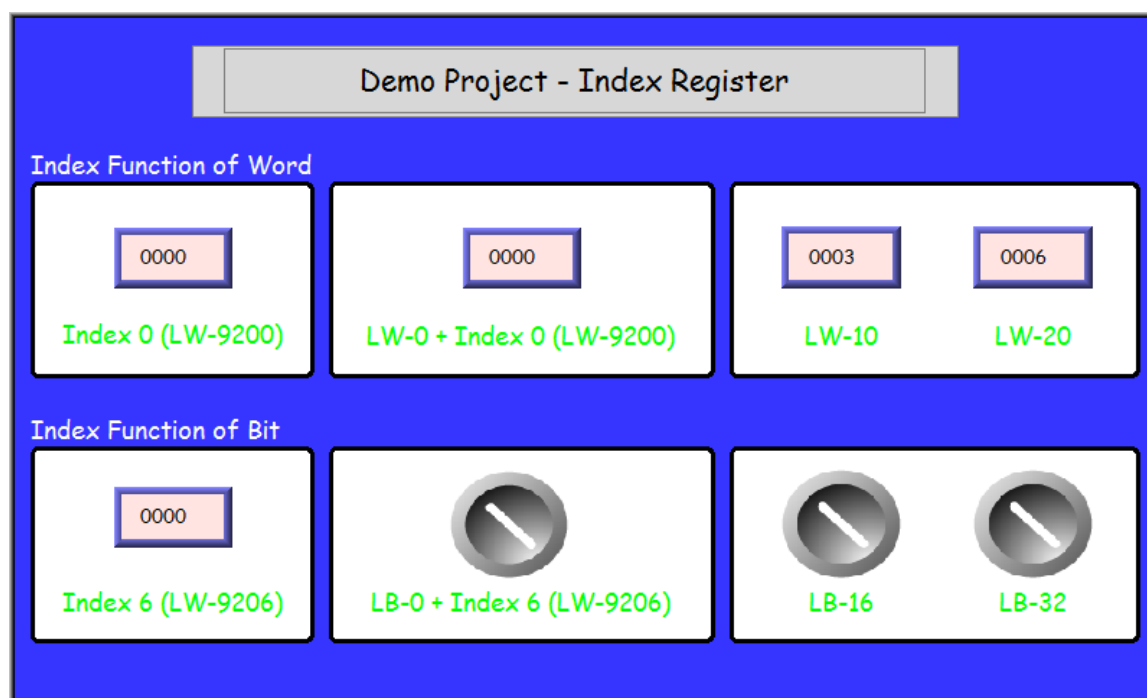
Адрес чтения настроен на **[LW-0 + INDEX 0]**

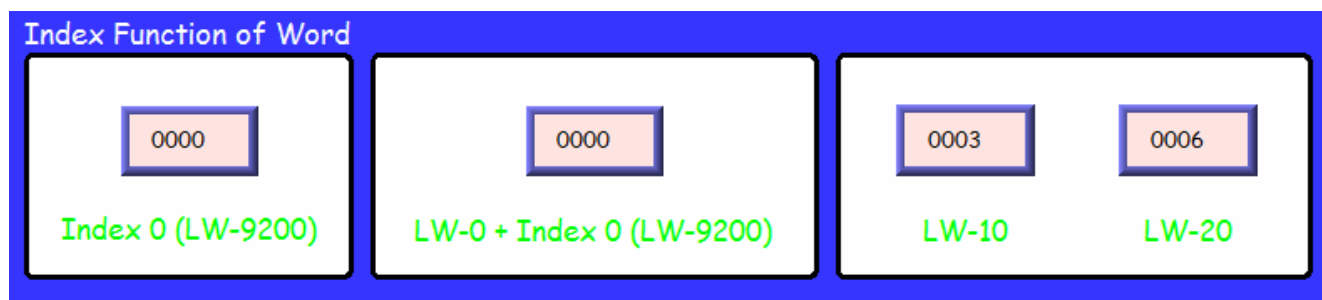
**INDEX 0**: Index Register 0 или данные адреса **[LW-9200]**.

Если данные адреса **[LW-9200]** равны "5", адрес чтения настроен на **[LW(0+5)] = [LW-5]**.



На рисунке ниже показан, в качестве примера, демо-проект:

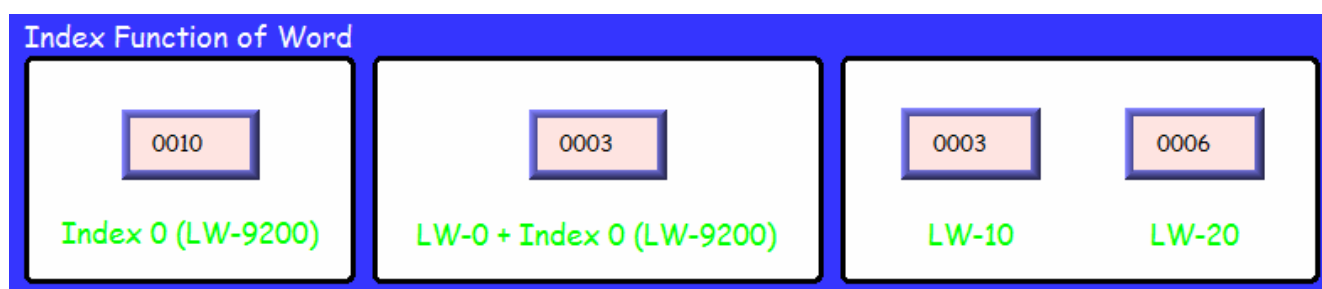


**Пример 1:** Объект «Index Function of Word» - Функция индексирования слов

Index 0 - "0" = данные адреса  
[LW-9200] = "0"

Чтение [LW-0 + Index 0] =  
Чтению содержимого [LW-0]

[LW-10] - "3", [LW-20] - "6"



Index 0 [LW-9200] - "10"

Чтение [LW-0 + Index 0] =  
Чтению [LW-10] = "3"

**Пример 2:** Объект «Index Function of Bit» - Функция индексирования битов.

Индексный регистр сдвига может работать с битовыми адресами.

Одно слово (1 word) = 16 бит, изменение значения индексного регистра на одно слово равносильно смещению на 16 бит.



Index 6 [LW-9206] - "1"

Переключатель [LB-0 + Index 6] читает адрес LB-16 = ON  
установленный в "1"



Index 6 - "2"

Переключатель [LB-0 + Index 6] читает адрес LB-32 = OFF.



Индексные регистры используют для того, чтобы изменять адреса. Изменяя данные в индексном регистре, мы можем настроить объект на чтение/запись различных адресов без изменения собственных адресов устройства. Следовательно мы можем передавать или обмениваться данными по различным адресам.

---

Соединитесь с Internet и загрузите демо-проект:

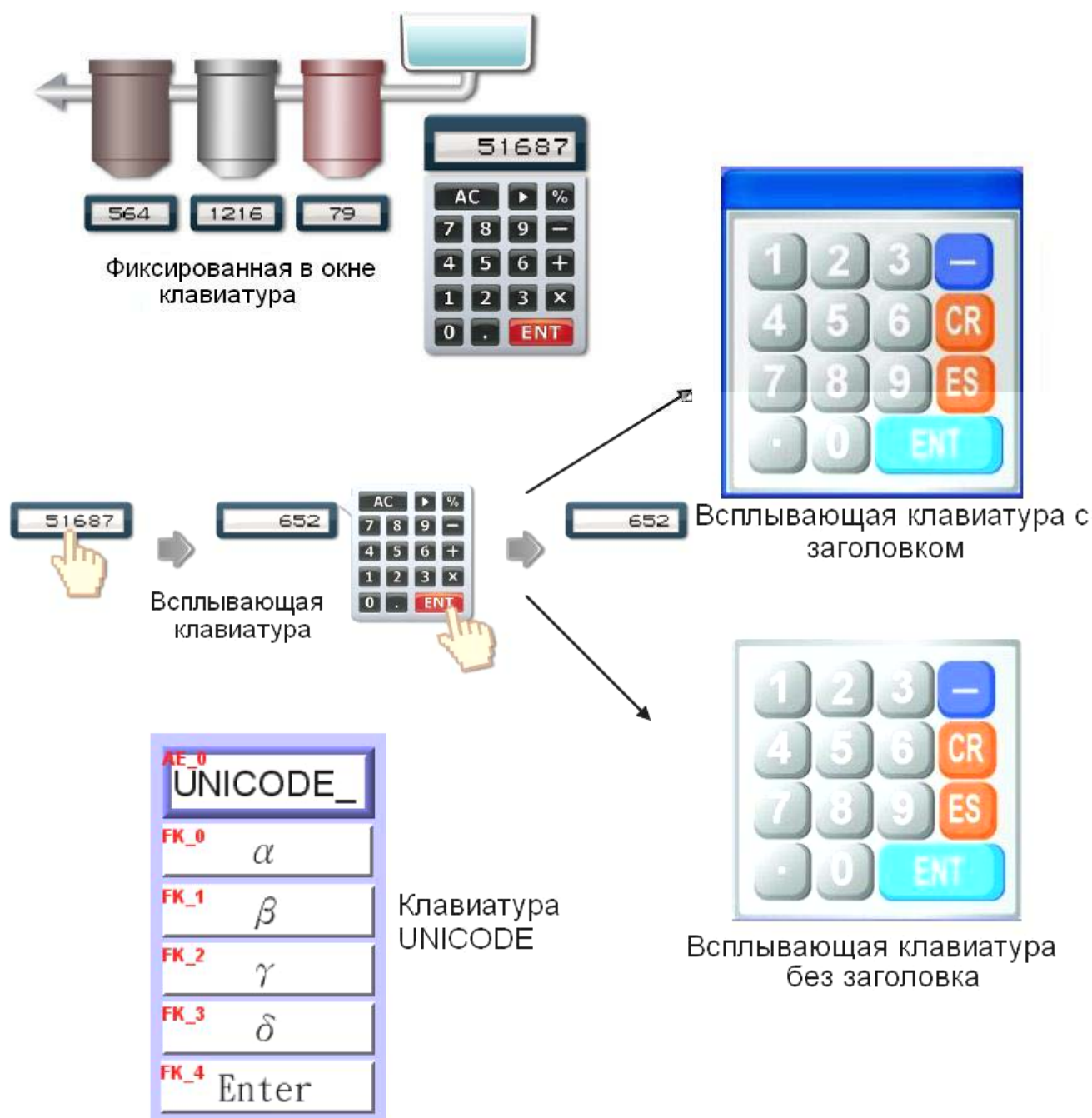
[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System\\_Sample/Index\\_Function.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System_Sample/Index_Function.zip)

## 12.

Для объектов **[Numeric Input]** и **[ASCII Input]** необходима клавиатура.

Цифровая и символьная клавиатуры создаются с объектом «Функциональная клавиша».

Типы клавиатур следующие:



## 12.1

1

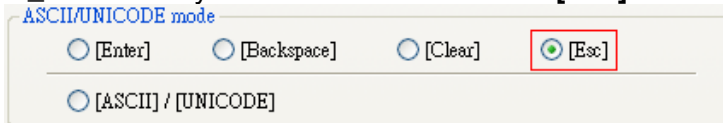
Создайте и откройте окно, в которое будет добавлена клавиатур.  
Например, назначьте «*Window 200*» в качестве окна клавиатуры.

2

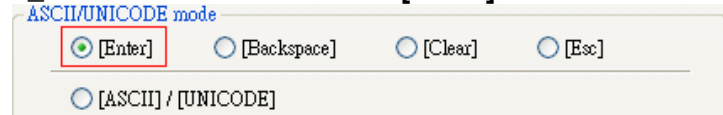
Настройте высоту и ширину окна «*WINDOW 200*» и создайте несколько объектов [Function Key] в режиме [ASCII/UNICODE mode].

Например:

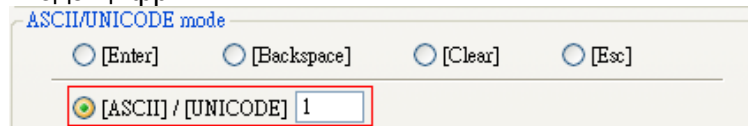
FK\_11 используется в качестве клавиши [Esc]:



FK\_14 — в качестве клавиши [Enter]:



Большая часть оставшихся клавиш используется для цифр или текста. Например, FK\_0 используется для ввода цифры «1»:



3

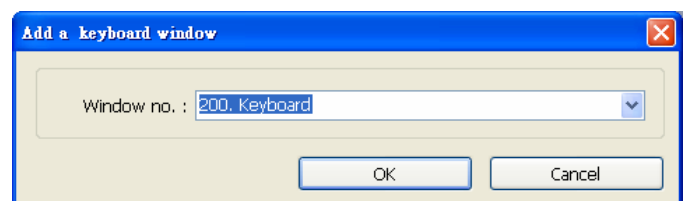
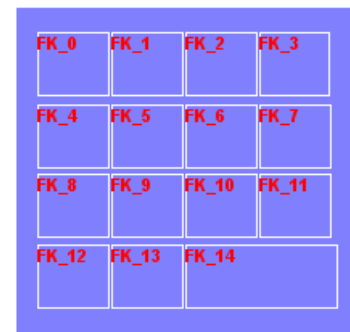
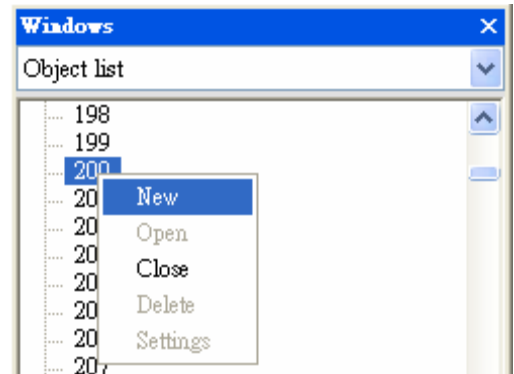
Выберите соответствующее изображение для каждой кнопки “Function Key”.

[GP\_0] это объект изображения, размещенный на низшем слое в качестве фона.

4 Выберите

[System Parameter Settings] / [General] / [Keyboard] / [Add] [Window 200]. До 32

окон с клавиатурами может быть добавлено.



## 5

После добавления окна клавиатуры, при создании объектов [Numeric Input] или [ASCII Input] окно “200.Keyboard” можно выбрать в **[Data Entry] / [Keyboard] / [Window no.].. [Popup Position]**

используется для указания места положения клавиатуры на экране.

Система делит экран на 9 позиций.

Заметка: если клавиатура – это USB-клавиатура в «indirect/direct» окне или в самом окне, нельзя отмечать «Use a popup keypad»

## 6

Выберите “200.Keyboard”.

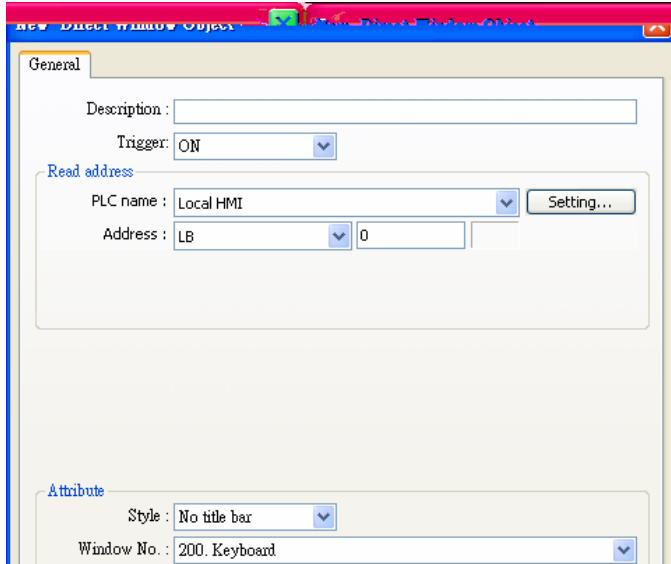
При нажатии на объект [Numeric Input] или [ASCII Input] на экране панели будет появляться “WINDOW 200”.

Пользователь может нажимать кнопки для ввода данных.

## 12.2

1

Создайте окно типа “[Direct Window]” – Прямое или непосредственное окно. Установите адрес активации этого окна. На закладке **[General]** / **[Attribute]** выберите вариант **[No title bar]** – Без заголовка и укажите **[Window no.]**.

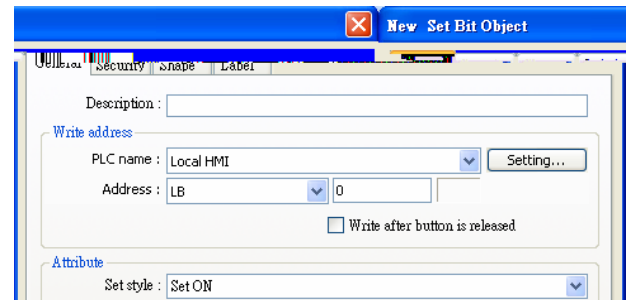
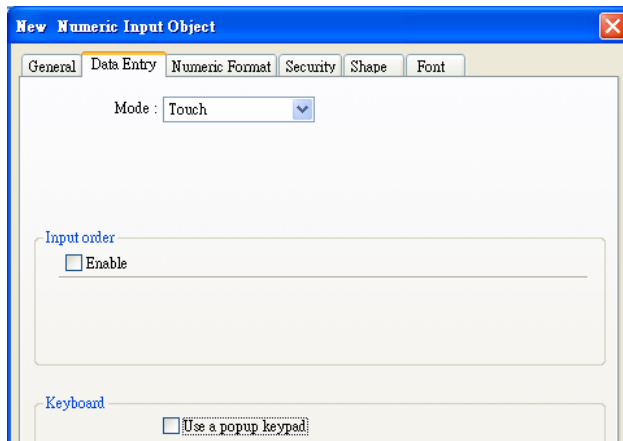


2

Установите размеры окна WINDOW 200 такими же, как у клавиатуры.

3

Создайте объект типа **[Numeric Input]**, и **[Use a popup keyboard]**.



4

Добавьте объект “Set Bit”, установите бит [LB0] в состояние ON и поместите его поверх объекта “Numeric Input”.

5

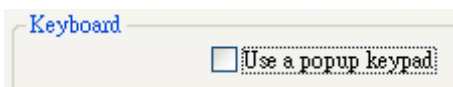
Добавьте объекты “Set Bit” на функциональные кнопки **[Enter]** и **[ESC]** соответственно. [LB0], [Set OFF]. В этом случае, когда пользователи нажимают кнопку [Enter] или [ESC], клавиатура будет закрываться.

## 12.3

Можно также поместить закрепленную клавиатуру в то же окно, в котором находятся объекты ввода данных, вместо всплывающей. В этом случае клавиатуру нельзя перемещать или отключать.

1

Создайте объект [Numeric Input] в [Data Entry] / [Keyboard] \_\_\_\_\_  
[Use a popup keypad].



2

Создайте кнопки клавиатуры [Function Key] и разместите их на экране.

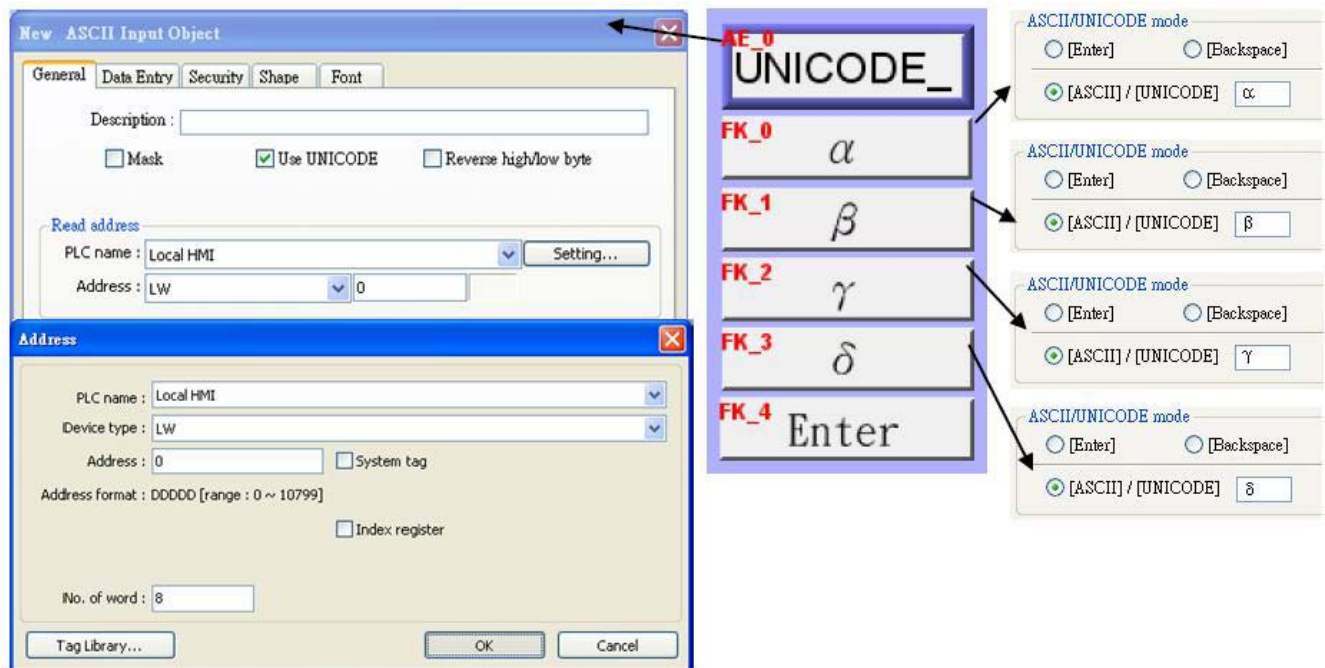
3

Нажмите на объект "Numeric Input". Пользователь может вводить значения непосредственно с функциональной клавиатуры.



## 12.4

## UNICODE



Разместите объект "ASCII Input" на экране и отметьте **[Use UNICODE]**.

Создайте функциональные кнопки

"Function Keys" [ ] [ ] [ ] [ ], как показано выше и клавишу **[Enter]**.

Простая клавиатура UNICODE готова.

---

Пользователь может создать группу "Group" созданной клавиатуры и сохранить в библиотеке - "Save to Group Library" для будущего использования.

---

## 13.

Данная глава посвящена использованию и заданию свойств всех типов объектов.

Общие для всех объектов настройки, включая индексный регистр адреса, текстовую надпись, форму и т.п., описаны в главе 9 «Общие свойства объектов».

### 13.1 Bit Lamp -

Объект [Bit Lamp] показывает состояние битового адреса: 1 или 0 (ON или OFF). Если состояние OFF, то будет выводиться состояние - «State 0». Если ON — будет показано состояние - «State 1»:

#### - Configuration

Щелкните пиктограмму **[Bit Lamp]** на панели инструментов — откроется окно **[Bit Lamp Object's Properties]**; после задания всех полей в этом окне нажмите **[OK]** — будет создан новый объект [bit lamp]. далее

**New Bit Lamp Object**

General Security Shape Label

Description :

**Read address**

PLC name : Local HMI

Address : LB

☐ Invert signal

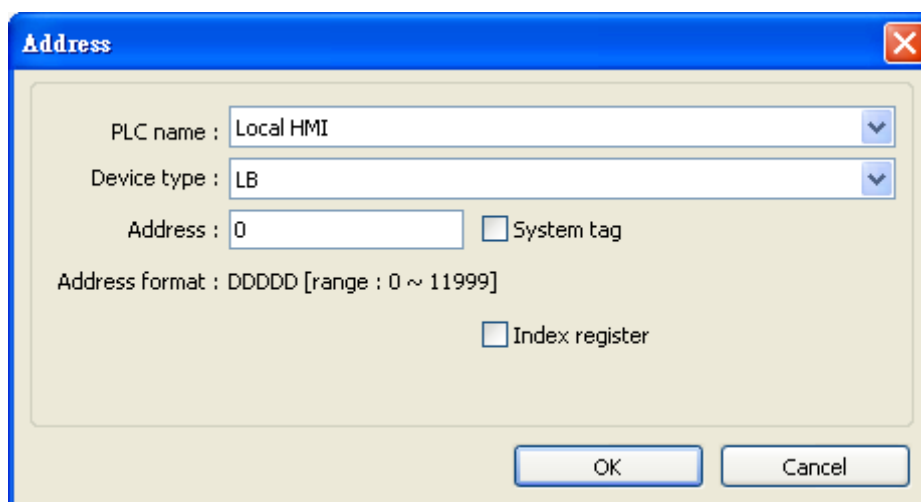
**Blinking**

Blinking time : 0.5 second(s)

Mode : Alternating image on state 0

**Description**                      Смысловое название (reference name) объекта. Система не использует его, оно нужно только для документации пользователя.

**Read address**                      Нажмите **[Setting...]** , чтобы выбрать бит, управляющий объектом [bit lamp] - **[PLC name]**, **[Address]**, **[Device type]**, **[System tag]**, **[Index register]**. Пользователь может назначить адрес также в закладке **[General]** при добавлении нового объекта.




<b>[Invert signal]</b>	Показывает изображение в состоянии, противоположном значению бита; например, если истинное состояние “OFF”, то объект [bit lamp] будет показан в состоянии “ON”.
<b>Blinking</b>	Устанавливает параметры мерцания объекта
<b>[Blinking mode]</b>	
<b>None</b>	Отсутствие эффекта мерцания.
<b>Alternating image on state 0</b>	Попеременное отображение «состояния 0/ состояния 1» при значении бита OFF.
<b>Alternating image on state 1</b>	Попеременное отображение «состояния 0 / состояния 1» при значении бита ON.
<b>Blinking on state 0</b>	Отображение состояния 0 с мерцанием при значении бита OFF.
<b>Blinking on state 1</b>	Отображение состояния 1 с мерцанием при значении бита ON.

## 13.2 Word Lamp -

Объект [Word Lamp] отображает состояние, соответствующее значению, находящемуся по указанному адресу области LW (максимум 256 состояний).

### – Configuration

Щелкните пиктограмму **[Word lamp]** на панели инструментов — откроется окно задания свойств **[Word Lamp Object Properties]**. Заполните поля значениями и нажмите [  ] — будет создан новый объект [Word lamp].

**New Word Lamp Object**

General Security Shape Label

Description :

Mode : Value Offset : 0

Read address

PLC name : Local HMI

Address : LW 0 16-bit Unsigned

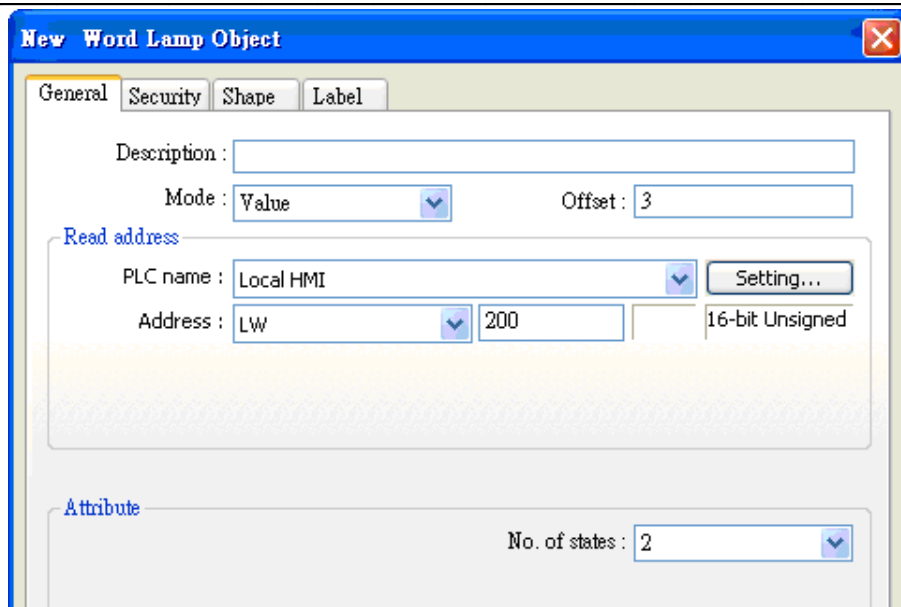
Attribute

No. of states : 2

**[Mode] / [Offset]** – Режим/Смещение

Объект [Word lamp] имеет три режима:

- a. **Value** В этом режиме вычисляется разность значения и заданного смещения [offset] и отображается соответствующее состояние.



При настройках, показанных выше, если по адресу [LW200] находится значение 5, то будет показано состояние, соответствующее 2.

a

**b. LSB** Преобразует считанное значение в двоичное, младшие 8 бит, отличные от 0 определяют текущее состояние. См. таблицу ниже:

Считанное значение	Двоичное значение	Отображаемое состояние
0	0000	Все биты нулевые, отображается состояние 0.
1	0001	Самый младший бит со значением, отличным от 0 – нулевой, отображается состояние 1.
2	0010	Самый младший бит с ненулевым значением имеет номер 1, отображается состояние 2.
3	0011	Самый младший бит с ненулевым значением имеет номер 0, отображается состояние 1.
4	0100	Самый младший бит с ненулевым значением — второй, отображается состояние 3.
7	0111	Самый младший бит с ненулевым значением – нулевой, отображается состояние 1.
8	1000	Самый младший бит с ненулевым значением имеет номер 3, отображается состояние 4.

### c. Change state by time

Состояние объекта не связано с каким-либо значением.

Система отображает различные состояния в соответствии с заданной частотой.

### Read address

Нажмите **[Setting...]**, чтобы выбрать слово (word device), управляющее объектом [word lamp] - **[PLC name]**, **[Address]**, **[Device type]**, **[System tag]**, **[Index register]**. Пользователь может назначить адрес также в закладке **[General]** при добавлении нового объекта.

### Attribute

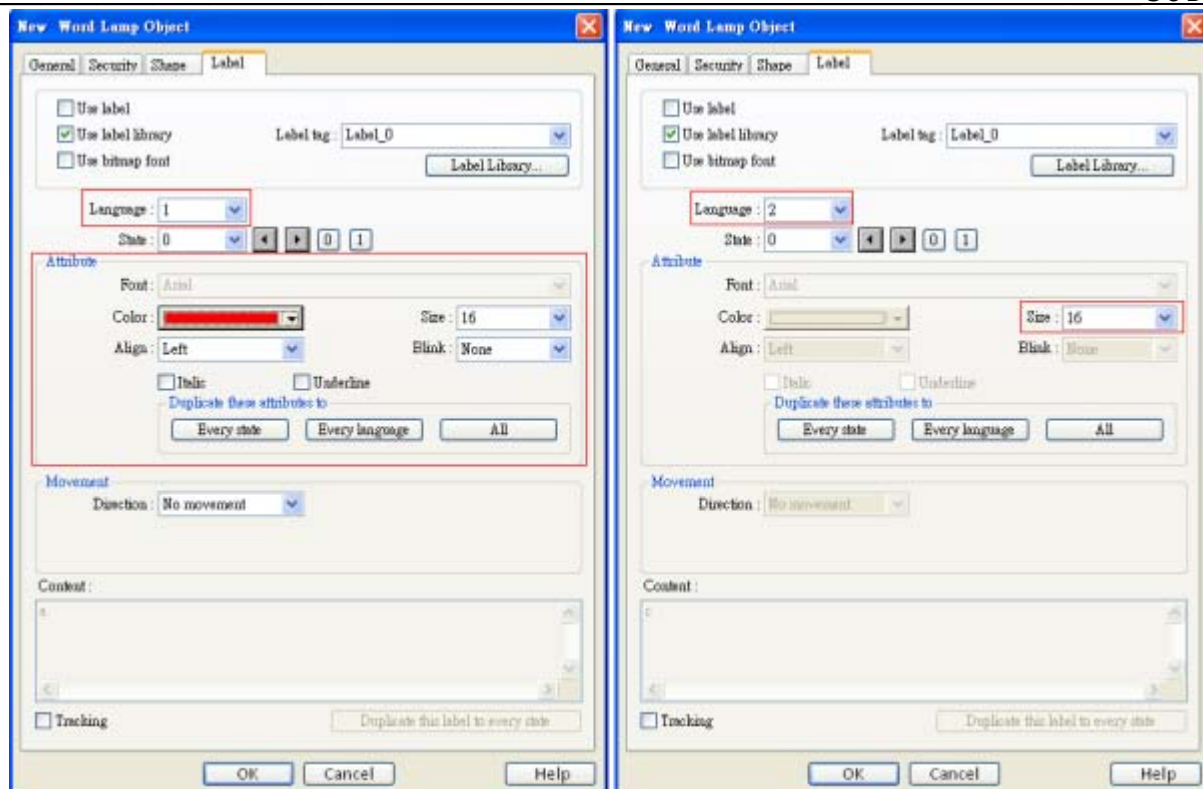
#### [No. of states]

Количество состояний одного объекта. Нумерация состояния начинается от нулевого. Например, при числе состояний **[No. of states]** равном 8, используемыми будут состояния: 0, 1, 2, ..., 7. При превышении значения числа состояний, система будет отображать последнее состояние.

#### Restrictions -

На закладке [Language 1] диалога [label], можно менять настройки атрибутов, для языков *Language 2~8* можно изменять только размер шрифта, а другие настройки будут определяться настройками *Language 1*.





### 13.3 Set Bit –

Объект [Set Bit] имеет два режима работы: в режиме “manual operation” (ручном) задается зона экрана, касанием которой пользователь устанавливает состояние бита ON или OFF. При выборе режима “automatic operation” (автоматического) действие будет выполнено автоматически при выполнении заданных условий, при этом ручное воздействие не влияет ни при каких обстоятельствах.

Щелкните по пиктограмме **[Set Bit]** на панели инструментов — появится диалоговое окно **[New Set Bit Object]**; заполните поля и нажмите **[OK]** — будет создан новый объект [Set Bit].

**New Set Bit Object**

General Security Shape Label

Description :

PLC name : Local HMI

Write address

Device type : LB

Address : 0 ☐ System tag

Address format : ddddd [range : 0 ~ 11999]

☐ Index register

☐ Write after button is released

Attribute

Set style : Toggle

Macro

☒ Execute macro Macro : T(ID:1) (ID : 1)

Trigger mode : ON->OFF

OFF->ON

ON->OFF

OFF<->ON

OK Cancel Help

**Write address**

Нажмите **[Setting...]** , чтобы выбрать бит, значение которого будет изменять система - **[PLC name]**, **[Address]**, **[Device type]**, **[System tag]**, **[Index register]**. Пользователь может назначить адрес также в закладке **[General]** при добавлении нового объекта.

**Address**

PLC name : Local HMI

Device type : LB

Address : 0 ☐ System tag

Address format : DDDDD [range : 0 ~ 11999]

☐ Index register

OK Cancel

**Write after button is release** Если выбрана эта функция, то действие производится после отпускания сенсорной кнопки. Если функция не выбрана, действие осуществляется при касании кнопки.

Если выбран режим переключателя “Momentary”, то выбор [Write after button is released] не учитывается.

#### Attribute

**[Set Style]** – Выбрать стиль. Ниже описаны различные режимы работы.

Set Style	Описание
Set ON	При активации действия бит (bit device) устанавливается в 1 (ON).
Set OFF	При активации действия бит устройства устанавливается в 0 (OFF).
Toggle	При активации действия состояние бита изменяется на противоположное ON > OFF или OFF > ON
Momentary	При касании и удержании кнопки, бит устанавливается в состояние ON, при прекращении касания — в OFF.
Periodical toggle	Состояние бита будет периодически переключаться между ON и OFF. Период времени выбирается в выпадающем списке.  Time interval : 1.0 second(s)

Set Style	Описание
Set ON when window open	При открытии окна, содержащего объект [Set Bit] бит автоматически устанавливается в состояние ON.
Set OFF when window open	При открытии окна, содержащего объект [Set Bit] бит автоматически устанавливается в состояние OFF.
Set ON when window close	При закрытии окна, содержащего объект [Set Bit] бит автоматически устанавливается в состояние ON.
Set OFF when window close	При закрытии окна, содержащего объект [Set Bit] бит автоматически устанавливается в состояние OFF.
Set ON when backlight on	При включении подсветки бит автоматически устанавливается в состояние ON.
Set OFF when backlight on	При включении подсветки бит автоматически устанавливается в состояние OFF.
Set ON when backlight off	При отключении подсветки бит автоматически устанавливается в состояние ON.
Set OFF when backlight off	При отключении подсветки бит автоматически устанавливается в состояние OFF.

**Macro**

## 13.4 Set Word –

Объект [Set Word] имеет два режима работы: “manual operation” -(ручное управление) и “automatic operation” (автоматическое управление).

В режиме ручного управления задается зона экрана, касанием которой пользователь может активировать изменение значения слова (word device).

При выборе режима автоматического управления, действие будет выполнено автоматически при выполнении заданных условий, при этом зона касания не влияет на работу.

Щелкните пиктограмму [**Set Word**] на панели инструментов — откроется диалоговое окно [**New Set Word Object**], заполните поля, нажмите ОК — будет создан новый объект [Set Word].

**New Set Word Object**

General Security Shape Label

Description :

**Write address**

PLC name : Local HMI

Device type : LW

Address :  ☐ System tag

Address format : ddddd [range : 0 ~ 10255]

☐ Index register

☐ Write after button is released

**Notification**

**Write address**

Нажмите **[Setting...]** , чтобы выбрать слово, значение которого будет изменять система - **[PLC name]**, **[Address]**, **[Device type]**, **[System tag]**, **[Index register]**. Пользователь может назначить адрес также в закладке **[General]** при добавлении нового объекта.

**Address**

PLC name : Local HMI

Device type : LW

Address : 0 ☐ System tag

Address format : DDDDD [range : 0 ~ 10500]

☐ Index register

16-bit Unsigned

OK Cancel

**[Write after  
button is  
released]**

Если отмечена данная функция, то действие будет производиться при отпускании клавиши. Если не отмечена — при нажатии.

**Notification -**

Когда отмечена данная функция в ручном режиме, состояние бита указанного адреса будет установлено в ON или OFF «после/до» завершения действия.

**[Before writing]  
/[After writing]**

Установить состояние бита «перед / после» записи значения типа word записью значения типа word.

Нажмите **[Setting...]**, чтобы выбрать бит *Notification*, значение которого будет изменять система - **[PLC name]**, **[Address]**, **[Device type]**, **[System tag]**, **[Index register]**.

Пользователь может назначить адрес также в *Notification area*.

**Address**

PLC name : Local HMI

Device type : LB

Address : 0 ☐ System tag

Address format : DDDDD [range : 0 ~ 11999]

☐ Index register

OK Cancel



---

**Attribute**

**[Set style]** Выбор способа выполнения действия. Доступные варианты:

**a. Write constant value**

Запись константы. Когда выбран данный вариант, по указанном адресу будет записываться значения из **[Set Value]**. Формат числа (16-разрядное BCD, 32-разрядное BCD, и т.п.) определяется в **[Write address]**.

**b. Increment value (JOG+)**

Функция увеличения. При выборе данного варианта к числу, находящемуся по указанному адресу будет прибавляться значение **[Inc. value]**, результат не должен превышать значения в поле **[Upper limit]**.

**c. Decrement Value (JOG-)**

Функция уменьшения значения. При выборе её из значения будет вычитаться число **[Dec. value]** при условии, что результат не меньше нижней границы **[Bottom line]**.

**d. Press and hold increment (JOG++)**

Функция увеличения при нажатии и удержании. Когда нажатие продолжается дольше установленного в поле **[JOG delay]** интервала времени, к числу будет прибавляться значение из поля **[Inc. value]** со скоростью, указанной в поле **[JOG speed]** при условии, что результат не превышает верхний предел **[Upper limit]**.

**e. Press and hold increment (JOG--)**

Функция уменьшения при нажатии и удержании. Когда нажатие продолжается дольше установленного в поле **[JOG delay]** интервала времени, из числа будет вычитаться значение из поля **[Dec. value]** со скоростью, указанной в поле **[JOG speed]** при условии, что результат не меньше нижнего предела **[Bottom limit]**.

**f. Periodical JOG++**

Функция периодического увеличения. Параметр **[Time interval]** задает интервал времени, через который происходит автоматическое увеличение числа по указанному адресу на значение **[Inc. value]** при условии, что результат не превосходит верхний предел **[Upper limit]**.

**g. Automatic JOG++**

Функция периодического увеличения. Параметр **[Time interval]** задает интервал времени, через который происходит автоматическое увеличения числа по указанному адресу на значение **[Dec. value]** при условии, что результат не больше верхнего предела **[Upper limit]**.

**h. Automatic JOG--**

Функция периодического уменьшения. Параметр **[Time interval]** задает интервал времени, через который происходит автоматическое уменьшение числа по указанному адресу на значение **[Dec. value]** при условии, что результат не меньше нижнего предела **[Bottom limit]**.

### i. Periodical bounce –

Функция периодического скачкообразного изменения. Объект *Set word* будет прибавлять к числу по указанному адресу значение **[Inc. value]** через интервалы времени, заданные в **[Time interval]**, пока результат не достигнет верхнего предела **[Upper limit]**; затем будет производиться вычитание числа **[Inc. value]** в такие же интервалы времени, пока не будет достигнута нижняя граница **[Bottom limit]**.

Например: значения по адресу будут изменяться в следующем порядке: 0, 1, 2, ..., 9, 10, затем: 9, 8, 7, ..., 1, 0, 1, 2, ....

### j. Periodical step up

Функция периодического ступенчатого увеличения. К числу по указанному адресу будет прибавляться значение **[Inc. value]** через интервалы времени, заданные в **[Time interval]** до достижения верхнего предела **[Upper limit]**, после чего значение будет сброшено к нижней границе **[Bottom value]** и затем процесс увеличения повторится, чтобы поддерживать значение в активном состоянии. В примере последовательность изменения значения следующая: 0, 1, 2, ..., 9, 10, 0, 1, 2, ..... .

### k. Periodical step down

Функция периодического ступенчатого уменьшения. Из числа по указанному адресу будет вычитаться значение **[Dec. Value]** через интервалы времени, заданные в **[Time interval]** до достижения нижнего предела **[Bottom value]**, после чего значение будет возвращено к верхней границе **[Upper limit]**, и затем процесс увеличения повторится, чтобы поддерживать значение в активном состоянии. В примере последовательность изменения значения следующая:

10, 9, 8, ..., 1, 0, 10, 9, 8, ..... .

**l. Set when window open**

При открытии окна, содержащего объект **[Set Word]**, автоматически будет записано значение из поля **[Set value]** по указанному адресу.

**m. Set when window close**

При закрытии окна, содержащего объект **[Set Word]**, значение из поля **[Set value]** будет автоматически записано в указанный адрес.

**n. Set when backlight on**

При включении подсветки значение из поля **[Set value]** будет автоматически записано по указанному адресу.

**o. Set when backlight off**

При отключении подсветки значение из поля **[Set value]** будет автоматически записано по указанному адресу.

## 13.5 Function Key –

Объект *Function Key* используется для смены базового окна, вызова всплывающего окна и закрытия окон. Он может использоваться также при создании кнопок клавиатур.

Щелкните пиктограмму **[Function Key]** на инструментальной панели — откроется диалоговое окно **[New Function Key Object]** задания свойств объекта; заполните поля, нажмите ОК — будет создан новый объект.

**New Function Key Object**

General Security Shape Label

Description :

☐ Activate after button is released

☒ Change full-screen window
 ☐ Change common window
 ☐ Display popup window

Window no. :

☐ Return to previous window
 ☐ Close window

ASCII/UNICODE mode

☐ [Enter]
 ☐ [Backspace]
 ☐ [Clear]
 ☐ [Esc]

☐ [ASCII] / [UNICODE]

☐ Execute macro

Hard copy screen to USB disk or printer

☐ Screen hard copy

Notification

☒ Enable ☒ Set ON ☐ Set OFF

PLC name :

Device type :


Address :  ☐ System tag

Address format : ddddd [range : 0 ~ 11999]

☐ Index register

OK Cancel Help

*Function Key* имеет следующие режимы работы:

<b>[Active after button is released]</b>	Если отмечена данная функция, то действие объекта начинается при отпускании кнопки. Если не отмечена, то действие запускается в момент нажатия.
<b>[Change full-screen Window]</b>	Изменить основное окно. : Не применяйте данную функцию для вызова окна, открытого объектами типа [direct/indirect window].
<b>[Change Common Window]</b>	Изменить общее окно: см. главу «Работа с окнами» для получения соответствующей информации.
<b>[Display Popup Window]</b>	Вызываемое (всплывающее) окно должно быть в верхней части основного окна. Предусмотрен вариант <b>[Close this popup window when parent window is closed]</b> , когда всплывающее окно будет закрыто при закрытии исходного окна. Если флаг не отмечен, нужно установить кнопку [Close] в рабочем окне для его закрытия.
	
<b>[Window no.]</b>	Данное поле необходимо для выбора окна при выполнении выбранных выше функций: [change base window], [change common window], [pop up the window].
<b>[Return to Previous Window]</b>	Возврат в предыдущее основное окно. Например, после смены window 10 на window 20, пользователь может использовать данную функцию для возврата к window 10. Данная функция применима только для базовых окон.
<b>[Close window]</b>	Закрытие всплывающего окна сверху основного.

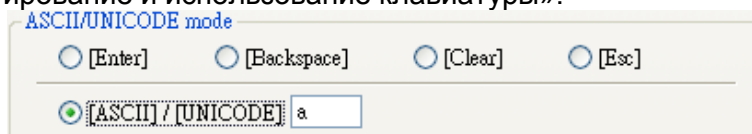
## Items in ASCII/UNICODE Mode

–

## ASCII/UNICODE

**[ASCII/UNICODE mode]** используется при создании кнопок клавиатуры, которая нужна для ввода цифровых и буквенных символов в объекты

**[Numeric Input]** или **[ASCII Input]**. Подробнее см. главу «Проектирование и использование клавиатуры».



### [Enter]

Эквивалента функции клавиши [Enter] обыкновенной клавиатуры.

### [Backspace]

То же, что и клавиша [Backspace] на обычной клавиатуре.

### [Clear]

Для очистки буквенно-цифровых строк, находящихся в буфере обмена.

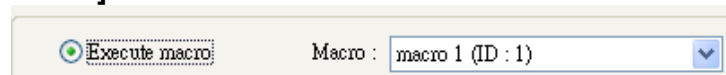
### [Esc]

То же, что и функция [Close window] закрытия окна, данная опция используется для закрытия окна клавиатуры.

### [ASCII/UNICODE]

Задание символов, вводимых в объектах типа [Numeric Input] или [ASCII Input]. Можно задавать цифровые символы: 0, 1, 2... или ASCII-символы – например, a, b, c и т.д.

### [Execute Macro]

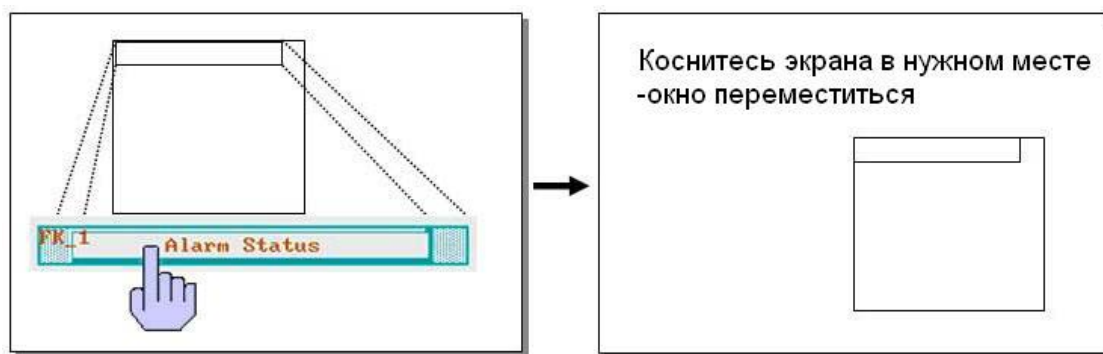


При выборе данной опции выполняются макросы, которые должны быть созданы перед использованием этой функции. См. подробнее соответствующую главу по редактированию макросов.

### [Window title bar]

Функциональная кнопка, которая определена как *Window Title Bar* - Полоса заголовка окна - может перемещать окно по экрану. Первоначально пользователи могут выбрать всплывающее окно с заголовком, а затем щелкнуть по другому месту экрана для перемещения окна.

:

*indirect/direct***[no title bar].**

Выберите сначала заголовок окна

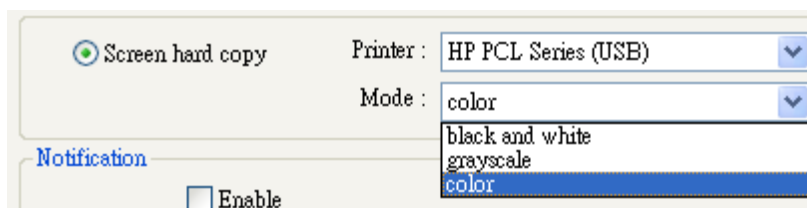
**[Screen hard copy]**

Отправка на печать текущего экрана на принтер, соединенный с панелью.

Перед использованием данной функции выберите модель принтера в диалоговом окне **[System Parameter] / [Model] / [Printer]**.

Если принтер не поддерживает цветную печать, можно указать **[grayscale]** (печать в градациях серого) для лучшего изображения.

Вариант **[black and white]** применяется для улучшения качества печати текста.

**Import user data / Use [USB Security Key]**

Пользователь может импортировать контактную информацию с внешнего устройства.  
(см. Главу 36 - Administrator Tools).

**[Settings...]**

Function mode: Импорт настроек e-mail и контактов.

**[Data Position]**

Доступны USB1, USB2, SD карта.

**[Account import mode]**

Внутренняя память панели будет хранить только учетную информацию импортированную из внешнего устройства, если выбрано *Overwrite* - перезаписать. Однако, если выбрано *Append*, панель добавит учетную информацию к существующей учетной записи.

**[Delete file after importing user accounts]**

Удалить учетную информацию на внешнем устройстве после успешного импортирования. Для того чтобы не было утечки информации.

**Notification -**

Когда отмечена данная функция, состояние указанного бита будет установлено в ON или OFF после завершения действия.

Нажмите **[Setting...]**, чтобы выбрать бит *Notification*, значение которого будет изменять система - **[PLC name]**, **[Address]**, **[Device type]**, **[System tag]**, **[Index register]**.

Пользователь может назначить адрес также в *Notification area*.



## ASCII

Ниже приведен способ ввода символов не из таблицы ASCII — из таких языков, как традиционный китайский, упрощенный китайский, японский, греческий и т.п.

1:

Зайдите на вкладку [Font] диалогового окна [System Parameter Setting] и добавьте нужные шрифты в список “Fonts for non-ascii strings”. Например, для японского языка используйте “AR MinchoL JIS”, “AR MingtiM GB” для упрощенного китайского, “AR MingtiM KSC” для корейского, “Arial” для греческого.

2:

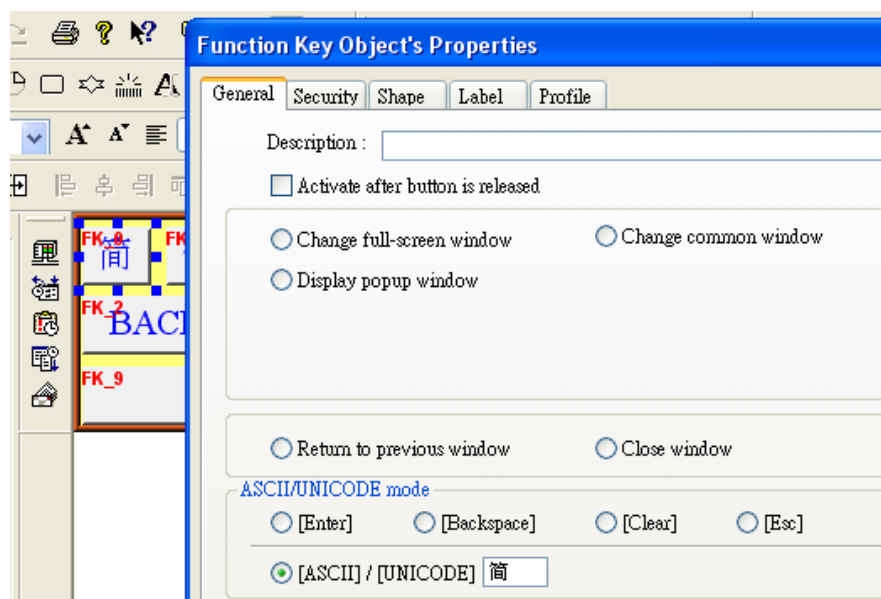
,

ASCII

Создайте окно “Window 11” клавиатуры для ввода таких символов, ниже показан пример.



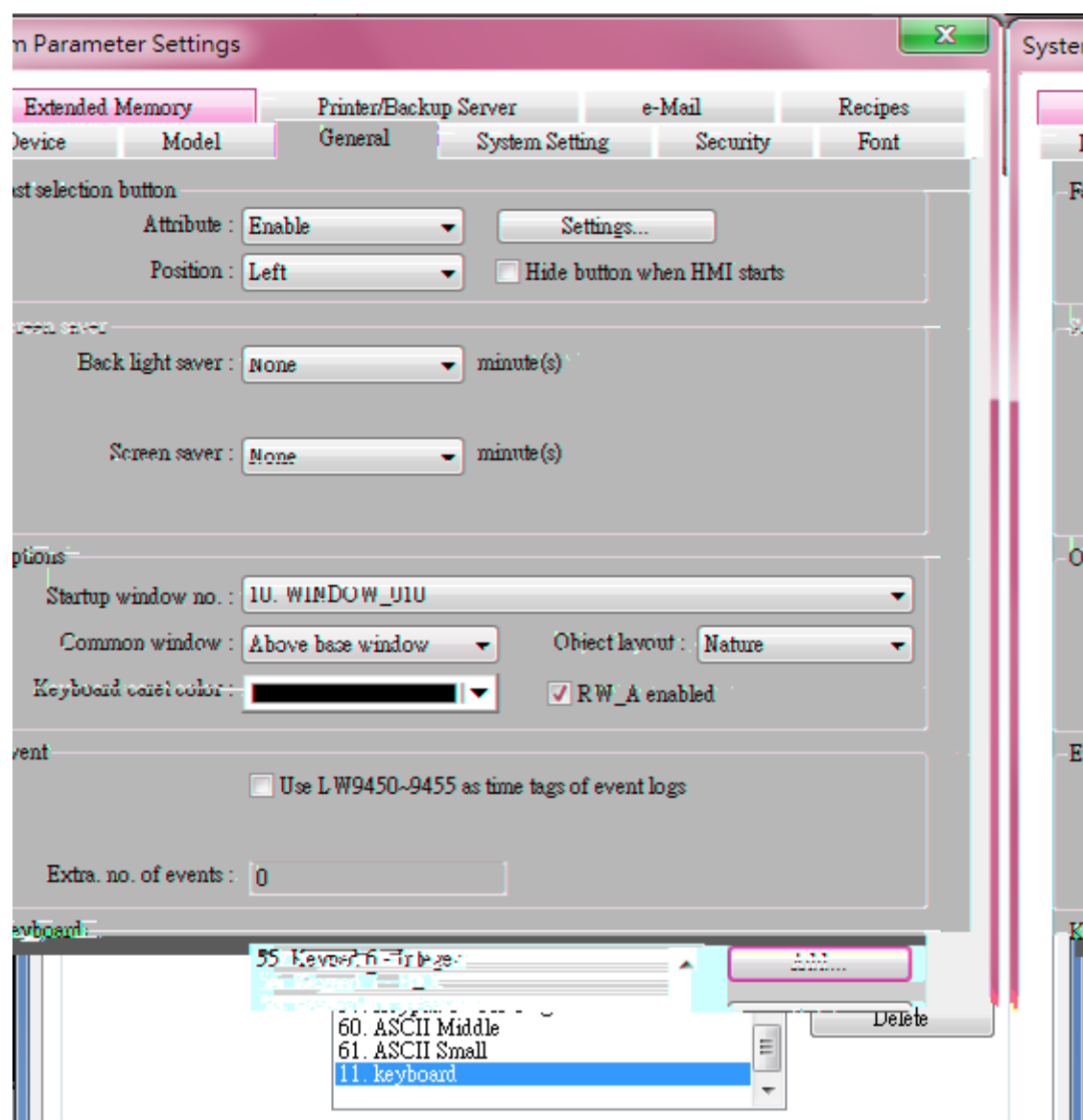
В окне клавиатуры используются объекты [Function Key], предназначенные для ввода изображенного на них символа. Например, чтобы создать клавишу символа “简”, создайте объект [Function Key], в его свойствах в режиме [ASCII]/[UNICODE] задайте символ “简” как показано ниже.



Зайдите на вкладку [Label] окна задания свойств объекта, отметьте [Use label], в поле [Content] укажите символ "简" и в области окна [Attribute] в качестве шрифта [Font] выберите "AR MingtiM GB"; он должен быть добавлен на шаге 1.

Для метки клавиши ввода символа другой кодировки должен использоваться тот же шрифт. Например, для клавиатуры упрощенного китайского, все шрифты должны быть "AR MingtiM GB".

После завершения настройки клавиатуры добавьте окно window 11 в список [Keyboard] на закладке [General] окна [System Parameters], как оказано на следующей странице.



## 13.6 Toggle Switch -

Объект [Toggle Switch] — это комбинация объектов [Bit Lamp] и [Set bit]. Данный объект может использоваться не только для отображения состояния бита, но также для указания зоны экрана, при касании которой, состояние бита меняется с “ON” на “OFF”.

Щелкните пиктограмму **[Toggle Switch]** на панели инструментов — появится окно **[New Toggle Switch Object]**, заполните поля, нажмите OK — будет создан новый объект.

**New Toggle Switch Object**

General Security Shape Label

Description :

**Read address**

PLC name : Local HMI

Address : LB

☐ Invert signal

**Write address :**

PLC name : Local HMI

Address : LB

☐ Write when button is released

**Attribute**

Switch style : Toggle

**Macro**

☐ Execute macro

OK Cancel Help

**Read address** Нажмите **[Setting...]**, чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес бита, управляющего состоянием объекта. Пользователь может, также, задать адрес бита в закладке General при добавлении нового объекта

**[Invert signal]**

Отображать очертания в инверсном состоянии. Например, текущее состояние бита "OFF", но очертание соответствует состоянию "ON".

**Write address** В полях **[PLC name]** **[device type]****[address]** введите адрес бита, в который будет записываться значение. Этот адрес может совпадать с **[Read address]**.

**[Write when button is released]**. Если выбрана эта функция, действие начнется при отпускании. Если выбрана эта функция, действие начнется при нажатии.

**Attribute** Выбор режима работы. Доступные режимы: "Set ON", "Set OFF", "Toggle", и "Momentary". См. иллюстрации в разделе «Set Bit».

**Macro** Пользователь может запускать макросы, переключая **[toggle switch]**. См. Главу 18 - Создание макросов.

## 13.7 Multi-State Switch –

Объект [Multi-State Switch] — это комбинация объектов [Word Lamp] и [Set word]. Данный объект может использоваться не только для отображения состояния по указанному адресу, но также для установления зоны экрана, при касании которой, может быть установлено значение слова.

Щелкните пиктограмму **[Multi-State Switch]** на панели инструментов — появится окно **[New Multi-State Switch Object]**, заполните поля, нажмите OK — будет создан новый объект.

The screenshot shows the 'New Multi-State Switch Object' dialog box with the following fields and options:

- General tab:**
  - Description: (empty text box)
  - Mode: Value (dropdown menu)
  - Offset: 0 (text box)
  - Read address:**
    - PLC name: Local HMI (dropdown menu)
    - Device type: LW (dropdown menu)
    - Address: 0 (text box)
    - ☐ System tag
    - Address format: ddddd [range : 0 ~ 10255]
    - ☐ Index register
    - 16-bit Unsigned (dropdown menu)
  - Write address:**
    - PLC name: Local HMI (dropdown menu)
    - Device type: LW (dropdown menu)
    - Address: 0 (text box)
    - ☐ System tag
    - Address format: ddddd [range : 0 ~ 10255]
    - ☐ Index register
    - 16-bit Unsigned (dropdown menu)
    - ☐ Write when button is released
  - Attribute:**
    - No. of states: 1 (dropdown menu)
    - Switch style: JOG+ (dropdown menu)
    - Cyclical: Disable (dropdown menu)
    - ☐ User-
- Buttons:** OK, Cancel, Help

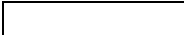
**[Mode]/ [Offset]** Есть два режима отображения: “Value” и “LSB”. См. раздел «Объект [Word Lamp]» для получения информации.

**Read address** Нажмите **[Setting...]**, чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес слова, управляющего состоянием объекта. Пользователь может, также, задать адрес бита в закладке General при добавлении нового объекта

<b>Write address</b>	<p>Нажмите <b>[Setting...]</b>, чтобы выбрать <b>[PLC name]</b>, <b>[Device type]</b>, <b>[Address]</b>, <b>[System tag]</b>, <b>[Index register]</b> адрес слова, в которое будет записываться значение. Этот адрес может совпадать с <b>[Read address]</b>.</p> <p><b>[Write when button is released]</b></p> <p>Если выбрана эта функция, действие начнется при отпускании. Если выбрана эта функция, действие начнется при нажатии.</p>
<b>Attribute</b>	<p>Выбор режима работы объекта.</p> <p><b>[Switch style]</b></p> <p>Есть два варианта: “JOG+” и “JOG-”. Когда <b>[read address]</b> совпадает с <b>[write address]</b>, минимальное значение слова равно <b>[Offset]</b> (состояние 0), максимальное значение: <b>[no. of state] - 1 + [Offset]</b>. См.рисунок ниже</p>

**a. “JOG+”**

Когда объект **[Multi-State Switch]** активен, значение по указанному в **[write address]** адресу увеличивается на 1. Когда выбран режим отображения **[Value]**, если результат больше или равен значению **[No. of States] + [Offset]** и выбрано “Enable” в **[Cyclic]**, то значение **[write address]** будет сброшено на **[Offset]** и показано состояние 0; в противном случае значение **[write address]** будет сохраняться равным **([No. Of states] – 1) + [Offset]** и будет показано состояние **([No. of states no.] – 1)**.

: Как и для объекта **[Word lamp]**, состояние, показываемое объектом **[Multi-State Switch]**, будет равно разности числа по указанному адресу и **[Offset]**.

**b. “JOG-”**

Когда объект **[Multi-State Switch]** активен, значение по указанному в **[write address]** адресу уменьшается на 1. Когда выбран режим отображения **[Value]**, если результат меньше значения и выбрано “Enable” в **[Cyclic]**, то значение **[write address]** будет возвращено на **([No. Of states] – 1) + [Offset]** и показано состояние **([No. Of states] – 1)**; в противном случае значение **[write address]** будет сохраняться равным **[Offset]** и будет показано состояние 0.

**[User-defined mapping]**

Пользователь может модифицировать значение состояния, недопустимый вход (illegal input) и уведомление об ошибке (error notification).

*Remain current state* (Оставить текущее состояние): если вход недопустимый, переключатель останется в текущем положении.

*Jump to error state* (Перейти в состояние по ошибке): если вход недопустимый, переключатель перейдет в положение по ошибке (безопасное значение).

## 13.8 Slider -

Объект [Slider] может быть использован для создания слота, который изменяет значение слова при перемещении ползунка.

Щелкните пиктограмму **[Slider]** на панели инструментов — появится окно **[New Slider Object]**, заполните поля, нажмите OK — будет создан новый объект.

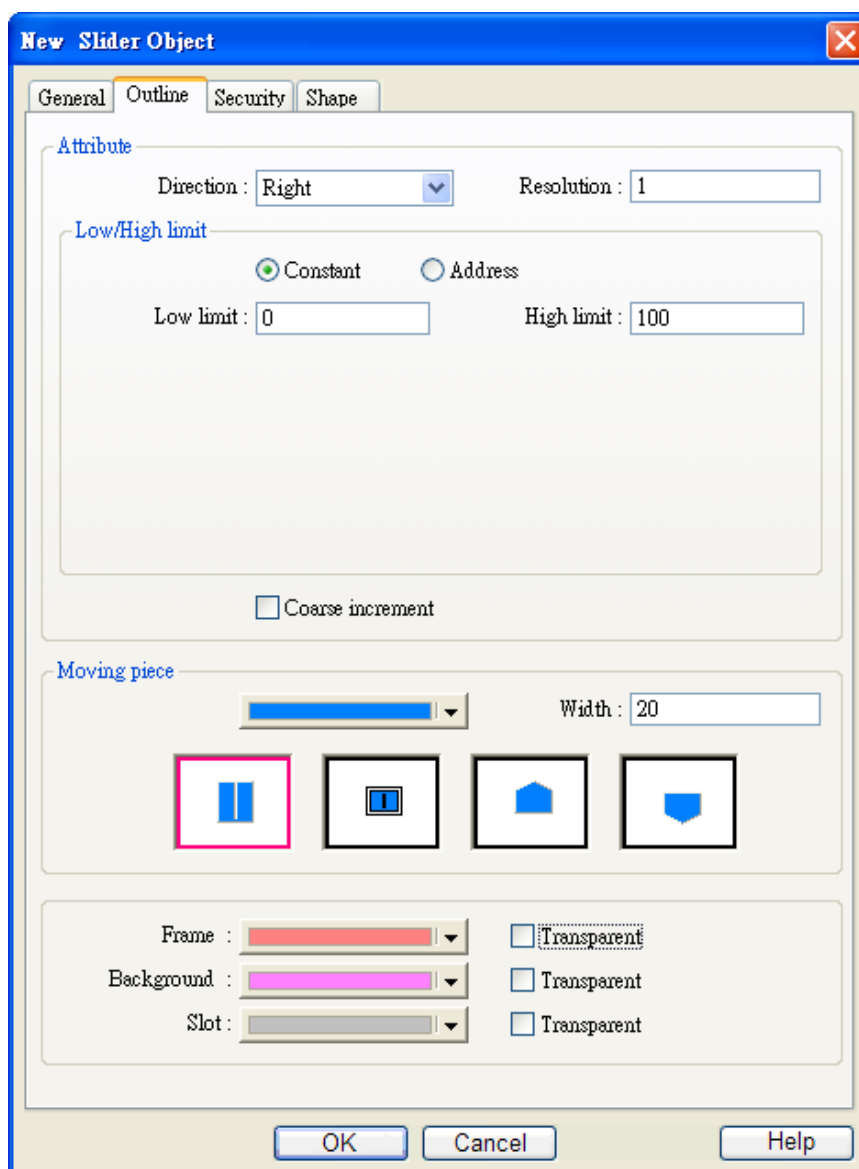
### Write address

Нажмите **[Setting...]**, чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес слова, по которому система будет записывать значение. Пользователь может, также, задать адрес в закладке General при добавлении нового объекта укажите адрес,

### Notification -

Нажмите **[Setting...]**, чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес бита Notification, который будет взводить система. Пользователь может, также, задать адрес бита в *Notification area*.





## Attribute

### [Direction:]

Направление перемещения ползунка: left, right, up, down (влево, вправо, вверх и вниз).

### [Resolution:]

Ползунок перемещается на каждые [N] шагов, где [N] — разрешение.

Например,

При [N]=10, будет отображаться каждый 10-й шаг перемещения

При [N]=5, будет отображаться каждый 5-й шаг перемещения

При [N]=1, будет отображаться каждый шаг перемещения

**[Low limit & High limit: ]****a. Constant**

Нижний и верхний пределы значения по указанному адресу заданы как константы, например: [Input low] и [Input high].

**b. Address**

Нижний и верхний пределы равны значениям по указанным адресам. Нажмите **[Setting...]**, чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адреса. Пользователь может, также, задать адрес в *Attribute*.

Управляющий адрес	Нижний предел (Low Limit)	Верхний предел (High Limit)
16-битный формат	Address+0	Address+1
32-битный формат	Address+0	Address+2

**[Coarse increment:] –**

Если выбрана данная опция, значение слова будет увеличиваться/уменьшаться на величину [increment] при каждой активации. Если не выбрана, то значение будет установлено в соответствии с установленным положением ползунка.

**Slider button type**

Можно выбрать один из четырех ползунков(кнопок). Можно также настроить его ширину.

**Color**

Выбор цвета рамки, фона и паза Frame/Background/Slot, по которому перемещается ползунок.

## 13.9 Numeric Input –

## и Numeric Display –

Оба объекта [Numeric Input] и [Numeric Display] можно использовать для отображения значения слова по адресу. Отличие объектов в том, что [Numeric Input] может быть также использован для ввода значения с клавиатуры в слово по указанному адресу.

Щелкните на пиктограмме **[Numeric Input]** или **[Numeric Display]** на панели инструментов и откроется окно **[New Numeric Input Object]** или **[New Numeric Display Object]**, заполните их поля, нажмите ОК — будет создан новый объект.

Отличаются окна настройки данных объектов тем, что в окне [New Numeric Input Object] имеется области настройки [Notification] и ввода с клавиатуры. Далее показан вид вкладки [General] диалогового окна [New Numeric Input Object].

**New Numeric Input Object**

General Data Entry Numeric Format Security Shape Font

Description :

☒ Read/Write use different addresses

**Read address**

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LW 0

**Write address**

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LW 10

**Notification**

☒ Enable ☐ Set ON ☒ Set OFF

☒ Before writing ☐ After writing

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LB 0

**Notification on invalid input**

☒ Enable ☒ Set ON ☐ Set OFF

PLC name : Local HMI Setting...

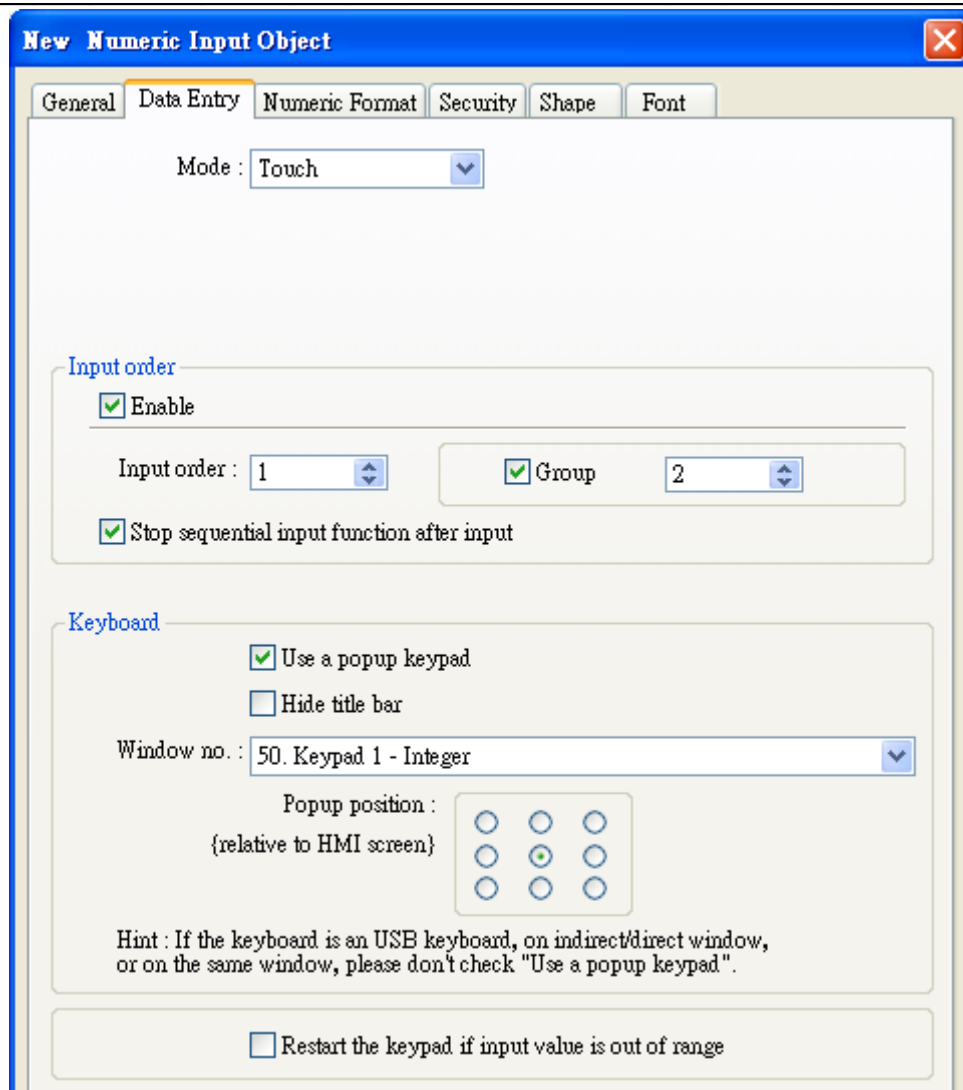
Address : LB 20

**Read/Write use different address** У объекта “Numeric Input” есть выбор [Read/Write use different addresses] – Использовать различные адреса для чтения и записи данных.

**Read address** В полях [PLC name] [device type][address] укажите адрес слова, содержимое которого будет отображаться и куда будет записываться новое значение.

**Write address** В полях **[PLC name] [device type][address]** укажите адрес слова, куда будет записываться новое значение.

- Notification -** Когда данная функция выбрана, при успешном изменении значения указанного регистра, состояние назначенного бита будет устанавливаться в [ON] или [OFF].  
Нажмите **[Setting...]**, чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес бита Notification, который будет взводить система. Пользователь может, также, задать адрес бита в *Notification area*.
- [Before writing] / [After writing]**  
Установка состояния бита перед / после обновления слова.
- Notification on invalid input** При вводе недопустимого значения, автоматически будет взводиться бит состояния по указанному адресу.

**[Mode]**

- **[Touch]**

Объект входит в состояние ввода при касании его пользователем.

- **[Bit control]**

Объект входит в состояние ввода , когда указанный битовый регистр переходит в состояние ON , и выходит из состояния ввода при переходе в OFF. Заметьте, что если есть другой объект ввода уже находится в состоянии ввода, то переход указанного бита в ON не переведет этот объект ввода в состояние разрешения ввода, пока первый не окончит вводданных.

---

Панель будет дезактивировать всплывающую клавиатуру, когда выбран режим - *Bit Control*. Пользователи должны использовать внешнюю клавиатуру.

---

**Allow input bit address**

Нажмите **[Setting...]**, чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес битового регистра, который будет управлять состояниями ввода и окончания ввода. Пользователь может, также, задать адрес в закладке Data Entry.

**Input Order** Настраивая Input Order (Порядок ввода) и Input Order Group (Порядок ввода групп), пользователи могут вводить данные не прерываясь. Система будет автоматически переносить состояние ввода на следующий объект ввода после завершения ввода данных, например, после нажатия клавиши ENT.

- **Enable**

Выберите [**Enable**] для активации данной функции. Далее пользователи могут выбрать [Group] и установить порядок ввода групп [Input Order Group]

- Диапазон *Input Order* — от 1 до 511
- Диапазон *Input Order Group* — от 1 до 15.
- Input Order Group*=0, если объект ввода с [Group] не отмечен.

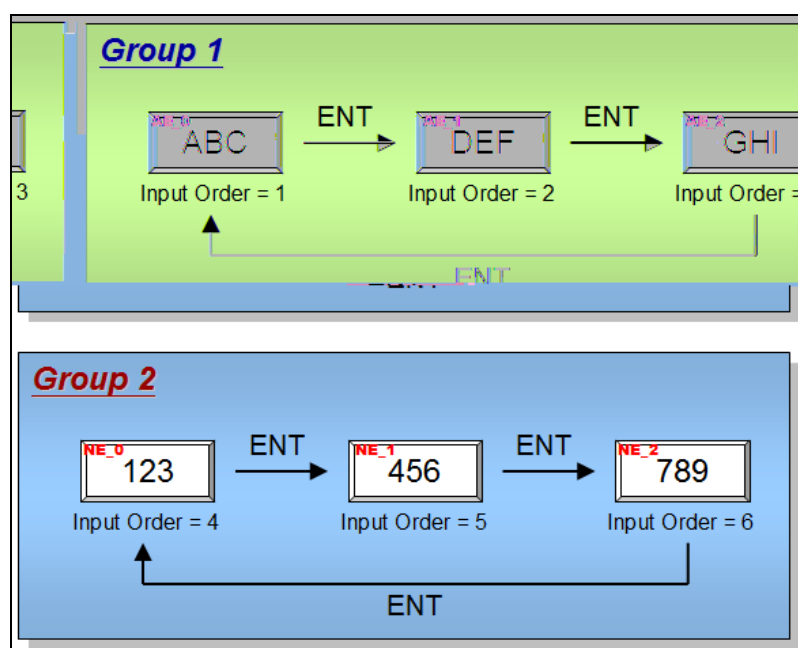
- 

- Система ищет их среди объектов в той же самой *Input Order Group*
- Система выбирает объект с меньшим *Input Order* для перевода его в состояние ввода, прежде чем другой объект с большим *Input Order*
- Если два объекта ввода имеют тот же самый *Input Order Group* и *Input Order*, система выберет объект, находящийся на нижнем слое, для перевода его в состояние ввода.

- **When selecting [Touch] as Mode –**

**[Touch]**

На рисунке показано что, когда пользователи закончат ввод данных на “AE\_2”, система перенесет состояние ввода на “AE\_0”. Причиной не переноса на “NE\_0” в том что группа *Input Order Group* “NE\_0” отлична от группы “AE2”.



### [Stop sequential input function after input] –

Если объекты одной группы не настроены на эту функцию, порядок ввода будет:

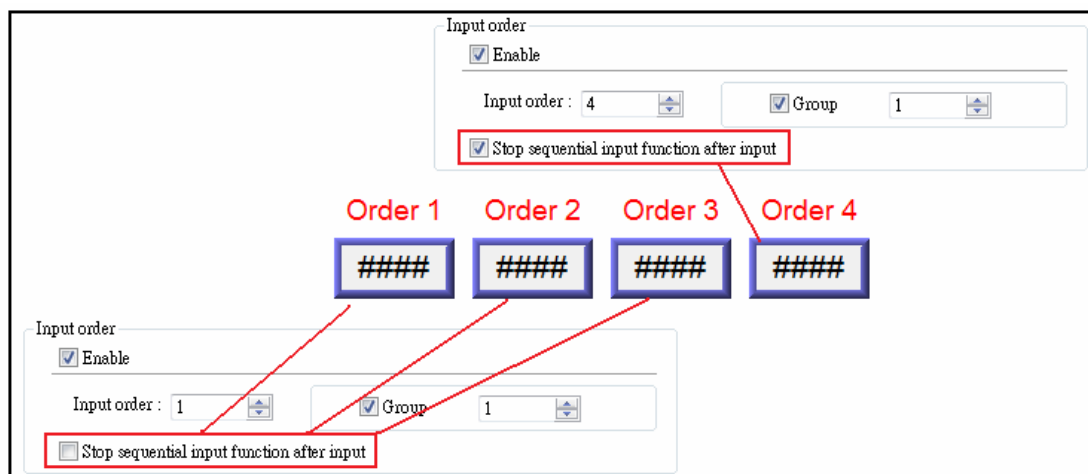
[Order 1] -> [Order 2] -> [Order 3] -> [Order 4] -> [Order 1] -> [Order 2] ->....

И цикл продолжается до нажатия кнопки «ESC».

Если один объект группы настроен на [Stop sequential input function after input] (Объект *Order 4* на рисунке), порядок ввода будет:

[Order 1] -> [Order 2] -> [Order 3] -> [Order 4] ->Конец.

По завершении ввода объекта *Order 4* (нажатия ENTER), ввод будет прекращен на этой точке.



### [Bit control]

- Пользователи должны указать для объекта *Input Order*.
- Нет необходимости назначать *Input Order Group*, потому что все объекты ввода с режимом [Bit control] принадлежат одной и той же группе *Input Order Group*, которая отличается от групповых объектов ввода с режимом [Touch].

### Keyboard -

#### [Use a popup keypad]

Укажите место всплывания окна клавиатуры. Система отображает окно клавиатуры при вводе данных и закрывает по окончании ввода.

#### [Use a popup keypad]

Система не отображает окно клавиатуры автоматически. Пользователь может осуществить ввод:

- Создав пользовательскую клавиатуру и поместив ее в окне, где расположен объект ввода.
- Использовать внешнюю клавиатуру

### Hide title bar –

Клавиатура без заголовка может быть выбрана для объектов *Numeric Input / ASCII Input*.

### Restart the keypad if input value is out of range –

Для объектов типа *Input Value*, запрос на повторение ввода может быть автоматически появляться при возникновении ошибки.



Панель будет дезактивировать всплывающую клавиатуру, когда выбран режим - *Bit Control*.

На рисунке ниже показана Закладка **[Numeric Format]**, имеющаяся у объектов: *Numeric Input Object* и *Numeric Display Object*. Предназначена она для настройки формата отображения.

The screenshot shows the 'New Numeric Input Object' dialog box with the 'Numeric Format' tab selected. The dialog has a blue title bar and a close button in the top right corner. It contains several sections for configuring the numeric input object.

**General** | **Data Entry** | **Numeric Format** | **Security** | **Shape** | **Font**

**Display**

Data format : 16-bit Unsigned ☐ Mask

**Number of digits**

Left of decimal Pt. : 4 Right of decimal Pt. : 0

**Scaling option**

☒ Do conversion

Engineering low : 0 Engineering high : 9999

**Limits**

☐ Direct ☒ Dynamic limits

PLC name : Local HMI

Address : LW 0

☒ Use alarm color

Low limit :  ☒ Blink

High limit :  ☒ Blink

OK Cancel Help

**Display****[Data format]**

Выбор формата отображения данных по адресу, назначенному в [Read address]. Список вариантов форматов:

16-bit BCD
32-bit BCD
16-bit Hex
32-bit Hex
16-bit Binary
32-bit Binary
16-bit Unsigned
16-bit Signed
32-bit Unsigned
32-bit Signed
32-bit Float

**[Mask]**

Цифры будут отображаться символом «\*», функция цветового предупреждения отключена.

**Number of Digits –****[Left of decimal Pt]**

Число знаков в целой части, до десятичной запятой (точки).

**[Right of decimal Pt]**

Число знаков после десятичной запятой.

**Scaling Option -****[Do conversion] –**

Отображаемые данные – это обработки «сырого» значения по адресу [Read address].

Когда выбрана данная функция, необходимо задать значения [Engineering low], [Engineering high] (нижний и верхний пределы физической величины), [Input low] и [Input high] (нижний и верхний пределы значения по адресу) в области [Limitation].

Предположим, A — «сырое» значение, B — отображаемое значение, тогда формула для преобразования будет:

$$B = [\text{Engineering low}] + (A - [\text{Input low}]) \times \text{ratio}$$

где  $\text{ratio} = ([\text{Engineering high}] - [\text{Engineering low}]) / ([\text{Input high}] - [\text{Input low}])$

См. пример ниже, «сырое» значение 15, после перевода по формуле  $10 + (15 - 0) \times (50 - 10) / (20 - 0) = 40$ , отображается результат 40.

Scaling option

☒ Do conversion

Engineering low : 10      Engineering high : 50

Limits

☒ Direct      ☐ Dynamic limits

Input low : 0      Input high : 20

**Limits** Установка предельных значений входных данных и предупреждающего цвета.

#### [Direct] –

Нижний и верхний пределы входных данных задаются в полях [Input low] и [Input high] соответственно. Вводимые данные, выходящие за данные пределы, будут проигнорированы.

#### [Dynamic limits] –

Эта функция позволяет брать значения нижнего и верхнего пределов входных данных из указанного регистра. Длина данных указанного регистра такая же, как у объекта ввода. В примере (на рисунке вверху) нижний и верхний пределы берутся по адресу [LW100], ниже объяснено, как они размещаются по этому адресу

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** указанного регистра.

Пользователи могут назначать адрес, также, в закладке *Numeric Format*.

Адрес	Нижний предел ввода	Верхний предел ввода
16-битовый формат	LW100	LW101 (Адрес + 1)
32- битовый формат	LW100	LW102 (Адрес + 2)

**[Low limit]**

Когда значение в указанном регистре ПЛК меньше [Low limit], оно отображается с заранее указанным цветом.

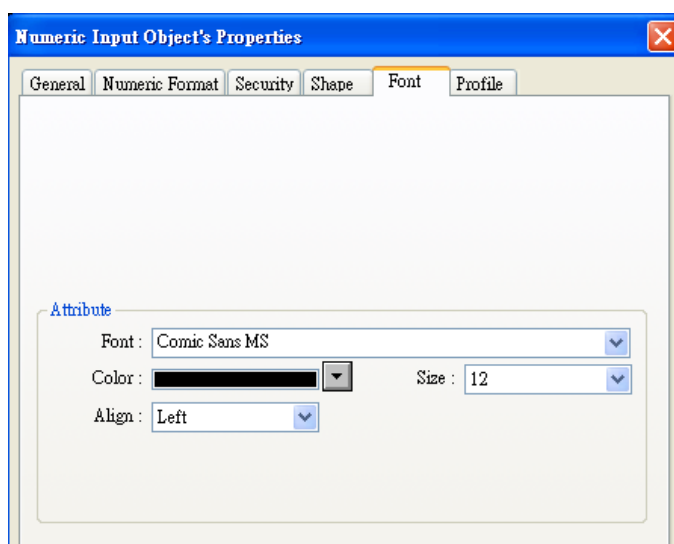
**[High limit]**

Когда значение в указанном регистре ПЛК [High limit], оно отображается с заранее указанным цветом.

**[Blink]**

Когда значение в указанном регистре ПЛК меньше [Low limit] или больше [High limit], объект отображается с эффектом мерцания.

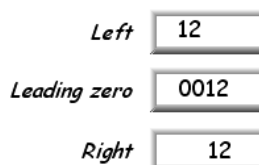
На рисунке ниже показана Закладка [Font], общая для обоих объектов *Numeric input* и *Numeric display* — для установки шрифта, его высоты, цвета и способа выравнивания.

**Attribute****[Color]**

Когда значение находится в установленных пределах, то оно отображается данным цветом.

**[Align]**

Есть 3 метода выравнивания: "Left", "Leading zero", и "Right". Рисунок демонстрирует каждый из них.

**[Size]**

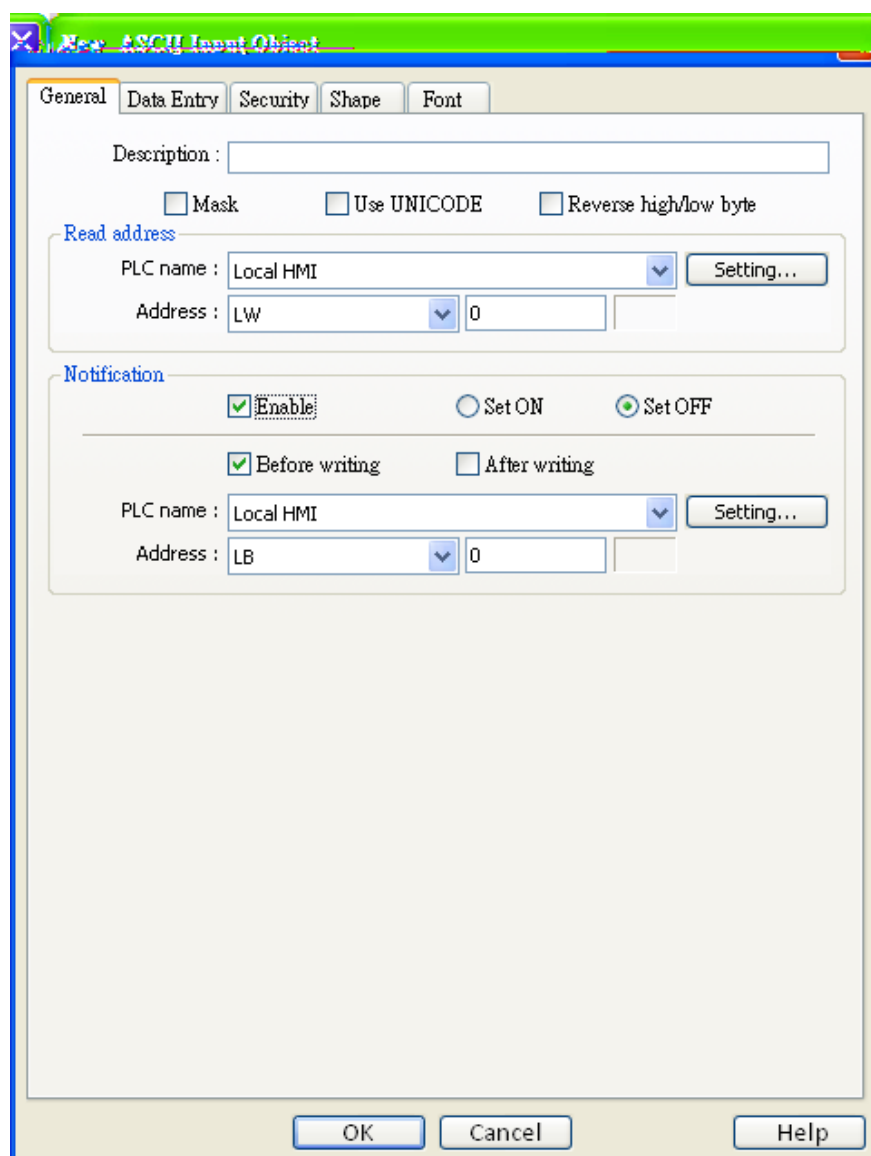
Устанавливает размер шрифта.

## 13.10 ASCII Input ASCII Display –

Оба объекта *ASCII input* и *ASCII display* могут отображать значение указанного адреса в кодировке ASCII. *ASCII input* кроме того, может быть использован для ввода данных с клавиатуры и изменения значения по назначенному адресу.

Щелкните на пиктограмме [ASCII Input] или [ASCII Display] на панели инструментов и откроется окно [New ASCII Input Object] или [New ASCII Display Object], заполните их поля, нажмите OK — будет создан новый объект.

Отличаются окна настройки данных объектов тем, что в окне [New ASCII Input Object] имеется области настройки [Notification] и ввода с клавиатуры. Ниже показан вид вкладки [General] диалогового окна [New ASCII Input Object].



**[Mask]**

При отображении данных, символ «\*» будет использован для замены текста.

**[Use UNICODE]**

Щелкните [Use UNICODE] для отображения данных в кодировке UNICODE. Иначе данные будут отображаться в кодировке ASCII. Эта функция может использоваться вместе с объектом *Function key* [UNICODE].

Не для всех символов данной кодировки есть соответствующий шрифт, установленный в системе. Шрифт с кодировкой [UNICODE] доступен только для символов UNICODE], вводимых с помощью объекта [Function key].

**[Reverse high/low byte]**

Обычно ASCII-код отображается в порядке: младший байт – старший байт. Выбор указанного флага меняет порядок отображения на противоположный: старший байт – младший байт.

**Read address**

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** слова, значение которого система будет отображать и куда будет записывать новое значение.

Пользователи могут назначать адрес в закладке - *General* , при добавлении нового объекта.

**[No. of words] –**

Установка длины данных кодировки ASCII (в словах). Каждый ASCII-символ занимает 1 байт, слово содержит два ASCII-символа.

В примере ниже объект отображает  $3 * 2 = 6$  символов.

No. of words:

abbdef

**Notification -**

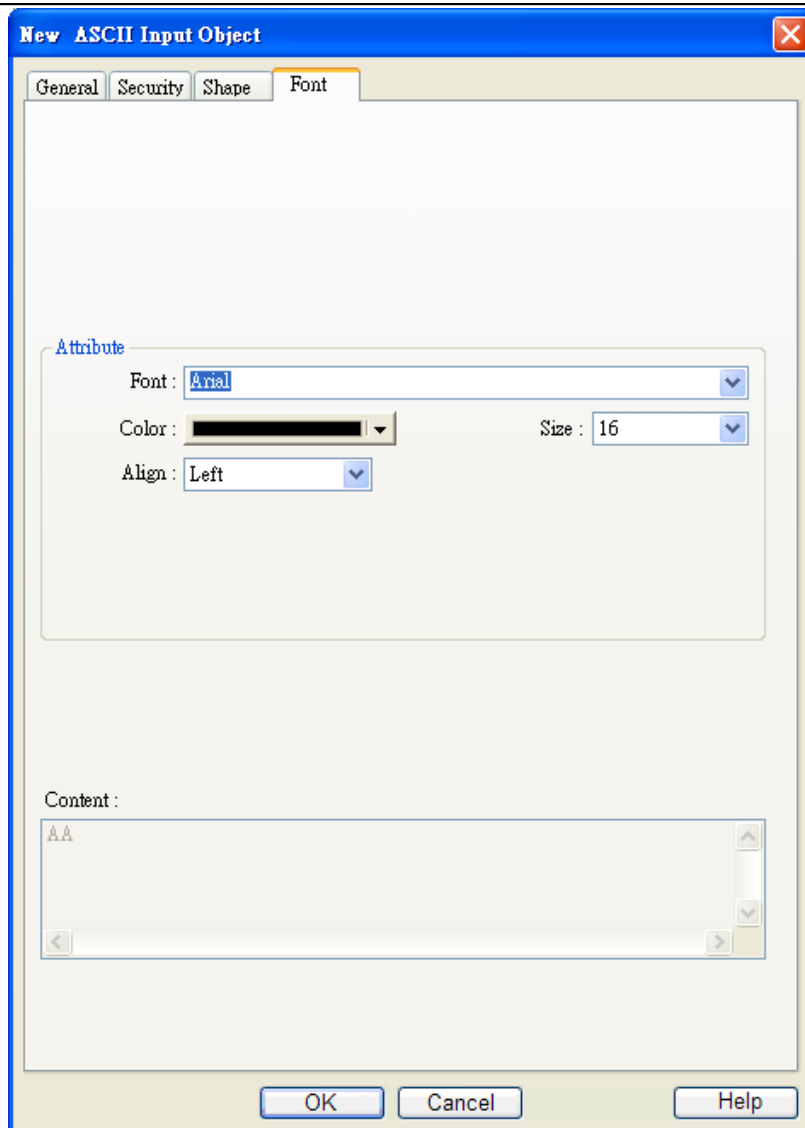
Когда данная функция выбрана, при успешном изменении значения указанного адреса состояние назначенного бита будет устанавливаться в [ON] или [OFF].

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** бита уведомления .

Пользователи могут назначать адрес в области *Notification*.

**[Before writing] / [After writing]**

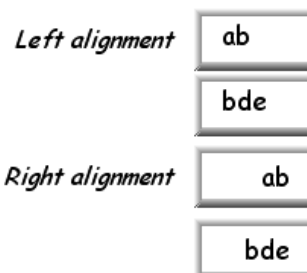
Установка состояния бита «перед / после обновления» содержимого адреса.

**Attribute**

На рисунке показана Закладка [Font] окна настройки объектов *ASCII input* и *ASCII display*. Здесь можно задать шрифт, его размер, цвет и способ выравнивания.

**[Align]**

Есть два метода выравнивания: "Left" and "Right". Рисунок ниже показывает их применение.

**[Size]**

Установка размера шрифта.

## 13.11 [Indirect Window]

Объект [Indirect Window] предназначен для настройки рабочего окна (местоположения, размеров) и адреса. Когда значение по данному адресу содержит допустимый номер окна, окно появится в заданной области. Окно будет закрыто, когда значение по данному адресу станет равно 0. Система активизирует окно только при изменении значения по указанному адресу (0 → допустимый номер окна (ненулевой) → 0, A → B допустимый номер окна).

Щелкните пиктограмму [indirect window] на панели инструментов — появится окно [New Indirect Window Object], заполните поля, нажмите OK — будет создан новый объект.

**New Indirect Window Object**

General

Description :

Read address

PLC name : Local HMI

Address : LW  16-bit Unsigned

Attribute

Style : No title bar



## Read address

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адреса слова, управляющего данным окном.

Пользователи могут назначить адрес в закладке *-General*, при создании нового объекта.

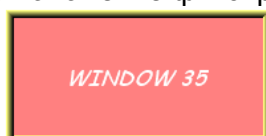
## Attribute

### [Style]

Установка стиля отображения рабочего окна. Есть два варианта: “No title bar” (без полосы заголовка) и (с полосой заголовка) “with title bar”.

#### a. “No title bar”

Окно не имеет полосы заголовка и его положение фиксированное, заданное в настройках.



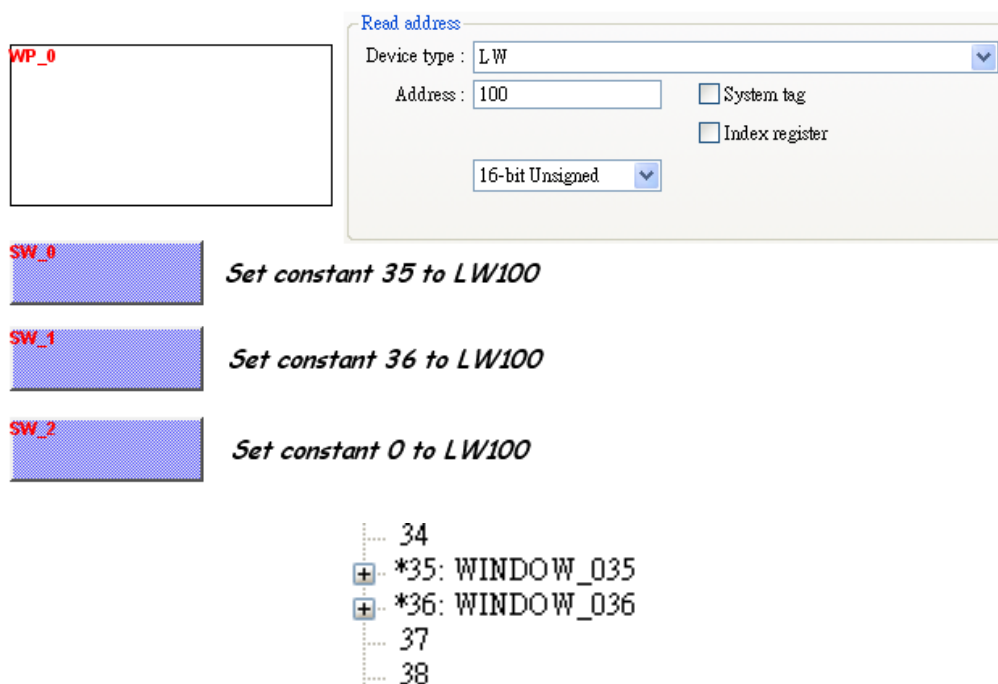
#### b. “With title bar”

Рабочее окно имеет полосу для перемещения – его положение может быть изменено перетаскиванием.



## Indirect Window

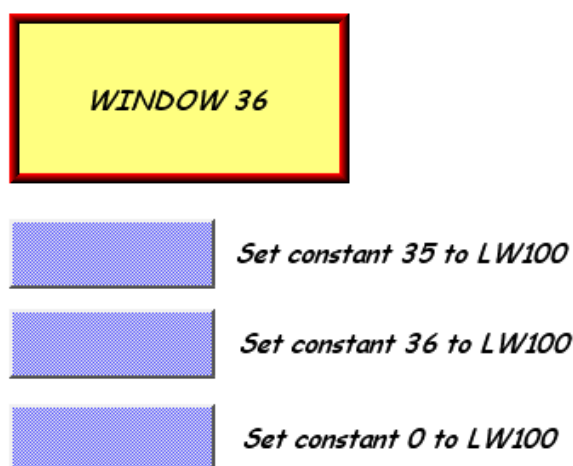
Ниже приведен простой пример, показывающий использование объекта [indirect window]. На рисунках показано, как настраивать этот объект и использовать адрес [LW100] для изменения рабочего окна.



Используя объект [Set Word] SW\_0, установите значение 35 по адресу [LW100] — появится рабочее окно 35.



Используя объект [Set Word] SW\_1, установите значение 36 по адресу [LW100] — появится рабочее окно 36.



Независимо от того, какое окно открыто, нажмите кнопку SW\_2 — будет установлено значение 0 по адресу [LW100] и окно закроется.

Другой способ закрытия рабочего окна: создать объект [function key] с функцией [close window]. При нажатии функциональной кнопки, всплывающее окно закроется.

**Примечание:** Максимально 16 окон могут быть отображены одновременно в рабочем режиме. Не используйте эту функцию для открытия окна, когда то же самое окно было открыто объектами [function key] или [direct window].

## 13.12 [Direct Window]

Объект [Direct window] служит для задания рабочего окна (положение, размеры), бита состояния и номера окна. Когда бит состояния имеет значение ON/OFF, рабочее окно появится в заданной области экрана. Окно закроется при сбросе этого бита. Указанные события происходят только при смене состояния бита ( OFF → ON, ON → OFF).

Объект [Direct Window] отличается от [Indirect Window] тем, что в его настройках задается рабочее окно. При работе системы можно использовать состояние указанного регистра для управления открытием/закрытием окна.

Щелкните пиктограмму [Direct Window] на панели инструментов — появится окно [New Direct Window Object], заполните его поля, нажмите OK — будет создан новый объект.

**New Direct Window Object**

General

Description :

Trigger: ON

Read address

PLC name : Local HMI

Address : LB  0

Attribute

Style : No title bar

Window No. : 3. Fast Selection

**Read address**

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адреса слова, управляющего данным окном.

Пользователи могут назначить адрес в закладке *-General*, при создании нового объекта.

**Attribute**

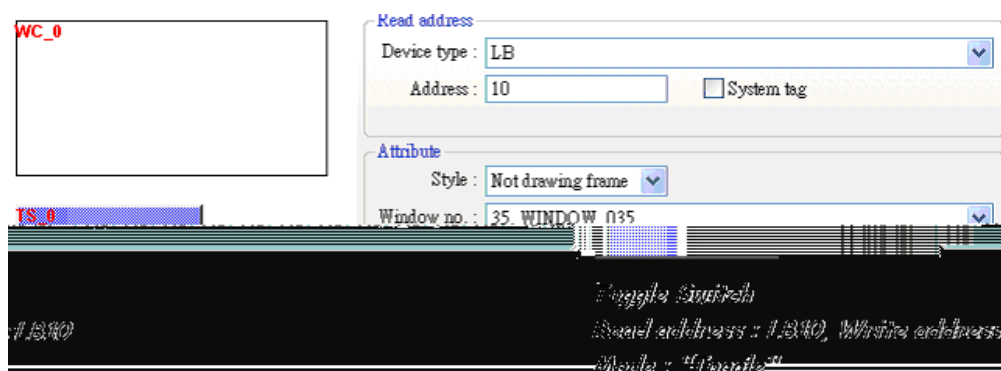
**[Style]** См. раздел «Indirect Window».

**[Window no.]**

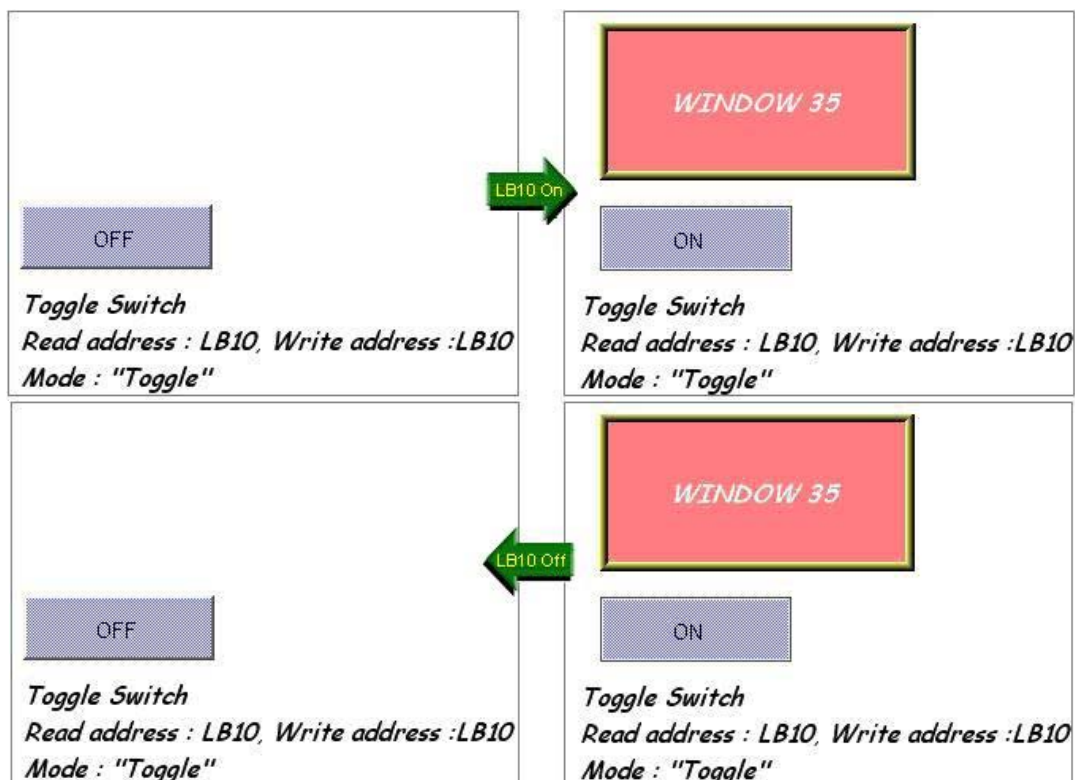
Назначьте номер всплывающего окна.

**- direct window**

Ниже приведен пример использования объекта [direct window]. На рисунках показаны настройки объекта. В примере используется бит [LB10] для вызова окна 35.



Когда значение [LB10] равно ON, появляется окно 35; когда OFF — закрывается. См. рисунки ниже.



**Примечание:** Максимально 16 окон могут быть отображены одновременно в рабочем режиме. Не используйте эту функцию для открытия окна, когда то же самое окно было открыто объектами [function key] или [direct window].

### 13.13 Moving Shape –

Объект [Moving Shape] используется для определения состояния объекта и расстояния перемещения. Данный объект нужен для размещения объекта в окне, на месте определенном ПЛК. Состояние и абсолютные координаты объекта в окне зависят от текущих значений трех регистров ПЛК. Обычно первый регистр управляет состоянием объекта, второй – управляет горизонтальным положением объекта (X), третий — вертикальным (Y).

Щелкните пиктограмму [Moving Shape] на панели инструментов — откроется окно [New Moving Shape Object], заполните его поля, нажмите ОК — будет создан новый объект.

**New Moving Shape Object**

General Shape Label

Description :

PLC name : Local HMI

Read address

PLC name : Local HMI

Address : LW 100 16-bit Unsigned

Attribute

Mode : X axis only

No. of states : 1

Min. X : 0 Max. X : 400

Display ratio

State : 0 Ratio : 1

Limit address

☒ Limit from register

PLC name : Local HMI

Address : LW 0 16-bit Unsigned

OK Cancel Help

## Read address

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адреса слов, управляющих состоянием объекта и его перемещением.

Пользователи могут назначить адрес в закладке *-General*, при создании нового объекта.

В таблице ниже приведены данные адреса для разных используемых форматов данных.

Формат данных	Адрес управления состоянием объекта	Адрес управления перемещением по оси X	Адрес управления перемещением по оси Y
16-bit	Address	Address + 1	Address + 2
32-bit	Address	Address + 2	Address + 4

Например, если [read address] задан как [LW100] и формат данных выбран “16-bit Unsigned”, то [LW100] используется для управления состоянием объекта, [LW101] для управления расстоянием перемещения вдоль оси X, [LW102] — вдоль оси Y.

Рисунок ниже демонстрирует, что [read address] задан [LW100], начальная позиция объекта была (100, 50). Предположим, нужно, чтобы объект переместился в точку с координатами (160, 180) и индицировал состояние 2 (state 2). Тогда значение [LW100] нужно сделать равным 2, [LW101]=160-100=60; [LW102]=180-50=130.

**Attribute** Выбор способа перемещения объекта и диапазона.

**a. X axis only –**

Объект может перемещаться только вдоль оси X. Диапазон перемещения задается границами [Min. X] и [Max. X].

Attribute

Mode : X axis only

No. of states : 8

Min. X : 0 Max. X : 600

Формат данных	Адрес управления состоянием объекта	Адрес управления перемещением по оси X
16-bit	Address	Address + 1
32-bit	Address	Address + 2

**b. Y axis only–** Y

Объект может перемещаться только вдоль оси Y. Диапазон перемещения задается границами [Min. Y] и [Max. Y].

Attribute

Mode : Y axis only

No. of states : 8

Min. Y : 0 Max. Y : 600

Формат данных	Адрес управления состоянием объекта	Адрес управления перемещением по оси Y
16-bit	Address	Address + 2
32-bit	Address	Address + 4

**c. X & Y axis –** X Y

Объект может перемещаться вдоль обеих осей. Расстояние перемещения ограничивается границами [Min. X], [Max. X] и [Min. Y], [Max. Y].

Attribute

Mode : X & Y axis

No. of states : 8

Min. X : 0 Max. X : 600

Min. Y : 0 Max. Y : 300

		X	Y
16-bit	Address	Address + 1	Address + 2
32-bit	Address	Address + 2	Address + 4

**d. X axis w/ scaling**

Перемещение вдоль оси X с масштабированием расстояния. Предполагается, что значение указанного регистра равно DATA, будет применяться в следующей формуле для вычисления расстояния перемещения вдоль оси X.

$$X = (DATA - [\text{Input low}]) * ([\text{Scaling high} - \text{Scaling low}]) / ([\text{Input high}] - [\text{inputlow}])$$

The screenshot shows a configuration window titled 'Attribute'. It contains the following fields:

- Mode:** A dropdown menu set to 'X axis w/ scaling'.
- No. of states:** A dropdown menu set to '8'.
- Input low:** A text input field containing '0'.
- Input high:** A text input field containing '600'.
- Scaling low:** A text input field containing '300'.
- Scaling high:** A text input field containing '1000'.

Например, объект может перемещаться только между границами 0 и 600, а диапазон значений числа по указанному адресу: от 300 до 1000; нужно установить [Input low] в 0, [Input high] в 600, а [Scaling low] в 300 и [Scaling high] в 1000 и объект будет перемещаться в заданных границах.

Формат данных	Адрес управления состоянием объекта	Адрес управления перемещением по оси X
16-bit	Address	Address + 2
32-bit	Address	Address + 4

**e. Y axis w/ scaling**

Аналогичная функция для перемещения вдоль оси Y, формула для вычисления расстояния такая же как и в "X axis w/ scaling".

Формат данных	Адрес управления состоянием объекта	Адрес управления перемещением по оси Y
16-bit	Address	Address + 2
32-bit	Address	Address + 4

**f. X axis w/ reverse scaling**

Данная функция аналогична функции "X axis w/ scaling", но направление перемещения противоположное.

**g. Y axis w/ reverse scaling**

Данная функция аналогична функции "Y axis w/ scaling", но направление перемещения противоположное.

**Display ratio –**

Для различных состояний может быть отдельно настроен размер объекта, как показано на рисунке ниже.



**Limit Address –**

Диапазон перемещений объекта может быть задан не только границами [Min. X], [Max. X] и [Min. Y] [Max. Y], но также и числами с назначенными адресами. Предположим, диапазон перемещений задан вторым способом регистром с адресом [Address], тогда адреса границ можно определить в соответствии с таблицей.

Формат данных	Адрес [Min. X]	Адрес [Max. X]	Адрес [Min. Y]	Адрес [Max. Y]
16-bit BCD	Address	Address + 1	Address + 2	Address + 3
32-bit BCD	Address	Address + 2	Address + 4	Address + 6

## 13.14 Animation -

Объект [Animation] используется для отображения объекта на экране в определенном месте в соответствии с заданной траекторией и параметрами, хранящимися по указанному адресу в ПЛК. Состояние и абсолютные координаты фигуры на экране зависят от текущих значений двух последовательных регистров памяти ПЛК. Обычно первый регистр управляет самим объектом, второй — позицией (положением) вдоль назначенного пути. При изменении значения второго регистра ПЛК, фигура или изображение перемещается в следующую позицию вдоль траектории.

Щелкните пиктограмму [Animation] на панели инструментов, перемещая мышь и щелкая левой кнопкой, выберите последовательно все позиции траектории. После определения всех точек траектории щелкните правой кнопкой мыши — будет создан новый объект [Animation]. См. рисунок ниже.



Для изменения свойств объекта дважды щелкните левой кнопкой мыши на объекте — откроется окно [Animation Object's Properties].

**Animation Object's Properties**

General Shape Label Profile

Description :

**Attribute**

no. of states :

Position : ☒ Controlled by register ☐ Based upon time interval

**Read address**

PLC name :

Address :

**Attribute****[Total no. of States] –**

Задание числа состояний.

**[Position] a. Controlled by register**

При выборе данного варианта состоянием и положением объекта будет управлять назначенный регистр.

**Read address**

Если выбран вариант [Controlled by register], то необходимо задать адрес управляющего регистра.

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес слова.

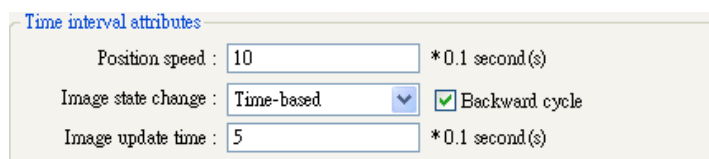
Пользователи могут назначить адрес в закладке -*General*, при создании нового объекта. В таблице ниже описано как распределяются адреса, используемые для управления состоянием и позицией в зависимости от формата чисел.

Формат данных	Адрес, управления состоянием	Адрес управления позицией объекта
---------------	------------------------------	-----------------------------------

Например, если назначенный регистр [LW100] и формат данных "16-bit Unsigned", то значение адреса [LW100] управляет состоянием объекта, [LW101] — его положением. На рисунке ниже [LW100]=2, [LW101]=3, т.е. состояние объекта — 2, позиция — 3.

### **[Position] b. Based upon time interval –**

Если выбран режим "Based upon time interval", то объект автоматически будет изменять свое состояние и место отображения. Параметр "Time interval attributes" предназначен для задания временного интервала для смены состояний и позиций.



Time interval attributes

Position speed : 10 \*0.1 second(s)

Image state change : Time-based ☒ Backward cycle

Image update time : 5 \*0.1 second(s)

### **[Position Speed] –**

Скорость изменения положения, единица измерения: 0,1 секунды. Предположим, параметр [Speed] установлен равным 10, тогда объект будет изменять положение каждую секунду.

### **[Backward cycle] –**

Предположим, что объект имеет четыре позиции: position 0, position 1, position 2, и position 3 — и [Backward cycle] не отмечен. В этом случае когда объект достигнет последней точки траектории (position 3), произойдет возврат в исходную точку (position 0) и перемещение вновь повторится. Траектория будет выглядеть следующим образом:

position 0 → position 1 → position 2 → position 3 → position 0 →  
position 1 → position 2...

Если флаг [Backward] отмечен, то после того, как объект достигнет последней точки траектории (position 3), он начнет перемещаться обратно в исходную позицию position 0, и данный процесс будет повторяться. Траектория перемещения будет выглядеть следующим образом:

position 0 → position 1 → position 2 → position 3 → position 2 →  
position 1 → position 0...

### **[Image state change]**

Режим изменения состояния. Есть две опции: "Position dependant" – зависимый от положения и "Time-based" – зависимый от временных интервалов. Когда выбран режим "Position dependant", это означает что состояние изменяется в зависимости от положения. Если выбран вариант "Time-based", то положение будет изменяться со скоростью "Position speed", а состояние объекта через интервалы времени "Image update time".

Time interval attributes

Position speed : 4 \* 0.1 second(s)

Image state change : Position-dependant ☐ Backward cycle

Position-dependant

Time-based

Приведенное ниже диалоговое окно показывает настройку размеров объекта [Animation]. Вызов окна производится двойным щелчком на объекте.

**Animation Object's Properties**

General Shape Label Profile

Position

☐ Pinned X : 191 Y : 122

Size

Width : 414 Height : 144

Shape rectangle size

Width : 84 Height : 33

Trajectory

Position 0

X : 191 Y : 147

OK Cancel Help

### Shape rectangle size

Установить размер фигуры.

### Trajectory

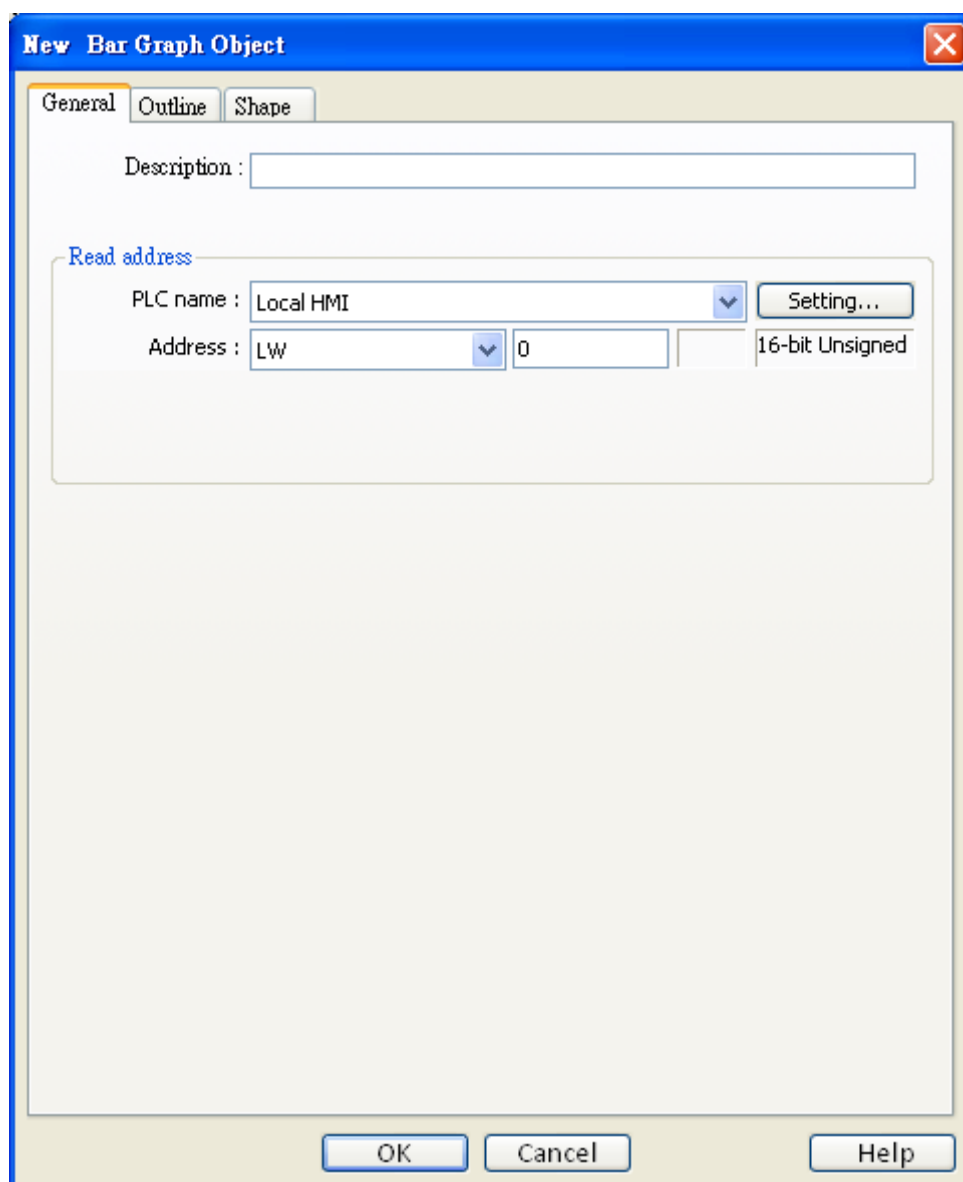
Задание положения каждой точки траектории.

## 13.15 Bar Graph -

Объект [Bar Graph] отображает данные регистра в виде столбчатой диаграммы пропорционально значению.

Щелкните пиктограмму [Bar Graph] на панели задач — откроется окно [New Bar Graph Object], заполните все поля, нажмите OK — будет создан новый объект. См. рисунок ниже.

Ниже показана Закладка [General] диалогового окна настройки.

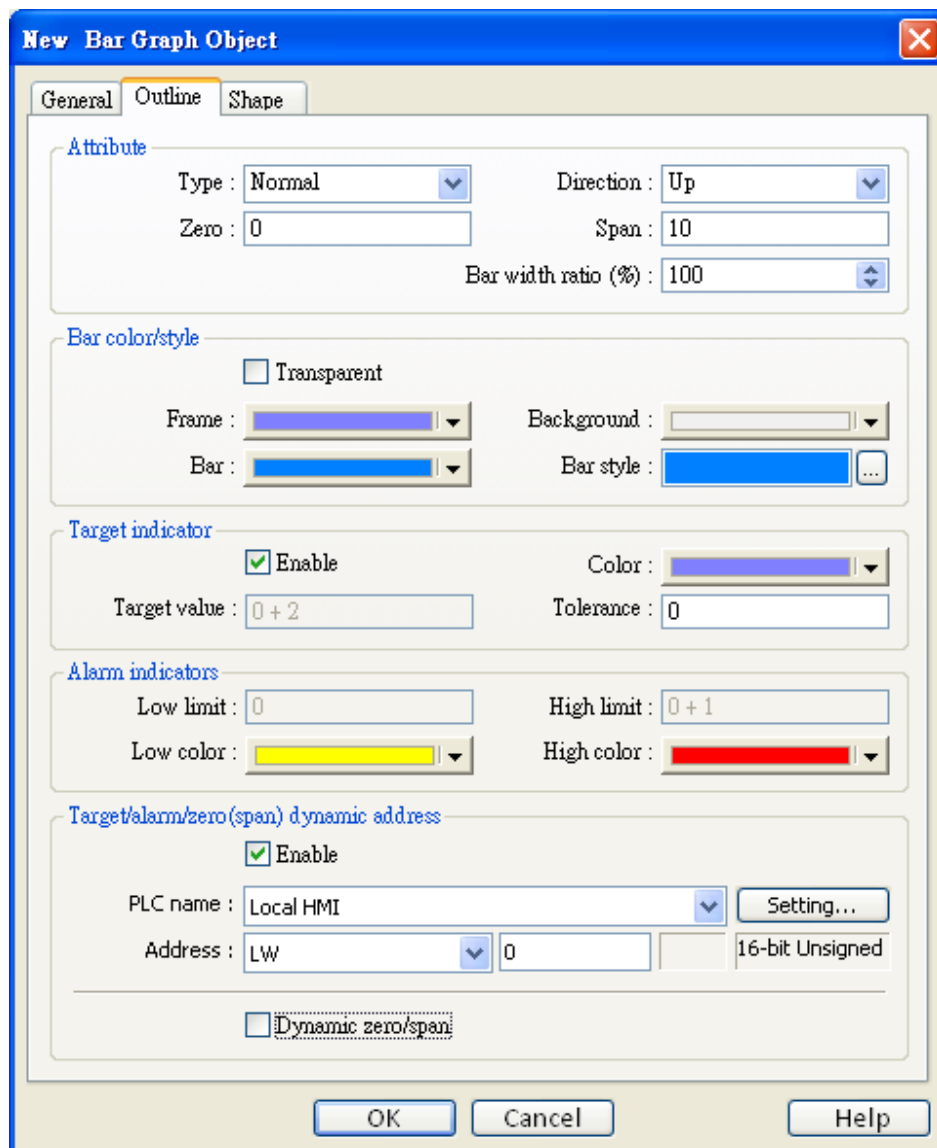


## Read address

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес слова управляющего барграфом.

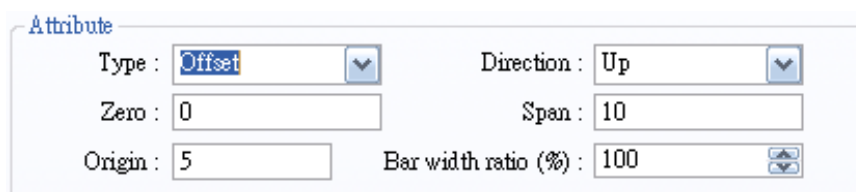
Пользователи могут назначить адрес в закладке -*General*, при создании нового объекта.

Ниже показана Закладка [Outline] диалогового окна настройки.



## Attribute [Type]

Есть два варианта выбора: "Normal" и "Offset". При выборе "Offset" необходимо иметь значение, относительно которого идет смещение. См. рисунок ниже.



## [Direction]

Для выбора направления гистограммы: доступны 4 варианта: вверх, вниз, вправо, влево ("Up", "Down", "Right", "Left").

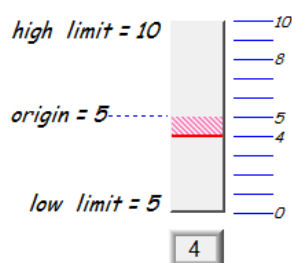
[Zero]、[Span] – ,

Процент заполнения диаграммы может быть вычислен по следующей формуле:

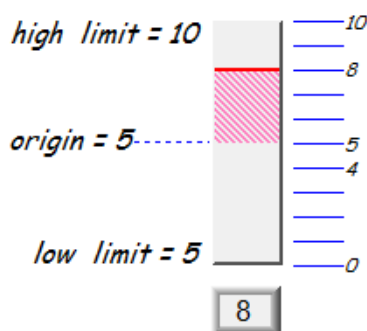
$$= (\text{Register value} - \text{Zero}) / [\text{Span}] - [\text{Zero}] * 100\%$$

Когда выбран режим [Offset], и если значение  $(\text{Register value} - \text{Zero}) > 0$ , то прямоугольник диаграммы будет заполняться с ссылочного значения смещения; если же  $(\text{Register value} - \text{Zero}) < 0$ , то секция диаграммы будет заполняться снизу от значения смещения.

Например,  
Значения параметров заданы: Origin =5, Span=10, Zero=0 — тогда при различных значениях по адресу [read address], объект будет выглядеть, как показано ниже.  
Когда значение [read address] равно 4.

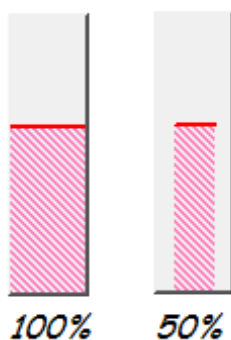


Когда значение [read address] равно 8.



[Bar width ratio(%)] –

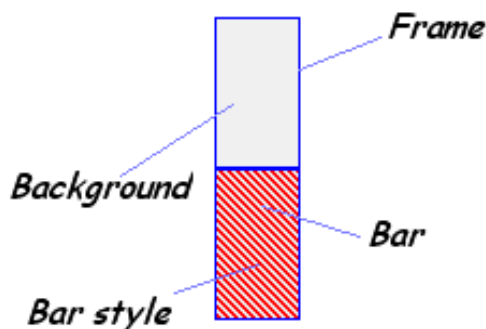
Для задания соотношения между шириной секции диаграммы и объекта. Например, ниже показан вид при значениях 50% и 100%.





**Bar color/style**

Установка цвета рамки и фона, стиля и цвета заполнения (Frame, Background color, Bar style, и Bar color) диаграммы. См. рисунок ниже.

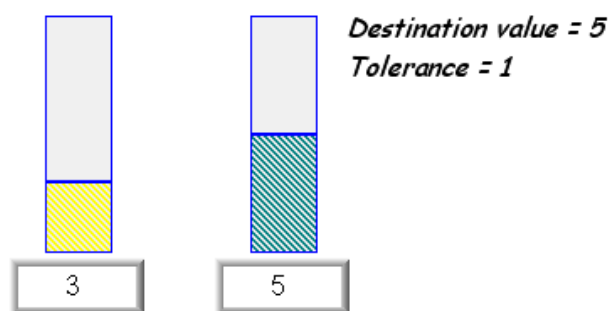
**Target Indicator**

Когда значение регистра удовлетворяет условию ниже, цвет заполнения изменяется на заданный в поле [Target Color].

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** динамический адрес управляющий цветом. Пользователи могут назначить адрес, также, в закладке - *Outline*.

$$[\text{Target Value}] - [\text{Tolerance}] < = \text{Register value} < = [\text{Target Value}] + [\text{Tolerance}]$$

См. рисунок ниже: в данном случае [Target Value]=5, [Tolerance]=1, если значение регистра больше или равно 5-1=4 или меньше или равно 5+1=6, то цвет заполнения секции диаграммы изменится на заданный.

**Alarm Indicator**

Когда значение по адресу превосходит верхний предел [High limit], цвет заполнения изменится на [High color], когда значение меньше нижнего предела [Low limit], то цвет заполнения изменится на [Low color].

**Target/Alarm Dynamic Address**

Если отмечен флаг [Enable] такие параметры, как [Low limit] и [High limit] из области [Limitation alarm] и [Target value] из [Target indicator] находятся по заданным адресам. См. рисунок далее.

**New Bar Graph Object**

General Outline Shape

**Attribute**

Type : Normal Direction : Up

Zero : 20 + 3 Span : 20 + 4

Bar width ratio (%) : 100

**Bar color/style**

☐ Transparent

Frame : Background :

Bar : Bar style :

**Target indicator**

☒ Enable Color :

Target value : 20 + 2 Tolerance : 0

**Alarm indicators**

Low limit : 20 High limit : 20 + 1

Low color : High color :

**Target/alarm/zero(span) dynamic address**

☒ Enable

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LW 20 16-bit Unsigned

☒ Dynamic zero/span

OK Cancel Help

В таблице ниже показаны адреса указанных параметров. [Address] означает начальный адрес.

Например, если [read address] задан [LW20] и данные являются 16-разрядными, то [Low limit] размещается в [LW20], [High limit] — по адресу [LW21], [Target value] — по адресу [LW22], [Zero] — в [LW23], [Span] — по адресу [LW24].

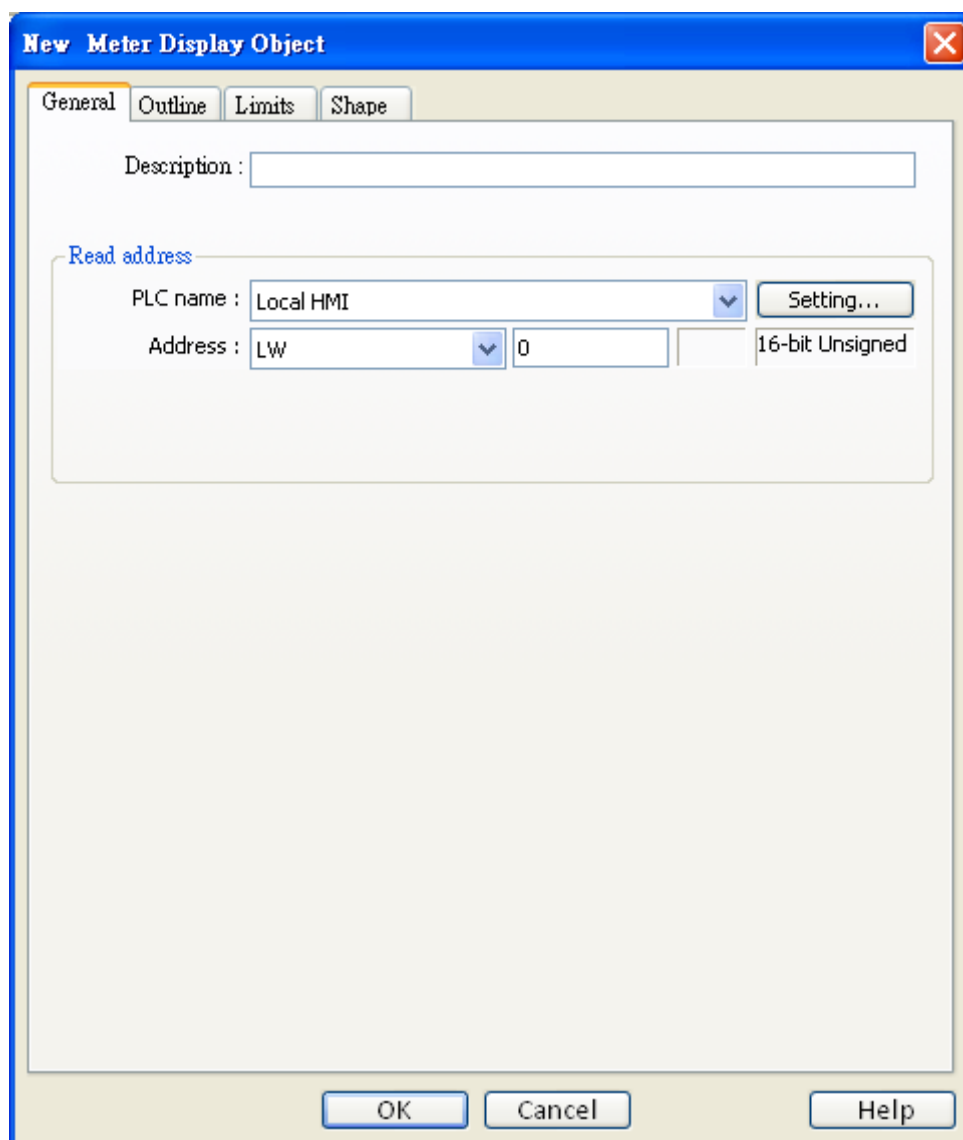
Формат данных	Адрес [Low limit]	Адрес [High limit]	Адрес [Target value]	Адрес [Zero]	Адрес [Span]
16-bit	Address	Address +1	Address +2	Address +3	Address +4
32-bit	Address	Address +2	Address +4	Address +6	Address +8

## 13.16 Meter Display –

Объект [Meter Display] может выводить на экран значение в виде индикатора.

Щелкните пиктограмму [Meter Display] на панели инструментов — откроется окно [Meter Display Object's Properties], заполните все поля, нажмите OK — будет создан новый объект. См. рисунок ниже.

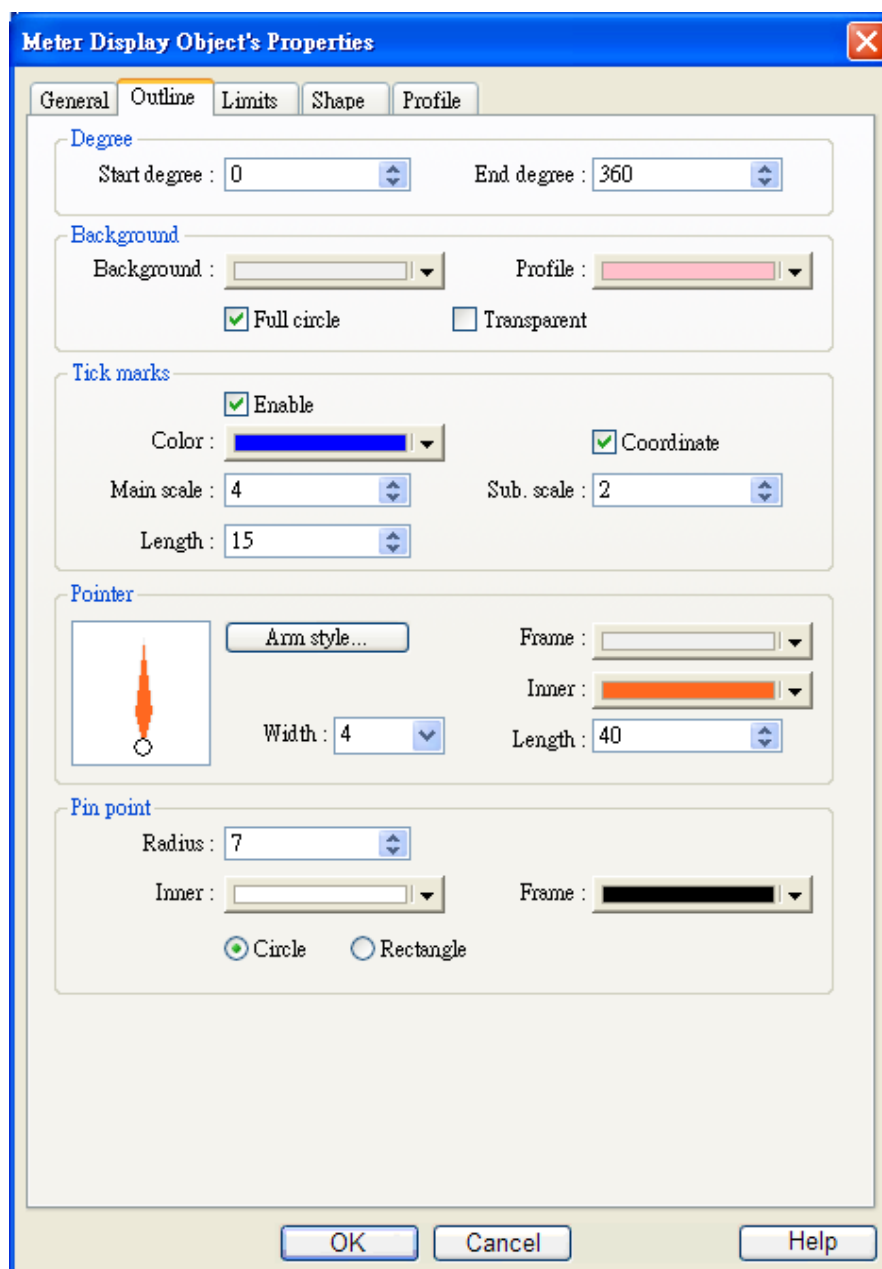
На рисунке ниже показан вид вкладки [General] окна настройки [Meter Display Object's Properties].



## Read address

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** динамический адрес слова, которое управляет отображаемым значением объекта [Meter Display].

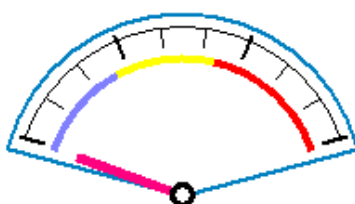
Пользователи могут назначить адрес, также, в закладке – *General* окна “*Meter Display Object's Properties*”.



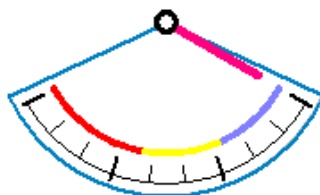
В окне, показанном выше, можно настроить вид объекта. См. рисунок далее для пояснения названия каждой части объекта [Meter Display].

**Degree -**

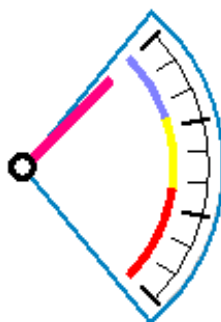
Установите параметры “start degree” (начальный угол) и “end degree” (конечный угол), углы сектора можно задавать из диапазона от 0 до 360°. На рисунке ниже показаны результаты различных настроек.



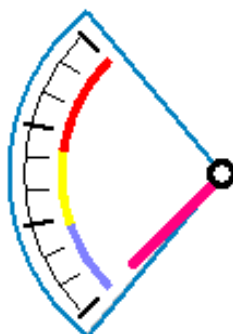
[Start degree] = 290, [End degree] = 70



[Start degree] = 45, [End degree] = 240



[Start degree] = 120, [End degree] = 135



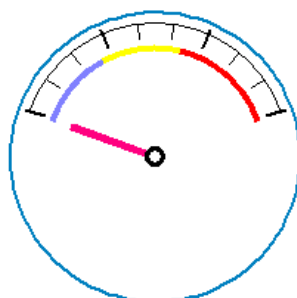
[Start degree] = 225, [End degree] = 315

## Background

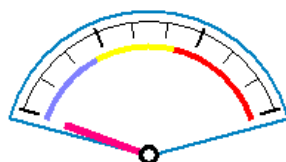
Установка цвета фона и контура объекта.

### [Full circle]

Когда отмечен флаг [Full circle] – Полный круг, контур объекта отображается полностью, если не отмечен – то в только в пределах заданных углов сектора. См. рисунки ниже.



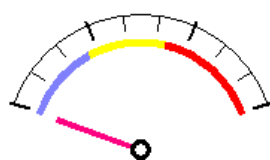
*Full circle*



*non-full circle*

### [Transparent]

Когда выбран флаг [Transparent], не будет показываться фон и контур объекта. См. рисунок ниже.



*Transparent*

## Tick marks

Настройка числа и цвета меток (засечек) шкалы.

## Pointer

Установка стиля, длины, ширины и цвета указателя.

## Pin point

Настройка стиля, радиуса и цвета центральной точки (оси указателя).

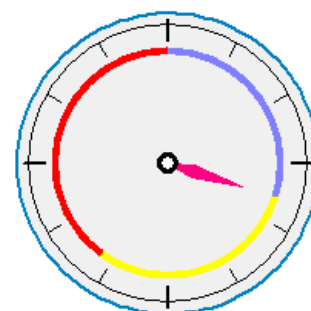
На рисунке ниже показана закладка [Limit] и значение нижнего и верхнего пределов в закладке [Limit]

### Value -

Задание отображаемого диапазона. Для вычисления позиции указателя будут использоваться значения [Zero] и [Span] и значение по указанному адресу. Например, если [Zero] = 0, [Span] = 100, и по адресу находится значение 30, [Start degree] = 0, [End degree] = 360, то угол указателя будет вычислен следующим образом:

$$\{(30 - [\text{Zero}]) / ([\text{Span}] - [\text{Zero}])\} * ([[\text{End degree}] - [\text{Start degree}]] = \\ \{(30 - 0) / (100 - 0)\} * (360 - 0) = 108$$

Таким образом, указатель будет находиться в положении 108°. См. рисунок.



## Range limit -

Установка значений нижнего и верхнего пределов, цвета, ширины отображения диапазонов нижнего, верхнего пределов.

Результат использования настроек в окне выше выглядит так:



## [user-defined radius] –

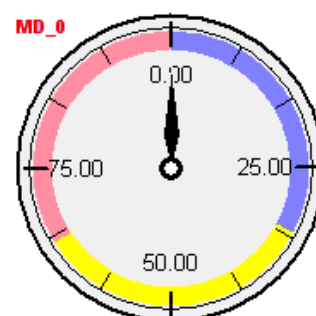
Range limits

☒ Enable

Low :    Mid :    High :   

Width: 10

☒ Use user-defined radius 80



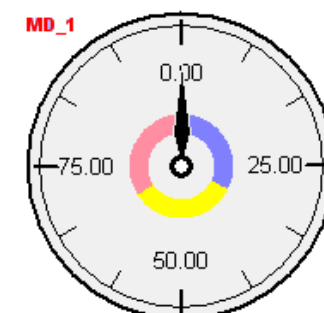
Range limits

☒ Enable

Low :    Mid :    High :   

Width: 10

☒ Use user-defined radius 30





**[Dynamic Limits] / uncheck –**

Когда флаг [Dynamic Limits] не отмечен, нижний и верхний пределы имеют фиксированные значения, которые берутся непосредственно из настроек объекта.

См. рисунок ниже: заданы значения 30 и 60.

Dynamic limits

Low limit 30 High limit 60

**[Dynamic Limits] / check -**

Когда данный флаг отмечен нижний и верхний пределы определяются указанными регистрами.

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адреса слов, которое управляют динамическими пределами.

Пользователи могут назначить адрес, также, в закладке – *Limits*, при создании нового объекта.

Dynamic limits

PLC name : Local HMI

Device type : LW

Address : 100

System tag

Index register

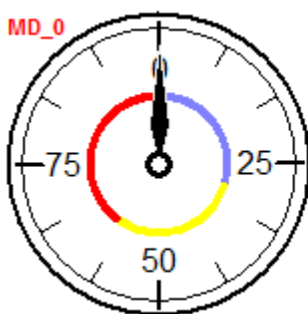
16-bit Unsigned

Таблица ниже показывает, как распределяются адреса, содержащие нижний и верхний пределы. Если например, указан регистр [LW100], то “Address” будет равен 100.

Формат данных	Адрес верхнего предела	Адрес нижнего предела
16-bit	Address	Address + 1
32-bit	Address	Address + 2

**Scale label**

Выбор атрибутов меток шкалы



Scale label

Use scale label

Font : Arial

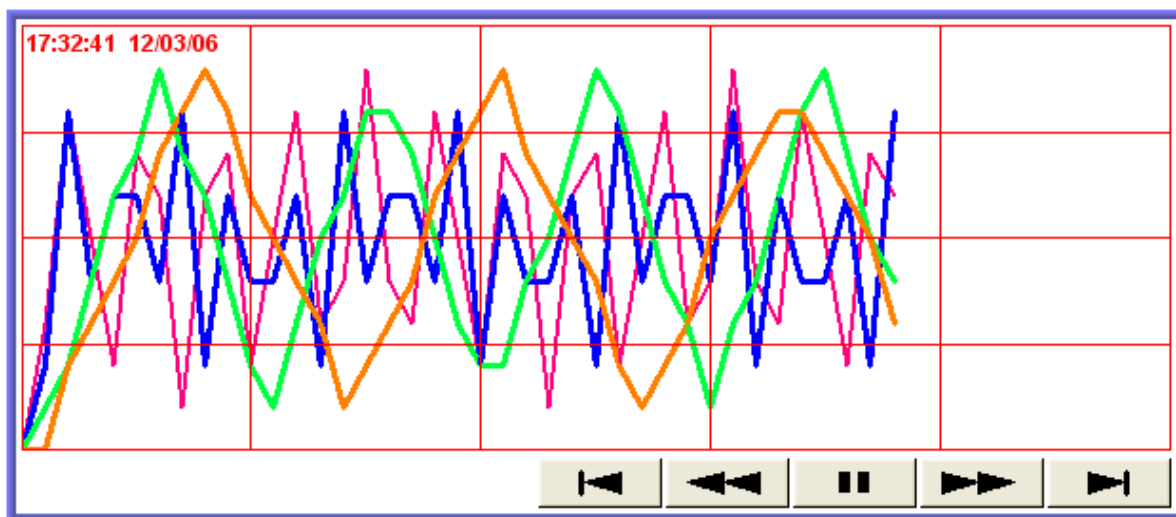
Color :

Size : 12

No. of decimal : 0

### 13.17 Trend Display –

Объект [Trend Display] используется для построения кривой изменения значения переменной - тренда, показывающей измерения в динамике. Функция сбора данных осуществляется объектами сбора. Объект [Trend Display] показывает результат выборки. На рисунке ниже приведен пример такого объекта.



Щелкните пиктограмму [Trend Display] на панели инструментов — откроется окно [New Trend Display Object], заполните поля, нажмите ОК — будет создан новый объект. См. рисунки далее.

На рисунке ниже показан вид вкладки [General] диалогового окна задания свойств данного объекта.

### [Data Sampling Object index]

Для указания выборки данных, используемых в качестве источника информации. См. главу 8 «Сбор данных».

### [Trend mode]

Указание источника данных. Есть два варианта: “Real-time” и “History”

#### a. Real-time

В данном режиме отображаются данные с момента запуска панели и до текущего времени. Если требуются данные более ранних периодов, то нужно выбрать режим “History” для возможности чтения данных, записанных в файлы.

Можно использовать функцию для замедления обновления кривой тренда, однако сбор данных будет продолжаться. На рисунке ниже показаны настройки “Hold control”. Если необходимо замедление обновления установите бит состояния в ON.

## b. History

В данном режиме информация берется из архивной записи назначенной в поле [Data sampling object index] выборки данных. Объект сбора данных будет использовать выборку для сортировки данных по датам. Для выборки архивных записей, созданных одним и тем же объектом сбора данных, используется функция “History control”.

На рисунке ниже показаны ее настройки.

History control

PLC name : Local HMI [Setting...]

Address : LW [0] 16-bit Unsigned

Архивные записи сортируются по датам; последний файл выборки — это обычно «record 0» (в стандартной ситуации — это сегодняшняя выборка), второй файл «record 1» и т.д.

Если значение указанного в области регистра равно «n», то кривая тренда будет отображать данных из записи «record n».

Далее приведен пример, поясняющий использование функции “History control”.

На рисунке указан адрес [LW200], допустим файлы выборки данных называются: pressure\_20061120.dtl, pressure\_20061123.dtl, pressure\_20061127.dtl и pressure\_20061203.dtl и сегодня 3.12.2006.

В зависимости от значения по адресу [LW200] будет выбран соответствующий файл для кривой тренда.

Значение по адресу [LW200]	Файл выборки
0	pressure_20061203.dtl
1	pressure_20061127.dtl
2	pressure_20061123.dtl
3	pressure_20061120.dtl

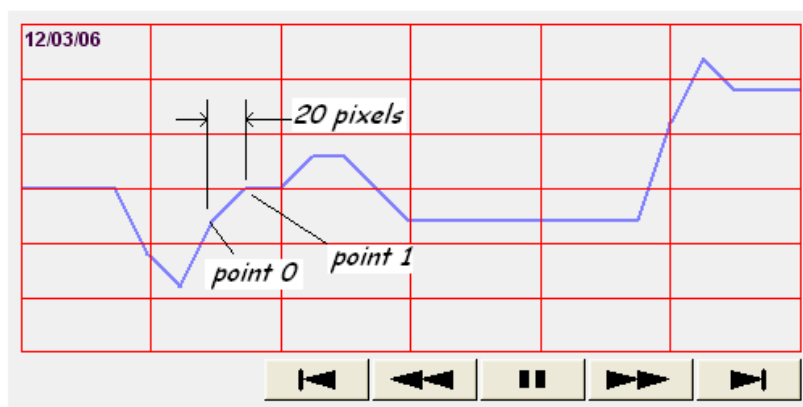
**[Distance between data samples:] / Pixel –**

/

При выборе [Pixel]

Distance between data samples : ☒ Pixel ☐ Time  
 Distance :  pixel(s)

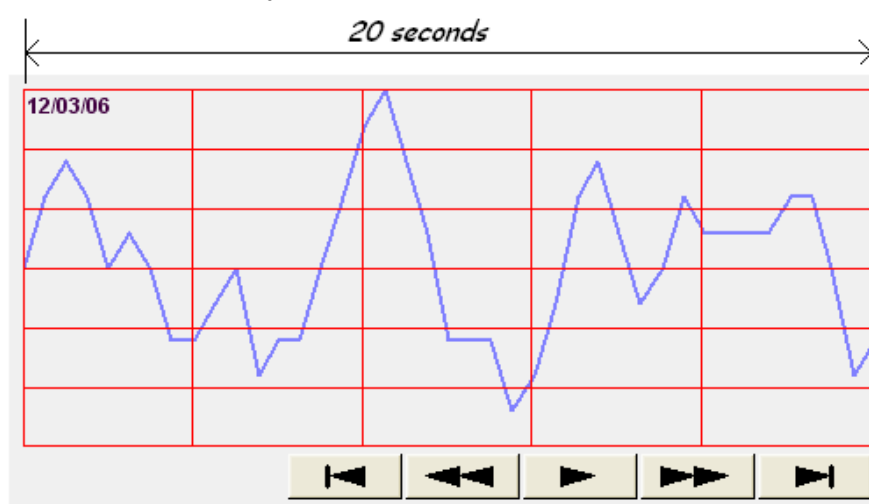
Параметр [Distance] устанавливает расстояние в пикселях между двумя точками измерения. См. рисунок ниже.

**[X axis time range] / Time –**

При выборе [Time]

X axis time range : ☐ Pixel ☒ Time  
 Distance :  second(s)

В этом случае параметр [Distance] используется для установления отображаемого диапазона оси X в единицах времени. См. рисунок ниже.

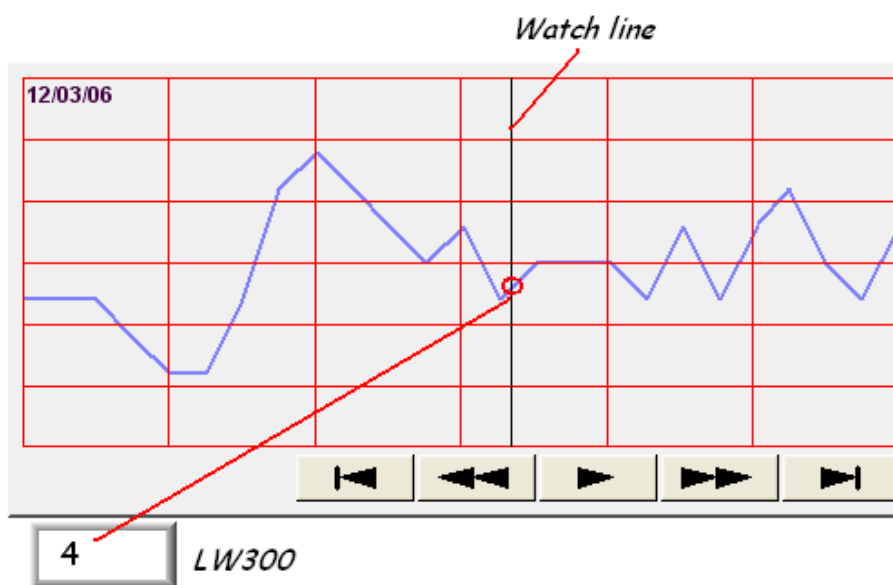


По-другому можно указать параметр [Time] и на закладке [Trend] активировать функцию "Time scale". Об этой функции см. далее.

Watch line – ( )



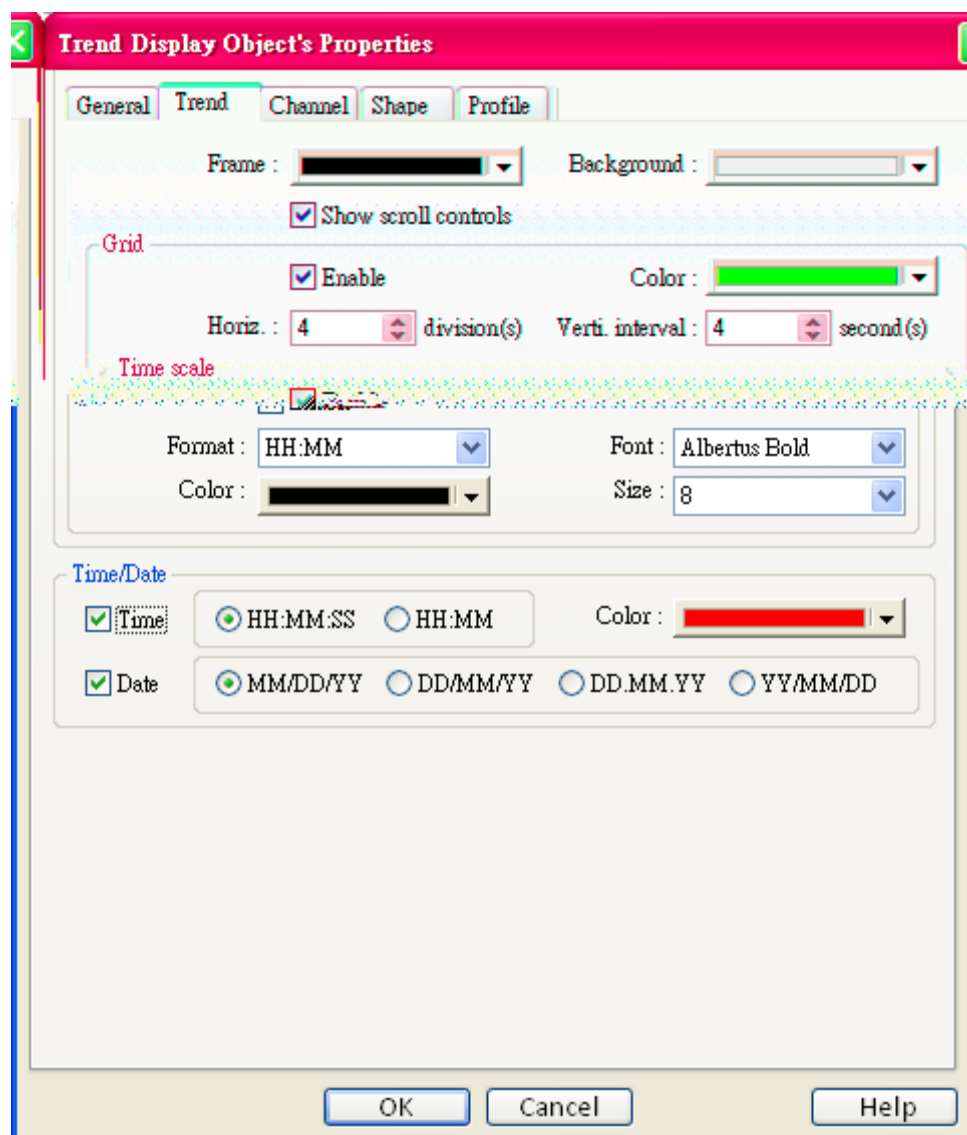
При использовании функции “Watch line”, когда пользователь касается объекта [Trend display], на объекте появляется прямая “watch line” (линия наблюдений) и происходит экспорт данных, находящиеся на пересечении этой линии и кривой тренда по указанному адресу. При этом для отображения значений можно использовать объект [Numeric display] . См. рисунок ниже.



Функция “Watch line” может экспортировать данных с нескольких кривых трендов. Адрес указанный в поле “watch line” — начальный адрес, начиная с которого будут записываться данные. Могут использоваться данные разных форматов, соответствующие адреса будут последовательными. См. информацию ниже:

[LW300]	Ch. 0 : 16-bit Unsigned	( 1 words)
[LW301]	Ch. 1 : 32-bit Unsigned	( 2 words)
[LW303]	Ch. 2 : 32-bit Unsigned	( 2 words)
[LW305]	Ch. 3 : 16-bit Signed	( 1 words)

На рисунке ниже показана Закладка [Trend] окна настройки объект [trend display].



**Frame** Цвет рамки.

**Background** Цвет фона.

**Show scroll controls**

Включить/отключить функцию прокрутки кривой тренда.



**Grid**

Установка шага и цвета сетки.

**[Horiz.]**

Установка числа горизонтальных линий.

**[Verti. interval] –****a. Pixel**Point distances : ☒ Pixel ☐ Time

Когда установлен режим [pixel] интервалов сетки, параметр [Verti. interval] используется для указания количества точек кривой, размещенных между двумя вертикальными линиями сетки. См. рисунок ниже.

Verti. interval : 4 point(s)

**b. Time**

Когда выбран режим [Time], параметр [Verti. interval] используется для установления временного диапазона между двумя вертикальными линиями сетки. См. рисунок ниже.

Verti. interval : 4 second(s)

При данной установке количество вертикальных линий сеток будет вычисляться автоматически.

**[Time Scale]**

Подключение функции временного масштаба в нижней части объекта [Trend Display].

**[Format]**

Выбор формата отображения времени: HH:MM или HH:MM:SS (только часы и минуты или часы, минуты и секунды).

**[Font]**

Установление стиля шрифта.

**[Size]**

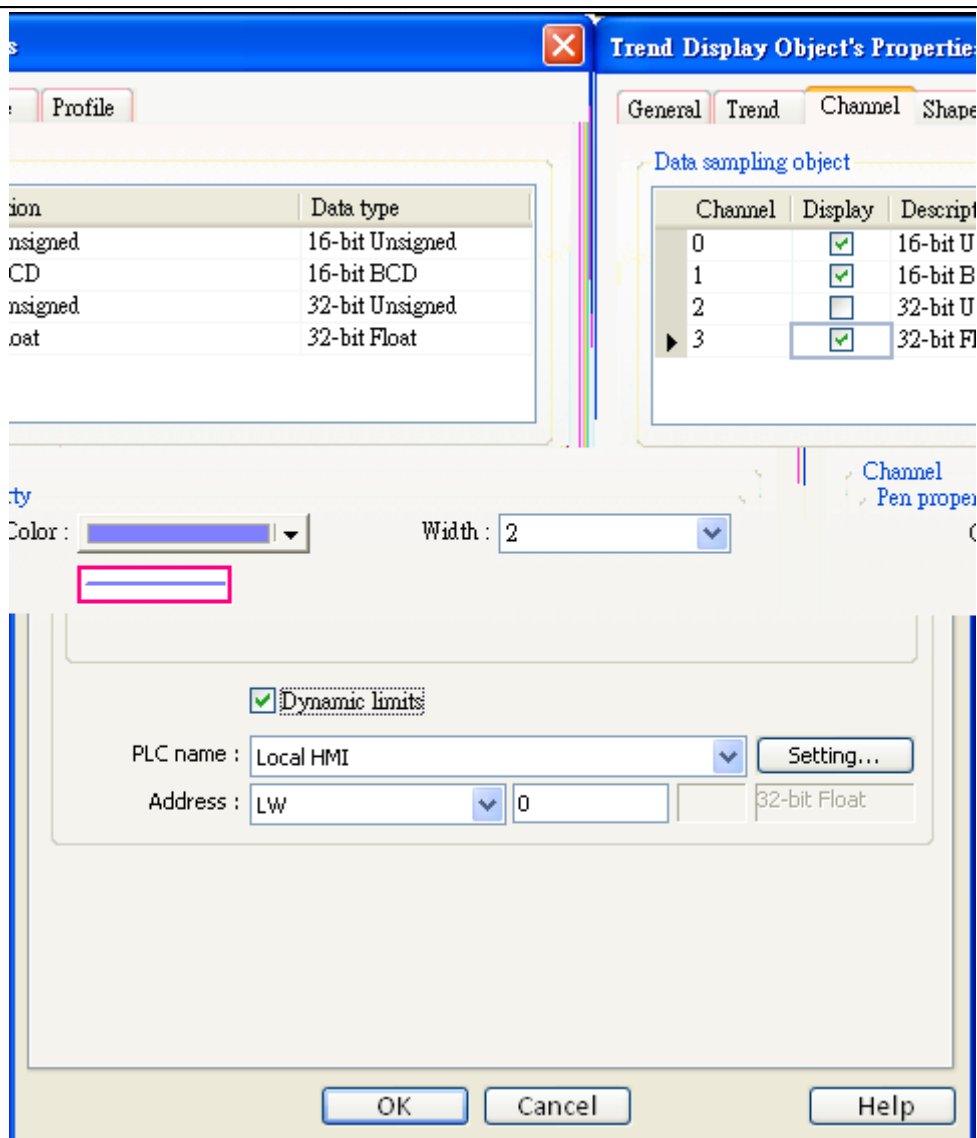
Выбор высоты шрифта. Рекомендуемое значение: 8.

**Time / Date**

Время самого последнего опроса будет отмечено в верхнем левом углу объекта. Можно настроить формат и цвет шрифта отображения времени.

На рисунке (на следующей странице) показаны атрибуты закладки “Channel” – Канал измерения.





**Channel** Установка типа линии и цвета кривой тренда и нижнего и верхнего пределов отображаемых данных. Максимальное число каналов -64.

**Limit / uncheck “Dynamic limits” –**

**[Zero]、[Span]**

Параметры [Zero] и [Span] используются для установления нижнего и верхнего пределов собираемых данных. Таким образом, если нижний предел [low limit] равен 50, а [high limit] равен 100, то параметры [Zero] и [Span] нужно установить равными 50 и 100, тогда все собираемые данные будут видны в окне [Trend Display].

**Limit / check “Dynamic limits”–**

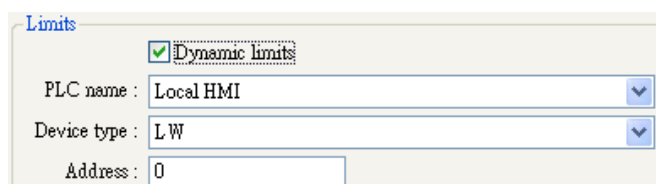
Когда отмечен флаг [Dynamic Limits значения нижнего и верхнего предела находятся по назначенным адресам. Длина данных в этих адресах зависит от формата данных объекта. См. пример:

Формат данных	Адрес верхнего предела	Адрес нижнего предела
16-bit	Address	Address + 1
32-bit	Address	Address + 2

Дополнительная функция: «zoom in/out» - увеличение и уменьшение масштаба

**«zoom in/out»**

Для увеличения/уменьшения кривой тренда нужно отметить флаг [Limits/Dynamic limits].



Например, если адреса [LW0] и [LW1] хранят значения нижнего и верхнего пределов, для увеличения/уменьшения графика можно изменять значение по адресу [LW1].

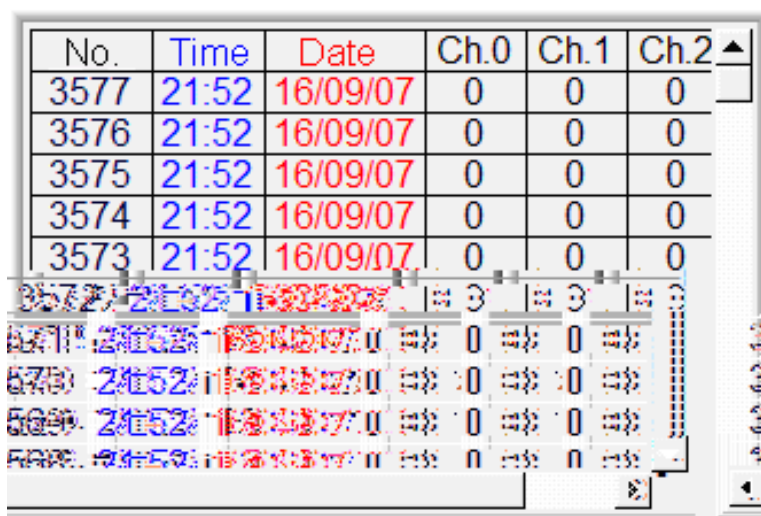
На рисунке ниже показан график с исходными размерами. Диапазон изменения значения тренда: от 0 до 30. Стрелки с правой стороны графика увеличивают/уменьшают по адресу [LW1] для управления масштабом увеличения/уменьшения.

Уменьшим значение по адресу [LW1] для демонстрации функции увеличения:  
Значение [LW1] уменьшено до 11.

Увеличим значение по адресу [LW1] для демонстрации функции уменьшения:  
Значение [LW1] увеличено до 41.

### 13.18 History Data Display –

Объект [History Data Display] выводит на экран данные, сохраненные объектом сбора данных. Он отображает архивную информацию в числовой форме. Необходимо помнить, что данный объект не обновляет данные автоматически, он только использует информацию, сохраненную в указанном месте, и отображает ее в рабочем окне. Даже если она была обновлена, объект [History Data Display] этого не покажет.



No.	Time	Date	Ch.0	Ch.1	Ch.2
3577	21:52	16/09/07	0	0	0
3576	21:52	16/09/07	0	0	0
3575	21:52	16/09/07	0	0	0
3574	21:52	16/09/07	0	0	0
3573	21:52	16/09/07	0	0	0
3572	21:52	16/09/07	0	0	0
3571	21:52	16/09/07	0	0	0
3570	21:52	16/09/07	0	0	0
3569	21:52	16/09/07	0	0	0
3568	21:52	16/09/07	0	0	0

Щелкните по пиктограмме [History Data Display] на панели инструментов — откроется окно [New History Data Display Object]. Заполните все его поля, нажмите ОК — будет создан новый объект.

**New History Data Display Object**

General Data Format Title Shape

Data Sampling Object index : 0.

Grid ☒ Enable

Color :            Column interval : 0

Profile color

☐ Transparent

Frame :            Background :           

Text

Font : Arial Size : 12

Time

☒ Time HH:MM Color :           

Date

☒ Date DD/MM/YY Color :           

☒ Sequence no. Color :           

☐ Time ascending ☒ Time descending

History control

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LW 200

OK Cancel Help

### [Data Sampling object index]

Выберите соответствующую выборку, откуда будут браться архивные данные.

### Grid

Включить/отключить сетку.

**Grid [Color]**

Задание цвета сетки.

**[Column interval]**

Задание ширины колонки.

No.	Time	Date	Ch.0	Ch.1	Ch.2
3667	21:57	16/09/07	1	0	0
3666	21:57	16/09/07	1	0	0
3665	21:57	16/09/07	1	0	0
3664	21:57	16/09/07	1	0	0
3663	21:57	16/09/07	1	0	0
3662	21:57	16/09/07	1	0	0
3661	21:57	16/09/07	1	0	0
3660	21:56	16/09/07	0	0	0
3659	21:56	16/09/07	0	0	0
3658	21:56	16/09/07	0	0	0

**Profile color**

Установка цвета рамки и фона. Если установлен режим [transparent] (прозрачный), то параметры рамки и фона учитываться не будут.

**Time and Date**

Включение/отключение отображения времени и даты в выборке данных и выбор формата.

**[Time ascending]**

Сортировка данных по возрастанию времени создания.

No.	Time	Date	Ch.0	Ch.1	C
1	00:24:27	16/09/07	2	2	
2	00:24:28	16/09/07	4	4	
3	00:24:29	16/09/07	7	6	
4	00:24:30	16/09/07	9	8	
5	00:24:31	16/09/07	6	4	
6	00:24:32	16/09/07	4	2	
7	00:24:33	16/09/07	1	4	
8	00:24:34	16/09/07	3	6	
9	00:24:35	16/09/07	6	6	
10	00:24:36	16/09/07	8	4	

**[Time descending]**

Сортировка данных по убыванию времени создания.

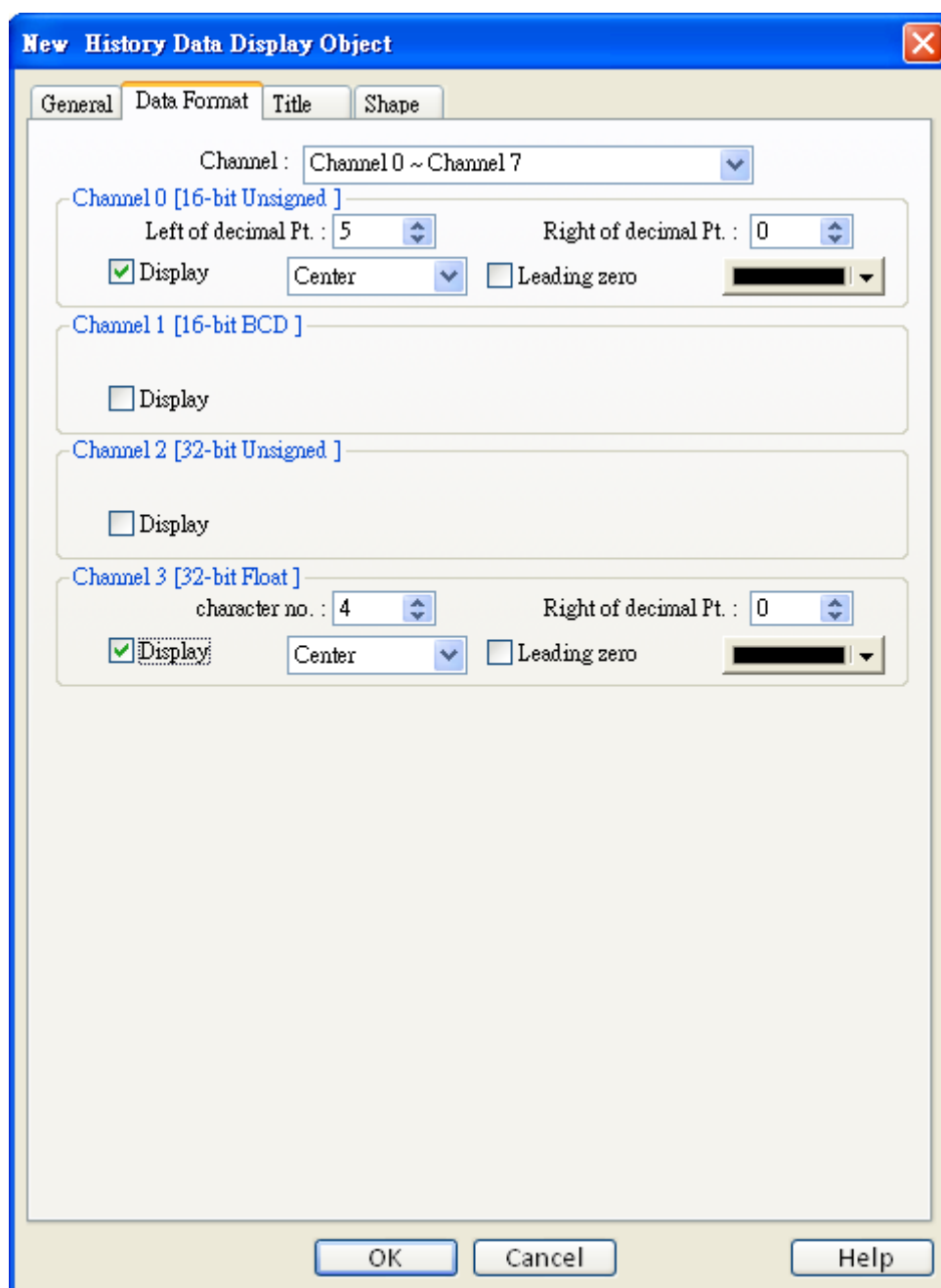
No.	Time	Date	Ch.0	Ch.1	C
4787	22:24:15	16/09/07	2	2	
4786	22:24:00	16/09/07	3	2	
4785	22:23:59	16/09/07	3	2	
4784	22:23:58	16/09/07	3	2	
4783	22:23:57	16/09/07	3	2	
4782	22:23:56	16/09/07	3	2	
4781	22:23:55	16/09/07	3	2	
4780	22:23:54	16/09/07	3	2	
4779	22:23:53	16/09/07	3	2	
4778	22:23:52	16/09/07	3	2	

## History Control

Файлы архивных данных называются по времени создания. Функция [history control] используется для выбора указанных файлов архивов для вывода на экран. В случае, если значение по указанному адресу равно 0, то отображается последний файл. Если 1, то предпоследний и т.д.

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес History Control.

Пользователи могут назначить адрес, также, в закладке – *General* , при создании нового объекта.



Каждый объект может отображать значения максимум по 64 каналам сбора информации.

Можно выбрать каналы, которые требуется выводить на экран.

В примере ниже, в объекте сбора данных имеется четыре канала, для вывода на экран выбраны только «ch.0» и «ch.3». Формат данных определяется в объекте сбора информации.

No.	Time	Date	Ch.0	Ch.3
5272	22:43:09	16/09/07	4	1
5271	22:43:08	16/09/07	2	0
5270	22:33:42	16/09/07	0	0
5269	22:33:41	16/09/07	0	0
5268	22:33:40	16/09/07	0	0
5267	22:33:39	16/09/07	0	0
5266	22:33:38	16/09/07	0	0
5265	22:33:37	16/09/07	0	0
5264	22:33:36	16/09/07	0	0
5263	22:33:35	16/09/07	0	0

При отображении формата [String] в объекте «history data display», пользователи могут выбирать:

- a. Отображать в режиме [UNICODE]
- b. Менять местами байты - «high byte» и «low byte» данных при отображении.

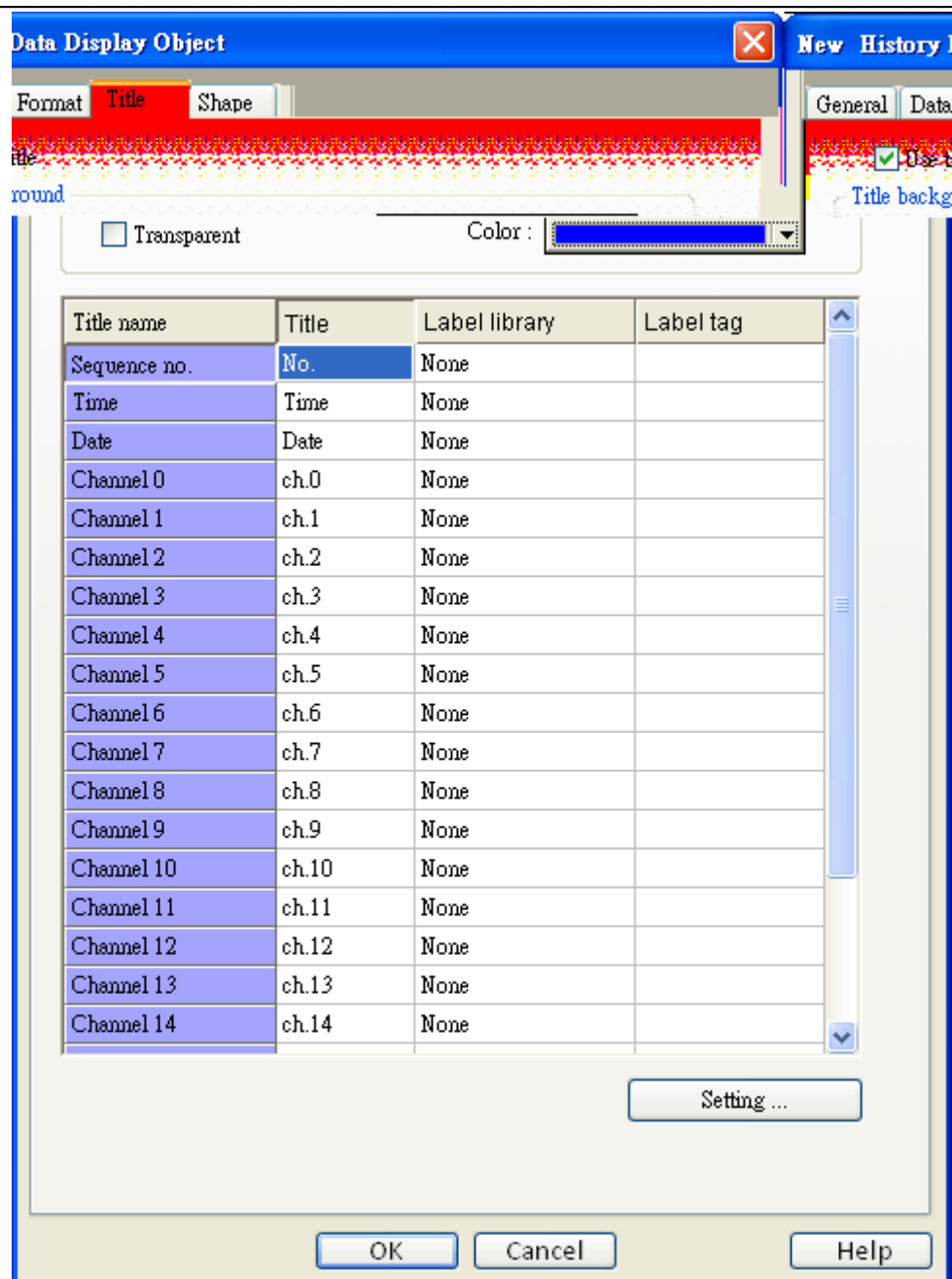
Channel 1 [String - 5 word(s)]

character no. : 4

☒ Display    Center

☐ UNICODE

☐ Reverse high/low byte

**[Use title]**

Включить/отключить заголовок.

**Title background****[Transparent]**

Включить/отключить прозрачность.

**[Background color]**

Цвет фона заголовка.



## Setting

Данное диалоговое окно определяет заголовок.

No.	Time	Date	Ch.0
5272	22:43:09	16/09/07	4
5271	22:43:08	16/09/07	2

Можно использовать библиотеку надписей для многоязыкового заголовка. Нажмите [Setting...] и выберите одну из возможных меток.

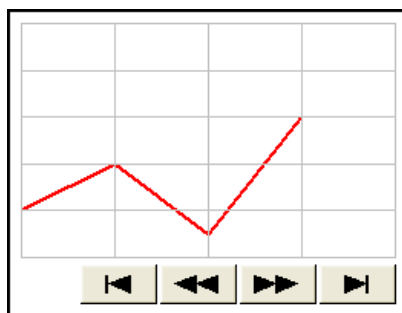
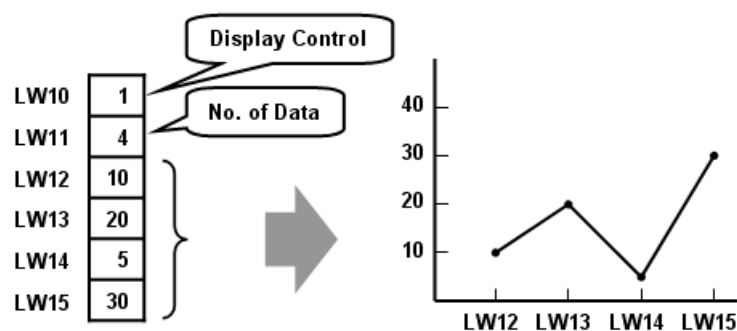


### **Примечание:**

Если вы запускали офф-лайн имитацию, и собранные данные сохранялись в файле, то при необходимости изменения формата данных нужно удалить старые архивные записи в папке **C:\EasyBuilder Pro\HMI\_memory\datalog** во избежание неверной интерпретации их системой.

### 13.19 Data Block -

[Data Block] (блок данных) — это данные, расположенные в последовательных адресах, например, в LW12, LW13, LW14, LW15 и т.п. Можно использовать объект [Data Block Display] для отображения нескольких блоков данных в виде кривой тренда; например, можно отображать два блока данных LW12~LW15 и RW12~RW15 одновременно в виде кривых тренда. Это полезная функция для сравнения различий кривых тренда.



Мгновенная картинка объекта [Data Block Display]

**[New object]**

Щелкните по пиктограмме [Data Block Display] — откроется диалоговое окно [Data Block Display's properties]:

**New Data Block Display Object**

General Display Area Shape

Description :

No. of channel :

Cursor line

☒ Enable Color :

PLC name :

Address :

Channel :

Control address

PLC name :

Address :

No. of data address :  ☐ Offset to start address

Data storage start address :

PLC name :

Address :

Limit

Min. :  Max. :

**No. of channel**

Задайте число каналов измерений для данного объекта. Каждый канал соответствует одному блоку данных. Максимальное число: 12.

**Cursor Line**

При использовании данной функции, когда пользователь касается объекта [Data Block display], будет отображаться линия наблюдения на объекте, и ее положение, а также значение, соответствующее этому положению, будут записаны в назначенный регистр.

См. также раздел: Работа в режиме он-лайн.

**Channel**

Для каждого канала установите значения атрибутов.

## Control address –

### [PLC name]

Выберите устройство, в котором находится нужный блок данных.

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** управляющего адреса.

Пользователи могут назначить адрес в закладке -*General*, при создании нового объекта.

### [Device type]

Укажите тип адресного пространства.

### [Control word address]

Данное слово используется для управления и очисткой кривой тренда.

0 = Не производить никаких действий (по умолчанию)

1 = Вывести кривую тренда на печать

2 = Очистить кривую тренда

3 = Обновить кривую тренда

После выполнения указанных действий управляющее слово будет автоматически установлено в 0.

### [No. of data address]

По умолчанию данный параметр установлен как "Control word address + 1".

По данному адресу хранится число значений в каждом блоке данных, т.е. количество значений, выводимых на печать на кривой тренда. Максимальное значение: 1024.

### [Data storage start address]

Если функция [offset to start address] отключена, то адрес "Data storage start address" по умолчанию задается как "Control word address + 2".

### [Offset value storage address]

Если функция [offset to start address] включена, то адрес "Data storage start address" вычисляется как "[Offset value storage] + Control word address", где "Offset value storage address" — есть значение по умолчанию "Control word address" + 2.

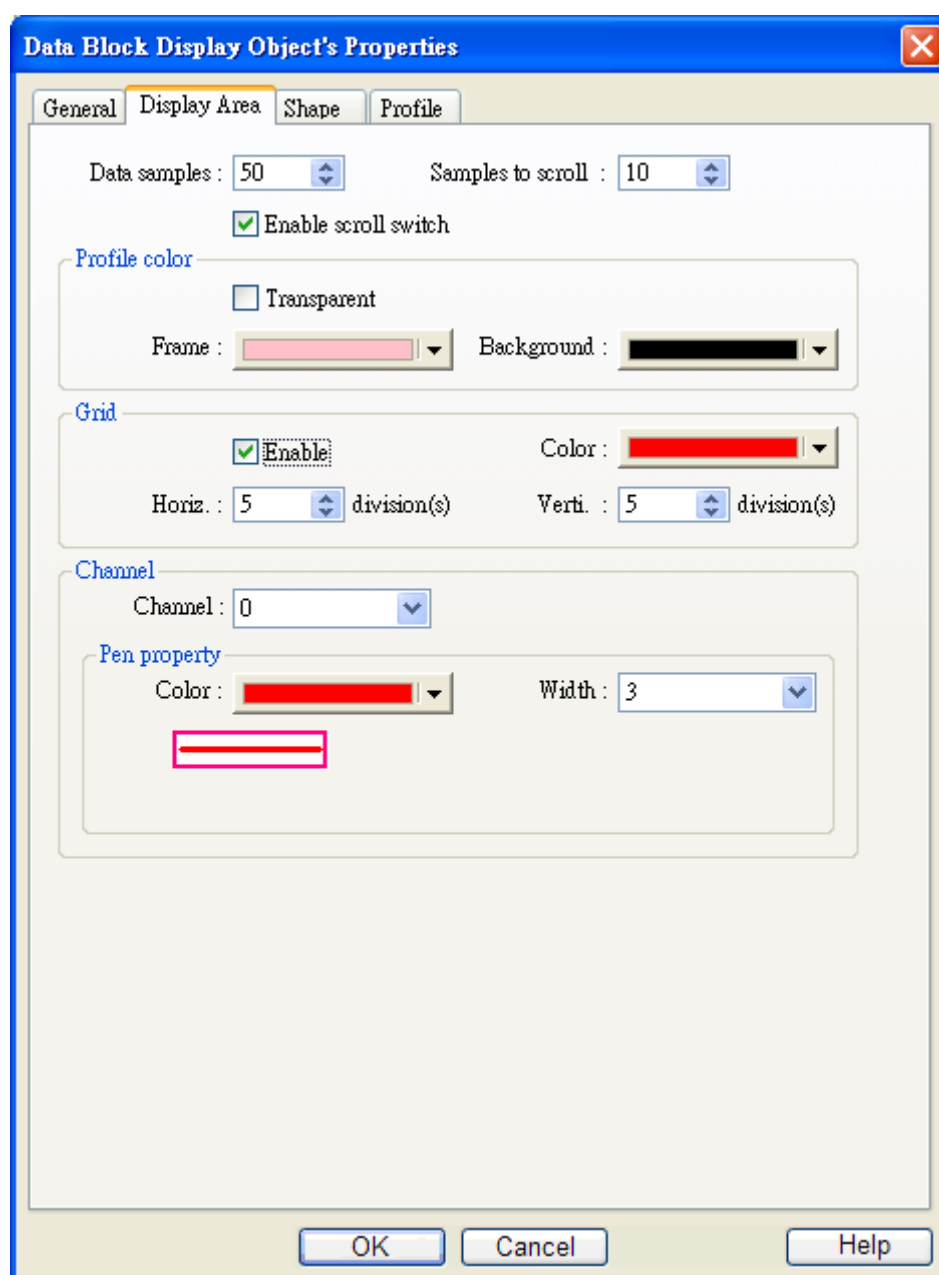
### [Format]

Если выбран 16-разрядный формат данных, то адреса значений будут последовательными: start address, start address + 1, start address + 2 и т.д.

Если выбран 32-разрядный формат данных, то адреса будут: start address, start address + 2, start address + 4 и т.д.

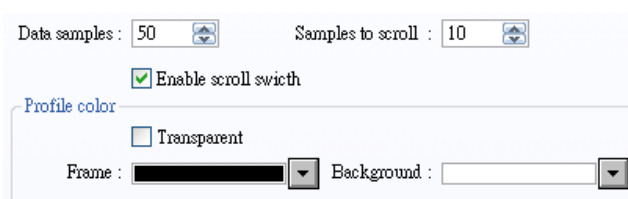
## Limit

Установка минимального и максимального пределов кривой тренда, кривая ограничена этими значениями.



## Data Samples –

Установка выборок данных, параметров прокрутки, рамки и цвета фона.

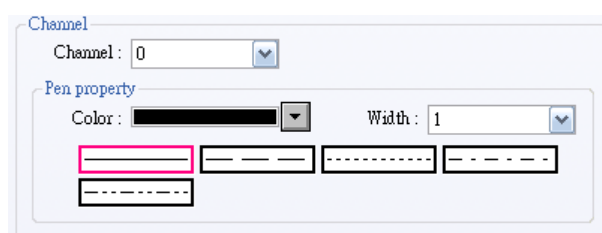


**Grid**

Сетка.

**Channel**

Задание цвета и типа линии кривой тренда для каждого канала.



- Назначьте количество значений в поле [No. of data address], т.е. по адресу "control word address+1"
  - Подготовьте содержимое блока данных для вывода на экран.
- Примечание:** блок данных начинается с адреса "control word address + 2".
- Запишите «1» в [Control word address], предыдущая кривая тренда останется и новое содержимое блока данных будет выведено на экран.
  - После того как кривая будет выведена в [Control word address], автоматически запишется «0».



**Примечание:** Между выполнением пп. с и d не меняйте содержимое ячеек памяти [Control], [No. Of Data] и [Data], т.к. это может привести к ошибкам в построении кривой тренда.

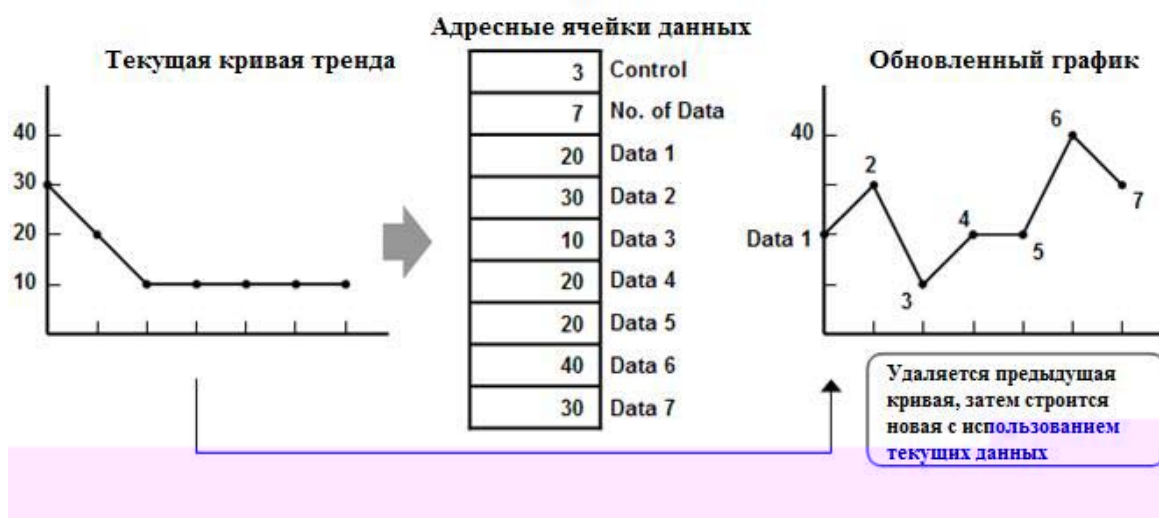
- Запишите «2» в ячейку [Control word address] — все кривые тренда будут удалены.
- В ячейку [Control word address] автоматически будет записан 0 после удаления всех кривых.



- a. Занести число данных в ячейку [No. of data address], т.е. по адресу "word control address+1"
- b. Подготовьте для вывода блок данных.

**Примечание:** блок данных начинается с адреса "word control address + 2".

- c. Занесите «3» в ячейку [Control word address], предыдущие кривые тренда будут удалены и новое содержимое блока данных будет выведено на экран.
- d. После вывода кривых тренда в ячейку [Control word address] будет автоматически записан 0.

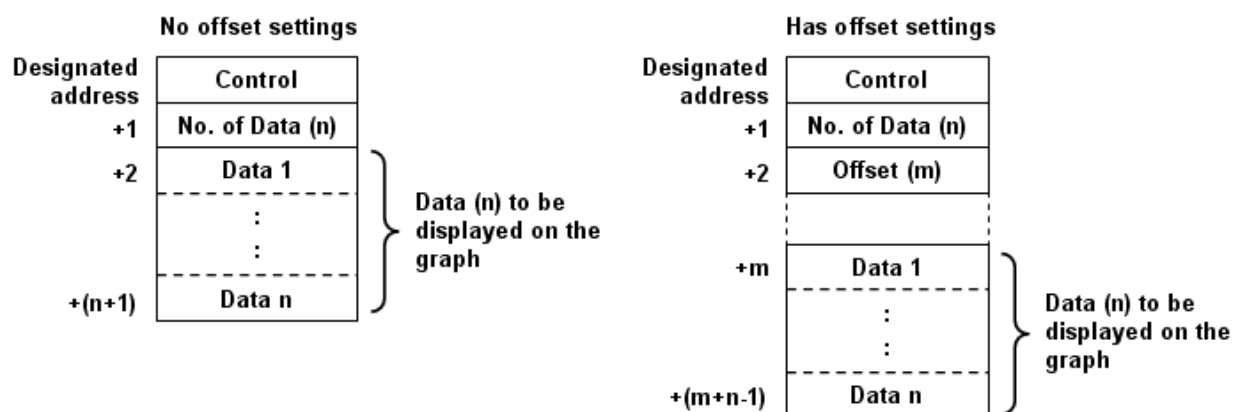




**[offset]**

Если отмечен флаг “offset to start address”, то адрес “Data storage start address” будет вычислен как “control word address + [Offset value storage address]”. “Offset value storage address” — это “control word address +2”.

В примере ниже значение “Offset value storage address” равно **m**, таким образом, блок данных начинается с адреса “control word address + m”.

**Примечание :**

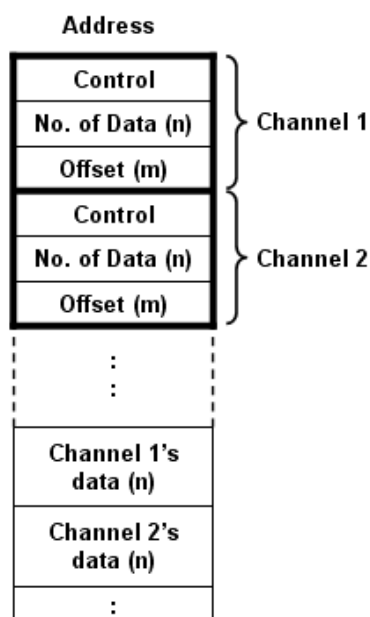
Если управляющий регистр — 32-разрядный, только биты с 0 по 15 будут использоваться в целях управления, биты с 16 по 31 не учитываются (как на рисунке ниже).

32 bit device		
	31	16 15 0
+0	0	Control
+1	0	No. of Data
+2	0	Offset

Если не используется функция “offset to start address”, то непрерывно будут читаться адреса [Control] и [No. of Data]. Когда значение ячейки [Control] становится отличным от нуля, автоматически будет читаться идущий следом блок данных. Если используется функция “offset to start address”, то непрерывно будут читаться адреса [Control], [No. of Data] и [Offset].

Рекомендуется использовать функцию “offset to start address” для отображения блока данных с множеством каналов и одинаковым типом адресного пространства. Можно хранить управляющие числа [Control], [No. of Data] и [Offset] каждого канала в непрерывной области. Система автоматически считает их значения за одну команду обращения к регистрам, что увеличит скорость реакции.

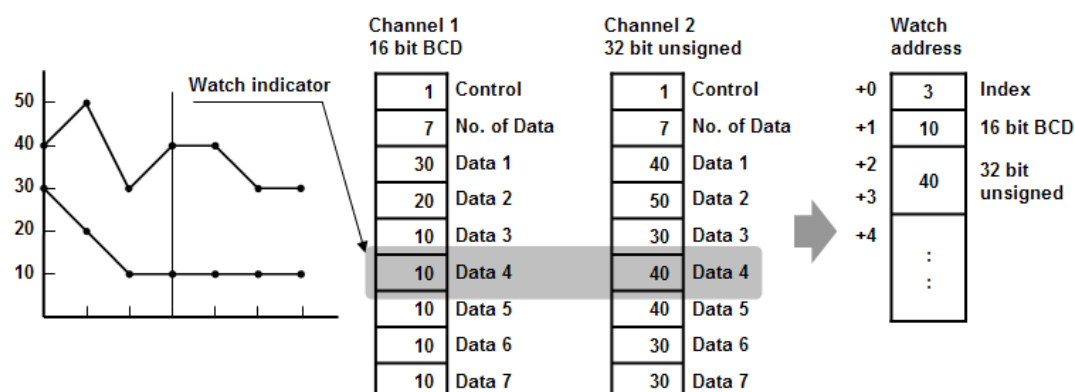
На рисунке ниже: управляющие слова канала 1 размещаются, начиная с адреса address 0, управляющее слово канала 2 — с address 3; таким образом, эти управляющие данные расположены непрерывно, и система может их прочесть за одну команду чтения.



**[Watch]**

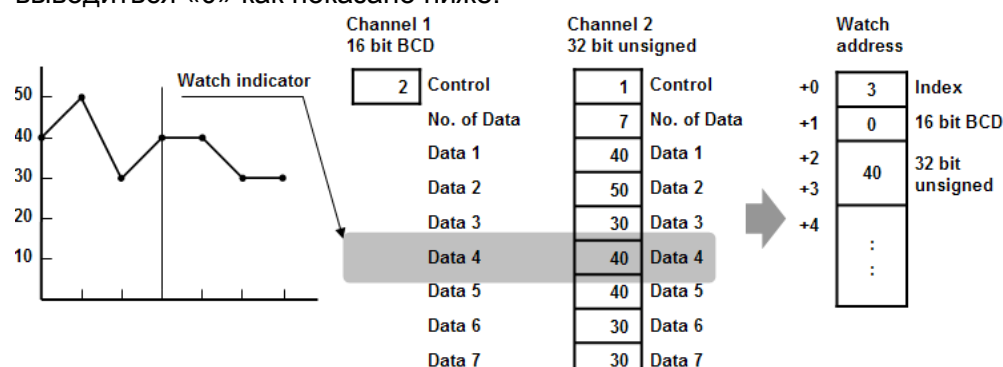
Можно использовать функцию [Watch] для просмотра значения любой точки на кривой тренда. Когда человек-оператор касается объекта [data block], то появляется "Cursor line", по назначенному адресу будет записано позиция и значение. Это значение можно увидеть с помощью объекта [Numeric value].

В примере объект [data block] включает два блока данных. Формат данных канала 1 — «16 bit BCD», а канала 2 — «32 bit unsigned». Линия трассировки находится в узле 3, который соответствует четвертому значению в блоке данных. В определенный ранее watch-адрес будут записаны: позиция (номер узла), и содержимое блоков данных как показано на рисунке ниже.

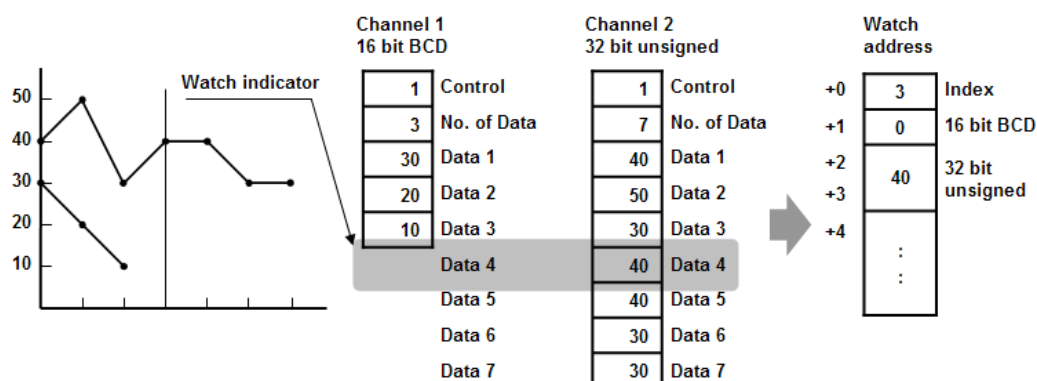


### Примечания:

1. [Data Index] – число формата 16 bit unsigned integer; если используется 32-разрядный регистр, то задействованы только биты с 0 по 15.
2. Функция линии трассировки позволяет просматривать только текущие данные из блока. Если на экране присутствуют несколько кривых тренда одного и того же канала, для просмотра будут доступны только последние данные.
3. Если кривая тренда удалена, то при просмотре с помощью линии трассировки, будет выводиться «0» как показано ниже.



4. Если в блоке channel 1 только 3 значения, в то время как линия находится на пересечении с узлом, соответствующим Data 4, то также будет показано значение «0».



### Ограничения:

1. : 12.
2. 32 .
3. 1024 .

## 13.20 XY Plot -

Объект [XY Plot] отображает двумерные данные. Каждая точка графика имеет координаты X и Y и каждая кривая состоит из ряда таких точек. Максимальное число кривых трендов, отображаемых на данном графике равно 16.

### [New object]

Щелкните по пиктограмме [XY plot] — появится окно [New XY plot object].

**New XY Plot Object**

General | Display Area | Shape

Description :

Direction :  No. of channels :

**Control Address**

PLC name :

Device type :

Control address :

Address format : ddddd [range : 0 ~ 10255]

No. of data address :

☐ Index register

Channel :

**Read address**

PLC name :

☒ Separated address for X and Y data

X axis data :

Y axis data :

**Limits**

☐ Dynamic limits

**X axis**

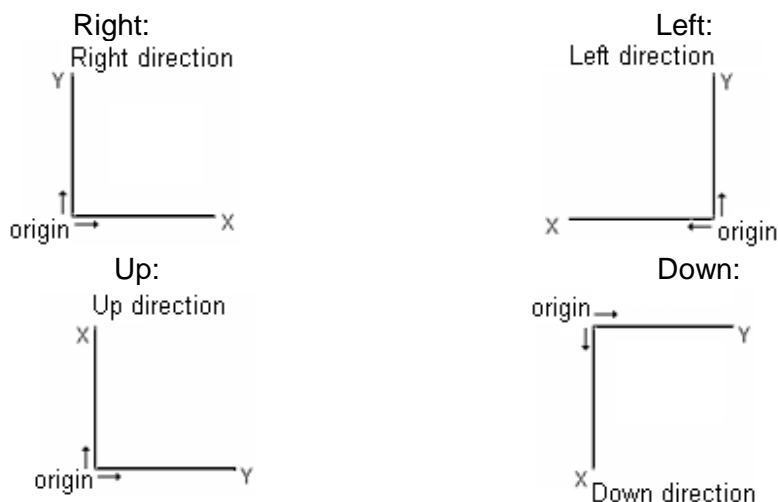
Low :  High :

**Y axis**

Low :  High :

**General**

- a. **Direction:** четыре варианта выбора направления системы координат: right, left, up или down.



- b. **No. of channel.**

Установка числа кривых трендов на графике. Каждый канал отдельно может управлять процессом рисования.

**Control address****[PLC name]**

Выберите ПЛК, откуда придет управляющий адрес.

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** управляющего адреса.

Пользователи могут назначить адрес в закладке -*General* , при создании нового объекта.

**[Device type]**

Выберите тип данных управляющего адреса.

**[Control address]**

"Control address" используется для управления кривой тренда каждым каналом.

1 = *Вывести на экран кривую тренда XY.*

Если «1» записывают для управления выводом XY-графика, в случае наличия предыдущей кривой, она останется. Система сбросит управляющий регистр после завершения операции.

2 = *Удалить кривую тренда XY*

Если «2» записывают в управляющий адрес, будут удалены все предыдущие кривые XY, и после завершения операции будет сброшен управляющий адрес.

3 = *Обновить кривую тренда XY*

Если «3» записывают в управляющий адрес, система удалит предыдущую кривую XY, выведет на экран новую и сбросит управляющий регистр после завершения операции.

**[No. of data address]**

Данный адрес хранит число данных кривой XY. Каждый канал может иметь до 1023 данных.

**Channel** Установка атрибутов для отображения графиков.

### Read Address

#### [PLC name]

Введите название устройства, где размещается управляющий адрес.

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** управляющего адреса.

Пользователи могут назначить адрес в закладке –*General* , при создании нового объекта.

#### [PLC address]

Нажмите кнопку [Settings...] чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, , **[Index register]** для чтения адреса.

✳ Использование каждого адреса следующее (*Dynamic limits* – выбраны)

Например:

Адрес чтения - Read address - LW100.

X data 0 - Читает значение из адреса -LW100.

X data 1 - Читает значение из адреса -LW101.

X data 2 - Читает значение из адреса -LW102.

X data 3 - Читает значение из адреса -LW103.

X data 4 - Читает значение из адреса -LW104.

X data 5 - Читает значение из адреса -LW105 и так далее...

✳ Использование каждого адреса следующее (*Dynamic limits* – выбраны)

Например:

Адрес чтения - Read address - LW100.

X low limit - Читает значение из адреса -LW100.

X high limit - Читает значение из адреса -LW101.

Y low limit - Читает значение из адреса -LW102.

Y high limit - Читает значение из адреса -LW103.

X data 0 - Читает значение из адреса -LW104.

Y data 0 - Читает значение из адреса -LW105.

X data 1 - Читает значение из адреса -LW106.

Y data 1 - Читает значение из адреса -LW107.

Если отмечен флаг “Separated address for X and Y data” , то это позволит назначить разные адреса для осей (X) и (Y) соответственно.

Read address

PLC name : Local HMI

☒ Separated address for X and Y data

X data

PLC name : Local HMI

Address : LW 100 16-bit Unsigned

Y data

PLC name : Local HMI

Address : LW 200 16-bit Unsigned

✱ Использование каждого адреса следующее (*Dynamic limits* – выбраны)

Например:

Адреса чтения - Read address - LW100 и LW200.

#### X data

X low limit - Читает значение из адреса -LW100.

X high limit - Читает значение из адреса -LW101.

X data 0 - Читает значение из адреса -LW102.

X data 1 - Читает значение из адреса -LW103.

X data 2 - Читает значение из адреса -LW104.

X data 3 - Читает значение из адреса -LW105 и так далее...

#### Ydata

Y low limit - Читает значение из адреса -LW200.

Y high limit - Читает значение из адреса -LW201.

Y data 0 - Читает значение из адреса -LW202.

Y data 1 - Читает значение из адреса -LW203.

Y data 2 - Читает значение из адреса -LW204.

Y data 3 - Читает значение из адреса -LW205 и так далее...

## Limits

Настройки выше используют динамические пределы,но можно также установить фиксированные верхний и нижний пределы.

Верхний и нижний пределы используются для масштабирования при вычислении координат (в процентах) по X и Y, т.е.  $X \text{ или } Y\% = (X \text{ or } Y \text{ reading value} - \text{low limit}) / (\text{high limit} - \text{low limit})$

На основе выполненных настроек, распределение памяти для хранения данных XY будет следующим.

Ниже приведены настройки для 16--битового формата чисел со знаком и динамических пределов.

- X low limit - Читает значение из адреса - LW0.(n+0)
- X high limit - Читает значение из адреса - LW1. (n+1)
- Y low limit - Читает значение из адреса - LW2. (n+2)
- Y high limit - Читает значение из адреса - LW3. (n+3)
- X data 0 - Читает значение из адреса - LW4. (n+4)
- Y data 0 - Читает значение из адреса - LW5. (n+5)

Настройки для 32-битового формата с плавающей запятой и динамических пределов.



Read address

PLC name : Local HMI

☐ Separated address for X and Y data

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LW 100 32-bit Float

X low limit - Читает значение из адреса - LW100.(n+0)

X high limit - Читает значение из адреса - LW102. (n+2)

Y low limit - Читает значение из адреса - LW104. (n+4)

Y high limit - Читает значение из адреса - LW106. (n+6)

X data 0 - Читает значение из адреса - LW108. (n+8)

Y data 0 - Читает значение из адреса - LW110. (n+10)

### **ПРИМЕЧАНИЕ:**

Есть четыре типа выбора назначения памяти для верхнего/нижнего пределов и данных по осям XY. См. различные способы сочетания настроек ниже.

<input checked="" type="checkbox"/> Separated address for X and Y data		<input checked="" type="checkbox"/> Dynamic limits	
<input type="checkbox"/> Dynamic limits		<input checked="" type="checkbox"/> Dynamic limits	
X	Y	X	Y
Data 0	Data 0	Min	Min
Data 1	Data 1	Max	Max
Data 2	Data 2	Data 0	Data 0
Data 3	Data 3	Data 1	Data 1
⋮	⋮	Data 2	Data 2
⋮	⋮	⋮	⋮

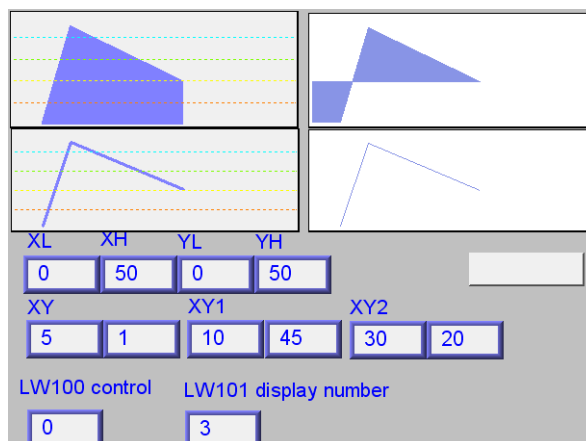
  

<input type="checkbox"/> Separated address for X and Y data		<input checked="" type="checkbox"/> Dynamic limits	
<input type="checkbox"/> Dynamic limits		<input checked="" type="checkbox"/> Dynamic limits	
X	+ Y	X	+ Y
X Data 0		X Min	
Y Data 0		X Max	
X Data 1		Y Min	
Y Data 1		Y Max	
X Data 2		X Data 0	
Y Data 2		Y Data 0	
X Data 3		X Data 1	
Y Data 3		Y Data 1	
⋮		X Data 2	
⋮		Y Data 2	
⋮		⋮	

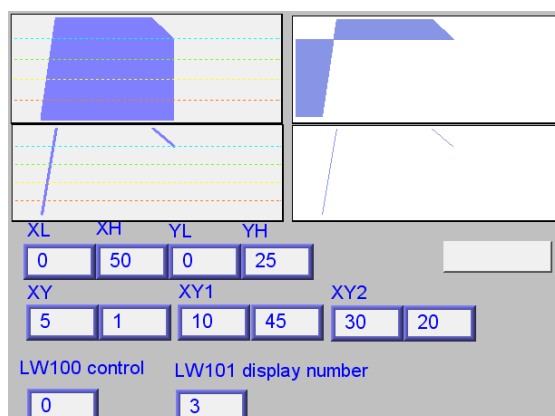
Если включена функция [Dynamic limits], можно изменять значения верхнего и нижнего пределов. (Подробнее о функции [Dynamic limits] в Главе «Trend display».)

В примере далее выбрана функция [Dynamic limits], где XL=X low limit (нижний предел по X), XH= X high limit (верхний предел по X), YL=Y low limit (нижний предел по Y), YH=Y high limit (верхний предел по Y) и три точки графика: XY, XY1, XY2. Затем мы изменяем верхние пределы по X и Y соответственно — наблюдаем эффект увеличения или уменьшения (zoom in

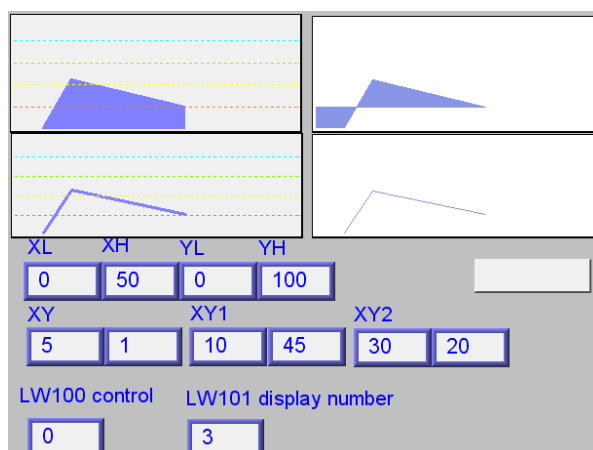
/ zoom out).



1. Изменим верхний предел по «Y high limit» на 25 для масштаба увеличения.



2. Изменим верхний предел «Y high limit» на 100 для эффекта увеличения.



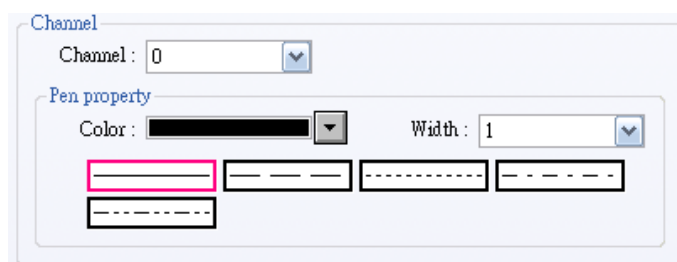
[Display Area]

### Profile color

**Enable Transparent:** Фон не будет отображаться.

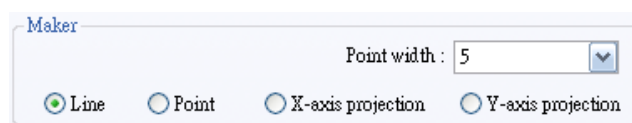
**Disable Transparent:** Фон будет отображаться

**Curve** Установка свойств каждой кривой XY (цвет и толщину линии).

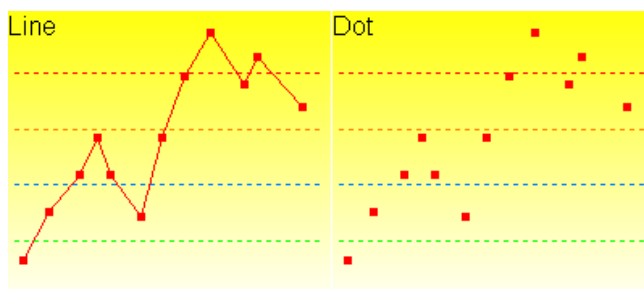


**Maker -**

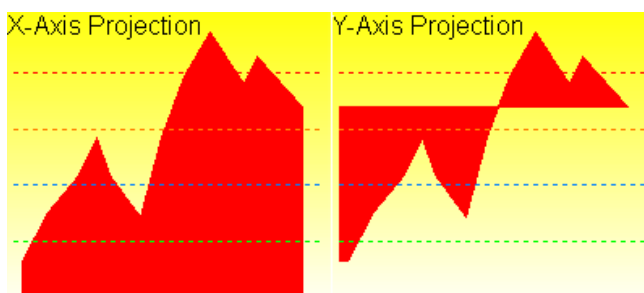
Есть 4 типа линий: Line, Point, X-axis projection и Y-axis projection.  
Для типов Line и Point задайте ширину (в пикселях).



Line и Point:



X-axis projection (проекция на ось X) и Y-axis projection (проекция на ось Y):

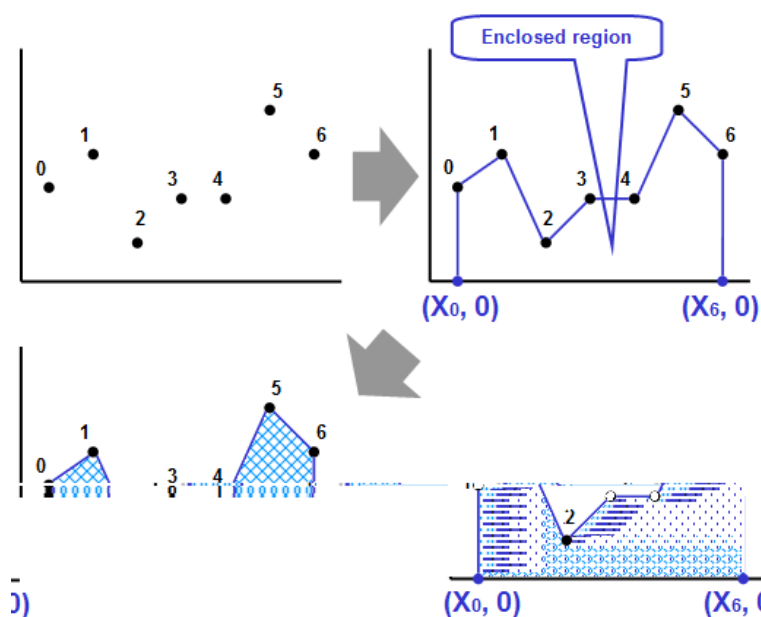


:

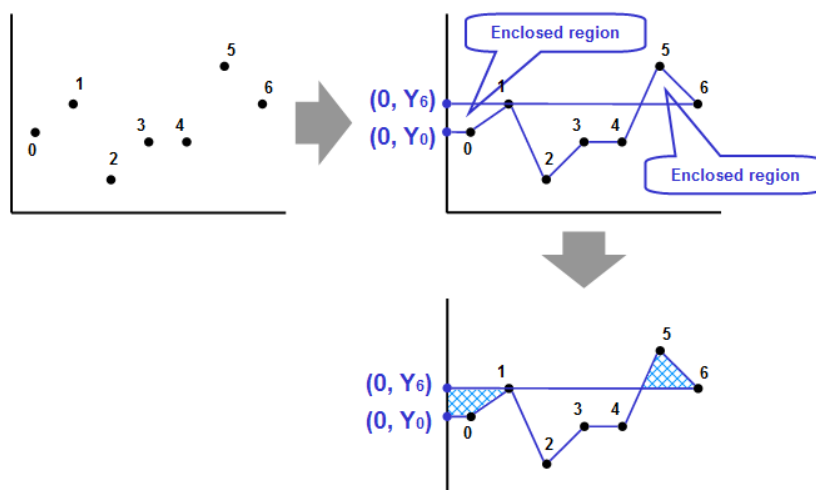
Посмотрите на рисунок внизу - кривая содержит точки  $P_0, P_1, \dots, P_6$ . Система:

1. Автоматически вычисляет две точки проекции на ось X:  $(X_0, 0)$  и  $(X_6, 0)$ .
2. Соединяет все точки в порядке от  $(X_0, 0)$ ,  $P_0, P_1, \dots, P_6, (X_6, 0)$  и происходит возврат в  $(X_0, 0)$ .
3. Закрашиваются все замкнутые участки под кривой.

X-axis projection :



Аналогично для Y-axis projection:



### Reference line –

Для того, чтобы график сделать более наглядным, можно настроить до 4-х горизонтальных реперных линий. Задайте верхний и нижний пределы и координату по оси Y для каждой такой линии.

Можно также указать адрес, откуда брать верхний и нижний пределы.

### **ПРИМЕЧАНИЯ:**

- XY Plot может быть начерчен повторно 32 раза:

1 канал → 32 раз

2 канал → 16 раз

Способ вычисления: «32» разделить на число каналов

## 13.21 Alarm Bar Alarm Display –

Объекты [Alarm Bar] и [Alarm Display] используются для отображения аварийных сообщений (алармов). Аварийные сообщения настроены в [event log] («Регистрация событий») и возникают при выполнении определенных условий. Объекты [Alarm Bar] и [Alarm Display] отображают данные сообщения в порядке приоритетов и времени возникновения.

Объект [Alarm Bar] показывает все сообщения-алармы в виде бегущей строки, [Alarm Display] отображает каждое сообщение в отдельной строке. На рисунке ниже показано, как это выглядит. См. также главу «Архив событий - event log».

**! (When LW 1 >= 10) 13:21:06 Event 0 (when LW0**

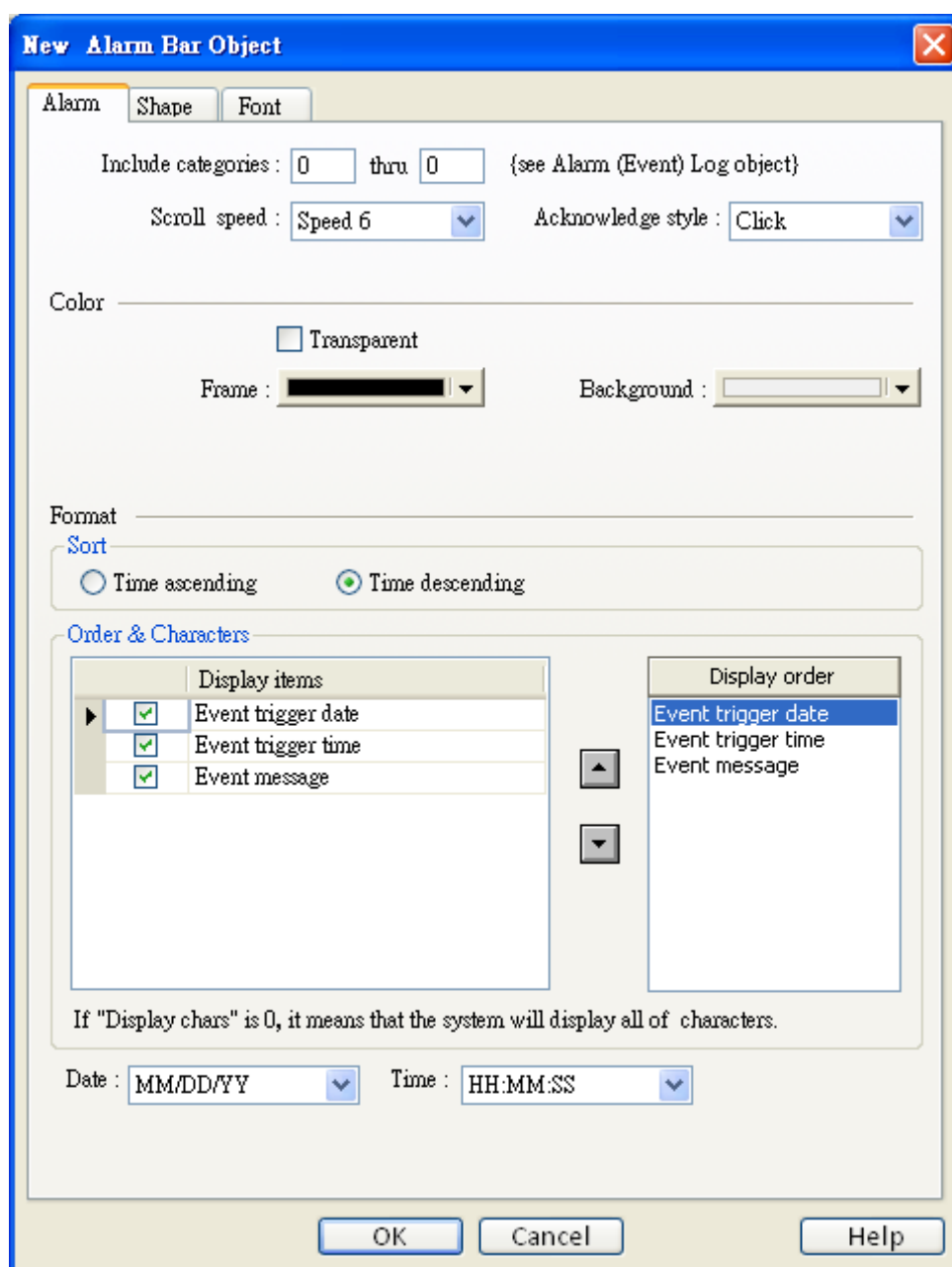
**Alarm bar object**

<b>13/12/06</b>	<b>13:21:38</b>	<b>Event 2 (when LB10 = ON)</b>
<b>13/12/06</b>	<b>13:21:38</b>	<b>Event 3 (when LB11 = ON)</b>
<b>13/12/06</b>	<b>13:21:38</b>	<b>Event 0 (when LW0 == 100)</b>
<b>13/12/06</b>	<b>13:21:38</b>	<b>Event 1 (When LW 1 &gt;= 10)</b>

**Alarm display object**

Щелкните по пиктограмме [Alarm bar] на панели инструментов — появится диалоговое окно [New Alarm bar Object];

Щелкните по пиктограмме [Alarm display] на панели инструментов, заполните поля все параметры на закладке [General] и нажмите ОК — будет создан новый объект. См. рисунок далее.



**Include categories** Выберите категорию события, которое связано с данным объектом (категории событий определяются в таблице [event log]). Например, если категория события для объекта [alarm bar] установлена от 2 до 4, будут отображаться все события с параметром «категория» , равным 2, 3 или 4. См. описание параметра [Category] в главе «Архив событий».

**Scroll Speed** Задайте скорость перемещения строки объекта [alarm bar].

**Color** Установите цвет рамки и фона [alarm bar].

## Format

### a. Sort

Установка порядка отображения сообщений.

#### Time ascending

Расположить события в порядке возрастания времени возникновения.

#### Time descending

Расположить по убыванию времени возникновения.

### b. Order & Characters

Пользователь может выбрать элементы и установить порядок отображения элементов.

### c. Date (Event trigger date)

Отображать метку даты с сообщением. Есть четыре формата метки даты.

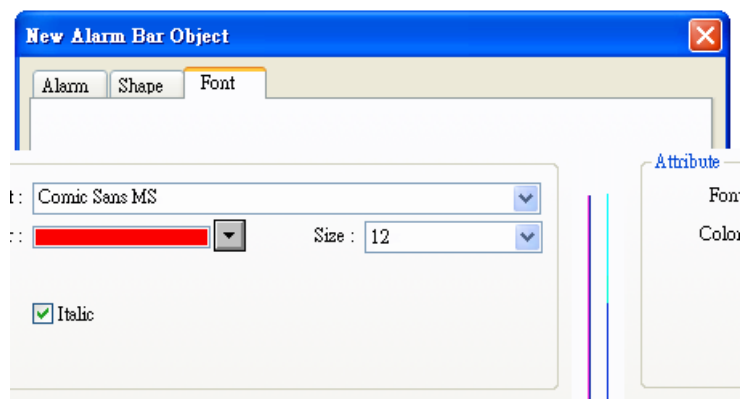
1. MM/DD/YY / 2. DD/MM/YY / 3. DD.MM.YY / 4. YY/MM/DD

### d. Time (Event trigger time)

Отображать метку времени вместе с сообщением. Есть три формата временной метки.

1. HH:MM:SS / 2. HH:MM / 3. DD:HH:MM

Установить шрифт и его цвет можно на закладке [Font]. См. рисунок ниже.

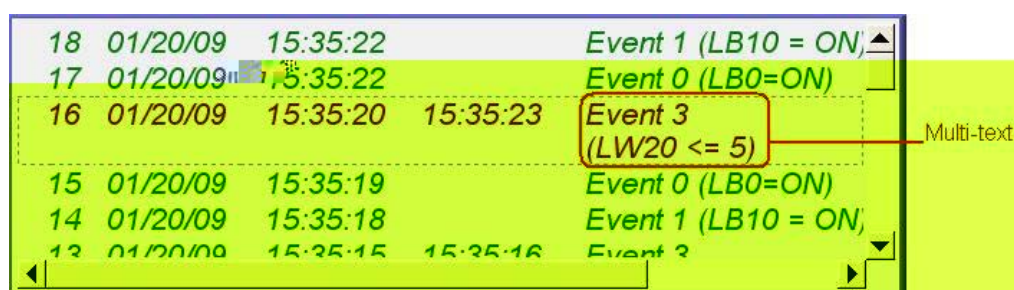




## 13.22 Event Display –

Объект [Event Display] отображает активные и закончившиеся события. События записываются в объекте [Event log]. Активные сообщения – это те, для которых в данный момент выполняются условия запуска или же запущенные и не квитированные.

Объект [Event Display] отображает эти активные события в порядке времени возникновения. См. рисунок ниже. Данный объект может также отображать время возникновения события, квитирования и восстановления.



18	01/20/09	15:35:22		Event 1 (LB10 = ON)
17	01/20/09	15:35:22		Event 0 (LB0=ON)
16	01/20/09	15:35:20	15:35:23	Event 3 (LW20 <= 5)
15	01/20/09	15:35:19		Event 0 (LB0=ON)
14	01/20/09	15:35:18		Event 1 (LB10 = ON)
13	01/20/09	15:35:15	15:35:16	Event 3

Щелкните по пиктограмме [Event Display] на панели инструментов — появится окно [New Event Display Object], задайте все параметры на закладке [General], нажмите OK — будет создан новый объект. См. рисунок далее.

**New Event Display Object**

General | Event Display | Shape | Font

Description :

Mode : Real-time ▼

Write address :

PLC name : Local HMI ▼

Address : LW ▼ 0  16-bit Unsigned

Control address

☐ Enable event management

**[Mode]**

Выберите источник события, есть варианты “Real-time” и “History”.

**a. Real-time****Write address**

События отображаются от пуска панели до конца существования.

Когда событие квитировано, содержимое [Alarm (Event) Log]/ [Message]/ [Write value for Event Display object] будет экспортировано по адресу [write address] объекта [event display].

Write value for event display

Write value : 200

## b. History Control

- ✱ [Enable reading multiple histories] – Разрешить чтение нескольких файлов архивов

В этом режиме объект будет показывать записи событий из архива. Система хранит историю событий в ежедневной базе, записи событий хранятся в отдельных файлах по дням с меткой даты. “History control” используется для выбора одного архивного файла.

Рисунок ниже показывает настройки “History control”, которые определяют адрес управления архивом.

Система выбирает архивную запись по индексу. Индекс [index 0] относится к самой последней архивной записи (обычно запись текущего дня), [index 1] относится к записи предыдущего дня и т.д.

Текущее значение по адресу “History control” используется в качестве начального адреса для выбора нужной архивной записи.

Ниже приведен пример для пояснения как использовать функцию “History control”. Адрес задан как [LW100], предположим, что записи, сохраненные в системе следующие:

EL\_20061120.evt,  
 EL\_20061123.evt,  
 EL\_20061127.evt  
 EL\_20061203.evt,

Где 2006xxxx в названии соответствует дате сохранения данной записи. Данная ниже таблица показывает какие архивы отображает объект [event display] в зависимости от значения по адресу [LW100].

Значение по адресу [LW100]	Соответствующая архивная запись
0	EL_20061203.evt
1	EL_20061127. evt
2	EL_20061123. evt
3	EL_20061120. evt

✱ [Enable reading multiple histories] – Разрешить чтение нескольких файлов архивов

**Определение:** Отображение списка событий созданных за несколько дней.

**Иллюстрация:** Например, «LW0» это **[History Control] [Address]**, диапазон отображаемых данных будет формироваться «LW0» и «LW1». При этом «LW0» представляет начальные данные архива.

**Пример:** Как показано ниже (для упрощения архивные данные пронумерованы:

No.0, No.1, No.2..., в соответствии с датой получения), если значение LW0 это “3”, первыми отображаемыми данными будут данные No. 3.

CSV	EL_20100604	No.4	1 KB	EVT 檔案
CSV	EL_20100605	No.3	6 KB	EVT 檔案
CSV	EL_20100608	No.2	17 KB	EVT 檔案
CSV	EL_20100609	No.1	4 KB	EVT 檔案
CSV	EL_20100610	No.0	12 KB	EVT 檔案

При помощи «LW1», может быть выбрано 2 режима.

a. Number of days – Число дней

History control

PLC name : Local HMI [Setting...]

Address : LW 0 16-bit Unsigned

☒ Enable reading multiple histories

Mode : Number of days

Диапазон «History Data»- Архивных данных для отображения будет начинаться с номера LW0. Значение LW1 представляет сколько дней будет включено, начиная с первого дня и назад.

**Пример:** Как показано ниже, LW0 это “1”, LW1 это “3”, диапазон данных будет начинаться с 20100609, и включать данные за 2 дня до этого (с учетом 20100609).

Мы можем видеть в этом примере, что данные 20100607 не существуют, отображены данные только 20100609 и 20100608.

CSV	EL_20100604	No.4	1 KB	EVT 檔案
CSV	EL_20100605	No.3	6 KB	EVT 檔案
CSV	EL_20100608	No.2	17 KB	EVT 檔案
CSV	EL_20100609	No.1	4 KB	EVT 檔案
CSV	EL_20100610	No.0	12 KB	EVT 檔案

## b. Index of the last history – Индекс последнего архивного файла

History control

PLC name : Local HMI [Setting...]

Address : LW 0 16-bit Unsigned

☒ Enable reading multiple histories

Mode : Index of the last history

Диапазон данных для отображения будет начинаться с номера в LW0 и заканчиваться номером в LW1.

*Пример:* Как показано ниже, LW0 это “1”, LW1 это “3”, диапазон данных будет начинаться с «No. 1», и включать данные за 3 дня (No.1, No.2, No.3).

EL_20100604	<b>No.4</b>	1 KB	EVT 檔案
EL_20100605	<b>No.3</b>	6 KB	EVT 檔案
EL_20100608	<b>No.2</b>	17 KB	EVT 檔案
EL_20100609	<b>No.1</b>	4 KB	EVT 檔案
EL_20100610	<b>No.0</b>	12 KB	EVT 檔案

Максимальный размер данных, который может быть отображен системой – 4 Мбайта, остальные данные будут проигнорированы.

Далее показано, как будут сохранены данные, если размер данных слишком большой.

*Пример:*

- a. 5 history data, each with a size of 0.5MB □ The size of data to be displayed will be 5 x 0.5MB
- b. 5 history data, each with a size of 1MB □ The size of data to be displayed will be 4 x 1MB
- c. 5 history data, each with a size of 1.5MB □ The size of data to be displayed will be 2 x 1.5MB+1 x 1MB (partial)

*Определение:*

1. To select confirmed or recovered events to be displayed or hidden.
2. In **[Real- time]** mode, select events to be deleted.

*Иллюстрация:*

Control address

PLC name : Local HMI [Setting...]

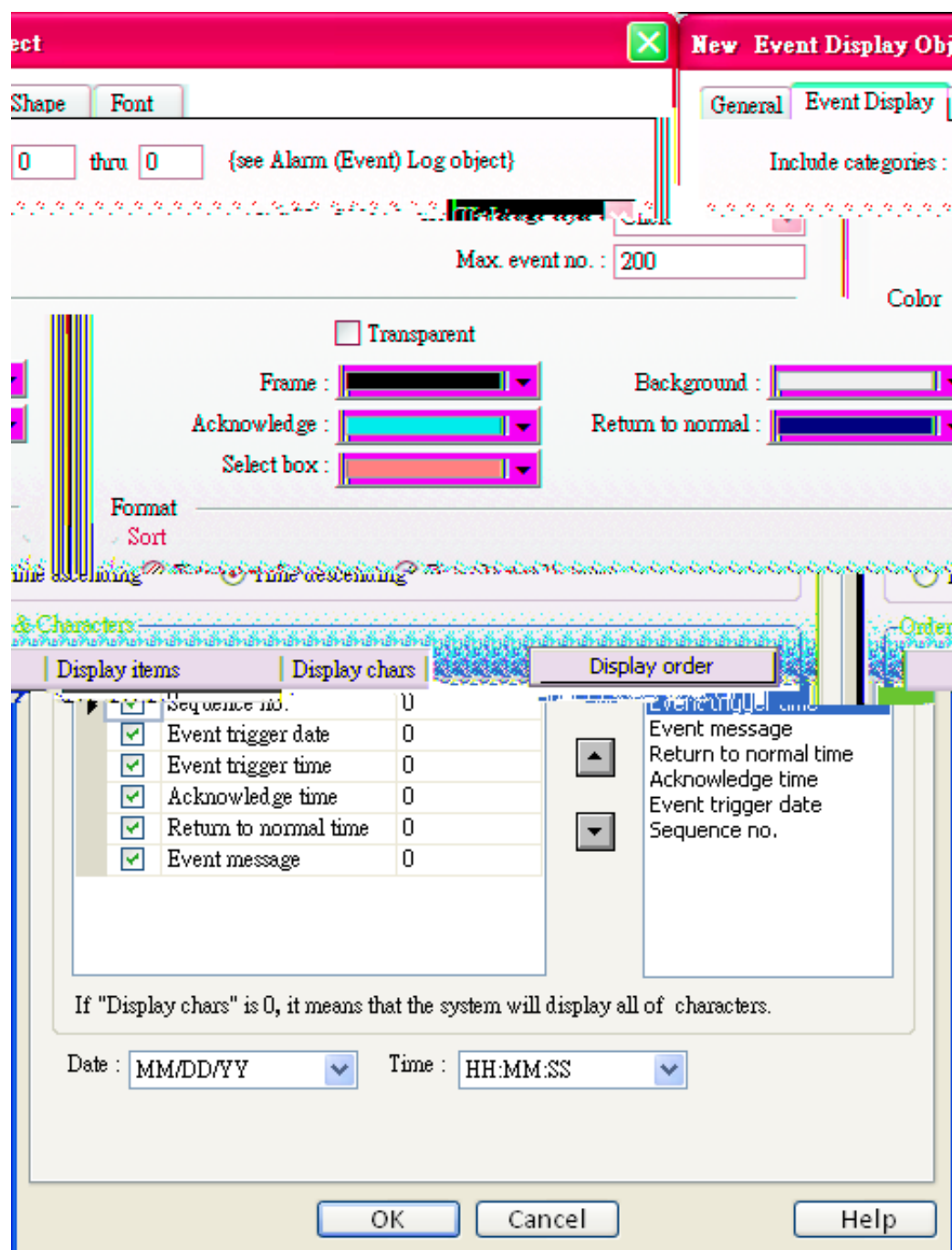
Address : LW 100 16-bit Unsigned

☒ Enable event management

Если в значении «History control» указано LW100:

1. Когда значение в [LW100+0] - "0" → Будут отображены все события.
2. Когда значение в [LW100+0] - "1" → Подтвержденные события будут удалены.
3. Когда значение в [LW100+0] - "2" → Восстановленные значения будут скрыты.
4. Когда значение в [LW100+0] - "3" → Подтвержденные и Восстановленные значения будут скрыты.

Когда значение в [LW100+1] is "1" → Пользователи удалить выбранные события в режиме реального времени [real-time].



**[Include categories] -**

Выберите категории событий, связанных с данным объектом [event display] (категория задается в [event log]).

Например, если категории событий, связанных с [event log] заданы в диапазоне от 2 до 4, то будут отображаться сообщения о событиях категории 2, 3 или 4.

См. информацию о [Category] в главе «Архив событий».

**[Acknowledge style] –**

( )

Вы можете выбрать варианты: “Click” (Щелчок) или “Double click” (Двойной щелчок) для квитирования (подтверждения оператором) события. Когда событие произошло, оператор может одинарным или двойным щелчком подтвердить событие, цвет сообщения будет изменен и в назначенный адрес будет занесено значение “write value”.

Используя данную функцию, можно настроить рабочее окно и поместить в него сообщение предупреждения, затем настроить объект [indirect window], и когда аларм будет квитирован, значение “write value” запишется в адрес [read address] объекта [indirect window] и вызовет рабочее окно.

**[Max. event no.]**

Максимальное число событий, отображаемых в объекте [Event Display]. Когда число событий больше максимального, самое раннее из них будет удалено из [event display].

**[Color]**

Установка цвета строки событий для разных состояний:

- a. **Acknowledge** ( )
- b. **Return to normal** ( )
- c. **Select box** — будет отображаться подсвечиваемый прямоугольник вокруг последнего квитированного события.

**Format**

*trigger date   trigger time   notification time   return to normal time*

0	12/14/06	15:26:21	15:26:31	15:26:36	Event 0 (when LV
1	12/14/06	15:26:47	15:26:50		Event 1 (When LI
2	12/14/06	15:26:48			Event 2 (when LE

**Sort**

Выберите способ упорядочивания событий.

**[Time ascending]**

По возрастанию времени возникновения.

**[Time descending]**

По убыванию времени возникновения.

**b. Order & Characters**

Пользователь может выбрать элементы и установить порядок отображения элементов.

**Date [Event trigger date]**

Отображать тэг даты вместе с аварийным сообщением.

Есть четыре формата метки даты.

1. MM/DD/YY / 2. DD/MM/YY / 3. DD.MM.YY / 4. YY/MM/DD

**Time [Event trigger time]**

Отображать тэг времени вместе с аварийным сообщением.

Есть три формата временной метки.

1. HH:MM:SS / 2. HH:MM / 3. DD:HH:MM

На закладке [Font] задаются высота шрифта и курсивное начертание. Стиль шрифта сообщения устанавливается в объекте [event log].



### 13.23 Data Transfer (Trigger-based) –

Объект [Data Transfer (Trigger-based)] может перемещать значение из одного адреса в назначенный. Данная операция перемещения может быть активирована нажатием на объекте или установкой бита запуска.

Щелкните пиктограмму [Data Transfer (Trigger-based)] на панели инструментов, откроется диалоговое окно [New Data Transfer (Trigger-based) Object], установите значения всех параметров на закладке [General], нажмите OK — будет создан новый объект. См. рисунок ниже.

**New Data Transfer (Trigger-based) Object**

General Security Shape Label

Description :

**Source address**

PLC name : Local HMI

Address : LW

**Destination address**

PLC name : Local HMI

Address : LW

**Attribute**

No. of word :

Mode : External trigger

Trigger mode : ON->OFF

**Trigger address**

PLC name : Local HMI

Address : LB

OK Cancel Help

#### Source address

Установка адреса-источника данных.

#### Destination address

Назначенный адрес, куда перемещаются данные.

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адреса источника и приемника данных.

Пользователи могут назначить адрес в закладке –*General* , при создании нового объекта.

**Attribute****[No. of words]**

Число слов, которые должны быть перемещены от источника по назначенному адресу .

**[Mode]** - Выбор способа (режима) активации процесса перемещения данных

**a. Touch trigger mode**

Для активации операции перемещения достаточно нажатия на объект.

**b. External trigger**

Определить бит состояния для запуска операции перемещения.

**[ON OFF]**

Состояние бита меняется с ON на OFF для активации перемещения.

**[OFF ON]**

Состояние бита меняется с OFF на ON для активации перемещения.

**[ON OFF]**

Любое изменение состояния бита активизирует операцию перемещения.

The screenshot displays a configuration window with two main sections: 'Attribute' and 'Trigger address'.  
In the 'Attribute' section:  
- 'No. of word' is set to 1.  
- 'Mode' is set to 'External trigger' with a dropdown arrow.  
- 'Trigger mode' is set to 'ON->OFF' with a dropdown arrow.  
In the 'Trigger address' section:  
- 'PLC name' is set to 'Local HMI' with a dropdown arrow and a 'Setting...' button.  
- 'Address' is set to 'LB' with a dropdown arrow, followed by a text box containing '0'.

## 13.24 Backup -

Функция резервного копирования позволяет сохранять данные рецептов (RW, RW\_A), записи событий и выборки данных на USB-накопителе или удаленном сервере (Remote backup server). Бит [LB-9039] указывает состояние копирования: когда операция в процессе, его значение равно ON.

Щелкните пиктограмму [Backup Object] на панели инструментов — откроется диалоговое окно [New Backup Object]. См. рисунок ниже.

**New Backup Object**

General Security Shape Label

Description :

**Source**

☐ RW ☐ RW\_A ☒ Historical event log ☐ Historical data sampling

**Backup position**

☒ USB 1 ☐ USB 2 ☐ SD card  
☐ Remote printer/backup server

Note : Use LW-9032~9039 to change the backup folder name.  
Note : Use [Remote printer/backup server] to store data to a remote PC. Enable the server in [System Parameter][Printer/Backup Server] settings.

**Save format**

Format : MT8000 Event Log File (\*.evt)

**Range**

Start : ☒ Today ☐ Yesterday  
Within : All

**Trigger**

Mode : External trigger (bit)   
Condition : OFF->ON

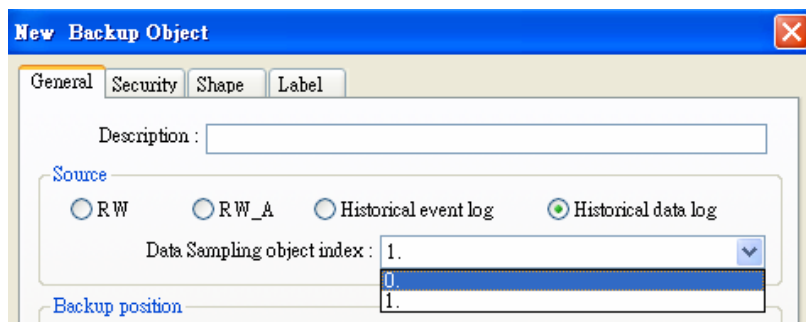
**Trigger address**

PLC name : Local HMI    
Address : LB  0

## Source

### [RW] [RW\_A] [Historical event log], [Historical data log]

Выберите один из указанных выше источников данных. Это могут быть несколько выборок данных, находящихся в одном проекте. Если выбран [Historical data log], используйте раскрывающийся список “**Data Sampling object index:**” — для выбора конкретной записи, как показано ниже.



## Backup Position –

Назначьте запоминающее устройство, куда будут копироваться данные.

### a. USB1      USB2

USB-накопитель, присоединенный к панели .

### b. Remote printer/ backup server – удаленный принтер/ сервер резервирования

Для того, чтобы данный вариант был доступен, нужно подключить удаленный сервер печати:

**Menu   Edit → System Parameters   Printer/ backup Server**

## Save format

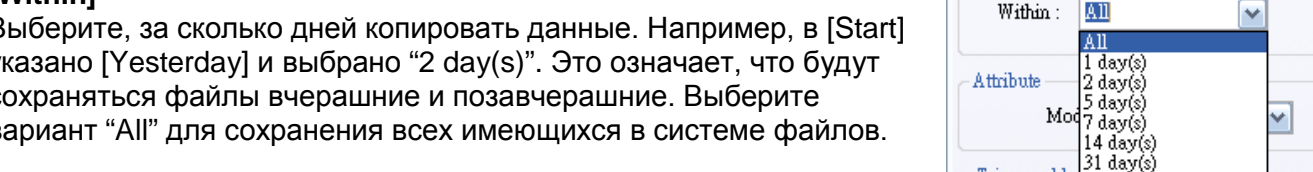
### a. HMI Event Log File (\*.evt) / HMI Data Log File (\*.dtl)

### b. Comma Separated Values (\*.csv)

➤ **Event Log saved as csv file**

➤ **Data Log saved as csv file**

При резервировании архива событий в формате «**csv**», пользователь может просмотреть данные в EXCEL.



При использовании режима «External trigger» назначьте соответствующий бит, как показано ниже.

Trigger address

PLC name : Local HMI

Device type : LB

Address : 0 ☐ System tag

☐ Index register

**b. External trigger (word)**

При выборе режима [External trigger (word)], пользователь может указать число дней резервного копирования данных, используя [Trigger address].

Использование внешнего бита для активации операции .

Использование [Trigger address] (предположим, что текущим адресом «Trigger Address» назначен LW-0) :

LW-0: Когда значение этого адреса изменяется с 0 в 1, запускается резервное копирование.

LW-1: Данные в этом адресе указывают начальную дату для резервного копирования.

LW-2: Данные в этом адресе указывают число дней для резервного копирования.

Синтаксис (Syntax) показан ниже:

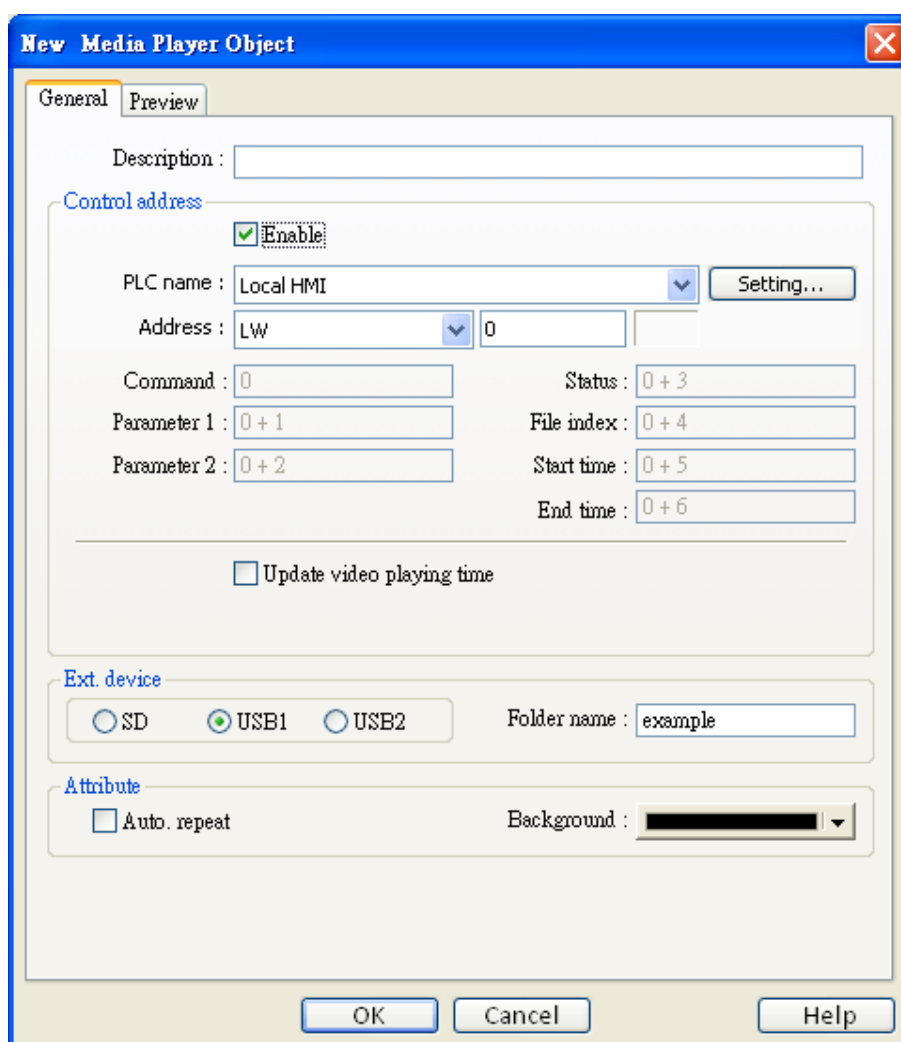
## 13.25 Media Player -

При первом использовании объектов типа [Media Player] нужно загрузить проект в панель оператора по сети Ethernet. Приложение EasyBuilder8000 установит Media Player во время загрузки.

Media Player используется не только для воспроизведения видео-файлов, но также для поиска, масштабирования, настройки громкости и т.п. С помощью Media Player пользователь может подготовить на видео инструкции по эксплуатации и ремонту или стандартные процедуры, которые позволяют создать условия для эффективного выполнения заданий рабочими в соответствии с понятными, четкими указаниями.

Щелкните пиктограмму [Media Player] на панели инструментов — откроется диалоговое окно [New Media Player Object], настройте параметры на закладке [General], нажмите OK — будет создан новый объект (см. рисунок ниже).

**Примечание:** содержание этого раздела — пример воспроизводства видео-файла расположенного в папке “/example”.



**General :**

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** Управляющий адрес (Control address).

Пользователи могут назначить адрес в закладке –*General* , при создании нового объекта.

- a. В области [Control address], отметьте флаг [Enable] и назначьте адрес для управления работой объекта [Media Player] (например: LW0).
- b. В этой же области снимите флажок [Update video playing time]
- c. В области [Ext. device] выберите [USB1] и введите название “**example**” в поле [Folder name].
- d. В области [Attribute], снимите флаг [Auto.repeat] и выберите черный цвет в качестве фонового.

**Preview :**

Можно узнать, поддерживает ли панель данный формат видео с помощью функции предварительного просмотра.

- a. Нажмите кнопку [Load...] и выберите файл для проверки. (Пользователю необходимо поместить файл в папку **/example** на USB-накопителе.)

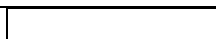


- b. Если [media player] начнет воспроизведение видео, значит MT8000 поддерживает этот формат видео. Используйте кнопки со стрелками [<<] и [>>] для поиска нужного кадра с шагом 1 минута.
- c. Для воспроизведения другого видео, нажмите [Stop] для закрытия файла и повторите шаг "а".

- :

a. Отсоедините все внешние устройства (SD-карты памяти и USB-флешки), подключенные к панели.

b. Вставьте в USB-накопитель, на котором находится видео-файл.



Прежде всего нужно убедиться, что USB-устройство было распознано системой как USB1.

/

1.

- a. Установите [Parameter 1] в 0.
- b. Установите [Command] в 1, система откроет видео-ф ☐ c [Command] ParamC

G VÀ k p \_ k \ a# %õ P ÑPÀFca P#õ P b

[Co

[Co

## [Media Player]

## General :

**New Media Player Object**

General Preview

Description :

**Control address**

☒ Enable

PLC name :

Device type :

Address :  ☐ System tag

Address format : DDDDD [range : 0 ~ 10500]

☐ Index register

Command :  Status :

Parameter 1 :  File index :

Parameter 2 :  Start time :

End time :

☐ Update video playing time

**Ext. device**

☐ SD ☒ USB1 ☐ USB2

Folder name :

**Attribute**

☐ Auto. repeat

Background :

Настройка		Описание
Control address	<p><b>Enable control address</b></p> <p>-</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Enable           <ol style="list-style-type: none"> <li>Можно использовать [Control address] для управления работой [Media Player].</li> <li>Укажите адрес для "Control address".</li> </ol> </li> <li>• Disable           <p>В этом случае не будет возможности контролировать ручную процесс воспроизведения видео. Система начнет воспроизведение первое видео из назначенной папки, когда открывается рабочее окно.</p> </li> </ul>

Control address	<b>Command</b>		Пользователь устанавливает данные адреса для управления процессом работы <i>media player</i> . ➤ Command (control address + 0)
	<b>Parameter 1</b>		Parameter 1 для управления. ➤ Parameter 1 (control address + 1)
	<b>Parameter 2</b>		Parameter 2 для управления. Parameter 2 (control address + 2)
	<b>Status</b>		Значение бита станет “ON” при изменении состояние или ошибках. ➤ Status (control address + 3)
	<b>File index</b>		Система запишет индекс файла при начале воспроизведения видео. ➤ File index (control address + 4)
	<b>Start time</b>		Система запишет время начала воспроизведения видео (ед. измерения = секунды) ➤ Start time (control address + 5)
	<b>End time</b>		Система запишет время окончания воспроизведения при запуске видео-файла. (ед. измерения = секунды) ➤ End time (control address + 6)
	<b>Video playing time</b>	Update video playing time	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Enable</li> </ul> Система будет записывать время, прошедшее с начала воспроизведения, по адресу [playing time] каждый период [update period].
		Update period	Период обновления значения [playing time], находится в диапазоне от 1 до 60 с.
		Playing time	Периодически обновляется прошедшее время воспроизведения (в секундах). ➤ Playing time (control address + 7)
Video file store location	<b>USB1</b>		Воспроизведение видео-файлов из устройства USB1.
	<b>USB2</b>		Воспроизведение видео-файлов из устройства USB2.
	<b>Folder name</b>		Название папки, в которой хранятся видео-файлы. Пользователь должен поместить видео в папку (например “ <i>example</i> ”), но не в корневую директорию.  Примечание 1. [Folder name] не может быть пустым. 2. [Folder name] не может включать символы: <b>А:“?”“&lt;”&gt; </b> .
Attribute	<b>Auto. repeat</b>		После того, как воспроизведение файла окончено, автоматически начнется воспроизведение следующего. Например, [video 1] → [video 2] → ... [video n] → [video 1]
	<b>Background</b>		Выберите цвет фона объекта.

\* Обычно формат приведенных выше адресов — 16-разрядный целый. Если в качестве [control address] выбрано 32-разрядное число, используются только биты с 0 по 15-й. Пользователю нужно обнулить биты с 16-го по 31-й.

**Control command :****a. *index file***

[Command] = 1  
[Parameter1] = file index  
[Parameter2] = ignore (set 0)

- 
- 
1. Файлы упорядочиваются по имени в порядке возрастания, т.е. сначала идет файл с file index=0 и т.д.
  2. Если невозможно прочитать файл, то он бит состояния [status] будет установлен в ON.
  3. Если отмечен флаг [Auto. repeat], то автоматически начнется воспроизведение следующего файла после окончания предыдущего.
- 

**b.**

[Command] = 2  
[Parameter1] = ignore (set 0)  
[Parameter2] = ignore (set 0)

- 
- 
1. Если file index установлен равным 0, то будет воспроизводиться с начала то же самое видео.
  2. Если невозможно прочитать файл, то он бит состояния [status] будет установлен в ON.
  3. Если включена функция [Auto. repeat], автоматически начнет воспроизводиться следующий файл после окончания данного.
- 

**c.**

[Command] = 3  
[Parameter1] = ignore (set 0)  
[parameter2] = ignore (set 0)

- 
- 
1. Если нет следующего видео-файла, будет воспроизводиться первый (index 0) файл.
  2. Если невозможно найти нужный файл, состояние бита [status] будет изменено на ON.
  3. Если включена функция [Auto. repeat], автоматически начнет воспроизводиться следующий файл после окончания данного.
- 

**d.****/**

[Command] = 4  
[Parameter 1] = ignore (set 0)  
[Parameter 2] = ignore (set 0)

e.

[Command] = 5  
 [Parameter 1] = ignore (set 0)  
 [Parameter 2] = ignore (set 0)

f.

[Command] = 6  
 [Parameter 1] = назначенное место (в секундах)  
 [Parameter 2] = ignore (set 0)

*Parameter 1* (назначенное место) должно быть меньше общего времени воспроизведения. Если оно превышает это время, будет воспроизведена последняя секунда видео.

g.

[Command] = 7  
 [Parameter 1] = target location (sec)  
 [Parameter 2] = ignore (set 0)

1. Сдвиг текущего места воспроизведения на время, задаваемое [Parameter 1] (в секундах). Если система до этого воспроизводила видео, то продолжит воспроизведение. Если была установлена пауза, то она сохранится.
2. Если время смещения превышает длительность видео, будет воспроизведена последняя секунда видео.

h.

[Command] = 8  
 [Parameter 1] = target location (The unit is sec)  
 [Parameter 2] = отменить (set 0)

1. Сдвиг текущей позиции воспроизведения на время, заданное в [Parameter 1] (в секундах). Если до этого воспроизводилось видео, то продолжится воспроизведение. Если бы установлена пауза, то она сохранится.
2. Если указанное время-результат смещения меньше времени начала видео, оно будет воспроизводиться с самого начала.

i.

[Command] = 9  
 [Parameter 1] = volume (0 ~ 128)  
 [Parameter 2] = ignore (set 0)

Значение по умолчанию равно 128.

j.

[Command] = 10  
 [Parameter 1] = display size (0 ~ 16)  
 [Parameter 2] = ignore (set 0)

1. [0]: Вписать видео в размеры объекта.
2. [1~16]: Масштабирование: от 25% до 400%. Установите 1 для 25%, 2 для 50%, 3 для 75% и т.д.

**k. (control address + 3)**

15	09	08	02	01	00	bit
Reserved (all 0)			0	0	0	0

Бит 00: открытие файла (0: файл закрыт; 1: файл открыт)

Бит 01: воспроизведение файла (0: нет воспроизводимых файлов видео; 1: воспроизведение идет)

Бит 08: бит ошибки команды (0: верная команда; 1: неверная команда или параметры)

Бит 09: бит ошибки файла (0: формат файла поддерживается; 1: неизвестный формат файла или ошибка чтения)

При воспроизведении видео-файла система установит в ON биты [open file bit] и [play file bit]. Если файл не может быть прочитан или неверная команда, то будет установлен в ON (0→1) бит [command error bit].

1. Если формат файла не поддерживается или возникла ошибка ввода/вывода во время воспроизведения (например, пользователь извлек USB-накопитель), то бит [file error bit] будет установлен в ON (0→1).
2. См. рисунок ниже, значение бита [status] в разных состояниях будет:
  - “Stop” [status] = 0
  - “Pause” [status] = 1 ([open file bit])
  - “Playing” [status] = 3 ([open file bit] + [play file bit])

---

\* Пользователю нужно устанавливать только значения регистров [Command], [Parameter 1] и [Parameter 2], остальные регистры только для чтения.

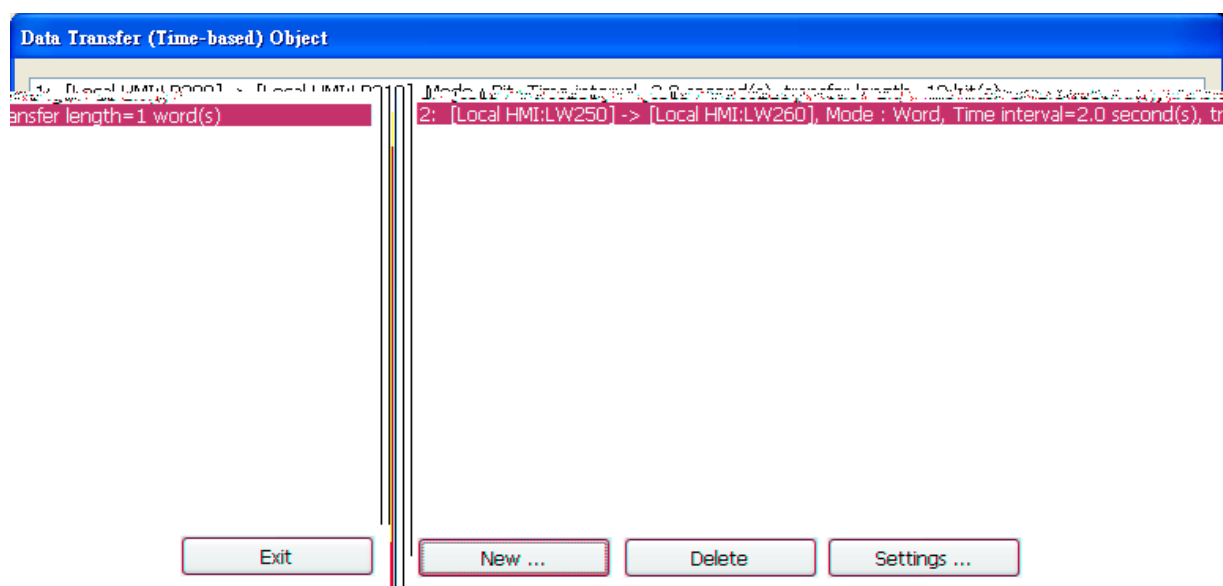
- Может воспроизводиться только один видео-файл в любой момент времени.
- Если не выбрана функция [Auto. repeat], воспроизведение видео будет остановлено и файл закрыт.
- Если не указан адрес [control address], система найдет первый файл в указанной директории и начнет его воспроизведение.

## 13.26 Data Transfer (Time-based) –

Объект [Data Transfer (Time-based)] — то же, что и объект [data transfer (trigger-based)], т.к. он тоже перемещает данные из одного адреса в назначенный. Разница в способе активации процесса перемещения. [Data Transfer (Time-based)] перемещает данные по времени, также может перемещать переводит данные в группы битов.

Щелкните пиктограмму [Data Transfer (Time-based)] на панели инструментов:

появится экран со сводкой объектов [Data Transfer (Time-based)].



Нажмите [New...] в таком окне, как показано выше, откроется окно [Data Transfer (Time-based) Object], как показано далее, задайте все параметры, нажмите ОК — будет создан новый объект.



**Data Transfer (Time-based) Object**

Description :

**Attribute**

Address type :  Interval :

No. of bit :

☐ Active only when designated window opened

**Source address**

PLC name :

Address :

**Destination address**

PLC name :

Address :

### Attribute

#### Address type

Задайте адрес бита или слова.

#### [No. of words] or [No. of bits]

При выборе типа “Word type” единицей перемещаемых данных является слово, установите объем перемещаемых данных. См. рисунок ниже.

**Attribute**

Address type :  Interval :

No. of words :

Если выбран тип данных “Bit type”, то единицей перемещаемых данных является бит, установите число перемещаемых битов.

## Interval

Выберите интервал ожидания передачи, например, 3 секунды, система будет передавать данные каждые 3 секунды.

1. Задание слишком маленьких интервалов времени или большого объема передаваемых данных может вызвать снижение общей производительности из-за потери времени на передачу. Таким образом, следует выбирать большие интервалы и меньшие объемы передаваемых данных.
2. Когда короткие интервалы необходимы, нужно учитывать что они должны быть больше длительности передачи. Например, если процесс передачи занимает 2 секунды, то необходимо задать интервалы больше двух секунд.

## Source address

Укажите адрес-источник.

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес источника.

Пользователи могут назначить адрес в закладке –*General* , при создании нового объекта.

## Destination address

Укажите адрес-приемник данных.

Щелкните [Setting...], чтобы выбрать **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]**, **[System tag]**, **[Index register]** адрес назначения.

Пользователи могут назначить адрес в закладке –*General* , при создании нового объекта.

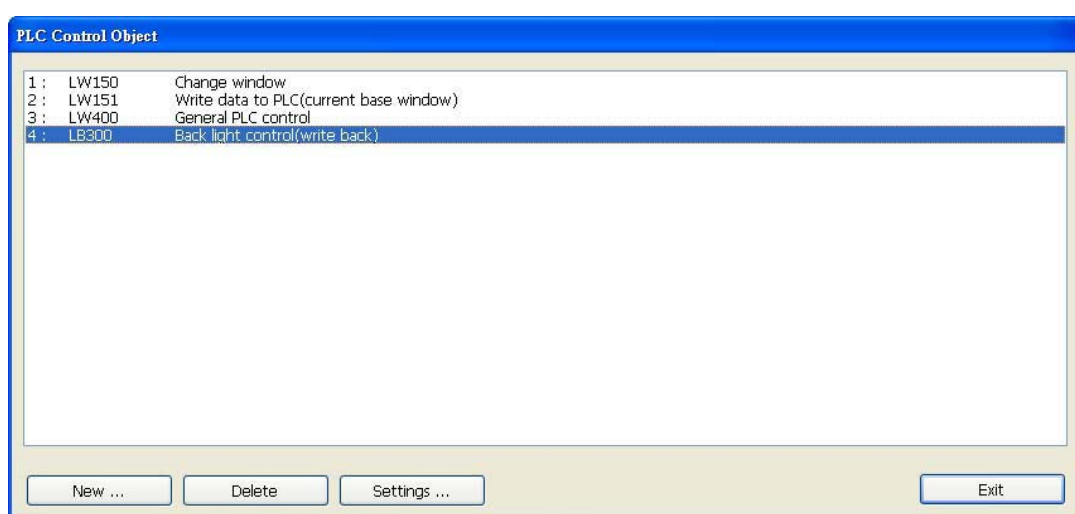
После завершения всех настроек и нажатия ОК будет создан новый объект [Data Transfer (Time-based)]. В отчете будут кратко показаны все данные об объектах типа [Data transfer].

Data Transfer (Time-based) Object	
1:	[Local HMI:LB200] -> [Local HMI:LB210], Mode : Bit, Time interval=2.0 second(s), transfer length=10 bit(s)
2:	[Local HMI:LW250] -> [Local HMI:LW260], Mode : Word, Time interval=2.0 second(s), transfer length=1
3:	[Local HMI:LB30] -> [Local HMI:LB60], Mode : Bit, Time interval=3.0 second(s), transfer length=15 bit(s)

## 13.27 [PLC Control]

Объект [PLC control] активирует назначенные операции, когда срабатывает соответствующий управляющий адрес.

Щелкните пиктограмму [PLC control] — откроется сводка объектов [PLC Control Object] как показано ниже.



Нажмите кнопку [New...] — откроется диалоговое окно [PLC Control]. Задайте все атрибуты, нажмите ОК — будет создан новый объект.

**PLC Control**

Description :

PLC name : Local HMI

**Attribute**

Type of control :

☐ Active only w

☐ Turn on back

**Trigger address**

PLC name : Local HMI

Address : LW  0

### Attribute & Trigger address

#### [Type of control]

Установка типа управления. Щёлкните кнопку и вы можете просмотреть выпадающий список всех доступных функций управления ПЛК.

**Attribute**

Type of control :

☐ Active only w

☐ Turn on back

**Trigger address**

Device type :

### а. “Change window” –

Эта функция используется для смены основного окна. Когда в [trigger address] записан корректный номер окна, система закроет текущее окно и откроет окно, определенное указанным адресом [trigger address]. Новый номер окна будет записан по адресу [trigger address + 1].

Выше приведен пример настроек. Когда по адресу [LW0] записан корректный номер окна — 11, система закроет текущее окно и откроет окно 11, затем запишет номер 11 по адресу LW1 (LW0+1).

Если используется 32-разрядный адрес в качестве [trigger address] и тип адресного пространства – слова, система запишет номер окна по адресу [trigger address +2].

Ниже дан список распределения адресов для различных типов данных.

Формат данных	[Trigger Address]	[Write address]
16-bit BCD	Address	Address + 1
32-bit BCD	Address	Address + 2
16-bit Unsigned	Address	Address + 1
16-bit Signed	Address	Address + 1
32-bit Unsigned	Address	Address + 2
32-bit Signed	Address	Address + 2

  : Если [LB9017]=ON, перезапись не выполняется.

Если выбрана функция “clear data after window change” (очистить данные после смены окна), [trigger address] будет сброшен в 0 после открытия нового окна.

**b. “Write data to PLC (current base window)” –**

Когда система изменяет основное окно, номер нового окна будет записано в [Trigger address].

**c. “General PLC Control”**

Эта функция выполняет передачу данных между ПЛК и операторской панелью, когда пользователь устанавливает соответствующее значение в [trigger address].

[trigger address]	
1	PLC register → Панель RW
2	PLC register → Панель LW
3	Панель RW → PLC register
4	Панель LW → PLC register

Для данной функции система использует четыре непрерывных адреса, подробнее см. пример ниже.

Адрес	Назначение	Описание
[Trigger address]	Управляющий код	Корректное значение кода представлено в таблице выше. Когда новое значение записывается в регистр, производится перенос данных.
[Trigger address+1]	Объем данных для переноса (в словах)	
[Trigger address+2]	Смещение для начального адреса регистра ПЛК	Если значение равно “n”, начальный адрес регистра ПЛК равен “Trigger address + 4 + n”.
[Trigger address+3]	Начальный адрес LW или RW	

Например, для переноса данных из регистров ПЛК [DM100, 101, ... 105] в регистры [RW10, 11, ..., 15] панели оператора нужно выполнять указанную ниже последовательность действий:

1. Установить [Trigger address] в DM10.
2. Установить [DM11]=6 (число слов для переноса).
3. Установить [DM12]=86 ( $DM10+4+86=DM100$ )
4. Установить [DM13]=10 (RW10).
5. Установить [DM10]=1, система выполнит перенос данных.

**d. “Back light control (write back)”**

Установите значение [Trigger address] в 1, система отключит подсветку и сбросит [Trigger address]. Любое прикосновение к экрану включит подсветку.

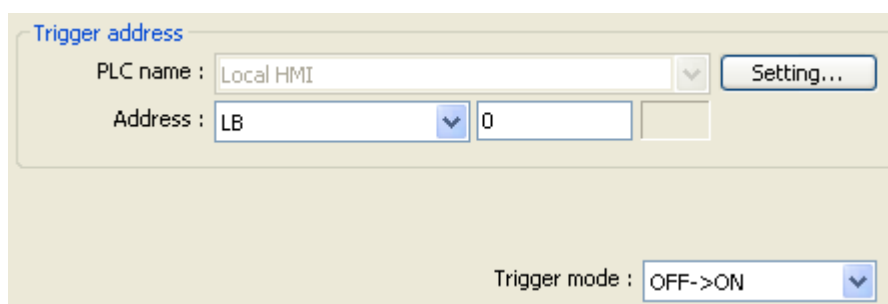
**e. “Back light control”**

Эта операция такая же как предыдущая, кроме того, что не сбрасывает значение [Trigger address].

**f. “Sound control”**

При установке [Trigger address] система воспроизводит звук. Можно задать различные способы срабатывания [Trigger address]:

- (1) OFF → ON
- (2) ON → OFF
- (3) Любое изменение состояния

**g. “Execute macro program”**

При установке [Trigger address], будет выполняться макрос. Можно установить три разных способа активации [Trigger address]:

- (1) Изменение состояния OFF → ON
- (2) Изменение состояния ON → OFF
- (3) Любое изменение состояния

**h. “Screen hardcopy”**

При установке [Trigger address] заданное окно будет выводиться на печать. Можно установить три разных способа установки [Trigger address]:

- (1) Изменение состояния OFF → ON
- (2) Изменение состояния ON → OFF
- (3) Любое изменение состояния

Назначенное окно может быть одним из трех указанных типов:

### [Current base window]

Распечатать текущее основное окно при активации операции.

### [Window no. from register]

Распечатать окно, назначенное в регистре ПЛК.

Например, если [LW0]=14, то на печать будет выведено окно 14.

### [Designate window no.]

Выбрать основное окно для печати.

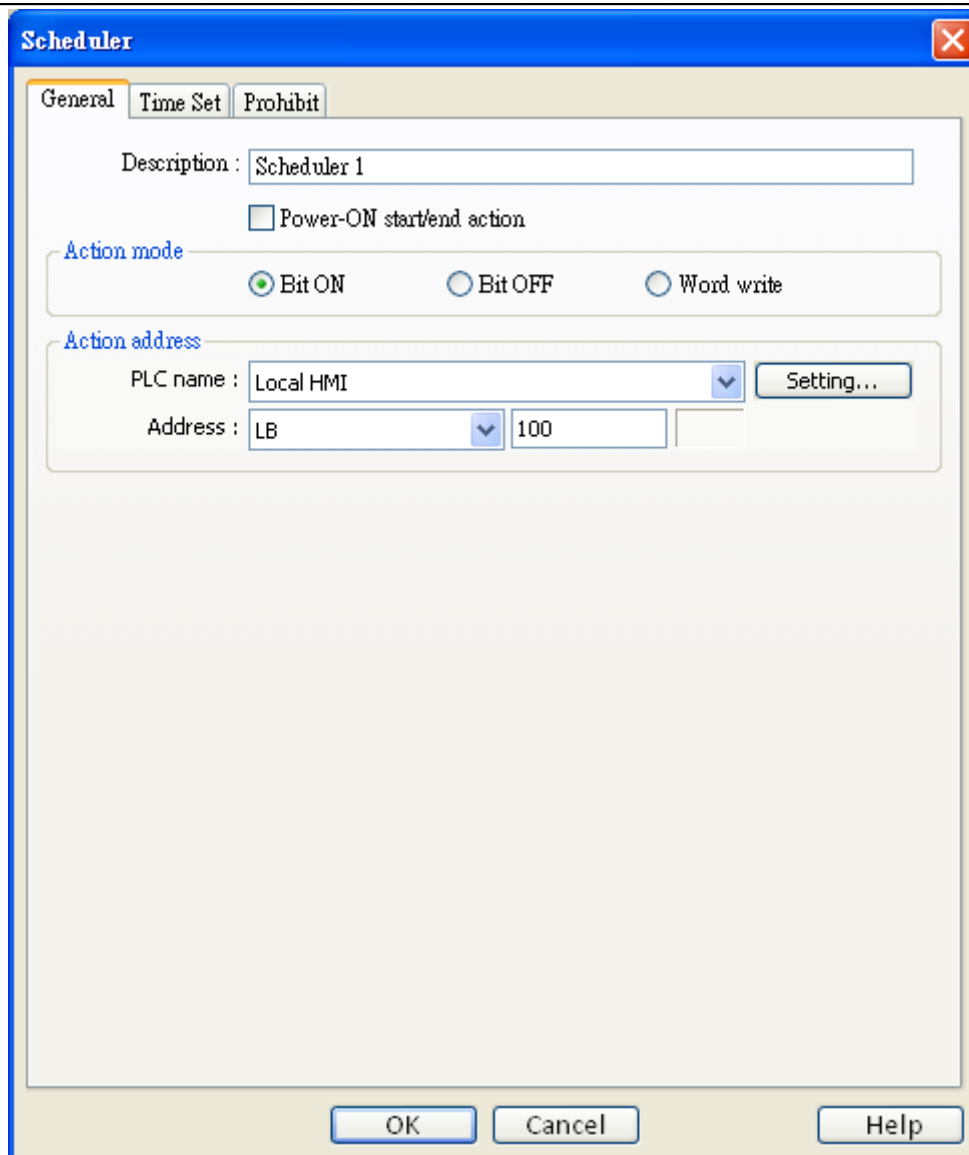
1. Система выполняет **печать в фоновом режиме**, когда выводимое окно не является основным текущим.
2. В окне, назначенном для печати в фоновом режиме, нельзя использовать ни [direct window], ни [indirect window].



## 13.28 Schedule -

Объект [Schedule] используется для включения/выключения бита или записи значения слова в назначенное время. Расписание гибкое, оно может быть ежедневным или еженедельным. Для лучшего применения можно использовать таблицу (набор адресов) для задания начального и предельного времени, и далее обновлять таблицу по графику.

Щелкните пиктограмму [Schedule] на панели инструментов — появится окно со списком расписаний [Scheduler], нажмите кнопку [New...], откроется показанное ниже окно:



1:

Двигатель по расписанию включается в 8:00 и его питание отключается в 17:00 с понедельника по пятницу.

В данном случае используется [LB100] для управления двигателем. Нужно следовать шагам по установке объекта [schedule].

Щелкните [New...] для добавления нового объекта.

### [General]

[Power-ON start/end action]

Подробно: см. руководство по настройкам Планировщика (Scheduler) .

☐ Power-ON start/end action

1. Отметьте [Bit ON] в области [Action mode],

Action mode

☒ Bit ON    ☐ Bit OFF    ☐ Word write

2. Задайте [LB100] в области [Action address]

Action address

PLC name : Local HMI

Device type : LB

Address : 100    ☐ System tag

☐ Index register

### [Time set]

3. Зайдите на закладку [Time Set], отметьте [Constant]

General    Time Set    Prohibit

☒ Constant    ☐ Address

4. Снимите флаг [Setting on individual day] . В области [Start] настройте время как 8:00:00 и выберите дни недели с понедельника по пятницу.

☐ Setting on individual day

Start

8 : 0 : 0

☐ Sun    ☒ Mon    ☒ Tue    ☒ Wen    ☒ Thu    ☒ Fri    ☐ Sat

5. В области [End] отметьте флаг [Enable termination action] и настройте время 17:00:00.

End

☒ Enable termination action

17 : 0 : 0

6. Нажмите ОК, новый объект будет создан и появится в списке [Scheduler].

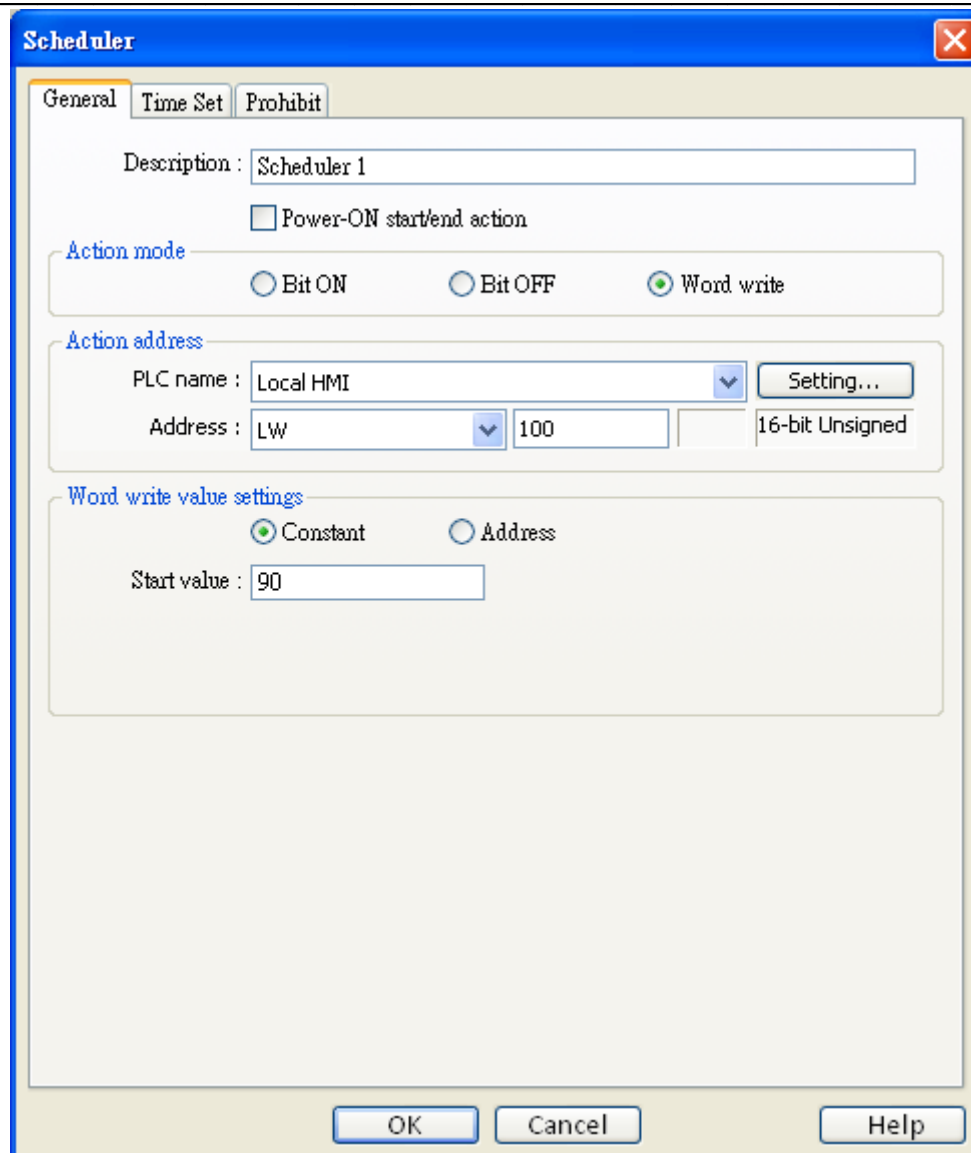
**2:**

Нужно устанавливать температуру 90F в 8:00 и возвращать к значению к 30F (режим ожидания) в 17:00 с понедельника по пятницу.

Нажмите [New...] для добавления нового объекта [schedule].

Следуйте указанной ниже последовательности настройки данного объекта.

Адрес [LW100] используется для хранения уставки температуры.

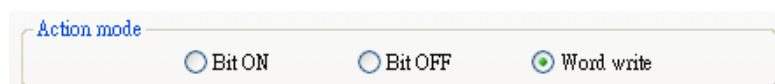


### [General]

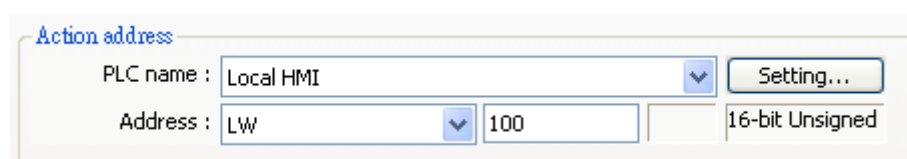
1. [Power-ON start/end action]

☐ Power-ON start/end action

2. Отметьте [Word write] в области [Action mode]



3. Задайте адрес [LW100] в [Action address]



4. Отметьте [Constant] и установите [Write start value] равным 90 в поле [Word write value settings]

Word write value settings

☒ Constant ☐ Address

Write start value : 90

### [Time Set ]

5. Зайдите на закладку [Time set], выберите [Constant]

General Time Set Prohibit

☒ Constant ☐ Address

6. Снимите флаг [Setting on individual day]. В области [Start] укажите время 8:00:00 и выберите все дни с понедельника по пятницу (Monday~Friday).

☐ Setting on individual day

Start

8 0 0

☐ Sun ☒ Mon ☒ Tue ☒ Wen ☒ Thu ☒ Fri ☐ Sat

7. В поле [End] отметьте флаг [Enable termination action] укажите время 17:00:00.

End

☒ Enable termination action

17 0 0

8. Зайдите на закладку [General], установите значение [Write start value] равным 90 и [Write end value] равным 30.

Write start value : 90

Write end value : 30

9. Нажмите ОК, установки появятся в списке [Scheduler].

## - [Scheduler]:

## [General]

The screenshot shows the 'Scheduler' dialog box with the 'General' tab selected. The dialog has a title bar with a close button. Inside, there are three tabs: 'General', 'Time Set', and 'Prohibit'. The 'General' tab contains the following fields and controls:

- Description:** A text box containing 'Scheduler 1'.
- Power-ON start/end action:** An unchecked checkbox.
- Action mode:** A group box containing three radio buttons: 'Bit ON' (unchecked), 'Bit OFF' (unchecked), and 'Word write' (checked).
- Action address:** A group box containing:
  - PLC name:** A dropdown menu showing 'Local HMI' and a 'Setting...' button.
  - Address:** A dropdown menu showing 'LW', a text box containing '100', and a '16-bit Unsigned' label.
- Word write value settings:** A group box containing:
  - Two radio buttons: 'Constant' (checked) and 'Address' (unchecked).
  - Start value:** A text box containing '90'.

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

**Action Mode** Выберите тип операции, выполняемой в указанное время.

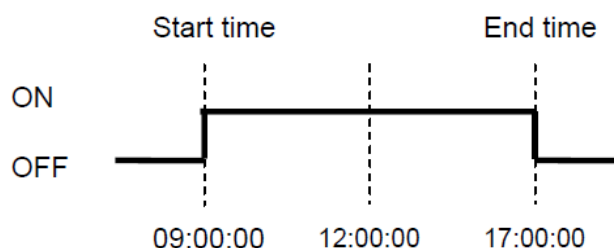
### [Bit ON]

В начальный момент времени указанному биту присвоить значение ON.  
В конечный момент времени, присвоить OFF.

*Пример:*

Начальный момент = 09:00:00

Конечный момент = 17:00:00

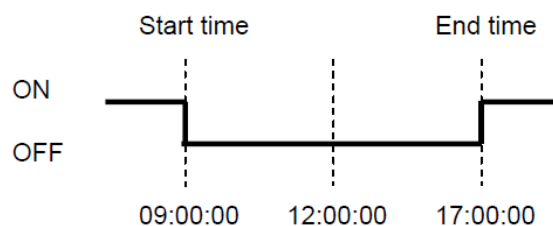


### [Bit OFF]

В начальный момент времени установить значение бита в OFF.  
В конечный момент времени установить значение ON.

*Пример:* Начальный момент времени = 09:00:00

Конечный момент времени = 17:00:00



### [Word write]

В начальный момент времени указанное значение [Write start value] записывается по адресу.  
В конечный момент времени, [Write end value] записывается в тот же адрес.

*Пример:*

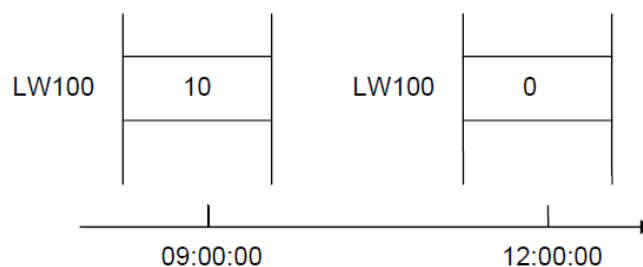
Назначенный адрес = LW100

Начальное время = 09:00:00

Конечное время = 12:00:00

Write start value = 10

Write end value = 0





## Action address

Определение адреса, с которым работает объект [Scheduler].

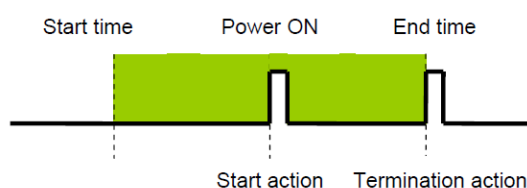
## Power-ON start/end action

Выберите действие, выполняемое при включении питания.

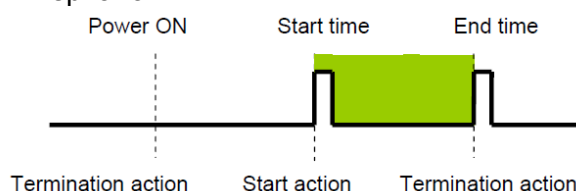
### ✱ Если включено (Enable)

Если к панели подано питание внутри интервала времени, определяемого объектом [scheduler], будут выполнены начальное действие. Если питание включено за пределами указанного интервала времени, будет выполнено конечное действие (Termination action).

Внутри интервала времени:



За пределами временного интервала



### ✱ Если отключено (Disable)

Когда питание включено, но время больше начального времени, действие не будет выполняться автоматически. Однако, конечное действие будет выполнено автоматически. Также, если конечное действие не задано, заданный интервал невозможно распознать и действие не выполняется.

## Word write value Settings

Эти настройки активны, только если в [Action Mode] выбран [Word Write].

### [Write start value]

При выполнении начального действия система запишет данное значение в [action address].

- Для варианта [Constant]

Назначьте значение, записываемое в начальный момент времени.

- Для варианта [Address]

Назначьте адрес, используемый для хранения значения в начальный момент времени.

### [Write end value]

При выполнении конечного действия данное значение будет записано в [action address].

- Для варианта [Constant]

Назначьте значение, записываемое в конечный момент времени.

- Для варианта [Address]

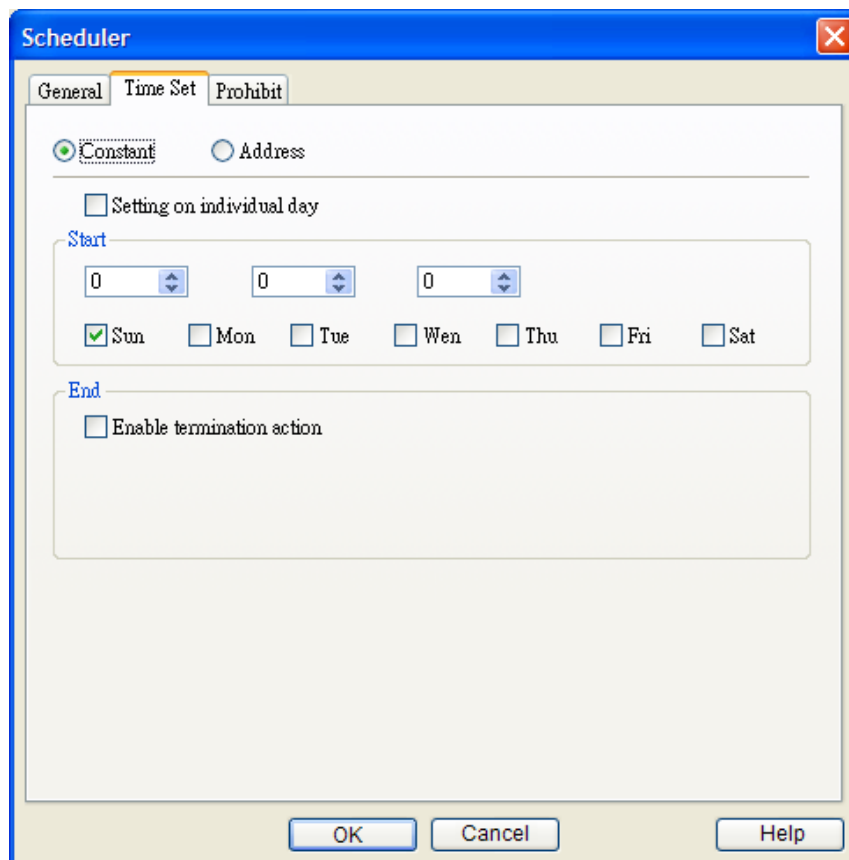
Назначьте адрес, где будет храниться данное значение.

Данную опцию можно использовать, если на закладке [Time Set] отмечен флаг [Enable termination action].

[Time Set] -

,

[Constant]

**Constant/Address**

Выберите способ задания начального и конечного времени.

**Constant**

Определение фиксированного часа и дня.

**Address**

Значение начального/конечного времени берется из указанного адреса при работе в режиме он-лайн.

## Setting on individual day

### ✱ Если выбрано *Enable*

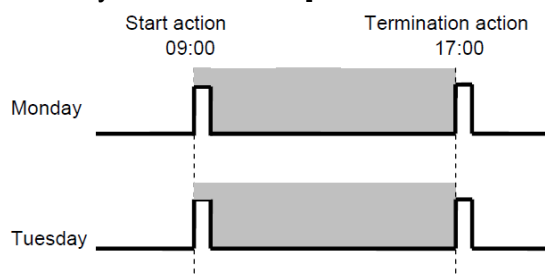
Начальное и конечное время можно установить в различные дни недели. Можно назначить только по одному значению начального и конечного времени в течение недели. В данном режиме нужно указать и начальное и конечное время.

1. Необходимо указать начальное и конечное время.
2. Нельзя устанавливать начальное и конечное время одинаковым (один и тот же день и час).

### ✱ Если выбрано *Disable*

Расписание на 1 день (начальное и конечное время находятся в пределах 24 часов). Можно выбрать несколько начальных и конечных дней. Можно выполнять действия в одно и то же время несколько дней.

Для ввода конечного времени нужно отметить [Enable termination action].



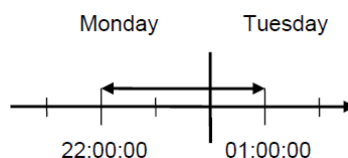

- Нельзя устанавливать начальное и конечное время на один и тот же день и час.
- Расписание рассчитано на один день, таким образом, если для конечного времени задано более раннее значение, чем для начального, то действие, соответствующее [End Time], будет выполнено на следующий день.

*Например:*

Начальный день: Понедельник (Monday)

Время начала: 22:00:00

Конечное время: 1:00:00



**Start**

Установка начального дня и времени.

Если выбрано [Setting on individual day] - disable , то пользователь может назначать более одного дня

**End**

Установка конечного дня и времени

Оно может быть определено, когда выбран флаг [Enable termination action].

Выбирать дни недели можно выбирать только при отмеченом флаге [Setting on individual day].

**[Address]**

Если выбран режим [address], значения параметров начального/конечного времени находятся по определенным адресам. Таким образом, пользователь может задавать и изменять время в расписании действий.

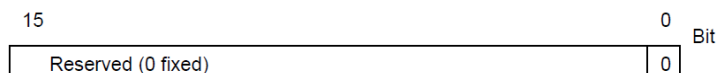
Пользователь назначает адрес [Time setting address], как начальный адрес, используемый для хранения настроек времени. При этом 11 адресов распределяются автоматически.

Обычно используется формат данных: 16-разрядный целый. Если выбран 32-разрядный формат, используются только биты с 0 по 15-й и пользователю нужно присвоить нулевые значения битам с 16-го по 31-й.

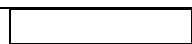
#### a. Control (Time setting address +0)

Структура управляющего слова (Control word) показана ниже.

Пользователь устанавливает бит [time acquisition request bit] в ON для того, чтобы система считывала значения [Action mode], [Start time], [End time] и использовала их в качестве новых установок расписания.



Бит 00: запрос определения времени (0: не производит никаких действий; 1: выполнить чтение времени).



Система не считывает начальное и конечное время, пока бит [time acquisition request] установлен в ON.

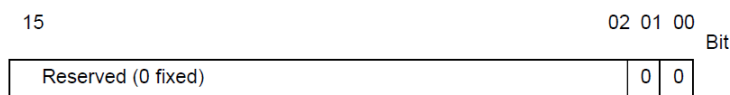
---

#### b. Status (Time setting address +1)

Структура данного слова показана ниже.

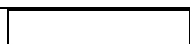
Когда завершена операция чтения, бит [time acquisition complete] устанавливается в 1 (ON).

Также, если считанные данные некорректны, [error notification bit] устанавливается в 1 (ON).



Бит 00: бит завершения чтения (0: null; 1: операция чтения завершена)

Бит 01: бит ошибки (0: нет ошибок, 1: неверный формат начального или конечного времени)



После того, как система прочитает время и установит в ON бит [time acquisition complete bit], необходимо убедиться, что нулевой бит [time acquisition request bit] управляющего слова [Control] установлен в OFF.

Как только этот бит будет установлен в OFF, система установит в OFF оба бита: [Status] [time acquisition complete bit] и [error notification bit].

---



**d. Start/End Day** (Start Day: Time setting address +3, End Day: Time setting address +7)

Назначение дня запуска начальных/конечных действий.

15	07	06	05	04	03	02	01	00	Bit
Reserved (0 fixed)		Sat	Fri	Thu	Wen	Tue	Mon	Sun	

Бит 00: Воскресенье (Sunday) (0: не выбран, 1: выбран)

Бит 01: Понедельник (Monday) (0: не выбран, 1: выбран)

Бит 02: Вторник (Tuesday) (0: не выбран, 1: выбран)

Бит 03: Среда (Wednesday) (0: не выбран, 1: выбран)

Бит 04: Четверг (Thursday) (0: не выбран, 1: выбран)

Бит 05: Friday (0: не выбран, 1: выбран)

Бит 06: Saturday (0: не выбран, 1: выбран)

**e. Start/End Time** (Start Time: Time setting address +4 to +6, End Time: Time setting address +8 to +10)

Установка значений времени, используемых для начальных/конечных операций в указанном интервале времени.

Час: 0~23

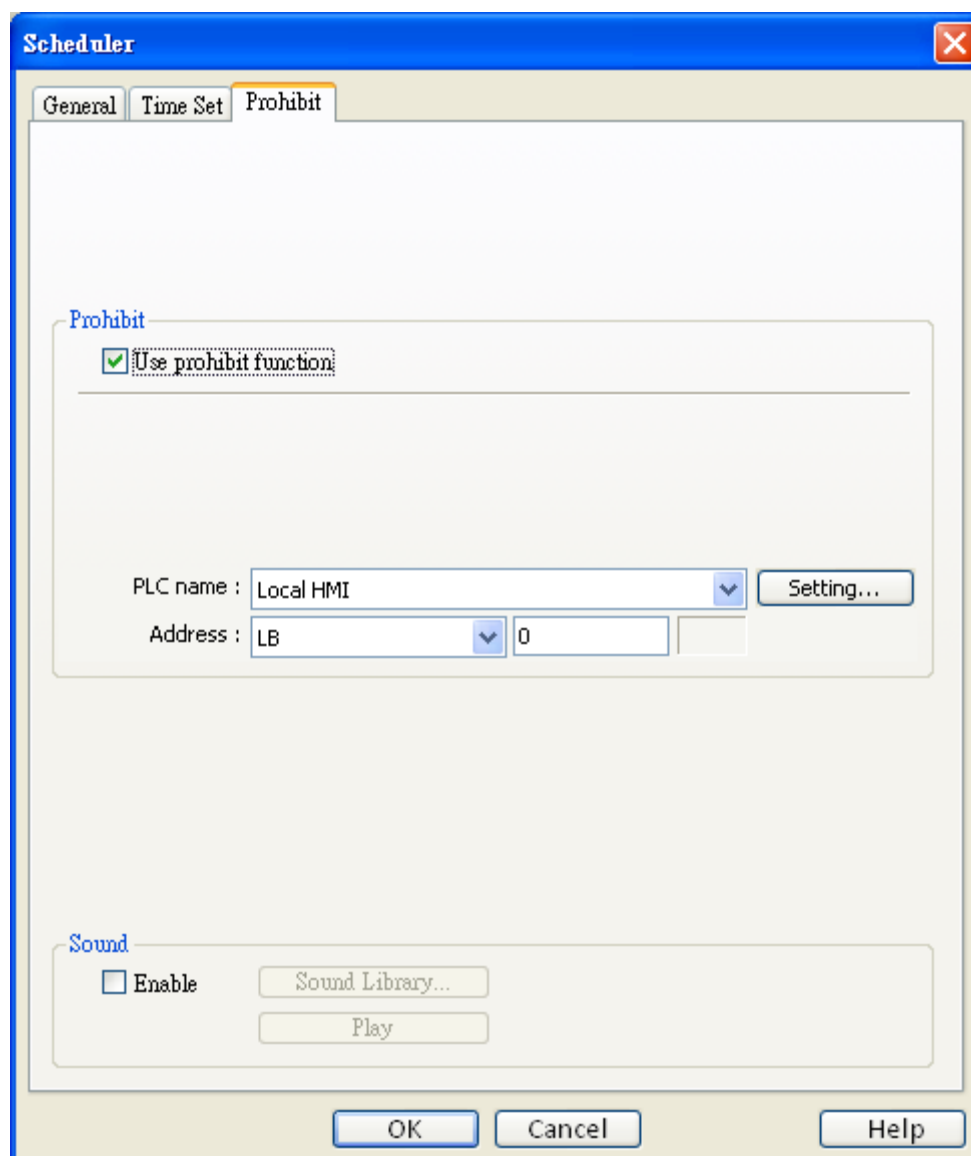
Минуты: 0 -59

Секунды: 0-59

Если установлены значения за пределами указанных диапазонов, возникнет ошибка.

--	--

Формат времени должен быть **16-bit unsigned**, система не поддерживает BCD-формат.

**[Prohibit] –****Prohibit -**

- Если включено.

Панель считывает состояние бита перед выполнением начального действия. Если состояние бита ON, то действие по расписанию не выполняется.

**Sound -**

- Если включено

При выполнении начального и конечного действий одновременно будет воспроизводиться заданный звук.



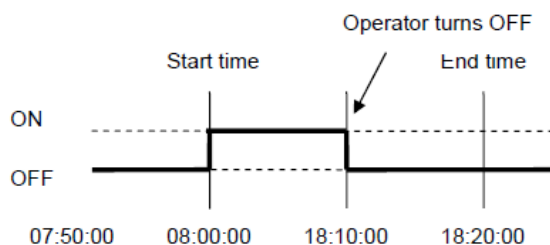
- Пользователь может включить максимум 32 объекта в список [Scheduler].
- Функция включенная в [scheduler] срабатывает только один раз.  
Т.е. при достижении начального [start time] или конечного [end time] времени система один раз записывает

значение (действие не повторяется).

Действие: Установка бита

Start time: 08:00:00

End time: 08:20:00



- При выполнении начального действия, система считает значения адресов [Write start address] и [Write end address], после этого, несмотря ни на какие изменения значения в [Write end address], новое значение не будет использоваться.
- При изменении оператором установок системных часов для тех объектов [scheduler], для которых установлены и начальное, и конечное время, система проверяет, не привело ли обновление времени к попаданию в установленный в объекте интервал времени, если это так, то будет выполнено начальное действие.
- Если на одно и то же начальное или конечное время приходится несколько объектов [scheduler], то будут выполняться действия с первого до последнего в порядке возрастания.
- Когда в [Time Set] выбран режим [Address], система будет периодически считывать значение из слова [control].
- Когда в [Time Set] выбран режим [Address] и начальное и конечное время за пределами допустимого диапазона, система не сможет выполнить действие.
- Когда в [Time Set] выбран режим [Address], действие не начнется до успешного обновления информации о времени.

## 13.29 [Option List]

Объект [Option List] отображает список вариантов, которые пользователь может просмотреть и выбрать. Как только будет выбран конкретный вариант, соответствующее ему значение будет записано по назначенному адресу.

Есть две разновидности этого объекта: Список [Listbox] и Ниспадающий список [Drop-down list]. Первый показывает сразу все варианты и подсвечивает текущий выбор.

Второй показывает только один вариант, остальные выпадают в виде похожего на [Listbox] списка при касании этого объекта.



Щелкните по пиктограмме “Option List” — откроется окно “Option List object properties”.

**[Option list]**

**New Option List Object**

Option list Mapping Security Shape Label

Description :

**Attribute**

Mode : Drop-down List Background :

Selection :

Direction : Down

Source of item data : Item address

**Monitor address**

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LW 0 16-bit Unsigned

**Control address**

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LW 0

[Address] : set 1 to update item data

[Address] + 1 : item count

**Item address**

☐ ASCII ☒ UNICODE The length of each item : 5 WORD(s)

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LW 10

**Attributes****[Mode]**

Выбор типа объекта: Listbox или Drop-down list.

**[Item No. ]**

Установка числа состояний (элементов) объекта. Каждый элемент представляется состоянием отображенное в списке и значением, заносимым в [Monitor address].

**[Background]**

Выбор цвета фона объекта.

**[Selection]**

Настройка цвета фона для выбранной/подсвечиваемой строки.

**[Source of item data]**

Можно выбрать источник данных: «Predefine», «Dates of historical data», и «Item address»

## **Режим «Predefine» - predetermined**

### **Monitor address**

В полях **[PLC name]**, **[Device type]**, **[Address]** укажите адрес, управляющий отображением объекта, и куда система заносит значение состояния.

### **[Write when button is released] –**

Если функция выбрана, операция будет активирована при прекращении касания.  
Если функция не выбрана, операция будет активирована при касании.

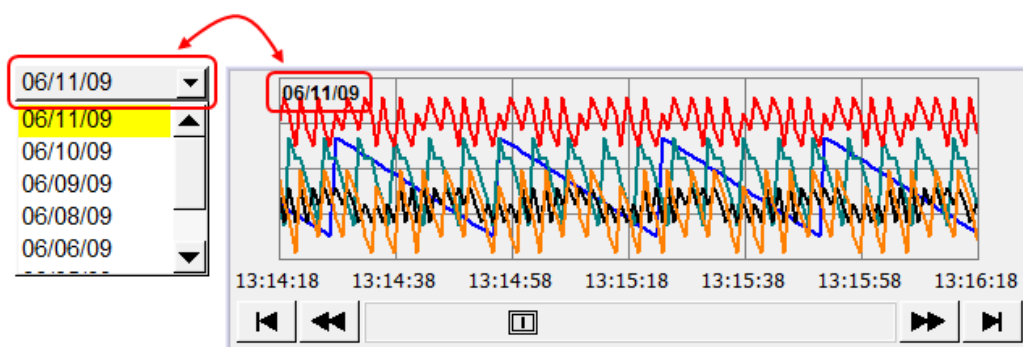
☐

Данная опция доступна только для стиля *Listbox*.

## **Режим «Dates of historical data » - Данные из архива**

### **(History index mode)**

Объект *Option List* может быть использован со следующими дисплеями: *Historical Event-Display*, *Trend-Display* и *Data-Display* для отображения Файлов архива - History File на *Historical Display*.



### **[Type]**

Архив - *Alarm (Event) log* использован для отображения на *Historical Event-Display*.

Данные опроса - *Data sampling* использованы для отображения на *Historical Trend-Display* или *Data-Display*.

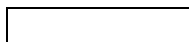
### **[Date]**

Настройка формата данных.

### **[Data Sampling object]**

Пользователи должны выбрать, какой *Data sampling* - объект запускается при выборе “Data sampling” в качестве типа [Type].

Пользователи должны выбирать тот же самый *Data sampling* – объект, который выбран в *Historical Trend-Display* или *Data-Display*.



1. Система будет автоматически отключать функцию *Mapping table* при выборе режима *History Index mode*.
2. Если пользователь выбрал "*Drop-Down List*" в [Attribute] и активировал режим *History Index mode*, объект *Option List* отобразит "?" в *Error State*.

### **Режим «Item address mode» - Адрес элемента**

Если выбран режим [Item address], пользователь должен корректно указать содержимое [Control address] и [Item address].

#### **Control address**

##### **[Address]**

Запишите "1" в регистр этого адреса для обновления элементов в *Option List*, используя содержимое регистра [Item address].

После обновления, содержимое этого регистра будет восстановлено в "0".

##### **[Address] + 1**

Адрес следующий за [Control address] предназначен для указания числа элементов.

#### **Item address**

Это адрес сохранения содержимого элемента.

##### **[ASCII]**

Использование символов ASCII, в качестве содержимого элемента.

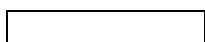
##### **[UNICODE]**

Используйте UNICODE в качестве содержимого элемента, для Китайских символов, например. UNICODE может быть использован и в других объектах.

EasyBuilder Pro будет затем компилировать файлы шрифтов, и сохранять их в панели при загрузке, только таким способом UNICODE может отображаться корректно.

##### **[The length of each item]**

Длина каждого элемента сейчас ограничена 1024.



Система будет автоматически отключать функцию *Mapping table* при выборе режима *Item address mode*.

[Mapping] –

( )

Item	Value	Item data
0	0	test1
1	1	test2
2	2	test3
3	3	test4
4	4	test5
5 (error)		?

Set default

Error notification

☒ Enable ☒ Set ON ☐ Set OFF

PLC name : Local HMI

Address : LB 0

Setting...

### Mapping table

Эта таблица показывает все доступные состояния/элементы (states/items), их названия и соответствующие значения.

Чтобы изменить число доступных элементов, надо: [Option list tab] → [Attributes] → [Item No. ].

### [Item]

Система представляет все доступные элементы. Каждый элемент представляет состояние, отображаемое в списке. Поле только для чтения.

### [Value]

Пользователь может назначить значение для каждой элемента, опираясь на два условия:

- [For reading] Если обнаружено любое изменение в [Monitor address], объект сравнивает содержимое адреса с указанным значением и выбирает первый совпадающий элемент. Если ни в одной строке не найдено совпадений, происходит переход в состояние ошибки и записывается сигналы предупреждения (если требуется).
- [For writing] - Данное значение записывается в [Monitor address], когда выбран данный элемент.

**[Item data]**

Пользователь может назначить название (data) каждого элемента. Объект будет отображать эти значения, чтобы пользователь мог видеть все элементы и выбирать элемент в списке.

**[Error state]**

- a. Например: элемент *item 8* – это состояние ошибки, когда в параметр [No. of state] задан равным 8. Аналогично, если задать его равным 11, то 11 состояние будет использоваться для ошибки и т.д.
- b. При состоянии ошибки в *listbox* будет снята подсветка для того, чтобы показать, что не выбран ни один вариант, *drop-down list* будет отображать состояние ошибки.
- c. Элемент ошибочного состояния используется только разновидностью *drop-down list*. Стил *listbox* не использует этот элемент.

**[Set default]**

Установка значений по умолчанию для всех состояний (то есть установка 0 для *item 0*, 1 для *item 1*, и так далее).

**Error Notification**

Будет установлено значение ON/OFF для назначенного бита при возникновении ошибки.

Такой сигнал об ошибке может быть использован для запуска процедуры по ее устранению.

### 13.30 Timer -

Используйте переменные объекта *Timer*, для активации команд таймера. Существуют следующие переменные таймера.

Переменные объекта <i>Timer</i>	Тип переменной	Описание
<b>Input bit (IN)</b>	Bit	Ведущий переключатель таймера
<b>Measurement bit (TI)</b>	Bit	Переходит в «ON» при начале счета
<b>Output bit (Q)</b>	Bit	Переходит в «ON» при окончании счета
<b>Preset time (PT)</b>	Word	Уставка таймера
<b>Elapsed time (ET)</b>	Word	Текущее (прошедшее) значение таймера
<b>Reset bit (R)</b>	Bit	Сброс прошедшего времени в «0»

Щелкните по пиктограмме “Timer” — откроется окно “Timer object”.



**New Timer Object**

Timer

Description :

Mode : Accumulated OFF delay Time base : 0.1 second(s)

Input bit (IN)

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LB 0

Measurement bit (TI)

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LB 1

Output bit (Q)

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LB 2

Preset time (PT)

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LW 0 16-bit Unsigned

Elapsed time (ET)

☒ Enable

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LW 1 16-bit Unsigned

Reset bit (R)

PLC name : Local HMI Setting...

Address : LB 3

OK Cancel Help

Mode - Режим	Описание
On delay –	<p>1: Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние ON, <b>TI</b> перейдет в ON и прошедшее время <b>ET</b> увеличивается. Выход <b>Q</b> остается в состоянии OFF.</p> <p>2: когда <b>ET</b> равно <b>PT</b>, выход <b>Q</b> переходит в состояние ON и <b>TI</b> перейдет в OFF.</p>

Mode - Режим	Описание
	<p><b>3:</b> Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние OFF, the <b>Q</b> перейдет в OFF и время <b>ЕТ</b> будет сброшено в «0».</p> <p><b>4:</b> Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние, <b>TI</b> перейдет в ON и прошедшее время <b>ЕТ</b> увеличивается.</p> <p><b>5:</b> При переходе <b>IN</b> в состояние OFF до достижения <b>ЕТ</b> значения <b>PT</b>, <b>TI</b> перейдет в OFF, и <b>ЕТ</b> сбросится в «0». (<b>Q</b> останется в состоянии OFF)</p>
<b>Off delay –</b>	<p><b>1:</b> Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние ON, <b>TI</b> остается в состоянии OFF и <b>Q</b> перейдет в ON.</p> <p><b>2:</b> Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние OFF, <b>TI</b> перейдет в ON и прошедшее время <b>ЕТ</b> увеличивается. (<b>Q</b> остается в состоянии ON)</p> <p><b>3:</b> Когда <b>ЕТ</b> равно <b>PT</b>, <b>Q</b> и <b>TI</b> переходят в OFF.</p> <p><b>4:</b> Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние ON, <b>Q</b> переходит в состояние ON и <b>ЕТ</b> сбрасывается в 0.</p> <p><b>5:</b> Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние OFF, the <b>TI</b> перейдет в ON и прошедшее время <b>ЕТ</b> увеличивается (<b>Q</b> остается в состоянии ON)</p> <p><b>6:</b> При переходе <b>IN</b> в состояние OFF до достижения <b>ЕТ</b> значения <b>PT</b>, <b>TI</b> перейдет в OFF, и <b>ЕТ</b> сбросится в «0». (<b>Q</b> останется в состоянии ON)</p>
<b>Pulse</b>	<p><b>1:</b> Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние ON, <b>TI</b> и <b>Q</b> переходят в ON, и прошедшее время <b>ЕТ</b> увеличивается.</p> <p><b>2:</b> Когда <b>ЕТ</b> равно <b>PT</b>, <b>TI</b> и <b>Q</b> переходят в OFF.</p> <p><b>3:</b> Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние ON, <b>TI</b> и <b>Q</b> переходят в ON, и прошедшее время <b>ЕТ</b> увеличивается.</p> <p><b>4:</b> Когда <b>ЕТ</b> равно <b>PT</b>, <b>TI</b> и <b>Q</b> переходят в OFF.</p>

Mode - Режим	Описание
<b>Accumulated On delay –</b>	<p>1: Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние ON, <b>TI</b> перейдет в состояние ON и прошедшее время <b>ET</b> увеличивается (<b>Q</b> остается в состоянии ON).</p> <p>2: Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние OFF, и если <b>ET</b> меньше <b>PT</b>, <b>TI</b> перейдет в состояние OFF. <b>ET</b> в состоянии сохранения значения.</p> <p>3: Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние ON, <b>TI</b> перейдет в состояние ON. Работа таймера начинается опять и <b>ET</b> добавляется к сохраненному значению. <b>Q</b> остается в состоянии OFF.</p> <p>4: Когда значение <b>ET</b> достигнет значения <b>PT</b>, <b>TI</b> перейдет в OFF и <b>Q</b> перейдет в ON.</p> <p>5: Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние OFF, <b>Q</b> перейдет в состояние. (Сброс <b>ET</b> в «0», используя бит сброса - Reset bit (<b>R</b>))</p>
<b>Accumulated Off delay –</b>	<p>1: Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние ON, <b>Q</b> перейдет в ON и <b>TI</b> остается в состоянии OFF.</p> <p>2: Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние OFF, <b>TI</b> перейдет в состояние ON и прошедшее время <b>ET</b> увеличивается. (<b>Q</b> остается в состоянии ON)</p> <p>3: Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние ON, таймер переходит в состоянии «пауза».</p> <p>4: Когда вход <b>IN</b> переходит в состояние OFF, находившийся в состоянии «пауза» таймер продолжает измерения.</p> <p>5: Когда <b>ET</b> сравнивается с <b>PT</b>, <b>TI</b> и <b>Q</b> переходят в OFF. (Сброс <b>ET</b> в «0», используя бит сброса - Reset bit (<b>R</b>))</p>

### 13.31 Video In –

Панель оператора имеет функцию приема видеосигнала - **Video Input**. Пользователи могут установить камеру наблюдения и контролировать производство в любой момент времени. Видео изображения могут быть сохранены в устройствах и , затем, просмотрены при помощи Media Player, или использованы для анализа на компьютере.

Эта функция может быть использована нескольких целях. Кроме наблюдения за процессом, она может быть применена, контроля работы приводов и устройств строительной техники, например.

Аппаратно панель поддерживает 2 канала **Video Input**. Пользователи могут свободно переключать каналы для наблюдения, и сохранять изображения без даже, когда просмотр в режиме «Пауза». Сохраненные изображения будут копией текущего изображения с внешнего входа. Поддерживаемые форматы: NTSC и PAL.

---

### - Control Function

Сделайте отметку в поле **[Use control function]**

Предположим, что **[Control Address]** - "LW100":

**A.** Пользователи могут использовать **[Control Address+ 0]** для активирования / остановки (enable/stop) функции *Video Input* .

**[LW100] = 0** → Stop Playing – (останов просмотра).

**[LW100] = 1** → Изображение с *Input video* VIP 1 отображается на экране.

**[LW100] = 2** → Изображение с *Input video* VIP 2 отображается на экране.

**[LW100] = 3** → Изображение с *Input video* VIP 1, но не отображается на экране.

Таким способом пользователи могут выполнить *Capture image* – Сохранение изображения.

**[LW100] = 4** → Изображение с *Input video* VIP 2, но не отображается на экране.

Таким способом пользователи могут выполнить *Capture image* – Сохранение изображения.

**B.** Пользователи могут использовать **[Control Address +1]** для управления отображением видеоизображений:

**[LW101] = 1** → Pause/Continue – (Пауза/Продолжение).

**C.** Если пользователи изменяют значение **[Control Address + 0]**, система сохранит новое значение.

**D.** Если пользователи изменяют значение **[Control Address + 1]**, система исполнит сначала соответствующую команду , а затем сотрет новое значение и установит его обратно в "0".

**E.** Если не использовать **[Control Function]**, система будет работать с каналами настроенными в соответствии с **[Input channel]** автоматически.

Если отметить **[Display adjustment]** –

То можно настроить яркость и контрастность изображения.

Если назначить "LW100" в качестве *Control Address* :

**A.** Настройка соотношения контрастности - Contrast Ratio **[Control Address + 2]**: LW102, диапазон: 1~100.

**B.** Настройка яркость - Brightness **[Control Address + 3]**: LW103, диапазон: 1~100.

### - Capture Function

Определение: Сохранение изображений с видео-входа.

Иллюстрация:

**A. [Capture address]** - *Control Address* который запускает систему на сохранение видео-изображения.

**B. [Storage medium]** – Выбор места сохранения видео-изображения.

Доступные места сохранения: карта SD , USB1 или USB2.

- Изображение канала VIP 1 будет сохранено в файле «VIP 1» в указанном месте, а изображение канала VIP 2 в файле «VIP2».

**C. [Record time]** – . Для настройки периода времени сохранения изображения.

- The longest period can be set starts from 10 seconds before triggering **[Capture address]** to 10 seconds after triggering. In this case there will be 21 images captured, including the one captured at the triggering moment.

- Интервал времени для сохранения один раз в секунду.

- Сохраненный файл «.jpg» будет именован следующим образом:

До или после [Capture address] срабатывает: YYYYMMDDhhmmss.jpg

Момент в который [Capture address] срабатывает: YYYYMMDDhhmmss@.jpg

В качестве примера (приведенного выше):

Настройка **[Record time]** “Before - До” и “After - После” равна “5” seconds, когда **[Capture address]** изменит состояние с OFF на ON.

Система будет запускать сохранение изображения, одно изображение в секунду, начиная за 5 секунд до запуска и заканчивая через 5 после времени запуска.

:

1. Объект *Video In* может быть использован только в панелях, которые поддерживают функцию VIP.
2. Только одно видеоизображение в одном канале может быть использовано одновременно в работающей системе.
3. Функция сохранения сообщений не испытывает влияния “Паузы” просмотра.
4. Рекомендованный формат и разрешение:

1:1

50%

## 13.32 System Message –

Эта утилита предназначена для редактирования сообщений, которые отображаются во всплывающих окнах сообщений - *message boxes*.

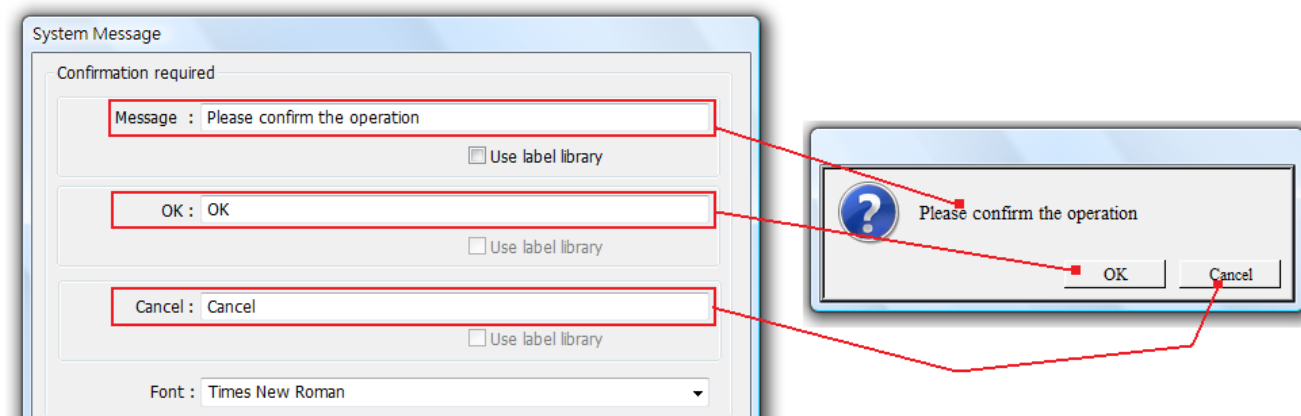
The screenshot shows the 'System Message' dialog box with a blue title bar. It contains three main sections, each with a message field, a font dropdown, and a 'Use label library' checkbox. At the bottom are 'OK' and 'Cancel' buttons.

- Confirmation required**
  - Message : Do you wish to proceed ?
  - OK : OK
  - Cancel : Cancel
  - Font : Arial
- Deny write-command**
  - Message : System Error 1
  - Font : Arial
- Allow write-command**
  - Message : System Error 2
  - Font : Arial

### Confirmation required –

Отображается всякий раз, когда безопасность требует подтверждение операций. Могут быть настроены: Сообщение [Message] появляющееся в диалоге подтверждения, и текстовый заголовок с двумя кнопками [OK] и [Cancel]. Используйте одни и те же шрифты для надписей [Message], [OK] и [Cancel]. Дополнительно, только при выборе [Label Library] для [Message], возможно использование библиотеки *Label Library* для [OK] и [Cancel].



**Deny write-command –**

Отображается, когда системный тэг LB-9196 (локальная панель поддерживает только функции просмотра) переведен в состояние ON.

**Allow write-command –**

Отображается, когда системный тэг LB-9196 (локальная панель поддерживает только функции просмотра) переведен в состояние OFF.

### 13.33 Recipe View –

Объект *Recipe View* может быть использован для отображения специфических данных рецептов. Пользователи могут просматривать все позиции и значения рецептов, при помощи этого объекта.

Щелкните по пиктограмме “Recipe View” — откроется окно “Recipe View properties”. Заполните все пункты, нажмите и новый объект просмотра рецептов будет создан.



## Recipe table –

[Recipe Name] – Имя рецепта  
Выберите желаемое имя рецепта или просмотрите другие рецепты из ниспадающего списка.

### Title -

Каждая позиция имеет заголовок. Заголовок используется в ссылках [System Parameter Setting]

[Transparent] - Прозрачность

Если выбран этот вариант, у заголовка не будет цвета фона (background color). Далее, эта настройка не будет появляться в качестве варианта выбора цвета.

### Profile

Здесь можно выбрать рамку (frame) и цвет фона (background color) объекта.

[Transparent]

Если выбран этот вариант, цвет фона (background color) не будет показан. Далее, эта настройка не будет появляться в качестве варианта выбора цвета.

### Grid -

Линии разделяющие каждое отдельное данное.

[Transparent]

Если выбран этот вариант, линии раздела не будут показаны. Далее, эта настройка не будет появляться в качестве варианта выбора цвета.

### Selection Control –

Цвет выбранного ряда при просмотре данных рецепта.

Пользователям необходимо создать данные рецепта до использования объекта Recipe View , просмотрите главу 5 – *System Parameter Settings*.

Кроме того, создайте записи рецептов при помощи объекта Recipe Records, просмотрите главу 24 - *Recipe Editor* для получения более подробной информации.

## - Recipe Records?

Чтобы Просматривать/добавлять/Удалять показанные записи, регистр может быть настроен на ввод специфического значения.

Создадим, сначала, 4 объекта типа Numeric Input, адреса: Selection, Count, Command, и Result.

### [Selection] –

Выбор записи, начиная с «0».

При выборе первой записи в поле *Selection* будет показан «0», и так далее.

Как показано на рисунке, выбрана подсвеченная розовым цветом запись и в поле *Selection* - «1».

No	16-BCD	32-BCD	16-Hex	32-Hex	
0	11.11	66.66	1111	AAAA	0
1	22.22	77.77	2222	BBBB	1
2	33.33	88.88	3333	CCCC	2
3	44.44	99.99	4444	DDDD	3

### [Count]

Число записей в текущем рецепте.

Как показано справа, есть 5 записей, и поле *Count* будет «5».

### [Command]

Ввод определенного значения будет посылать команду для выбранной записи.

Ввод «1», Добавит новую запись *Recipe Record* к последнему ряду.

Ввод «2», Обновит указанную запись.

## 14.

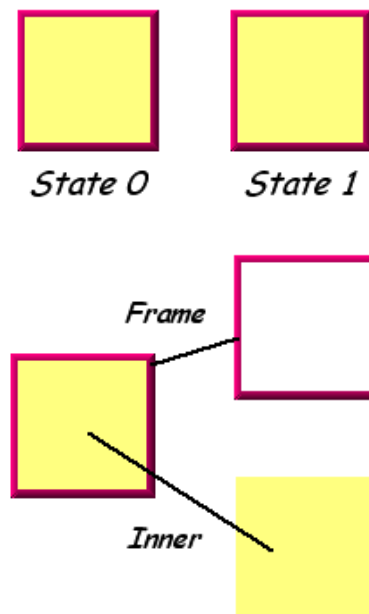
EASYBUILDER PRO позволяет работать с Библиотеками форм и изображений (Shape Library и Picture Library) для увеличения наглядности объектов. Каждая фигура и изображение имеет до 256 состояний. В этой главе объясняется, как создавать библиотеки -Shape Library и Picture Library.

Для получения информации об использовании Библиотек Форм и изображений см. также главу 9 «Общие свойства объектов».

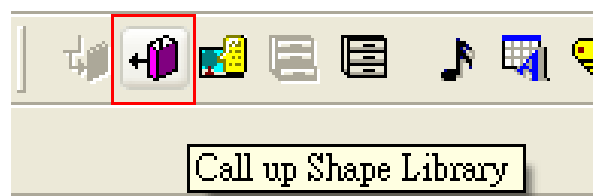
### 14.1

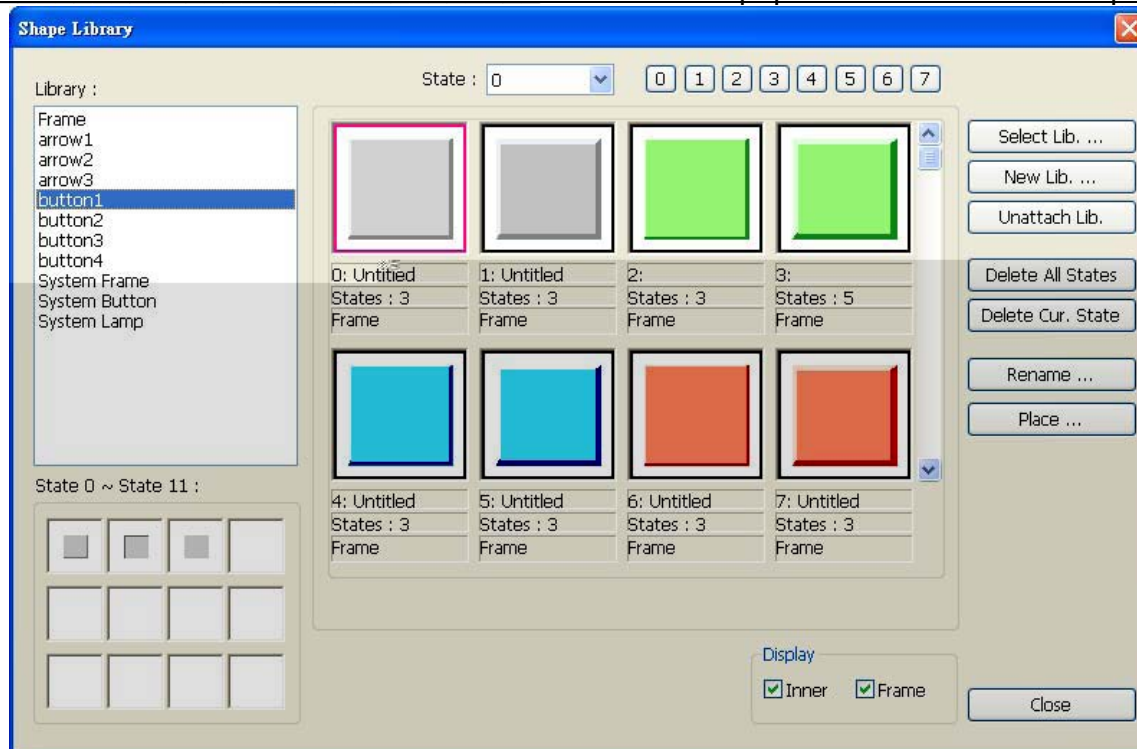
Форма (Shape) — это графический объект, состоящий из линий, прямоугольников и окружностей. Форма может иметь более одного состояния, и каждое из них включает две части: рамку (frame) и внутреннюю область (inner).

См. рисунок ниже.

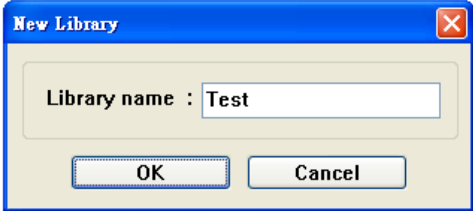
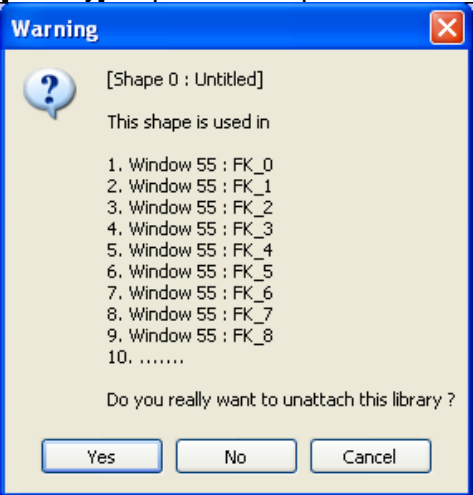
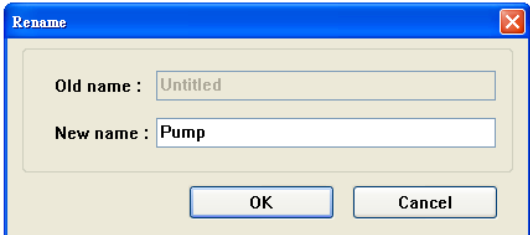


В настройках объекта может быть использована рамка формы, внутренняя область или и то и другое. Щелкните пиктограмму **[Call up Shape Library]** на панели инструментов — появится диалоговое окно **[Shape Library]**:





<b>[Library]</b>	Выберите Библиотеки форм , которые должны быть добавлены в рабочий проект. Выберите источник библиотеки и формы из списка.
<b>[State]</b>	Выбор отображаемого состояния текущей формы. Если выбранная форма не отображается, значит, она не существует или данное состояние для неё не определено.
<b>[Select Lib. ...]</b>	<p>Нажмите кнопку <b>[Select Lib. ...]</b>, и появится диалоговое окно, показанное ниже для определения пути файла добавляемой Библиотеки форм.</p> <p>Просматривая содержимое библиотек в правой части окна, пользователь может выбрать подходящую библиотеку.</p>

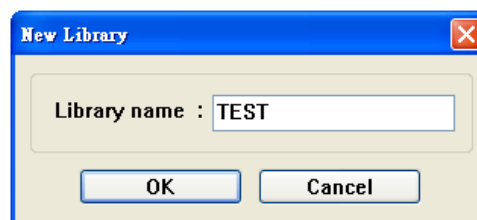
<b>[New Lib. ...]</b>	<p>Нажмите данную кнопку для добавления новой библиотеки форм.</p> 
<b>[Unattach Lib.]</b>	<p>Нажмите на данную кнопку для исключения Библиотеки форм в списке [Library] из рабочего проекта.</p> 
<b>[Delete all States]</b>	Удаление всех состояний выбранной формы.
<b>[Delete Cur. State]</b>	Удаление текущего состояния выбранной формы.
<b>[Rename ...]</b>	<p>Переименовать выбранную форму.</p> 

<b>[Place ...]</b>	Экспортировать фигуру для размещения в текущем окне.
--------------------	--

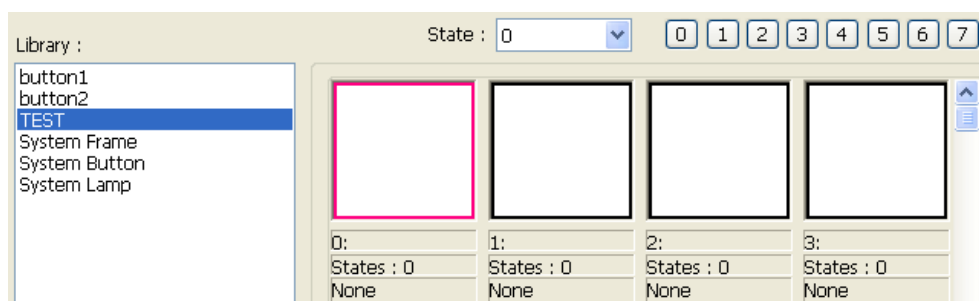
Ниже приведен пример создания Библиотеки форм и добавления в нее формы с двумя состояниями.

1

Нажмите **[New Lib. ...]** и введите имя новой Библиотеки форм.



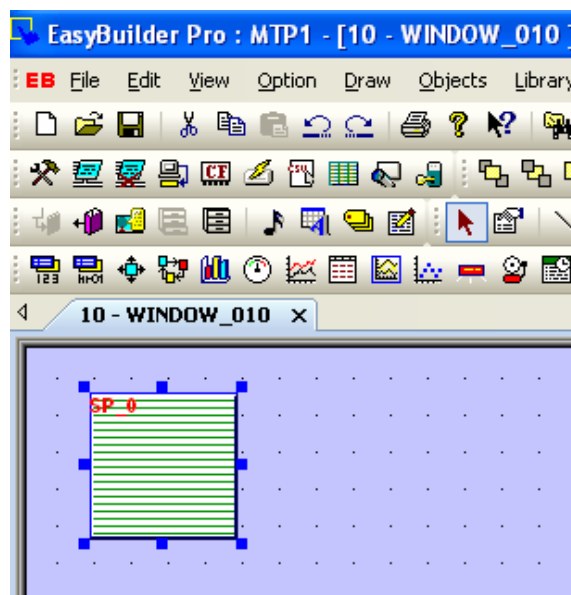
Новая Библиотека с именем “TEST” будет добавлена в диалог [Shape Library]. В настоящий момент в Библиотеке нет ни одной формы.



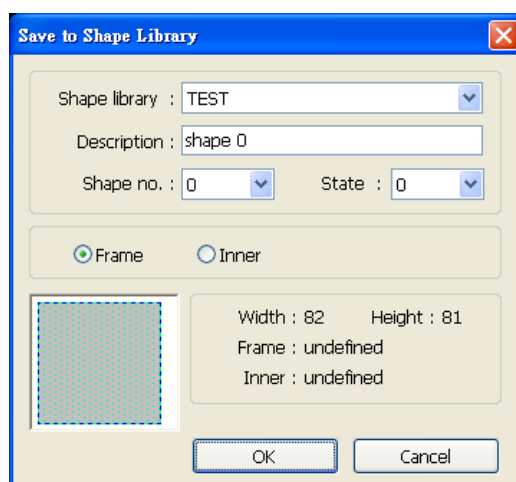


## 2

Добавьте состояние выбранной формы. Для этого используя графические средства, создайте в окне фигуру и выберите ее для добавления в Библиотеку.



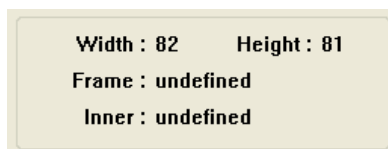
Щелкните кнопку **[Save to Shape Library]** на панели инструментов — появится диалоговое окно:



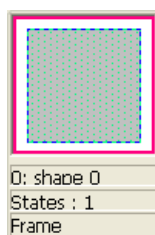
Настройка	Описание
<b>[Shape library]</b>	Выберите библиотеку, в которую будет добавлен данный графический элемент. В данном примере выбрана "TEST".
<b>[Description]</b>	Название формы.
<b>[Shape no.]</b>	Номер, который будет присвоен данной форме в библиотеке.
<b>[State]</b>	Выберите состояние, которому соответствует данная форма. В данном случае установлено значение состояния 0. Всего в EASYBUILDER PRO доступны 256 состояний для каждой формы.

Настройка	Описание
[Frame]	Если отмечен данный флаг, то выбранный графический объект будет являться рамкой формы.
[Inner]	Если выбран данный флаг, то выбранный графический объект станет внутренней областью формы.

На рисунке же показана информация о форме. Ни рамка, ни внутренняя область не определены в текущем состоянии (state 0).

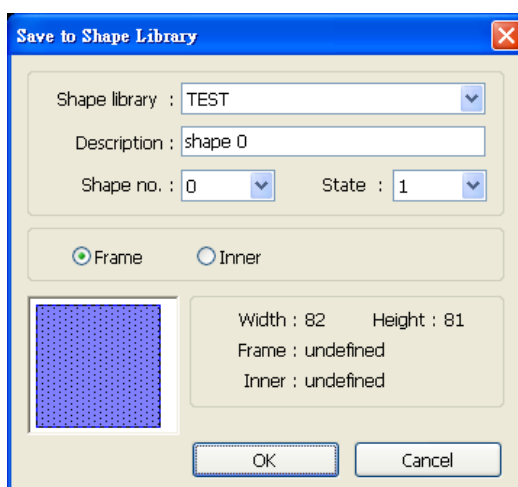


После нажатия ОК графический элемент будет добавлен в Библиотеку. Кроме того, будет показано, что фигура Shape No.0 (с нулевым номером) имеет только одно состояние, рамка также будет определена.

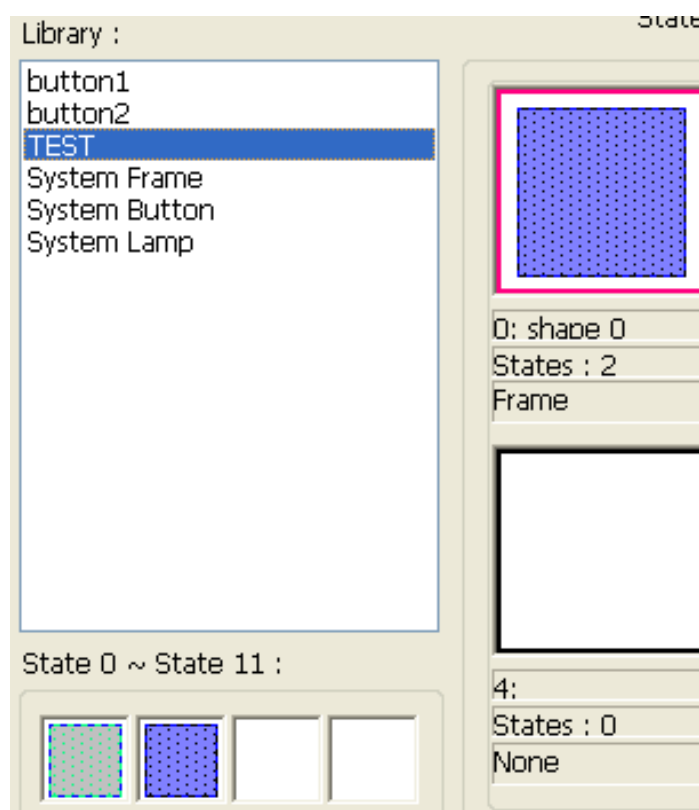


### 3

Аналогичным образом создайте другое состояние, только в данном случае графический элемент нужно определить как состояние 1 [state 1].

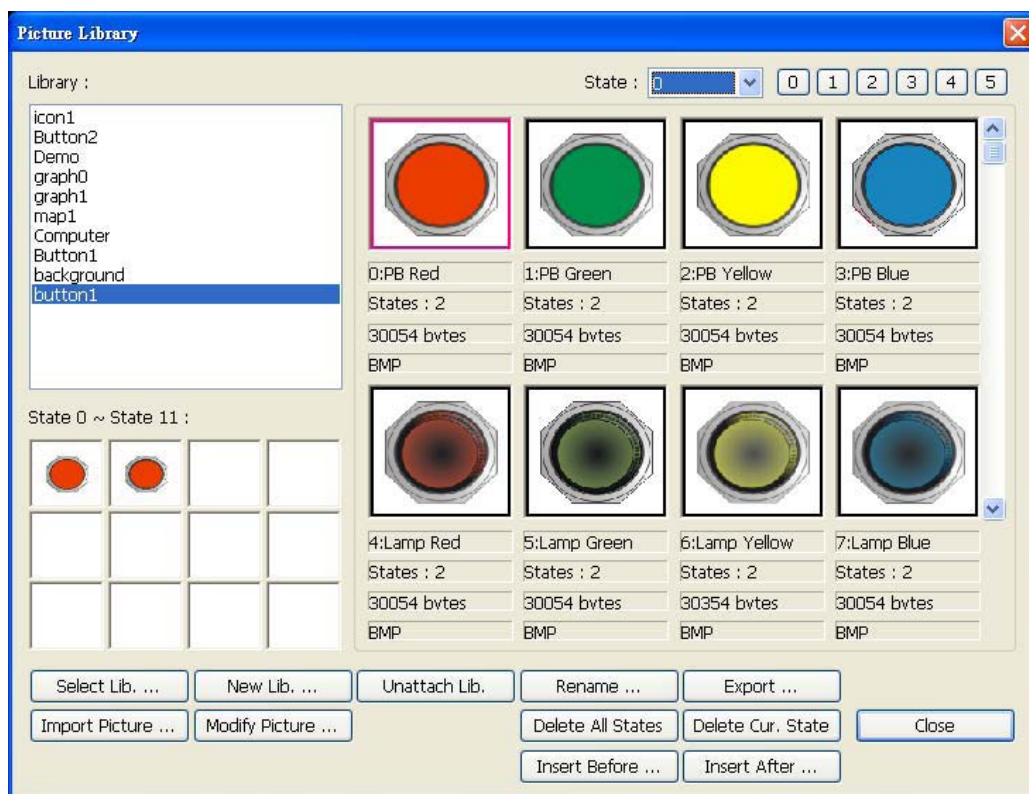
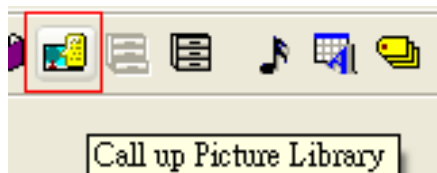


Нажмите ОК, и будет создана законченная форма с двумя состояниями. См. рисунок ниже.

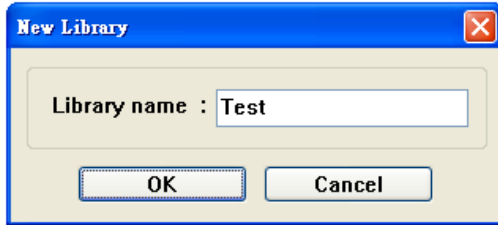
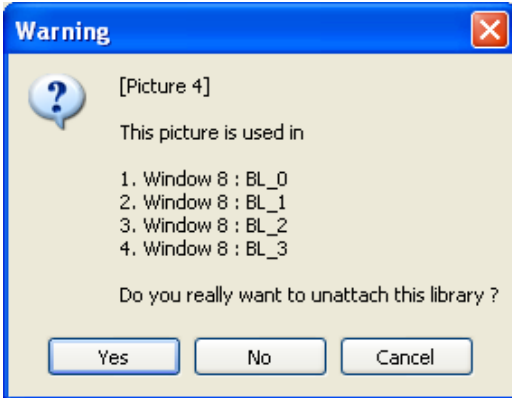
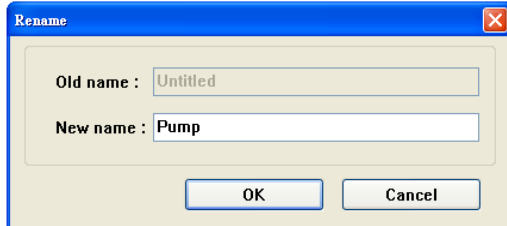


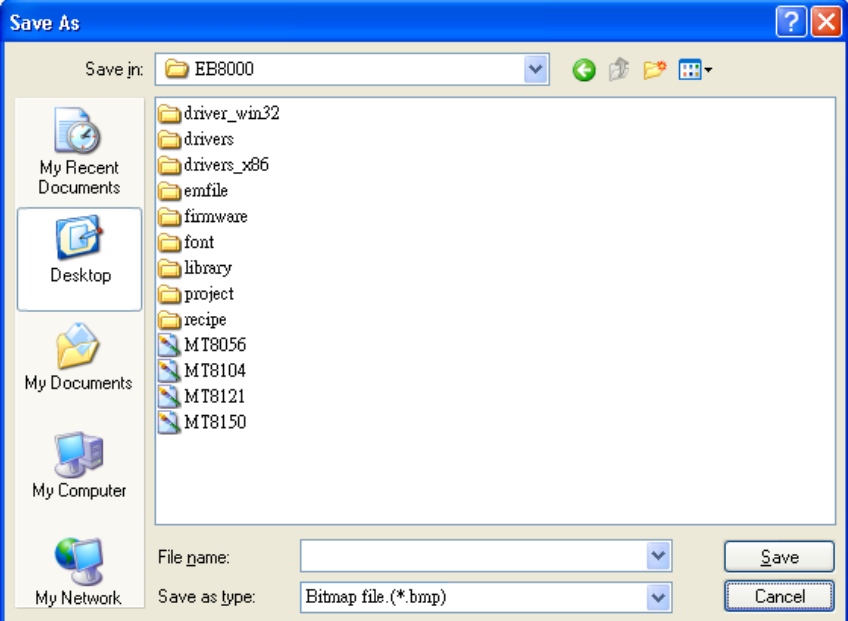
## 14.2

Щелкните пиктограмму **[Call up Picture Library]** на панели инструментов — откроется диалоговое окно **[Picture Library]**.



Настройка	Описание
<b>[Library]</b>	Библиотеки изображений, добавленные в рабочий проект. Выберите библиотеку из списка.
<b>[State]</b>	Выберите отображаемое состояние текущего графического объекта. Если выбранное изображение не отображается, значит оно не существует или данное его состояние не определено.
<b>[Select Lib. ]</b>	Нажмите кнопку <b>[Select Lib. ...]</b> откроется диалоговое окно для указания пути файла добавляемой библиотеки изображений. Просматривая содержимое библиотек в правой части окна, пользователь может выбрать подходящую.

<b>[New Lib.]</b>	<p>Нажмите данную кнопку для добавления новой Библиотеки Изображений.</p>  <p>The 'New Library' dialog box has a title bar with a close button. It contains a text field labeled 'Library name' with the value 'Test'. Below the text field are 'OK' and 'Cancel' buttons.</p>
<b>[Unattach Lib.]</b>	<p>Щелкните данную кнопку для удаления библиотеки изображений в списке [Library] из текущего проекта.</p>  <p>The 'Warning' dialog box has a title bar with a close button. It features a question mark icon and the text '[Picture 4]'. Below this, it says 'This picture is used in' followed by a list: '1. Window 8 : BL_0', '2. Window 8 : BL_1', '3. Window 8 : BL_2', and '4. Window 8 : BL_3'. At the bottom, it asks 'Do you really want to unattach this library ?' with 'Yes', 'No', and 'Cancel' buttons.</p>
<b>[Delete all States]</b>	Удалить все состояния выбранного изображения.
<b>[Delete Cur. State]</b>	Удалить текущее состояние выбранного изображения.
<b>[Rename]</b>	<p>Переименовать выбранное изображение.</p>  <p>The 'Rename' dialog box has a title bar with a close button. It contains two text fields: 'Old name' with the value 'Untitled' and 'New name' with the value 'Pump'. Below the text fields are 'OK' and 'Cancel' buttons.</p>
<b>[Insert Before]</b>	Добавить новое состояние перед текущим.
<b>[Insert After...]</b>	Добавить новое состояние после текущего.

<b>[Import Picture]</b>	Добавить новое изображение в <i>Picture Library</i>
<b>[Modify Picture]</b>	Редактировать выбранное изображение
<b>[Export ...]</b>	<p>Экспортировать выбранное изображение в указанное место. Как показано ниже, пользователь может работать с исходным изображением.</p> 

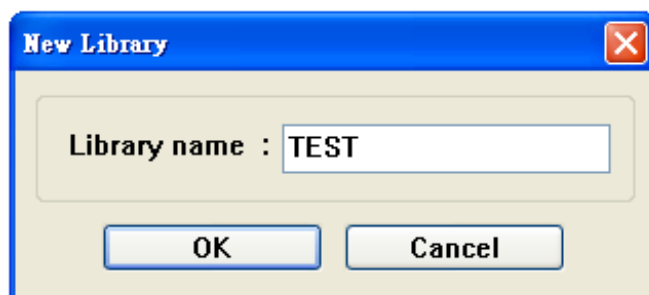
: Совместимый формат изображений - \*.bmp, \*.jpg, \*.gif, \*.dpd, и \*.png.

При добавлении изображений GIF в Picture Library, если этот файл изображения анимирован, число раз проигрывания этой анимации может быть настроено пользователем, как показано далее below.

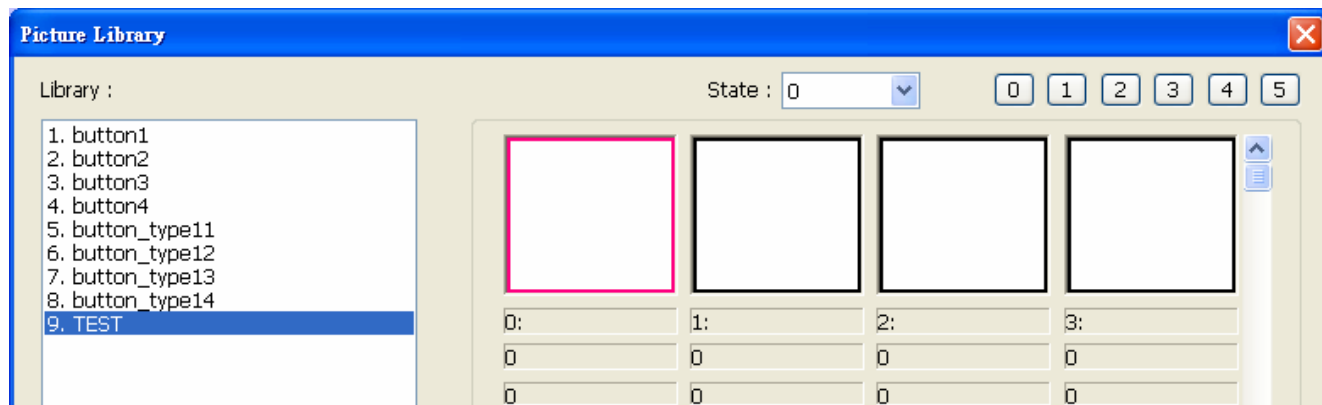
Ниже дан пример создания новой Библиотеки Изображений и добавления в нее изображения с двумя состояниями.

1

Нажмите кнопку **[New Lib. ...]** и введите имя новой Библиотеки изображений.



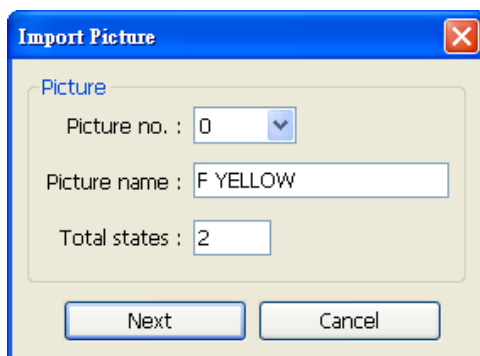
Новая Библиотека “TEST” будет добавлена в список [Library] в диалоговом окне. В данный момент эта Библиотека пуста.



## 2

Подготовьте изображения для добавления в библиотеку; предположим два графических объекта, показанные ниже, используются для представления состояний 0 и 1 соответственно (state 0 и state 1).

Нажмите кнопку **[Import Picture]** — появится окно, показанное ниже. Назначьте **[Picture no.]** и **[Picture name]**, затем щелкните **[Next]**.



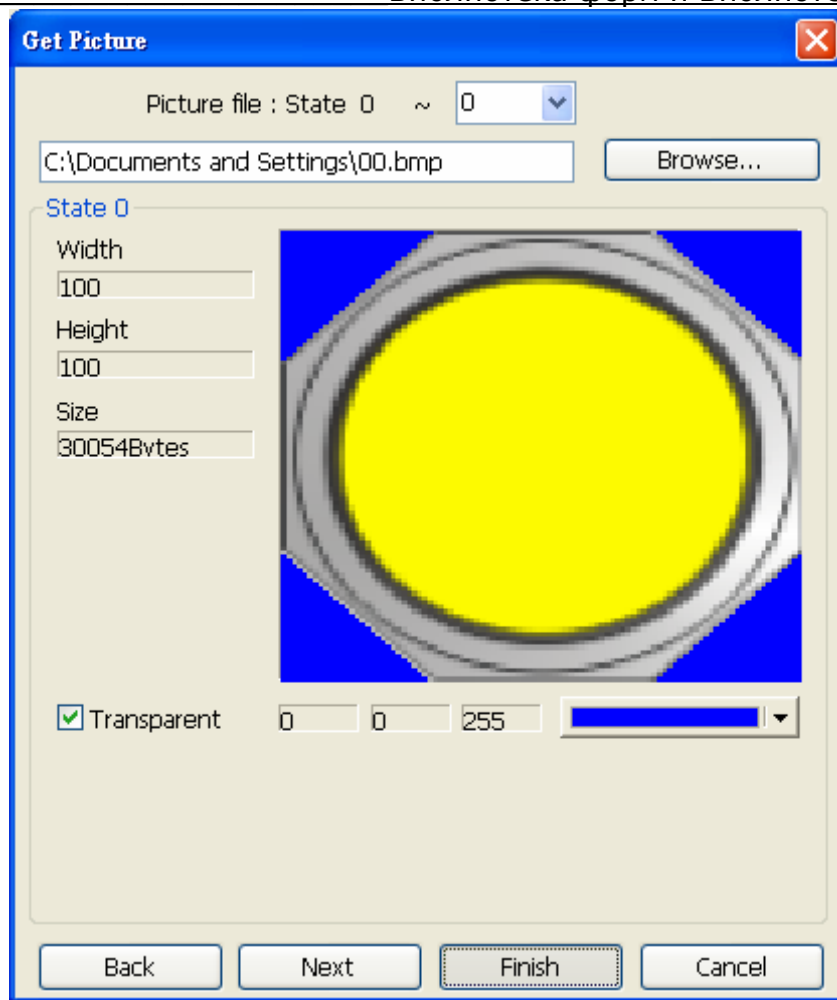
## 3

Когда появится диалоговое окно, показанное далее, выберите библиотеку, состояние state 0, укажите прозрачный (transparent) цвет.

В примере ниже, голубой цвет по системе RGB (0, 0, 255) является прозрачным.

После завершения настроек состояния 0, нажмите [next] для продолжения установок другого состояния.

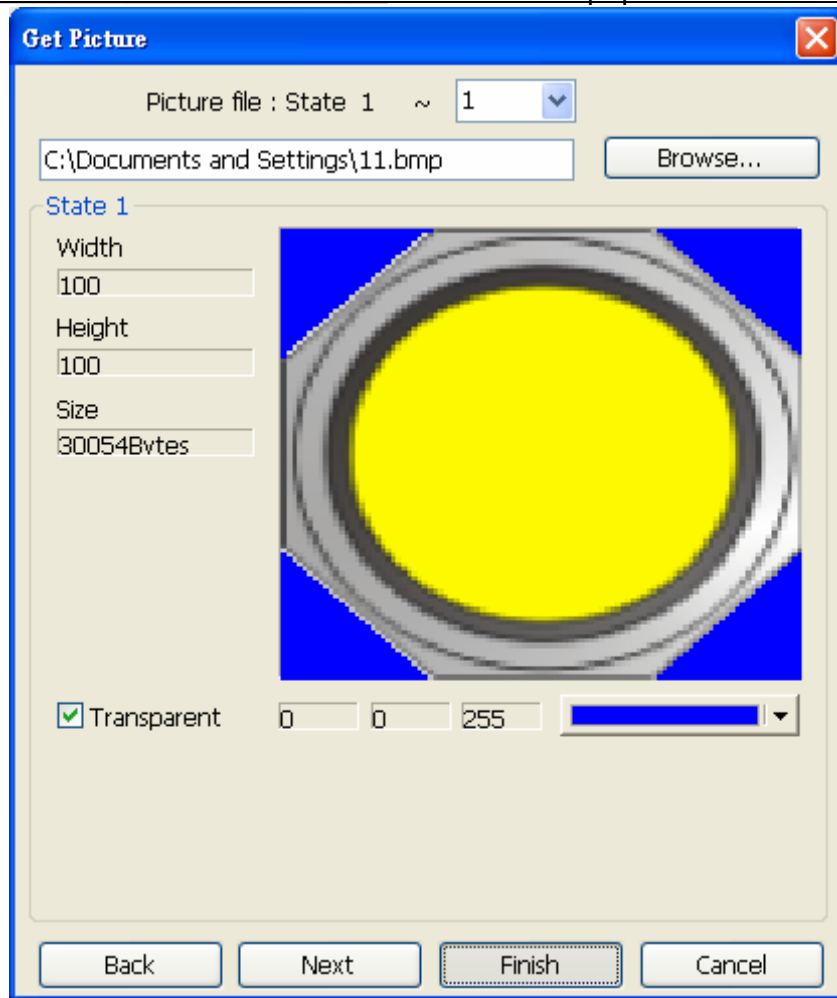




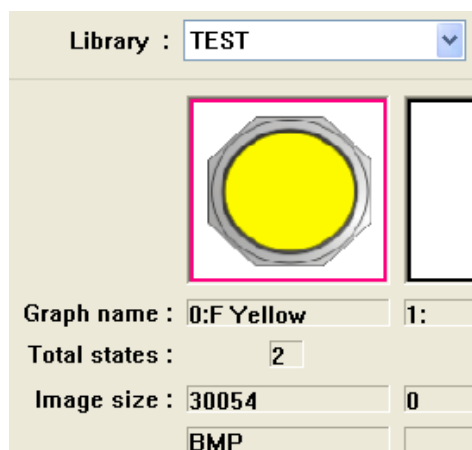
Перед выбором прозрачного цвета, отметьте поле **[Transparent]** и затем щелкните мышью в области данного цвета в окне графического элемента. EASYBUILDER PRO автоматически покажет RGB-код этого цвета. Выше приведен пример, в результате изображение будет выглядеть так:

#### 4

Аналогичным образом выберите изображение для состояния 1 и укажите прозрачный цвет для него. После завершения настроек, нажмите кнопку **[Finish]**.



Ниже показано создание законченного изображения. Новое изображение “F Yellow” находится в диалоговом окне управления библиотеками изображений [Picture Library]. Из представленной информации видно, что формат данного изображения [bitmap] и оно имеет два состояния.



## 15.



Библиотека меток (надписей) используется в многоязыковой среде. Пользователи могут разработать содержимое Библиотеки меток в соответствии с конкретными требованиями. Затем можно выбрать подходящую метку из Библиотеки, когда требуется ввести текстовую надпись.

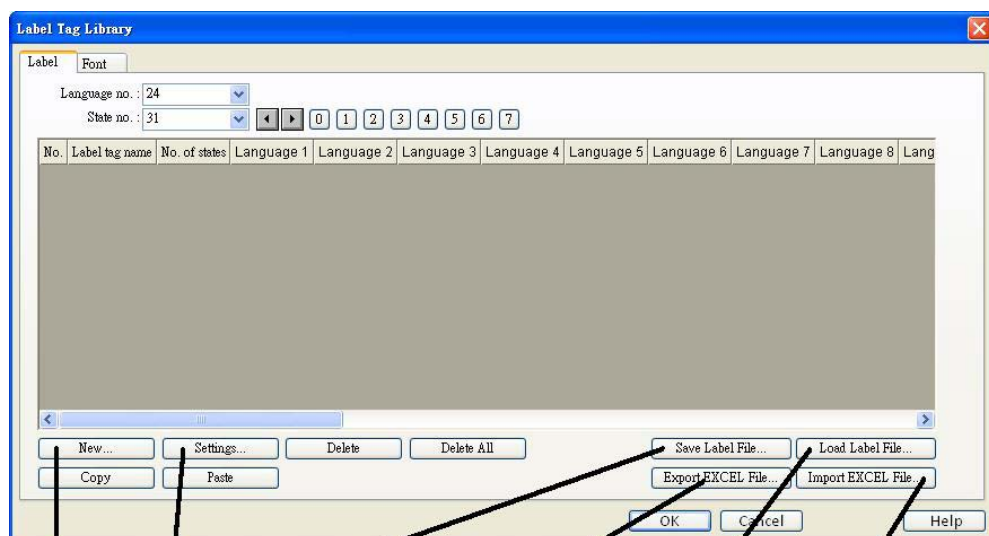
## 15.1

При работе система будет отображать текст, соответствующий языку, заданному в настройках. EasyBuilder Pro поддерживает работу с 8 языками одновременно. Щелкните по пиктограмме **[Label Library Manager]** на панели инструментов и откроется диалоговое окно.

**[State no.]**

Показывает текущее состояние; каждая метка имеет до 256 состояний (0-255). Число состояний [State no.] зависит от выбранного числа языков

**[Language no.]**. Если использовано от 1 до 3-х языков, максимальное значение *state no.* равно 256. Если использовано более 4-х языков, разделите 768 на число языков, чтобы узнать максимальное число состояний. «max. state number».



Добавить  
новую  
метку

Редактировать  
содержимое  
выбранной  
метки

Сохранить все  
текущие метки в  
формате \*.lbl

Экспорт текущей  
Label Library в  
форматах:  
\*.csv или \*.xls в  
указанное  
место

Загрузка  
существующего  
\*.lbl файла в  
Label Library

Импорт Label  
Library в  
формате \*.csv,  
\*.xls в проект  
\*.mtp

Например: число языков = 24, тогда число состояний =  $768/24=32$  (states)

При импорте и экспорте в EXCEL, UNICODE не поддерживается

## 15.2

1. Откройте

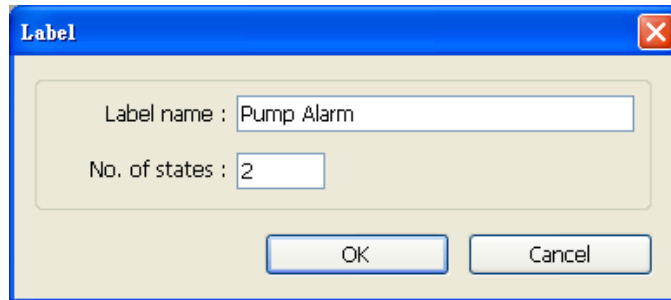
**Label Tag Library] -> [New]**

**[Label name]**

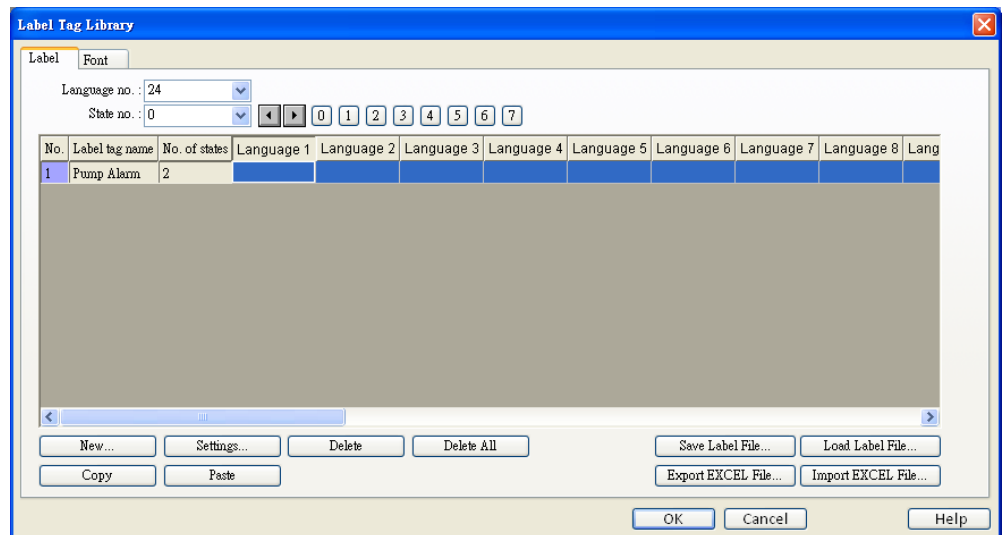
Пользователь может назначить имя *Label*.

**[No. of states]**

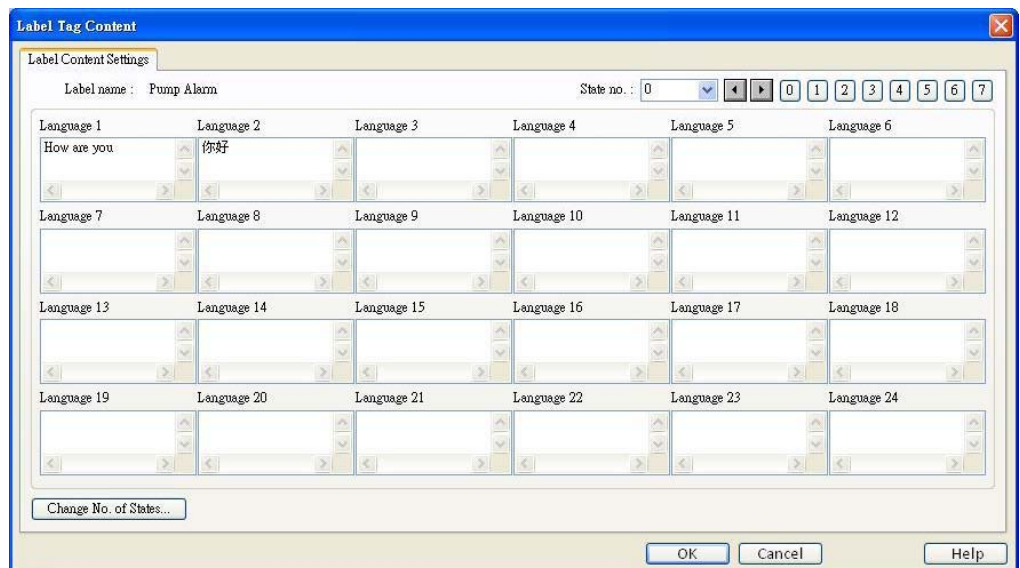
Число состояний для этой *Label*.



2. Щелкните **[OK]** и новая метка “Pump Alarm” с 2-мя состояниями будет добавлена в библиотеку - Label Library, Выберите её и нажмите **[Settings]**.



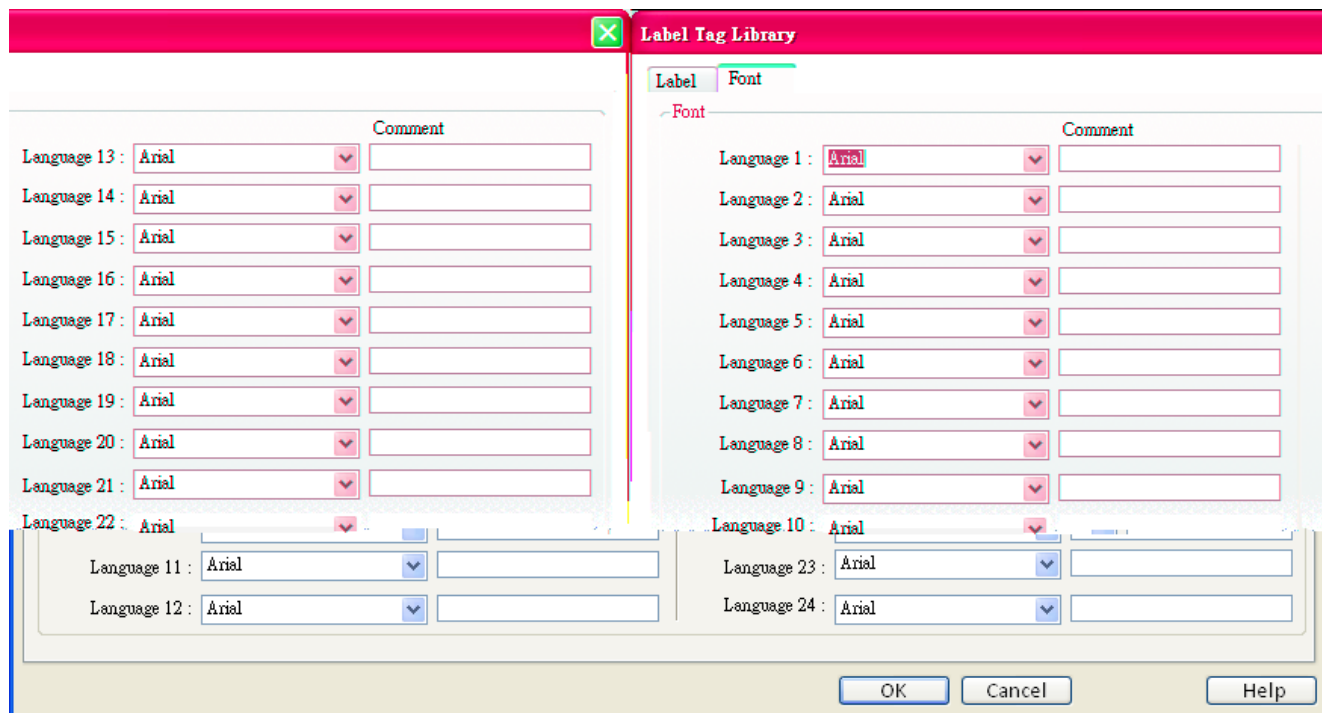
3. Введите соответствующее языковое содержимое.



## 15.3

Откройте **[Label Tag Library] / [Font]**, чтобы увидеть языки, используемые в текущей метке.

Для разных языков могут быть выбраны различные шрифты.

**[Font]**

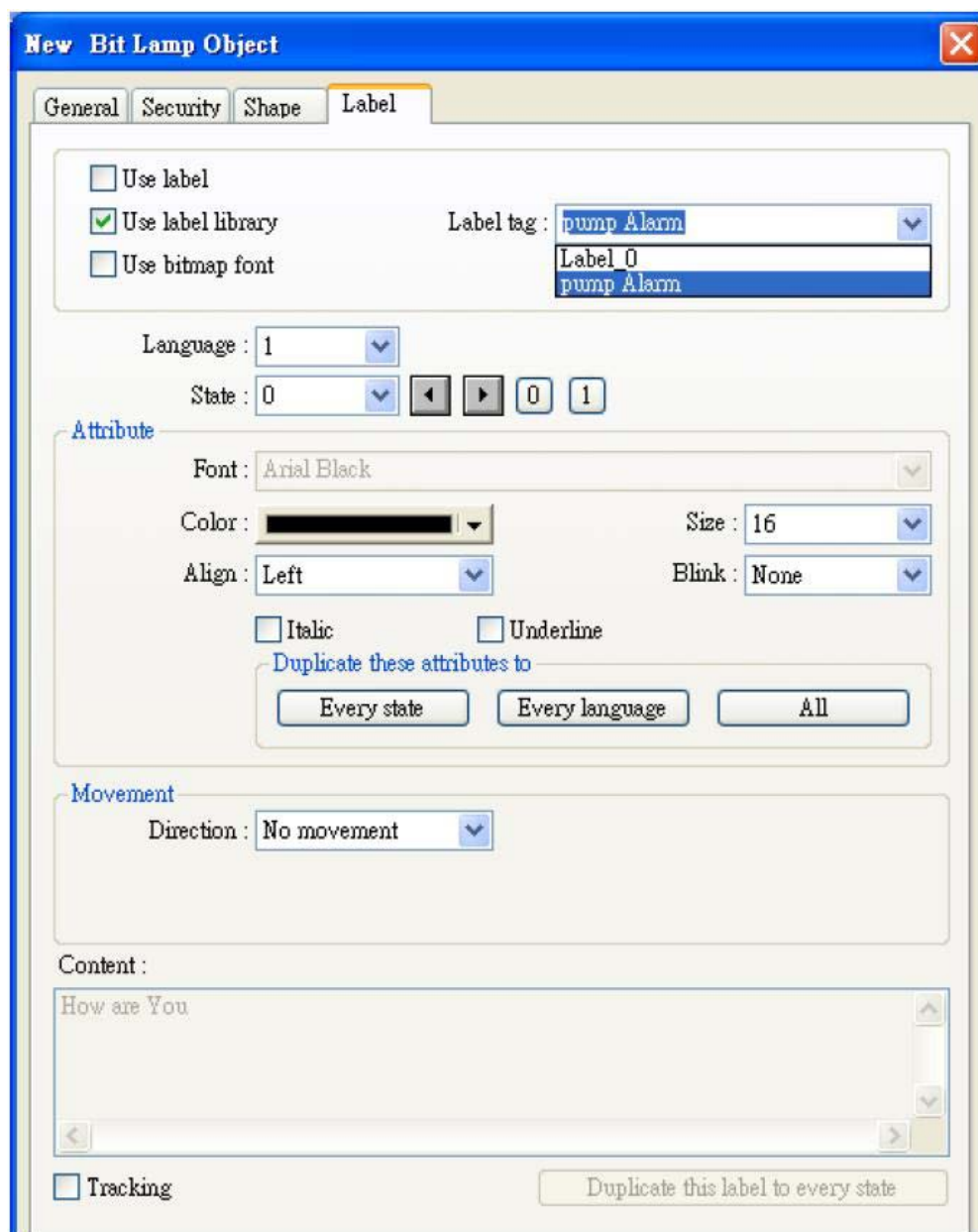
При многоязыковой конфигурации пользователи могут выбирать шрифты для различных языков.

**[Comment]**

Комментарий (метка) для каждого шрифта.

## 15.4

Когда в библиотеки уже есть определенные ранее метки, пользователь может видеть их в списке **[Label tag]**, отметив прежде флаг **[Use label library]** на закладке **[Label]** окна настройки объекта.



Когда метка выбрана, в области **[Content]** показывается содержимое выбранной метки, и настройки шрифта **[Font]** также хранятся в библиотеке меток.

Для языков 2 ~ 24 можно настраивать только размер шрифта - Font **[Size]**, все другие настройки (**[Color]**, **[Align]**, **[Blink]** и другие) будут соответствовать настройкам «language 1».

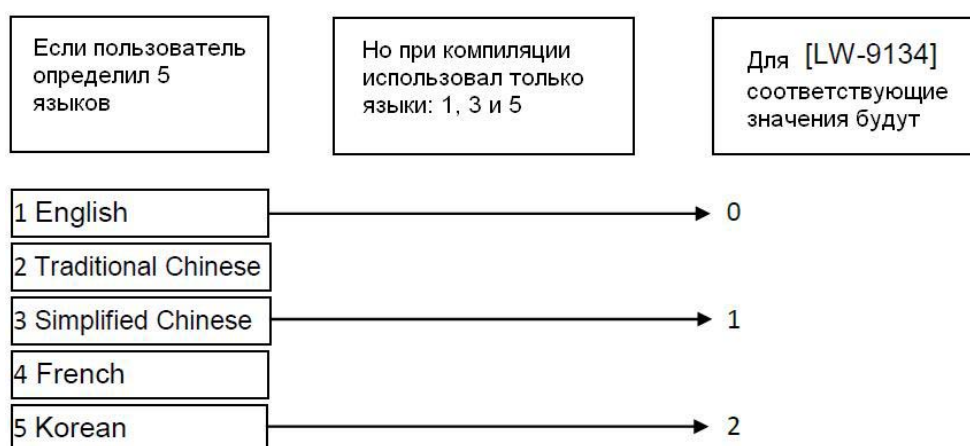
## 15.5

(

LW9134)

Когда пользователю необходимо, чтобы текст объекта был многоязыковым, то помимо настроек в библиотеки меток, необходимо использовать также системный регистр [LW9134]. Диапазон его значений: от 0 до 7. Различные значения соответствуют разным языкам. До 24-х языков можно использовать в EasyBuilder Pro и до 8-ми из них могут быть отображены в панели.

Способ использования [LW9134] будет отличаться, если не все языки выбраны при компиляции и загрузке проекта.



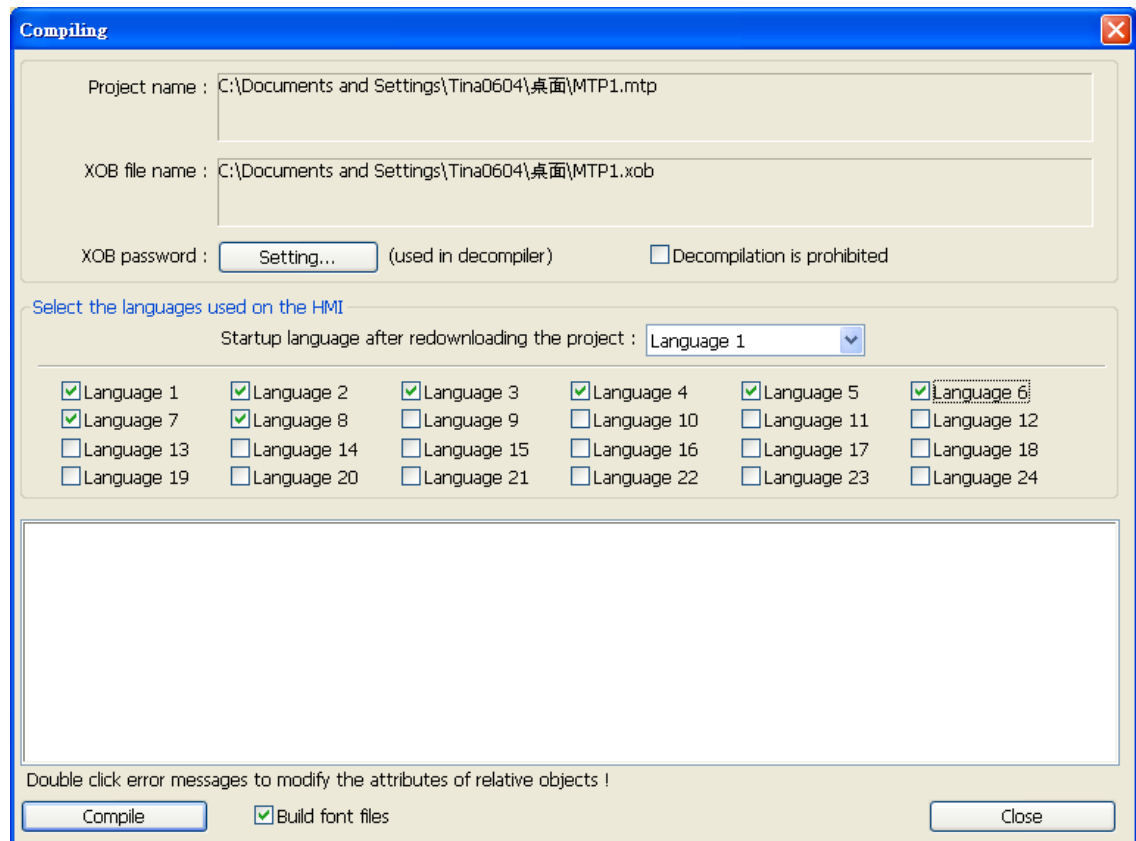
### Example 1 Как использовать многоязычие:

1. Создайте объект "Text" и отметьте **[Use Label Library]**

2. Создайте объект "Numeric Input" и используйте System Tag **[LW-9134]**

365

При компиляции отметьте необходимые языки



На рисунках внизу показаны результаты имитации.

При изменении значения по адресу [LW9134] содержание объекта "Text" также изменяется.

English

LW9134 : language mode

简体中文 (SIMPLE)

LW9134 : language mode

한국어 웹 (KOREAN)

LW9134 : language mode

Максимально

В языков может быть загружено в панель

Соединитесь по internet и загрузите соответствующий demo project:

[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System\\_Sample/Multi\\_Language\\_with\\_Option.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System_Sample/Multi_Language_with_Option.zip).

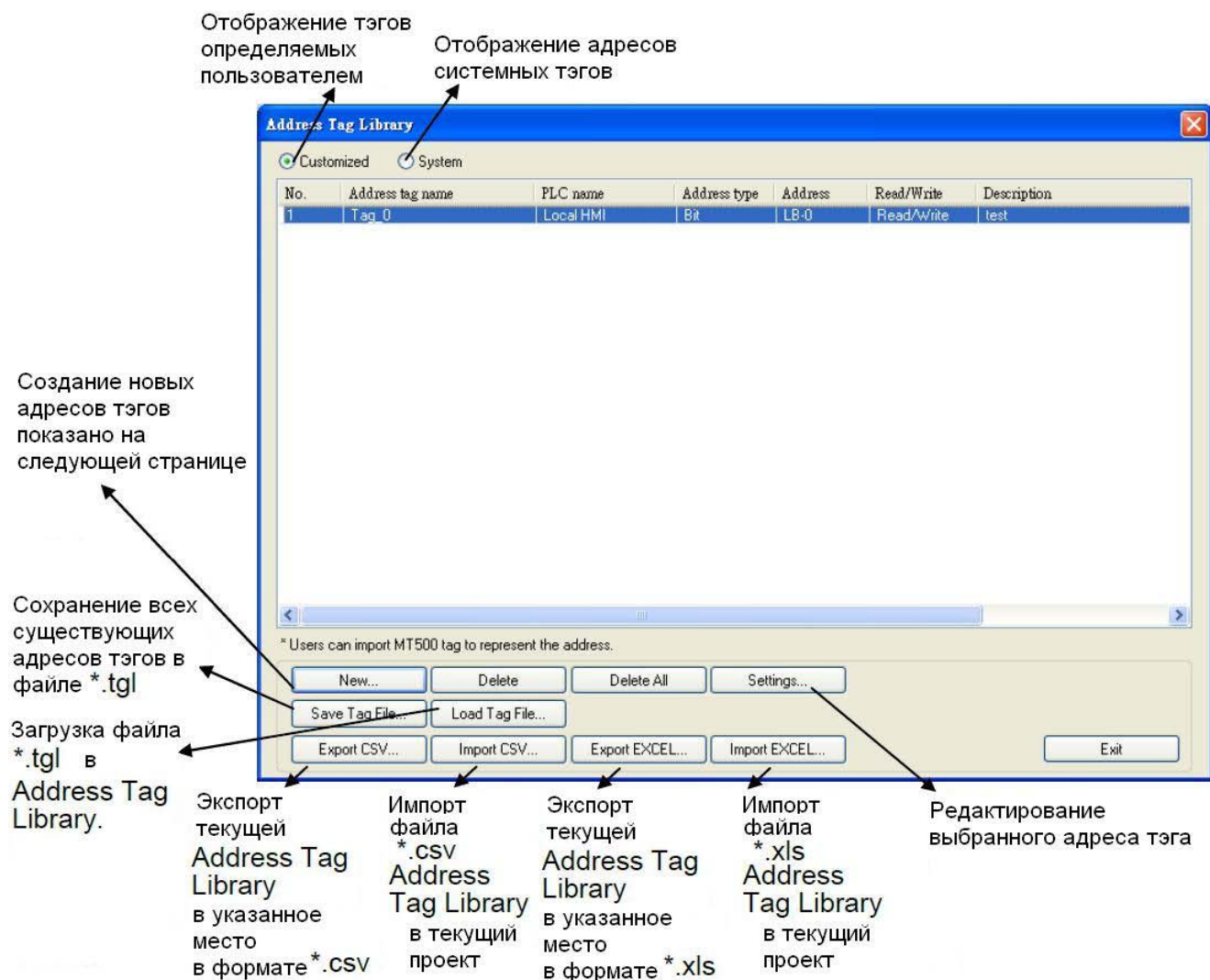


## 16.

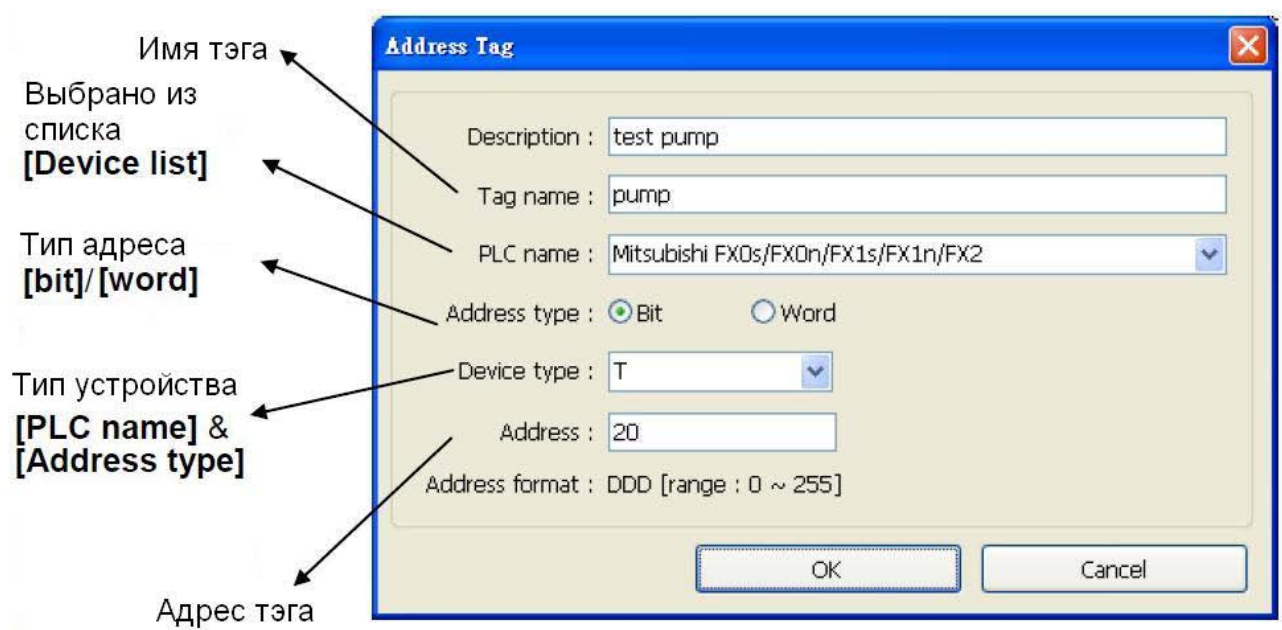
### 16.1

В начале создания проекта, вообще говоря, рекомендуется определить используемые адреса в Библиотеке адресов тэгов [Address Tag Library]. Это не только позволит избежать повторного ввода одних и тех же адресов, но также более точно использовать адреса в функциях.

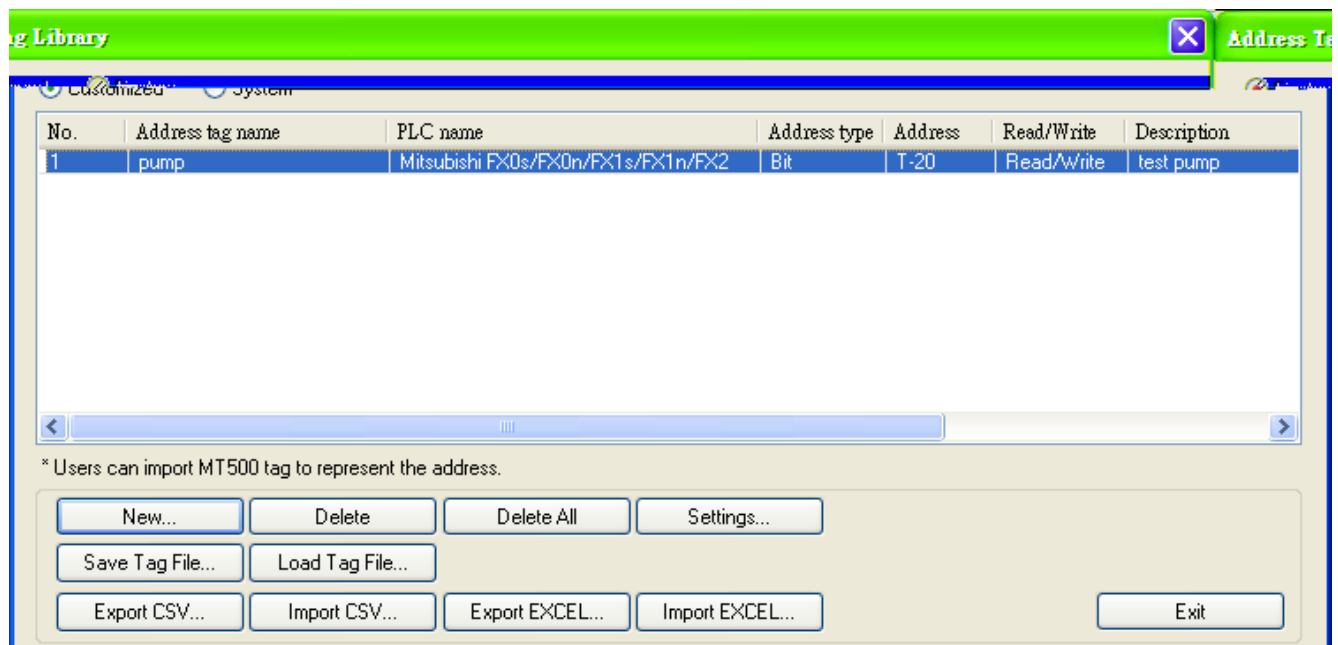
Щелкните пиктограмму “Tag” на панели инструментов для вызова окна [Address Tag Library]. См. рисунок ниже.



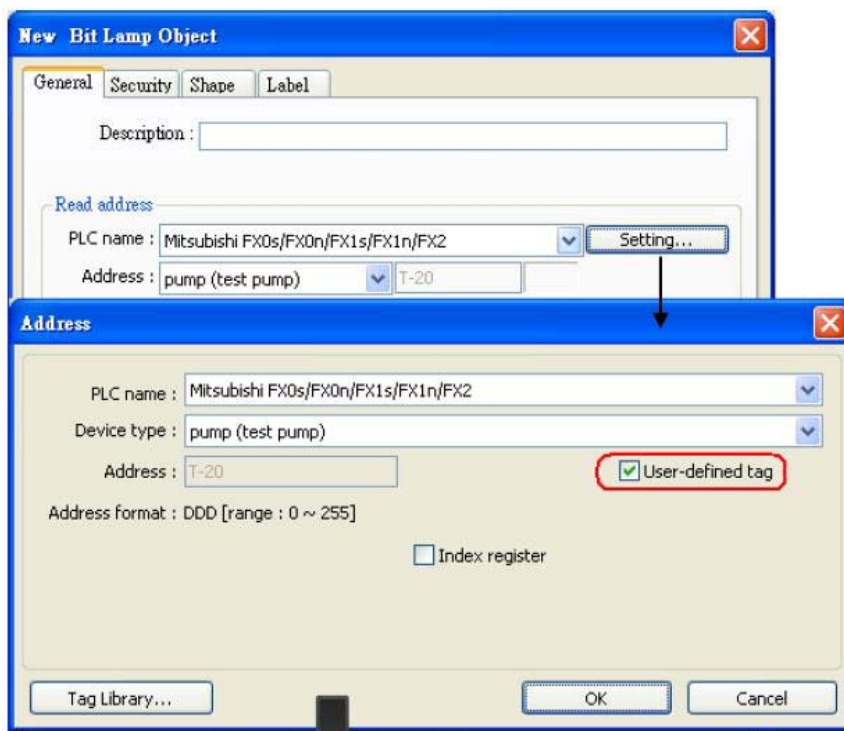
Нажмите **[New]**



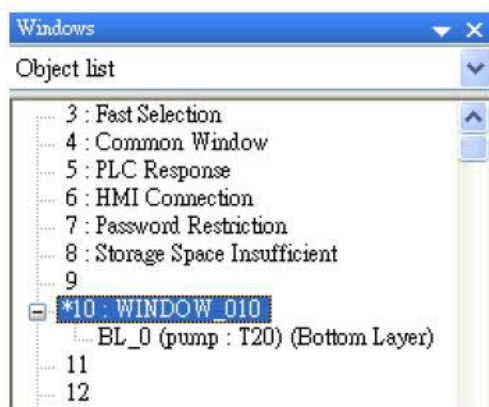
Нажмите OK после завершения настроек, новый тэг будет помещен в пользовательскую библиотеку **[Customized]**. См. рисунок ниже.



## 16.2



1. Определите библиотеку – Address Tag Library
2. Создайте объект, выберите **[General] / [PLC name]**
3. Нажмите **[Setting]**
4. Отметьте **[User-defined tag]** – Тэг определяемый пользователем.
5. В **[Device type]** выберите этот тэг.
6. После завершения, в окне появится имя адресуемого тэга использованного в объекте.



## 17.

Данные рецептов (*Recipe Data*) хранятся в адресах типа RW и RW\_A. Способ чтения и записи *Recipe Data* такой же, как и для обычных адресов типа [word]. Отличие состоит в том, что *Recipe Data* хранятся во флэш-памяти. При запуске системы последние записи RW и RW\_A сохраняются.

Размер наборов данных и в RW составляет 512К-слов, и в RW\_A составляет 64К-слов.

Пользователь может обновлять *Recipe Data*, используя SD-карту, USB-кабель, по сети Ethernet и использовать для обновления данных в ПЛК.

Возможно загрузить наборы данных в назначенный адрес ПК; далее, можно сохранить данные в памяти рецептов ПЛК. Ниже пояснены все способы работы с наборами данных.

## 17.1

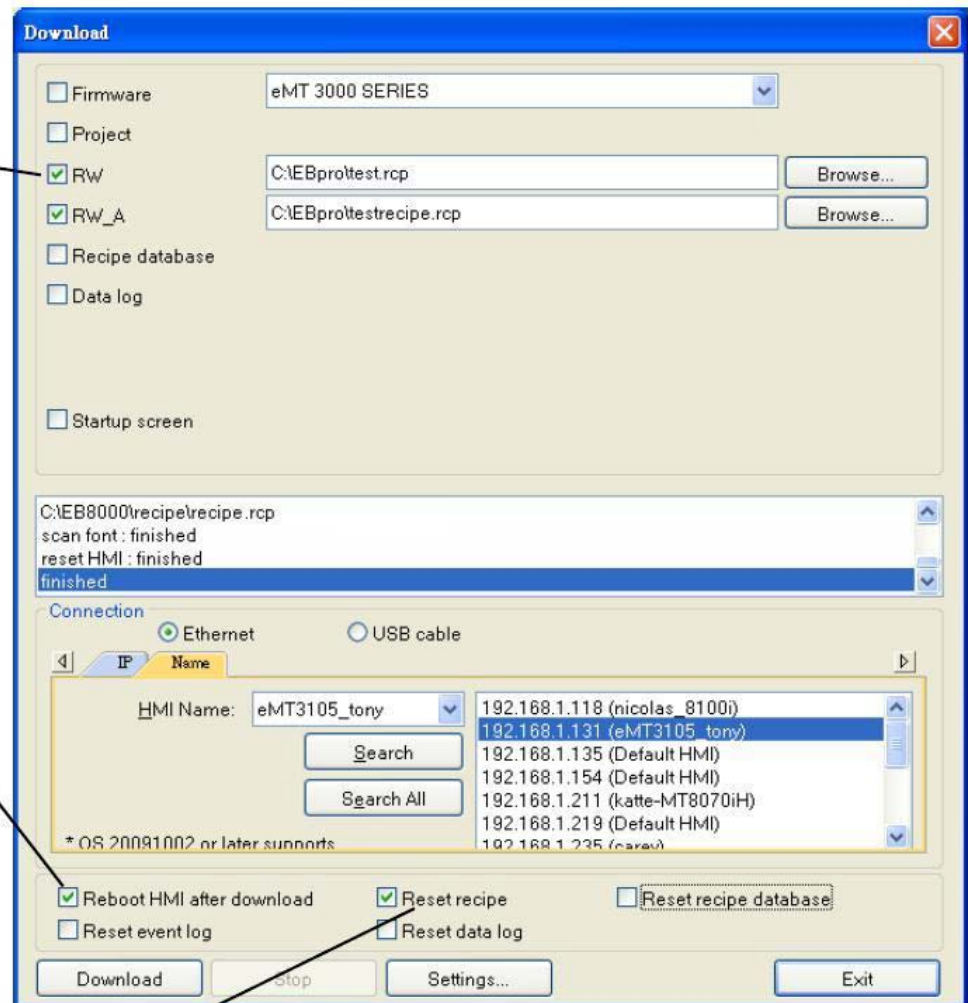
## Ethernet

## USB-

1. Щелкните **[Download]** в Менеджере утилит - **Utility Manager**.
2. Выберите **[RW]** и **[RW\_A]** и укажите папку-источник файлов.
3. После завершения загрузки, перезапустите панель оператора и содержание RW и RW\_A будет обновлено.

Выберите  
директорию  
файла-источника

Отметьте  
**[Reboot HMI  
after download]**  
вместо ручного  
рестарта панели



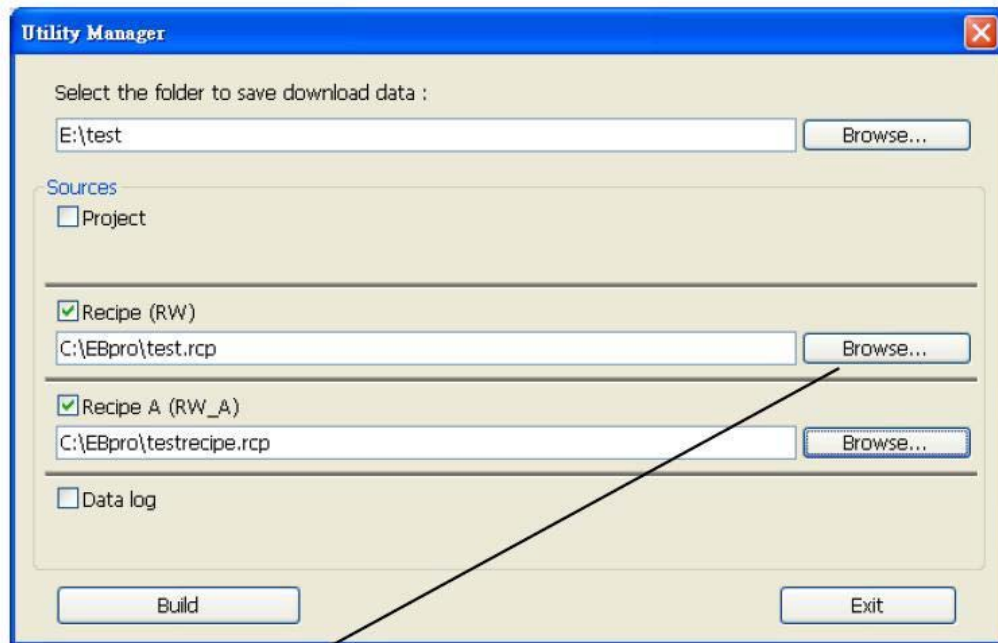
Когда **[Reset recipe]** выбран до начала загрузки,  
EasyBuilder Pro сначала установит все данные [RW] [RW\_A] в "0"

## 17.2

## CF/SD-

## USB-

1. Откройте *Utility Manager* и нажмите **[Build Download Data for CF/SD Card or USB Disk]**.
2. Вставьте SD карту или накопитель USB в компьютер.
3. Нажмите **[Browse]** , чтобы назначить путь к файлу.
4. Нажмите **[Build]**, EasyBuilder Pro обновит источники в SD карте или в USB-диске.



Вытерите директорию --источник файла

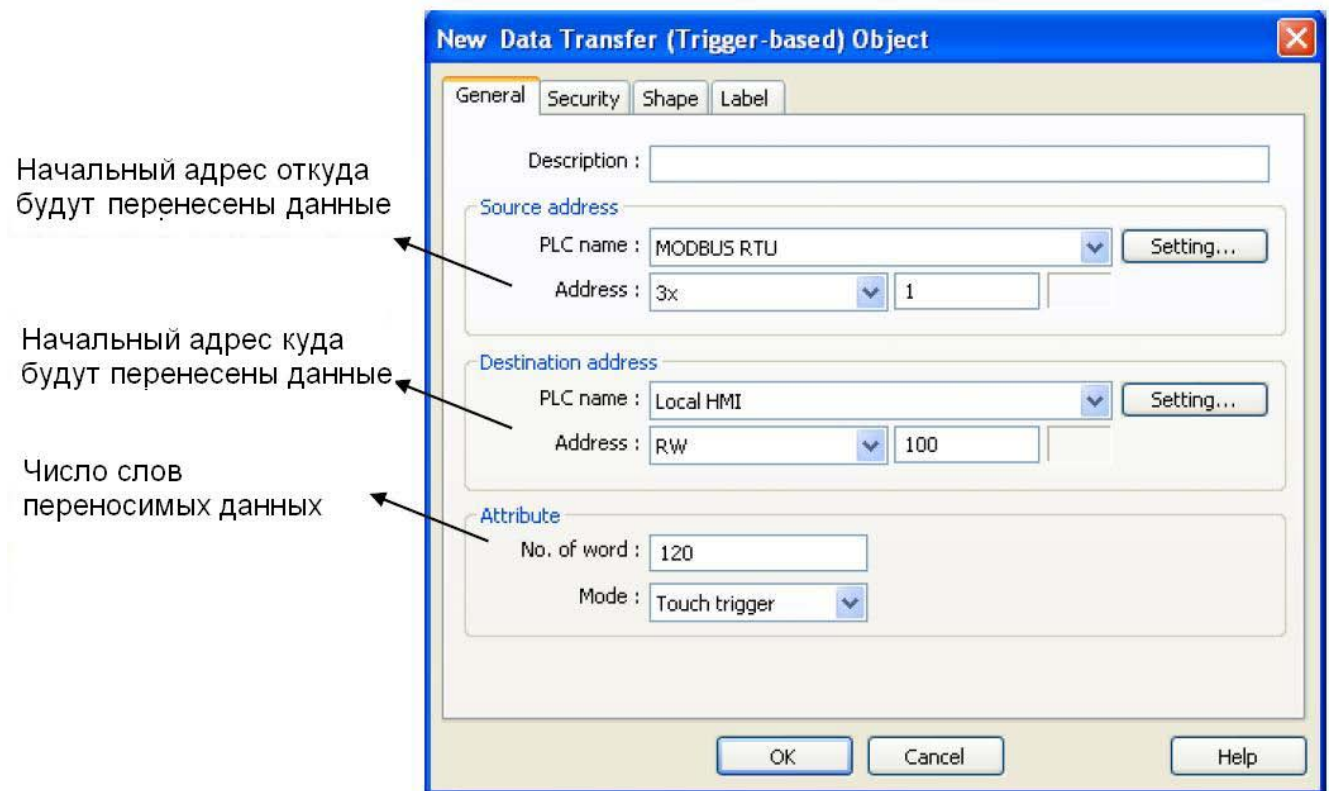
---

Когда данные успешно созданы, две папки могут быть найдены: *history* и *emt3000*. Файл *emt3000* предназначен для хранения файлов проекта, а файл *history* предназначен для хранения записей Recipe Data и Data Sampling / Event Log

---

### 17.3

Для передачи наборов данных в конкретный адрес нужно использовать объект типа **[Data Transfer (Trigger-based)]** - или сохранять данные из указанных адресов в области [RW] и [RW\_A].



### 17.4

Для увеличения срока службы флэш-памяти панели оператора EasyBuilder Pro автоматически сохраняет данные в панели.

Во избежание их потери при отключении панели во время интервала между операциями сохранения, в EasyBuilder Pro есть возможность ручного сохранения наборов данных с помощью системного бита [LB9029: save all recipe data to machine (set ON)].

EasyBuilder Pro сохранит набор данных при установке бита [LB9029] в ON.

Когда пользователь установит в ON бит [LB9028: reset all recipe data (set ON)],

EasyBuilder Pro сбросит все наборы данных в 0.

## 18.

Макросы обеспечивают дополнительные функции, которые могут понадобиться для вашего приложения.

Макросы это автоматически выполняемые последовательности команд, исполняемых во время работы. Макросы позволяют решать такие задачи, как сложные вычислительные операции, работа со строками и взаимодействия пользователей с вашими проектами.

В этой главе приведены правила написания, использование и методы программирования макросов.

### 18.1

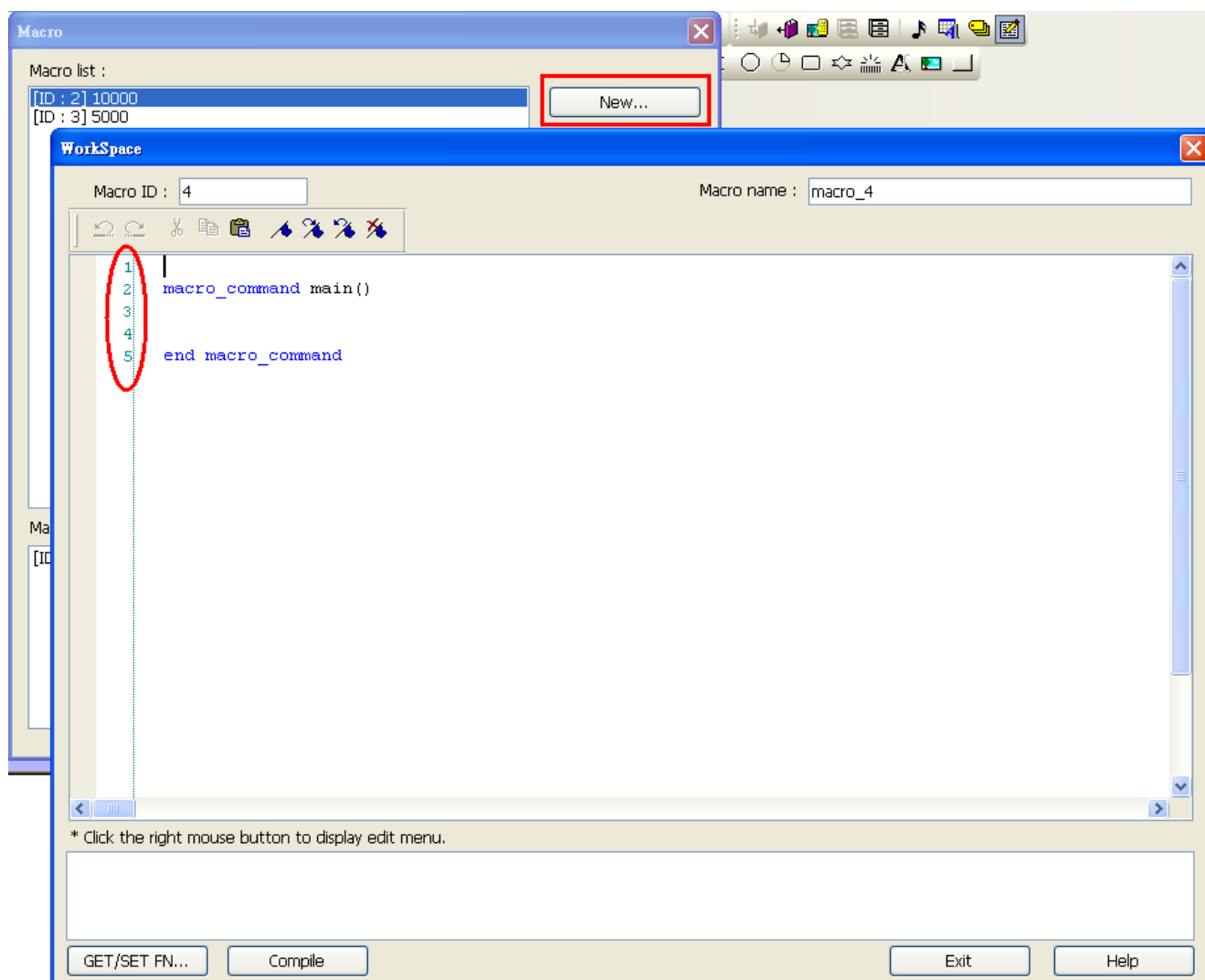
1. Редактор макросов (Macro editor) обеспечивает следующие новые функции:

- a. displaying line number – отображение номера строки
- b. Undo / Redo – Отменить/возобновить
- c. Cut / Copy / Paste – Вырезать/Копировать/Вставить
- d. Select All – Выделить все
- e. Toggle Bookmark / Previous Bookmark / Next Bookmark / Clear All Bookmarks – Переключить закладки / Предыдущая закладка / Следующая закладка / Очистить все закладки
- f. Toggle All Outlining – Переключить все выделенное
- g. Security -> Use execution condition – Использовать условия выполнения
- h. Periodical execution – Периодическое выполнение
- i. Execute one time when HMI starts – Выполнить один раз при пуске панели оператора

Далее будет показано, как использовать эти инструкции.



2. Открыв *Macro editor* , Вы увидите номера линий (строк) на левой стороне окна редактирования.



3. Правым щелчком по полю редактированию можно открыть всплывающее меню, показанное ниже:

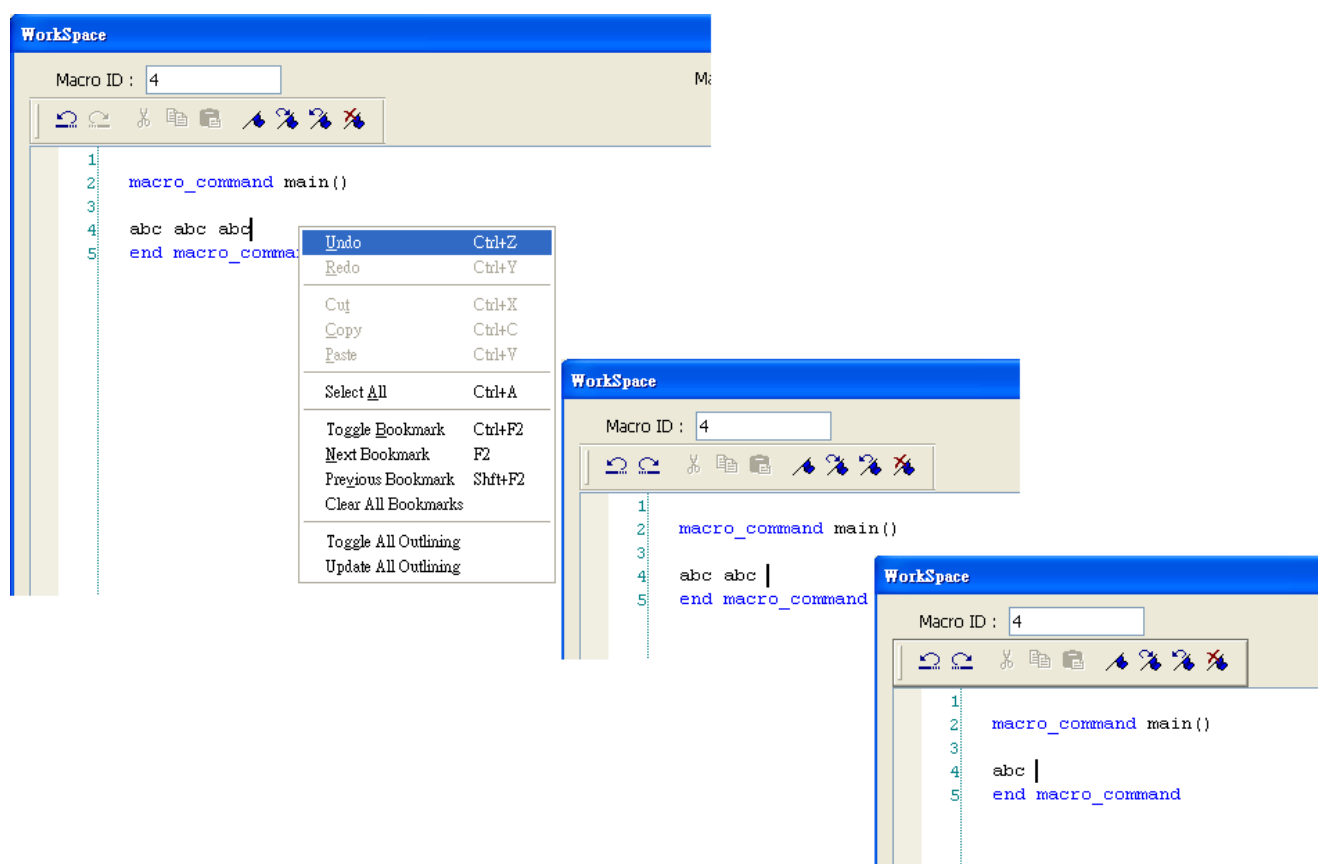
Не используемые (disabled) пункты окрашены серым цветом, что указывает на то, что их нельзя использовать в этой функции в текущем состоянии редактора.

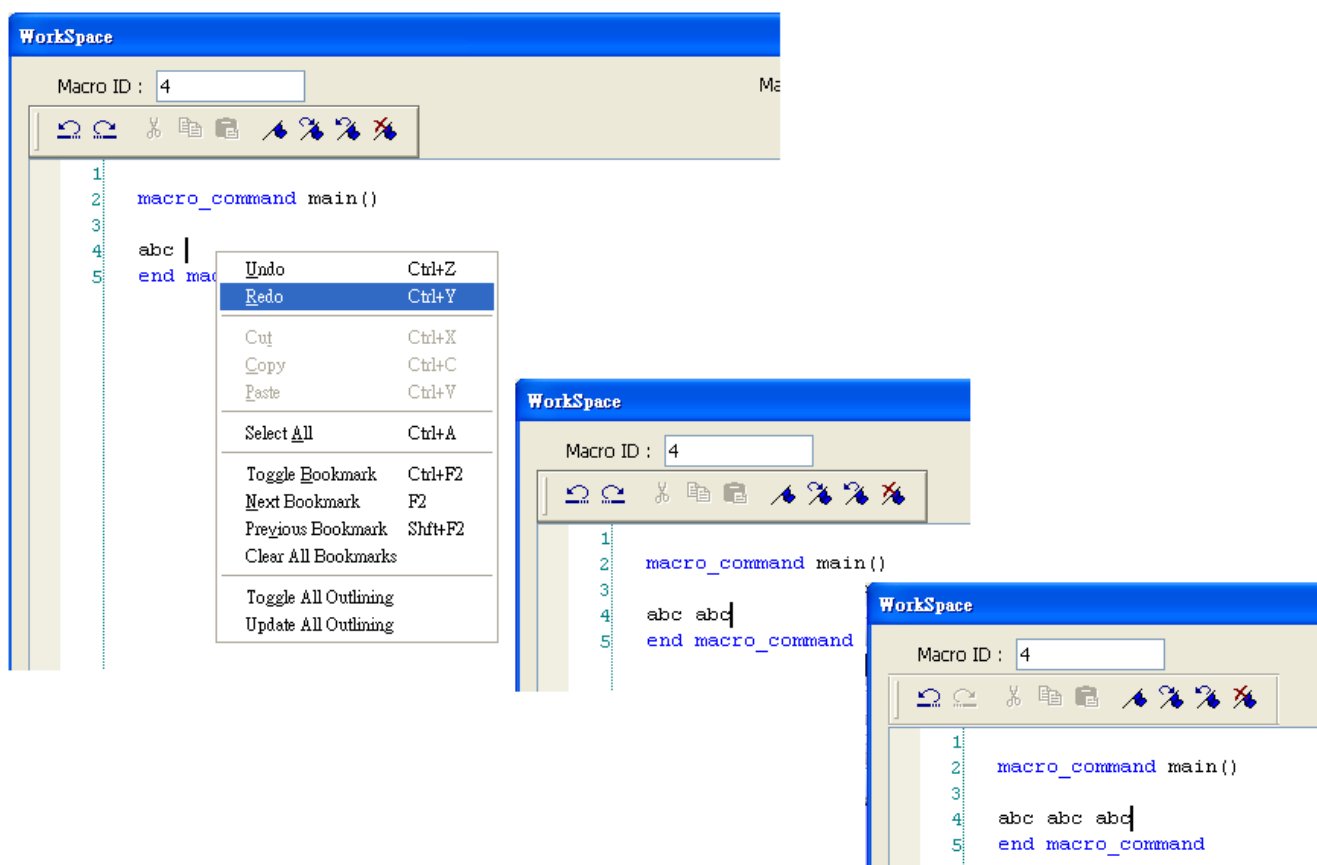
Например: Вы можете отметить выбранную область для копирования, иначе она будет недоступной (disabled).

«Горячие клавиши» (Accelerators) поддерживаются, как описано в меню.

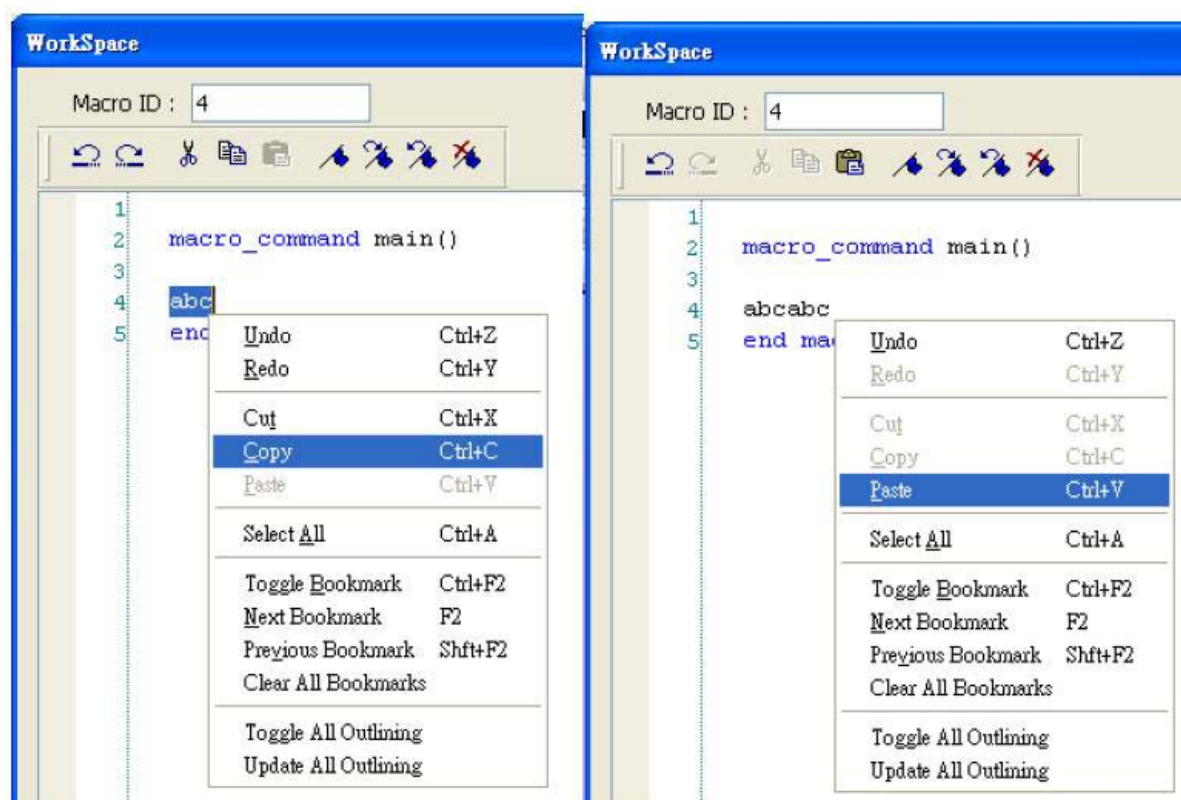
4. Над полем редактирования размещена панель инструментов с кнопками “Undo”, “Redo”, “Cut”, “Copy”, “Paste”, “Toggle Bookmark”, “Next Bookmark”, “Previous Bookmark” и “Clear All Bookmarks” для постоянного использования.

5. Действие, сделанное редактором, можно отменить (undo). Функция *Redo* становится активной после выполнения функции *Undo*. Выполнить функции undo/redo можно, сделав правый щелчок на выбранном элементе или использовать горячие клавиши (Undo: Ctrl+Z, Redo: Ctrl+Y).



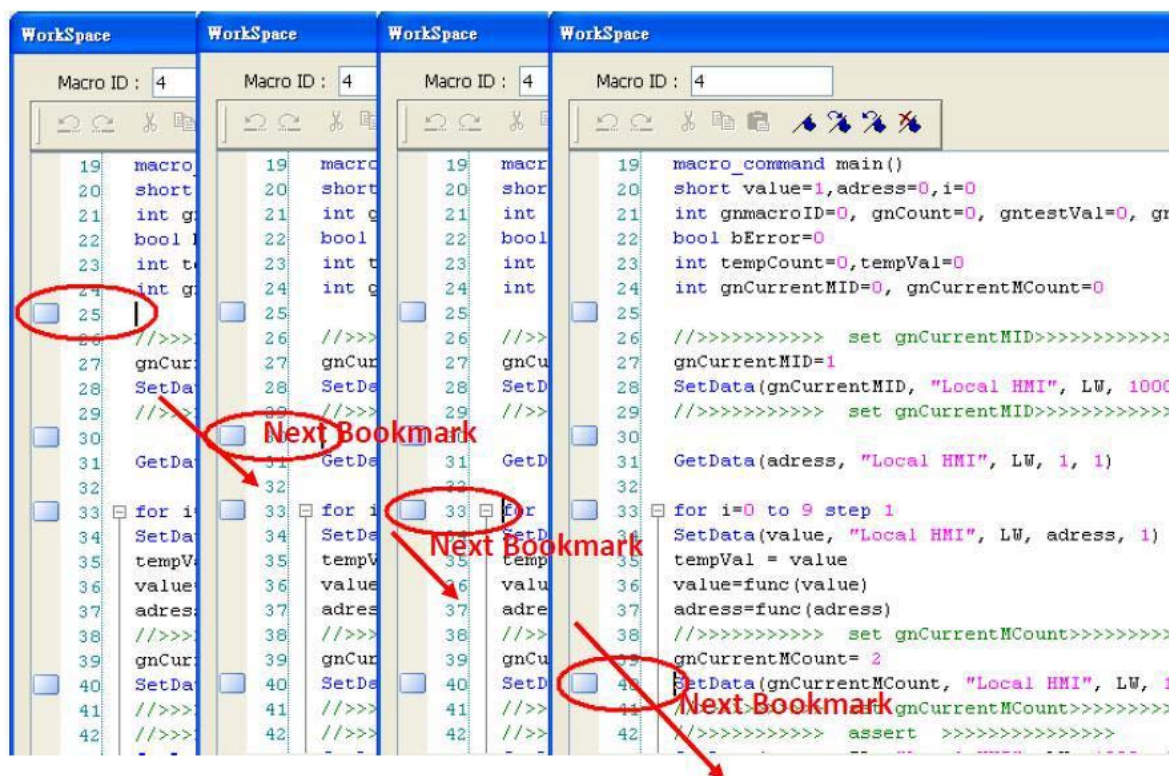


6. Выбор слова для редактирования активирует функции «cut» и «copy». После выполнения функции «cut» или «copy», доступна функция «paste».









- b. Если на месте курсора закладка уже существует, выберите “Toggle Bookmark”. Чтобы закрыть её, или откройте её.
- c. Правый щелчок и выбор “Next Bookmark” – курсор переместится к следующей закладке. Выбор “Previous Bookmark” переместит курсор к предыдущей закладке.

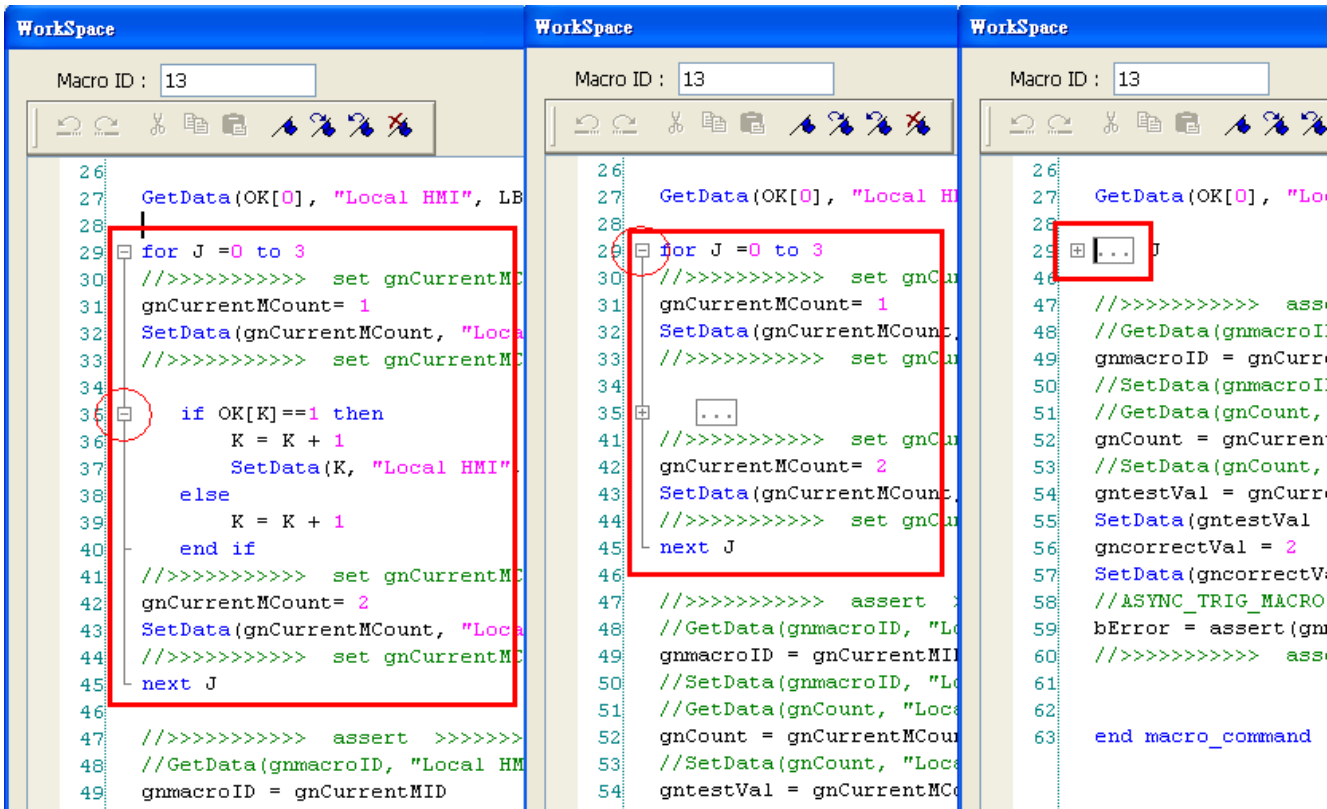


- d. Выбор “Clear All Bookmarks” закроет все отметки

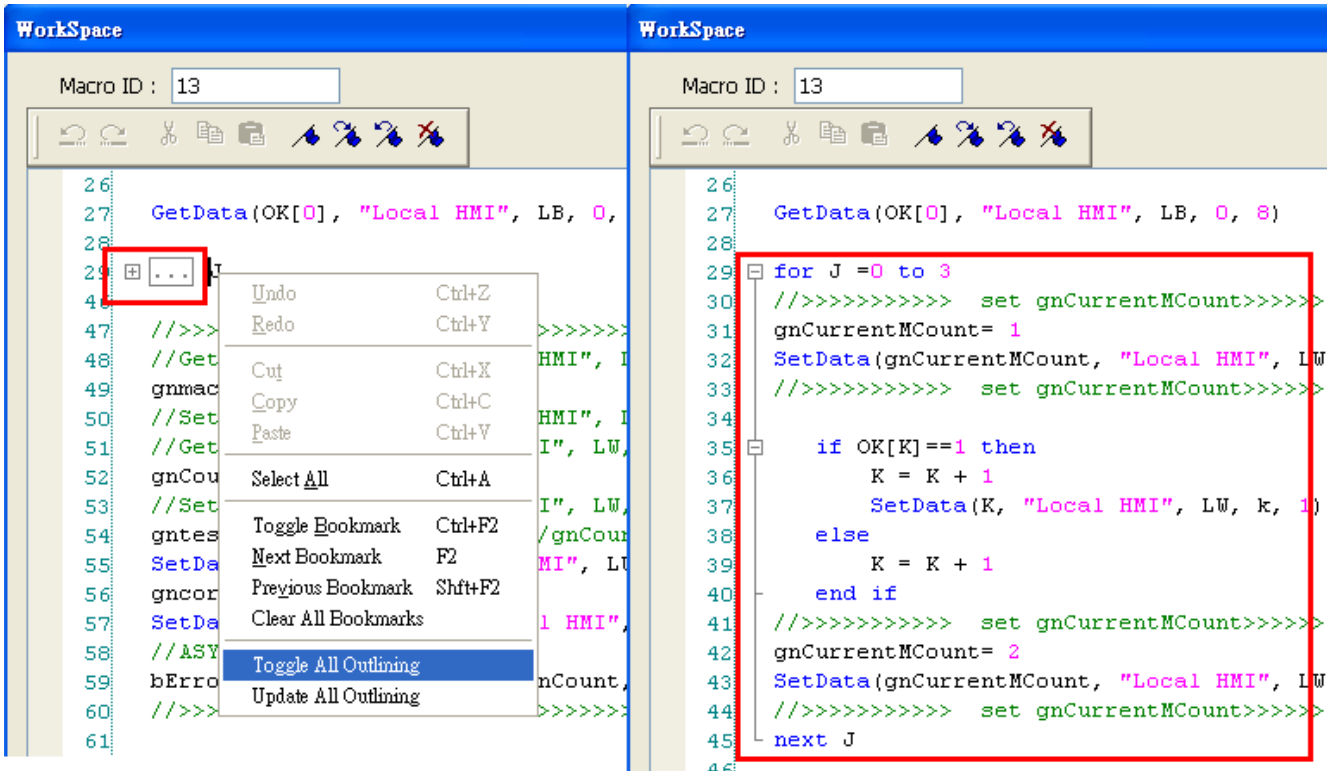
9. У редактора есть функция Оконтурирования – «outlining». Эта функция предназначена для скрывания макрокода принадлежащего тому же самому блоку, и отображению его при помощи

пиктограмм  . На левой стороне стороне поля редактирования должно быть дерево файлов.

Пользователь может щелкнуть  , чтобы спрятать блок или  , чтобы открыть блок, как показано на следующей странице:



**10.** Правый щелчок и выбор “Toggle All Outlining”, чтобы открыть весь макрокod блока.



**11.** Иногда «outlining» может быть не корректным из-за ошибочного трактования ключевых слов «keywords». Например:

Чтобы разрешить эту проблему, правым щелчком выберите “Update All Outlining” чтобы вернуть корректное «outlining».

**12.** Операторы (statements) окруженные следующими ключевыми словами, называются “блоком” макрокода:

- a. Function block:
  - sub – end sub
- b. Reiterative statements:
  - i. for – next
  - ii. while – wend
- c. Logical statements:
  - i. if – end if
- d. Selective statements:
  - select case – end select

13. Если отметить “Periodical execution”, макрос будет запускаться периодически.

Work Space

Macro ID : 0      Macro name : macro\_0

☒ Periodical execution      Time interval (0 ~86400) : 10 second(s)

14. Выберите *Security* -> *Use execution condition* -> *Settings*, чтобы войти в настройки **Security Settings**:

- a. *Disable when Bit is ON*: Когда бит = ON, этот Макрос деактивирован.
- b. *Disable when Bit is OFF*: Когда бит = OFF, этот Макрос деактивирован.

Security

☒ Use execution condition      Settings

☐ Execute one time when HMI starts

Security

☒ Disable when Bit is ON      ☐ Disable when Bit is OFF

PLC name : Local HMI      Setting...

Address : LB 0

OK      Cancel

15. Если выберите “*Execute one time when HMI starts*”, этот Макрос будет выполняться только при запуске панели (HMI).

Security

☐ Use execution condition

☒ Execute one time when HMI starts



## 18.2

Макрос состоит из операторов (statements) . Операторы содержат константы, переменные и операции. Они располагаются в определенном порядке для получения требуемого выходного результата.

Макрос составляется в виде:

Объявления глобальных переменных	-----Опционально
Подпрограмма. Объявления Функциональных блоков	-----Опционально
Объявления локальных переменных	
Конец подпрограммы	
macro_command main()	-----Обязательно
Объявления локальных переменных	
Операторы	
end macro_command()	-----Обязательно

Макрос должен иметь одну *main function*, являющуюся начальной точкой исполняемого макроса.

Её формат:

**macro\_command** Function\_Name()

**end macro\_command**

Локальные переменные используются в теле главной (main) функции макроса или в определенном функциональном блоке. Их значение остается действительным только внутри определенного блока.

Глобальные переменные объявляются перед всеми функциональными блоками и действительны для всех функций макроса. Когда локальные и глобальные переменные имеют одинаковое имя, учитываются только локальные переменные.

Ниже показан образец макроса, включающего объявления переменных и вызов функции.

```
macro_command main()
    short pressure = 10                // local variable declaration
    SetData(pressure, "Allen-Bradley DF1", N7, 0, 1) // function calling
end macro_command
```

## 18.3

### 18.3.1

#### 18.3.1.1

Константы — это фиксированные значения и могут быть использованы сразу в операторе:

Десятичная целая		345, -234, 0, 23456
Шестнадцатеричная	Должна начинаться с 0x	0x3b, 0xffff, 0x237
ASCII (строковая)	Строка должна начинаться заключена в одиночные кавычки	'a', 'data', 'name'
Булева		true, false

Пример оператора, использующего константу:

```
macro_command main()
  short A, B // A и B переменные
  A = 1234
  B = 0x12 // 1234 и 0x12 константы
end macro_command
```

#### 18.2.1.2

Переменные имеют имя, как указатель на их значение. Значение может изменяться, при преобразовании переменной операторами.

1. Имя должно начинаться с буквенного символа.
2. Не допускаются имена переменных длиннее 32 символов.
3. Служебные (Reserved) слова не могут использоваться в качестве имен переменных.

Существует 5 различных типов переменных.

bool	1 бит (дискретная)	0, 1
Char	8 бит (байт)	+127 ~ -128
short	16 бит (слово)	+32767 ~ -32768
Int	32 бита (двойное слово)	+2147483647 ~ -2147483648
float	32 бита (двойное слово)	
unsigned char	8 бит (байт)	От 0 до 255
unsigned short	16 бит (слово)	От 0 до 65535
unsigned int	32 бита (двойное слово)	От 0 до 4,294,967,295

Переменные должны быть объявлены перед использованием. Все объявления переменных должны быть сделаны перед операторами макроса. Для объявления переменной нужно указать тип и имя переменной.

Пример:

```
int    a
short  b, switch
float  pressure
```

### (Arrays)

Макросы поддерживают использование одномерных массивов (zero-based index) . Для объявления массива переменных определите тип, имя переменной и в квадратных скобках “[]” укажите число переменных, входящих в массив. Массивы могут иметь длину от 1 до 4096 переменных.

Пример:

```
Int    a[10]
Short  b[20], switch[30]
float  pressure[15]
```

Минимальная позиция массива – 0, максимальная: (размер массива -1).

Пример:

```
char data [100]           // array size is 100
где: минимальный номер элемента 0 и максимальный: 99 ( 100 – 1)
```

Есть два способа инициализации переменных:

1. Перед оператором с помощью присваивания (=)

Пример:

```
int    a
float  b[3]
a = 10
b[0] = 1
```

2. При объявлении (declaration)

```
char a = '5', b = 9
```

Объявление массивов – отдельный случай. Массив целиком может быть инициализирован при объявлении перечислением элементов через запятую внутри фигурных скобок “{}”.

Пример:

```
float data[4] = {11, 22, 33, 44} // now data[0] is 11, data[1] is 22....
```

### 18.3.2 - Operators

Операторы используются для указания того, какие данные и каким образом должны быть преобразованы. В каждой строке операнду слева присваиваются условия справа.

Оператор	Описание	Пример
=	Оператор присвоения	pressure = 10

Арифметические операторы	Описание	Пример
+	Addition - Сумма	A = B + C
-	Subtraction - Разность	A = B - C
*	Multiplication - Умножение	A = B * C
/	Division - Деление	A = B / C
%	Modulo division - Деление по модулю 2 (возвращает остаток от деления)	A = B % 5

Операторы сравнения	Описание	Пример
<	Меньше чем	if A < 10 then B = 5
<=	Меньше или равно	if A <= 10 then B = 5
>	Больше чем	if A > 10 then B = 5
>=	Больше или равно	if A >= 10 then B = 5
==	Равно	if A == 10 then B = 5
<>	Не равно	if A <> 10 then B = 5

Логические операции	Описание	Пример
And	Логическое «И»	if A < 10 and B > 5 then C = 10
Or	Логическое «ИЛИ»	if A >= 10 or B > 5 then C = 10
Xor	Исключающее «ИЛИ»	if A xor 256 then B = 5
Not	Логическое отрицание	if not A then B = 5

Сдвиговые и побитовые (Shift и Bitwise) операторы используются для работы с битами переменных типа **char**, **short**, и **int**.

Приоритет этих операторов внутри записи устанавливается слева направо.

Сдвиговые операторы	Описание	Пример
<<	Сдвиг влево на указанное число бит	A = B << 8
>>	Сдвиг вправо на указанное число бит	A = B >> 8

Побитовые операции	Описание	Пример
&	Побитовое «И»	A = B & 0xf
	Побитовое «ИЛИ»	A = B   C
^	Побитовое «исключающее ИЛИ»	A = B ^ C
~	Инвертирование - One's complement	A = ~B

Общая приоритетность всех операций с высшей по низшую приведена ниже:

Операции в скобках выполняются в первую очередь.

Арифметические операции

Сдвиговые и битовые операции

Операции сравнения

Логические операции

Присвоение

Данные ниже слова зарезервированы для использования в Маросе. Их нельзя использовать в качестве имен переменных, массивов или имен функций.

+, -, \*, /, %, >=, >, <=, <, <>, ==, and, or, xor, not, <<, >>, =, &, |, ^, ~  
 exit, macro\_command, for, to, down, step, next, return, bool, short, int, char,  
 float, void, if, then, else, break, continue, set, sub, end, while, wend, true, false  
 SQRT, CUBERT, LOG, LOG10, SIN, COS, TAN, COT, SEC, CSC, ASIN,  
 ACOS, ATAN, BIN2BCD, BCD2BIN, DEC2ASCII, FLOAT2ASCII, HEX2ASCII,  
 ASCII2DEC, ASCII2FLOAT, ASCII2HEX, FILL, RAND, DELAY, SWAPB,  
 SWAPW, LOBYTE, HIBYTE, LOWORD, HIWORD, GETBIT, SETBITON,  
 SETBITOFF, INVBIT, ADDSUM, XORSUM, CRC, INPORT, OUTPORT, POW,  
 GetError, GetData, GetDataEx, SetData, SetDataEx, SetRTS, GetCTS, Beep,  
 SYNC\_TRIG\_MACRO, ASYNC\_TRIG\_MACRO, TRACE,  
 FindDataSamplingDate, FindDataSamplingIndex, FindEventLogDate,  
 FindEventLogIndex  
 StringGet, StringGetEx, StringSet, StringSetEx, StringCopy, StringMid,  
 StringDecAsc2Bin, StringBin2DecAsc, StringDecAsc2Float,  
 StringFloat2DecAsc, StringHexAsc2Bin, StringBin2HexAsc, StringLength,  
 StringCat, StringCompare, StringCompareNoCase, StringFind,  
 StringReverseFind, StringFindOneOf, StringIncluding, StringExcluding,  
 StringToUpper, StringToLower, StringToReverse, StringTrimLeft,  
 StringTrimRight, StringInsert

## 18.4 - Statement

### 18.4.1

Включает в себя объявление переменных и массивов. Общая структура выглядит следующим образом:

type                    name                    который определяет тип имени

Пример:

int A    //определение переменной A как целого числа

type name[constant]                    который определяет тип имени массива

Пример:

int B[10]                    //переменная B задает одномерный массив размерности 10.

### 18.4.2

Команды присвоения используют операторы присвоения для перемещения результата выражения в правой части оператора в адрес переменной слева. Выражение представляет собой сочетание переменных, констант и операторов, дающее выходной результат.

Variable = Expression (Переменная = Выражение)

Пример

A = 2                    Где переменной A присвоено значение 2

### 18.4.3

Логические команды выполняют действия, в зависимости от условий булевого выражения.

Синтаксис команд следующий:

```

if <Condition> then
    [Statements]
else
    [Statements]
end if

```

Пример:

```

if a == 2 then
    b = 1
else
    b = 2
end if

```

**- Block Format**

```

If <Condition> then
    [Statements]
else if <Condition – n> then
    [Statements]
else
    [Statements]
end if

```

Пример:

```

if a == 2 then
    b = 1
else if a == 3
    b = 2
else
    b = 3
end if

```

Описание синтаксиса:

<b>if</b>	Всегда стоит в начале команды
<b>&lt;Condition&gt;</b>	Обязательная часть. Это управляющее условие. Оно считается FALSE - ложным, когда условие <Condition> равно 0 и считается TRUE - истинным, когда условие не равно 0.
<b>then</b>	Предшествует командам, выполняемым при истинном значении условия.
<b>[Statements]</b>	Это необязательный элемент блок-формате, но необходимый в однолинейном формате без использования <i>e/se</i> . Команда будет выполнена при истинном условии <Condition-n> — TRUE .
<b>else if</b>	Необязательная часть. Команды данной ветви будут выполняться, когда соответствующее условие <Condition-n> — TRUE (истинно).
<b>&lt;Condition-n&gt;</b>	Необязательная часть. См. <Condition>
<b>else</b>	Необязательная часть. Команды данной ветви будет выполняться, когда оба условия: <Condition> и <Condition-n> ложные.
<b>end if</b>	Обязательно стоит в конце условной команды (if-then).

## 18.4.4 - Selective Statements

Конструкция «select-case» может быть использована для выполнения выбранной группы действий в зависимости от назначенной переменной. Действия при совпадении варианта производятся до чтения команды «break». Синтаксис следующий.

### Default case free Format

```
Select Case [variable]
```

```
Case [value]
```

```
    [Statements]
```

```
    break
```

```
    end Select
```

Пример:

```
    Select Case A
```

```
        Case 1
```

```
            b=1
```

```
            break
```

```
        end Select
```

### Default case Format

```
Select Case [variable]
```

```
Case [value]
```

```
    [Statements]
```

```
    break
```

```
    Case else
```

```
    break
```

```
end Select
```



## Multiple cases in the same block –

**Select Case** [variable]**Case** [value1]

[Statements]

**Case** [value2]

[Statements]

**break****end Select**

Пример:

Select Case A

Case 1

Case 2

b=2

Case 3

b=3

break

end Select

## Описание синтаксиса:

<b>Select Case</b>	Должен быть использован в начале команды
<b>[variable]</b>	Обязательный. Значение этой переменной будет сравниваться со значением каждого случая «case».
<b>Case else</b>	Опциональный. Представляет случай по умолчанию. Если ни один из случаев не совпал, будет выполнен случай по умолчанию. Если случай по умолчанию отсутствует, произойдет сброс к концу команд <i>select-case statements</i> , если нет совпадающего случая.
<b>break</b>	Опциональный. Команды совпадающего случая будут выполняться до достижения команды <i>break</i> . Если команда <i>break</i> отсутствует, происходит просто переход к выполнению следующей команды до достижения команды <i>end</i> .
<b>end Select</b>	Показывает конец команд <i>select-case</i>

## 18.4.5 - Reiterative Statements

Reiterative Statements – Команды циклов нужны для повторяющихся в зависимости от условий задач. Есть два типа циклов.

### 18.4.5.1 for-next

Конструкция [for-next] используется для выполнения заданного числа циклов. Переменная используется в качестве счетчика и проверки условия окончания цикла. Используйте данную конструкцию для фиксированного числа циклов. Синтаксис команды:

```
for [Counter] = <StartValue> to <EndValue> [step <StepValue>]
    [Statements]
next [Counter]
```

или

```
for [Counter] = <StartValue> down <EndValue> [step <StepValue>]
    [Statements]
next [Counter]
```

Пример:

```
for a = 0 to 10 step 2
    b = a
next a
```

Описание синтаксиса:

<b>for</b>	Стоит в начале конструкции
<b>[Counter]</b>	Обязательно. Это управляющий элемент. Результат вычисления переменной служит для проверки сравнения.
<b>&lt;StartValue&gt;</b>	Обязательно. Начальное значение переменной [Counter].
<b>to/down</b>	Обязательно. Определяет направление изменения счетчика <Counter> – увеличение или уменьшение. “to” — увеличение счетчика <Counter> на значение <Step Value>. “down” — уменьшение счетчика <Counter> на значение <StepValue>.
<b>&lt;EndValue&gt;</b>	Обязательно. Конечная точка (test point). Если значение счетчика превышает данное значение, цикл заканчивается.
<b>step</b>	Необязательно. Определяет значение <Step Value>, отличное от единицы.
<b>[StepValue]</b>	Необязательно. Шаг увеличения/уменьшения счетчика. Его можно не указывать, если он равняется 1, т.к. в этом случае <StepValue> считается равным 1 по умолчанию.
<b>[Statements]</b>	Необязательно. Команды, выполняемые когда сравнение -TRUE. Можно использовать вложенные циклы.
<b>next</b>	Обязательно.
<b>[Counter]</b>	Необязательно. Используется при вложенных циклах.



## 18.5

Функциональные блоки применяются для уменьшения повторов одного и того же кода, должны быть определены до использования в программе и могут использовать любые типы переменных и команд. Для вызова функционального блока в тексте главной функции макроса [Main Macro Function ] нужно указать его имя и определить параметры в скобках. После того, как функциональный блок отработал, он возвращает значение в главную функцию -Main Function, где используется для операции присвоения или в условии. Возвращаемый тип не обязателен в определении функции, так как не всегда необходимо возвращать значение. Параметры могут также отсутствовать в определении функции, если функция не нуждается в получении параметров от Main Function. Синтаксис следующий:

:

```
sub type <name> [(parameters)]
    Local variable declarations
    [Statements]
    [return [value]]
end sub
```

Пример:

```
sub int Add(int x, int y)
    int result
    result = x +y
    return result
end sub
macro_command main()
    int a = 10, b = 20, sum
    sum = Add(a, b)
end macro_command
```

или:

```
sub int Add()
    int result, x=10, y=20
    result = x +y
    return result
end sub
macro_command main()
    int sum
    sum = Add()
end macro_command
```

:

```
sub <name> [(parameters)]  
    Local variable declarations  
    [Statements]  
end sub
```

Example:

```
sub Add(int x, int y)  
    int result  
    result = x + y  
end sub
```

```
macro_command main()  
    int  a = 10, b = 20  
    Add(a, b)  
end macro_command
```

or:

```
sub Add()  
    int result, x=10, y=20  
    result = x + y  
end sub
```

## Описание синтаксиса:

<b>sub</b>	Должен стоять в начале функционального блока
<b>type</b>	Обязательно. Это тип значения, возвращаемого функцией.
<b>(parameters)</b>	<p>Опционально. Параметры, значения которых передаются в функцию при вызове ее в [main]. Передаваемые параметры должны иметь тип, указанный в поле параметров и назначенные имена.</p> <p>Например: sub int MyFunction(int x, int y). x и y — целые значения, передаваемые из главной программы. Функция вызывается следующим образом: ret = MyFunction(456, pressure).</p> <p>При вызове функции в качестве параметров можно указывать константы или переменные. После выполнения функции переменной “ret” будет присвоено целое значение, возвращаемой функцией.</p>
<b>Local variable declaration</b>	Переменные, которые используются в функциональном блоке, должны быть сначала объявлены. Это переменные, помимо передаваемых в функцию из основной программы. В примере выше x и y — переменные, которые могут быть использованы в функции. Глобальные переменные также доступны для использования в функциональном блоке.
<b>[Statements]</b>	Исполняемые команды
<b>[return [value]]</b>	<p>Опционально. Используется для возвращения значения при вызове функции. Значение может быть константой или переменной. Этот оператор также является окончанием функционального блока.</p> <p>Функциональному блоку не обязательно возвращать значение, но когда определен возвращаемый тип, команда возвращения обязательна.</p>
<b>end sub</b>	Должен стоять в конце функционального блока.

## 18.6

EasyBuilderPro имеет некоторые встроенные функции для считывания и перемещения данных в ПЛК, управления данными и математические функции.

### 18.6.1

	SQRT
	SQRT(source, result) - исходная переменная, результат
	<p>Вычисляет корень квадратный из исходной переменной, присваивает полученное значение переменной «результат».</p> <p>Исходная переменная может быть константой или переменной, но результат должен быть - переменной. Исходная переменная должна быть неотрицательной величиной.</p>
	<pre>macro_command main() float source, result SQRT(15, result) source = 9.0 SQRT(source, result)// result is 3.0 end macro_command</pre>

	CUBERT
	CUBERT (source, result) - исходная переменная, результат
	<p>Вычисляет корень кубический из исходной переменной, присваивает полученное значение переменной «результат».</p> <p>Исходная переменная может быть константой или переменной, но результат должен быть - переменной. Исходная переменная должна быть неотрицательной величиной.</p>
	<pre>macro_command main() float source, result  CUBERT (27, result) // result is 3.0  source = 27.0 CUBERT(source, result)// result is 3.0 end macro_command</pre>

	POW
	POW (source1, source2, result) - исходные переменные 1 и 2, результат
	Вычисляет «source1» возведенный в степень «source2». Исходные переменные 1 и 2 могут быть константами или переменными, но результат должен быть - переменной. Исходные переменные должны быть неотрицательными величинами.
	<pre>macro_command main() float y, result y = 0.5 POW (25, y, result) // result = 5 end macro_command macro_command</pre>

	SIN
	SIN (source, result) - исходная переменная, результат
	Вычисляет синус исходной переменной (может быть и константой), присваивает полученное значение переменной «результат».
	<pre>macro_command main() float source, result SIN(90, result)// result is 1 source = 30 SIN(source, result)// result is 0.5  end macro_command</pre>

	COS
	COS (source, result) - исходная переменная, результат
	Вычисляет косинус исходной переменной (может быть и константой), присваивает полученное значение переменной «результат».
	<pre>macro_command main() float source, result COS(90, result)// result is 0 source = 60 GetData(source, "Local HMI", LW, 0, 1) COS(source, result)// result is 0.5  end macro_command</pre>



	TAN
	TAN (source, result) - исходная переменная, результат
	Вычисляет тангенс исходной переменной (может быть и константой), присваивает полученное значение переменной «результат».
	<pre>macro_command main() float source, result TAN(45, result)// result is 1 source = 60 TAN(source, result)// result is 1.732 end macro_command</pre>

	COT
	COT(source, result) - исходная переменная, результат
	Вычисляет котангенс исходной переменной (может быть константой), присваивает полученное значение переменной «результат».
	<pre>macro_command main() float source, result COT(45, result)// result is 1 source = 60 COT(source, result)// result is 0.5774 end macro_command</pre>

	SEC
	SEC (

	CSC
	CSC(source, result) -исходная переменная, результат
	Вычисляет косеканс исходной переменной (может быть и константой), присваивает полученное значение переменной «результат».
	<pre> macro_command main() float source, result CSC(45, result)// result is 1.414 source = 30 CSC(source, result)// result is 2 end macro_command </pre>

	ASIN
	ASIN (исходная переменная, результат)
	<p>Вычисляет арксинус исходной переменной (может быть константой), присваивает полученное значение переменной «результат».</p> <pre> macro_command main() float source, result ASIN(0.8660, result) </pre>

	ATAN
	ATAN (source, result) - исходная переменная, результат
	Вычисляет арктангенс исходной переменной (может быть и константой), присваивает полученное значение переменной «результат».
	<pre>macro_command main() float source, result ATAN(1, result)// result is 45 source = 1.732 ATAN(source, result)// result is 60 end macro_command</pre>
	LOG
	LOG (source, result) - исходная переменная, результат
	Вычисляет натуральный логарифм числа. Источник может быть переменной или константой, результат должен быть переменной
	<pre>macro_command main() float source = 100, result LOG (source, result)// result is approximately 4.6052 end macro_command</pre>
	LOG 10
	LOG 10(source, result) - исходная переменная, результат
	Вычисляет десятичный логарифм числа. Источник может быть переменной или константой, результат должен быть переменной
	<pre>macro_command main() float source = 100, result LOG10 (source, result)// result is 2 end macro_command</pre>
	RAND
	RAND(result) - результат
	Вычисляет случайное целое число, и сохраняет в переменной «результат».
	<pre>macro_command main() short result RAND (result)// result is not a fixed value when executes macro every time end macro_command</pre>

## 18.6.2

	<b>BIN2BCD</b>
	<b>BIN2BCD (исходные данные, результат)</b>
	Преобразует исходные данные из формата binary в значение типа BCD. Исходными данными могут быть константы или переменные, результат – всегда переменная.
	<pre>macro_command main() short source, result BIN2BCD(1234, result)// result is 0x1234 source = 5678 BIN2BCD(source, result)// result is 0x5678 end macro_command</pre>

	<b>BCD2BIN</b>
	<b>BCD2BIN (исходные данные, результат)</b>
	Преобразует исходные данные из формата BCD в значение типа binary. Исходными данными могут быть константы или переменные, результат – всегда переменная.
	<pre>macro_command main() short source, result BCD2BIN(0x1234, result)// result is 1234 source = 0x5678 BCD2BIN(source, result)// result is 5678 end macro_command</pre>

	<b>DEC2ASCII</b>
	<b>DEC2ASCII (исходные данные, result[start], len).</b>
	<p>Преобразует исходные данные десятичного формата в строку символов ASCII, сохраняемую в массив (result). Параметр [len] определяет длину строки, единицы измерения зависят от типа результата, т.е. если тип "char"(размер равен 1 байту), то длина строки равна: byte*len. Если тип результата "short", то длина строки равна: word*len и т.д.</p> <p>Первый символ помещается в переменную result[start], второй в result[start + 1], последний символ строки помещается в элемент массива result[start + (len - 1)].</p> <p>Параметры [source] и [len] могут быть константами или переменными, но результат – всегда переменная. [start] должен быть константой.</p>

	<pre> macro_command main()  short source  char result1[4]  short result2[4]  source = 5678  DEC2ASCII(source, result1[0], 4)  // result1[0] is '5', result1[1] is '6', result1[2] is '7', result1[3] is '8'  // the length of the string (result1) is 4 bytes( = 1 * 4)  DEC2ASCII(source, result2[0], 4)  // result2[0] is '5', result2[1] is '6', result2[2] is '7', result2[3] is '8'  // the length of the string (result2) is 8 bytes( = 2 * 4)  end macro_command </pre>
--	--

	HEX2ASCII
	HEX2ASCII (исходные данные, result[start], len).
	<p>Преобразует исходные данные шестнадцатеричного формата в строку символов ASCII, сохраняемую в массив (result). Параметр [len] определяет длину строки, единицы измерения зависят от типа результата, т.е. если тип "char" (размер равен 1 байту), то длина строки равна: byte*len. Если тип результата "short", то длина строки равна: word*len и т.д.</p> <p>Первый символ помещается в переменную result[start], второй в result[start + 1], последний символ строки помещается в элемент массива result[start + (len - 1)].</p> <p>Параметры [source] и [len] могут быть константами или переменными, но результат – всегда переменная. [start] должен быть константой.</p>
	<pre> macro_command main()  short source  char result[4]  source = 0x5678  DEC2ASCII(source, result[0], 4)  // result[0] is '5', result[1] is '6', result[2] is '7', result[3] is '8'  end macro_command </pre>

	FLOAT2ASCII
	FLOAT2ASCII (исходные данные, result[start], len).
	<p>Преобразует исходные данные формата плавающей запятой в строку символов ASCII, сохраняемую в массив (result). Параметр [len] определяет длину строки, единицы измерения зависят от типа результата, т.е. если тип "char" (размер равен 1 байту), то длина строки равна: byte*len. Если тип результата "short" (размер равен 1 слову), то длина строки равна: word*len и т.д.</p> <p>Первый символ помещается в переменную result[start], второй в result[start + 1], последний символ строки помещается в элемент массива result[start + (len - 1)].</p> <p>Параметры [source] и [len] могут быть константами или переменными, но результат – всегда переменная. [start] должен быть константой.</p>
	<pre>macro_command main()  float source char result[4]  source = 0x5678  FLOAT2ASCII (source, result[0], 4)  // result[0] is '5', result[1] is '6', result[2] is '7', result[3] is '8'  end macro_command</pre>

	ASCII2DEC
	ASCII2DEC (source[start], result, len).
	<p>Преобразует исходные данные-строку в десятичный формат, сохраняет их в массив (result). Параметр [len] определяет длину строки.</p> <p>Первый символ помещается в переменную source[start]. Параметры [source] и [len] могут быть константами или переменными, но результат – всегда переменная. [start] должен быть константой.</p>
	<pre>macro_command main()  char source[4] short result  source[0] = '5' source[1] = '6' source[2] = '7' source[3] = '8'  ASCII2DEC(source[0], result, 4) // result is 5678  end macro_command</pre>

	ASCII2HEX
	ASCII2HEX (source[start], result, len).
	Преобразует исходные данные-строку в шестнадцатеричный формат, сохраняет их в массив (result). Параметр [len] определяет длину строки. Первый символ помещается в переменную source[start]. Параметры [source] и [len] могут быть константами или переменными, но результат – всегда переменная. [start] должен быть константой.
	<pre>macro_command main() char source[4] short result source[0] = '5' source[1] = '6' source[2] = '7' source[3] = '8' ASCII2DEC(source[0], result, 4) // result is 0x5678 end macro_command</pre>

	ASCII2FLOAT
	ASCII2FLOAT (source[start], result, len).
	Преобразует исходные данные-строку в формат с плавающей запятой, сохраняет их в массив (result). Параметр [len] определяет длину строки. Первый символ помещается в переменную source[start]. Параметры [source] и [len] могут быть константами или переменными, но результат – всегда переменная. [start] должен быть константой.
	<pre>macro_command main() char source[4] float result source[0] = '5' source[1] = '6' source[2] = '.' source[3] = '8' ASCII2FLOAT (source[0], result, 4) // result is 56.78 end macro_command</pre>

## 18.5.3

	FILL
	FILL (source[start], preset, count).
	Присваивает первым « <i>count</i> » элементам массива указанное значение (preset). <i>Source</i> и <i>start</i> должны быть переменными, <i>preset</i> может константой или переменной.
	<pre>macro_command main() char result[4] char preset FILL(result[0], 0x30, 4) // result[0] is 0x30, result[1] is 0x30, , result[2] is 0x30, , result[3] is 0x30 preset = 0x31 FILL(result[0], preset, 2) // result[0] is 0x31, result[1] is 0x31 end macro_command</pre>

	SWAPB
	SWAPB (source, result).
	Меняет местами старший и младший байты 16-разрядных исходных данных source и сохраняет полученный результат в [result]. Source может быть как константой, так и переменной, но [result] может быть только переменной.
	<pre>macro_command main() short source, result SWAPB(0x5678, result)// result is 0x7856 source = 0x123 SWAPB(source, result)// result is 0x2301 end macro_command</pre>

	SWAPW
	SWAPW (source, result).
	Меняет местами старший и младший байты 32-разрядных исходных данных source и сохраняет полученный результат в [result]. Source может быть как константой, так и переменной, но [result] может быть только переменной.
	<pre>macro_command main() int source, result SWAPB(0x12345678, result)// result is 0x78561234 source = 0x12345 SWAPB(source, result)// result is 0x23450001</pre>



	end macro_command
--	-------------------

	LOBYTE
	LOBYTE (source, result).
	Записывает младший байт 16-разрядных входных данных source в [result]. [Source] может быть константой или переменной, но [result] должен быть только переменной.
	<pre>macro_command main() short source, result LOBYTE(0x1234, result)// result is 0x34 source = 0x123 LOBYTE(source, result)// result is 0x23 end macro_command</pre>

	HIBYTE
	HIBYTE (source, result).
	Записывает старший байт 16-разрядных входных данных source в [result]. [Source] может быть константой или переменной, но [result] должен быть только переменной.
	<pre>macro_command main() short source, result HIBYTE(0x1234, result)// result is 0x12 source = 0x123 HIBYTE(source, result)// result is 0x01 end macro_command</pre>

	LOWORD
	LOWORD (source, result).
	Записывает младшее слово 32-разрядных входных данных source в [result]. [Source] может быть константой или переменной, но [result] должен быть только переменной.
	<pre>macro_command main() int source, result LOWORD(0x12345678, result)// result is 0x5678 source = 0x12345 LOWORD(source, result)// result is 0x2345 end macro_command</pre>

	HIWORD
	HIWORD (source, result).
	Записывает старшее слово 32-разрядных входных данных source в [result]. [Source] может быть константой или переменной, но [result] должен быть только переменной.
	<pre>macro_command main() int source, result HIWORD(0x12345678, result)// result is 0x1234 source = 0x12345 HIWORD(source, result)// result is 0x0001 end macro_command</pre>

## 18.5.4

	GETBIT
	GETBIT (source, result, bit_pos)
	<p>Возвращает в [result] состояние указанного в [source] бита. Значение [result] может быть 0 или 1.</p> <p>[source] и [bit_pos] могут быть константами или переменными, но [result] должен быть переменной.</p>
	<pre>macro_command main() int source, result short bit_pos GETBIT(9, result, 3)// result is 1 source = 4 bit_pos = 2 GETBIT(source, result, bit_pos)// result is 1 end macro_command</pre>

	SETBITON
	SETBITON (source, result, bit_pos)
	<p>Изменяет состояние указанного бита [source] на 1 и помещает полученные данные в [result].</p> <p>[source] и [bit_pos] могут быть константами или переменными, но [result] должен быть переменной.</p>
	<pre>macro_command main() int source, result short bit_pos SETBITON(1, result, 3)// result is 9 source = 0 bit_pos = 2 SETBITON (source, result, bit_pos)// result is 4 end macro_command</pre>

	SETBITOFF
	SETBITOFF (source, result, bit_pos)
	Изменяет состояние указанного бита [source] на 0 и помещает полученные данные в [result]. [source] и [bit_pos] могут быть константами или переменными, но [result] должен быть переменной.
	<pre> macro_command main() int source, result short bit_pos SETBITOFF(9, result, 3)// result is 1 source = 4 bit_pos = 2 SETBITFF(source, result, bit_pos)// result is 0 end macro_command </pre>

	INVBIT
	INVBIT (source, result, bit_pos)
	Изменяет состояние указанного бита [source] на противоположное и помещает полученные данные в [result]. [source] и [bit_pos] могут быть константами или переменными, но [result] должен быть переменной.
	<pre> macro_command main() int source, result short bit_pos INVBIT(4, result, 1)// result = 6 source = 6 bit_pos = 1 INVBIT(source, result, bit_pos)// result = 4 end macro_command </pre>

## 18.5.5

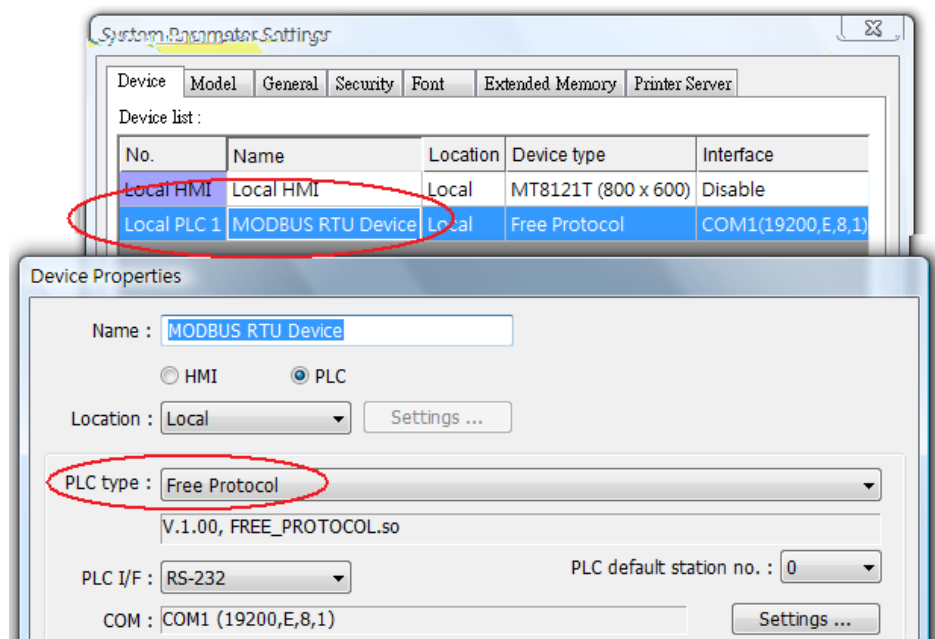
	DELAY
	DELAY (time)
	Приостанавливает выполнение текущего макроса на время, определяемое параметром time. Единицы измерения: миллисекунды. [time] может быть константой или переменной.
	<pre>macro_command main() int time == 500 DELAY(100)// delay 100 ms DELAY(time)// delay 500 ms end macro_command</pre>

	ADDSUM
	ADDSUM (source[start], result, data_count)
	Увеличивает элементы массива source с номера [start] по [start+data_count-1] для получения контрольной суммы. Записывает полученную сумму в [result] (переменная). Data_count — число изменяемых элементов — может быть константой или переменной.
	<pre>macro_command main() char data[5] short checksum data[0] = 0x1 data[1] = 0x2 data[2] = 0x3 data[3] = 0x4 data[4] = 0x5 ADDSUM(data[0], checksum, 5)// checksum is 0xf end macro_command</pre>

	<b>XORSUM</b>
	<b>XORSUM (source[start], result, data_count)</b>
	<p>Для вычисления контрольной суммы используется метод исключения с номера [start] по [start+data_count-1].</p> <p>Записывает полученную сумму в [result] (переменная).</p> <p>Data_count — количество вычисляемых элементов массива — может быть константой или переменной.</p>
	<pre>macro_command main()  char data[5] = {0x1, 0x2, 0x3, 0x4, 0x5}  short checksum  XORSUM(data[0], checksum, 5)// checksum is 0x1  end macro_command</pre>

	<b>CRC</b>
	<b>CRC (source[start], result, data_count)</b>
	<p>Вычисляет 16-разрядную контрольную циклическую сумму для переменных с source[start] по source[start + count -1].</p> <p>Записывает полученную сумму в [result] (переменная).</p> <p>Data_count — количество вычисляемых элементов массива — может быть константой или переменной.</p>
	<pre>macro_command main()  char data[5] = {0x1, 0x2, 0x3, 0x4, 0x5}  short 16bit_CRC  CRC(data[0], 16bit_CRC, 5)// 16bit_CRC is 0xbb2a  end macro_command</pre>

	<b>OUTPORT</b>
	<b>OUTPORT (source[start], device_name, data_count)</b>
	<p>Посылает элементы массива с source[start] по source[start + count -1] в ПЛК через COM-порт или по Ethernet.</p> <p>device_name — название устройства, определенное в таблице устройств [device table] и устройство должно иметь тип "Free Protocol".</p> <p>Data_count — количество вычисляемых элементов массива — может быть константой или переменной.</p>
	<p>Для использования функции OUTPORT, сначала необходимо добавить устройство типа "Free Protocol":</p>



Устройство с именем "MODBUS RTU Device". Атрибуты порта зависят от настроек устройства (текущие установки: "19200,E, 8, 1").

Ниже приведен пример выполнения записи в ПЛК (установление бита в ON) – устройство MODBUS.

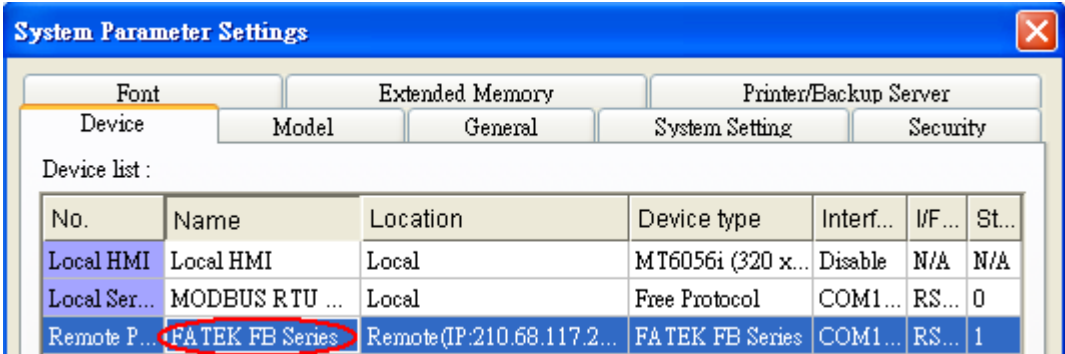
```
macro_command main()
char command[32]
short address, checksum
FILL(command[0], 0, 32)           // command initialization
command[0] = 0x1                  // station no
command[1] = 0x5                  // function code : Write Single Coil
address = 0
HIBYTE(address, command[2])
LOBYTE(address, command[3])
command[4] = 0xff // force bit on
command[5] = 0
CRC(command[0], checksum, 6)
LOBYTE(checksum, command[6])
HIBYTE(checksum, command[7])
// send out a "Write Single Coil" command
OUTPORT(command[0], "MODBUS RTU Device", 8)
end macro_command
```

	INPORT
	INPORT(read_data[start], device_name, read_count, return_value)
	<p>Считывает данные через COM-порт или по Ethernet. Затем сохраняет их в read_data[start]~ read_data[start + read_count - 1].</p> <p>device_name — название устройства, определенное в таблице устройств [device table] и устройство должно иметь тип "Free Protocol".</p> <p>Read_count — число считываемых элементов — постоянная или переменная.</p> <p>Если функция успешно завершает получение данных, то значение [return_value] устанавливается в 1, в противном случае – в 0.</p>
	<p>Ниже приведен пример выполнения операции чтения из [holding registers] устройства MODBUS.</p> <pre>// Read Holding Registers  macro_command main()  char command[32], response[32]  short address, checksum  short read_no, return_value, read_data[2]  FILL(command[0], 0, 32)// command initialization  FILL(response[0], 0, 32)  command[0] = 0x1// station no  command[1] = 0x3// function code : Read Holding Registers  address = 0  HIBYTE(address, command[2])  LOBYTE(address, command[3])  read_no = 2// read 2 words (4x_1 and 4x_2)  HIBYTE(read_no, command[4])  LOBYTE(read_no, command[5])  CRC(command[0], checksum, 6)  LOBYTE(checksum, command[6])  HIBYTE(checksum, command[7])  // send out a 'Read Holding Registers' command  OUTPORT(command[0], "MODBUS RTU Device", 8)  // read responses for a 'Read Holding Registers' command</pre>



	<pre> IMPORT(response[0], "MODBUS RTU Device", 9, return_value)  if return_value &gt; 0 then  read_data[0] = response[4] + (response[3] &lt;&lt; 8)// data in 4x_1 read_data[1] = response[6] + (response[5] &lt;&lt; 8)// data in 4x_2  SetData(read_data[0], "Local HMI", LW, 100, 2)  end if  end macro_command </pre>
--	---

	IMPORT2
	IMPORT2(response[start], device_name, receive_len, wait_time)
	<p>Считывает данные через COM-порт или по Ethernet. Затем сохраняет их в <i>response</i>.</p> <p>Описание <i>device_name</i> — должно быть тем же самым, что и в OUTPORT.</p> <p><i>receive_len</i>— число полученных данных — должно быть переменной.</p> <p><i>wait_time</i> (миллисекунд) может быть константой или переменной.</p> <p>После считывания данных, если за время назначенного интервала не было приходящих данных, функция возвращается.</p>
	<pre> macro_command main()  short wResponse[6], receive_len, wait_time=20  IMPORT2(wResponse[0], "Free Protocol", receive_len, wait_time)  // wait_time unit : millisecond  if receive_len &gt; 0 then      SetData(wResponse[0], "Local HMI", LW, 0, 6)      // set responses to LW0  end if  end macro_command </pre>

	GetData
	GetData(read_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count) или GetData(read_data, device_name, device_type, address_offset, 1)
	<p>Принимает данные из ПЛК. Данные сохраняются в read_data[start]~read_data[start + data_count - 1].</p> <p>[data_count] — количество принимаемых элементов. В общем случае read_data — массив, но если параметр data_count равен 1, это будет массив из одной переменной. Далее показаны два способа чтения одного слова данных из ПЛК</p> <pre> macro_command main() short read_data_1[2], read_data_2 GetData(read_data_1[0], "FATEK KB Series", RT, 5, 1) GetData(read_data_2, "FATEK KB Series", RT, 5, 1) end macro_command           </pre> <p>[device_name] — имя ПЛК, заключенное в двойные кавычки ("), это имя должно быть определено в списке устройств окна [system parameters] как показано ниже (см. FATEK KB Series):</p>  <p>[device_type] — тип адреса и метод кодирования (binary или BCD) данных ПЛК. Например, если этот параметр задан LW_BIN — это означает, что используется регистр типа LW и метод кодирования – binary. Если используется метод кодирования BIN, запись “_BIN” может быть проигнорирована.</p> <p>Если device_type определен как LW_BCD, это означает, что используется регистр типа LW и метод кодирования BCD.</p> <p>[address_offset] — адрес смещения в ПЛК.</p> <p>Например, если вызвана функция GetData(read_data_1[0], “FATEK KB Series”, RT, 5, 1), то этот адрес равен 5.</p> <p>Если [address_offset] использует формат “N#AAAAA”, N показывает, что номер станции ПЛК равен N. Например, GetData(read_data_1[0], “FATEK KB Series”,</p>

RT, 2#5, 1) показывает, что номер стойки ПЛК равен 2. Если функция GetData() использует номер станции по умолчанию, определенный в списке устройств, как показано ниже, то не нужно определять address\_offset.

Число регистров чтения (последняя колонка табл.) зависит и от типа переменной read\_data и от значения параметра data\_count.

type of read_data	data_count	actual number of 16-bit register read
char (8-bit)	1	1
char (8-bit)	2	1
bool (8-bit)	1	1
bool (8-bit)	2	1
short (16-bit)	1	1
short (16-bit)	2	2
int (32-bit)	1	2
int (32-bit)	2	4
float (32-bit)	1	2
float (32-bit)	2	4

Когда GetData() использует 32-разрядный тип данных (целых или вещественных), функция автоматически будет преобразовывать данные. Например:

```
macro_command main()
float f
GetData(f, "MODBUS", 6x, 2, 1) // f will contain a floating point value
end macro_command
```

```
macro_command main()
```

```
bool a
```

```
bool b[30]
```

```
short c
```

```
short d[50]
```

```
int e
```

```
int f[10]
```

---

```

double g[10]
// запись состояния бита LB2 в переменную
GetData(a, "Local HMI", LB, 2, 1)
// запись состояний 30 битов: LB0 ~ LB29 в переменные: b[0] ~ b[29]
GetData(b[0], "Local HMI", LB, 0, 30)
// запись одного слова LW2 в переменную c
GetData(c, "Local HMI", LW, 2, 1)
// запись 50 слов: LW0 ~ LW49 — в переменные: d[0] ~ d[49]
GetData(d[0], "Local HMI", LW, 0, 50)
// запись 2-х слов: LW6 ~ LW7 — в переменную e
// тип переменной e: int
GetData(e, "Local HMI", LW, 6, 1)
// запись 20 слов в 10 целых числах
GetData(f, "Local EMI", LW, 0, 10)

```

-

	<pre>// запись одного слова LW2 в переменную c GetDataEx(c, "Local HMI", LW, 2, 1) // запись 50 слов: LW0 ~ LW49 — в переменные: d[0] ~ d[49] GetDataEx(d[0], "Local HMI", LW, 0, 50) // запись 2-х слов: LW6 ~ LW7 — в переменную e // тип переменной e: int GetDataEx (e, "Local HMI", LW, 6, 1) // запись 20 слов (10 целых значений): LW0 ~ LW19 — в f[0] ~ f[9] // т.к. каждое значение занимает в памяти два слова GetDataEx (f[0], "Local HMI", LW, 0, 10) // запись двух слов из LW2 ~ LW3 в переменную f GetData(f, "Local HMI", LW, 2, 1) end macro_command</pre>
--	---

	<p><b>SetData</b></p>
	<p>SetData(send_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count) или SetData(send_data, device_name, device_type, address_offset, 1)</p>
	<p>Посылает данные в ПЛК. Данные определяются как элементы массива: send_data[start]~ send_data[start + data_count - 1]. [data_count] число отправляемых данных. В общем случае [send_data] — массив, но если data_count=1, то [send_data] состоит только из одной переменной. Ниже даны два метода для пересылки данных объемом в одно слово.</p> <pre>macro_command main() short send_data_1[2] = { 5, 6}, send_data_2 = 5 SetData(send_data_1[0], "FATEK KB Series", RT, 5, 1) SetData(send_data_2, "FATEK KB Series", RT, 5, 1) end macro_command</pre> <p>[device_name] — имя ПЛК, заключенное в двойные кавычки ("), и оно должно быть определено в списке устройств [system parameters]. [device_type] — тип адреса и метода кодирования (binary или BCD) данных ПЛК. Например, если этот параметр задан LW_BIN — это означает, что используется регистр типа LW и метод кодирования – binary. Если используется метод кодирования BIN, запись "_BIN" может быть проигнорирована.</p> <p>[address_offset] — адрес смещения в ПЛК. Например, если вызвана функция GetData(read_data_1[0], "FATEK KB Series", RT, 5, 1), то этот адрес равен 5.</p> <p>Если [address_offset] использует формат "N#AAAAA", N показывает, что номер</p>

станции ПЛК равен N. Например, `SetData(read_data_1[0], "FATEK KB Series", RT, 2#5, 1)` показывает, что номер стойки ПЛК равен 2. Если функция `SetData()` использует номер станции по умолчанию, определенный в списке устройств, как показано ниже, то не нужно определять `address_offset`.

Число регистров действительно посылаемых (последняя колонка табл.) зависит и от типа переменной `send_data` и от значения параметра `data_count`.

Когда `SetData()` использует 32-разрядный тип данных (целых или вещественных), функция автоматически будет преобразовывать данные. Например:

```
macro_command main()
float f = 2.6
SetData(f, "MODBUS", 6x, 2, 1) // will send a floating point value to the device
end macro_command
```

```
macro_command main()
```

```
int i
```

```
bool a = true
```

```
bool b[30]
```

```
short c = false
```

```
short d[50]
```

```
int e = 5
```

```
int f[10]
```

```
for i = 0 to 29
```

```
  b[i] = true
```

```
next i
```

```
for i = 0 to 49
```

```
  d[i] = i * 2
```

	<pre> next i for i = 0 to 9   f [i] = i * 3 next i //  set the state of LB2 SetData(a, "Local HMI", LB, 2, 1) //  set the states of LB0 ~ LB29 SetData(b[0], "Local HMI", LB, 0, 30) //  set the value of LW2 SetData(c, "Local HMI", LW, 2, 1) //  set the values of LW0 ~ LW49 SetData(d[0], "Local HMI", LW, 0, 50) //  set the values of LW6 ~ LW7, note that the type of e is int SetData(e, "Local HMI", LW, 6, 1) //  set the values of LW0 ~ LW19 // 10 integers are equal to 20 words, since each integer value occupies 2 words. SetData(f[0], "Local HMI", LW, 0, 10) end macro_command </pre>
--	---

	SetDataEx
	SetDataEx(send_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count) или SetDataEx(send_data, device_name, device_type, address_offset, 1)
	Посылает данные в ПЛК и продолжает выполнение следующей команды, даже если нет ответа от устройства. Описание <i>read_data</i> , <i>device_name</i> , <i>device_type</i> , <i>address_offset</i> и <i>data_count</i> – те же самые, что и в SetData.
	<pre> macro_command main()  int i bool a = true bool b[30] short c = false short d[50] int e = 5 int f[10] for i = 0 to 29   b[i] = true next i for i = 0 to 49 </pre>

	<pre> d[i] = i * 2 next i for i = 0 to 9   f[i] = i * 3 next i // set the state of LB2 SetDataEx(a, "Local HMI", LB, 2, 1) // set the states of LB0 ~ LB29 SetDataEx(b[0], "Local HMI", LB, 0, 30) // set the value of LW2 SetDataEx(c, "Local HMI", LW, 2, 1) // set the values of LW0 ~ LW49 SetDataEx(d[0], "Local HMI", LW, 0, 50) // set the values of LW6 ~ LW7, note that the type of e is int SetDataEx(e, "Local HMI", LW, 6, 1) // set the values of LW0 ~ LW19 // 10 integers are equal to 20 words, since each integer value occupies 2 words. SetDataEx(f[0], "Local HMI", LW, 0, 10) end macro_command </pre>
--	---

	GetError
	GetError (err)
	Получает код ошибки.
	<pre> macro_command main() short err char byData[10] GetDataEx(byData[0], "MODBUS RTU", 4x, 1, 10)// read 10 bytes // if err is equal to 0, it is successful to execute GetDataEx() GetErr(err)// save an error code to err end macro_command </pre>



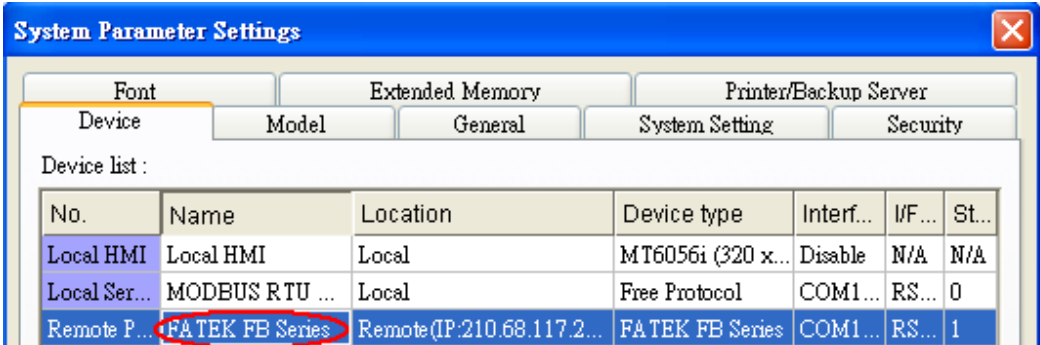
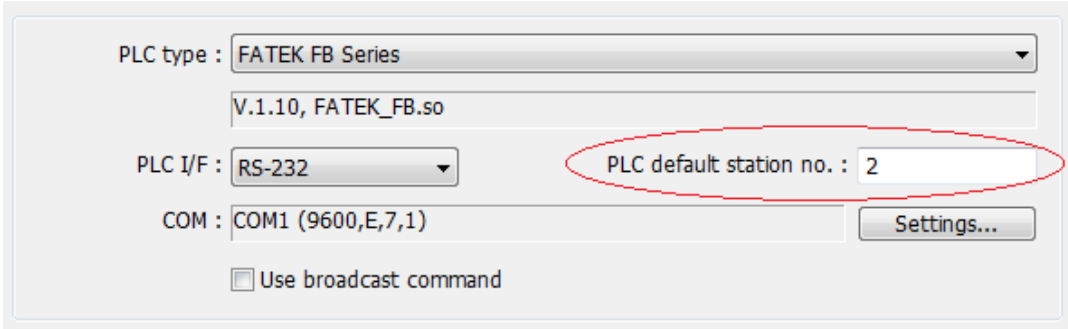
	PURGE
	PURGE (com_port)
	com_port – соотносится с последовательными портами: COM1 ~COM 3. Номер порта может быть переменной или константой. Эта функция используется для очистки входного и выходного буферов связанных с соответствующим COM портом.
	macro_command main()  int com_port=3  PURGE (com_port)  PURGE (1)  end macro_command

	SetRTS
	SetRTS(com_port, source)
	Set RTS state for RS232. com_port – соотносится с последовательным портом COM1. Номер порта может быть переменной или константой. Source - может быть переменной или константой. Эта команда выставляет сигнал RTS, когда значение <i>source</i> больше, чем 0 и снимает сигнал RTS signal while the value of source equals to 0.
	macro_command main()  char com_port=1  char value=1  SetRTS(com_port, value) // raise RTS signal of COM1 while value>0  SetRTS(1, 0) // lower RTS signal of COM1  end macro_command

	GetCTS
	GetCTS(com_port, result)
	Получает состояние CTS сигнала порта RS232. com_port – соотносится с последовательным портом COM1. Номер порта может быть переменной или константой. <i>Result</i> используется для получения сигнала CTS, он должен быть переменной . Эта команда получает сигнал CTS и сохраняет в переменной <i>result</i> . Когда сигнал CTS на высоком уровне, в <i>result</i> записывается 1, иначе записывается 0.
	macro_command main()  char com_port=1  char result  GetCTS(com_port, result) // get CTS signal of COM1  GetCTS (1, result) // get CTS signal of COM1  end macro_command

	Beep
	Beep ()
	<p>Воспроизводит звуковой сигнал.  Эта команда воспроизводит звуковой сигнал 800 Герц и продолжительностью 30 миллисекунд.</p>
	<pre>macro_command main() Beep() end macro_command</pre>

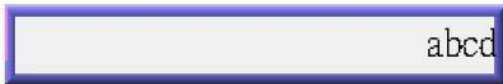

## 18.6.6

	StringGet
	StringGet(read_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count)
	<p>Принимает данные из ПЛК. Данные сохраняются в <b>read_data[start]~read_data[start + data_count - 1]</b>. <i>read_data</i> должен быть символьным массивом первого порядка.</p> <p><i>Data_count</i> - количество принимаемых символов (characters), может быть константой или переменной.</p> <p><i>Device_name</i> - имя ПЛК, заключенное в двойные кавычки (""), это имя должно быть определено в списке устройств окна [system parameters] как показано ниже (см. FATEK KB Series):</p>  <p><i>Device_type</i> - тип адреса и метод кодирования (binary или BCD) данных ПЛК. Например, если этот параметр задан LW_BIN — это означает, что используется регистр типа LW и метод кодирования – binary. Если используется метод кодирования BIN, запись “_BIN” может быть проигнорирована.</p> <p>Если <i>device_type</i> определен как LW_BCD, это означает, что используется регистр типа LW и метод кодирования BCD.</p> <p><i>Address_offset</i> — смещение адресов в ПЛК. Например, StringGet(read_data_1[0], “FATEK KB Series”, RT, 5, 1) представляет смещение адреса равно 5.</p> <p>Если <i>address_offset</i> использует формат – “N#AAAAA”, N показывает, что номер станции ПЛК равен N. AAAAA представляет смещение адреса . Этот формат используют, когда несколько ПЛК присоединены к одному порту.</p> <p>Например, StringGet(read_data_1[0], “FATEK KB Series”, RT, 2#5, 1) показывает, что номер станции ПЛК равен 2. Если StringGet() использует номер станции по умолчанию в списке устройств, как показано ниже, не является необходимым определять номер станции в <i>address_offset</i>.</p> 

	<p>Число регистров чтения зависит от значения параметра <code>data_count</code>, которые <code>read_data</code> размещает в символьном массиве.</p> <table><tr><th><i>read_data</i></th><th><i>data_count</i></th><th>actual number of 16-bit register read</th></tr><tr><td>char (8-bit)</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>char (8-bit)</td><td>2</td><td>1</td></tr></table> <p>Регистр длиной в 1 WORD (16-bit) равен по размеру 2-м символам ASCII. В соответствии с таблицей, чтение 2-х символов ASCII соответствует актуальному чтению одного 16-ти битового регистра.</p>	<i>read_data</i>	<i>data_count</i>	actual number of 16-bit register read	char (8-bit)	1	1	char (8-bit)	2	1
<i>read_data</i>	<i>data_count</i>	actual number of 16-bit register read								
char (8-bit)	1	1								
char (8-bit)	2	1								
	<pre>macro_command main() char str1[20] // read 10 words from LW0~LW9 to the variables str1[0] to str1[19] // since that 1 word can store 2 ASCII characters, reading 20 ASCII // characters is actually reading 10 words of register StringGet(str1[0], "Local HMI", LW, 0, 20) end macro_command</pre>									

	StringGetEx
	StringGetEx (read_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count)
	<p>Принимает данные из ПЛК и продолжает выполнение следующей команды, даже если нет ответа от устройства.</p> <p>Описание <i>read_data</i>, <i>device_name</i>, <i>device_type</i>, <i>address_offset</i> и <i>data_count</i> – те же самые, что и в GetData</p>
	<pre>macro_command main() char str1[20] short test=0 // macro will continue executing test = 1 even if the MODBUS device is // not responding StringGetEx(str1[0], "MODBUS RTU", 4x, 0, 20) test = 1 // macro will not continue executing test = 2 until MODBUS device responds StringGetEx(str1[0], "MODBUS RTU", 4x, 0, 20) test = 2 end macro_command</pre>

	StringSet									
	StringSet(send_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count)									
	<p>Посылает данные в ПЛК. Данные определяются как элементы одномерного массива символов: send_data[start]~ send_data[start + data_count - 1].</p> <p><i>data_count</i> - число отправляемых символов, оно может быть константой или переменной.</p> <p><i>device_name</i> — имя ПЛК, заключенное в двойные кавычки ("), и оно должно быть определено в списке устройств [system parameters].</p> <p><i>device_type</i> — тип адреса и метода кодирования (binary или BCD) данных ПЛК. Например, если этот параметр задан LW_BIN — это означает, что используется регистр типа LW и метод кодирования – binary. Если используется метод кодирования BIN, запись “_BIN” может быть проигнорирована.</p> <p>Если адрес типа LW_BCD, это означает что регистр - LW и метод кодирования - BCD.</p> <p><i>address_offset</i> — смещение адресв ПЛК.</p> <p>Например, StringSet(read_data_1[0], “FATEK KB Series”, RT, 5, 1), представляет смещение адреса равное 5.</p> <p>Если <i>address_offset</i> использует формат “N#AAAAA”, N показывает, что номер станции ПЛК равен N. «AAAAA» представляет смещение адреса. Например, StringSet(read_data_1[0], “FATEK KB Series”, RT, 2#5, 1) показывает, что номер стойки ПЛК равен 2. Если функция StringSet() использует номер станции по умолчанию, определенный в списке устройств, как показано ниже, то не нужно определять <i>address_offset</i>.</p> <p>Число регистров действительно посылаемых зависит от значения параметра <i>data_count</i>, которые <i>send_data</i> размещает в символьном массиве.</p> <table><tr><th><i>read_data</i></th><th><i>data_count</i></th><th>actual number of 16-bit register send</th></tr><tr><td>char (8-bit)</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>char (8-bit)</td><td>2</td><td>1</td></tr></table> <p>Регистр длиной в 1 WORD (16-bit) равен по размеру 2-м символам ASCII. В соответствии с таблицей, чтение 2-х символов ASCII соответствует актуальному чтению одного 16-тибитового регистра.</p> <p>Символы ASCII хранятся в регистрах типа WORD от младшего байта к старшему. При использовании объекта «ASCII display» для отображения строковых переменных хранящихся в регистрах, значение <i>data_count</i> должно быть умножено на 2, чтобы отображать полное содержание строки (string). Например:</p>	<i>read_data</i>	<i>data_count</i>	actual number of 16-bit register send	char (8-bit)	1	1	char (8-bit)	2	1
<i>read_data</i>	<i>data_count</i>	actual number of 16-bit register send								
char (8-bit)	1	1								
char (8-bit)	2	1								

	<pre>macro_command main() char src1[10]="abcde" StringSet(src1[0], "Local HMI", LW, 0, 5) end macro_command</pre> <p>Объект ASCII display покажет :</p>  <p>Когда <i>data_count</i> четное число, которое больше или равно длине строки, содержимое строки может быть показано полностью:</p> <pre>macro_command main() char src1[10]="abcde" StringSet(src1[0], "Local HMI", LW, 0, 6) end macro_command</pre> 
	<pre>macro_command main() char str1[10]="abcde" // Send 3 words to LW0~LW2 // Data are being sent until the end of string is reached. // Even though the value of data_count is larger than the length of string // , the function will automatically stop. StringSet(str1[0], "Local HMI", LW, 0, 10) end macro_command</pre>

	StringSetEx
	StringSetEx(send_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count)
	<p>Посылает данные в ПЛК и продолжает выполнение следующей команды, даже если нет ответа от устройства.</p> <p>Описание <i>read_data</i>, <i>device_name</i>, <i>device_type</i>, <i>address_offset</i> и <i>data_count</i> – те же самые, что и в StringSet.</p>
	<pre>macro_command main() char str1[20]="abcde" short test=0 // macro will continue executing test = 1 even if the MODBUS device is // not responding StringSetEx(str1[0], "MODBUS RTU", 4x, 0, 20)</pre>

	<pre> test = 1  // macro will not continue executing test = 2 until MODBUS device responds  StringSet(str1[0], "MODBUS RTU", 4x, 0, 20)  test = 2  end macro_command </pre>
--	---

	StringCopy
	<pre> success = StringCopy ("source", destination[start]) или success = StringCopy (source[start], destination[start]) </pre>
	<p>Копирует один стринг в другой. Эта функция копирует статический стринг (который заключен в кавычки) или стринг, который хранится в массиве в буфер назначения.</p> <p>Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме <i>source[start]</i>).</p> <p><i>destination[start]</i> – должен быть одномерным символьным массивом.</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (<i>true</i>) или нет (<i>false</i>).</p> <p>Если длина строки-источника превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i> и содержимое буфера назначения остается без изменений.</p> <p>Поле <i>success</i> не обязательное.</p>
	<pre> macro_command main()  char src1[5]="abcde" char dest1[5] bool success1  success1 = StringCopy(src1[0], dest1[0]) // success1=true, dest1="abcde"  char dest2[5] bool success2  success2 = StringCopy("12345", dest2[0]) // success2=true, dest2="12345"  char src3[10]="abcdefghij" char dest3[5] bool success3  success3 = StringCopy(src3[0], dest3[0]) // success3=false, dest3 remains the same.  char src4[10]="abcdefghij" char dest4[5] bool success4 </pre>

	<pre> success4 = StringCopy(src4[5], dest4[0]) // success4=true, dest4="fghij" end macro_command </pre>
--	---

	StringDecAsc2Bin
	<pre> success = StringDecAsc2Bin(source[start], destination) или success = StringDecAsc2Bin("source", destination) </pre>
	<p>Эта функция преобразует десятичный строку в целочисленный. Она преобразует десятичный строку из параметра <i>source</i> в целочисленный и сохраняет в переменной назначения.</p> <p>Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p><i>destination</i> – должен быть переменной; хранит результат преобразования.</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false).</p> <p>Если строка-источник содержит символы отличающиеся от 0 до 9, возвращается <i>false</i>.</p> <p>Поле <i>success</i> не обязательное.</p>
	<pre> macro_command main() char src1[5]="12345" int result1 bool success1 success1 = StringDecAsc2Bin(src1[0], result1) // success1=true, result1 is 12345 char result2 bool success2 success2 = StringDecAsc2Bin("32768", result2) // success2=true, but the result exceeds the data range of result2 char src3[2]="4b" char result3 bool success3 success3 = StringDecAsc2Bin (src3[0], result3) // success3=false, because src3 contains characters other than '0' to '9' end macro_command </pre>



	StringBin2DecAsc
	success = StringBin2DecAsc(source[start], destination)
	<p>Эта функция преобразует целочисленный стринг в десятичный. Она преобразует целочисленный стринг из параметра <i>source</i> в десятичный и сохраняет в буфере назначения.</p> <p><i>source</i> – должен быть константой или переменной.</p> <p><i>destination</i>[start] – должен быть одномерным символьным массивом чтобы хранить результат преобразования.</p> <p><i>destination</i> ; хранит результат преобразования.</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false).</p> <p>Если длина строки-источника превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>.</p> <p>Поле <i>success</i> не обязательное.</p>
	<pre> macro_command main() int src1 = 2147483647 char dest1[20] bool success1 success1 = StringBin2DecAsc(src1, dest1[0]) // success1=true, dest1="2147483647" short src2 = 0x3c char dest2[20] bool success2 success2 = StringBin2DecAsc(src2, dest2[0]) // success2=true, dest2="60" int src3 = 2147483647 char dest3[5] bool success3 success3 = StringBin2DecAsc(src3, dest3[0]) // success3=false, dest3 remains the same. end macro_command </pre>
	StringDecAsc2Float
	success = StringDecAsc2Float(source[start], destination) или success = StringDecAsc2Float("source", destination)
	<p>Эта функция преобразует десятичный стринг в вещественный. Она преобразует десятичный стринг из параметра <i>source</i> в вещественный и сохраняет в переменной назначения.</p> <p>Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p><i>destination</i> – должен быть переменной; хранит результат преобразования.</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false).</p>

	<p>Если строка-источник содержит символы отличающиеся от 0 до 9, возвращается <i>false</i>. Поле <i>success</i> не обязательное.</p>
	<pre>macro_command main() char src1[10]="12.345" float result1 bool success1 success1 = StringDecAsc2Float(src1[0], result1) // success1=true, result1 is 12.345 float result2 bool success2 success2 = StringDecAsc2Float("1.234567890", result2) // success2=true, but the result exceeds the data range of result2, which // might result in loss of precision char src3[2]="4b" float result3 bool success3 success3 = StringDecAsc2Float(src3[0], result3) // success3=false, because src3 contains characters other than '0' to '9' or '.' end macro_command</pre>

	StringFloat2DecAsc
	success = StringFloat2DecAsc(source[start], destination)
	<p>Эта функция преобразует вещественный стринг в десятичный. Она преобразует вещественный стринг из параметра <i>source</i> в десятичный и сохраняет в буфере назначения. <i>Source</i> - может быть константой или переменной. <i>destination</i> – должен быть одномерным массивом символов; хранит результат преобразования. Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false). Если длина строки-источника превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>. Поле <i>success</i> не обязательное.</p>
	<pre>macro_command main() float src1 = 1.2345 char dest1[20] bool success1 success1 = StringFloat2DecAsc(src1, dest1[0]) // success1=true, dest1=" 1.2345" float src2 = 1.23456789 char dest2 [20]</pre>

	<pre> bool success2 success2 = StringFloat2DecAsc(src2, dest2 [0]) // success2=true, but it might lose precision float src3 = 1.2345 char dest3[5] bool success3 success3 = StringFloat2DecAsc(src3, dest3 [0]) // success3=false, dest3 remains the same. end macro_command </pre>
--	---

	StringBin2HexAsc
	success = StringBin2HexAsc(source[start], destination)
	<p>Эта функция преобразует двоичные данные в шестнадцатиричный стринг. Она преобразует двоичные данные из параметра <i>source</i> в шестнадцатиричный стринг и сохраняет в буфере назначения.</p> <p><i>Source</i> - может быть константой или переменной.</p> <p><i>destination</i> – должен быть одномерным массивом символов; хранит результат преобразования.</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false).</p> <p>Если длина шестнадцатиричной строки после преобразования превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>.</p> <p>Поле <i>success</i> не обязательное.</p>
	<pre> macro_command main() int src1 = 20 char dest1[20] bool success1 success1 = StringBin2HexAsc(src1, dest1[0]) // success1=true, dest1="14" short src2 = 0x3c char dest2[20] bool success2 success2 = StringBin2HexAsc(src2, dest2[0]) // success2=true, dest2="3c" int src3 = 0x1a2b3c4d char dest3[6] bool success3 success3 = StringBin2HexAsc(src3, dest3[0]) // success3=false, dest3 remains the same. end macro_command </pre>

	StringMid
	success = StringMid(source[start], count, destination) или success = StringMid("string", start, count, destination)
	<p>Эта функция извлекает последовательность символов с указанным смещением из строки <i>source</i> и сохраняет её в буфере назначения. Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]). Для source[start] начальное смещение подстроки указывается индексным значением. Для статического источника строк ("source"), второй параметр (start) указывает начальное смещение подстроки.</p> <p>Параметр <i>count</i> – указывает длину извлекаемой подстроки (substring). <i>destination</i> – должен быть одномерным символьным массивом, чтобы хранить выделенную подстроку (substring).</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false). Если длина выделенной подстроки превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i> и содержимое буфера назначения остается без изменений.</p> <p>Поле <i>success</i> не обязательное.</p>
	<pre> macro_command main() char src1[20]="abcdefghijklmnopqrst" char dest1[20] bool success1 success1 = StringMid(src1[5], 6, dest1[0]) // success1=true, dest1="fghijk" char src2[20]="abcdefghijklmnopqrst" char dest2[5] bool success2 success2 = StringMid(src2[5], 6, dest2[0]) // success2=false, dest2 remains the same. char dest3[20]="12345678901234567890" bool success3 success3 = StringMid("abcdefghijklmnopqrst", 5, 5, dest3[15]) // success3= true, dest3=" 123456789012345fghij" end macro_command </pre>

	StringLength
	success = StringLength(source[start]) или success = StringLength("source")
	<p>Эта функция получает длину строки. Она возвращает длину строки <i>source</i> и сохраняет её в поле <i>Length</i> на левой стороне оператора '='.</p> <p>Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p>Возвращаемое значение функции отображает длину строки – источника.</p>
	<pre> macro_command main() char src1[20]="abcde" int length1 length1= StringLength(src1[0]) // length1=5 char src2[20]='a', 'b', 'c', 'd', 'e' int length2 length2= StringLength(src2[0]) // length2=20 char src3[20]="abcdefghij" int length3 length3= StringLength(src3 [2]) // length3=8 end macro_command </pre>

	StringCat
	success = StringCat(source[start], count, destination) или success = StringCat("source", destination[start])
	<p>Эта функция присоединяет строку-источник к строке назначения. Она добавляет содержимое строки <i>source</i> к концу содержимого строки <i>destination</i>.</p> <p>Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p><i>destination</i> – должен быть одномерным символьным массивом.</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false). Если длина строки-результата после конкатенации превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>.</p> <p>Поле <i>success</i> не обязательное.</p>
	<pre> macro_command main() char src1[20]="abcdefghij" char dest1[20]="1234567890" bool success1 success1= StringCat(src1[0], dest1[0]) </pre>

	<pre>// success1=true, dest1="123456790abcdefghij" char dest2 [10]="1234567890" bool success2 success2= StringCat("abcde", dest2 [0]) // success2=false, dest2 remains the same. char src3[20]="abcdefghij" char dest3[20] bool success3 success3= StringCat(src3[0], dest3[15]) // success3=false, dest3 remains the same. end macro_command</pre>
--	---

	StringCompare
	<pre>ret = StringCompare (str1[start], str2[start]) ret = StringCompare ("string1", str2[start]) ret = StringCompare (str1[start], "string2") ret = StringCompare ("string1", "string2")</pre>
	<p>Эта функция делает сранение двух строку с учетом регистра символов. Оба параметра принимают статические строки (в форме "string1") и символьный массив (в форме str1[start]).</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, покзывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false).</p> <p>Поле <i>ret</i> не обязательное.</p>
	<pre>macro_command main() char a1[20]="abcde" char b1[20]="ABCDE" bool ret1 ret1= StringCompare(a1[0], b1[0]) // ret1=false char a2[20]="abcde" char b2[20]="abcde" bool ret2 ret2= StringCompare(a2[0], b2[0]) // ret2=true char a3 [20]="abcde" char b3[20]="abcdefg" bool ret3 ret3= StringCompare(a3[0], b3[0]) // ret3=false end macro_command</pre>

	StringCompareNoCase
	<pre>ret = StringCompareNoCase (str1[start], str2[start]) ret = StringCompareNoCase ("string1", str2[start]) ret = StringCompareNoCase (str1[start], "string2") ret = StringCompareNoCase ("string1", "string2")</pre>
	<p>Эта функция делает сравнение двух строк без учета регистра символов. Оба параметра принимают статические строки (в форме "string1") и символьный массив (в форме str1[start]).</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false).</p> <p>Поле <i>ret</i> не обязательное.</p>
	<pre>macro_command main() char a1[20]="abcde" char b1[20]="ABCDE" bool ret1 ret1= StringCompareNoCase(a1[0], b1[0]) // ret1=true char a2[20]="abcde" char b2[20]="abcde" bool ret2 ret2= StringCompareNoCase(a2[0], b2[0]) // ret2=true char a3 [20]="abcde" char b3[20]="abcdefg" bool ret3 ret3= StringCompareNoCase(a3[0], b3[0]) // ret3=false end macro_command</pre>

	StringFind
	<pre>position = StringFind (source[start], target[start]) position = StringFind ("source", target[start]) position = StringFind (source[start], "target") position = StringFind ("source", "target")</pre>
	<p>Эта функция возвращает позицию первого обнаружения целевой строки (target) в строке-источнике.</p> <p>Оба параметра принимают статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p>Эта функция возвращает индекс начинающийся с «0» первого символа подстроки в строке-источнике, которая совпадает с целевой строкой. Если совпадения нет, функция возвращает «-1».</p>
	<pre>macro_command main() char src1[20]="abcde" char target1[20]="cd"</pre>

	<pre> bool pos1 pos1= StringFind(src1[0], target1[0]) // pos1=2 char target2[20]="ce" bool pos2 pos2= StringFind("abcde", target2[0]) // pos2=-1 char src3[20]="abcde" bool pos3 pos3= StringFind(src3[3], "cd") // pos3=-1 end macro_command </pre>
--	--

	StringReverseFind
	<pre> position = StringReverseFind (source[start], target[start]) position = StringReverseFind ("source", target[start]) position = StringReverseFind (source[start], "target") position = StringReverseFind ("source", "target") </pre>
	<p>Эта функция возвращает позицию последнего обнаружения целевой строки (target) в строке-источнике.</p> <p>Оба параметра принимают статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p>Эта функция возвращает индекс начинающийся с «0» первого символа подстроки в строке-источнике, которая совпадает с целевой строкой. Заметьте, что полная последовательность символов должна совпадать. Если есть несколько совпадающих подстрок, функция вернет позицию последней совпадающей подстроки. Если совпадения нет, функция возвращает «-1».</p> <pre> macro_command main() char src1[20]="abcdeabcde" char target1[20]="cd" bool pos! po ] n m r B targa B ! ¾ ] </pre>



	StringFindOneOf
	<pre>position = StringFindOneOf (source[start], target[start]) position = StringFindOneOf ("source", target[start]) position = StringFindOneOf (source[start], "target") position = StringFindOneOf("source", "target")</pre>
	<p>Эта функция возвращает позицию первого символа в строке-источнике, который совпадает с любым символом, содержащимся в целевой строке (target).</p> <p>Оба параметра принимают статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p>Эта функция возвращает индекс начинающийся с «0» первого символа в строке-источнике, который также присутствует в целевой строке.</p> <p>Если совпадения нет, функция возвращает «-1».</p>
	<pre>macro_command main() char src1[20]="abcdeabcde" char target1[20]="sdf" bool pos1 pos1= StringFindOneOf(src1[0], target1[0]) // pos1=3 char src2[20]="abcdeabcde" bool pos2 pos2= StringFindOneOf(src2[1], "agi") // pos2=4 char target3 [20]="bus" bool pos3 pos3= StringFindOneOf("abcdeabcde", target3[1]) // pos3=-1 end macro_command</pre>

	StringIncluding
	<pre>success = StringIncluding (source[start], set[start], destination[start]) success = StringIncluding ("source", set[start], destination[start]) success = StringIncluding (source[start], "set", destination[start]) success = StringIncluding ("source", "set", destination[start])</pre>
	<p>Эта функция извлекает подстроку (substring) из строки <i>source</i>, которая содержит символы в наборе строк (set), начиная с первого символа строке-источнике и кончая, когда найден символ в строке-источнике, который отсутствует в целевой строке.</p> <p>Параметры <i>source</i> и <i>set</i> принимают статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false). Если длина извлеченной подстроки превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>..</p>
	<pre>macro_command main() char src1[20]="cabbageabc"</pre>

	<pre> char set1[20]="abc" char dest1[20] bool success1 success1 = StringIncluding(src1[0], set1[0], dest1[0]) // success1=true, dest1="cabba" char src2[20]="gecabba" char dest2[20] bool success2 success2 = StringIncluding(src2[0], "abc", dest2[0]) // success2=true, dest2="" char set3[20]="abc" char dest3[4] bool success3 success3 = StringIncluding("cabbage", set3[0], dest3[0]) // success3=false, dest3 remains the same. end macro_command </pre>
--	---

	StringExcluding
	<pre> success = StringExcluding (source[start], set[start], destination[start]) success = StringExcluding ("source", set[start], destination[start]) success = StringExcluding (source[start], "set", destination[start]) success = StringExcluding ("source", "set", destination[start]) </pre>
	<p>Эта функция извлекает подстроку (substring) из строки <i>source</i>, которая содержит символы отсутствующих в наборе строк (<i>set</i>), начиная с первого символа строке-источнике и кончая, когда найден символ в строке-источнике, который есть в целевой строке.</p> <p>Параметры <i>source</i> и <i>set</i> принимают статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false). Если длина извлеченной подстроки превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается false..</p>
	<pre> macro_command main() char src1[20]="cabbageabc" char set1[20]="ge" char dest1[20] bool success1 success1 = StringExcluding(src1[0], set1[0], dest1[0]) // success1=true, dest1="cabba" char src2[20]="cabbage" char dest2[20] bool success2 success2 = StringExcluding(src2[0], "abc", dest2[0]) </pre>

	<pre>// success2=true, dest2="" char set3[20]="ge" char dest3[4] bool success3 success3 = StringExcluding("cabbage", set3[0], dest3[0]) // success3=false, dest3 remains the same. end macro_command</pre>
--	--

	StringToUpper
	<pre>success = StringToUpper (source[start], set[start], destination[start]) success = StringToUpper ("source", set[start], destination[start])</pre>
	<p>Преобразует все символы строки <i>source</i> в символы верхнего регистра (uppercase) и сохраняет результат в буфере назначения <i>destination</i>. Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false). Если длина строки после преобразования превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>.</p>
	<pre>macro_command main() char src1[20]="aBcDe" char dest1[20] bool success1 success1 = StringToUpper(src1[0], dest1[0]) // success1=true, dest1="ABCDE" char dest2[4] bool success2 success2 = StringToUpper("aBcDe", dest2[0]) // success2=false, dest2 remains the same. end macro_command</pre>

	StringToLower
	<pre>success = StringToLower (source[start], set[start], destination[start]) success = StringToLower ("source", set[start], destination[start])</pre>
	<p>Преобразует все символы строки <i>source</i> в символы нижнего регистра (Lowercase) и сохраняет результат в буфере назначения <i>destination</i>. Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false). Если длина строки после преобразования превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>.</p>
	<pre>macro_command main() char src1[20]="aBcDe"</pre>

	<pre> char dest1[20] bool success1 success1 = StringToUpper(src1[0], dest1[0]) // success1=true, dest1="abcde" char dest2[4] bool success2 success2 = StringToUpper("aBcDe", dest2[0]) // success2=false, dest2 remains the same. end macro_command </pre>
--	--

	StringToReverse
	<pre> success = StringToReverse (source[start], set[start], destination[start]) success = StringToReverse ("source", set[start], destination[start]) </pre>
	<p>Реверсирует все символы строки <i>source</i> и сохраняет результат в буфере назначения <i>destination</i>.          Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).          Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false). Если длина строки после реверсирования превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>..</p>
	<pre> macro_command main() char src1[20]="abcde" char dest1[20] bool success1 success1 = StringToUpper(src1[0], dest1[0]) // success1=true, dest1="edcba" char dest2[4] bool success2 success2 = StringToUpper("abcde", dest2[0]) // success2=false, dest2 remains the same. end macro_command </pre>

	StringTrimLeft
	<pre> success = StringTrimLeft (source[start], set[start], destination[start]) success = StringTrimLeft ("source", set[start], destination[start]) success = StringTrimLeft (source[start], "set", destination[start]) success = StringTrimLeft ("source", "set", destination[start]) </pre>
	<p>Обрезает ведущие символы в наборе буфера из строки <i>source</i>.          Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).          Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false). Если длина обрезанной строки превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>..</p>
	<pre> macro_command main() </pre>

	<pre> char src1[20]= "# *a*#bc" char set1[20]="# *" char dest1[20] bool success1 success1 = StringTrimLeft (src1[0], set1[0], dest1[0]) // success1=true, dest1="a*#bc" char set2[20]={'#', ' ', '*'} char dest2[4] success2 = StringTrimLeft ("# *a*#bc", set2[0], dest2[0]) // success2=false, dest2 remains the same. char src3[20]="abc *#" char dest3[20] bool success3 success3 = StringTrimLeft (src3[0], "# *", dest3[0]) // success3=true, dest3="abc *#" end macro_command </pre>
--	---

	StringTrimRight
	<pre> success = StringTrimRight (source[start], set[start], destination[start]) success = StringTrimRight ("source", set[start], destination[start]) </pre>
	<p>Обрезает замыкающие символы в наборе буфера из строки <i>source</i>. Параметр <i>source</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме source[start]).</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (true) или нет (false). Если длина обрезанной строки превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>..</p>
	<pre> macro_command main() char src1[20]= "# *a*#bc# * " char set1[20]="# *" char dest1[20] bool success1 success1 = StringTrimRight(src1[0], set1[0], dest1[0]) // success1=true, dest1="# *a*#bc" char set2[20]={'#', ' ', '*'} char dest2[20] success2 = StringTrimRight("# *a*#bc", set2[0], dest2[0]) // success2=true, dest2="# *a*#bc" char src3[20]="ab**c *#" char dest3[4] bool success3 success3 = StringTrimRight(src3[0], "# *", dest3[0]) </pre>

	<pre>// success3=false, dest3 remains the same.  end macro_command</pre>
--	--

	<b>StringInsert</b>
	<pre>success = StringInsert (pos, insert[start], destination[start]) success = StringInsert (pos, "insert", destination[start]) success = StringInsert (pos, insert[start], length, destination[start]) success = StringInsert (pos, "insert", length, destination[start])</pre>
	<p>Вставляет строку в указанное место в содержимом строки назначения – <i>destination</i>.</p> <p>Место вставки указывается параметром <i>pos</i> - позиция.</p> <p>Параметр <i>insert</i> принимает статические строки (в форме "source") и символьный массив (в форме <i>source[start]</i>).</p> <p>Число символов для вставки может быть задано параметром <i>length</i> (длина).</p> <p>Эта функция возвращает булеву переменную, показывающую, что процесс успешно завершен (<i>true</i>) или нет (<i>false</i>). Если длина строки после вставки превышает максимальный размер буфера назначения, возвращается <i>false</i>..</p>
	<pre>macro_command main()  char str1[20]="but the question is" char str2[10]=", that is" char dest[40]="to be or not to be"  bool success  success = StringInsert(18, str1[3], 13, dest[0])  // success=true, dest="to be or not to be the question"  success = StringInsert(18, str2[0], dest[0])  // success=true, dest="to be or not to be, that is the question"  success = StringInsert(0, "Hamlet:", dest[0])  // success=false, dest remains the same.  end macro_command</pre>

---

**18.6.7**

	RecipeGetData
	RecipeGetData (destination, recipe_address, record_ID)

Получает данные рецепта (Recipe Data). Полученные данные будут сохранены в *destination*, и должны быть переменными. Адрес рецепта состоит из имени рецепта и имени элемента "recipe\_name.item\_name". Параметр *record\_ID* указывает

	RecipeQueryGetData
	RecipeQueryGetData (destination, recipe_address, result_row_no)
	Получает данные в результате запроса полученного RecipeQuery. Эта функция должна вызываться после вызова RecipeQuery и указывать то же самое имя рецепта в адресе рецепта, что и в RecipeQuery. Параметр <i>result_row_no</i> указывает последовательный номер ряда в результате запроса.
	<pre> macro_command main() int data=0 int total_row=0 int row_number=0 bool result_query bool result_data result_query = RecipeQuery("SELECT * FROM TypeA", total_row) // Query Recipe "TypeA". Store the number of records of query result in total_row. if (result_query) then   for row_number=0 to total_row-1     result_data = RecipeQueryGetData(data, "TypeA.item_weight",     row_number)   next row_number end if end macro_command </pre>

	RecipeQueryGetRecordID
	RecipeQueryGetRecordID (destination, result_row_no)
	Получает номера записей (Record ID) в результате запроса полученного чьи записи определены в RecipeQuery. Эта функция должна вызываться после вызова RecipeQuery. Параметр <i>result_row_no</i> указывает последовательный номер ряда в результате запроса и пишет полученные записи в <i>destination</i> .
	<pre> macro_command main() int recordID=0 int total_row=0 int row_number=0 bool result_query bool result_id result_query = RecipeQuery("SELECT * FROM TypeA", total_row) // Query Recipe "TypeA". Store the number of records of query result in total_row. if (result_query) then   for row_number=0 to total_row-1     result_id = RecipeQueryGetRecordID(recordID, row_number)   next row_number </pre>



	end if
	end macro_command

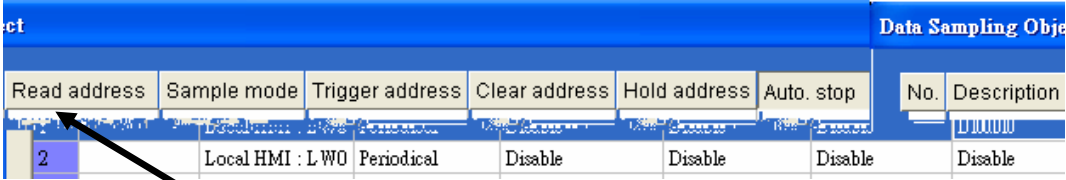
### 18.6.8

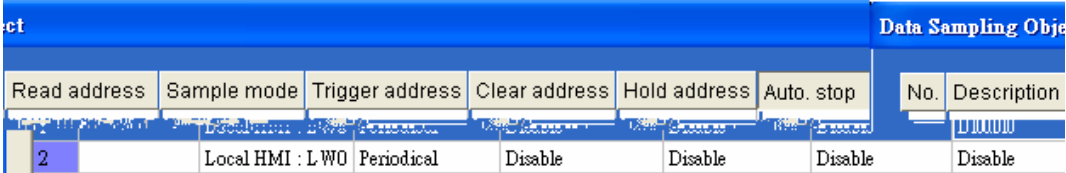
	SYNC_TRIG_MACRO
	SYNC_TRIG_MACRO(macro_id)
	Запускает (Trigger) выполнение макроса синхронно (используйте <i>macro_id</i> , чтобы обозначить этот макрос) в работающем макросе. Текущий макрос будет переведен в «Паузу» до конца выполнения этого вызванного макроса. <i>macro_id</i> может быть константой или переменной.
	macro_command main() char ON = 1, OFF = 0 SetData(ON, "Local HMI", LB, 0, 1) SYNC_TRIG_MACRO(5)// call a macro (its ID is 5) SetData(OFF, "Local HMI", LB, 0, 1) end macro_command

	ASYNCRIG_MACRO
	ASYNCRIG_MACRO(macro_id)
	Запускает (Trigger) выполнение макроса асинхронно (используйте <i>macro_id</i> , чтобы обозначить этот макрос) в работающем макросе. Текущий макрос будет продолжать выполнение следующих команд после запуска указанного макроса. Другими словами, два макроса будут активны одновременно. <i>macro_id</i> может быть константой или переменной.
	macro_command main() char ON = 1, OFF = 0 SetData(ON, "Local HMI", LB, 0, 1) ASYNCRIG_MACRO(5)// call a macro (its ID is 5) SetData(OFF, "Local HMI", LB, 0, 1) end macro_command

	TRACE
	TRACE(format, argument)
	Эту функцию используют, чтобы послать указанный стринг в утилиту - <i>EasyDiagnoser</i> . Пользователи могут распечатать текущие значения переменных при работе макроса в режиме работы для отладки. Когда TRACE встречает первый формат спецификации (если их несколько), происходит преобразование значения первого аргумента после формата и и выводит их соответственно. <i>format</i> – указывает формат управляющий выходящим стрингом.

	<p>Спецификация формата, которая состоит из опциональных (в скобках [ ]) и требуемых полей (выделенных жирным шрифтом), имеет следующую форму:</p> <p style="text-align: center;"><b>%[flags] [width] [.precision] type</b></p> <p>Каждое поле описано ниже:</p> <p><i>flags</i> (не обязательное):</p> <p>-</p> <p>+</p> <p><i>width</i> (не обязательное):</p> <p>Не отрицательное десятичное целое число, которое управляет минимальным числом печатаемых символов.</p> <p><i>precision</i> (не обязательное):</p> <p>Не отрицательное десятичное целое число, которое указывает точность и число символов для печати.</p> <p><i>type</i>:</p> <p>С или с : указывает однобайтный символ.</p> <p>d : десятичное целое число со знаком.</p> <p>i : десятичное целое число со знаком.</p> <p>o : октальное целое число без знака.</p> <p>u : десятичное целое число без знака.</p> <p>X или x : шестнадцатиричное целое число без знака.</p> <p>E или e : Знаковое значение имеющее форму</p> <p style="padding-left: 40px;">[ – ]d.dddd e [sign]ddd,</p> <p style="padding-left: 40px;">где <i>d</i> –одна десятичная цифра, <i>dddd</i> –одна или больше десятичных цифр, <i>ddd</i> –точно три десятичных цифры, и <i>sign</i> - «+» или «-».</p> <p>f : Знаковое значение имеющее форму[ – ]dddd.dddd,</p> <p style="padding-left: 40px;">где <i>dddd</i> –одна или больше десятичных цифр.</p> <p>Длина стринга на выходе ограничена 256 символами. Лишние символы будут проигнорированы.</p> <p>Часть <i>argument part</i> - не обязательная. Один формат спецификации преобразует точно один аргумент.</p>
	<pre>macro_command main() char c1 = 'a' short s1 = 32767 float f1 = 1.234567 TRACE("The results are") // output: The results are TRACE("c1 = %c, s1 = %d, f1 = %f", c1, s1, f1) // output: c1 = a, s1 = 32767, f1 = 1.234567 end macro_command</pre>

	FindDataSamplingDate
	<p>return_value = FindDataSamplingDate (data_log_number, index, year, month, day) или</p> <p>FindDataSamplingDate (data_log_number, index, year, month, day)</p>
	<p>Это функция запроса на поиск данных в указанном файле опроса данных (data sampling file) в соответствии с номером «data sampling no.» и индексом файла. Дата хранится в “year”, “month” и “day” соответственно в формате YYYY, MM и DD.</p>  <p>«data sampling no.»</p> <p>Директория сохраняемых данных: [Storage location]\[filename]\yyyymmdd.dtl. Файлы «data sampling» в одной директории отсортированы в соответствии с именем файла и проиндексированы, начиная с 0. Самый последний сохраненный файл имеет наименьший индексный номер.</p> <p>Например, если есть четыре файла опросов:</p> <p>20101210.dtl 20101230.dtl 20110110.dtl 20110111.dtl</p> <p>Индексы файлов:</p> <p>20101210.dtl -&gt; индекс - 3 20101230.dtl -&gt; индекс - 2 20110110.dtl -&gt; индекс - 1 20110111.dtl -&gt; индекс - 0</p> <p>“return_value” равно 1, если искомый файл данных успешно найден, иначе оно равно 0.</p> <p>“data_log_number” и “index” могут быть константами и переменными. “year”, “month”, “day” и “return_value” должны быть переменными.</p> <p>Поле “return_value” не обязательное.</p>
	<pre>macro_command main()  short data_log_number = 1, index = 2, year, month, day short success  // if there exists a data sampling file named 20101230.dtl, with data sampling // // number 1 and file index 2.  // the result after execution: success == 1, year == 2010, month == 12 and//day // == 30  success = FindDataSamplingDate(data_log_number, index, year, month, day)  end macro_command</pre>

	FindDataSamplingIndex
	return_value = FindDataSamplingIndex (data_log_number, year, month, day, index) или FindDataSamplingIndex (data_log_number, year, month, day, index)
	<p>Это функция запроса на поиск индекса файла в указанном файле опроса данных (data sampling file) в соответствии с номером «data sampling no.» и Датой. Индекс файла хранится в “index”, “year”, “month” и “day” соответственно в формате YYYY, MM и DD.</p>  <p>Директория сохраняемых данных: [Storage location]\[filename]\yyyymmdd.dtl. Файлы «data sampling» в одной директории отсортированы в соответствии с именем файла и проиндексированы, начиная с 0. Самый последний сохраненный файл имеет наименьший индексный номер. Например, если есть четыре файла опросов:          20101210.dtl          20101230.dtl          20110110.dtl          20110111.dtl          Индексы файлов будут:          20101210.dtl -&gt; индекс - 3          20101230.dtl -&gt; индекс - 2          20110110.dtl -&gt; индекс - 1          20110111.dtl -&gt; индекс - 0          “return_value” равно 1, если искомый файл данных успешно найден, иначе оно равно 0.          “data_log_number” и “index” могут быть константами и переменными. “year”, “month”, “day” и “return_value” должны быть переменными.          Поле “return_value” не обязательное.</p>
	<pre> macro_command main()   short data_log_number = 1, year = 2010, month = 12, day = 10, index   short success   // if there exists a data sampling file named 20101210.dtl, with data sampling //   // number 1 and file index 2.   // the result after execution: success == 1 and index == 2   success = FindDataSamplingIndex (data_log_number, year, month, day, index) end macro_command </pre>

	FindEventLogDate
	return_value = FindEventLogDate (index, year, month, day) или FindEventLogDate (index, year, month, day)

Это функция запроса на поиск данных в указанном файле архива событий (event log file) в соответствии с индексом файла. Индекс файла хранится в "index", "year", "month" и "day" соответственно в формате YYYY, MM и DD.

Файлы архивов событий хранящиеся в одном месте (в памяти панели или на внешнем устройстве) отсортированы в соответствии с именем файла и проиндексированы, начиная с 0. Самый последний сохраненный файл имеет наименьший индексный номер.

Например, если есть четыре файла архивов событий:

EL\_20101210.evt

EL\_20101230.evt

EL\_20110110.evt

EL\_20110111.evt

Индексы файлов будут:

EL\_20101210.evt -> индекс - 3

EL\_20101230.evt -> индекс - 2

EL\_20110110.evt -> индекс - 1

EL\_20110111.evt -> индекс - 0

"return\_value" равно 1, если искомый файл данных успешно найден, иначе оно равно 0.

"data\_log\_number" и "index" могут быть константами и переменными. "year", "month",

	FindEventLogIndex
	return_value = FindEventLogIndex (year, month, day, index) или FindEventLogIndex (year, month, day, index)
	<p>Это функция запроса на поиск индекса файла в указанном файле архива событий данных (event log file) в соответствии с датой. Индекс файла хранится в "index", "year", "month" и "day" соответственно в формате YYYY, MM и DD.</p> <p>Файлы архивов событий хранящиеся в одном месте (в памяти панели или на внешнем устройстве) отсортированы в соответствии с именем файла и проиндексированы, начиная с 0. Самый последний сохраненный файл имеет наименьший индексный номер.</p> <p>Например, если есть четыре файла архивов событий:</p> <p>EL_20101210.evt EL_20101230.evt EL_20110110.evt EL_20110111.evt</p> <p>Индексы файлов будут:</p> <p>EL_20101210.evt -&gt; индекс - 3 EL_20101230.evt -&gt; индекс - 2 EL_20110110.evt -&gt; индекс - 1 EL_20110111.evt -&gt; индекс - 0</p> <p>"return_value" равно 1, если искомый файл успешно найден, иначе оно равно 0.</p> <p>"data_log_number" и "index" могут быть константами и переменными. "year", "month", "day" и "return_value" должны быть переменными.</p> <p>Поле "return_value" не обязательное.</p>
	<pre>macro_command main() short year = 2010, month = 12, day = 10, index short success // if there exists an event log file named EL_20101210.evt, with index 2 // the result after execution: success == 1, index == 2 success = FindEventLogIndex (year, month, day, index) end macro_command</pre>

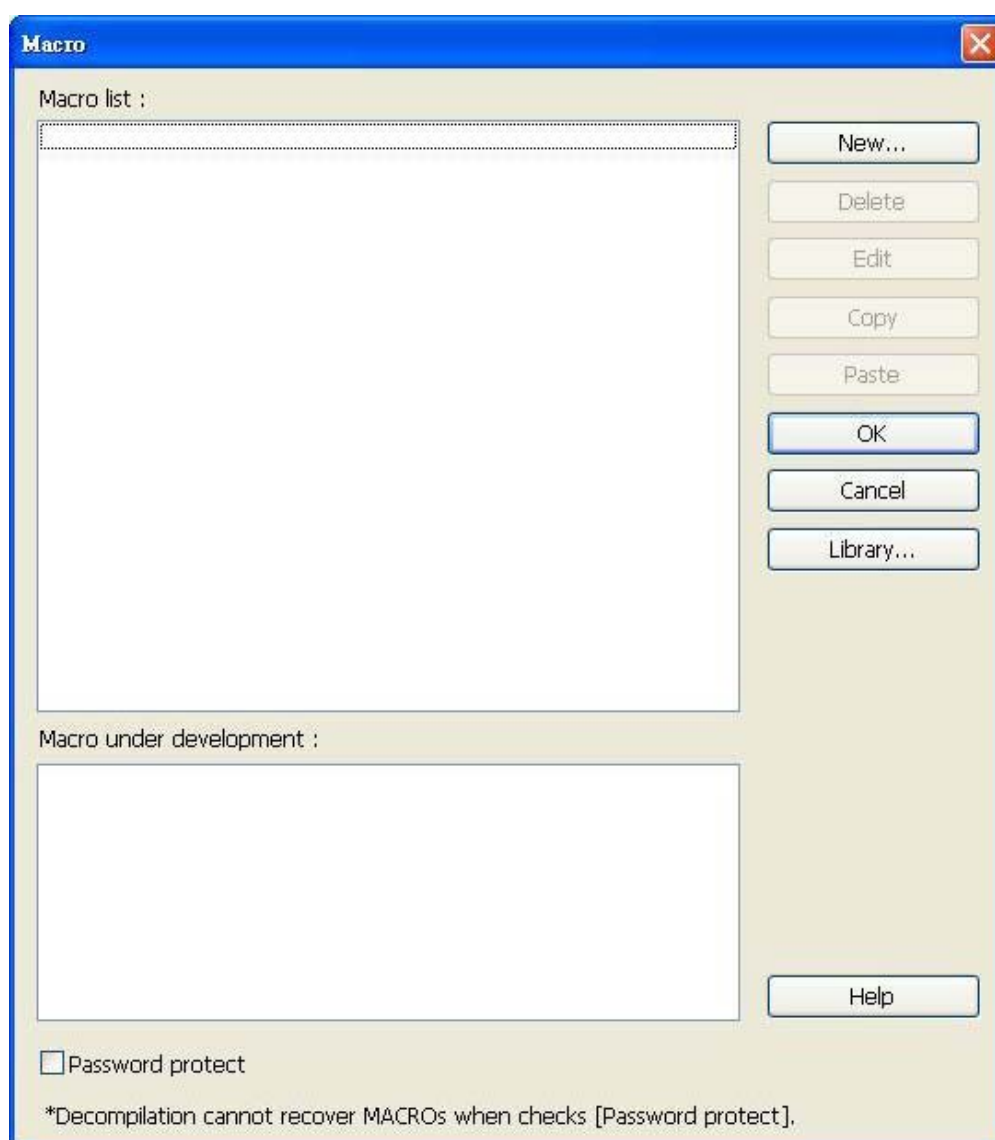
## 18.7

### 18.7.1

Программирование макроса может быть разделено на следующие этапы:

1:

Щелкните на пиктограмме “Macro Manager” на панели инструментов EasyBuilderPro для открытия Macro Manager, как показано ниже.



В окне [Macro Manager] все успешно откомпилированные макросы отображаются в списке “Macro list”, а все редактируемые макросы — в списке ‘Macro under development’. Ниже приведено назначение различных кнопок.

**[New]**

Открывает редактор “WorkSpace” создания нового макроса.

**[Delete]**

Удаляет выделенные макросы.

**[Edit]**

Открывает редактор “WorkSpace” и загружает выделенный макрос.

**[Copy]**

Копирование выбранного макроса в буфер обмена.

**[Paste]**

Вставка макроса из буфера обмена в список, назначение нового имени макросу.

**[OK]**

Подтверждение всех отредактированных макросов и сохранение нового содержимого перед выходом из диалога.

**[Cancel]**

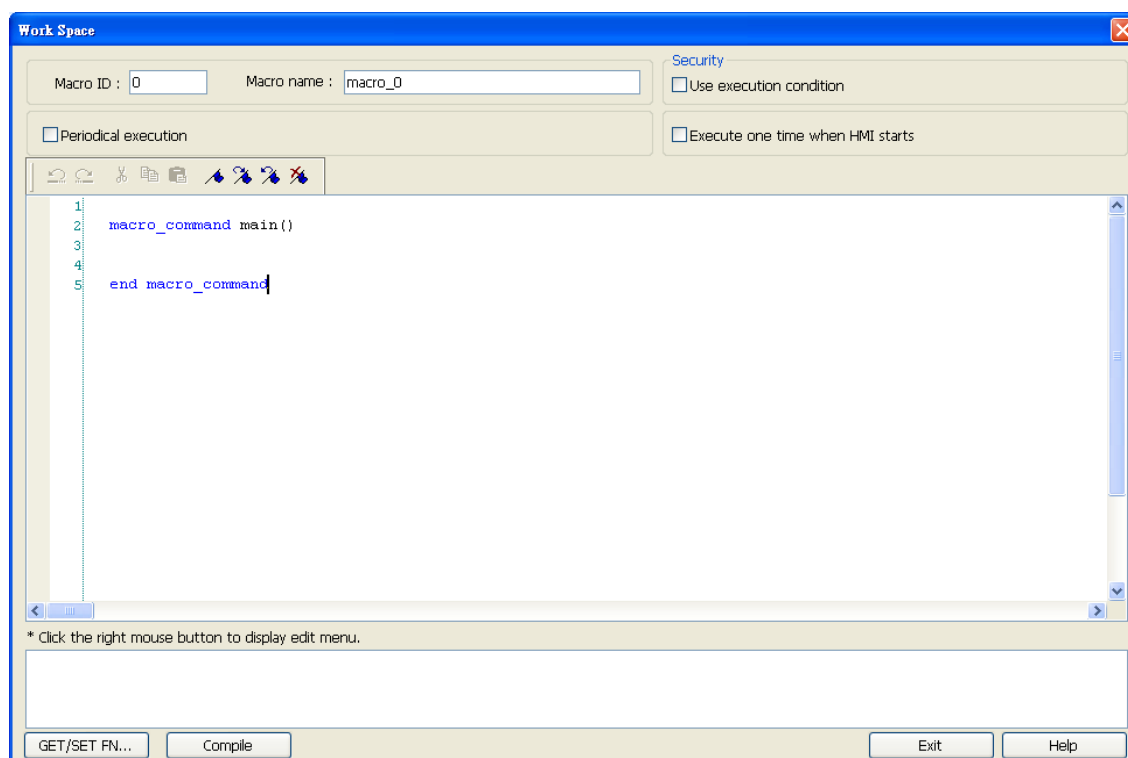
Отказ и выход из диалога редактора *Macro*.

**[Library...]**

Открывает диалог работы с *Macro Function Library*.

**2:**

Нажмите кнопку “New” для открытия редактора “WorkSpace”. Каждый макрос имеет уникальный номер, определенный в поле “Macro ID”, имя макроса также должно быть задано, в противном случае при компиляции возникнет ошибка.





**3:**

Создайте свой макрос. При необходимости используйте встроенные функции (такие как SetData() или Getdata()), нажмите кнопку 'Get/Set FN...' для открытия диалогового окна API и выберите функцию и задайте необходимые параметры.

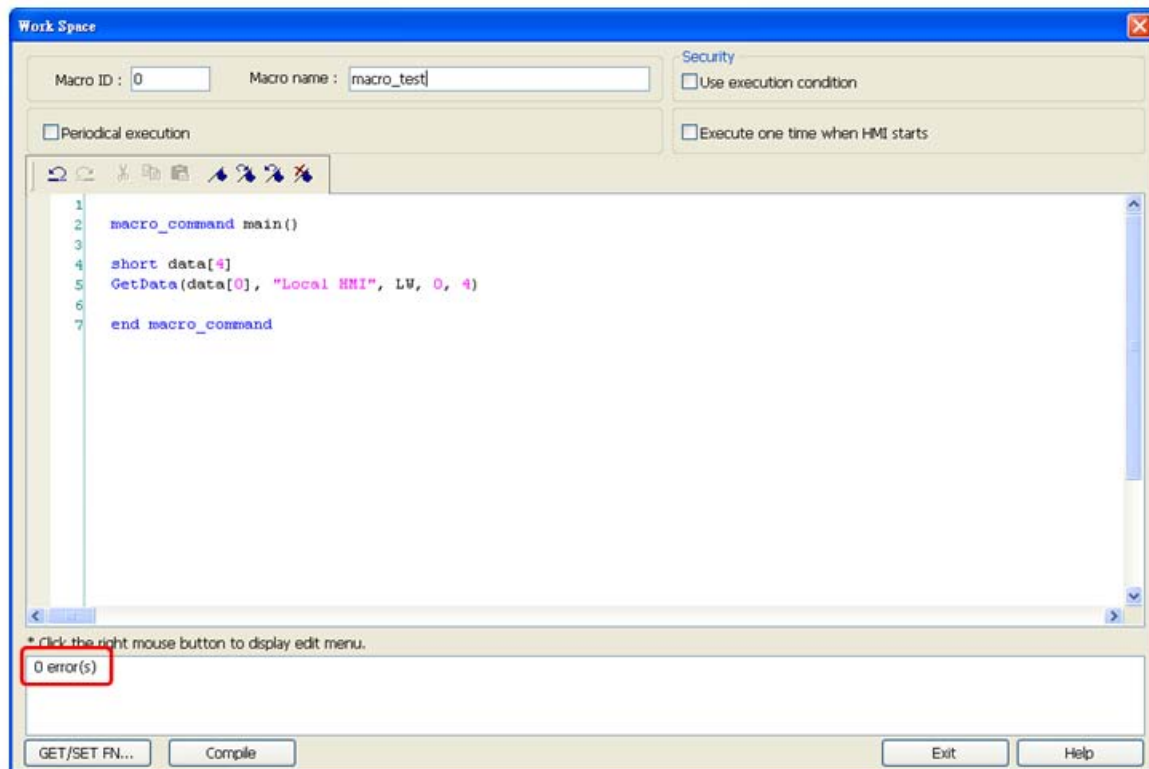
The screenshot shows the 'API' dialog box with the following configuration:

- Build-in** is selected (checked).
- Function name**: GetData (selected from a dropdown).
- Function signature**: GetData(data, "Local HMI", LB, 0, 4)
- Description**: Read data from a device.
- Usage**: GetData(desti, PLC name, device type, address, data count)
- Example**: char byData[10]
- Variable 1**:
  - Variable type**: short (16-bit)
  - Variable**: data (selected from a dropdown)
- Read address**:
  - PLC name**: Local HMI (selected from a dropdown)
  - Device type**: LB (selected from a dropdown)
  - Address**: 0
  - System tag**: unchecked
  - User-defined tag**: unchecked
  - Address format**: DDDDD [range : 0 ~ 12095]
  - Format**: BIN (selected from a dropdown)
  - Data count**: 4

Buttons: OK, Cancel

**4:**

После создания нового макроса, нажмите кнопку 'Compile' для компиляции макроса.



Если нет ошибок, нажмите кнопку "exit", новый макрос "macro\_test" появится в списке "Macro list".

### 18.7.2

Есть несколько способов выполнения макроса.

**a.** С использование объекта [PLC control]

1. Откройте объект [PLC control] и установите атрибут “Execute macro program”.
2. Выберите имя макроса. Выберите бит и укажите условие запуска макроса. Макрос будет запускаться до тех пор, пока выполняется условие. Для того, чтобы макрос запустился только один раз, нужно заблокировать бит и затем переустановить условие запуска внутри макроса.
3. Используйте объекты [Set Bit] или [Toggle Switch] для установки бита.

**b.** С использованием объектом [Set Bit] или [Toggle Switch]

1. На вкладке [General] диалогового окна [Set Bit] или [Toggle Switch] выберите опцию Execute Macro.
2. Выберите макрос. Макрос будет выполнен один раз когда указанный объект активирован.

**c.** С использованием объекта [Function Key]

1. На вкладке [General] диалогового окна [Function Key] выберите Execute Macro.
2. Выберите макрос. Макрос будет выполнен один раз, когда кнопка активная.

Условия выполнения макроса - Macro Execution Conditions:

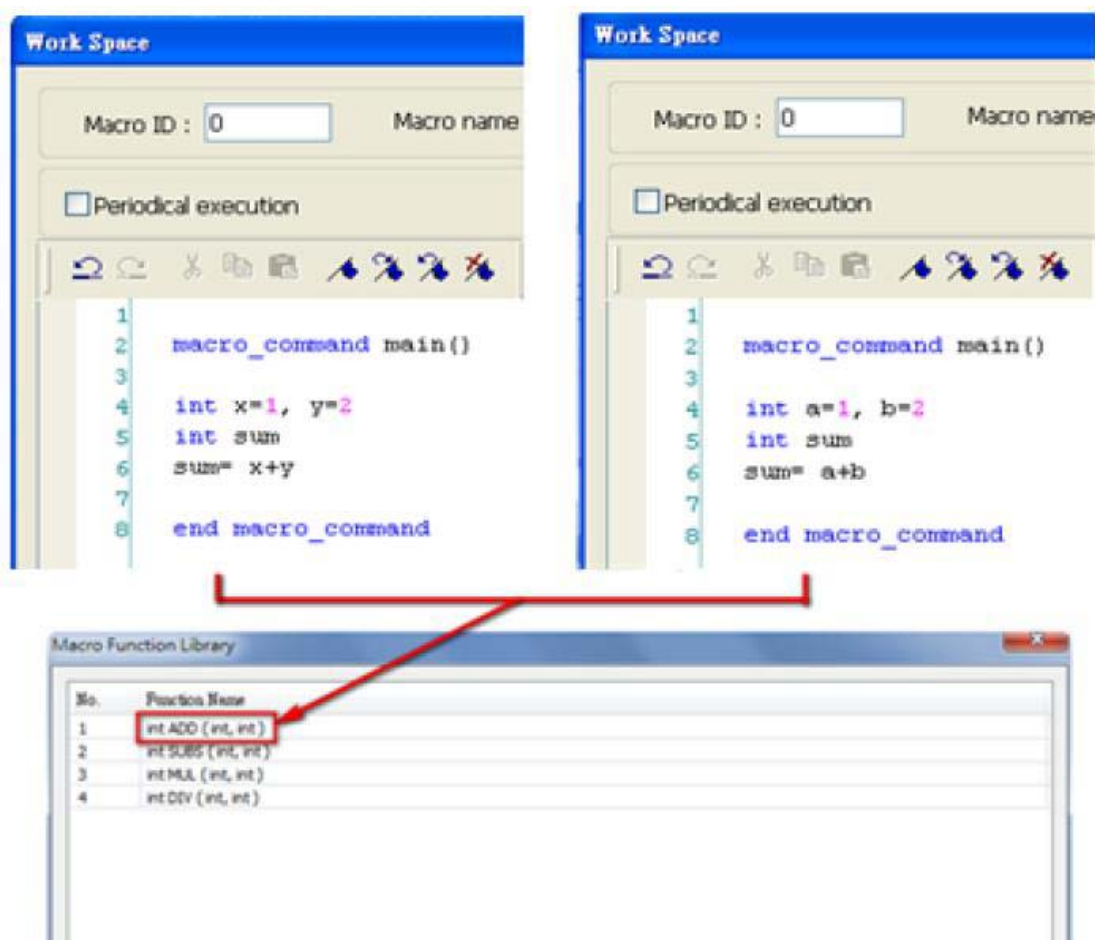
1. Периодическое выполнение: макрос будет запускаться периодически.
2. Выполнение один раз при пуске панели (HMI starts): макрос будет выполнен только однажды при пуске панели.

## 18.8

Чтобы сократить время редактирования Макро, пользователь может использовать нужные функции из встроенной Библиотеки макрофункций (Macro Function Library). Однако, некоторые функции, хотя и часто используемые, могут там отсутствовать. В этом случае, пользователь может определить нужную функцию и сохранить ее для использования в будущем.

Когда эта функция потребуется снова, сохраненная функция может быть вызвана из Библиотеки макрофункций для облегчения редактирования.

Дополнительно, Библиотеки макрофункций значительно улучшает переносимость функций определяемых пользователем. Перед созданием функции проверьте, может быть существует встроенная функция в библиотеке.



### 18.8.1

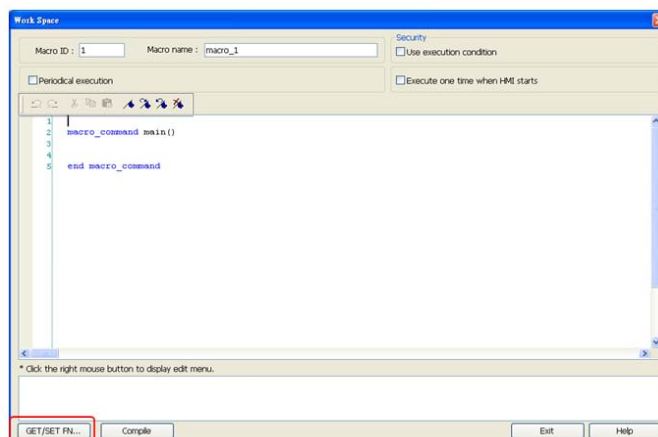
Откройте EasyBuilder Pro, встроенный файл библиотеки (default Function Library File) будет считан автоматически и информация о функциях будет загружена. В этот момент, если вызвана функция определенная пользователем, подходящий файл «\*.mlb» должен бы импортирован первым.

1. Имя Библиотеки функций по умолчанию: MacroLibrary (без расширения)
2. Директория Библиотеки функций : Инсталляционная директория EasyBuilder Pro\library (папка)
3. Папка « \library» содержит два типа файлов библиотеки функций:
  - Без расширения имени файла: MacroLibrary - Default Function Library, которая считывается при запуске EasyBuilder Pro .
  - С расширением имени файла (\*.mlb): Например: "math.mlb". Эти файлы можно читать/писать при помощи импорта/экспорта. Эти файлы переносимые и могут быть вызваны из папки при необходимости.
4. При открытии EasyBuilder Pro, только функции *Default Function Library* будут загружены, чтобы использовать функции в файлах «\*.mlb», необходимо их импортировать сначала.

## 18.8.2

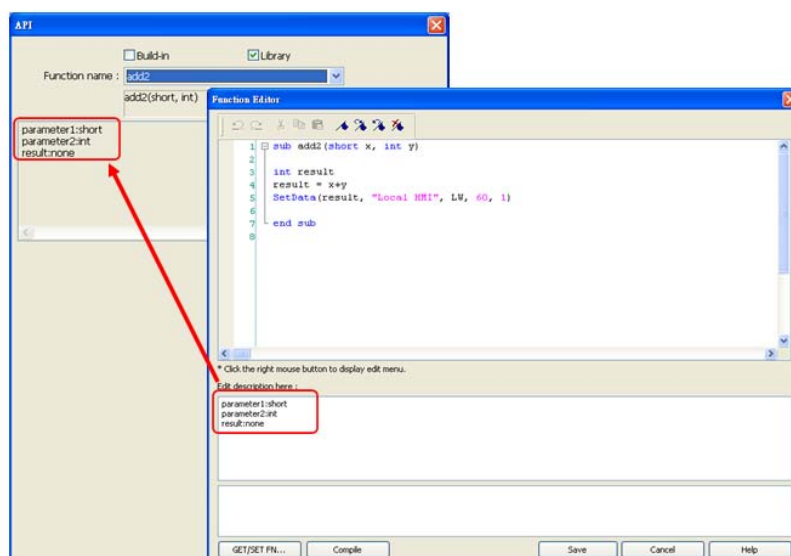
1. Выберите функцию прямо из Macro Function Library.

2. В поле редактора щелкните [GET/SET FN...], чтобы открыть окно диалога API.

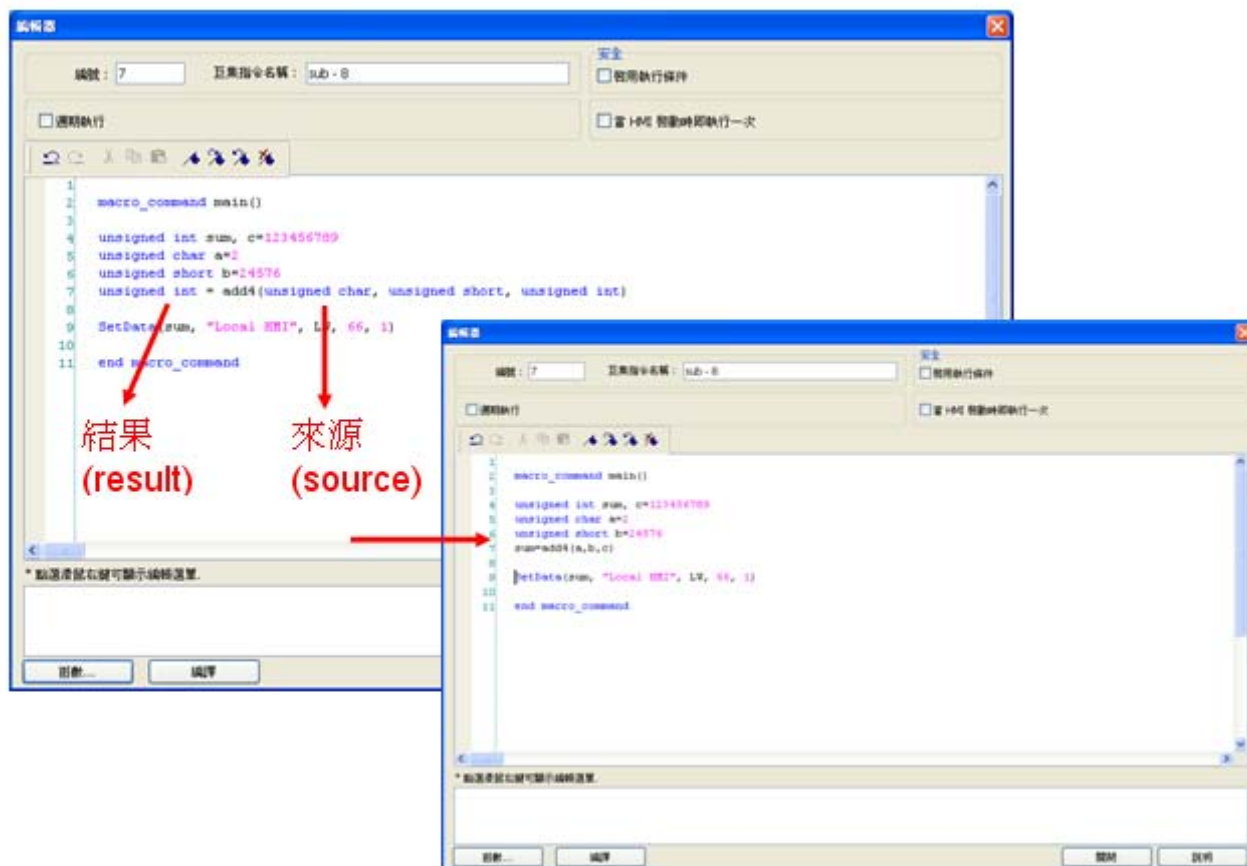


3. Наконец, отметьте [Library] или [Build-in] и выберите функцию для использования.

4. Описание, появляющееся в окне диалога API, то же самое, что написано в редакторе функций (Function Editor).



5. Выберите функцию для использования, введите соответствующие переменные в соответствии с типом данных.

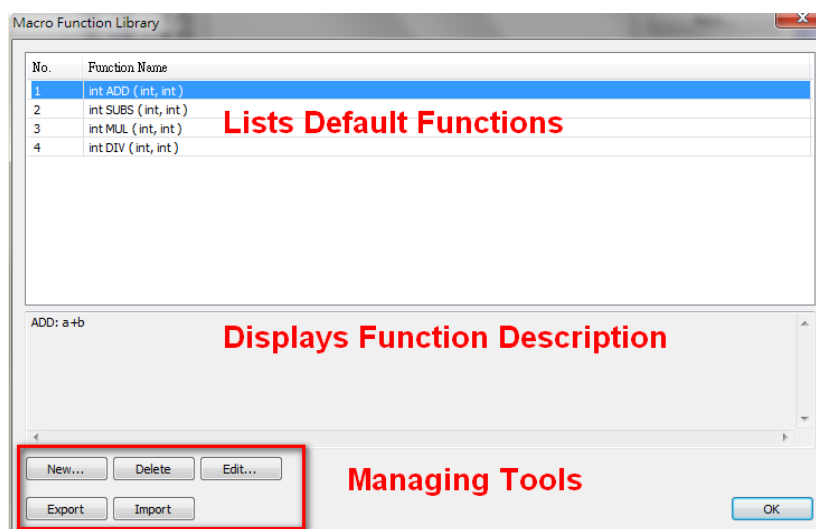


После завершения всех шагов, функция определенная функция может быть свободно использована без определения той же самой функции повторно.

## 18.8.3

1 Откройте диалог *Macro* , щелкните по [Library], чтобы войти в интерфейс Библиотеки Макрофункций.

2. Появится список функций, при открытии проекта, EasyBuilder Pro загрузит все функции в Библиотеку функций по умолчанию (Default Function Library).



3. Формат каждой строки в списке функций:

*return\_type* function\_name ( *parameter\_type1*, ..., *parameter\_typeN*

*return\_type* – показывает тип возвращаемого значения. Если это значение не существует, эта колонка будет пропущена.

*function\_name* - показывает имя функции

“N” в *parameter\_typeN* – предназначен для номера типа параметра. Если эта функция не принимает никаких параметров, эта колонка будет пропущена.

```

1 sub int ADD(int a, int b)
2   int ret
3   ret = a+b
4   return ret
5 end sub
6

```



## 18.8.3.1

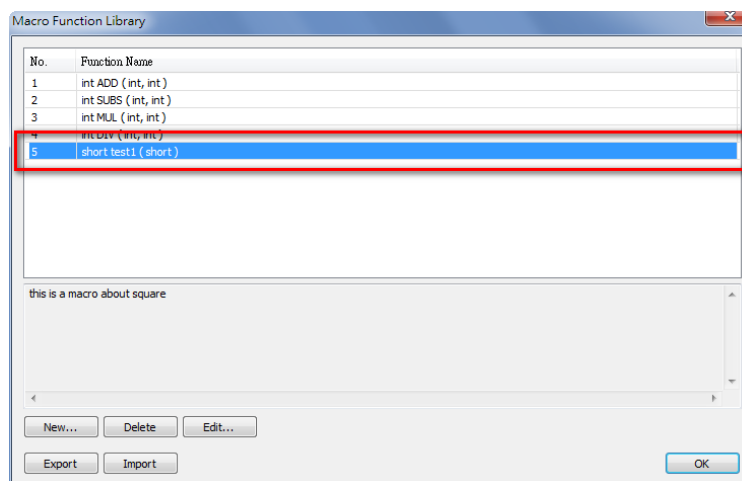
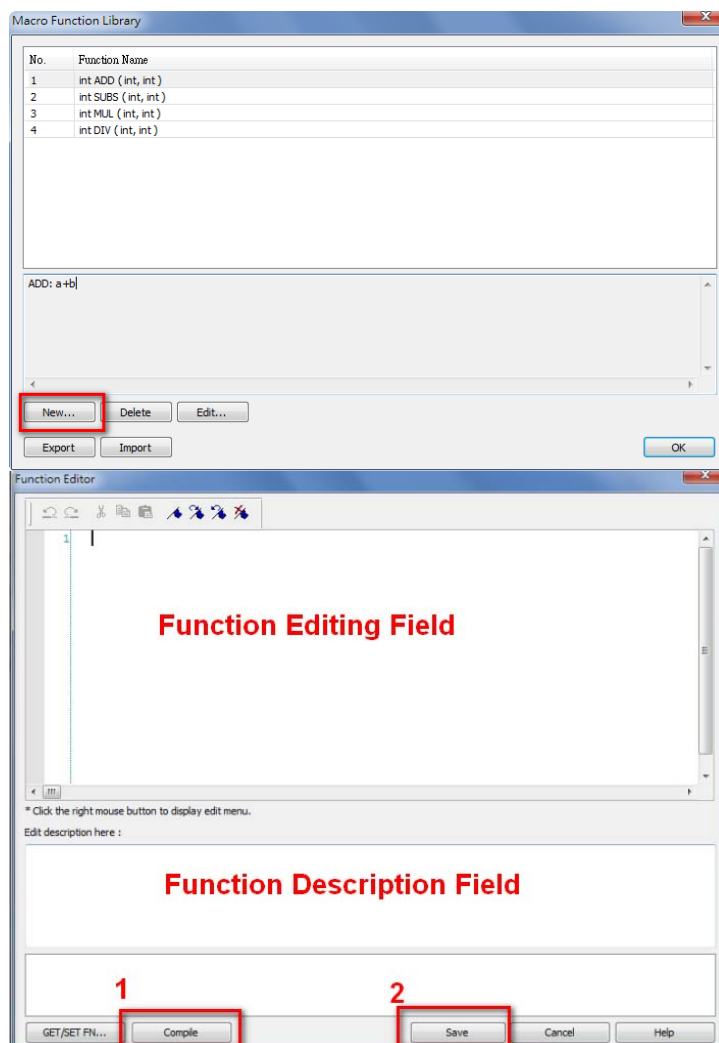
1. Щелкните по [New], чтобы войти в Редактор функций (Function Editor).

2. Редактируйте функцию в поле редактора (Function Editing Field).

3. Это поле для описания функции: спецификациях, использовании, команд редактора и т. п..

4. После редактирования, щелкните по [Compile] и [Save], чтобы сохранить эту функцию в Библиотеке. Если она не откомпилирована, появится предупреждение.

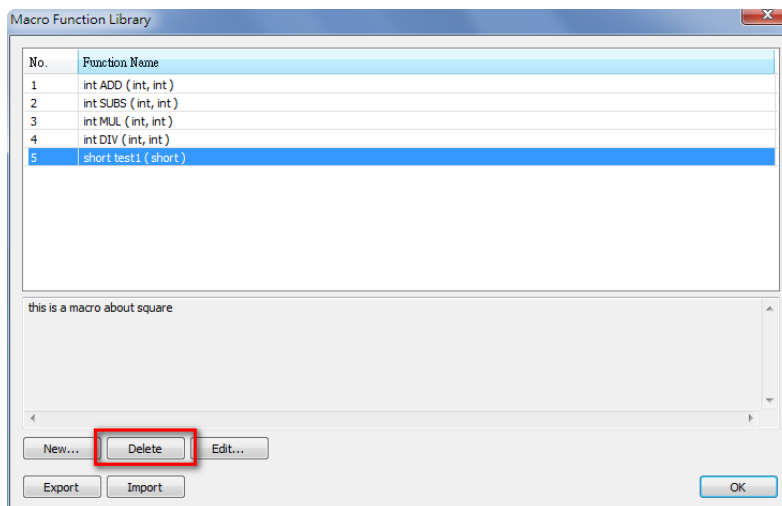
5. Функция успешно добавлена в Macro Function Library.



1. Общий размер типов данных для декларирования в функции - 4096 байт.
2. Имя функции должно содержать только алфавитно-цифровые символы и не может начинаться с номера.

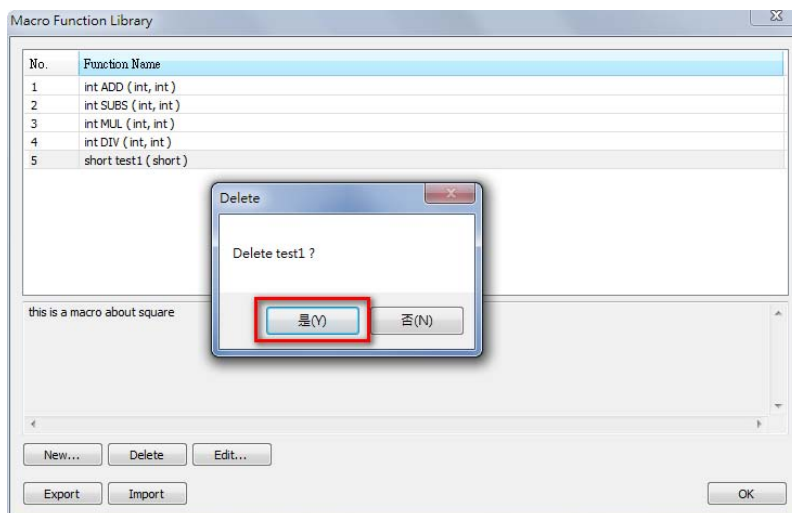
## 18.8.3.2

1. В списке функций выберите нужную функцию и нажмите [Delete].



2. Нажмите [Yes] для подтверждения или [No] для отмены удаления.

3. Нажмите [Yes] для удаления функции MAX\_SHORT.



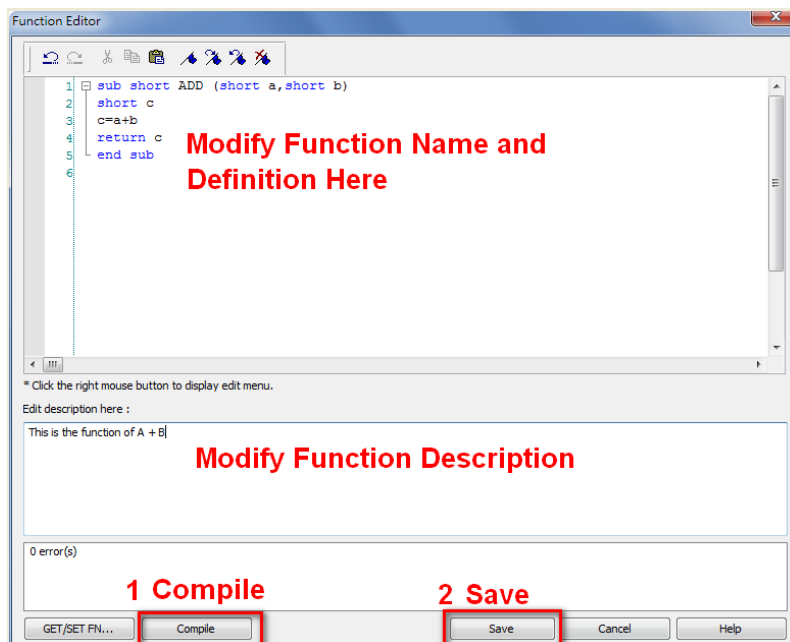
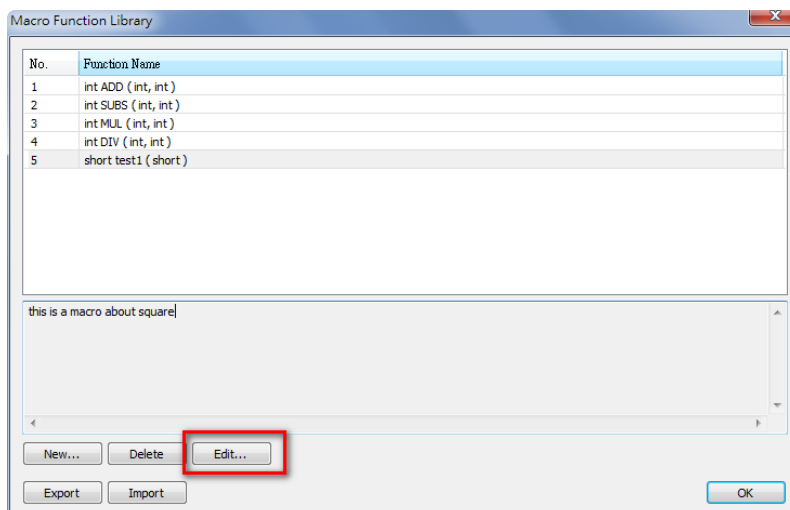
## 18.8.3.3

1. Пользователь может модифицировать функцию существующую в Библиотеке.

2. Выберите функцию и щелкните по [Edit], чтобы войти в Редактор функций.

3. Двойной щелчок по функции, также, откроет Редактор функций.

4. После модифицирования, [Compile] и [Save] перед выходом из редактора.

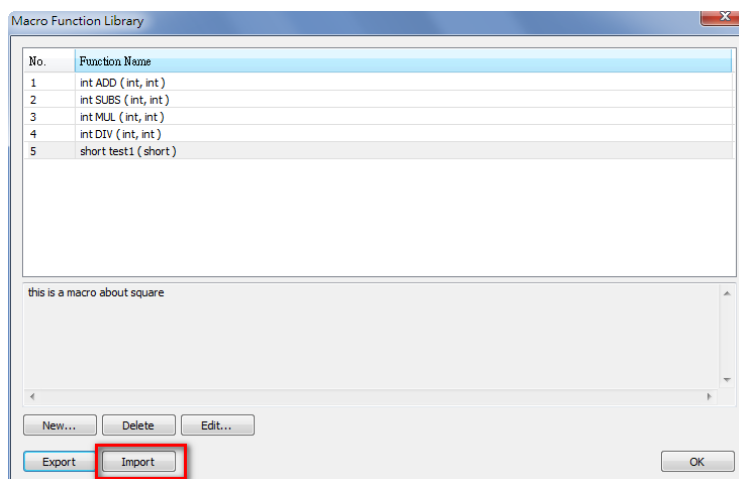


### 18.8.3.4 Import a Function

1. Функции могут быть импортированы с использованием внешнего файла «\*.mlb».

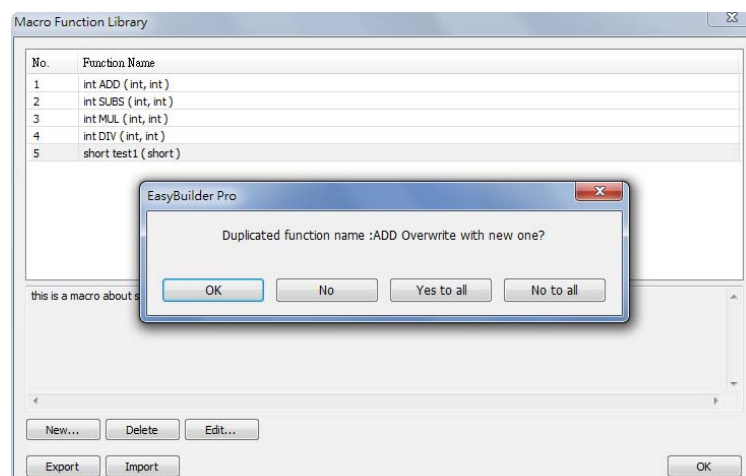
2. Пример: Чтобы импортировать библиотеку функций “math.mlb”, которая содержит функцию “test1”.

3. Щелкните по [Open].

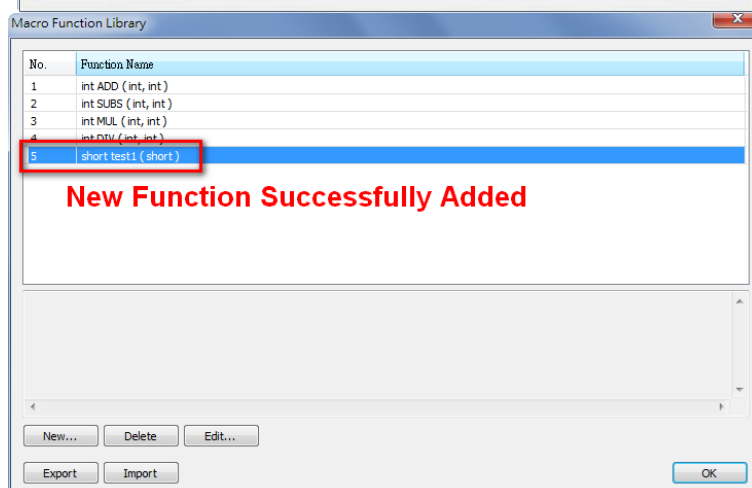


4. При импортировании функции имя которой уже существует в библиотеке, всплывет сообщение:

- OK: Импортируемая функция переписет существующую.
- NO: Отказ от импортирования функции с тем же самым именем.
- Yes to all: Переписать, используя все импортируемые функции с теми же самыми именами.
- No to all: Отказ от импортирования всех функций с теми же самыми именами.



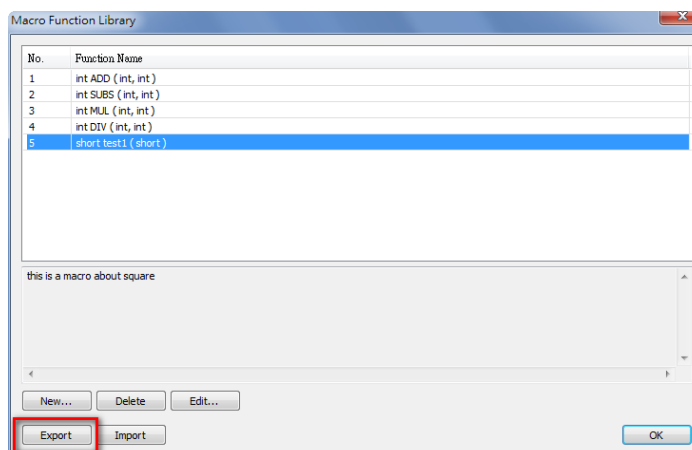
5. Импортированные функции будут сохранены в Default Function Library, поэтому, если файл “math.mlb” удалить, “test1” будет существовать в Библиотеке, даже после рестарта пакета программирования.



### 18.8.3.5 Export a Function

1. Экспорт функции из Function Library и сохранение ее в файле «\*.mlb».

2. Нажмите [Export].



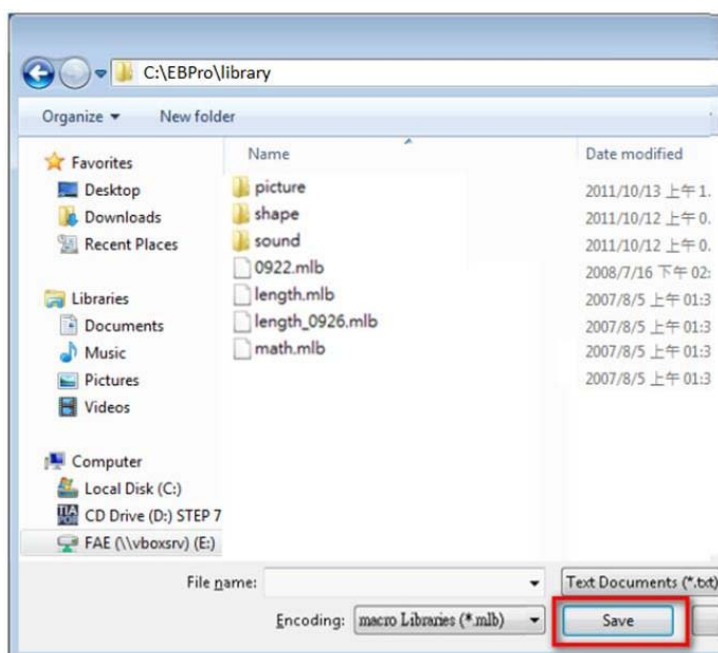
3. Выберите функцию и нажмите [Export].

4. Файл “math.mlb” может быть найден в директории «export»

Этот файл содержит 4 функции: ADD, SUBS, MUL, и DIV.

5. Экспортируемый файл \*.mlb может быть импортирован другим компьютером.

Откройте EasyBuilder Pro, импортируйте, затем функции этого файла можно использовать.



## 18.9

1. Максимальный объем памяти для хранения локальных переменных составляет 4 килобайта. Таким образом, максимальные размеры массивов различных типов переменных следующие:

```
char a[4096]
```

```
bool b[4096]
```

```
short c[2048]
```

```
int d[1024]
```

```
float e[1024]
```

2. В проекте EasyBuilderPro может быть максимум 256 макросов.
3. Макрос может привести к «зависанию» панели оператора. Возможные причины:
  - Макрос содержит бесконечный цикл без связи с ПЛК.
  - Переполнение памяти, отведенной для массива данных макроса .
4. Время, затрачиваемое на связь с ПЛК, может приводить к замедлению выполнения макроса. Слишком большое число макросов замедляет обмен с ПЛК.

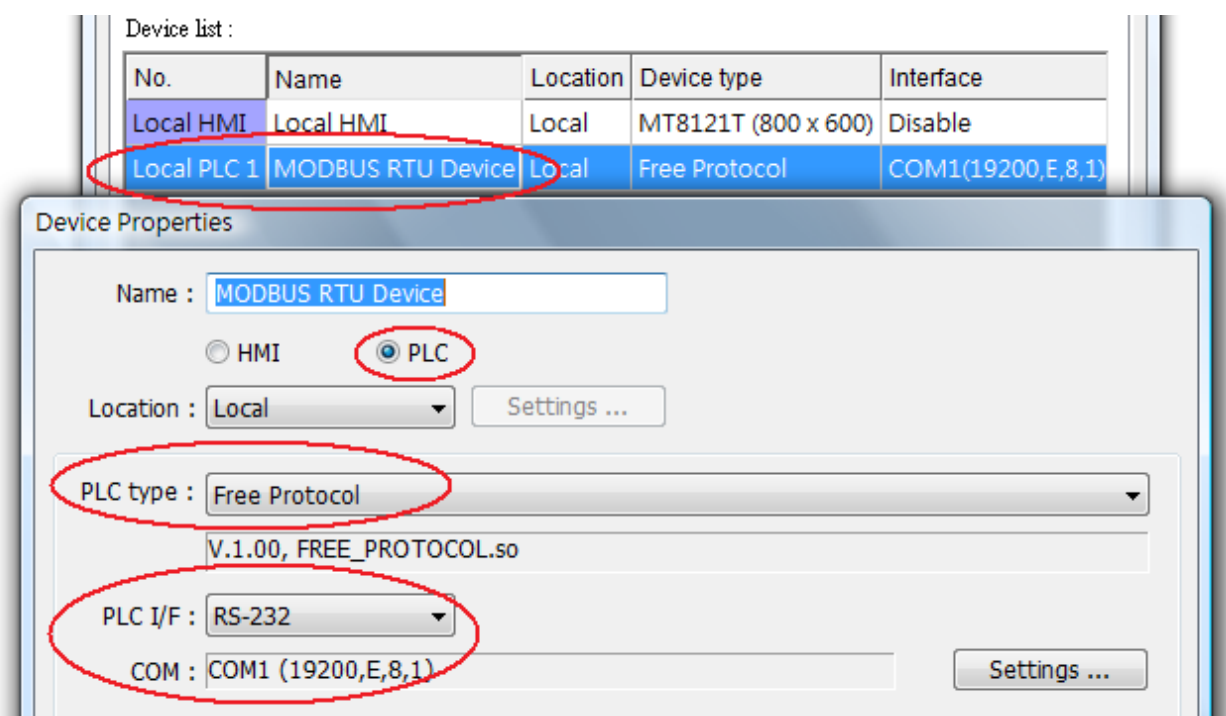
## 18.10

Если в EasyBuilderPro нет драйвера для связи с конкретным устройством, пользователь может использовать функции OUTPORT и INPORT для управления устройством.

Данные посылаемые функциями OUTPORT и INPORT должны соответствовать коммуникационному протоколу этого устройства.

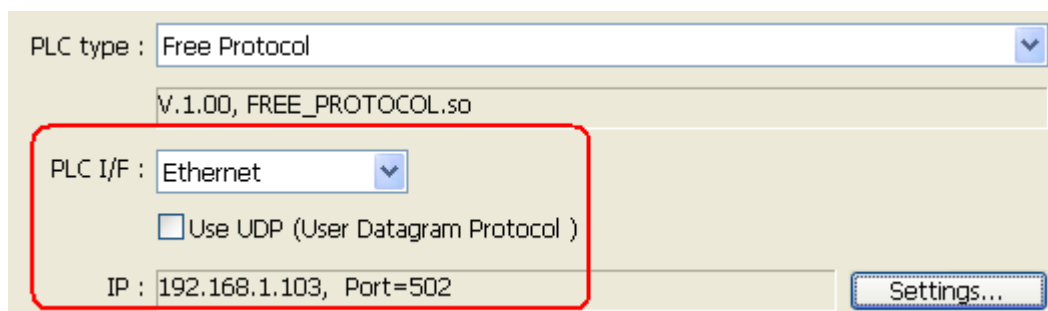
В примере будет показано, как использовать эти функции для управления устройством по протоколу MODBUS RTU.

Сначала создайте новое устройство в *device table*. Тип нового устройства установите “Free Protocol” – Произвольный протокол и назовите “MODBUS RTU device”:



Используемый интерфейс соединения с устройством (PLC I/F) - “RS-232” .

Если нужно соединиться с устройством, используя MODBUS TCP/IP, нужно выбрать интерфейс ‘Ethernet’. Затем, надо настроить IP-адрес и номер порта:



Предположим, что панель будет считывать данные устройства с адресами: 4х\_1 и 4х\_2.

Сначала, используйте OUTPORT, чтобы послать в устройство запрос на чтение.

Образец OUTPORT:

OUTPORT(command[start], device\_name, cmd\_count

Запрос на чтение по протоколу MODBUS RTU на чтение Регистров общего назначения -

"Reading Holding Registers (0x03)". На рисунках показано содержание команды. (Номер станции (байт 0) и последние два байта (CRC) не показаны).

#### Request

Function code	1 Byte	0x03
Starting Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Quantity of Registers	2 Bytes	1 to 125 (0x7D)

#### Response

Function code	1 Byte	0x03
Byte count	1 Byte	2 x N*
Register value	N* x 2 Bytes	

\*N = Quantity of Registers

#### Error

Error code	1 Byte	0x83
Exception code	1 Byte	01 or 02 or 03 or 04

Содержание команды чтения - следующее (Всего 8 байт):

command[0] : Номер станции (BYTE 0)

command[1] : Код функции (BYTE 1)

command[2] : Старший байт начального адреса (BYTE 2)

command[3] : Младший байт начального адреса (BYTE 3)

command[4] : Старший байт числа регистров (BYTE 4)

command[5] : Младший байт числа регистров (BYTE 5)

command[6] : Младший байт 16-bit CRC (BYTE 6)

command[7] : Старший байт 16-bit CRC (BYTE 7)

Создаваемый запрос на чтение - следующий :

```
char command[32]
```

```
short address, checksum
```

```
FILL(command[0], 0, 32) // initialize command[0]~command[31] to 0
```

```
command[0] = 0x1 // station number
```

```
command[1] = 0x3 // read holding registers (function code is 0x3)
```

```
address = 0 // starting address (4x_1) is 0
```

```
HIBYTE(address, command[2])
```

```
LOBYTE(address, command[3])
```

```
read_no = 2 // общее число считываемых слов - 2 words
```

```
HIBYTE(read_no, command[4])
```

```
LOBYTE(read_no, command[5])
```



---

```
CRC(command[0], checksum, 6)// calculate 16-bit CRC
```

```
LOBYTE(checksum, command[6])
```

```
HIBYTE(checksum, command[7])
```

Далее, используем OUPORT, чтобы послать запрос чтения в PLC

```
OUTPORT(command[0], "MODBUS RTU Device", 8)// send read request
```

После отправки запроса, используйте INPORT, чтобы получить ответ ПЛК.

Содержимое ответа (response) - следующее (Всего 9 байт):

command[0] : Номер станции (BYTE 0)

command[1] : Код функции (BYTE 1)

command[2] : Число байт (BYTE 2)

command[3] : Старший байт 4x\_1 (BYTE 3)

command[4] : Младший байт числа 4x\_1 (BYTE 4)

command[5] : Старший байт числа 4x\_2 (BYTE 5)

command[6] : Младший байт числа 4x\_2 (BYTE 6)

command[7] : Младший байт 16-bit CRC (BYTE 7)

command[8] : Старший байт 16-bit CRC (BYTE 8)

Использование INPORT описано ниже:

```
INPORT(response[0], "MODBUS RTU Device", 9, return_value)// read response
```

Действительное число считанных данных записывается в переменную *return\_value* (в байтах).

Если *return\_value* = 0, это означает, что произошла ошибка исполнения INPORT

response[1] должен быть равен 0x3, если ответ корректный.

После получения корректного ответа, считываются данные из регистров 4x\_1 / 4x\_2 и put записываются в регистры панели: LW100 и LW101 .

```
if (return_value >0 and response[1] == 0x3) then
```

```
read_data[0] = response[4] + (response[3] << 8)// 4x_1
```

```
read_data[1] = response[6] + (response[5] << 8)// 4x_2
```

```
SetData(read_data[0], "Local HMI", LW, 100, 2)
```

```
end if
```

:

```

// Read Holding Registers
macro_command main()

char command[32], response[32]
short address, checksum
short read_no, return_value, read_data[2], i

FILL(command[0], 0, 32)// initialize command[0]~command[31] to 0
FILL(response[0], 0, 32)

command[0] = 0x1// station number
command[1] = 0x3// read holding registers (function code is 0x3)

address = 0
address = 0// starting address (4x_1) is 0
HIBYTE(address, command[2])
LOBYTE(address, command[3])

read_no = 2// the total words of reading is 2 words
HIBYTE(read_no, command[4])
LOBYTE(read_no, command[5])

CRC(command[0], checksum, 6)// calculate 16-bit CRC

LOBYTE(checksum, command[6])
HIBYTE(checksum, command[7])

OUTPORT(command[0], "MODBUS RTU Device", 8)// send request
INPORT(response[0], "MODBUS RTU Device", 9, return_value)// read response

if (return_value > 0 and response[1] == 0x3) then
    read_data[0] = response[4] + (response[3] << 8)// 4x_1
    read_data[1] = response[6] + (response[5] << 8)// 4x_2

    SetData(read_data[0], "Local HMI", LW, 100, 2)
end if

end macro_command

```

В следующем примере показано, как сформировать запрос на запись в регистр 0x\_1.  
В запросе использована команда "Write Single Coil(0x5)" – Запись в один регистр реле.

**Request**

Function code	1 Byte	<b>0x05</b>
Output Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Output Value	2 Bytes	0x0000 or 0xFF00

**Response**

Function code	1 Byte	<b>0x05</b>
Output Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Output Value	2 Bytes	0x0000 or 0xFF00

**Error**

Error code	1 Byte	<b>0x85</b>
Exception code	1 Byte	01 or 02 or 03 or 04

```

:
// Write Single Coil (ON)
macro_command main()

char command[32], response[32]
short address, checksum
short i, return_value

FILL(command[0], 0, 32)// initialize command[0]~ command[31] to 0
FILL(response[0], 0, 32)

command[0] = 0x1// station number
command[1] = 0x5// function code : write single coil

address = 0
HIBYTE(address, command[2])
LOBYTE(address, command[3])

command[4] = 0xff// force 0x_1 on
command[5] = 0

CRC(command[0], checksum, 6)

LOBYTE(checksum, command[6])
HIBYTE(checksum, command[7])

OUTPORT(command[0], "MODBUS RTU Device", 8)// send request
INPORT(response[0], "MODBUS RTU Device", 8, return_value)// read response

end macro_command

```

## 18.11

1. `error c# : error description ( # )`

Пример: `error C37 : undeclared identifier : i`

Когда возникают ошибки компиляции, описание ошибки можно найти по ее номеру в сообщении.

2.

### (C1) syntax error : 'identifier'

Есть несколько причин, приводящих к подобным ошибкам.

Например:

```
macro_command main()
char i, 123xyz // - это недопустимое имя переменной
end macro_command
```

### (C2) 'identifier' used without having been initialized

В макросе должны быть определены размеры массива во время декларации.

Например:

```
macro_command main()
char i
int g[i] // i должно быть числовой константой
end macro_command
```

### (C3) redefinition error : 'identifier'

Имена переменной и функции должны быть уникальными

Например:

```
macro_command main()
int g[10] , g // error
end macro_command
```

### (C4) function name error : 'identifier'

Служебные слова и константы не могут быть именем функции.

Например:

```
sub int if() // error
```

**(C5) parentheses have not come in pairs**

Пропущена одна из скобок: “(“ или “)”.

Например:

```
macro_command main ) // missing “(“
```

**(C6) illegal expression without matching ‘if’**

Пропущено выражение в операторе “if”.

**(C7) illegal expression (no ‘then’) without matching ‘if’**

Пропущено “then” в операторе “if”.

**(C8) illegal expression (no ‘end if’)**

Пропущено служебное слово “end if”

**(C9) illegal ‘end if’ without matching ‘if’**

Незавершенный оператор “If” перед “End If”

**(C10) illegal ‘else’ - (Неверное употребление ‘else’)**

Формат оператора “if”:

```
if [logic expression] then  
[ else [if [logic expression] then ] ]  
end if
```

Любой другой формат данного оператора вызывает ошибки компиляции.

**(C17) illegal expression (no ‘for’) without matching ‘next’**

Ошибка в конструкции “for”: пропущено слово “for” перед “next”.

**(C18) illegal variable type (not integer or char)**

Переменная должна быть типа integer или char.

**(C19) variable type error (Ошибка типа переменной)**

Переменная не определена

**(C20) must be keyword ‘to’ or ‘down’**

Пропущено служебное слово “to” или “down”

**(C21) illegal expression (no 'next')**

Формат оператора “for”:

```
for [variable] = [initial value] to [end value] [step]
  next [variable]
```

Любой другой формат приведет к ошибкам компиляции.

**(C22) ‘wend’ statement contains no ‘while’**

Ошибка в конструкции “While”: пропущено слово “while” перед “Wend”

**(C23) illegal expression without matching ‘wend’**

Формат цикла “while”:

```
while [logic expression]
  wend
```

Любой другой формат приведет к ошибкам компиляции.

**(C24) syntax error : ‘break’**

Оператор “break” может использоваться только в циклах “for”, “while”

**(C25) syntax error : ‘continue’**

Оператор “continue” может использоваться только в циклах “for”, “while”

**(C26) syntax error**

Выражение неверно.

**(C27) syntax error**

Ошибка в операторе привела к ошибке компиляции.

Например:

```
macro_command main( )
int a, b
for a = 0 to 2
  b = 4 + xyz // illegal : xyz is undefined
next a
end macro_command
```

**(C28) must be ‘macro\_command’**

Должна быть ‘macro\_command’

**(C29) must be key word 'sub'**

Должно присутствовать служебное слово "sub". Формат объявления функции:

```
sub [data type] function_name(...)
.....
end sub
```

Например:

```
sub int pow(int exp)
.....
end sub
```

Любой другой формат приведет к ошибке компиляции.

**(C30) number of parameters is incorrect**

Несоответствие числа параметров

**(C31) parameter type is incorrect**

Несоответствие типа параметра

**(C32) variable is incorrect**

Параметры функции должны быть эквиваленты аргументам функции для отсутствия ошибок компиляции.

**(C33) function name : undeclared function** (неопределенная функция)**(C34) expected constant expression** (должна быть константа)**(C35) invalid array declaration** (неправильное объявление массива)**(C36) array index error** (ошибка в индексе массива)**(C37) undeclared identifier : i 'identifier'**

Любая переменная должна быть объявлена до использования в программе.

**(C38) un-supported PLC data address**

Параметры в функциях GetData( ... ), SetData( ... ) должны быть определены как верные адреса в ПЛК.

**(C39) 'idenifier' must be integer, char or constant**

Формат массива:

Объявление: array\_name[constant] (constant – это размер массива)

Использование массива: array\_name[integer, character or constant]

Любой другой формат может привести к ошибкам компиляции.

**(C40) execution syntax should not exist before variable declaration or constant definition**

Например:

```
macro_command main( )  
  int a, b  
  for a = 0 To 2  
    b = 4 + a  
  int h , k// illegal – определение должно быть сделано до любой команды или выражения  
  next a  
end macro_command
```

**(C41) float variables cannot be contained in shift calculation** (переменные вещественного типа не могут использоваться в операторах смещения)

**(C42) function must return a value** (функция должна возвращать значение)

**(C43) function should not return a value** (функция не возвращает значение)

**(C44) float variables cannot be contained in calculation** (вещественные переменные не могут использоваться в вычислениях)

**(C45) PLC address error** (ошибка в адресе ПЛК)

**(C46) array size overflow (max. 4k)** (превышен максимальный размер массива – 4 кб)

**(C47) macro command entry function is not only one** (несколько главных функций макроса)

**(C48) macro command entry function must be only one**

Должна быть только одна главная функция макроса:

```
macro_command function_name( )  
end macro_command
```

**(C49) an extended addressee's station number must be between 0 and 255**

Например:

```
SetData(bits[0] , "PLC 1", LB , 300#123, 100)  
// illegal : 300#123 означает, что номер станции 300, в то время как максимально  
допустимое значение: 255
```



---

**(C50) an invalid PLC name**

Данное имя ПЛК не определено в списке устройств [system parameters].

**(C51) macro command do not control a remote device**

Макрос может управлять только локальным устройством.

Например:

```
SetData(bits[0] , "PLC 1", LB , 300#123, 100)
```

"PLC 1" - связан с удаленной панелью, поэтому он не может работать.

## 18.12

1. **"for"** ( , , )

```
macro_command main()
```

```
int a[10], b[10], i
```

```
b[0]= (400 + 400 << 2) / 401
```

```
b[1]= 22 *2 - 30 % 7
```

```
b[2]= 111 >> 2
```

```
b[3]= 403 > 9 + 3 >= 9 + 3 < 4 + 3 <= 8 + 8 == 8
```

```
b[4]= not 8 + 1 and 2 + 1 or 0 + 1 xor 2
```

```
b[5]= 405 and 3 and not 0
```

```
b[6]= 8 & 4 + 4 & 4 + 8 | 4 + 8 ^ 4
```

```
b[7]= 6 - (~4)
```

```
b[8]= 0x11
```

```
b[9]= 409
```

```
for i = 0 to 4 step 1
```

```
    if (a[0] == 400) then
```

```
        GetData(a[0], "Device 1", 4x, 0,9)
```

```
        GetData(b[0], "Device 1", 4x, 11,10)
```

```
    end If
```

```
next i
```

```
end macro_command
```

2. **: "while", "if" "break"**

```
macro_command main()
```

```
int b[10], i
```

```
i = 5
```

```
while i == 5 - 20 % 3
```

```
    GetData(b[1], "Device 1", 4x, 11, 1)
```

```
    if b[1] == 100 then
```

```
        break
```

```
    end if
```

```
wend
```

```
end macro_command
```

3.

```

char g
sub int fun(int j, int k)
int y

SetData(j, "Local HMI", LB, 14, 1)
GetData(y, "Local HMI", LB, 15, 1)
g = y

return y
end Sub

macro_command main()
int a, b, i

a = 2
b = 3
i = fun(a, b)
SetData(i, "Local HMI", LB, 16, 1)
end macro_command

```

4. "if"

```

macro_command main()
int k[10], j

for j = 0 to 10
    k[j] = j
next j

if k[0] == 0 then
    SetData(k[1], "Device 1", 4x, 0, 1)
end if

if k[0] == 0 then

```

```

    SetData(k[1], "Device 1", 4x, 0, 1)
else
    SetData(k[2], "Device 1", 4x, 0, 1)
end if

```

```

if k[0] == 0 then
    SetData(k[1], "Device 1", 4x, 1, 1)
else if k[2] == 1 then
    SetData(k[3], "Device 1", 4x, 2, 1)
end If

```

```

if k[0] == 0 then
    SetData(k[1], "Device 1", 4x, 3, 1)
else if k[2] == 2 then
    SetData(k[3], "Device 1", 4x, 4, 1)
else
    SetData(k[4], "Device 1", 4x, 5, 1)
end If
end macro_command

```

## 5. "while" "wend"

```

macro_command main()
char i = 0
int a[13], b[14], c = 4848

b[0] = 13

while b[0]
    a[i] = 20 + i * 10

    if a[i] == 120 then
        c = 200
        break
    end if

    i = i + 1
wend
SetData(c, "Device 1", 4x, 2, 1)
end macro_command

```

**6. “break” and “continue”**

```
macro_command main()
char i = 0
int a[13], b[14], c = 4848
b[0] = 13
while b[0]
    a[i] = 20 + i * 10
    if a[i] == 120 then
        c = 200
        i = i + 1
        continue
    end if
    i = i + 1
    if c == 200 then
        SetData(c, "Device 1", 4x, 2, 1)
        break
    end if
wend
end macro_command
```

**7. Array**

```
macro_command main()
int a[25], b[25], i
b[0] = 13
for i = 0 to b[0] step 1
    a[i] = 20 + i * 10
next i
SetData(a[0], "Device 1", 4x, 0, 13)
end macro_command
```

## 18.13

## TRACE

1. Функция TRACE может быть добавлена к макросу и может быть использована совместно с **EasyDiagnoser**, для просмотра текущего состояния используемых переменных.

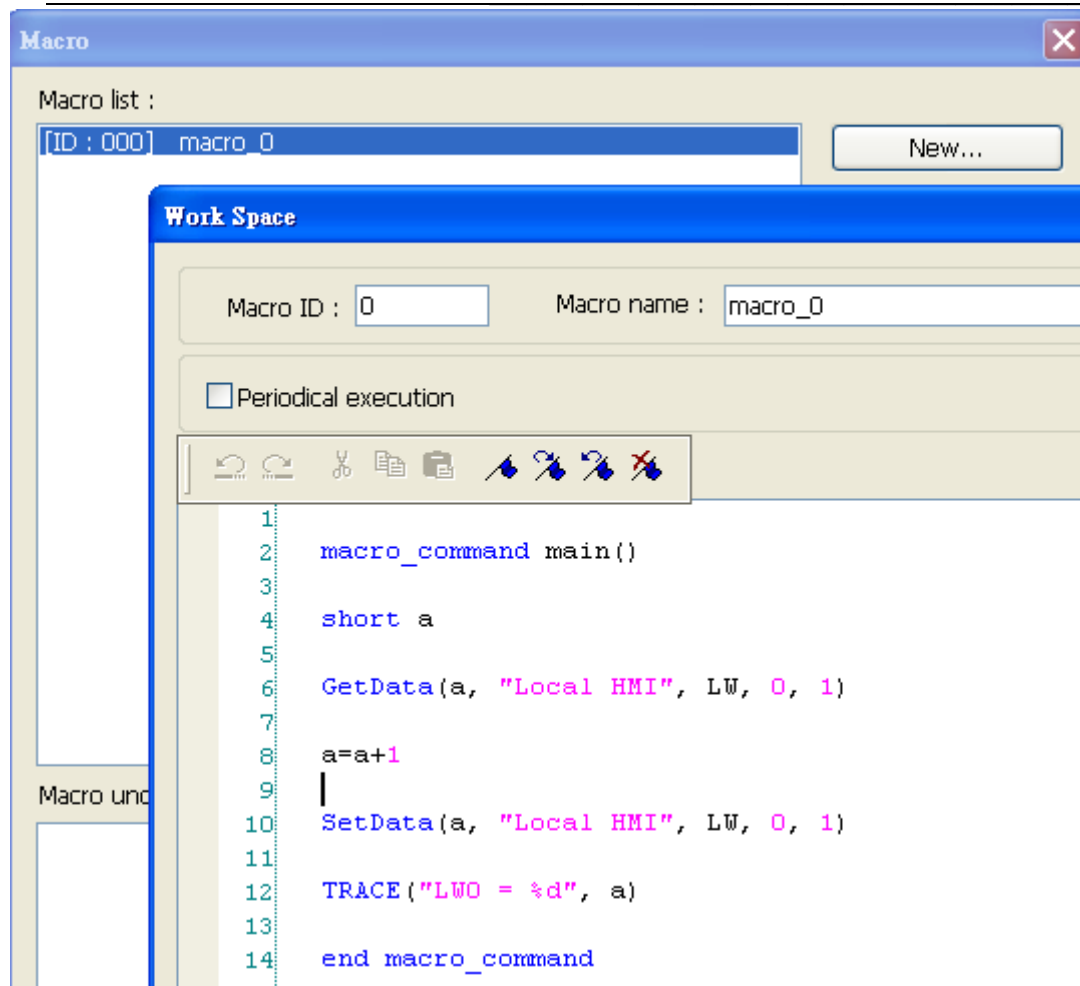
Далее показано, как использовать функцию TRACE в MACRO.

Сначала, добавьте *macro\_1* в проект, а в *macro\_1* добавьте TRACE (“LW = %d”, a).

“%d” – означает индикация текущего значения LW в десятичном формате.

Содержание *macro\_1* следующее:

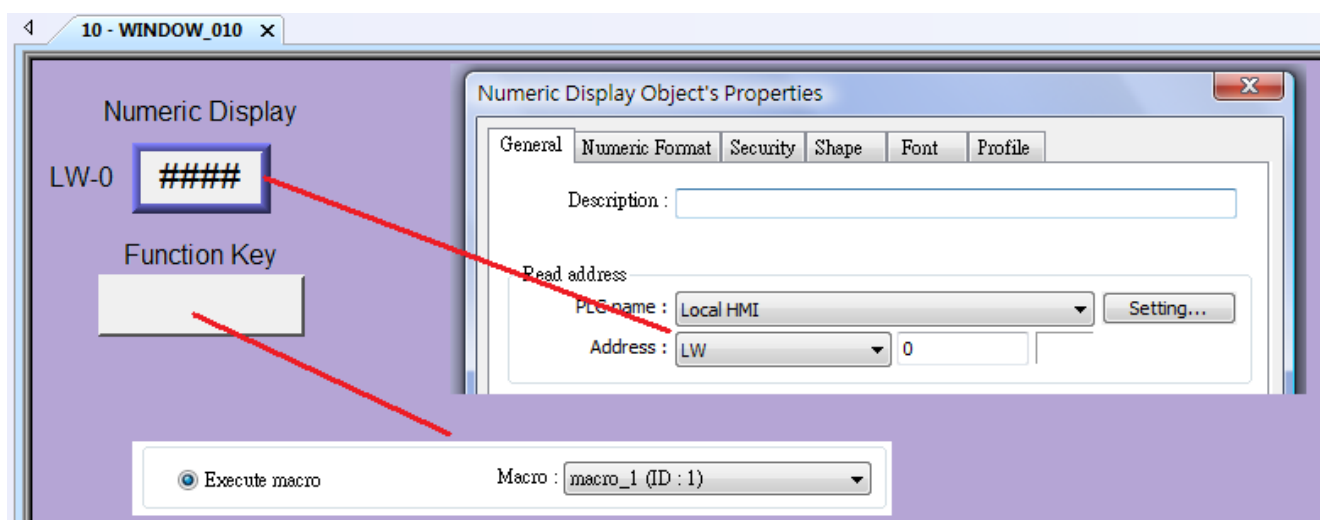
Подробнее об использовании функции TRACE можно узнать по иллюстрациям в следующем разделе.



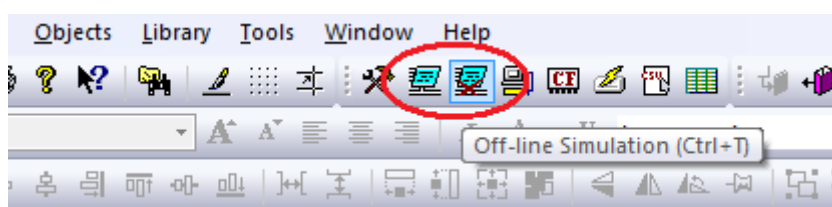
Далее, добавьте объекты *Numeric Display* и *Function Key* в окно 10 проекта.

Настройки этих объектов показаны далее.

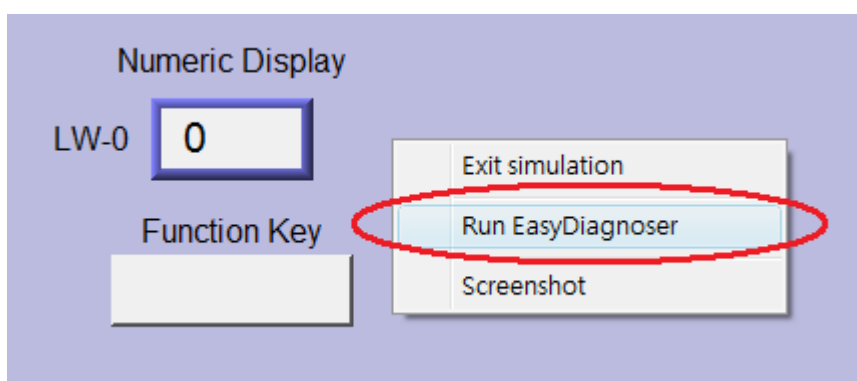
Объект *Function Key* использован для выполнения **macro\_1**.



Наконец, откомпилируйте проект и выполните имитацию работы проекта *Off-line* или *On-line*.



При выполнении имитации на компьютере, сделайте щелчок правой кнопкой и выберите "Run EasyDiagnoser" во всплывающем меню.



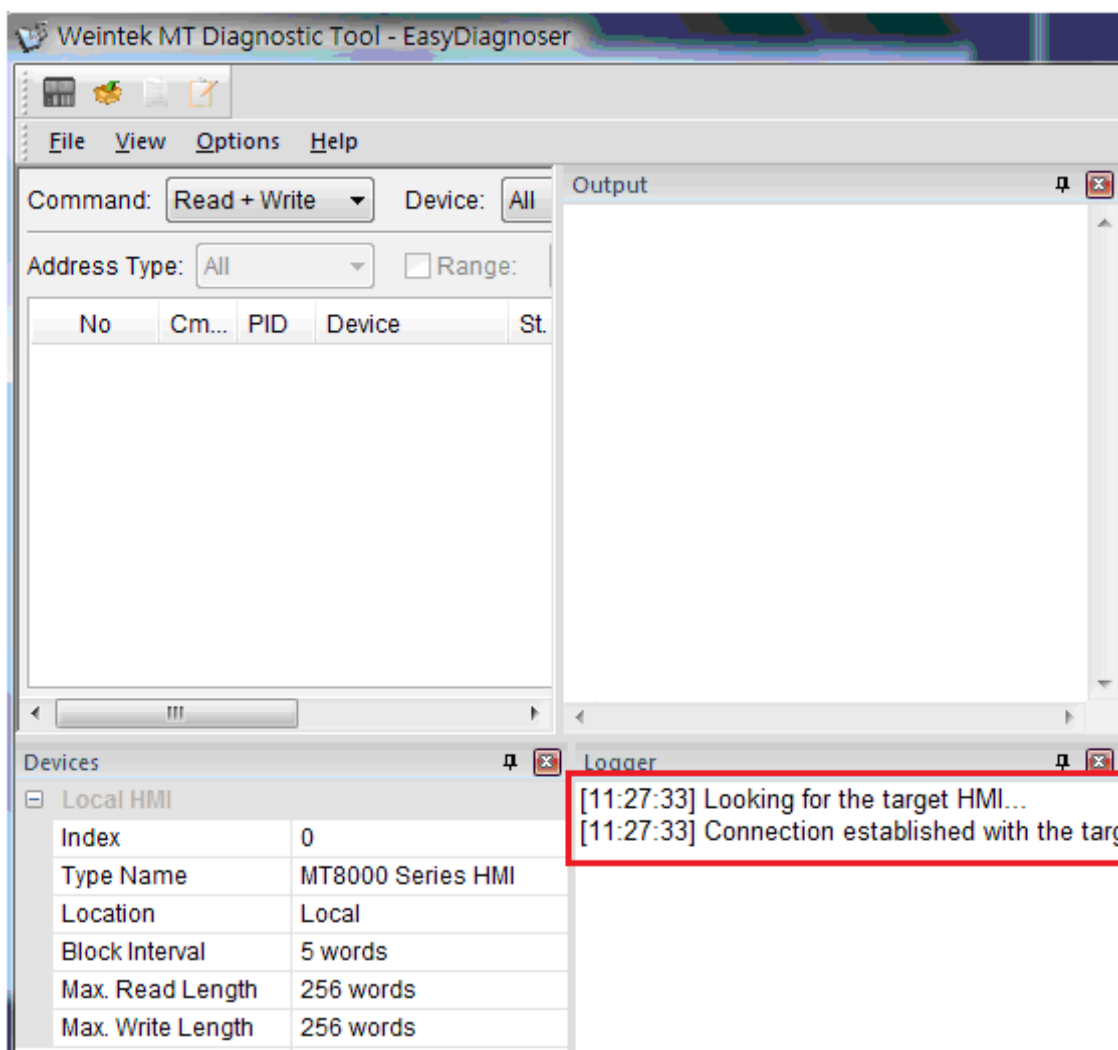
Потом, запустите **EasyDiagnoser**.

Окно [Logger] покажет - может ли EasyDiagnoser соединиться с панелью для наблюдения за ее работой или нет.

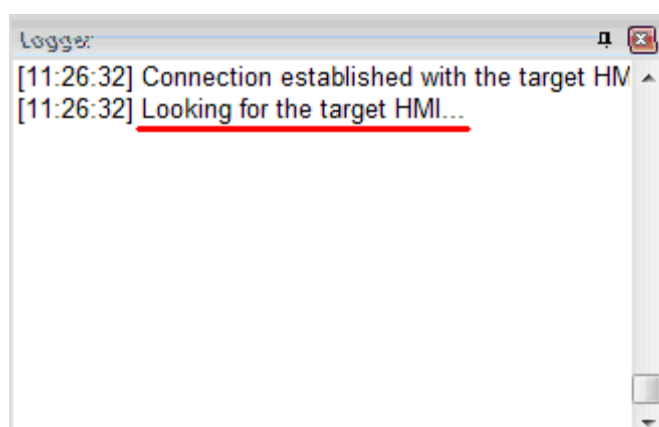
Окно [Output] отобразит выход функции TRACE.

Рисунок на следующей странице показывает, что EasyDiagnoser успешно соединился с панелью.



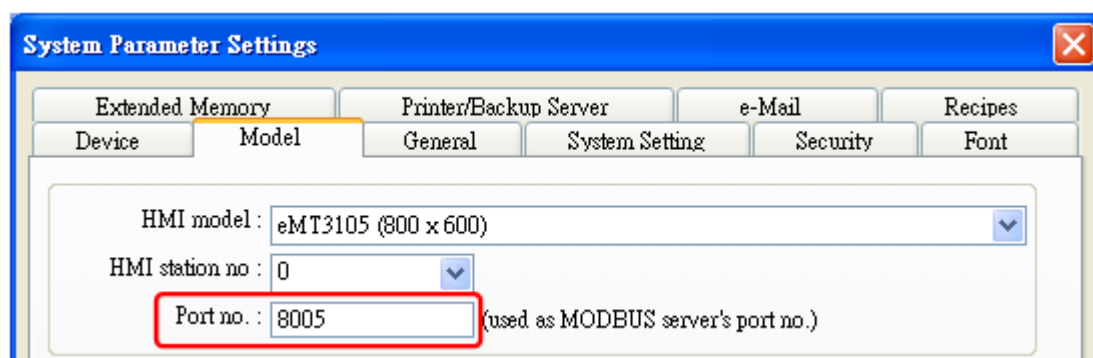


Когда EasyDiagnoser не в состоянии соединиться с панелью, окно [Logger] отобразит следующее содержание:

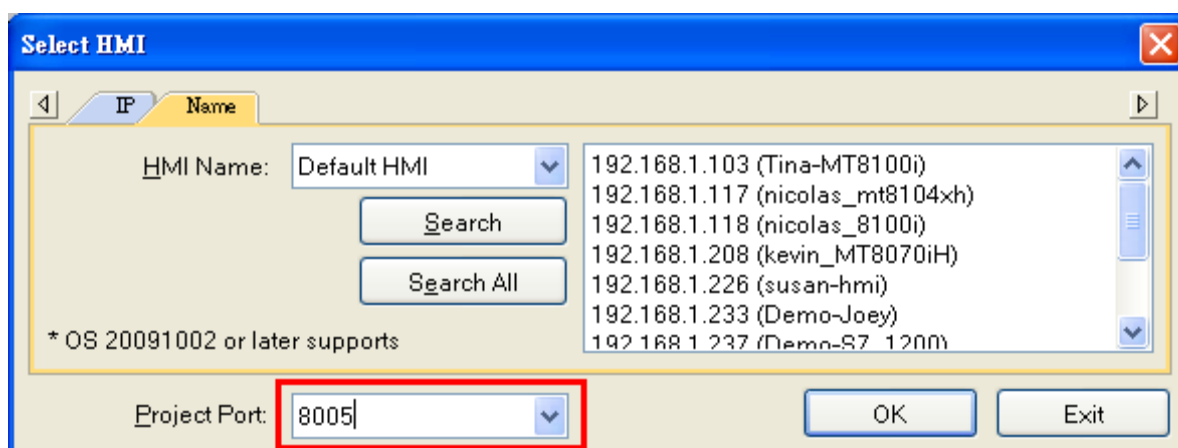


Looking for target HMI – Поиск целевой панели.

Возможной причиной отказа создания соединения с панелью может быть ошибка выполнения режима имитации (simulation) на компьютере. Другой причиной может быть некорректный номер порта «Port No.» использованного в проекте для симуляции на компьютере (или этот порт занят системой). Измените «Port No», как показано, откомпилируйте проект и запустите режим имитации снова.



При открытии EasyDiagnoser, «Port No.» должен быть тем же самым, что и в проекте. Только так можно успешно соединиться.



Три последовательных номера порта «port 1 0

## 2. Синтаксис функции TRACE:

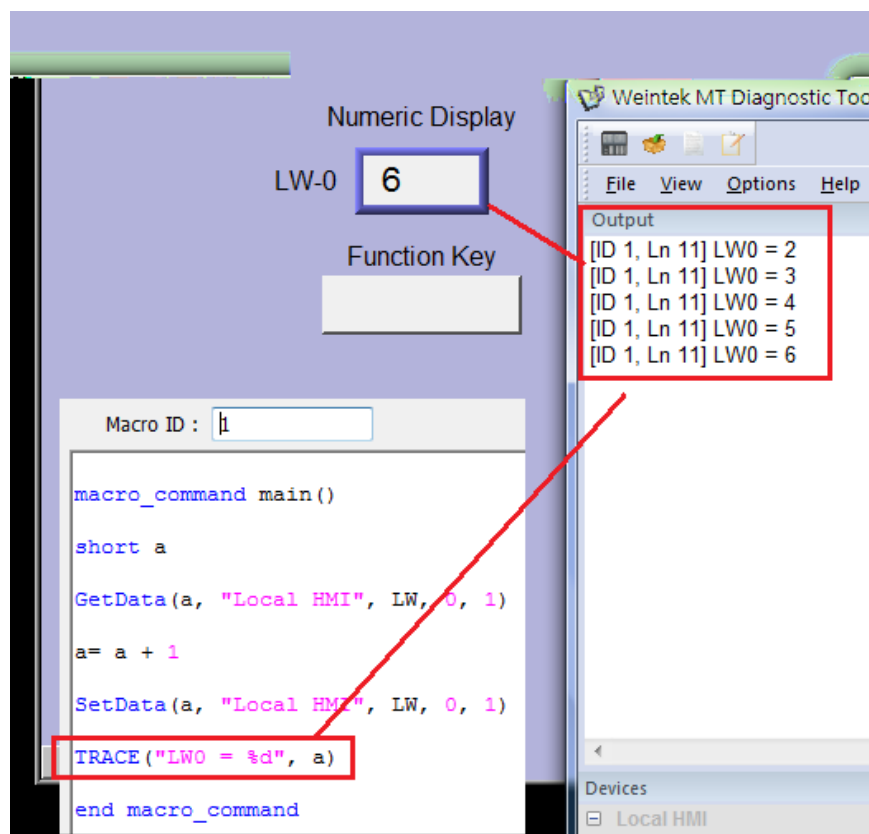
	TRACE
	TRACE(format, argument)
	<p>Эту функции используют, чтобы послать указанную строку в <i>EasyDiagnoser</i>. Пользователь может напечатать текущие значения переменных в реальном времени для отладки.</p> <p>Когда TRACE встречает первую спецификацию формата (если их несколько), она преобразует значение первого аргумента после <i>format</i> и выводит его соответственно.</p> <p><i>format</i> – относится к формату строк на выходе функции. Спецификация формата состоит из не обязательных полей (в [ ]) и обязательных полей (жирный шрифт), и имеет следующую форму:</p> <p style="text-align: center;">%[flags] [width] [.precision] <b>type</b></p> <p>Каждое поле формата описано ниже:</p> <p><i>flags</i> (не обязательный):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-</li> <li>+</li> </ul> <p><i>width</i> (не обязательный):</p> <p>Неотрицательное целое десятичное число – указывает минимальное число символов для печати.</p> <p><i>precision</i> (не обязательный):</p> <p>Неотрицательное целое десятичное число – указывает точность и число символов для печати.</p> <p><i>type</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>С или с: однобайтовый символ.</li> <li>d: десятичное целое число со знаком.</li> <li>i: десятичное целое число со знаком.</li> <li>o: октальное целое число без знака.</li> <li>u: десятичное целое число без знака.</li> <li>X или x: шестнадцатиричное целое число без знака.</li> <li>E или e: значение со знаком, имеющее следующую форму.</li> </ul> <p style="text-align: center;">[ – ]d.dddd e [sign]ddd,</p> <p>где <i>d</i> – одна десятичная цифра, <i>dddd</i> – одна или больше десятичных цифр, <i>ddd</i> – точно три десятичных цифры, и <i>sign</i> - «+» или «-».</p> <p><i>f</i> : Знаковое значение имеющее форму [ – ]dddd.dddd,</p> <p style="text-align: center;">где <i>dddd</i> – одна или больше десятичных цифр.</p> <p>Длина строки на выходе ограничена 256 символами. Лишние символы будут проигнорированы.</p> <p>Часть <i>argument</i> - не обязательная.</p>
	<pre>macro_command main() char c1 = 'a' short s1 = 32767 float f1 = 1.234567  TRACE("The results are") // output: The results are TRACE("c1 = %c, s1 = %d, f1 = %f", c1, s1, f1) // output: c1 = a, s1 = 32767, f1 = 1.234567  end macro_command</pre>

3. Недавно добавленная переменная LB9059 – отключает макрофункцию TRACE function (когда находится в состоянии ON). При этом сообщение выхода TRACE не будет посылаться в *EasyDiagnoser*.

4. Пользователь может запустить *EasyDiagnoser.exe* прямо из *Utility Manager*. В *Utility Manager*, текущая присоединенная панель будет в списке; пользователь может выбрать панель и наблюдать за работой.

5. Загрузите проект в панель. Если *EasyDiagnoser* не в состоянии соединиться с панелью, то возможно, панель не включена, или *Port No.* не корректный. Это может вызвать непрерывное включение/отключение *EasyDiagnoser* от панели. Проверьте соответствие *Port No.* в настройках и в проекте, они должны совпадать. Исправьте *Port No.* как было показано ранее.

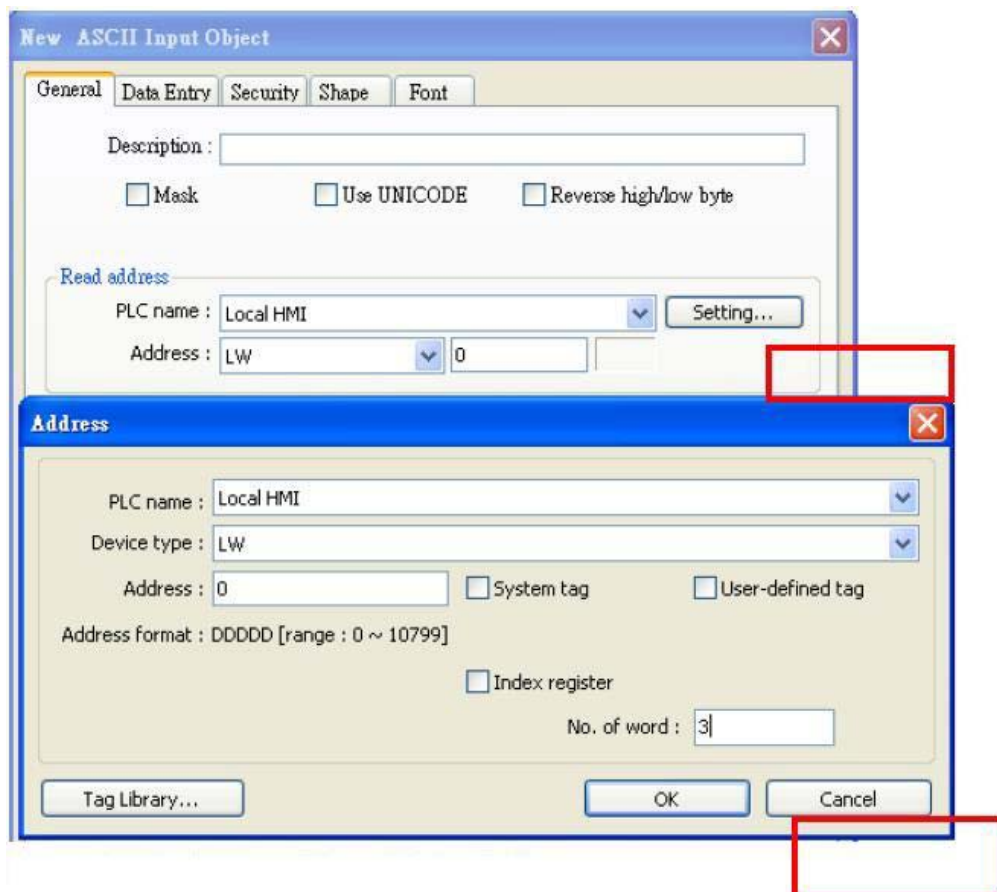
6. После соединения *EasyDiagnoser* с панелью, просто выполните *macro\_1*. В окне [Output] появится выход функции TRACE.



## 18.14

Функций работы со строками добавлены в макросы для удобства работы со строками.

Термин “string” (строка) означает последовательность символов ASCII, которые занимают 1 байт. Последовательность символов может быть сохранена в 16-ти битовых регистрах с наименее значимым байтом первым. Например, создайте «ASCII input object» и настройте его так:



Запустите режим имитации и введите “abcdef”:

Строка “abcdef” хранится в LW0~LW2 (LB - low byte (младший байт) и HB - high byte (старший байт)):

	HB	LB
LW0	'B'	'A'
LW1	'D'	'C'
LW2	'F'	'E'
LW3		
LW4		
LW5		

Объект «ASCII input» читает 1 слово (2 байта) одновременно.

Если объект «ASCII input» настроен на чтение 3 слов (как показано на примере вверху), он может читать, самое большее 6 символов ASCII, так как один символ ASCII занимает 1 байт. Функции всех операций со строками описаны в таблице на следующей странице:

StringGet	Чтение строковых данных из устройства.
StringGetEx	Чтение строковых данных из устройства и выполнение следующей команды, даже если нет ответа от устройства.
StringSet	Запись строковых данных в устройство.
StringSetEx	Запись строковых данных в устройство и выполнение следующей команды, даже если нет ответа от устройства.
StringCopy	Копирование одной строки в другую.
StringMid	Извлечение подстроки (substring).
StringDecAsc2Bin	Преобразование десятичной строки в целочисленную.
StringBin2DecAsc	Преобразование целочисленной строки в десятичную.
StringDecAsc2Float	Преобразование десятичной строки в формат с плавающей запятой.
StringFloat2DecAsc	Преобразование строки формата с плавающей запятой в десятичную.
StringHexAsc2Bin	Преобразование шестнадцатиричной строки в двоичные данные.
StringBin2HexAsc	Преобразование двоичных данных в шестнадцатиричную строку.
StringLength	Получение длины строки.
StringCat	Добавление строки-источника к строке назначения.
StringCompare	Сравнение двух строк с учетом регистра (case-sensitive).
StringCompareNoCase	Сравнение двух строк без учета регистра.
StringFind	Поиск подстроки в большой строке.
StringReverseFind	Поиск подстроки в большой строке, начиная с конца.
StringFindOneOf	Поиск первого совпадающего символ в наборе.
StringIncluding	Извлечение подстроки, которая содержит только символы из набора.
StringExcluding	Извлечение подстроки, которая содержит только символы отсутствующих в наборе.
StringToUpper	Преобразование символов строки в верхний регистр (uppercase).
StringToLower	Преобразование символов строки в нижний регистр (lowercase).
StringToReverse	Реверсирование символов в строке.
StringTrimLeft	Удаление указанного набора ведущих символов из строки-источника.
StringTrimRight	Удаление указанного набора замыкающих символов из строки-источника.
StringInsert	Вставка строки в указанное место в другой строке.

Более подробная информация по работе со строками приведена в разделе “Build-In Function Block” –Встроенные функциональные блоки.

Для того, чтобы продемонстрировать возможности функций работы со строками, далее приведены несколько примеров создания файлов проекта и их использования с применением новых макрофункций.

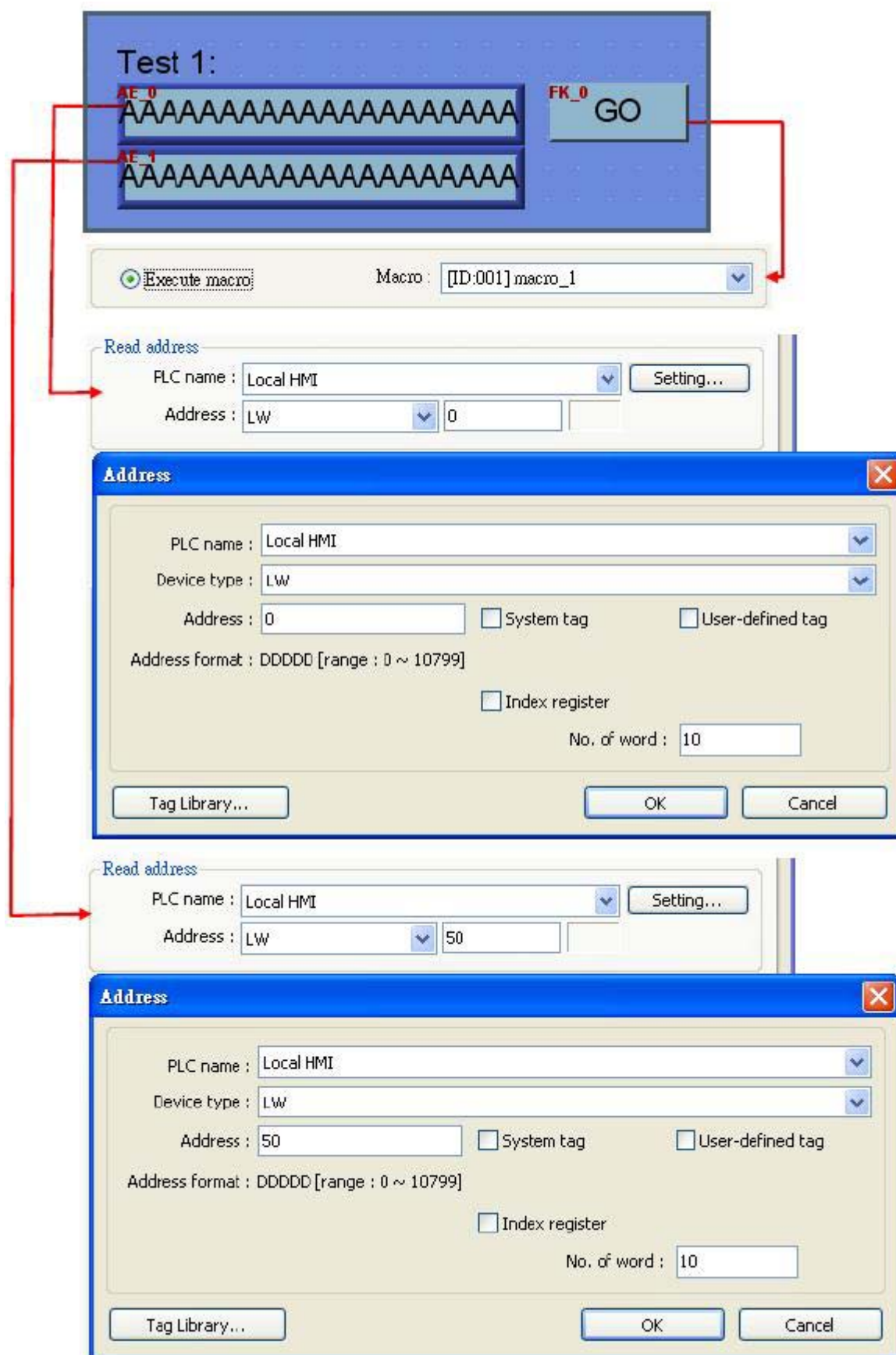
#### 1. Чтение (или запись) строки из устройства.

Создайте новый *macro*:

Отредактируйте содержание:

Первая функция “StringGet” использована для чтения строк LW0–LW19, и сохранения их в массиве *str*. Вторая функция “StringSet” использована для вывода содержимого массива *str*.

Добавьте объекты «ASCII Input» и «Function Key» в окне 10 проекта. Настройки этих объектов показаны далее. Объект «Function Key» использован для запуска *macro\_1*.





Затем, скомпилируйте проект и включите режим *Off-line* или *On-line* имитацию.

Выполните следующие шаги для работы с исполняемым проектом:

ШАГ 1: Введите строку

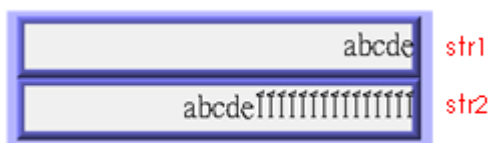
ШАГ 2: Нажмите кнопку «GO» - Выполнить.

ШАГ 3: Просмотрите строку выхода

2. Инициализация строки.

Создайте новый макрос и отредактируйте содержание:

Данные заключенные в двойные кавычки ("" ) просматриваются, как строки. *str1* инициализирована, как строка, а *str2* инициализирована, как массив символов (char array). На снимке экрана имитации показано различие между *str1* и *str2*, использующих два объекта «ASCII input»:



Макро компилятор будет добавлять символы Нуля ('\0') в конец строки.

Функция "StringSet" будет посылать каждый символ из *str1* в регистры до появления символа Нуля. Лишние символы, следующие за Нулем будут проигнорированы, даже если число данных настроено большим, чем длина строки.

Наоборот, макро компилятор не будет добавлять символы Нуля ('\0') в конец массива символов C

чис

олю \_

&°Đ

re

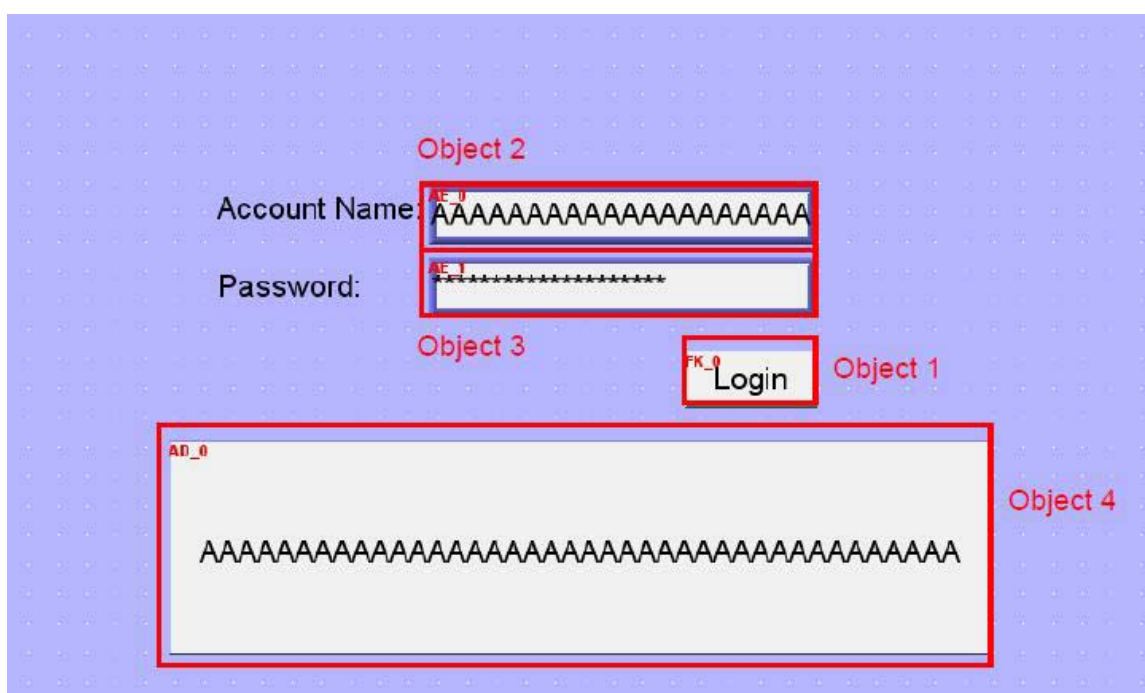
đÅy!5AÂ

&&R

g \_

Первые две функции “StringGet” будут считывать строки, вводимые пользователем и хранить их в массивах, названных *name\_input* и *password\_input* отдельно. Используйте функцию “StringCompare”, чтобы проверять совпадение вводимого «*account name*» и пароля. Если *account name* совпадает, *name\_match* становится истинным; если пароль совпадает, *password\_match* становится истинным. Если *name* совпадает и *password\_match* истинно, появляется строка на выходе: “Success! Access Accepted.”. Иначе строка на выходе будет “Fail! Access Denied.” – Отказ. В доступе отказано .

Добавьте объекты «ASCII Input» и «Function Key» в окно10 проекта. Настройки этих объектов приведены далее. Объект «Function Key» предназначен для запуска *macro\_1*.



Настройки объектов:

Объект 1: Function Key

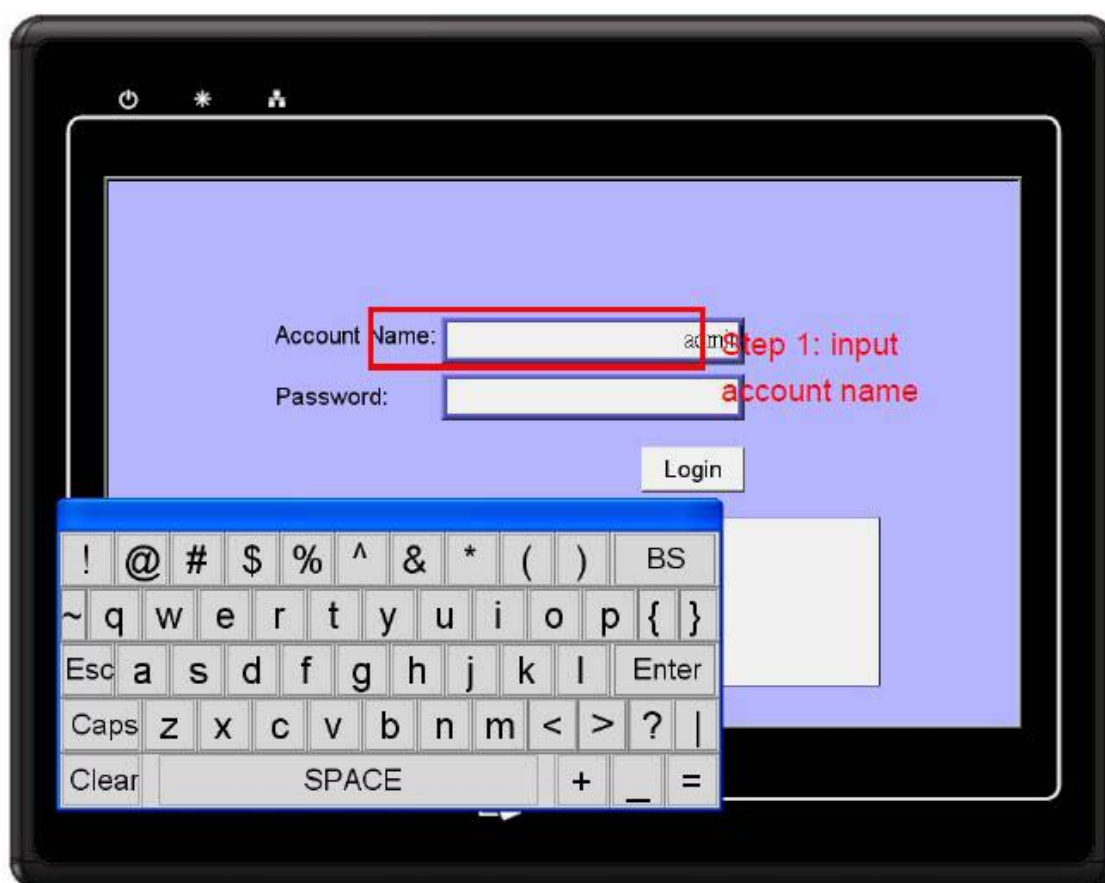
Объект 2: ASCII Input

Объект 3: ASCII Input

## Объект 4: ASCII Display

Затем, откомпилируйте проект и выполните Off-line или On-line имитацию.

Выполните следующие шаги взаимодействия с проектом:







## 18.15

В окне редактора MACRO есть поле выбора [Password protect] , пометьте его и нажмите [Set password...], чтобы установить пароль состоящий только из 10 или менее символов ASCII , например. "a\$#\*hFds".

После установки MACRO пароля, пользователь должен вводить корректный пароль для открытия окна редактирования MACRO.

EasyBuilder Pro будет перезагружен для ввода пароля снова, после 3-х неудачных попыток ввода пароля.

[Внимание] Когда макрос защищен паролем, декомпиляция файла «XOV» не восстановит содержимое макроса.



## 19.

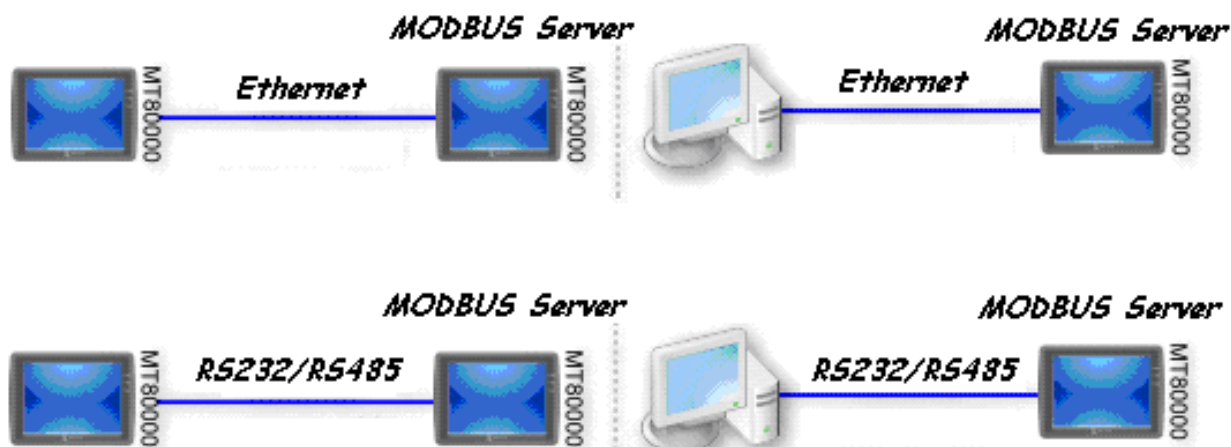
## MODBUS-

## 19.1

,

## MODBUS

После настройки MODBUS-сервера данные с панели можно считывать или записать по протоколу MODBUS.



На рисунке выше показано, что панель настроена в качестве MODBUS-сервера.

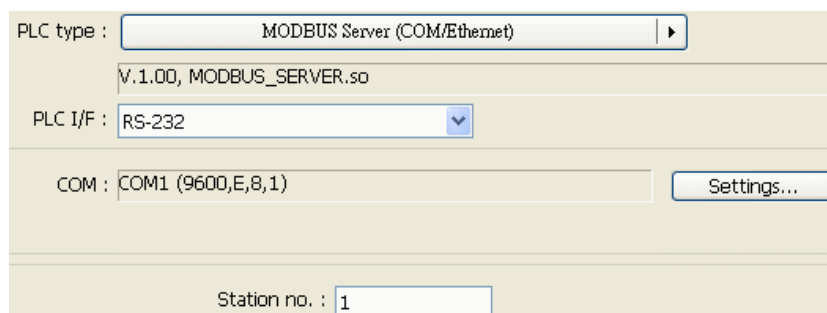
Панель оператора или компьютер могут считывать или записывать данные в панель, используя протокол MODBUS, по сети Ethernet или интерфейсу RS232/485.

См. описанные ниже шаги.

### 19.1.1 MODBUS-

Сначала необходимо добавить новое устройство “MODBUS Server” в списке устройств [Device] окна [System Parameter Setting], для параметра [PLC I/F] – может выбрано любое значение: RS232, RS485 2W (2-х проводный), RS485 4W (4-х проводный), Ethernet.

Если выбраны интерфейсы **RS232** или **RS485**, необходимо задать корректные настройки COM-порта [COM Port Settings] (COM 1~COM3), как показано ниже. Номер станции MODBUS Server –установить «1».



The screenshot shows a configuration window for a MODBUS Server. The settings are as follows:

- PLC type :** MODBUS Server (COM/Ethernet)
- Version:** V.1.00, MODBUS\_SERVER.so
- PLC I/F :** RS-232
- COM :** COM1 (9600,E,8,1)
- Settings...** button is present next to the COM port settings.
- Station no. :** 1

Если выбран интерфейс **Ethernet**, настройте **[IP address]** , как показано ниже.

PLC type : MODBUS Server (COM/Ethernet) |>

V.1.00, MODBUS\_SERVER.so

PLC I/F : Ethernet ▾

IP : Local,Port=8000(=HMI Port) Settings...

☐ Use UDP (User Datagram Protocol )

Station no. : 1

Для MODBUS-сервера и панели оператора(HMI) используется один и тот же номер порта. Изменить номер порта MODBUS-сервера можно на вкладке [Model] окна [System Parameter Settings].

**System Parameter Settings**

Extended Memory | Printer/Backup Server | e-Mail | Recipes

Device | **Model** | General | System Setting | Security | Font

HMI model : eMT3105 (800 x 600) ▾

HMI station no : 0 ▾

Port no. : 8000 (used as MODBUS server's port no.)

После завершения всех настроек MODBUS-сервер появится в списке устройств на вкладке **[Device]**.

Вы можете послать команду протокола MODBUS для чтения или записи информации в MODBUS-сервере после загрузки файла «.xob» в панель оператора.

**System Parameter Settings**

Extended Memory | Printer/Backup Server | e-Mail | Recipes

Device | Model | General | System Setting | Security | Font

Device list :

No.	Name	Location	Device type	Interface	I/F Protoc
Local HMI	Local HMI	Local	eMT3105 (800 x ...	Disable	N/A
Local Server	MODBUS Server (...	Local	MODBUS Server (...	COM 1 (9600,E,8,1)	RS232

### 19.1.2 / MODBUS-

Панель (панель является клиентом) может считать/записать данные в другой панели (сервере) по протоколу MODBUS.

Добавьте новое устройство - клиента. Если устанавливается соединение по **Ethernet**, выберите вариант "MODBUS RTU TCP/IP" в качестве **[PLC type]** и введите корректный IP-адрес и номер порта **[Port no.]**.

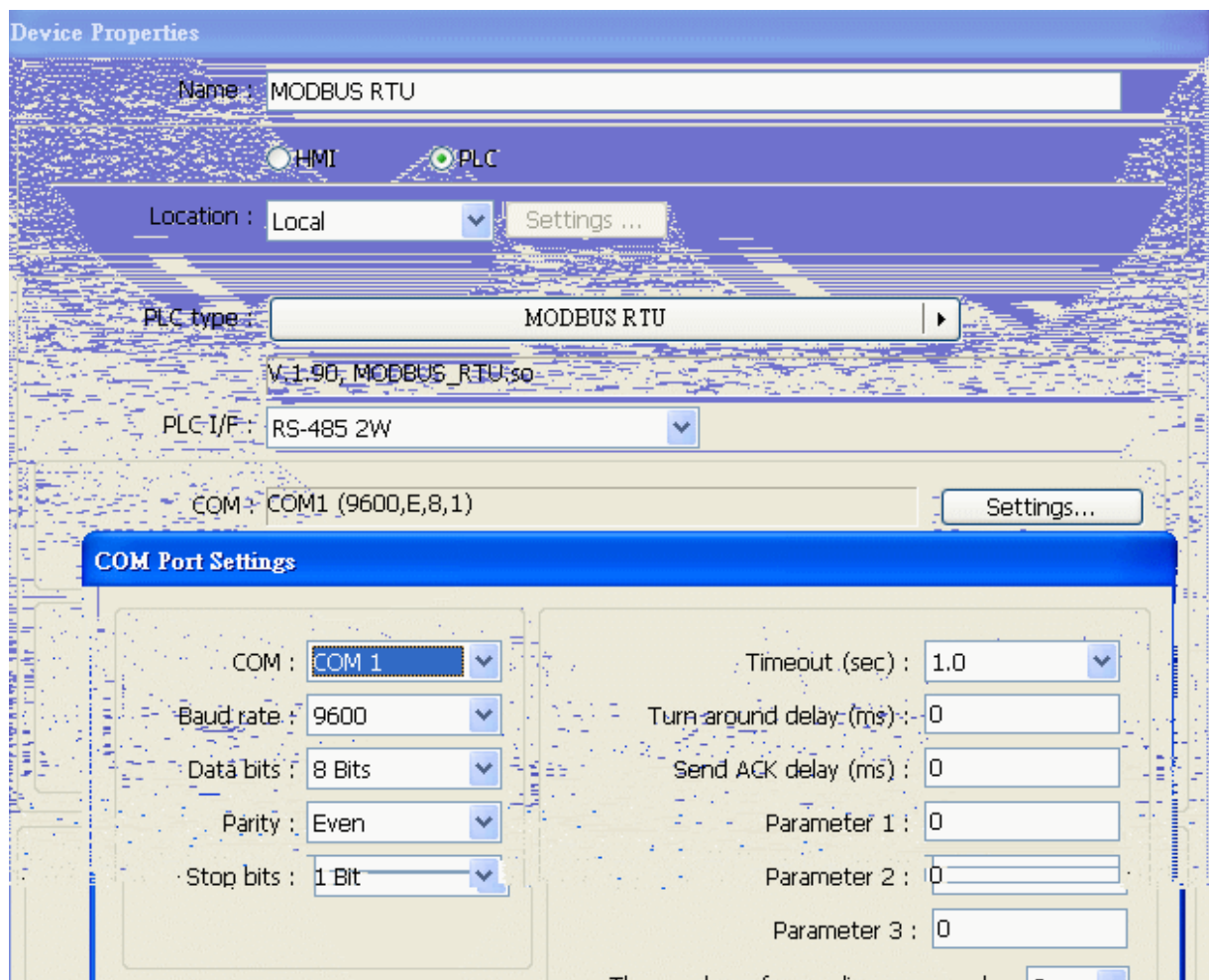
The image shows a software interface for configuring a device. The main window is titled "Device Properties" and contains the following fields:

- Name: MODBUS TCP/IP
- Radio buttons: HMI (unselected) and PLC (selected)
- Location: Local (dropdown menu)
- Settings ... button
- PLC type: MODBUS TCP/IP (dropdown menu)
- Path: V.1.50, MODBUS\_TCPIP.so
- PLC I/F: Ethernet (dropdown menu)

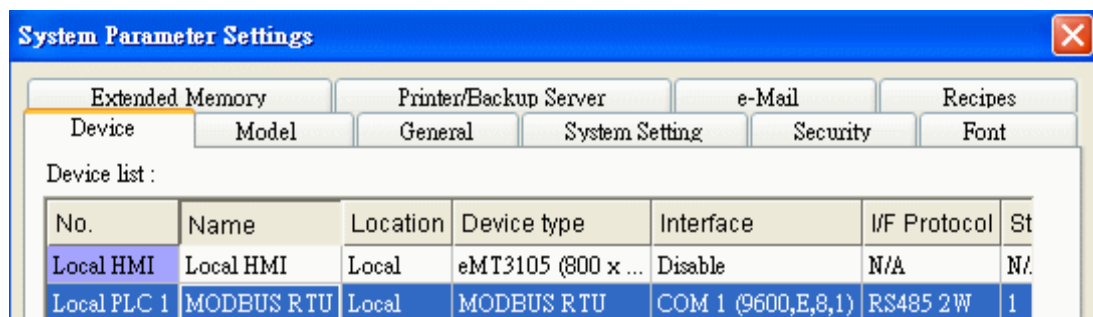
An "IP Address Settings" sub-dialog is open over the main window. It contains the following fields:

- Device IP address: 192 . 168 . 1 . 85
- Device port no.: 502
- Timeout (sec): 1.0 (dropdown menu)
- Turn around delay (ms): 0
- Send ACK delay (ms): 0
- Parameter 1: 0
- Parameter 2: 0
- Parameter 3: 0
- OK button
- Cancel button

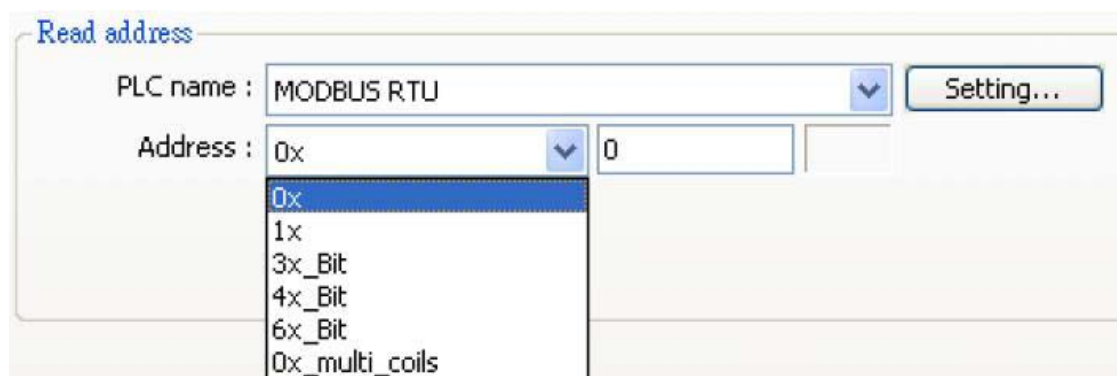
Если же используется соединение по интерфейсу **RS232/485**, необходимо установить **[PLC type]** - "MODBUS RTU". Убедитесь, что параметры соединения установлены правильно.



После установок нажмите OK, новое устройства "MODBUS RTU" появится в списке устройств на вкладке [Device].



На странице настроек каждого объекта в поле **[PLC name]** есть вариант “MODBUS RTU”, можно выбрать соответствующий тип адреса (device type) и адрес.



Так как сервер это панель, соответствие адресов чтения/записи следующее:

чтение/запись 0x/1x(1~9999)	для чтения/записи LB(0~9998)
чтение/запись 3x/4x/5x(1~9999)	для чтения/записи LW(0~9998)
чтение/запись 3x/4x/5x(10000~75533)	для чтения/записи RW(0~65533)

## 19.2 MODBUS-

Измените содержание соответствующих служебных регистров для изменения номера станции MODBUS-сервера (панели).

[LW9541]	Номер станции MODBUS-сервера (COM 1)
[LW9542]	Номер станции MODBUS-сервера (COM 2)
[LW9543]	Номер станции MODBUS-сервера (COM 3)
[LW-9544]	Номер станции MODBUS-сервера (Ethernet)

## 19.3 MODBUS

Типы адресов протокола MODBUS в EasyBuilder Pro следующие:

0x, 1x, 3x, 4x, 5x, 6x, 3x\_bit и 4x\_bit.

Функциональные коды Modbus RTU :

0x	0x01 Read coil	0x05 запись одного реле (single coil)
0x_multi_coils	0x01 Read coil	0x0f запись нескольких реле
1x	0x02 Read discrete input	нет - для операции записи
3x	0x04 Read input register	нет - для операции записи
4x	0x03 Read holding register	0x10 запись нескольких регистров
5x	0x03 Read holding register	0x10
6x	0x03 Read holding register	0x06 запись одного регистра
3x_bit	0x04 Read input register	нет - для операции записи
4X_bit	0x03 Read holding register	0x10 запись нескольких регистров

:

1. Адреса типа “5x” отображаются в «Holding Register». Коммуникационный протокол “5x” почти тот же самый, что “4x”, за исключением того, что “5x” делает замену мест двойных слов (double word swap).

Если регистр 4x содержит следующую информацию:

Address: 1 2 3 4 5 6 ...

Data in word: 0x1 0x2 0x3 0x4 0x5 0x6

Data: 0x20001 0x40003 0x60005

Для регистра 5x, это становится:

Address: 1 2 3 4 5 6 ...

Data in word: 0x2 0x1 0x4 0x3 0x6 0x5

Data: 0x10002 0x30004 0x50006

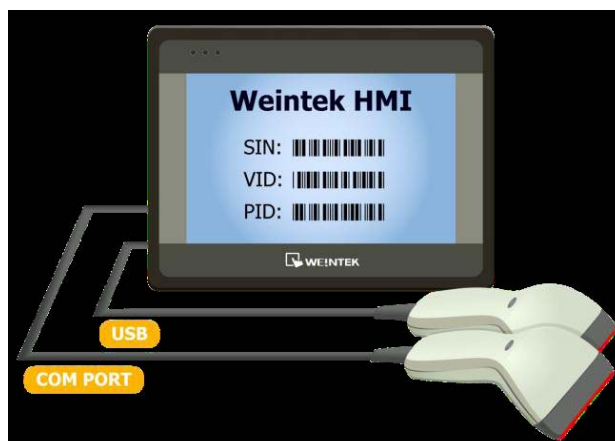
2. Тип адреса “6x” ограничен использованием только одного слова данных.

-

3. Коммуникационный протокол 3x\_bit и 4x\_bit тот же самый, что и 3x и 4x.

Различие состоит в том, что протоколы 3x\_bit и 4x\_bit читают единственный бит из целого слова.

## 20.



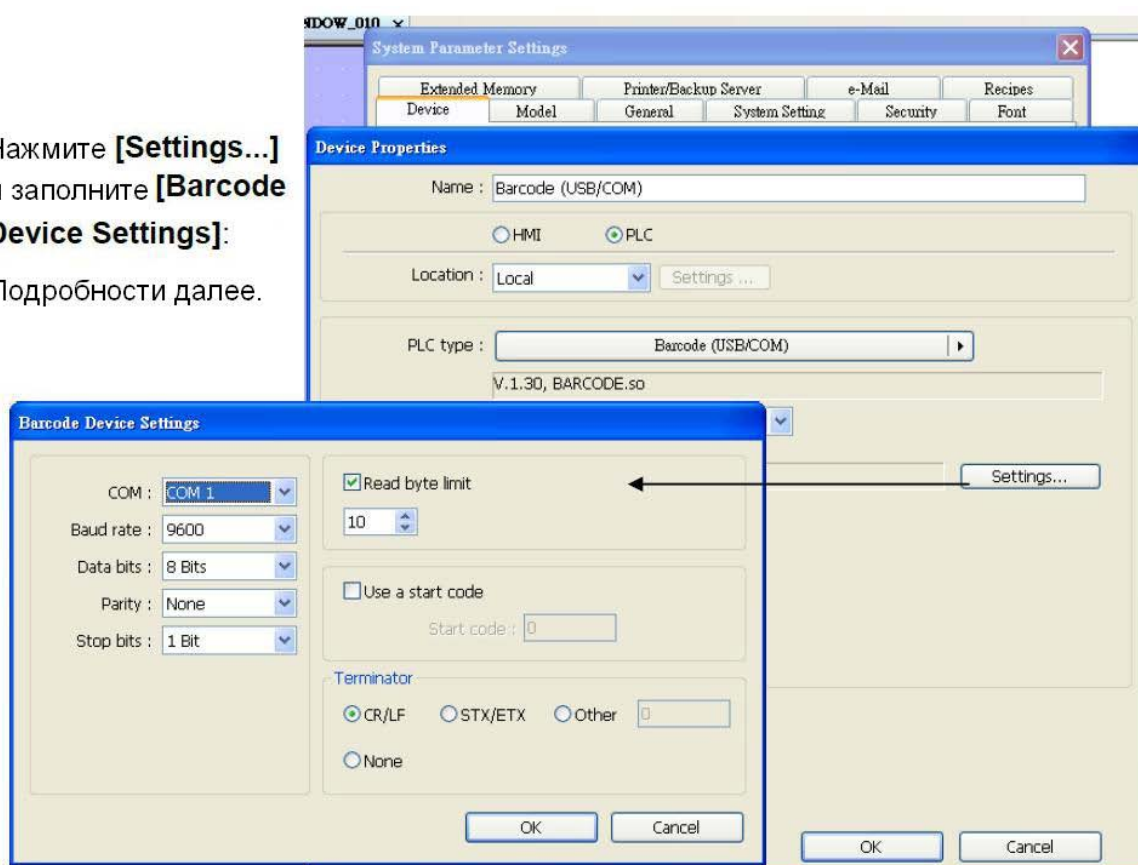
Интерфейс устройства чтения штрих-кода(Barcode Device)

### 20.1

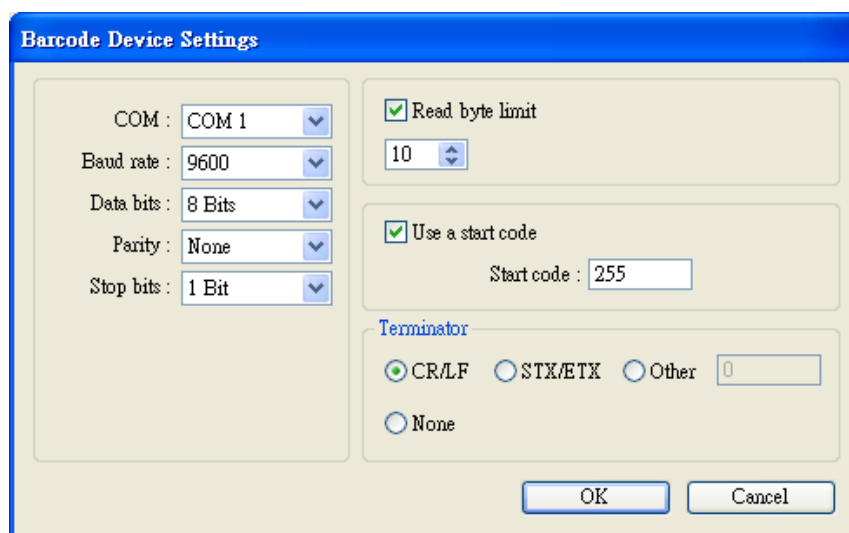
Панели Weintek поддерживают соединене с баркодерами по USB/COM.

Сначала необходимо добавить новое устройство чтения штрих-кода в список устройств: **[Edit]/[System Parameter Settings]/[Device list]** , как показано ниже.

Нажмите **[Settings...]**  
и заполните **[Barcode Device Settings]**:  
Подробности далее.







### [COM]、[Baud rate]、[Data bits]、[Parity]、[Stop bits]

Устройство считывания может быть подключено через порты COM1~COM3 или USB. При использовании COM-портов установите настройки соответствующие устройству. При соединении по USB никакие настройки не нужны.

### [Read byte limit]

Эта функция ограничивает число байт для чтения. Диапазон значений: от 10 до 512.

Например:

Если **[Read byte limit]** = 10, а устройство чтения сгенерирует данные: "0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34 0x37 0x30 0x38 0x33 0x38"(12 байт) .

Но прочитаны будут, в этом случае, только первые 10 байт: "0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34 0x37 0x30 0x38".

### [Use a start code]

С помощью этой функции панель оператора распознает начальные данные полученные устройством считывания штрих-кода с легальным стартовым кодом . Иначе, данные будут игнорироваться. Вся информация после начального кода будет сохранена по указанному адресу. Введите десятичное значение символа ASCII.

Например: если начальный код 255 (0xff), исходные данные "0xff 0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34 0x37", то по указанному адресу будет сохранена следующая информация: "0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34 0x37".

### [Terminator]

Это конечный ограничитель, который сигнализирует о конце пакета данных, когда он распознан, это означает конец потока данных.

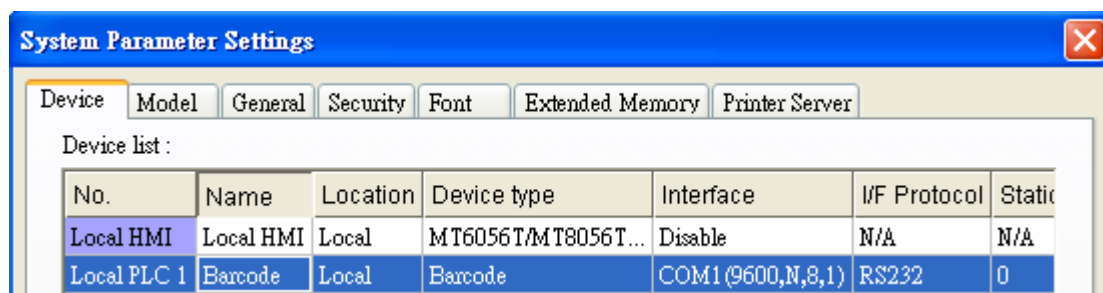
**[CR/LF]** 0x0a или 0x0d означает конец данных.

**[STX/ETX]** 0x02 или 0x03 означает конец данных.

**[Other]** Можно назначить конечный ограничитель вручную.

**[None]** Панель сохранит все данные в назначенный адрес баркодера.

После завершения настроек в списке устройств **[Device list]**, появится новое устройство *Barcode*.



Теперь устройство считывания штрих-кода может быть выбрано в **[PLC type]** в диалоговом окне настроек параметров. Устройство [Barcode] имеет два типа адресов (Flag и Barcode).

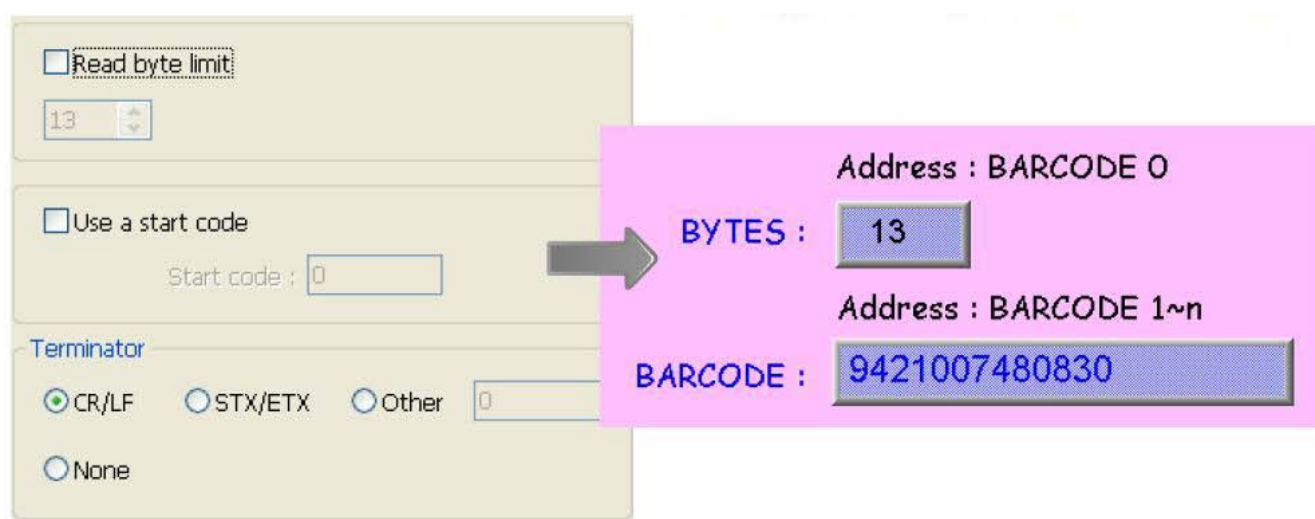
Bit	FLAG	FLAG 0 показывает состояние чтения данных. Когда чтение данных завершено, состояние FLAG 0 изменится из OFF в ON.
Word	BARCODE	BARCODE 0 Число байт считываемых данных BARCODE 1~n определяют адрес хранения данных с дешифратора штрих-кода.

Ниже показана настройка считывателя штрих-кода. Данные считанные баркодером: "9421007480830".

BARCODE 0 - это адрес объекта "Numeric Display"(bytes)

BARCODE 1~n - это адрес объекта "ASCII Display" (barcode).

Объекты показывают число принимаемых байт информации и сами данные.



## **21. Ethernet**

Существует два способа соединения по интерфейсу Ethernet:

1. Используя прямой кабель с разъемом RJ45 и концентратор (Hub),
2. Используя перекрестный кабель (crossover) с разъемом RJ45 и без концентратора. Этот способ предназначен для соединений типа «точка-точка» (т.е. например, панель оператора с другой панелью или ПК с панелью). Далее описано, как настраивать и осуществлять соединение по Ethernet в каждом случае.

Используя соединение по сети Ethernet, EasyBuilder Pro обеспечивает следующие способы передачи данных:

1. Соединение двух операторских панелей.
2. Соединение панели оператора с персональным компьютером.
3. Управление ПЛК соединенным с другой панелью оператора.

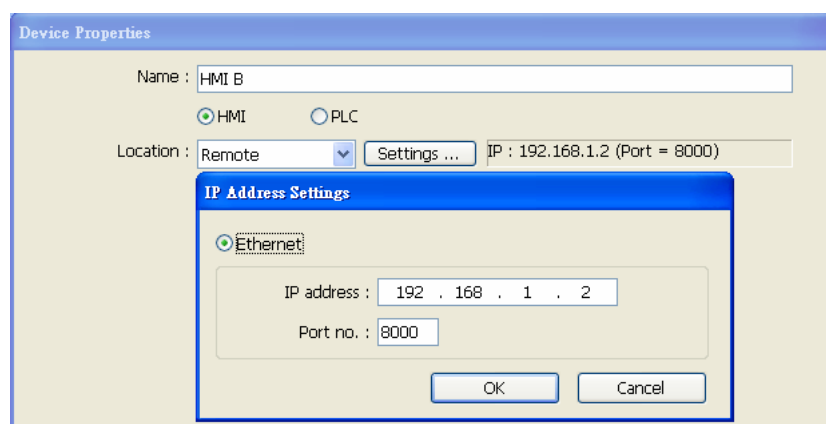
## 21.1

Ниже дан пример соединения двух панелей оператора, в котором панель HMI A использует объект [Set Bit] для управления битом [LB0] панели HMI B.

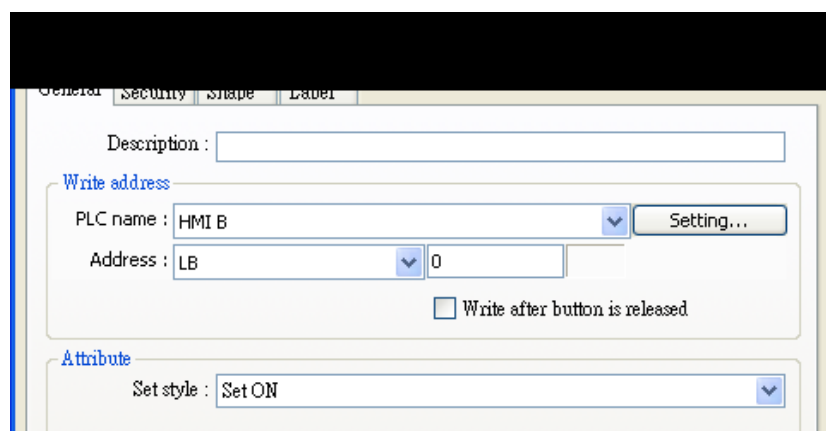
1. Установите IP-адреса обеих панелей. Например, HMI A = 192.168.1.1 и HMI B = 192.168.1.2.

2. Проект панели HMI A /  
**[System Parameter Settings] /**  
**[Device List].**

Добавьте удаленную панель HMI  
 IP192.168.1.2



3. В окне [Set Bit Object] в  
 поле [PLC name] введите “ HMI  
 B”. Панель HMI A может работать  
 с содержимым адреса LB0  
 удаленной панели HMI B



Одна панель может обрабатывать одновременно запросы максимум от 64-х других панелей.

## 21.2

Используя функцию имитации (On-line Simulation), компьютер может собирать данные с панели оператора по сети Ethernet и сохранять их в файлах.

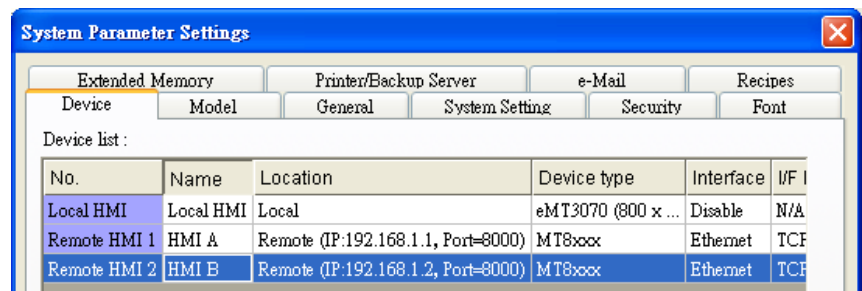
ПК может управлять панелью при помощи ее системных регистров (LB или LW).  
Панель оператора, также, может управлять работой компьютера, например, делать запросы на сохранение данных из панели или ПЛК.

Предположим, что компьютер соединен с двумя панелями (HMI A и HMI B).  
Последовательность настроек в проекте компьютер следующая:

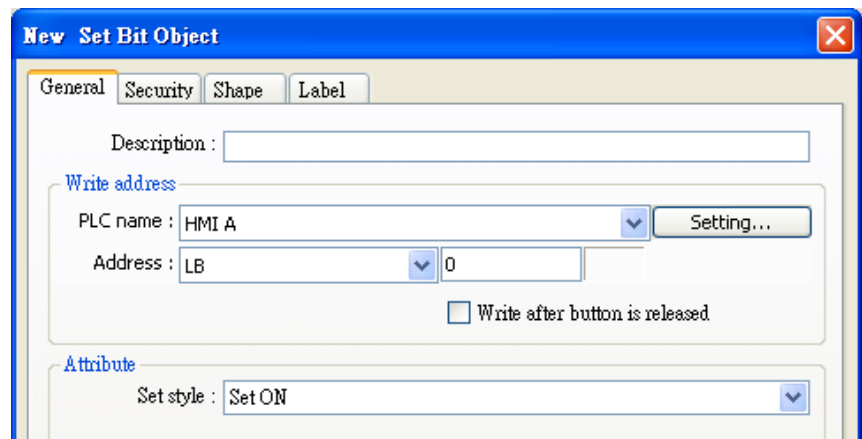
1. Установите IP-адреса обеих панелей. Например, HMI A = 192.168.1.1 и HMI B = 192.168.1.2.

2. Проект на компьютере /  
[System Parameter Settings] /  
[Device List].

Добавьте удаленные панели  
HMI A и HMI B



3. В окне [Set Bit Object] в  
поле [PLC name] выберите HMI  
A [LB0].



- Число управляемых компьютером панелей не ограничено.
- Панель может управлять данными в компьютере, относящимся к другой панели оператора. Добавьте ПК, как новую удаленную панель (Remote HMI) в проект «.МТР» панели и задайте IP-адрес ПК.

## 21.3

По сети Ethernet компьютер или панель могут также работать с контроллером (ПЛК), соединенным с другой панелью оператора.

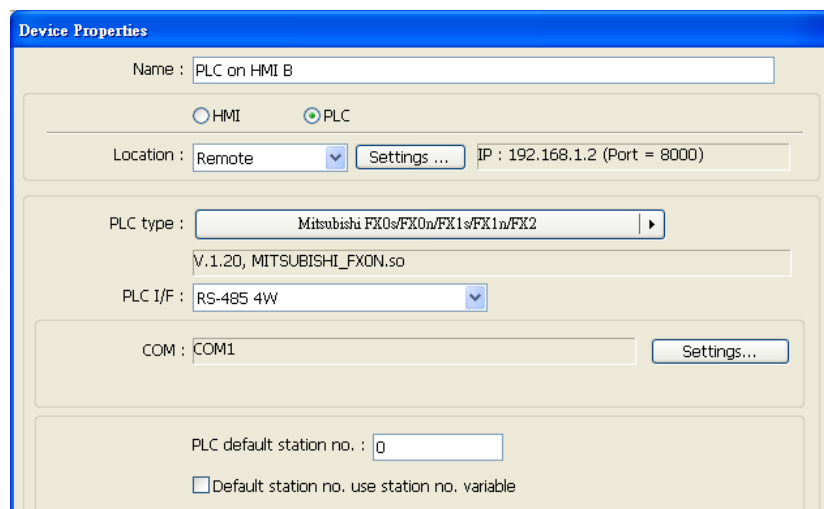
Например, с ПЛК Mitsubishi соединенным через COM 1 с панелью HMI B.

Если нужно обеспечить возможность работы ПК или панели HMI A с данным ПЛК, последовательность настроек в проектах ПК или HMI A следующая:

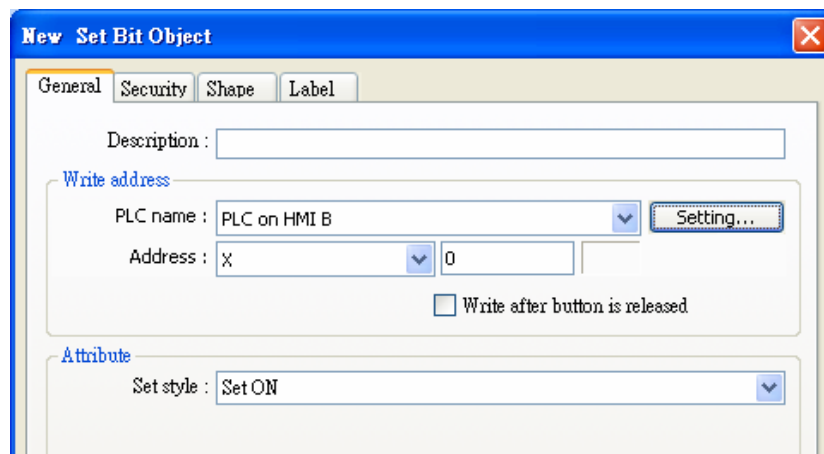
1. Установите IP-адрес панели HMI B = 192.168.1.2 (например).

2. Проект на компьютере или HMI A/ **[System Parameter Settings] / [Device List]**.

Добавьте удаленный ПЛК и настройте параметры связи. Так как ПЛК присоединен к удаленной панели HMI B, установите тот же самый IP-адрес - 192.168.1.2, что и у панели HMI B.

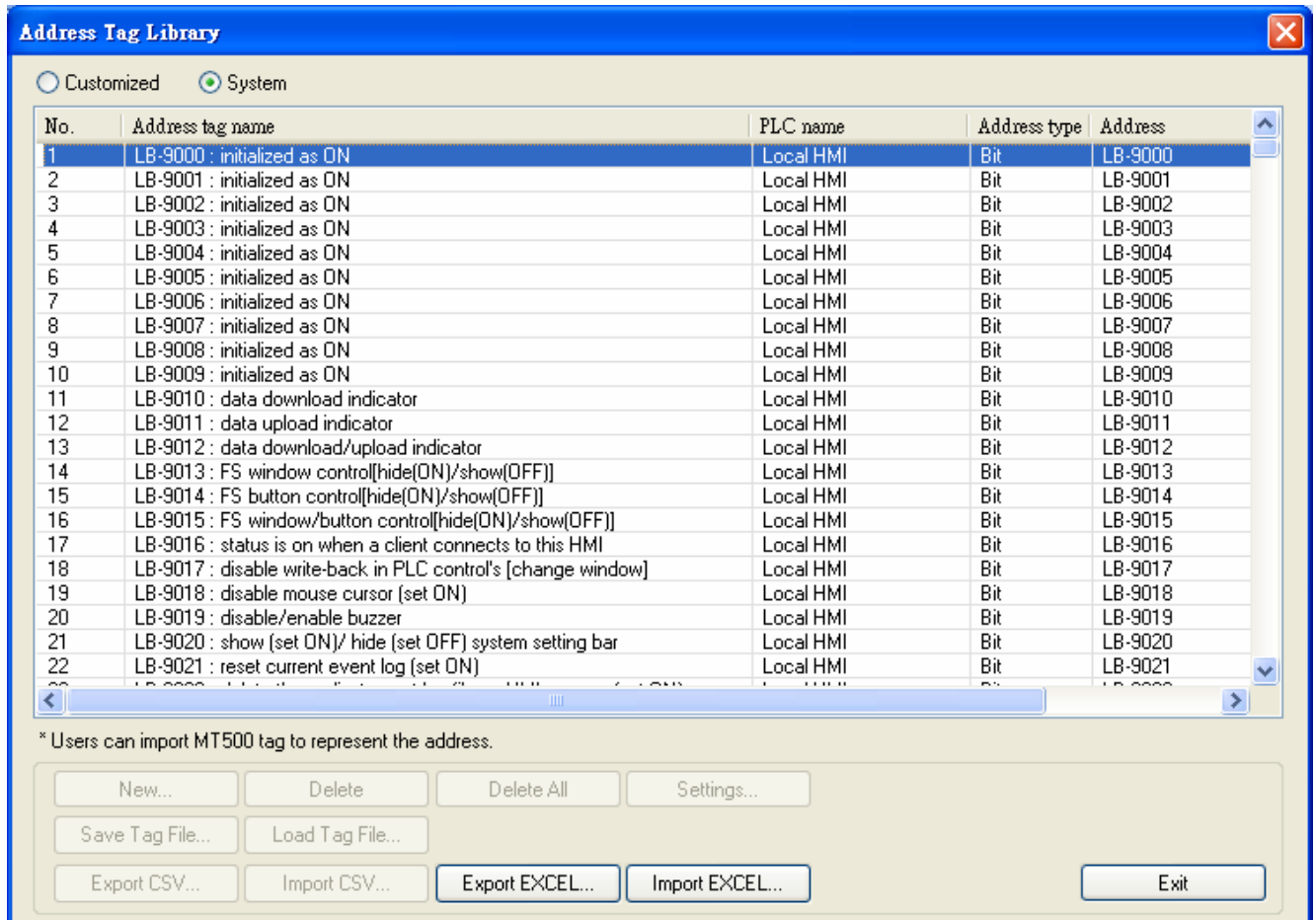


3. В окне **[Set Bit Object]** в поле **[PLC name]** выберите "PLC on HMI B".



## 22.

Некоторые локальные слова и биты зарезервированы для использования системой.



## 22.1

### 22.1.1

	(Device Type)		
Биты локальной памяти	LB	0 ~ 12095	DDDDDD
Слова локальной памяти	LW_BIT	0 ~ 1079915	DDDDDDdd DDDDDD: address dd: bit no. (00 ~ 15)
Индекс бита Сохраняемой памяти (Retentive Memory)	RBI	0 ~ 65535f	DDDDDDh DDDDDD: address h: bit no. (0 ~ f) Example: 567a RW_Bit address = 567 + [LW-9000] bit offset = a
Биты слов Сохраняемой памяти (Retentive Memory)	RW_Bit	0 ~ 524287f	DDDDDDh DDDDDD: address h: bit no. (0 ~ f)
Биты слов Сохраняемой памяти A (Retentive Memory)	RW_A_Bit	0 ~ 65535f	DDDDh DDDDDD: address h: bit no. (0 ~ f)



## 22.1.2

	(Device Type)		
Слова локальной памяти	LW	0 ~ 10799	DDDDDD
Слова Сохраняемой памяти (Retentive Memory)	RW	0 ~ 524287	DDDDDD
Индекс слов Сохраняемой памяти (Retentive Memory)	RWI	0 ~ 65535	DDDDDD Example: 567 RW address = 567 + [LW-9000]
Слова Сохраняемой памяти A (Retentive Memory)	RW_A	0 ~ 65535	DDDDDD
Слова расширенной памяти (Extended Memory)	EM0~EM9	0 ~ 1073741823	DDDDDDDDDDDD Ограничивается устройством – максимум 2 Гигабайта

## 22.2

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9010	(BCD-16 бит) Местное время (секунды)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9011	(BCD-16 бит) Местное время (минуты)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9012	(BCD-16 бит) Местное время (час)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9013	(BCD-16 бит) Местное время (день)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9014	(BCD-16 бит) Местное время (месяц)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9015	(BCD-16 бит) Местное время (год)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9016	(BCD-16 бит) Местное время (неделя)	R	R	R
LW-9017	(16 бит) Местное время (секунды)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9018	(16 бит) Местное время (минуты)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9019	(16 бит) Местное время (час)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9020	(16 бит) Местное время (день)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9021	(16 бит) Местное время (месяц)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9022	(16 бит) Местное время (год)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9023	(16 бит) Местное время (неделя)	R	R	R
LW-9030	(32 бита) Системное время (ед. изм.: 0,1 секунды)	R	R	R
LW-9048	(16 бит) Время (0: AM; 1: PM)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9049	(16 бит) Местное время (час – 12-ти часовой формат)	R/W	R/Y	R/Y

## 22.3

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9050	Выход из учетной записи пользователя (logout)	W	Y	Y
LB-9060	Ошибка в пароле	R	R	R
LB-9061	Обновление пароля (Когда установлен в ON)	W	Y	Y
LW-9219	(16-bit) Номер пользователя (1 ~ 12)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9220	(32-bit) Пароль	R/W	R/Y	R/Y
LW-9222	(16-bit) Уровни доступа ( <i>Classes</i> ) текущего пользователя (bit 0:A, bit 1:B, bit 2:C, ...)	R	R	R
LW-9500	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 1</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9502~ LW-9503	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 2</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9504	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 3</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9506	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 4</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9508	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 5</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9510	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 6</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9512	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 7</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9514	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 8</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9516	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 9</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9518	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 10</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9520	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 11</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-9522	(32-bit) Пароль пользователя <i>user 12</i>	R/W	R/Y	R/Y
LW-10754	(8 слов): Имя текущего пользователя (см.примечание)	R/W	R/Y	R/Y

Только для расширенного режима безопасности (Enhanced security) .

В демо-проекте приведен пример использования пароля:  
[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/Part\\_Sample/Security.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/Part_Sample/Security.zip)

## 22.4

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9025	Удаление файлов самых ранних выборок данных из памяти панели. (При установке в ON )	W	Y	Y
LB-9026	Удаление всех файлов выборок данных из памяти панели (ON )	W	Y	Y
LB-9027	Обновление информации о файлах выборок данных в памяти панели (ON )	W	Y	Y
LB-9034	Сохранить <i>event/data</i> на HMI, USB , SD (ON)	W	Y	Y
LB-11949	Удаление файлов самых ранних данных на SD (ON)	W	Y	Y
LB-11950	Удаление всех файлов выборок данных на SD (ON)	W	Y	Y
LB-11951	Обновление информации о файлах выборок данных на SD (ON)	W	Y	Y
LB-11952	Удаление файлов самых ранних данных на USB 1 (ON)	W	Y	Y
LB-11953	Удаление всех файлов выборок данных на USB 1 (ON)	W	Y	Y
LB-11954	Обновление информации о файлах выборок данных на USB 1 (ON)	W	Y	Y
LB-11955	Удаление файлов самых ранних данных на USB 2 (ON)	W	Y	Y
LB-11956	Удаление всех файлов выборок данных на USB 2 (ON)	W	Y	Y
LB-11957	Обновление информации о файлах выборок данных на USB 2 (ON)	W	Y	Y
LW-9063	Число записей выборок данных в MT8000.	R	R	R
LW-9064	Размеры файлов всех выборок данных в MT8000 (32-bit Unsigned)	R	R	R
LW-10489	(16bit): Число файлов данных на SD	R	R	R
LW-10490	(32bit): Размер файлов данных на SD	R	R	R
LW-10492	(16bit) : Число файлов данных на USB 1	R	R	R
LW-10493	(32bit): Размер файлов данных на USB 1	R	R	R
LW-10495	(16bit) : Число файлов данных на USB 2	R	R	R
LW-10496	(32bit): Размер файлов данных на USB 2	R	R	R

## 22.5

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9021	Очистка текущей <i>event log</i> (При установке в ON ).	W	Y	Y
LB-9022	Удаление самого раннего файла <i>event log</i> из памяти панели (ON ).	W	Y	Y
LB-9023	Удаление всех файлов <i>event log</i> из памяти панели (ON ).	W	Y	Y
LB-9024	Обновление информации о <i>event log</i> в памяти панели (ON ).	W	Y	Y
LB-9034	Сохранить <i>event/data</i> на HMI, USB, SD (ON)	W	Y	Y
LB-9042	Квитированных всех аварийных событий (ON) .	W	Y	Y
LB-9043	Состояние ON - имеются неквитированные события	R	R	R
LW-9060	Число существующих записей событий	R	R	R
LW-9061	Размеры файлов всех записей событий (32-bit Unsigned)	R	R	R
LB-11940	Удаление самого раннего файла <i>event log</i> из SD (ON ).	W	Y	Y
LB-11941	Удаление всех файлов <i>event log</i> из SD(ON ).	W	Y	Y
LB-11942	Обновление информации о <i>event log</i> в SD(ON ).	W	Y	Y
LB-11943	Удаление самого раннего файла <i>event log</i> из USB 1 (ON ).	W	Y	Y
LB-11944	Удаление всех файлов <i>event log</i> из USB 1 (ON ).	W	Y	Y
LB-11945	Обновление информации о <i>event log</i> в USB 1(ON ).	W	Y	Y
LB-11946	Удаление самого раннего файла <i>event log</i> из USB 2 (ON ).	W	Y	Y
LB-11947	Удаление всех файлов <i>event log</i> из USB 2 (ON ).	W	Y	Y
LB-11948	Обновление информации о <i>event log</i> в USB 2(ON ).	W	Y	Y
LW-9060	(16bit): Число файлов <i>event log</i> в памяти панели	R	R	R
LW-9061	(32bit): Размер файлов <i>event log</i> в памяти панели	R	R	R

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9450	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> – секунды *Note	R/W	R/Y	R/Y
LW-9451	(16bit) : Тэг времени <i>event log</i> – минуты *Note	R/W	R/Y	R/Y
LW-9452	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> – часы *Note	R/W	R/Y	R/Y
LW-9453	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> – день *Note	R/W	R/Y	R/Y
LW-9454	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> – месяц *Note	R/W	R/Y	R/Y
LW-9455	(16bit): Тэг времени <i>event log</i> – год *Note	R/W	R/Y	R/Y
LW-10480	(16bit): Число файлов <i>event log</i> на SD	R	R	R
LW-10481	(32bit): Размер файлов <i>event log</i> на SD	R	R	R
LW-10483	(16bit): Число файлов <i>event log</i> на USB 1	R	R	R
LW-10484	(32bit): Размер файлов <i>event log</i> на USB 1	R	R	R
LW-10486	(16bit): Число файлов <i>event log</i> на USB 2	R	R	R
LW-10487	(32bit): Размер файлов <i>event log</i> на USB 2	R	R	R

Если LW-9450 ~ LW-9455 использованы в качестве тэгов источника времени Event Log, настройте корректно [system parameters] / [General] .

## 22.9

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9018	Отключение курсора мышки (При установке в ON ).	R/W	R/Y	R/Y
LB-9019	Отключение звуковых сигналов (ON).	R/W	R/Y	R/Y
LB-9020	Показать - ON, спрятать - OFF полосу системных настроек	R/W	R/Y	R/Y
LB-9033	Запретить - ON, разрешить - OFF функции выгрузки из панели <i>*Note 1</i>	R/W	R/Y	R
LB-9040	Увеличение яркости фоновой подсветки (ON). <i>*Note 2</i>	W	Y	Y
LB-9041	Уменьшение яркости фоновой подсветки (ON). <i>*Note 2</i>	R/W	R/Y	R/Y
LB-9047	Перезагрузка панели (При установке в ON, когда LB9048 -ON)	W	Y	Y
LB-9048	Защита перезагрузки панели	R/W	R/Y	R/Y
LB-9062	Открыть диалог аппаратных настроек (ON)	W	Y	Y
LB-9063	Запретить - ON, разрешить - OFF появление диалога при обнаружении USB	R/W	R/Y	R/Y
LW-9008	(32bit-float): Напряжение батареи <i>*Note3</i>	R	R	R
LW-9025	(16bit): Загрузка ЦПУ (x 100%)	R	R	R
LW-9026	(16bit): Версия ОС (год)	R	R	R
LW-9027	(16bit): Версия ОС (месяц)	R	R	R
LW-9028	(16bit): Версия ОС (день)	R	R	R
LW-9040	(16bit): Индекс подсветки <i>*Note2</i>	R	R	R
LW-9080	(16bit): Время хранителя подсветки (в минутах)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9081	(16bit): Время хранителя экрана (в минутах)	R/W	R/Y	R/Y

1. После изменения настроек, перезапустите панель для обновления.
2. LW-9040 используемая вместе с LB-9040 ~ LB-9041, позволяет настроить уровни яркости подсветки - 0 ~ 31.
3. Когда напряжение батареи меньше 2.89 В (LW-9008), рекомендуется заменить батарею.

22.7

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y



## 22.8

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9028	Очистить все данные рецептов (При установке в ON)	W	Y	Y
LB-9029	Очистить все данные рецептов в машине (ON)	W	Y	Y
LB-9460	Накопитель EM0 (SD card) не существует (когда ON)	R	R	R
LB-9461	Накопитель EM1 (SD) не существует	R	R	R
LB-9462	Накопитель EM2 (SD) не существует	R	R	R
LB-9463	Накопитель EM3 (SD) не существует	R	R	R
LB-9464	Накопитель EM4 (SD) не существует	R	R	R
LB-9465	Накопитель EM5 (SD) не существует	R	R	R
LB-9466	Накопитель EM6 (SD) не существует	R	R	R
LB-9467	Накопитель EM7 (SD) не существует	R	R	R
LB-9468	Накопитель EM8 (SD) не существует	R	R	R
LB-9469	Накопитель EM9 (SD) не существует	R	R	R
LB-9470	Накопитель EM0 (USB1) не существует	R	R	R
LB-9471	Накопитель EM1 (USB1) не существует	R	R	R
LB-9472	Накопитель EM2 (USB1) не существует	R	R	R
LB-9473	Накопитель EM3 (USB1) не существует	R	R	R
LB-9474	Накопитель EM4 (USB1) не существует	R	R	R
LB-9475	Накопитель EM5 (USB1) не существует	R	R	R
LB-9476	Накопитель EM6 (USB1) не существует	R	R	R
LB-9467	Накопитель EM7 (USB1) не существует	R	R	R
LB-9478	Накопитель EM8 (USB1) не существует	R	R	R
LB-9479	Накопитель EM9 (USB1) не существует	R	R	R
LB-9480	Накопитель EM0 (USB2) не существует	R	R	R
LB-9481	Накопитель EM1 (USB2) не существует	R	R	R
LB-9482	Накопитель EM2 (USB2) не существует	R	R	R
LB-9483	Накопитель EM3 (USB2) не существует	R	R	R
LB-9484	Накопитель EM4 (USB2) не существует	R	R	R
LB-9485	Накопитель EM5 (USB2) не существует	R	R	R
LB-9486	Накопитель EM6 (USB2) не существует	R	R	R
LB-9487	Накопитель EM7 (USB2) не существует	R	R	R
LB-9488	Накопитель EM8 (USB2) не существует	R	R	R
LB-9489	Накопитель EM9 (USB2) не существует	R	R	R

## 22.9

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9035	Нехватка памяти панели оператора (когда ON)	R	R	R
LB-9036	Недостаточно памяти карты памяти SD (когда ON)	R	R	R
LB- 9037	Недостаточно места в USB1-накопителе (когда ON)	R	R	R
LB-9038	Недостаточно места в USB2-накопителе (когда ON)	R	R	R
LW-9070	(16bit): Предупреждение о недостаточности свободной памяти (M bytes)	R	R	R
LW-9071	(16bit): Объем резервированной памяти (K bytes)	R	R	R
LW-9072	(32bit): Свободный объем памяти панели (K bytes)	R	R	R
LW-9074	(32bit): Свободный объем карты памяти SD (K bytes)	R	R	R
LW-9076	(32bit): Свободный объем накопителя USB1 (K bytes)	R	R	R
LW-9078	(32bit): Свободный объем накопителя USB2 (K bytes)	R	R	R

Вы можете загрузить демо-проект, в котором используются  
LW-9072 ~ LW-9078 совместно с объектом «Backup »

[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/Part\\_Sample/Backup\\_Control.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/Part_Sample/Backup_Control.zip)

**22.10****X Y**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9041	(16bit): Слово состояния сенсорного экрана (если bit 0 в состоянии ON – пользователь коснулся экрана)	R	R	R
LW-9042	(16bit): Координата X позиции касания	R	R	R
LW-9043	(16bit): Координата Y позиции касания	R	R	R
LW-9044	(16bit): Координата X позиции отрыва касания	R	R	R
LW-9045	(16bit): Координата Y позиции отрыва касания	R	R	R

Вы можете загрузить демо-проект, в котором реализовано переключение окон скользящим касанием.

[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/Macro\\_Sample/Demo\\_Changing\\_Windows\\_with\\_Finger\\_Slide.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/Macro_Sample/Demo_Changing_Windows_with_Finger_Slide.zip)

## 22.11

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-10000	(16bit) : var0 – Переменная номера станции (использование: var0#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10001	(16bit) : var1 - Переменная номера станции (использование : var1#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10002	(16bit) : var2 - Переменная номера станции (использование : var2#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10003	(16bit) : var3 - Переменная номера станции (использование : var3#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10004	(16bit) : var4 - Переменная номера станции (использование : var4#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10005	(16bit) : var5 - Переменная номера станции (использование : var5#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10006	(16bit) : var6 - Переменная номера станции (использование : var6#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10007	(16bit) : var7 - Переменная номера станции (использование : var7#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10008	(16bit) : var8 - Переменная номера станции (использование : var8#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10009	(16bit) : var9 - Переменная номера станции (использование : var9#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10010	(16bit) : var10 - Переменная номера станции (использование : var10#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10011	(16bit) : var11 - Переменная номера станции (использование : var11#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10012	(16bit) : var12 - Переменная номера станции (использование : var12#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10013	(16bit) : var13 - Переменная номера станции (использование : var13#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10014	(16bit) : var14 - Переменная номера станции (использование : var14#address)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10015	(16bit) : var15 - Переменная номера станции (использование : var15#address)	R/W	R/Y	R/Y

Вы можете загрузить соответствующий демо-проект

[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System\\_Sample/Station\\_Number\\_Variable.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System_Sample/Station_Number_Variable.zip)

**22.12**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9200	(16bit) : Индекс адреса 0	R/W	R/Y	R/Y
LW-9201	(16bit) : Индекс адреса 1	R/W	R/Y	R/Y
LW-9202	(16bit) : Индекс адреса 2	R/W	R/Y	R/Y
LW-9203	(16bit) : Индекс адреса 3	R/W	R/Y	R/Y
LW-9204	(16bit) : Индекс адреса 4	R/W	R/Y	R/Y
LW-9205	(16bit) : Индекс адреса 5	R/W	R/Y	R/Y
LW-9206	(16bit) : Индекс адреса 6	R/W	R/Y	R/Y
LW-9207	(16bit) : Индекс адреса 7	R/W	R/Y	R/Y
LW-9208	(16bit) : Индекс адреса 8	R/W	R/Y	R/Y
LW-9209	(16bit) : Индекс адреса 9	R/W	R/Y	R/Y
LW-9210	(16bit) : Индекс адреса 10	R/W	R/Y	R/Y
LW-9211	(16bit) : Индекс адреса 11	R/W	R/Y	R/Y
LW-9212	(16bit) : Индекс адреса 12	R/W	R/Y	R/Y
LW-9213	(16bit) : Индекс адреса 13	R/W	R/Y	R/Y
LW-9214	(16bit) : Индекс адреса 14	R/W	R/Y	R/Y
LW-9215	(16bit) : Индекс адреса 15	R/W	R/Y	R/Y
LW-9230	(32bit) : Индекс адреса 16	R/W	R/Y	R/Y
LW-9232	(32bit) : Индекс адреса 17	R/W	R/Y	R/Y
LW-9234	(32bit) : Индекс адреса 18	R/W	R/Y	R/Y
LW-9236	(32bit) : Индекс адреса 19	R/W	R/Y	R/Y
LW-9238	(32bit) : Индекс адреса 20	R/W	R/Y	R/Y
LW-9240	(32bit) : Индекс адреса 21	R/W	R/Y	R/Y
LW-9242	(32bit) : Индекс адреса 22	R/W	R/Y	R/Y
LW-9244	(32bit) : Индекс адреса 23	R/W	R/Y	R/Y
LW-9246	(32bit) : Индекс адреса 24	R/W	R/Y	R/Y
LW-9248	(32bit) : Индекс адреса 25	R/W	R/Y	R/Y
LW-9250	(32bit) : Индекс адреса 26	R/W	R/Y	R/Y
LW-9252	(32bit) : Индекс адреса 27	R/W	R/Y	R/Y
LW-9254	(32bit) : Индекс адреса 28	R/W	R/Y	R/Y
LW-9256	(32bit) : Индекс адреса 29	R/W	R/Y	R/Y
LW-9258	(32bit) : Индекс адреса 30	R/W	R/Y	R/Y
LW-9260	(32bit) : Индекс адреса 31	R/W	R/Y	R/Y

Вы можете загрузить соответствующий демо-проект.

[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System\\_Sample/Index\\_Function.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System_Sample/Index_Function.zip)

**22.13**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9100	(16bit): Имя проекта (16 слов)	R	R	R
LW-9116	(32bit): Размер проекта (в байтах)	R	R	R
LW-9118	(32bit): Размер проекта (в Кбайтах)	R	R	R
LW-9120	(32bit): Версия компилятора	R	R	R
LW-9122	(16bit): Время компиляции проекта (год)	R	R	R
LW-9123	(16bit): Время компиляции проекта (месяц)	R	R	R
LW-9124	(16bit): Время компиляции проекта (день)	R	R	R

## 22.14

## MODBUS

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9055	MODBUS сервер (COM 1) получает запрос (когда ON)	R	R	R
LB-9056	MODBUS сервер (COM 2) получает запрос (когда ON)	R	R	R
LB-9057	MODBUS сервер (COM 3) получает запрос (когда ON)	R	R	R
LB-9058	MODBUS сервер (ethernet) получает запрос (when ON)	R	R	R
LW-9270	(16bit): Функциональный код запроса- MODBUS сервер (COM 1)	R	R	R
LW-9271	(16bit): Начальный адрес запроса - MODBUS сервер (COM 1)	R	R	R
LW-9272	(16bit) : Количество регистров в запросе - MODBUS сервер (COM 1)	R	R	R
LW-9275	(16bit): Функциональный код запроса - MODBUS сервер (COM 2)	R	R	R
LW-9276	(16bit) : Начальный адрес запроса - MODBUS сервер (COM 2)	R	R	R
LW-9277	(16bit): Количество регистров в запросе - MODBUS сервер (COM 2)	R	R	R
LW-9280	(16bit) : Функциональный код запроса- MODBUS сервер (COM 3)	R	R	R
LW-9281	(16bit): Начальный адрес запроса - MODBUS сервер (COM 3)	R	R	R
LW-9282	(16bit): Количество регистров в запросе - MODBUS сервер (COM 3)	R	R	R
LW-9285	(16bit): Функциональный код запроса- MODBUS сервер (ethernet)	R	R	R
LW-9286	(16bit): Начальный адрес запроса - MODBUS сервер (ethernet)	R	R	R
LW-9287	(16bit): Количество регистров в запросе - MODBUS сервер (ethernet)	R	R	R
LW-9541	(16bit): Номер станции MODBUS/ASCII сервера (COM 1)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9542	(16bit): Номер станции MODBUS/ASCII сервера (COM 2)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9543	(16bit): Номер станции MODBUS/ASCII сервера (COM 3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9544	(16bit): Номер станции MODBUS/ASCII сервера (ethernet)	R/W	R/Y	R/Y

**MODBUS -**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9570	(32bit) : Число полученных данных (bytes) (COM 1 MODBUS сервер)	R	R	R
LW-9572	(32bit): Число полученных данных (bytes) (COM 2 MODBUS сервер)	R	R	R
LW-9574	(32bit): Число полученных данных (bytes) (COM 3 MODBUS сервер)	R	R	R
LW-9576	(32bit : Число полученных данных (bytes) (Ethernet MODBUS сервер)	R	R	R



## 22.15

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9030	Обновление коммуникационных параметров COM1 (При установке в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9031	Обновление коммуникационных параметров COM 2 (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9032	Обновление коммуникационных параметров COM 3 (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9065	Запретить/Разрешить широкопередаточный номер станции COM1	R/W	R/Y	R/Y
LB-9066	Запретить/Разрешить широкопередаточный номер станции COM2	R/W	R/Y	R/Y
LB-9067	Запретить/Разрешить широкопередаточный номер станции COM3	R/W	R/Y	R/Y
LW-9550	(16bit): Режим COM 1 (0:RS232,1:RS485 2W,2:RS485 4W)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9551	(16bit): Скорость COM 1 (7:1200,8:2400,0:4800,1:9600,2:1920 0,3: 38400,4:57600,...)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9552	(16bit) : Биты данных COM 1 (7 : 7 bits, 8 : 8 bits)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9553	(16bit) : Четность COM 1 (0:none, 1:even, 2:odd, 3:mark, 4:space)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9554	(16bit) : Стопные биты COM 1 (1 : 1 bit, 2 : 2 bits)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9555	(16bit): Режим COM 2 (0:RS232,1:RS485 2W,2:RS485 4W)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9556	(16bit): Скорость COM 2 (7:1200,8:2400,0:4800,1:9600,2:1920 0,3: 38400,4:57600,...)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9557	(16bit) :Биты данных COM 2 (7 : 7 bits, 8 : 8 bits)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9558	(16bit) : Четность COM 2 (0:none, 1:even, 2:odd, 3:mark, 4:space)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9559	(16bit) : Стопные биты COM 2 (1 : 1 bit, 2 : 2 bits)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9560	(16bit): Режим COM 3 (0:RS232,1:RS485 2W)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9561	(16bit): Скорость COM 3 (7:1200,8:2400,0:4800,1:9600,2:1920 0,3: 38400,4:57600,...)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9562	(16bit) : Биты данных COM 3 (7 : 7 bits, 8 : 8 bits)	R/W	R/Y	R/Y

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9563	(16bit) : Четность COM 3 Четность (0:none, 1:even, 2:odd, 3:mark, 4:space)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9564	(16bit) : Стоповые биты COM 3 (1 : 1 bit, 2 : 2 bits)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9565	(16bit) : COM 1 широкопередаточный номер станции	R/W	R/Y	R/Y
LW-9566	(16bit) : COM 2 широкопередаточный номер станции .	R/W	R/Y	R/Y
LW-9567	(16bit) : COM 3 широкопередаточный номер станции .	R/W	R/Y	R/Y
LW-10500	(16bit) : PLC 1 Таймаут (ед.изм.: 100ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10501	(16bit) : PLC 1 Задержка возвращения «turn around» (ед.изм.: ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10502	(16bit) : PLC 1 Задержка посылки ACK (ед.изм.: ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10503	(16bit) : PLC 1 параметр. 1	R/W	R/Y	R/Y
LW-10504	(16bit) : PLC 1 параметр. 2	R/W	R/Y	R/Y
LW-10505	(16bit) : PLC 2 Таймаут (ед.изм.: 100ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10506	(16bit) : PLC 2 Задержка возвращения (ед.изм. : ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10507	(16bit) : PLC 2 Задержка посылки ACK (ед.изм.: ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10508	(16bit) : PLC 2 параметр. 1	R/W	R/Y	R/Y
LW-10509	(16bit) : PLC 2 параметр. 2	R/W	R/Y	R/Y
LW-10510	(16bit) : PLC 3 Таймаут (ед.изм.: 100ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10511	(16bit) : PLC 3 Задержка возвращения (ед.изм. : ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10512	(16bit) : PLC 3 Задержка посылки ACK (ед.изм. : ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10513	(16bit) : PLC 3 параметр. 1	R/W	R/Y	R/Y
LW-10514	(16bit) : PLC 3 параметр. 2	R/W	R/Y	R/Y
LW-10515	(16bit) : PLC 4 Таймаут (ед.изм.: 100ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10516	(16bit) : PLC 4 Задержка возвращения (ед.изм. : ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10517	(16bit) : PLC 4 Задержка посылки ACK (ед.изм. : ms) (SIEMENS S7/400 Link type)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10518	(16bit) : PLC 4 параметр. 1 (SIEMENS S7/400 rack)	R/W	R/Y	R/Y

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-10519	(16bit) : PLC 4 параметр. 2 (SIEMENS S7/400 CPU slot)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10520	(16bit) : PLC 5 Таймаут (ед.изм.: 100ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10521	(16bit) : PLC 5 Задержка возвращения (ед.изм. : ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10522	(16bit) : PLC 5 Задержка послыки ACK (ед.изм. : ms) (SIEMENS S7/400 Link type)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10523	(16bit) : PLC 5 параметр. 1 (SIEMENS S7/400 rack)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10524	(16bit) : PLC 5 параметр. 2 (SIEMENS S7/400 CPU slot)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10525	(16bit) : PLC 6 Таймаут (ед.изм.: 100ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10526	(16bit) : PLC 6 Задержка возвращения (ед.изм. : ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10527	(16bit) : PLC 6 Задержка послыки ACK (ед.изм. : ms) (SIEMENS S7/400 Link type)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10528	(16bit) : PLC 6 параметр. 1 (SIEMENS S7/400 rack)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10529	(16bit) : PLC 6 параметр. 2 (SIEMENS S7/400 CPU slot)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10530	(16bit) : PLC 7 Таймаут (ед.изм.: 100ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10531	(16bit) : PLC 7 Задержка возвращения (ед.изм. : ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10532	(16bit) : PLC 7 Задержка послыкиACK (ед.изм.: ms) (SIEMENS S7/400 Link type)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10533	(16bit) : PLC 7 параметр. 1 (SIEMENS S7/400 rack)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10534	(16bit) : PLC 7 параметр. 2 (SIEMENS S7/400 CPU slot)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10535	(16bit) : PLC 8 Таймаут (ед.изм.: 100ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10536	(16bit) : PLC 8 Задержка возвращения (ед.изм. : ms)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10537	(16bit) : PLC 8 Задержка послыкиACK (ед.изм.: ms) (SIEMENS S7/400 Link type)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10538	(16bit) : PLC 8 параметр. 1 (SIEMENS S7/400 rack)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10539	(16bit) : PLC 8 параметр. 2 (SIEMENS S7/400 CPU slot)	R/W	R/Y	R/Y

## 22.16

( - )

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9150	Автоматическое соединение с PLC 1 (COM1) (при установке в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9151	Автоматическое соединение с PLC 2 (COM2) (при установке в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9152	Автоматическое соединение с PLC 3 (COM3) (при установке в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9200	Состояние PLC 1 (SN0, COM1), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9201	Состояние PLC 1 (SN1, COM1), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9202	Состояние PLC 1 (SN2, COM1), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9203	Состояние PLC 1 (SN3, COM1), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9204	Состояние PLC 1 (SN4, COM1), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9205	Состояние PLC 1 (SN5, COM1), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9206	Состояние PLC 1 (SN6, COM1), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9207	Состояние PLC 1 (SN7, COM1), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9500	Состояние PLC 2 (SN0, COM2), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9501	Состояние PLC 2 (SN1, COM2), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9502	Состояние PLC 2 (SN2, COM2), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9503	Состояние PLC 2 (SN3, COM2), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9504	Состояние PLC 2 (SN4, COM2), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9505	Состояние PLC 2 (SN5, COM2), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9506	Состояние PLC 2 (SN6, COM2), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9507	Состояние PLC 2 (SN7, COM2), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y

(   -   ) -

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
LB-9800	Состояние PLC 3 (SN0, COM3), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9801	Состояние PLC 3 (SN1, COM3), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9802	Состояние PLC 3 (SN2, COM3), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9803	Состояние PLC 3 (SN3, COM3), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9804	Состояние PLC 3 (SN4, COM3), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9805	Состояние PLC 3 (SN5, COM3), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9806	Состояние PLC 3 (SN6, COM3), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9807	Состояние PLC 3 (SN7, COM3), повторная попытка соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y

## 22.17

## (Ethernet)

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9153	Автоматическое соединение с PLC 4 (ethernet) (когда в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9154	Автоматическое соединение с PLC 5 (ethernet) (когда в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9155	Автоматическое соединение с PLC 6 (ethernet) (когда в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9156	Автоматическое соединение с PLC 7 (ethernet) (когда в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9157	Автоматическое соединение с PLC 8 (ethernet) (когда в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9158	Автоматическое соединение с PLC 9 (ethernet) (когда в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-10070	Принудительное соединение с PLC 4 (ethernet), когда IP или системные параметры изменены «on-line» (в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-10071	Принудительное соединение с PLC 5 (ethernet), когда IP или системные параметры изменены «on-line» (в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-10072	Принудительное соединение с PLC 6 (ethernet), когда IP или системные параметры изменены «on-line» (в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-10073	Принудительное соединение с PLC 7 (ethernet), когда IP или системные параметры изменены «on-line» (в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-10074	Принудительное соединение с PLC 8 (ethernet), когда IP или системные параметры изменены «on-line» (в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-10075	Принудительное соединение с PLC 9 (ethernet), когда IP или системные параметры изменены «on-line» (в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-10100	Состояние PLC 4 (ethernet), попытка повторного соединения (уст. в			

**(Ethernet) -**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-11902	Состояние PLC 12 (ethernet),попытка повторного соединения (уст. в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11903	Состояние PLC 13 (ethernet),попытка повторного соединения (уст. в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11904	Состояние PLC 14 (ethernet),попытка повторного соединения (уст. в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11905	Состояние PLC 15 (ethernet),попытка повторного соединения (уст. в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11906	Состояние PLC 16 (ethernet),попытка повторного соединения (уст. в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9600	(16bit) : PLC 4 адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9601	(16bit) : PLC 4 адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9602	(16bit) : PLC 4 адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9603	(16bit) : PLC 4 адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9604	(16bit) : PLC 4 – Номер порта	R/W	R/Y	R/Y
LW-9605	(16bit) : PLC 5 адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9606	(16bit) : PLC 5 адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9607	(16bit) : PLC 5 адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9608	(16bit) : PLC 5 адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9609	(16bit) : PLC 5 – Номер порта	R/W	R/Y	R/Y
LW-9610	(16bit) : PLC 6 адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9611	(16bit) : PLC 6 адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9612	(16bit) : PLC 6 адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9613	(16bit) : PLC 6 адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9614	(16bit) : PLC 6 – Номер порта	R/W	R/Y	R/Y
LW-9615	(16bit) : PLC 7 адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9616	(16bit) : PLC 7 адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9617	(16bit) : PLC 7 адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9618	(16bit) : PLC 7 адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y

**(Ethernet) –**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9619	(16bit) : PLC 7 – Номер порта	R/W	R/Y	R/Y
LW-9620	(16bit) : PLC 8 адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9621	(16bit) : PLC 8 адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9622	(16bit) : PLC 8 адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9623	(16bit) : PLC 8 адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9624	(16bit) : PLC 8 – Номер порта	R/W	R/Y	R/Y
LW-9625	(16bit) : PLC 9 адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9626	(16bit) : PLC 9 адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9627	(16bit) : PLC 9 адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9628	(16bit) : PLC 9 адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9629	(16bit) : PLC 9 – Номер порта	R/W	R/Y	R/Y



**22.18****(USB)**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9190	Автоматическое соединение с PLC (USB 1) (когда в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9191	Состояние PLC (USB 1), попытка повторного соединения (уст. в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9193	Автоматическое соединение с PLC (USB 2) (когда в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9194	Состояние PLC (USB 2), попытка повторного соединения (уст. в ON)	R/W	R/Y	R/Y

**22.19****(CAN Bus)**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-12080	Автоматическое соединение с PLC (CAN Bus) (когда в ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-12081	Состояние PLC (CAN Bus), попытка повторного соединения (уст. в ON)	R/W	R/Y	R/Y

**22.20**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9068	Автоматическое соединение с удаленной панелью HMI 1 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9069	Автоматическое соединение с удаленной панелью HMI 2 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9070	Автоматическое соединение с удаленной панелью HMI 3 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9071	Автоматическое соединение с удаленной панелью HMI 4 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9072	Автоматическое соединение с удаленной панелью HMI 5 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9073	Автоматическое соединение с удаленной панелью HMI 6 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9074	Автоматическое соединение с удаленной панелью HMI 7 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9075	Автоматическое соединение с удаленной панелью HMI 8 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9100	Состояние удаленной панели HMI 1, попытка повторного соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9101	Состояние удаленной панели HMI 2, попытка повторного соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9102	Состояние удаленной панели HMI 3, попытка повторного соединения (ON)	R/W	R/Y	R/Y

—

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9803	(16bit) : Удаленная панель HMI 1, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9804	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 1	R/W	R/Y	R/Y
LW-9805	(16bit) : Удаленная панель HMI 2, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9806	(16bit) : Удаленная панель HMI 2, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9807	(16bit) : Удаленная панель HMI 2, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9808	(16bit) : Удаленная панель HMI 2, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9809	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 2	R/W	R/Y	R/Y
LW-9810	(16bit) : Удаленная панель HMI 3, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9811	(16bit) : Удаленная панель HMI 3, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9812	(16bit) : Удаленная панель HMI 3, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9813	(16bit) : Удаленная панель HMI 3, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9814	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 3	R/W	R/Y	R/Y
LW-9815	(16bit) : Удаленная панель HMI 4, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9816	(16bit) : Удаленная панель HMI 4, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9817	(16bit) : Удаленная панель HMI 4, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9818	(16bit) : Удаленная панель HMI 4, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9819	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 4	R/W	R/Y	R/Y

-

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9820	(16bit) : Удаленная панель HMI 5, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9821	(16bit) : Удаленная панель HMI 5, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9822	(16bit) : Удаленная панель HMI 5, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9823	(16bit) : Удаленная панель HMI 5, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9824	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 5	R/W	R/Y	R/Y
LW-9825	(16bit) : Удаленная панель HMI 6, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9826	(16bit) : Удаленная панель HMI 6, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9827	(16bit) : Удаленная панель HMI 6, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9828	(16bit) : Удаленная панель HMI 6, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9829	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 6	R/W	R/Y	R/Y
LW-9830	(16bit) : Удаленная панель HMI 7, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9831	(16bit) : Удаленная панель HMI 7, адрес (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9832	(16bit) : Удаленная панель HMI 7, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9833	(16bit) : Удаленная панель HMI 7, адрес (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9834	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 7	R/W	R/Y	R/Y
LW-9835	(16bit) : Удаленная панель HMI 8, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9836	(16bit) : Удаленная панель HMI 8, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y

-

		Read ® / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9837	(16bit) : Удаленная панель HMI 8, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9838	(16bit) : Удаленная панель HMI 8, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9839	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 8	R/W	R/Y	R/Y
LW-9905	(16bit) : Удаленная панель HMI 21, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9906	(16bit) : Удаленная панель HMI 21, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9907	(16bit) : Удаленная панель HMI 21, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9908	(16bit) : Удаленная панель HMI 21, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9909	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 21	R/W	R/Y	R/Y
LW-9910	(16bit) : Удаленная панель HMI 22, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9911	(16bit) : Удаленная панель HMI 22, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9912	(16bit) : Удаленная панель HMI 22, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9913	(16bit) : Удаленная панель HMI 22, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9914	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 22	R/W	R/Y	R/Y
LW-9915	(16bit) : Удаленная панель HMI 23, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9916	(16bit) : Удаленная панель HMI 23, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9917	(16bit) : Удаленная панель HMI 23, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y

-

		Read ® / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9918	(16bit) : Удаленная панель HMI 23, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9919	(16bit) : Номер порта уд.панели HMI 23	R/W	R/Y	R/Y
LW-9920	(16bit) : Удаленная панель HMI 24, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9921	(16bit) : Удаленная панель HMI 24, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9922	(16bit) : Удаленная панель HMI 24, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9923	(16bit) : Удаленная панель HMI 24, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9924	(16bit) : Номер порта уд.панели HMI 24	R/W	R/Y	R/Y
LW-9925	(16bit) : Удаленная панель HMI 25, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9926	(16bit) : Удаленная панель HMI 25, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9927	(16bit) : Удаленная панель HMI 25, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9928	(16bit) : Удаленная панель HMI 25, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9929	(16bit) : Номер порта уд.панели HMI 25	R/W	R/Y	R/Y
LW-9930	(16bit) : Удаленная панель HMI 26, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9931	(16bit) : Удаленная панель HMI 26, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9932	(16bit) : Удаленная панель HMI 26, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9933	(16bit) : Удаленная панель HMI 26, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9934	(16bit) : Номер порта уд.панели HMI 26	R/W	R/Y	R/Y
LW-9935	(16bit) : Удаленная панель HMI 27, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9936	(16bit) : Удаленная панель HMI 27, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9937	(16bit) : Удаленная панель HMI 27, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9938	(16bit) : Удаленная панель HMI 27, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9939	(16bit) : Номер порта уд.панели HMI 27	R/W	R/Y	R/Y
LW-9940	(16bit) : Удаленная панель HMI 28, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y

-

		Read ® / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9941	(16bit) : Удаленная панель HMI 28, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9942	(16bit) : Удаленная панель HMI 28, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9943	(16bit) : Удаленная панель HMI 28, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9944	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 28	R/W	R/Y	R/Y
LW-9945	(16bit) : Удаленная панель HMI 29, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9946	(16bit) : Удаленная панель HMI 29, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9947	(16bit) : Удаленная панель HMI 29, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9948	(16bit) : Удаленная панель HMI 29, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9949	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 29	R/W	R/Y	R/Y
LW-9950	(16bit) : Удаленная панель HMI 30, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9951	(16bit) : Удаленная панель HMI 30, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9952	(16bit) : Удаленная панель HMI 30, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9953	(16bit) : Удаленная панель HMI 30, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9954	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 30	R/W	R/Y	R/Y
LW-9955	(16bit) : Удаленная панель HMI 31, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9956	(16bit) : Удаленная панель HMI 31, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y

-

		Read ® / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9957	(16bit) : Удаленная панель HMI 31, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9958	(16bit) : Удаленная панель HMI 31, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9959	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 31	R/W	R/Y	R/Y
LW-9960	(16bit) : Удаленная панель HMI 32, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9961	(16bit) : Удаленная панель HMI 32, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9962	(16bit) : Удаленная панель HMI 32, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9963	(16bit) : Удаленная панель HMI 32, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9964	(16bit) : Номер порта уд. панели HMI 32	R/W	R/Y	R/Y



## 22.21

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-10050	(16bit) : IP0 панели HMI соединенной с удаленным PLC 1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10051	(16bit) : IP1 панели HMI соединенной с удаленным PLC 1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10052	(16bit) : IP2 панели HMI соединенной с удаленным PLC 1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10053	(16bit) : IP3 панели HMI соединенной с удаленным PLC 1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10054	(16bit) : Номер порта панели HMI соединенной с удаленным PLC 1	R/W	R/Y	R/Y
LW-10055	(16bit) : IP0 панели HMI соединенной с удаленным PLC 2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10056	(16bit) : IP1 панели HMI соединенной с удаленным PLC 2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10057	(16bit) : IP2 панели HMI соединенной с удаленным PLC 2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10058	(16bit) : IP3 панели HMI соединенной с удаленным PLC 2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10059	(16bit) : Номер порта панели HMI соединенной с удаленным PLC 2	R/W	R/Y	R/Y
LW-10060	(16bit) : IP0 панели HMI соединенной с удаленным PLC 3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10061	(16bit) : IP1 панели HMI соединенной с удаленным PLC 3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10062	(16bit) : IP2 панели HMI соединенной с удаленным PLC 3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10063	(16bit) : IP3 панели HMI соединенной с удаленным PLC 3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10064	(16bit) : Номер порта панели HMI соединенной с удаленным PLC 3	R/W	R/Y	R/Y
LW-10065	(16bit) : IP0 панели HMI соединенной с удаленным PLC 4 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y

—

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-10066	(16bit) : IP1 панели HMI соединенной с удаленным PLC 4 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10067	(16bit) : IP2 панели HMI соединенной с удаленным PLC 4 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10068	(16bit) : IP3 панели HMI соединенной с удаленным PLC 4 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10069	(16bit) : Номер порта панели HMI соединенной с удаленным PLC 4	R/W	R/Y	R/Y
LW-10300	(16bit) : Удаленный PLC 1, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10301	(16bit) : Удаленный PLC 1, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10302	(16bit) : Удаленный PLC 1, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10303	(16bit) : Удаленный PLC 1, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10304	(16bit) : Номер порта удаленного PLC 4	R/W	R/Y	R/Y
LW-10305	(16bit) : Удаленный PLC 2, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10306	(16bit) : Удаленный PLC 2, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10307	(16bit) : Удаленный PLC 2, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10308	(16bit) : Удаленный PLC 2, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10309	(16bit) : Номер порта удаленного PLC 2 .	R/W	R/Y	R/Y
LW-10310	(16bit) : Удаленный PLC 3, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10311	(16bit) : Удаленный PLC 3, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10312	(16bit) : Удаленный PLC 3, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10313	(16bit) : Удаленный PLC 3, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10314	(16bit) : Номер порта удаленного PLC 3	R/W	R/Y	R/Y

—

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			<b>R/Y</b>	<b>R/Y</b>
LW-10315	(16bit) : Удаленный PLC 4, адрес IP0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10316	(16bit) : Удаленный PLC 4, адрес IP1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10317	(16bit) Удаленный PLC 4, адрес IP2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10318	(16bit) : Удаленный PLC 4, адрес IP3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-10319	(16bit) : Номер порта удаленного PLC 4	R/W	R/Y	R/Y

## 22.1

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9350	(16bit) : номер исполняемой команды в панели HMI	R	R	R
LW-9351	(16bit) : номер исполняемой команды в PLC 1 (COM 1)	R	R	R
LW-9352	(16bit) : номер исполняемой команды в PLC 2 (COM 2)	R	R	R
LW-9353	(16bit) : номер исполняемой команды в PLC 3 (COM 3)	R	R	R
LW-9354	(16bit) : номер исполняемой команды в PLC 4 (ethernet)	R	R	R
LW-9355	(16bit) : номер исполняемой команды в PLC 5 (ethernet)	R	R	R
LW-9356	(16bit) : номер исполняемой команды в PLC 6 (ethernet)	R	R	R
LW-9357	(16bit) : номер исполняемой команды в PLC 7 (ethernet)	R	R	R
LW-9390	(16bit) : номер исполняемой команды в PLC (USB)	R	R	R
LW-9392	(16bit) : номер исполняемой команды в PLC (CAN Bus)	R	R	R
LW-9400	(16bit) : код ошибки для PLC 1	R	R	R
LW-9401	(16bit) : код ошибки для PLC 2	R	R	R
LW-9402	(16bit) : код ошибки для PLC 3	R	R	R
LW-9403	(16bit) : код ошибки для PLC 4	R	R	R
LW-9404	(16bit) : код ошибки для PLC 5	R	R	R
LW-9405	(16bit) : код ошибки для PLC 6	R	R	R
LW-9406	(16bit) : код ошибки для PLC 7	R	R	R
LW-9407	(16bit) : код ошибки для PLC 8	R	R	R
LW-9490	(16bit) : код ошибки для USB PLC	R	R	R

## 22.2

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9000 ~ LB-9009	Инициализированы в состоянии ON	R/W	R/Y	R/Y
LB-9010	Индикатор загрузки данных	R	R	R
LB-9011	Индикатор выгрузки данных	R	R	R
LB-9012	Индикатор загрузки/выгрузки	R	R	R
LB-9016	Клиент соединен с панелью (ON)	R	R	R
LB-9017	Отключение обратной записи в управление ПЛК [change window]	R/W	R/Y	R/Y
LB-9039	Состояние резервного файла (Резервирование идет, когда в ON)	R	R	R
LB-9045	Отказ связи «memory-map» (ON)	R	R	R
LB-9049	Разрешить (ON) / отключить (OFF) сторожевой таймер *Note1	R/W	R/Y	R/Y
LB-9059	Отключить функцию MACRO TRACE (когда в ON) *Note2	R/W	R/Y	R/Y
LB-9064	Активировать устройство USB-barcode (отключение клавишами) (когда в ON) *Note3	R/W	R/Y	R
LW-9006	(16bit) : номер подсоединенного клиента.	R	R	R
LW-9024	(16bit): системный регистр «memory link»	R/W	R/Y	R/Y
LW-9032	(8 words) : Имя резервного файла истории на SD, USB	R/W	R/Y	R/Y
LW-9050	(16bit) : «ID» текущего основного окна	R	R	R
LW-9134	(16bit) : Языковой режим *Note4	R/W	R/Y	R/Y
LW-9141	(16bit) : Номер станции панели HMI	R/W	R/Y	R/Y
LW-9216	(16bit) : the result of importing email data	R	R	R
LW-9300	(16bit) : «ID» драйвера локального PLC 1	R	R	R
LW-9301	(16bit) : «ID» драйвера локального PLC 2	R	R	R
LW-9302	(16bit) : «ID» драйвера локального PLC 3	R	R	R
LW-9303	(16bit) : «ID» драйвера локального PLC 4	R	R	R
LW-9530	(8 words) : Пароль сервера «VNC»	R/W	R/Y	R/Y

1. Когда функция сторожевого таймера LB-9049 активирована, если происходит отказ связи с панелью, система будет перезагружена через 10 секунд.

2. Демонстрационный проект с использованием LB-9059  
[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/Macro\\_Sample/Macro\\_Trace.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/Macro_Sample/Macro_Trace.zip)

3. Демонстрационный проект с использованием LB-9064  
[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/PLC\\_Sample/Barcode\\_Scanner/Demo\\_Barcode\\_Scanner.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/PLC_Sample/Barcode_Scanner/Demo_Barcode_Scanner.zip)

4. Если пользователь хочет чтобы текстовый объект был многоязычным (исключая использование Label Library), необходимо использовать системный регистр [LW-9134: language mode – языковой режим]. Значение LW-9134 может быть установлено в диапазоне от 0 до 7. Различные числа LW-9134 соотносятся с различными языками. Способ использования LW-9134 будет отличаться, если не все языки будут выбраны при компиляции файла проекта.

Например: Если пользователь определил 5 языков в *Label Library*: Language 1 (Traditional Chinese), Language 2 (Simplified Chinese), Language 3 (English), Language 4 (French) и Language 5 (Japanese), а использовал при загрузке только Language 1, 3, 5, the соответствующие языкам числа в LW-9134 будут:

0 -> Language 1 (Traditional Chinese),

1 -> Language 3 (English),

2 -> Language 5 (Japanese).

Демонстрационный проект переключения языков с использованием объекта «Option List» и LW-9134?  
[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System\\_Sample/Multi\\_Language\\_with\\_Option.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System_Sample/Multi_Language_with_Option.zip)

## 22.24

/

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-10069	forced to reconnect remote printer/backup server when IP changed on-line (set ON)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9770	(16bit) : IP0 удаленного принтера/резервного сервера (IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9771	(16bit) : IP1 удаленного принтера/резервного сервера (IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9772	(16bit) : IP2 удаленного принтера/резервного сервера (IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9773	(16bit) : IP3 удаленного принтера/резервного сервера (IP0:IP1:IP2:IP3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9774	(6 words) : Имя пользователя удаленного принтера/резервного сервера *Note1	R/W	R/Y	R/Y
LW-9780	(6 words) : Пароль удаленного принтера/резервного сервера *Note1	R/W	R/Y	R/Y

1. После изменения LW-9774 и LW9780, необходимо перезагрузить панель.

Загрузите соответствующий демо-проект:

[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System\\_Sample/Printer\\_Backup\\_Server.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System_Sample/Printer_Backup_Server.zip)

## 22.25 (EasyAccess)

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9051	Отсоединиться - (OFF) / соединиться (ON) с сервером EasyAccess	R/W	R/Y	R/Y
LB-9052	Состояние соединения с сервером EasyAccess	R	R	R
LB-9196	Локальная панель поддерживает только функции наблюдения (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9197	Поддержка только функций наблюдения для удаленных панелей (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y

Дополнительная информация об EasyAccess:

<http://www.ihmi.net/>

## 22.26 (Pass-Through)

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9900	(16bit) : Режим работы панели (0 : normal, 1~3 : test (COM 1~COM 3))	R/W	R/Y	R/Y
LW-9901	(16bit) : Сквозной пропуск, COM-порт источник (1~3 : COM 1~COM 3)	R/W	R/Y	R/Y
LW-9902	(16bit) : Сквозной пропуск, COM-порт назначения port (1~3 : COM 1~COM 3)	R/W	R/Y	R/Y



**22.27****«PLC No Response»**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9192	Отключить окно "PLC No Response" для USB 1 PLC (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9195	Отключить окно "PLC No Response" для USB 2 PLC (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11960	Отключить окно "PLC No Response" для PLC 1 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11961	Отключить окно "PLC No Response" для PLC 2 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11962	Отключить окно "PLC No Response" для PLC 3 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11963	Отключить окно "PLC No Response" для PLC 4 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11964	Отключить окно "PLC No Response" для PLC 5 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11965	Отключить окно "PLC No Response" для PLC 6 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11966	Отключить окно "PLC No Response" для PLC 7 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-11967	Отключить окно "PLC No Response" для PLC 8 (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-12082	Отключить окно "PLC No Response" для устройства CAN Bus (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y

**22.28**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9046	Ключ проекта отличается от ключа панели (когда ON)	R	R	R
LW-9046	(32bit) : Ключ панели (HMI key) *Note1	R/W	R/Y	R

1. При изменении ключа панели (HMI key) с использованием LW-9046, перезагрузите панель, чтобы активировать новые настройки/.

**22.29****(FS)**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9013	Управление окном Fast Selection (FS) [спрятать –ON / показать - OFF]	R/W	R/Y	R/Y
LB-9014	Кнопка управления окном FS [спрятать –ON / показать - OFF]	R/W	R/Y	R/Y
LB-9015	Окно FS / кнопка управления [спрятать –ON / показать - OFF]	R/W	R/Y	R/Y

**22.30**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LW-9002	(32bit-float) : Верхний предел ввода	R	R	R
LW-9004	(32bit-float) : Нижний предел ввода	R	R	R
LW-9052	(32bit-float) : Предыдущее значение ввода объекта «numeric input»	R	R	R
LW-9150	(32 words) : Данные введенные с клавиатуры (ASCII)	R	R	R
LW-9540	(16bit) : Резервировано для клавиши «caps lock»	R	R	R

**22.31****/**

		Read (R) / Write (W) / Control (Y)		
			R/Y	R/Y
LB-9044	Отключить удаленное управление (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9053	Запретить операции удаленного чтения с паролем (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9054	Запретить операции удаленной записи с паролем (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9196	Локальная панель поддерживает только функции наблюдения (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9197	Поддержка функций наблюдения только для удаленных панелей (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9198	Отключить возможность локальной панели запускать MACRO (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y
LB-9199	Отключить возможность удаленной панели запускать MACRO (когда ON)	R/W	R/Y	R/Y

## 23.

### 23.1

Панели совместимы со следующими принтерами:

EPSON ESC/P2 Series

HP PCL Series (USB)

Совместимые с EPSON последовательные принтеры. Настройте коммуникационные параметры совпадающие с настройками принтера.

Используется протокол EPSON ESC/P2.

:

LQ-300, LQ-300+, LQ-300K+ (RS232)

LQ-300+II (RS232)

:

Stylus Photo 750

:

EPL-5800

Совместимые с HP USB-принтеры, которые поддерживают протокол HP PCL5 level 3 .

- PCL 5 был обновлен в модели HP LaserJet III в марте 1990: добавлено масштабирование шрифтов Intellifont (разработанное Compugraphic, теперь принадлежит Agfa), контурные шрифты и векторная графика HP-GL/2.

- PCL 5e (PCL 5 enhanced) был обновлен в модели HP LaserJet 4 в октябре 1992: добавлена дуплексная связь между принтером и ПК и шрифты Windows

HP-

PCL5 ,

.

SP-M, D, E, F

EPSON TM-L90

Последовательные принтеры. Настройте коммуникационные параметры совпадающие с настройками принтера.

**Pixels of Width (** ) должна быть корректно настроена и не может превышать настройки принтера по умолчанию:

100 pixels для 1610

220 pixels для 2407, 4004

EPSON ESC Protocol Serial Micro Printer:

SIUPO (Beijing)

<http://www.siuipo.com>

SP-M, D, E, F Series

SP-E1610SK (бумага шириной 45мм), SP-

E400-4S (бумага шириной 57.5мм)

Тип принтера, рекомендуемый для потребителей за пределами Китая

AxiOhm A630

Микро-принтер из Франции, соединяется через последовательный порт.

Настройте коммуникационные параметры совпадающие с настройками принтера..

Последовательные принтеры. Настройте коммуникационные параметры совпадающие с настройками принтера.

**Pixels of Width (** ) должна быть корректно настроена и не может превышать настройки принтера по умолчанию“576”:

SPRT

Последовательные принтеры. Настройте коммуникационные параметры совпадающие с настройками принтера.

**Pixels of Width (** ) должна быть корректно настроена и не может превышать настройки принтера по умолчанию “100”:

SP-DN40SH Dot Matrix Printer

SP-RMDIII40SH Thermal

Remote Printer Server

BRIGHTEK WH-C1/C2

Используйте «EasyPrinter», чтобы начать печатать на принтере соединенным с компьютером по Ethernet.

«EasyPrinter» работает под MS Windows, поэтому поддерживается большинство принтеров имеющих на рынке.

Последовательные принтеры. Настройте коммуникационные параметры совпадающие с настройками принтера.

Может быть выбран режим отрезки бумаги:

**[No cut], [Half cut] [Full cut].**

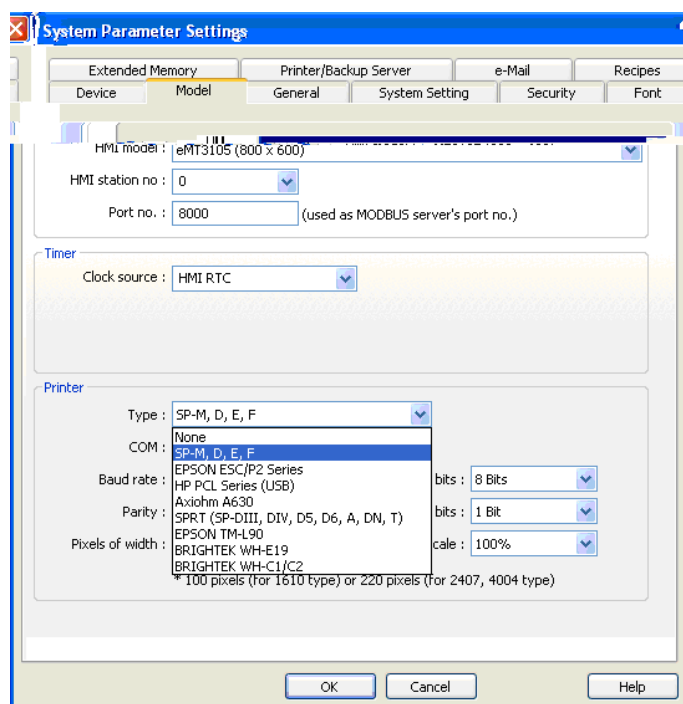
BRIGHTEK WH-E19

Последовательные принтеры. Настройте коммуникационные параметры совпадающие с настройками принтера.

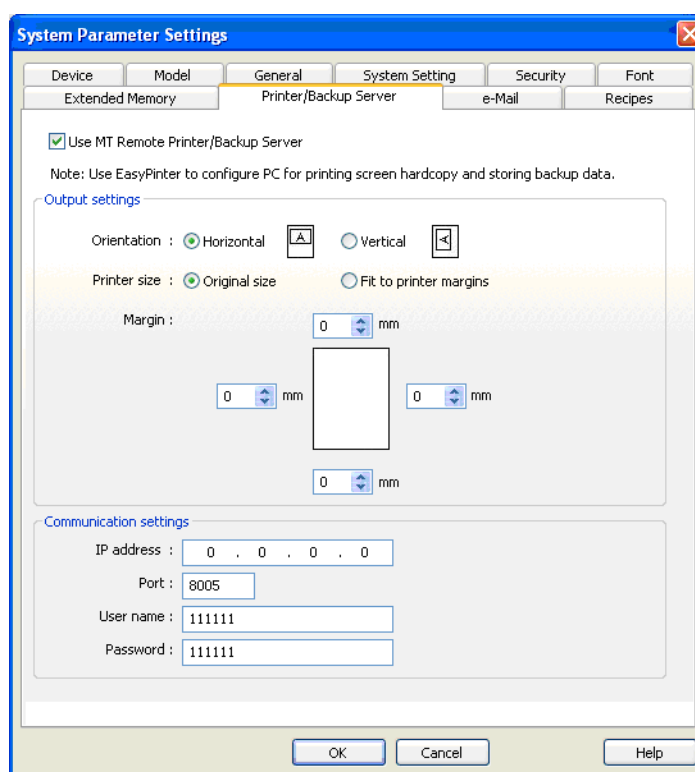
## 23.2

### 23.2.1

В **[System Parameter Settings] / [Model]** выберите тип принтера и установите соответствующие параметры:

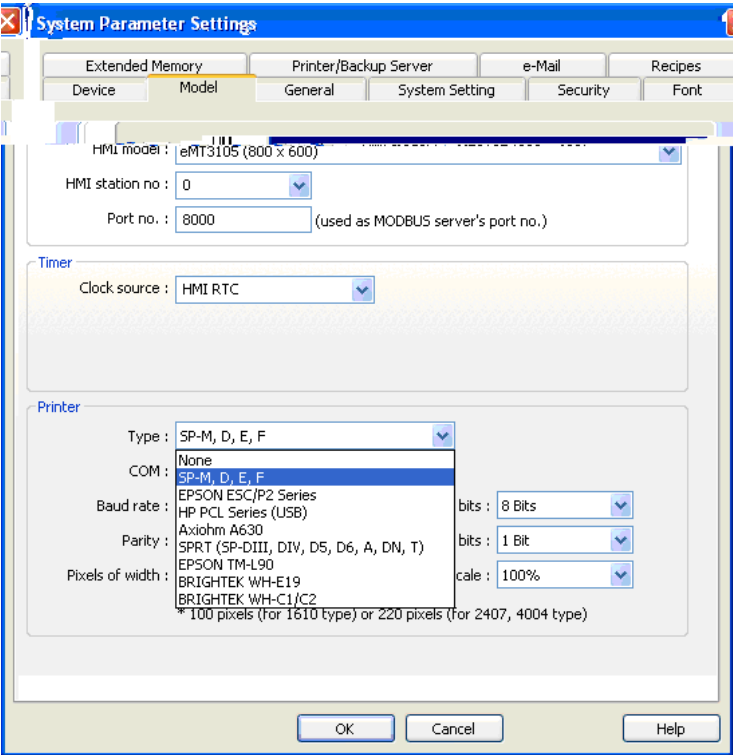


Чтобы соединится с Удаленным сервером печати (Remote Printer Server), перейдите **[System Parameter Settings] / [Printer/Backup Server]**, и настройте параметры корректно.

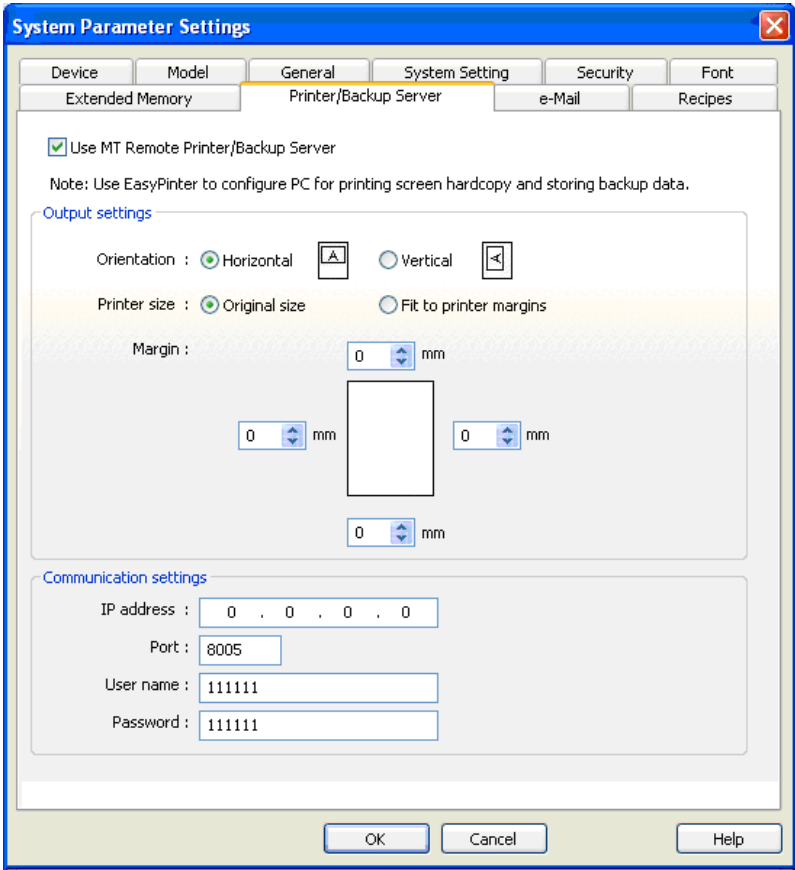


23.2.2

Начните печать при помощи функциональной кнопки :



Или, используйте заранее  
определенный битовый регистр  
управления «PLC Control      »  
[Screen hardcopy], чтобы начать  
печать.



## 24.

### 24.1

Редактор рецептов предназначен для создания, просмотра и редактирования рецептов - Recipe (\*.rcp) и файлов EMI (\*.emi) для панелей.

Откройте *Utility Manager* и выберите - **[Recipe/Extended Memory Editor]**.

В EasyBuilder Pro есть еще один инструмент редактирования рецептов: Recipe Records.

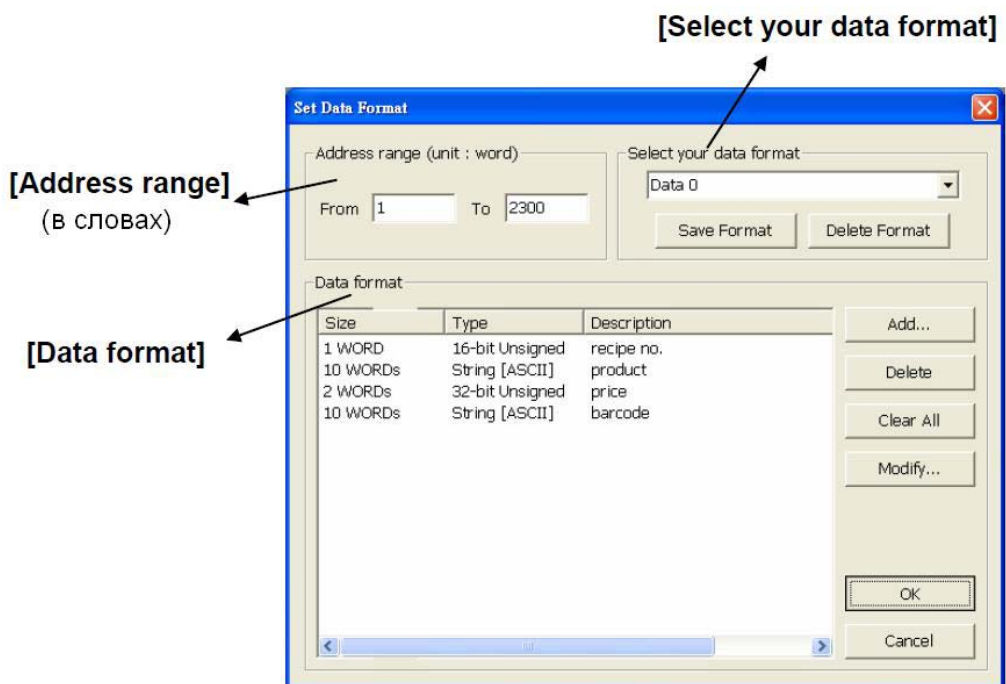
Этот инструмент можно найти в *EasyBuilder Pro > System Parameter Settings > закладка Recipe*. Он может быть использован вместе с объектом *Recipe View*. Далее следует будут описаны способы использования этих двух редакторов.

### 24.2

/

**\*.rcp / \*.emi files**

**Set [Address Range] -> Select [Data Format] -**

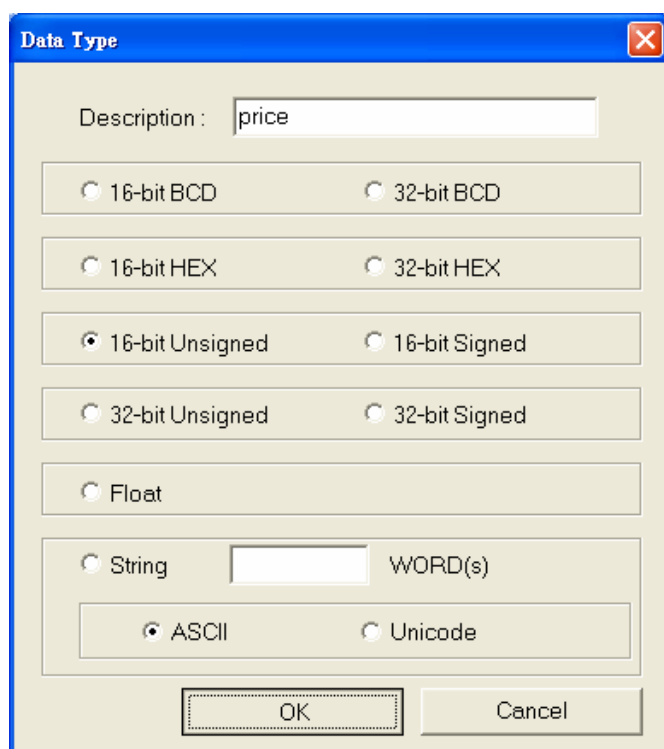


**[Select your data format]**

Сохраните указанный формат данных для загрузки в следующий раз. Имя сохраняемого файла: "dataEX.fmt" в инсталляционной директории EasyBuilder Pro.



1. Щелкните по **[Add]**.



**Data Type**

Description :

☐ 16-bit BCD      ☐ 32-bit BCD  
☐ 16-bit HEX      ☐ 32-bit HEX  
☒ 16-bit Unsigned      ☐ 16-bit Signed  
☐ 32-bit Unsigned      ☐ 32-bit Signed  
☐ Float  
☐ String  WORD(s)  
☒ ASCII      ☐ Unicode

OK Cancel

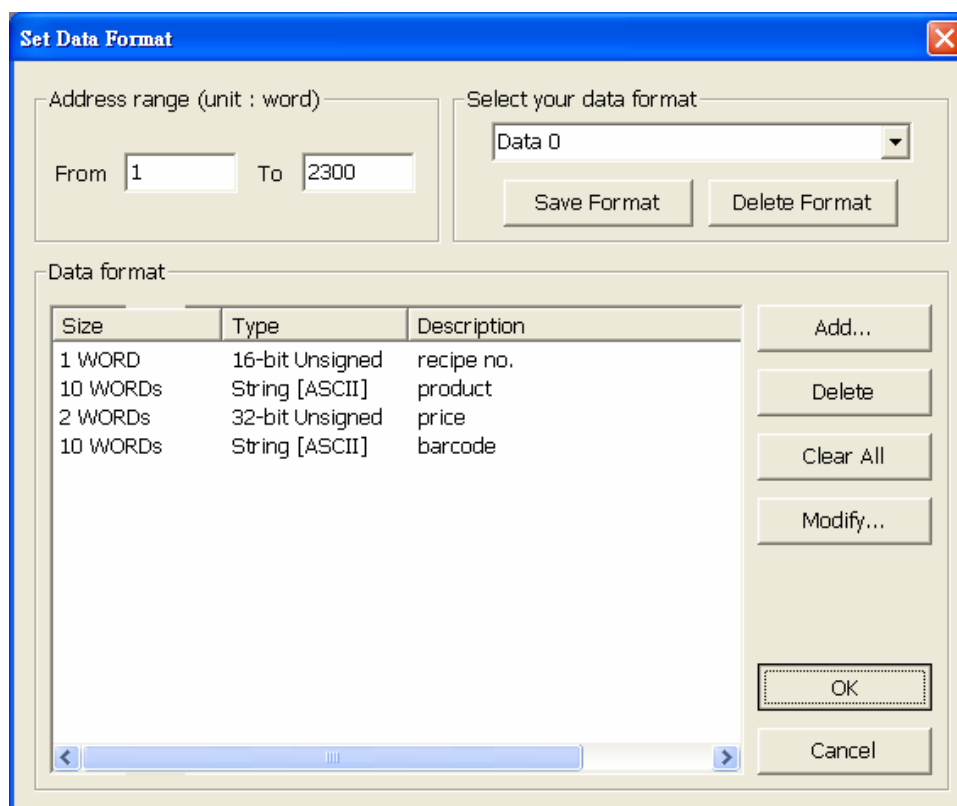
**[Description]**

Введите имя и тип данных.

**[Data format]** Выберите формат данных.

Если выбран **[String]**, введите длину (words) и кодировку «ASCII/Unicode».

2. После настройки, нажмите **[OK]**, чтобы начать редактировать рецепт



**Set Data Format**

Address range (unit : word)  
 From  To

Select your data format

Save Format Delete Format

Data format

Size	Type	Description
1 WORD	16-bit Unsigned	recipe no.
10 WORDs	String [ASCII]	product
2 WORDs	32-bit Unsigned	price
10 WORDs	String [ASCII]	barcode

Add... Delete Clear All Modify...

OK Cancel

3. В этом примере, общая длина формата данных - 23 слова и будет представлена, как один набор данных рецепта (set of recipe data).

Первый набор: "recipe no." = address 0, "product" = address 1 ~ 10, "price" = address 11 ~ 12, "barcode" = address 13 ~ 22;

Второй набор: "recipe no." = address 23, "product" = address 24 ~ 33, "price" = address 34 ~ 35, "barcode" = address 36 ~ 45...и так далее.

---

■ После редактирования данных рецепта, он может быть сохранен, как файл с расширениями \*.rcp, \*.emi, или \*.csv.

Файл \*.rcp может быть загружен в панель при помощи *Utility Manager* или во внешнее устройство (USB или SD ).

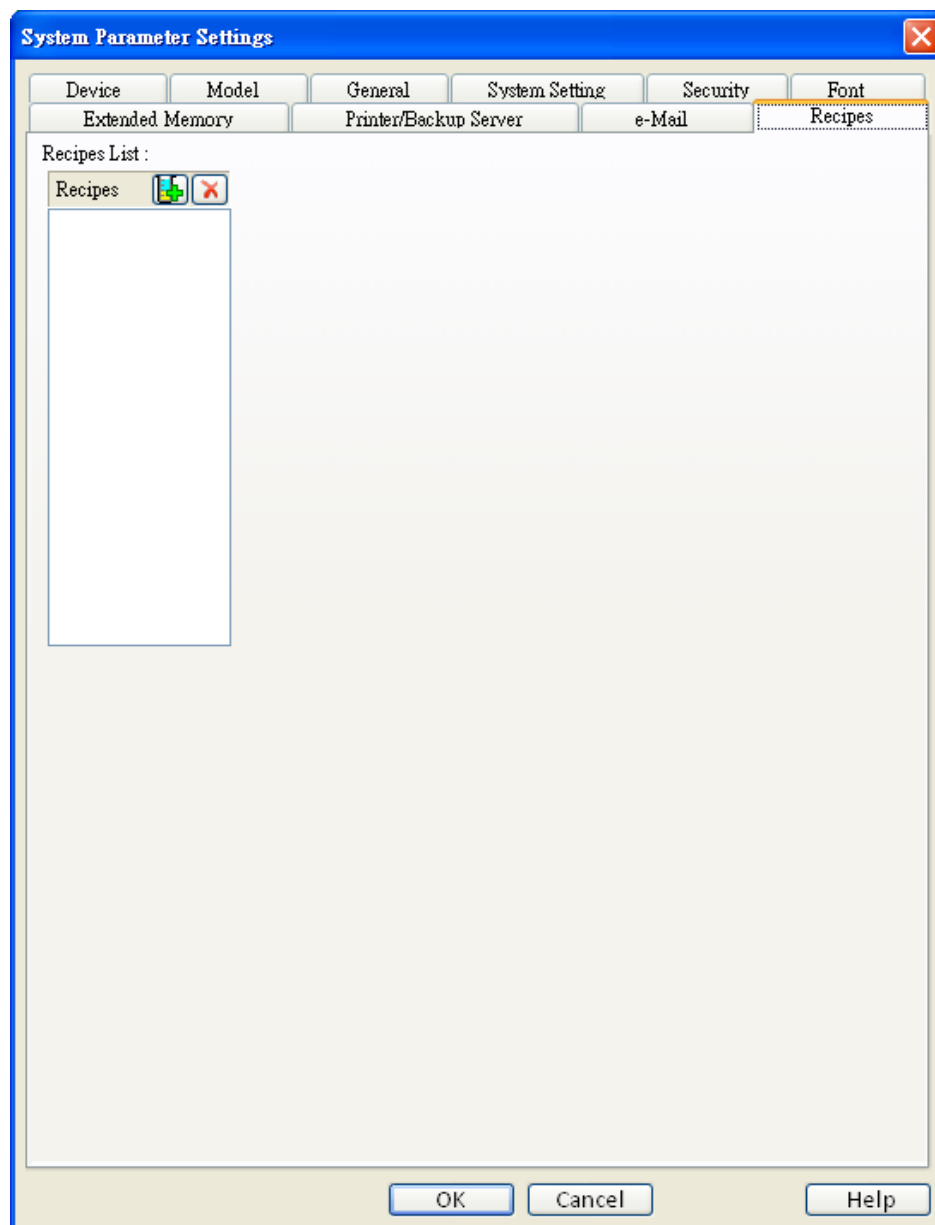
Файл \*.emi может быть прямо сохранен на внешнем устройстве и устройство можно вставить в панель для чтения (EM register).

---

## 24.3

Перед использованием «Recipe Records», закончите настройки в **EasyBuilder Pro / System Parameter Settings / Recipe**.

Детали см. «Глава 5 Настройка системных параметров».



После настройки системных параметров, окно «Recipe Records» может быть открыто щелчком по пиктограмме в основном меню EasyBuilder Pro . В примере на следующей странице, *Recipe1* и *Recipe2* содержат три позиции, показанных на правой стороне. Имя рецептов получено из настроек системных параметров.

Далее показано, как вставить записи в рецепт в соответствии с форматом данных позиции (item).

**Add] / [Delete]**

Нажмите [Add], чтобы вставить записи в рецепт в соответствии с форматом элемента.

Нажмите [Delete], чтобы удалить редактируемое содержимое.

**Recipe list.**

Список рецептов

показывает рецепты

созданные в «System  
Parameter Settings».

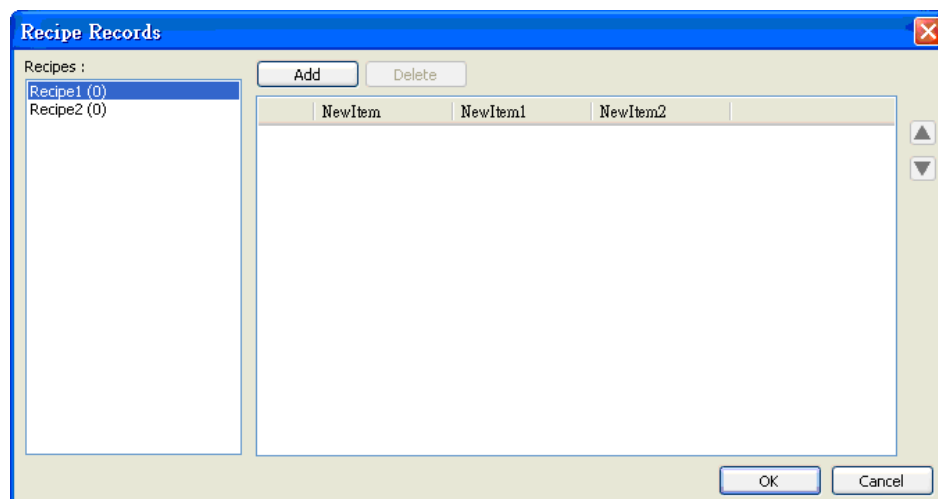
Число в скобках

показывает общее число

записей в

соответствующем

рецепте.

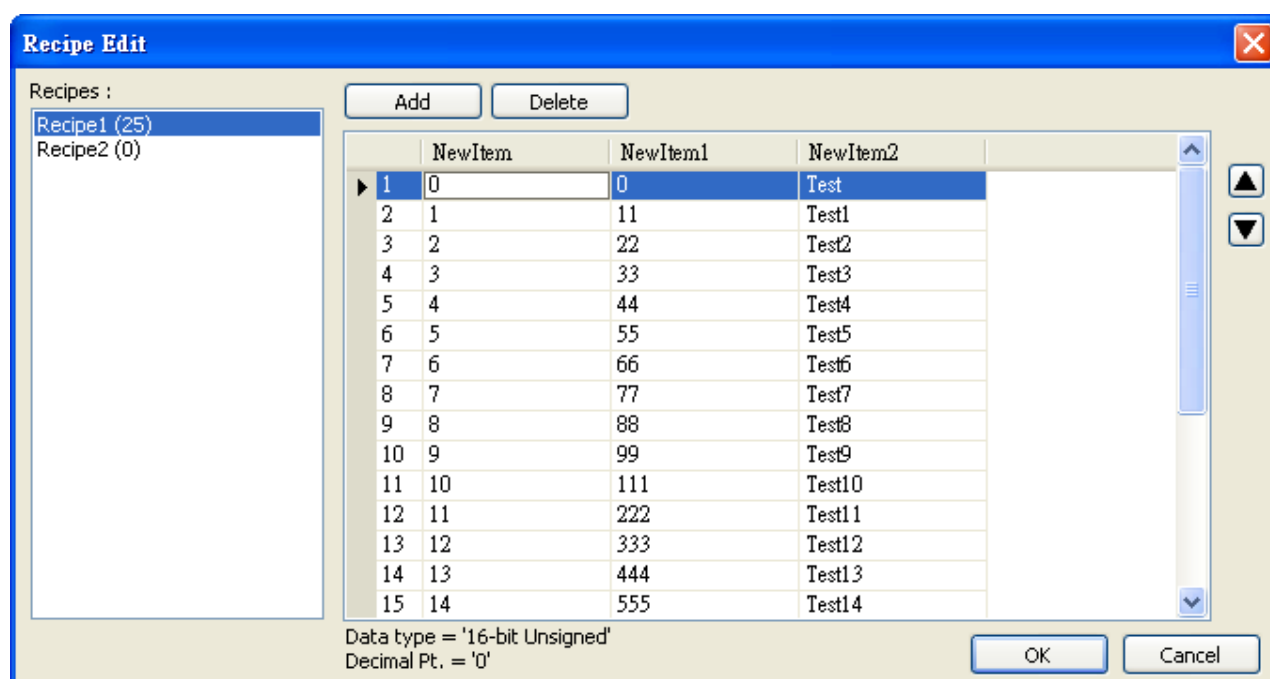


Click the up and down arrows to select the record to be edited.

Нажмите кнопку **[Add]**, чтобы добавить новую запись и начать редактировать каждый элемент.

В нижней части окна, появляется формат элемента, если щелкнуть по элементу. Это помогает пользователю заполнить каждый элемент допустимыми значениями.

Нажмите **[OK]**, для подтверждения и сохранения записей.



- Если рецептов много, каждый рецепт может содержать максимально 10000 записей.

- Записи рецептов будут сохранены в файле \*.xob после компиляции и будут загружены в панель. Эти рецепты нельзя объединить с другими файлами проекта.

Если пользователю необходимо модифицировать рецепт, используя «Recipe Records» и загрузить в проект, сделайте отметку в окошке **[Reset recipe database]** . Если это не сделать, то база данных рецептов в панели не будет обновлена.

**Download**

☒ Ethernet ☐ USB cable Password :

IP Name

HMI name : eMT3105\_tony

Search Search all

192.168.1.118 (nicolas\_8100i)  
192.168.1.131 (eMT3105\_tony)  
192.168.1.135 (Default HMI)  
192.168.1.154 (Default HMI)  
192.168.1.211 (katte-MT8070IH)  
192.168.1.210 (Default HMI)

☒ Firmware ☒ Font files  
\* Necessary if update firmware or execute download first time.

☐ Use user-defined startup screen

☐ Reset recipe ☒ Reset recipe database ☐ Reset event log ☐ Reset data sampling

☐ Reboot HMI after download

☐ Automatically using current settings to download after compiling

## 25. EasyConverter

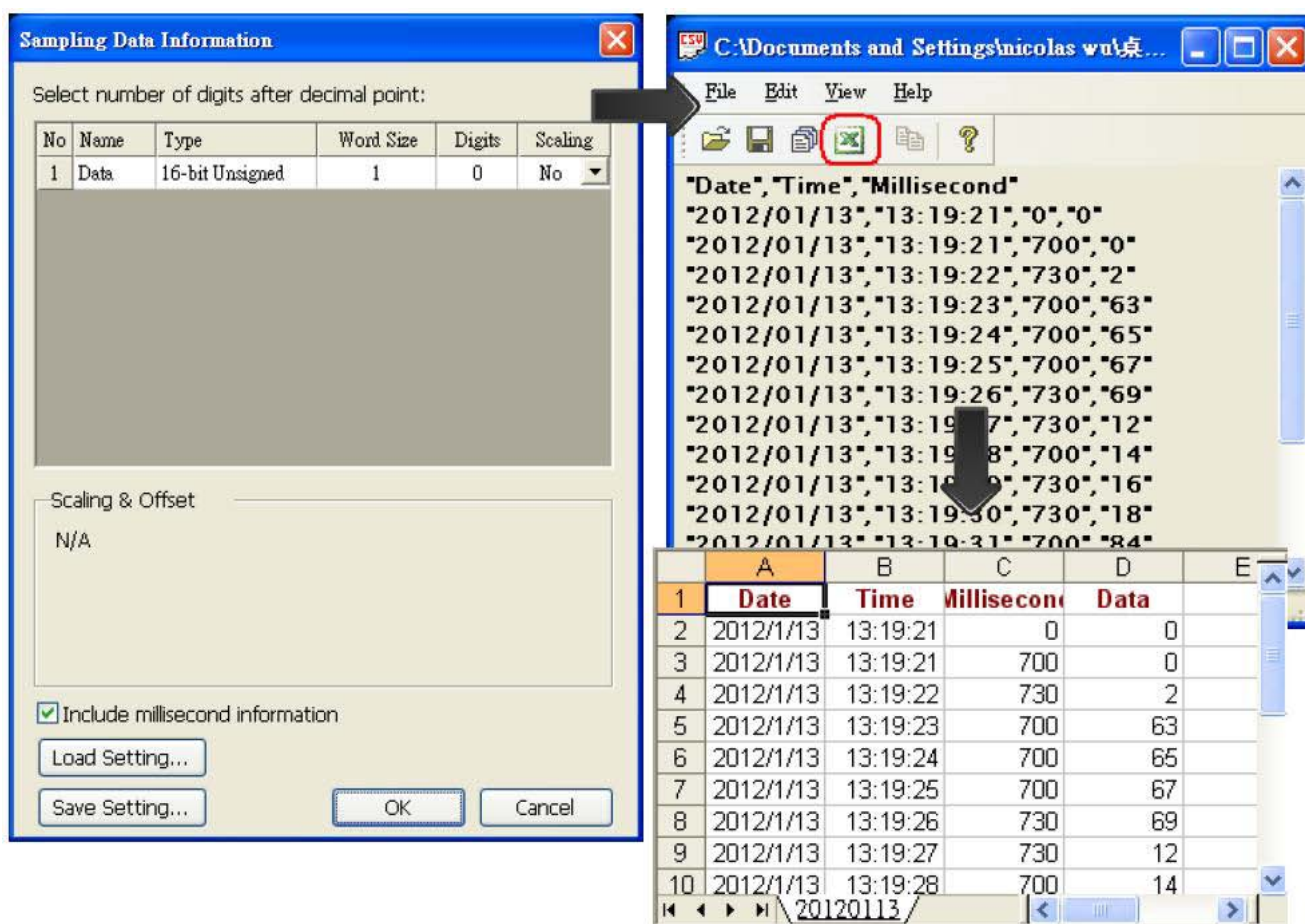
Это программное приложение используется, когда архивная запись выборки данных (dtl) или архив событий (evt) из панели необходимо сохранить в Excel.

Запустить “EasyConverter” можно:

- Из **Utility Manager**, щелкнув **EasyConverter**
- Из меню **EasyBuilder Pro**, щелкнув **Tool / Data/Event Log Converter**

### 25.1 DTL EVT Excel

1. [EasyConverter] / [Open] / [OK]
2. Щелкните [Export to Microsoft Excel]

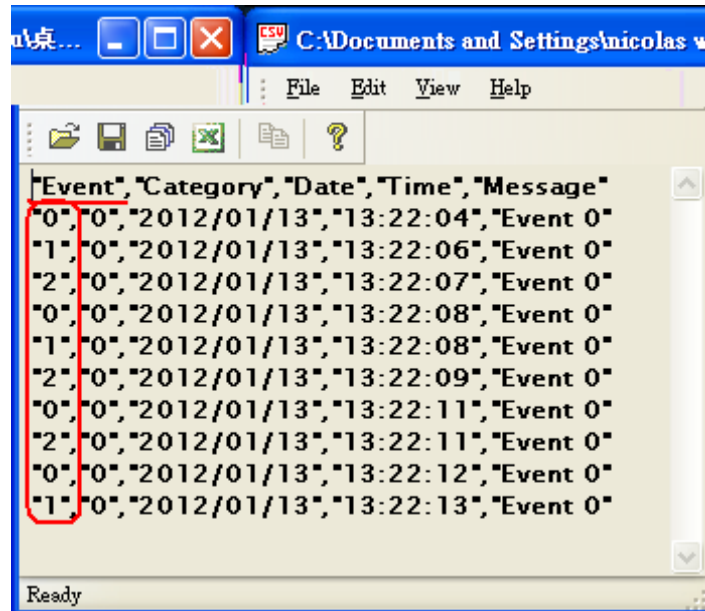


Открыв «event log», поле **[Event]** может быть найден *EasyConverter*, как показано ниже.

0 -> Event triggered – Событие произошло;

1 -> Event acknowledged – Событие квитировано;

2 -> Event returns to normal – Событие вошло в норму



## 25.2

Функция **scaling** используется для коррекции данных.

Новое значение =  $[(value + A) \times B] + C$ , пользователь может задавать значения A, B и C.

Где: A: нижний предел *value* ;

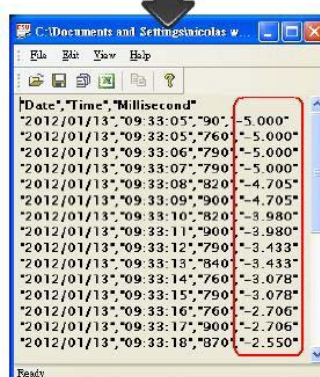
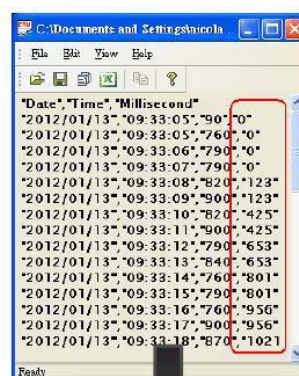
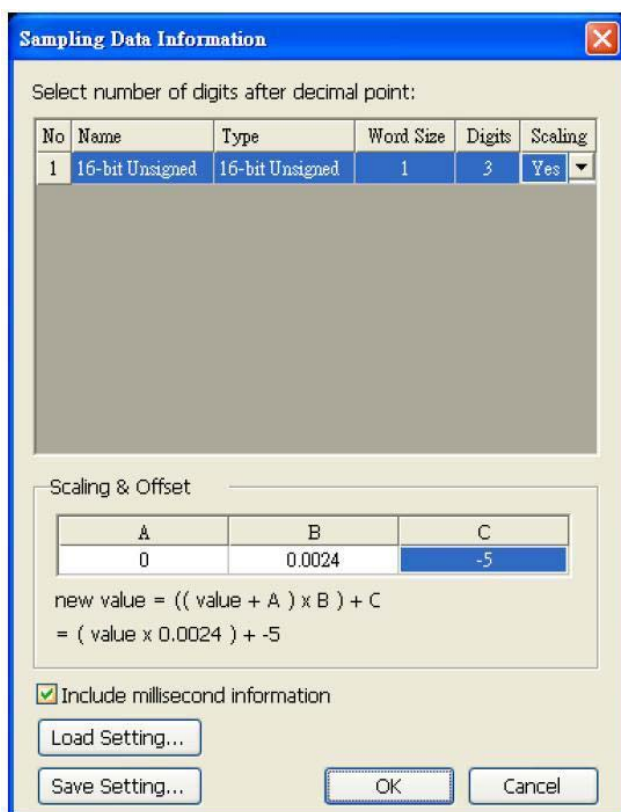
B:  $[(\text{верхний предел шкалы}) - (\text{нижний предел шкалы}) / (\text{верхний предел}) - (\text{нижний предел})]$ ;

C: нижний предел шкалы

Например, напряжение, представлено в формате 16-bit unsigned (16-разрядное беззнаковое) (диапазон значений: 0~4096).

Пользователю необходимо значение в вольтах в диапазоне от -5 В до +5 В.

Новое значение =  $[(value + 0) \times 0.0024] + (-5)$ :



- Настройки данных можно сохранить, как образец и загрузить в любой момент времени. Имя файла примера: \*.LGS.

- После настройки параметров масштабирования, нажмите **[Save Setting]** и в новом примере, щелкните **[Load Setting]**, чтобы использовать выше приведенный пример.

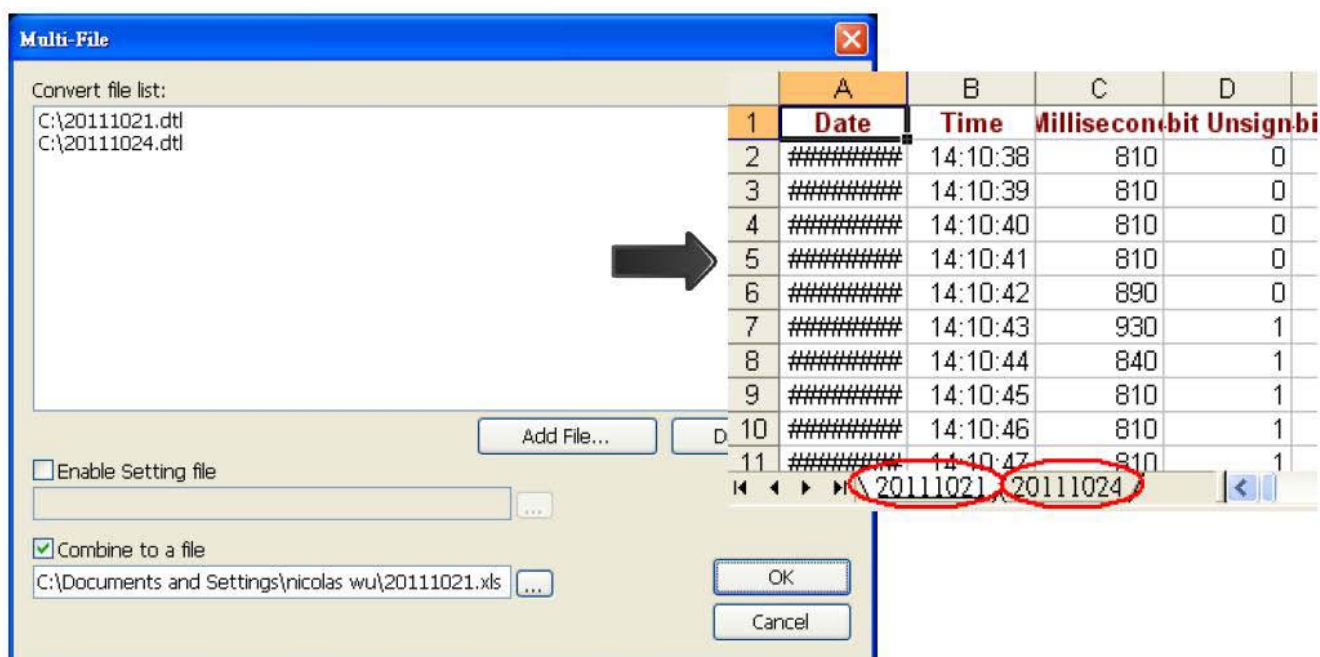


## 25.3 Conversion)

## (Multi-File

1: Щелкните **[File] / [Multi-File] / [Add File]**, чтобы скомбинировать несколько файлов в один файл Excel .

2: Щелкните **[Combine to a file]**, файлы будут разделены на листы в одном файле EXCEL (\*.XLS) с именем даты создания. Если пользователь не сделает эту отметку, файлы будут экспортированы в Excel индивидуально.

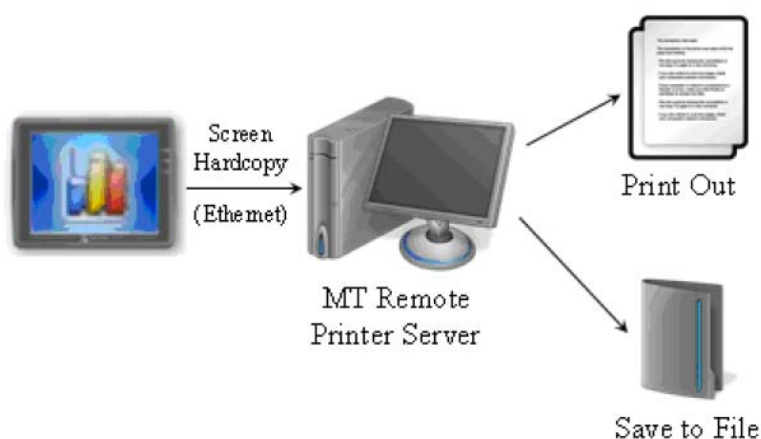


Сохраненные настройки файлов могут быть загружены для комбинирования:

Отметьте окошки **[Enable Setting file]** и **[Combine to a file]** и выберите файлы для комбинирования, затем нажмите **[OK]**.

## 26. EasyPrinter

**EasyPrinter** – это программное приложение Win32 и может работать только под MS Windows 2000 / XP / Vista / 7. Оно позволяет выводить печатные копии экранов панелей на удаленный компьютер по сети Ethernet. Посмотрите на рисунок внизу.



Использование EasyPrinter дает следующие преимущества:

EasyPrinter имеет два режима печати: Print-Out (Вывод на печать) и

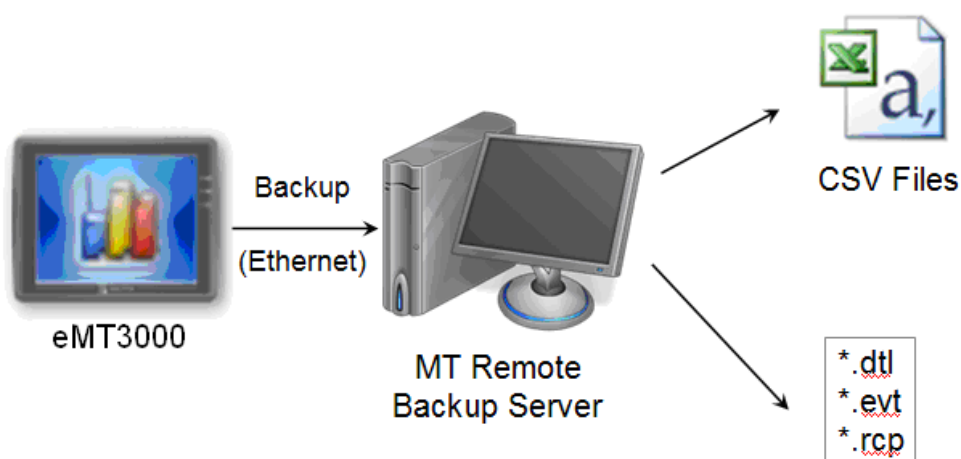
Save-to-File (Сохранение в файл).

Так как EasyPrinter работает под MS Windows, он поддерживает большинство принтеров доступных на рынке.

Несколько панелей имогут использовать один принтер при помощи EasyPrinter.

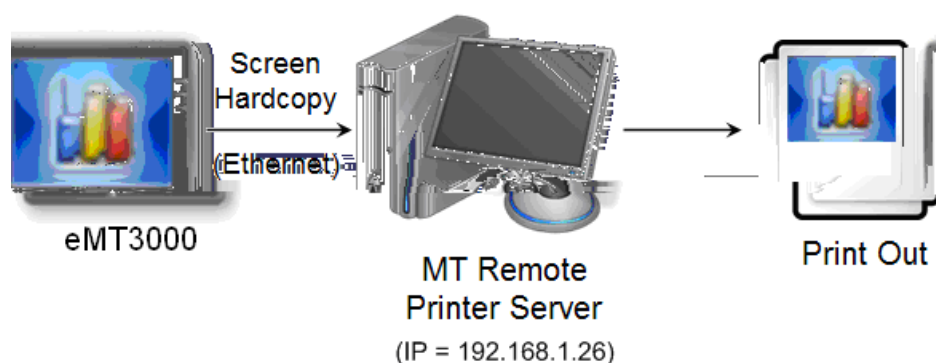
Пользователю не надо подготавливать принтер для каждой панели.

Дополнительно, EasyPrinter может быть резервный сервер (backup server). Пользователи могут использовать объекты резервирования (backup objects) в панели, чтобы копировать архивные файлы, такие, как Data-Sampling или Event-Log в удаленный компьютер по сети Ethernet. Посмотрите на рисунок внизу.



## 26.1

## EasyPrinter

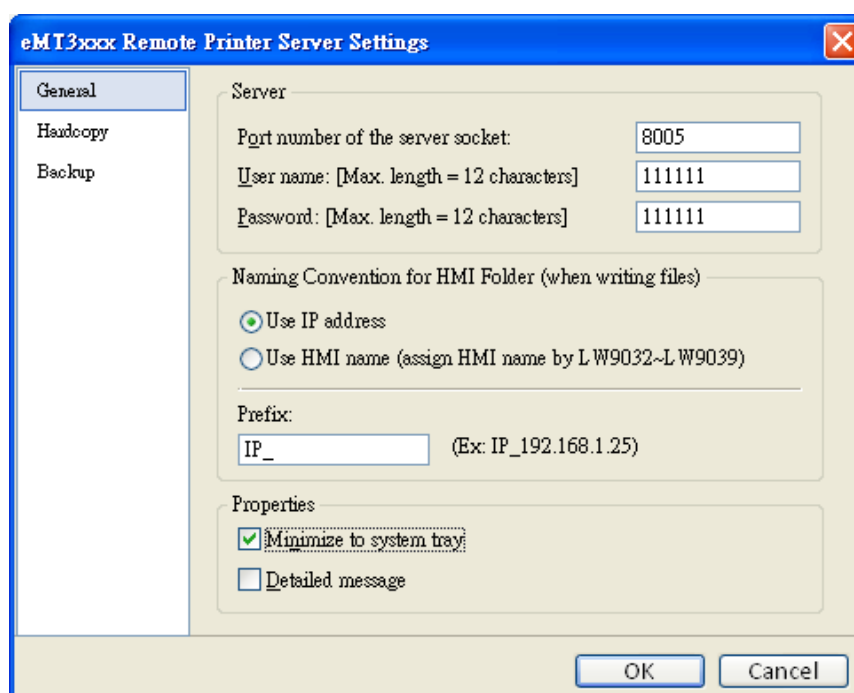


Пользователь может производить вывод на печать при помощи объекта **[Function Key]**. Печатные копии будут переданы в MT Remote Printer Server по сети Ethernet и , затем, выведены на печать.

## 26.1.1

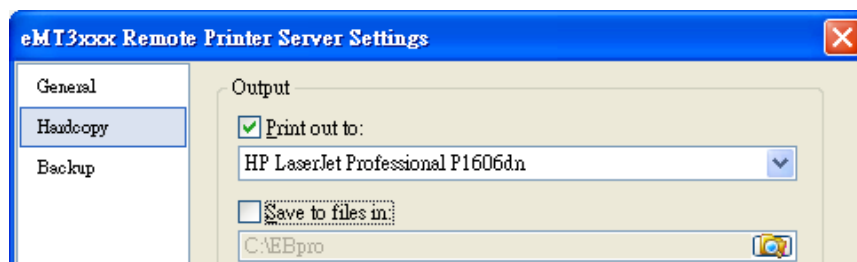
## EasyPrinter

В **[Menu] → [Options]**, выберите **[Settings...]**, появится следующее окно:



1. В **[Server]**, присвойте **[Port number of the server socket]** - "8005", **[User name]** - "111111" и **[Password]** - "111111". (Это значения по умолчанию.)
2. В **[Naming Convention for HMI Folder]**, выберите **[Use IP address]** и присвойте "IP\_", как префикс **[Prefix]**.
3. В **[Properties]**, выберите **[Minimize to system tray]**.

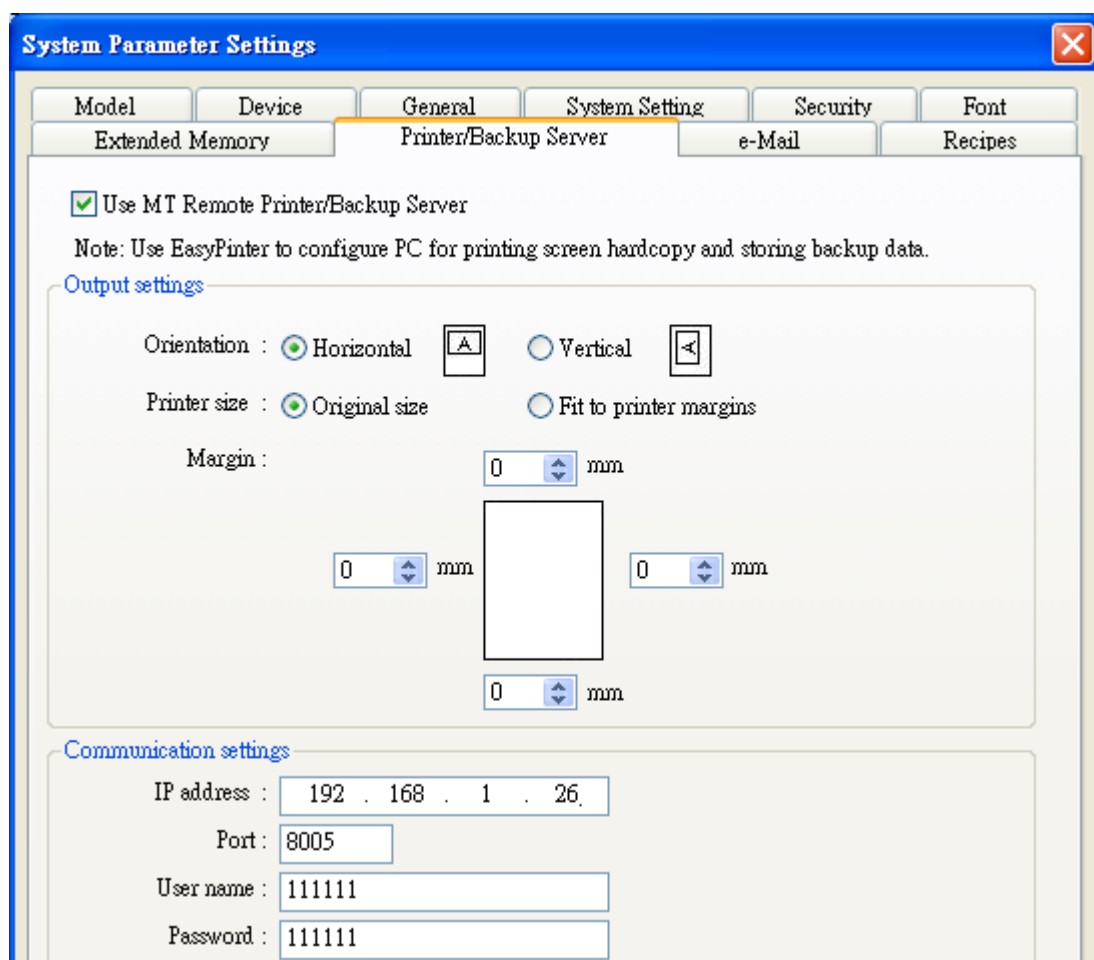
Выберите закладку **[Hardcopy]** на левой стороне окна, как показано:



4. В **[Output]**, выберите **[Print out to]** и выберите принтер, как устройство вывода копий экрана. Примечание: Пользователи могут выбирать только из принтеров доступный системе, поэтому возможно, что "hp LaserJet 3380 PCL 5" не будет в вашем списке.)
5. Нажмите **[OK]**, чтобы применить настройки.
6. В **[Menu] → [File]**, выберите **[Enable Output]**, чтобы разрешить EasyPrinter вывод любого запрос на печать, например, копии экрана.

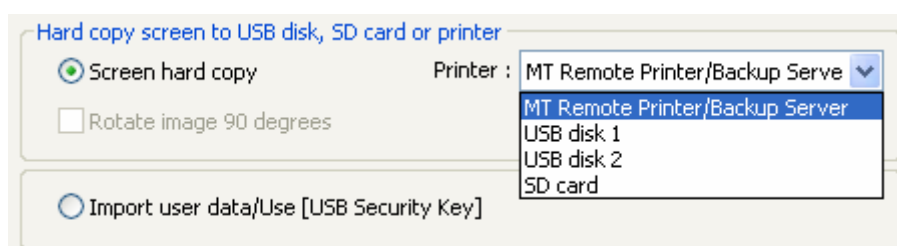
### 26.1.2 EasyBuilder Pro

В EasyBuilder Pro **[Menu] → [Edit] → [System Parameters]**, откройте закладку **[Printer Server]** выберите **[Use MT Remote Printer/Backup Server]**, откроется следующее окно:



7. В **[Output settings]**, установите соответствующие размеры полей страницы.
8. В **[Communication settings]**, заполните **[IP address]** сервера печати (как в п.1), присвойте **[port number]** - "8005", **[User name]** - "111111" и **[Password]** - "111111".

В EasyBuilder Pro **[Menu]** → **[Objects]** → **[Buttons]**, выберите **[Function Key]** и присвойте **[Screen hardcopy]** серверу **[MT Remote Printer/Backup Server]**.



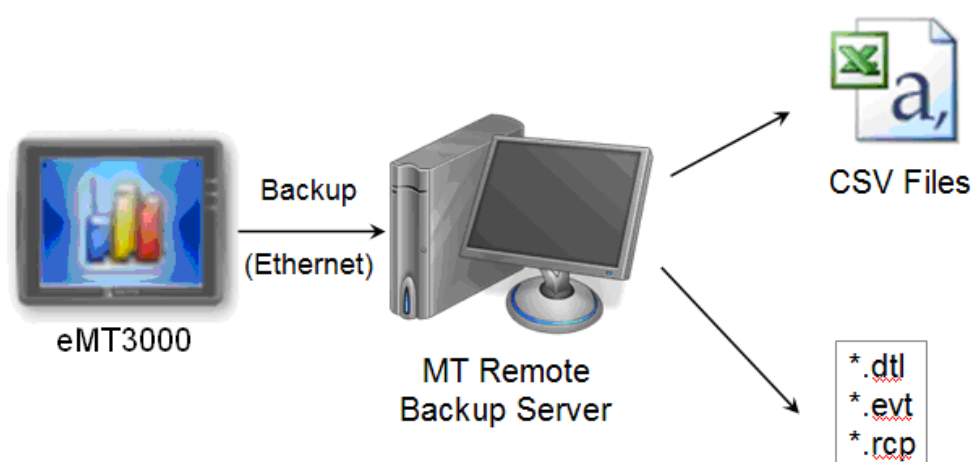
9. Поместите объект **[Function Key]** на общее окно (window no. 4), и пользователи смогут делать копии экрана в любое время.
10. **[Compile]** и **[download]** проект в панель. Нажмите объект **[Function Key]** (созданный в п.9), чтобы сделать копию экрана.

#### NOTE

5. Пользователи могут использовать, также, объект **[PLCControl]**, чтобы делать копии экрана.
6. Пользователи НЕ могут печатать аварийные сообщения через EasyPrinter.
7. EasyPrinter может соединяться с панелью, только по Ethernet, поэтому выбирайте панели с поддержкой Ethernet

## 26.2

## EasyPrinter

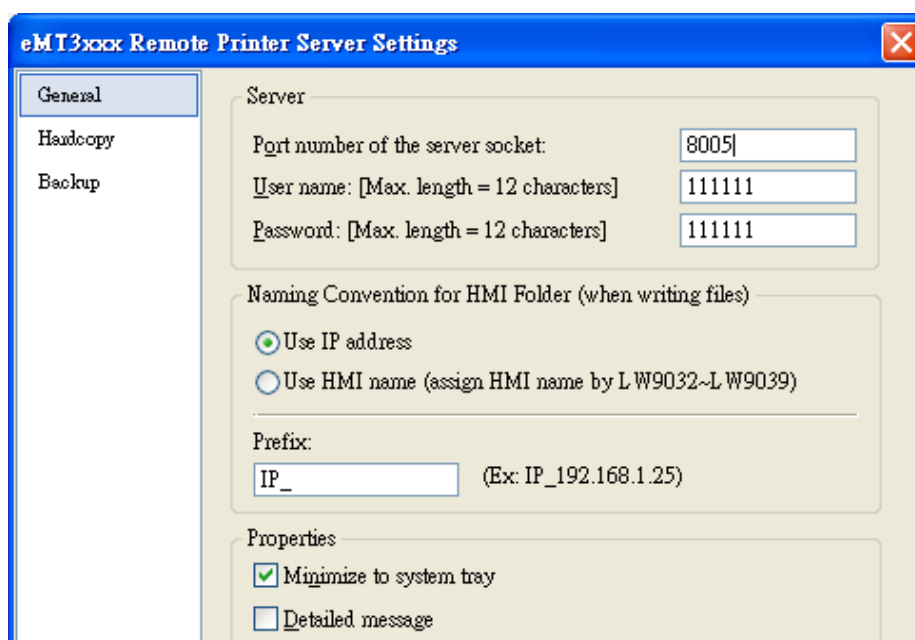


Пользователи могут выгружать архивную информацию ( файлы Data-Sampling и Event-Log) в резервный сервер *MT remote backup server* при помощи объектов **[Backup]** .

## 26.1.1

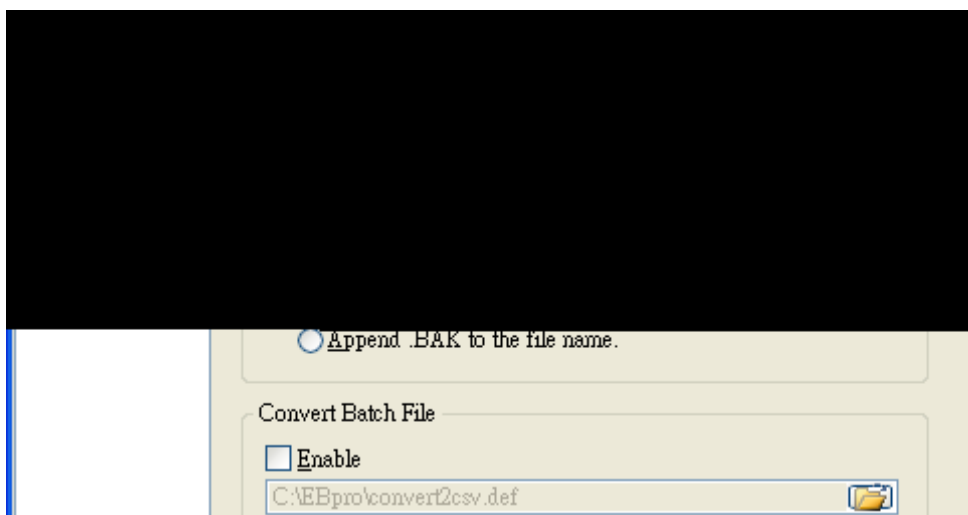
## EasyPrinter

В **[Menu]** → **[Options]**, выберите **[Settings...]**, появится следующее окно:



1. В **[Server]**, присвойте **[Port number of the server socket]** - "8005", **[User name]** - "111111" и **[Password]** - "111111". (Это настройки по умолчанию.)
2. В **[Naming Convention for HMI Folder]**, выберите **[Use IP address]** и присвойте "IP\_" , как **[Prefix]**.
3. В **[Properties]**, выберитет **[Minimize to system tray]**.

Нажмите закладку **[Backup]** на левой стороне окна, появится следующее окно:



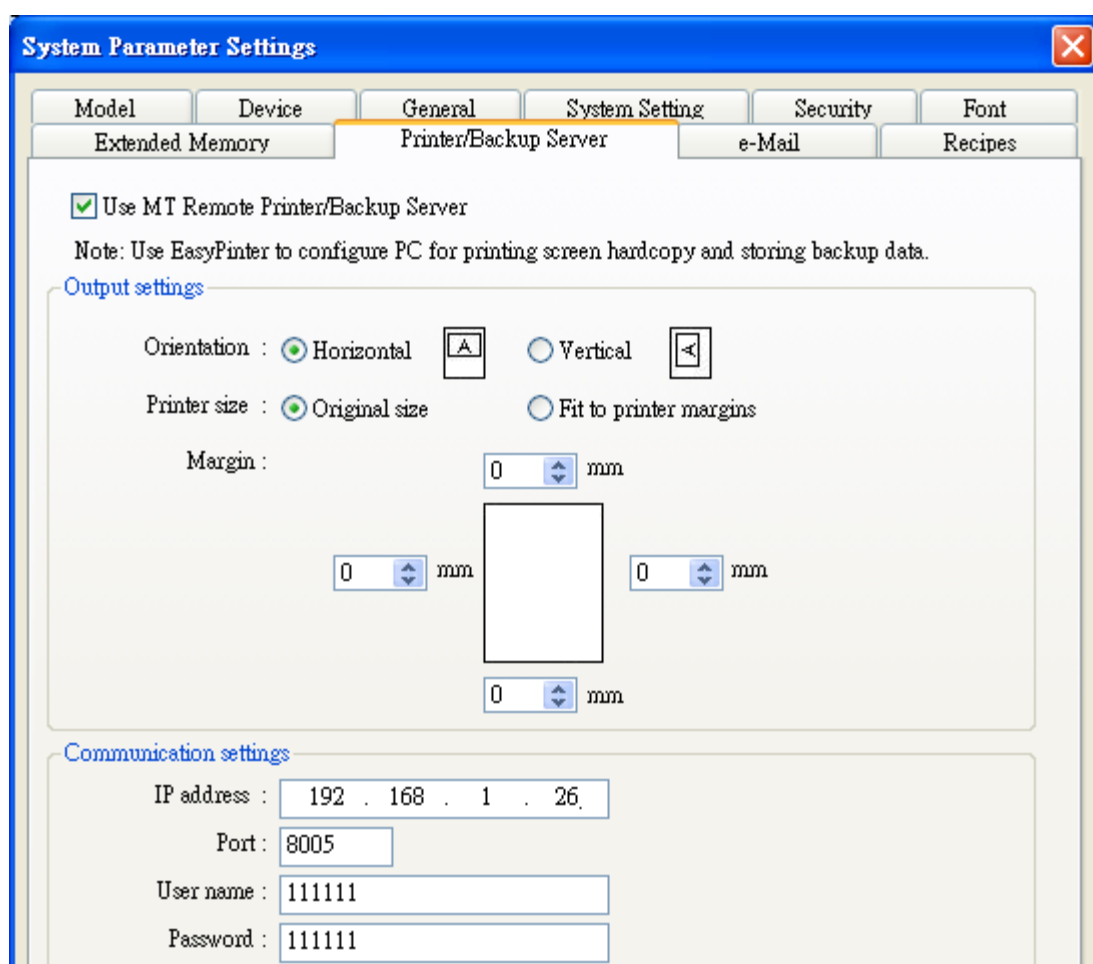
4. В **[Output]**, нажмите кнопку «browse» и укажите путь для хранения входящих архивных файлов.

5. Нажмите **[OK]**, чтобы применить настройки.

6. В **[Menu] → [File]**, выберите **[Enable Output]**, чтобы разрешить EasyPrinter сохранять любой запрос на резервирование в месте, указавшем в п.4.

## 26.2.2 EasyBuilder Pro

В EasyBuilder Pro **[Menu] → [Edit] → [System Parameters]**, откройте закладку **[Printer Server]** и выберите **[Use MT Remote Printer/Backup Server]**, откроется следующее окно:



7. В **[Communication settings]**, заполните **[IP address]** сервера печати (как в п.1), присвойте **[port number]** - "8005", **[User name]** - "111111" и **[Password]** - "111111".

В EasyBuilder Pro **[Menu] → [Objects]**, выберите **[Backup]**, откроется следующее окно:



**New Backup Object**

General Security Shape Label

Description :

Source

☐ RW ☐ RW\_A ☒ Historical event log ☐ Historical data sampling

Backup position

☐ USB 1 ☐ USB 2 ☐ SD card ☒ Remote printer/backup server

Note : Use LW-9032~9039 to change the backup folder name.

Note : Use [Remote printer/backup server] to store data to a remote PC. Enable the server in [System Parameter][Printer/Backup Server] settings.

Range

Start : ☒ Today ☐ Yesterday

Within : All

Trigger

Mode : Touch trigger

8. В [Source], выберите **[Historical event log]**.
9. В [Backup position], выберите **[Remote printer/backup server]**.
10. В [Range], выберите **[Today]** and **[All]**.
11. В [Trigger], выберите **[Touch trigger]**.
12. Разместите объект **[Backup]** в общем окне (window no. 4), и пользователи смогут делать резервные копии в любой момент времени.
13. **[Compile]** и **[download]** проект в панель. Нажмите на объект **[Backup]** (созданный в п.12), чтобы сделать резервную копию архива Event-Log.

#### NOTE

8. Объект **[Backup]** может срабатывать от битового сигнала.
9. Пользователь может настроить объект **[Scheduler]**, который переведет бит в состояние ON в конце недели, чтобы сработал объект **[Backup]** для автоматического создания резервных копий всех архивных файлов.

## 26.3

## EasyPrinter

### 26.3.1

Участок	Имя	Описание
1	Job List – Рабочий список	В этом окне показан список всех входящих задач, например, запросов на копии экрана или на резервное копирование.
2	Property Window – Окно свойств	В этом окне показана информация обо всех задачах, выбранных из списка “Job List.”
3	Preview Window – Окно просмотра	В этом окне показано изображение копии экрана задачи выбранной из “Job List.”
4	Download Progress Window – Окно индикации загрузки	В этом окне показано состояние процесса загрузки входящих запросов.
5	Message Window – Окно сообщений	В этом окне показано время и сообщения о событиях, таких, как входящий запрос, неверный пароли, и т. д.

## 26.3.2

Menu →File	Описание
Enable Output	<ul style="list-style-type: none"> <li>Selected - Выбрано</li> </ul> EasyPrinter обрабатывает задачи последовательно. <ul style="list-style-type: none"> <li>Unselected – Не выбрано</li> </ul> EasyPrinter сохраняет входящие задания в памяти.

**NOTE**

10. EasyPrinter может зарезервировать до 128 МВ памяти для данных в задачах. Если память заполнена, любой приходящий запрос в дальнейшем будет отвергнут и пользователь должен управлять **[Enable Output]** или удалить некоторые задачи, освободив место для новых задач.

Menu →File	Описание
Enable Output – Вывод разрешен	<p>Для редактирования задачи на создание копии экрана для печати.</p> <p>Здесь пользователь может изменять: <b>[Orientation]</b>, <b>[Scaling]</b> <b>[Margins]</b> – Ориентацию, масштаб и поля.</p>
Delete	Для удаления выбранных задач постоянно.
Select All	Для выбора всех задач “Job List.”

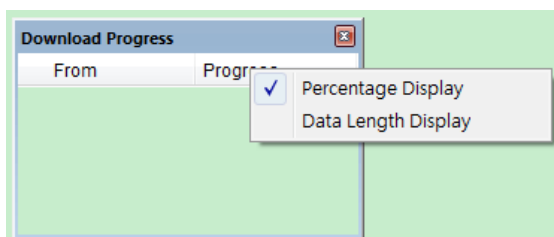
**NOTE**

- Задачи резервирования не редактируемы.
- Функция **[Edit]** доступна только, когда задача выбрана.
- Функция **[Delete]** доступна только тогда, когда по крайней мере одна задача выбрана.

Menu →File	Описание
Properties Bar	Для открытия или скрывания окна <i>Property Window</i> .
Preview Bar	Для открытия или скрывания окна <i>Preview Window</i> .
Download Bar	Для открытия или скрывания окна <i>Download Progress Window</i> .
Logger Bar	Для открытия или скрывания окна <i>Message Window</i> .

# NOTE

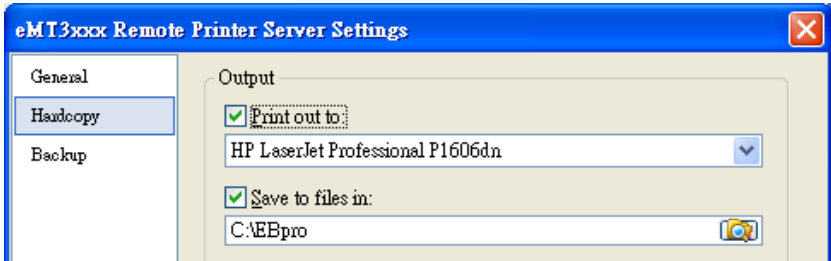
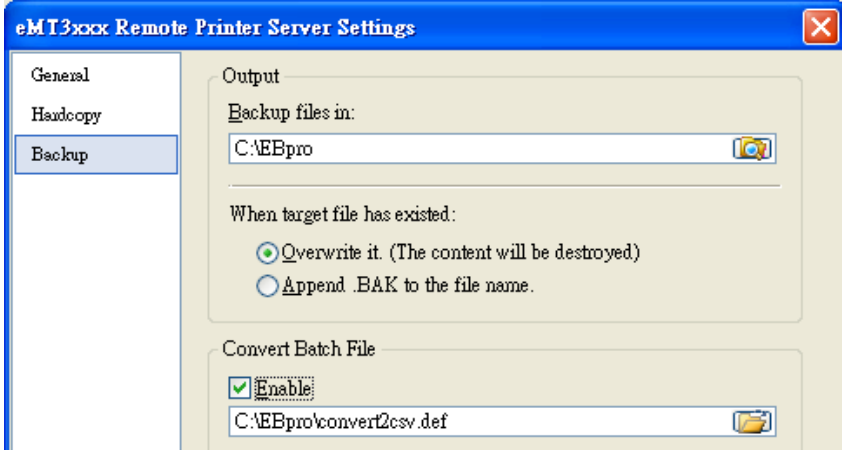
14. В окне **[Download Progress]**, пользователь может выбрать способ показа процесса загрузки, щелкнув по заголовку колонки **[progress]**:



15. EasyPrinter может обслужить до 10,000 сообщений в окне *Message Window*. Если новое сообщение придет, самое старое сообщение будет удалено.

Menu →File	Описание
Toolbars	Для открытия или скрывания панелей инструментов - <i>toolbars</i> .
Status Bar	Для открытия или скрывания панели состояния - <i>status bar</i> .
Settings	<p>Настройки EasyPrinter. Посмотрите на следующие рисунки:</p> <p><b>[General]</b></p>

Menu →File	Описание
Settings	<p><b>[Server] →[Port number of the server socket]</b></p> <p>Установите номер <i>Ethernet socket</i> для связи с панелью. Диапазон от 1 до 65535; значение по умолчанию - 8005.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>[Server] →[User name] &amp; [Password]</b></li> </ul> <p>Укажите <i>user name</i> и <i>password</i>, чтобы разрешить посылать запросы в EasyPrinter только авторизованным панелям.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>[Naming Convention for HMI Folder]</b></li> </ul> <p>EasyPrinter создает различные папки для хранения файлов (например. BMP-файлов копий экранов, резервных файлов) from different HMI. Существует два пути наименования папок:</p> <p><b>a. IP</b></p> <p>EasyPrinter называет папку по IP- адресу панели, посылающей запрос. (например, [Prefix] + [IP address]), см. рисунок:</p> <p><b>b.</b></p> <p>EasyPrinter называет папку Имени панели, посылающей запрос. (например, [Prefix] + [HMI name])</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>[Properties] →[Minimize to system tray]</b></li> </ul> <p>Выберите этот вариант для отображения пиктограммы EasyPrinter в <i>system tray</i>, вместо панели задач. Двойным щелчком по этой пиктограмме, пользователь может развернуть окно EasyPrinter.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>[Properties] →[Detailed message]</b></li> </ul> <p>Выберите этот вариант для отображения более детальных сообщений о событиях в окне - <i>message window</i>.</p>

Menu →File	Описание
Settings	<p data-bbox="499 241 657 280"><b>[Hardcopy]</b></p> <div data-bbox="499 309 1334 568">  </div> <p data-bbox="499 600 644 638">• <b>[Output]</b></p> <p data-bbox="499 683 1353 766">EasyPrinter обеспечивает два режима вывода результатов на печать: <i>Print-Out</i> и <i>Save-to-File</i>.</p> <p data-bbox="499 784 665 817"><b>a. Print-Out</b></p> <p data-bbox="499 835 1366 918">Выбор этого варианта информирует EasyPrinter, что печатную копию надо вывести на указанный принтер.</p> <p data-bbox="499 936 705 969"><b>b. Save-to-File</b></p> <p data-bbox="499 987 1433 1122">Выбор этого варианта информирует EasyPrinter что печатную копию надо преобразовать в файл «bitmap» и сохранить его в указанной директории. Пользователь сможет найти файлы <i>bitmap</i> :</p> <p data-bbox="667 1137 909 1171">[Specified Path] →</p> <p data-bbox="762 1189 962 1223">[HMI Folder] →</p> <p data-bbox="826 1240 1106 1274">yymmdd_hhmm.bmp</p> <p data-bbox="499 1292 1418 1476">Например, по запросу на печатную копию от 17:35:00 12/Jan/2009, файл <i>bitmap</i> будет назван "090112_1735.bmp". Если есть другой файл <i>bitmap</i> созданный в ту же минуту, он будет назван "090112_1735_01.bmp" и так далее.</p> <p data-bbox="499 1494 628 1527"><b>[Backup]</b></p> <div data-bbox="499 1527 1345 1975">  </div>

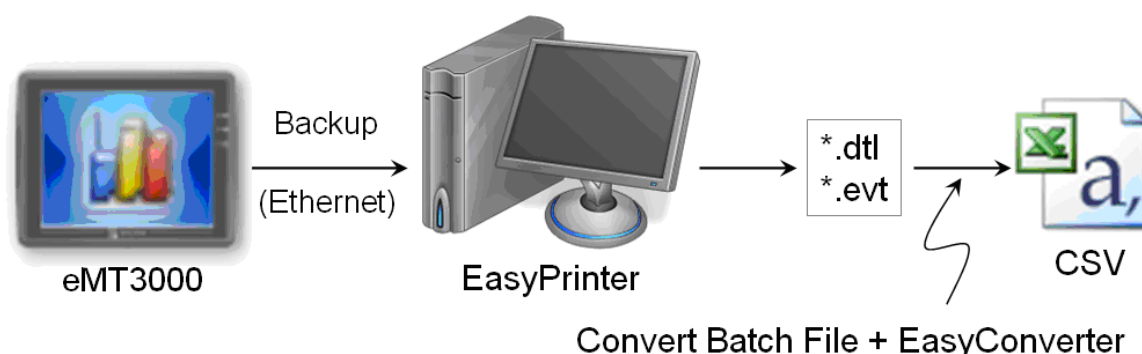
Menu →File	Описание
Settings	<p>• <b>[Output]</b></p> <p>EasyPrinter сохраняет резервные файлы по указанным путям.</p> <p>Архивные файлы <i>Event-Log</i> :</p> <p style="padding-left: 40px;">[Указанный путь] →</p> <p style="padding-left: 80px;">[HMI Folder] →</p> <p style="padding-left: 120px;">[eventlog] →</p> <p style="padding-left: 160px;">EL_yyyymmdd.evt</p> <p>Архивные файлы <i>Data-Sampling</i> :</p> <p style="padding-left: 40px;">[Указанный путь] →</p> <p style="padding-left: 80px;">[HMI Folder] →</p> <p style="padding-left: 120px;">[datalog] →</p> <p style="padding-left: 160px;">[Имя папки объекта Data-Sampling]→</p> <p style="padding-left: 200px;">yyyymmdd.dtl</p> <p>Файлы рецептов:</p> <p style="padding-left: 40px;">[Указанный путь] →</p> <p style="padding-left: 80px;">[HMI Folder] →</p> <p style="padding-left: 120px;">[recipe] →</p> <p style="padding-left: 160px;">recipe.rcp или recipe_a.rcp</p> <p>• <b>[Convert Batch File]</b></p> <p>Выберите <b>[Enable]</b> и назначьте <i>Convert Batch File</i> для автоматического конвертирования выгружаемых архивных файлов в файлы формата CSV или MS Excel . В следующем разделе приведены подробности использования <i>Convert Batch File</i>.</p>

**NOTE**

16. Пользователи могут назначить имена панелей от LW9032 до LW9039.
17. EasyPrinter именуется папки по IP-адресу, если имя панели не введено.

## 26.4

EasyPrinter снабжен механизмом для автоматического конвертирования выгружаемых архивных файлов *Data-Sampling* и *Event-Log history* (которые хранятся в двоичном коде) в файлы CSV. Для использования этой функции пользователь должен приготовить *Convert Batch File* (Командный файл для конвертирования), чтобы снабдить EasyPrinter информацией о конвертировании архивных файлов.



Как показано на рисунке, преобразование происходит в EasyConverter. EasyPrinter просто следует указаниям (criteria) Convert Batch File и активирует EasyConverter с соответствующими аргументами преобразования.

### NOTE

18. EasyConverter –это приложение Win32 для преобразования архивных файло в файлы CSV или MS Excel (\*.xls). EasyConverter находится в инсталляционной директории EasyBuilder Pro.
19. Для использования этой функции EasyPrinter и EasyConverter должны быть размещены в одной и той же директории.

### 26.4.1 Convert Batch File ( )

В пакет EasyBuilder Pro включен по умолчанию следующий Convert Batch File:

Default Convert Batch File (convert2csv.def)

1: ".dtl", "EasyConverter /c \$(PathName)"

2: ".evt", "EasyConverter /c \$(PathName)"

В файле две строки текста. В каждой строке по два аргумента разделенных запятой, которые формируют критерий обработки указанного типа файла ("dtl" для архивных файлов *Data-Sampling*, "evt" для архивных файлов *Event-Log*). Первый аргумент указывает имя расширения обрабатываемого файла, а второй указывает точную команду для выполнения в консольном режиме. "\$(PathName)" - это ключевое слово, указывающее EasyPrinter заменить его реальным именем резервируемого файла для преобразования.



Например, если архивный файл Data-Sampling названный «20090112.dtl» выгружен и сохранен, EasyPrinter пошлет следующую команду в окно консоли:

EasyConverter /c 20090112.dtl

И, затем, файл CSV с именем 20090112.csv будет создан.

Следовательно, критерий Convert Batch File такой:

1. Преобразовать все архивные файлы Data-Sampling (\*.dtl) в файлы CSV.
2. Преобразовать все архивные файлы Event-Log (\*.evt) в файлы CSV.

#### NOTE

20. В действительности, “\$(PathName)” во втором аргументе это место для полного пути к файлу. В первом случае, EasyPrinter заменит его на:

[Указанный путь] \[HMI Folder] \[datalog] \

[Папка объекта Data-Sampling ] \20090112.dtl

21. EasyPrinter интерпретирует Convert Batch File построчно, т.е. каждая строка формирует критерий.
22. Любые два аргумента должны быть разделены запятой.
23. Каждый аргумент должен быть в двойных кавычках.
24. Внутри аргумента не должно быть никаких запятых.
25. Дополнительная информация в Главе 25. Easy Converter.

## 26.4.2

Иногда необходимо использовать для обработки выгружаемые файлы из конкретной панели. Например:

Специальный критерий для панели с адресом IP = 192.168.1.26

3: "dtl", "EasyConverter /c \$(PathName)", "192.168.1.26"

Специальный критерий для панели с именем = Weintek\_01

4: "dtl", "EasyConverter /c \$(PathName)", "Weintek\_01"

Или необходимо обработать определенные архивные файлы *Data-Sampling*.

Специальный критерий для папки объектов с именем = Voltage

5: "dtl", "EasyConverter /s Voltage.lgs \$(PathName)", "\*", "Voltage"

Пятый критерий может быть представлен только для файлов выгружаемых из папки объектов **[Data Sampling]** с именем "Voltage". Третий аргумент ("\*") показывает, что этот критерий принимает квалифицированные файлы *Data-Sampling* из любой панели. Пользователь может изменить третий аргумент на "192.168.1.26", "192.168.1.\*", имя панели и т.п., etc. для указания целевой панели.

### 26.4.3 Convert Batch File

В таблице объяснены все аргументы в критерии.

№	Аргумент	Описание
1	File Type	Этот аргумент указывает имя расширения загружаемого файла – цели этого критерия (например, "dtl" для архивных файлов <i>Data-Sampling</i> , "evt" для архивных файлов <i>Event-Log</i> )
2	Command Line	Точная команда EasyPrinter посылаемая в окно консоли, если загружаемый файл квалифицирован.
3	a. HMI IP address b. HMI name	Этот аргумент указывает панель (HMI) - цель критерия.
4	Condition 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Если тип файла - "dtl"</li> </ul> <p>Этот аргумент указывает имя папки объектов <b>[DataSampling]</b>. Это цели критерия.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Другие</li> </ul> <p>Не используется .</p>
5	Condition 2	Не используется (резерв на будущее)

### 26.4.4

EasyPrinter анализирует критерии по возрастанию, каждый раз при загрузке файла. После того как файл был квалифицирован по критерию, анализ прекращается и начинается обработка следующего файла.

Следовательно, пользователь должен разместить критерий более значимый вверху Convert Batch File, а менее значимые ниже.

Возьмем 5 критериев (из п.26.4.3), для примера, правильный порядок будет такой:

Правильный порядок для предыдущего критерия

"dtl", "EasyConverter /s Voltage.lgs \$(PathName)", "\*", "Voltage"

"dtl", "EasyConverter /c \$(PathName)", "EasyView"

"dtl", "EasyConverter /c \$(PathName)", "192.168.1.26"

"dtl", "EasyConverter /c \$(PathName)"

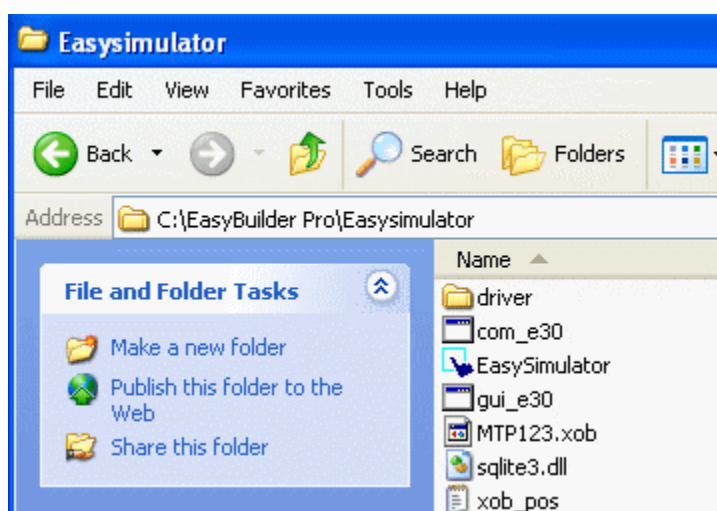
"evt", "EasyConverter /c \$(PathName)"

## 27.

Имитатор работы - *EasySimulator* позволяет пользователям выполнять имитацию в режиме «ON Line/OFF Line» без необходимости установки программного обеспечения EasyBuilder Pro. Для этого пользователю нужно собрать некоторые файлы в одну папку.

### 27.1

1. [driver] → [win32]
2. com\_e30.exe
3. EasySimulator.exe
4. gui\_e30.exe
5. sqlite3.dll
6. xob\_pos.def



---

Пользователь может установить все перечисленные выше файлы в папку установки EasyBuilder Pro, это предполагает установку приложения EasyBuilder Pro на компьютер и, затем, копирование файлов на нужный компьютер.

---

## 27.2

## «xob\_pos.def»

1. Откройте файл xob\_pos.def, используя текстовый редактор (например, блокнот).

```

"2"           // operation mode  0: off-line 1: on-line (MT8000 T/X/i Series)
                //                2: off-line 3: on-line (eMT3000 SERIES)
"C:\EasyBuilder Pro\Easysimulator" // define the directory of com_e30.exe and gui_e30.exe
"C:\EasyBuilder Pro\Easysimulator\МТП123.xob" // define the directory of xob file

```

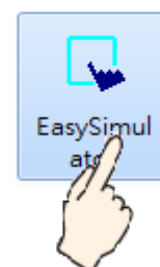
Номер строки	Описание
1	<p>["2"] Выполнить офф-лайн имитацию</p> <p>["3"] Выполнить он-лайн имитацию</p>
2	Укажите полный путь к местоположению файлов (com_e30.exe, gui_e30.exe, EasySimulator.exe, и т.д.)
3	Укажите полный путь к файлу проекта (*.xob)

## 2.

Двойным щелчком запустите EasySimulator.exe, чтобы начать имитацию

## 3.

Он-лайн/офф-лайн имитация отобразится на экране.



- Если EasySimulator.exe не запускается, проверьте корректность указания необходимых директорий.
- Окно показанное ниже означает, что есть ошибка в директории файла \*.xob, скорректируйте ошибку.

## 28.

Взаимодействие нескольких панелей (Multi-HMI intercommunication) означает, что панель использует COM для связи с удаленной панелью, и может читать/писать данные из/в ПЛК соединенный с удаленной панелью, как показано ниже:

На рисунке показан ПЛК (PLC) соединенный с панелью «HMI 1», и панель «HMI 1» соединенная с панелью «HMI 2» через COM порт, поэтому HMI 2 может управлять PLC через HMI 1.

Далее приведен пример, как использовать EasyBuilder, чтобы создать проекты используемые в панелях HMI 1(Master) и HMI 2 (Slave).

## 28.1

## (Master HMI)

Далее показано содержимое проекта панели «HMI 1» в **[System Parameter Settings] / [Device]**.

Device list :

No.	Name	Location	Device type	Interface	I/F Protocol
Local HMI	Local HMI	Local	MT8xxx	Disable	N/A
Local PLC 1	FATEK FB Series	Local	FATEK FB Series	COM 1 (9600,E,7,1)	RS232
Local Server	Master-Slave Se...	Local	Master-Slave Se...	COM 3 (115200,E,8,1)	RS232

1. Так как панель HMI 1 соединена через COM 1 с PLC, список устройств должен включать **[Local PLC 1]**, в нашем случае “FATEK FB Series”. Коммуникационные параметры должны быть настроены корректно.
  2. Так как панель HMI 1 использует COM 3 для получения команд HMI 2; а должно быть добавлено новое устройство – **[Master-Slave Server]** для настройки коммуникационных свойств порта COM 3.
- На рисунке вверху показаны параметры COM 3 - “115200, E, 8, 1”, и использование RS232. Эти параметры не обязаны совпадать с параметрами в PLC, но **[Data bits]** должны быть настроены на **8**. В общем, рекомендуется устанавливать более высокую скорость передачи COM 3 для более эффективного обмена данными с ПЛК.

## 28.2

## (Slave HMI)

Содержимое проекта панели «HMI 2» в [System Parameter Settings] / [Device].

Device list :

No.	Name	Location	Device type	Interface
Local HMI	Local HMI	Local	MT8xxx	Disable
*Remote PLC 1	FATEK FB Series	COM 1 (master-slave mode)	FATEK FB Series	COM 1 (115200,E

Панель HMI 2 читает из контроллера соединенного с панелью HMI 1, таким образом, что HMI 2 видит ПЛК, как удаленное устройство. Следовательно, необходимо добавить [**\*Remote PLC 1**] в список устройств, в нашем случае - "FATEK FB Series". Как создать [\*Remote PLC 1] описано далее:

1. Создайте новое устройство "FATEK FB Series". [PLC default station no.] должен быть тем же самым, что и у присоединенного ПЛК.

2. Корректно настройте параметры. COM 1 панели «HMI 2» соединен с COM 3 панели «HMI 1», поэтому их коммуникационные параметры и интерфейс должны быть одинаковыми, независимо от параметров ПЛК. В примере, Используем RS232, Параметры - [115200, E, 8, 1]

PLC type : FATEK FB Series

V.1.70, FATEK\_FB.so

PLC I/F : RS-232

COM : COM1

COM Port Settings

COM : COM 1

Baud rate : 115200

Data bits : 8 Bits

Parity : Even

Stop bits : 1 Bit

3. Так как HMI 2 видит PLC, как удаленное устройство, здесь мы изменим **[Location]** на **[Remote]**, и выберем **[COM port]** для связи с удаленной панелью (HMI 1).

Device list :

No.	Name	Location	Device type	Interface
Local HMI	Local HMI	Local	MT8xxx	Disable
*Remote PLC 1	FATEK FB Series	COM 1 (master-slave mode)	FATEK FB Series	COM 1 (115200,B

4. После завершения всех настроек, в списке **[Device List]** появится новое устройство с именем **[\*Remote PLC 1]**. Название устройства содержит символ “\*”, который означает, что даже несмотря на наличие “Remote” в имени, в действительности устройство посылает команды и получает ответы через локальный COM порт, и следовательно соединение с PLC может быть просмотрено в локальных системных регистрах, таких как, [\*Remote PLC 1], [\*Remote PLC 2], [\*Remote PLC 3] и [Local PLC 1], [Local PLC 2], [Local PLC 3] использующих одни и те же системные регистры из списка, приведенного на следующей странице:



Тэг	Описание
<b>LB-9150</b>	<p>Когда ON, автосоединение с PLC (COM 1) при разрыве связи.</p> <p>Когда OFF, игнорирует разрыв соединения с PLC.</p>
<b>LB-9151</b>	<p>Когда ON, автосоединение с PLC (COM 2) при разрыве связи.</p> <p>Когда OFF, игнорирует разрыв соединения с PLC.</p>
<b>LB-9152</b>	<p>Когда ON, автосоединение с PLC (COM 3) при разрыве связи.</p> <p>Когда OFF, игнорирует разрыв соединения с PLC.</p>
<b>LB-9200~ LB-9455</b>	<p>Эти локальные регистры сигнализируют состояние соединения с PLC (через COM1).</p> <p>LB9200 показывает состояние соединения с PLC (station no. 0), LB9201 показывает состояние соединения с PLC (station no. 1) и так далее.</p> <p>Когда ON, показывает, что состояние соединения нормальное .</p> <p>Когда OFF, показывает разрыв соединения с PLC.</p> <p>При установке в ON снова, система будет пытаться соединиться с PLC.</p>
<b>LB-9500~ LB-9755</b>	<p>Эти локальные регистры сигнализируют состояние соединения с PLC (через COM2).</p> <p>LB9500 показывает состояние соединения с (station no. 0), LB9501 показывает состояние соединения с PLC (station no. 1) и так далее.</p> <p>Когда ON, показывает, что состояние соединения нормальное .</p> <p>Когда OFF, показывает разрыв соединения с PLC.</p> <p>При установке в ON снова, система будет пытаться соединиться с PLC.</p>
<b>LB-9800~ LB-10055</b>	<p>Эти локальные регистры сигнализируют состояние соединения с PLC (через COM3).</p> <p>LB9800 показывает состояние соединения с PLC (station no. 0), LB9801 показывает состояние соединения с PLC (station no. 1) и так далее.</p> <p>Когда ON, показывает, что состояние соединения нормальное .</p> <p>Когда OFF, показывает разрыв соединения с PLC.</p> <p>При установке в ON снова, система будет пытаться соединиться с PLC.</p>

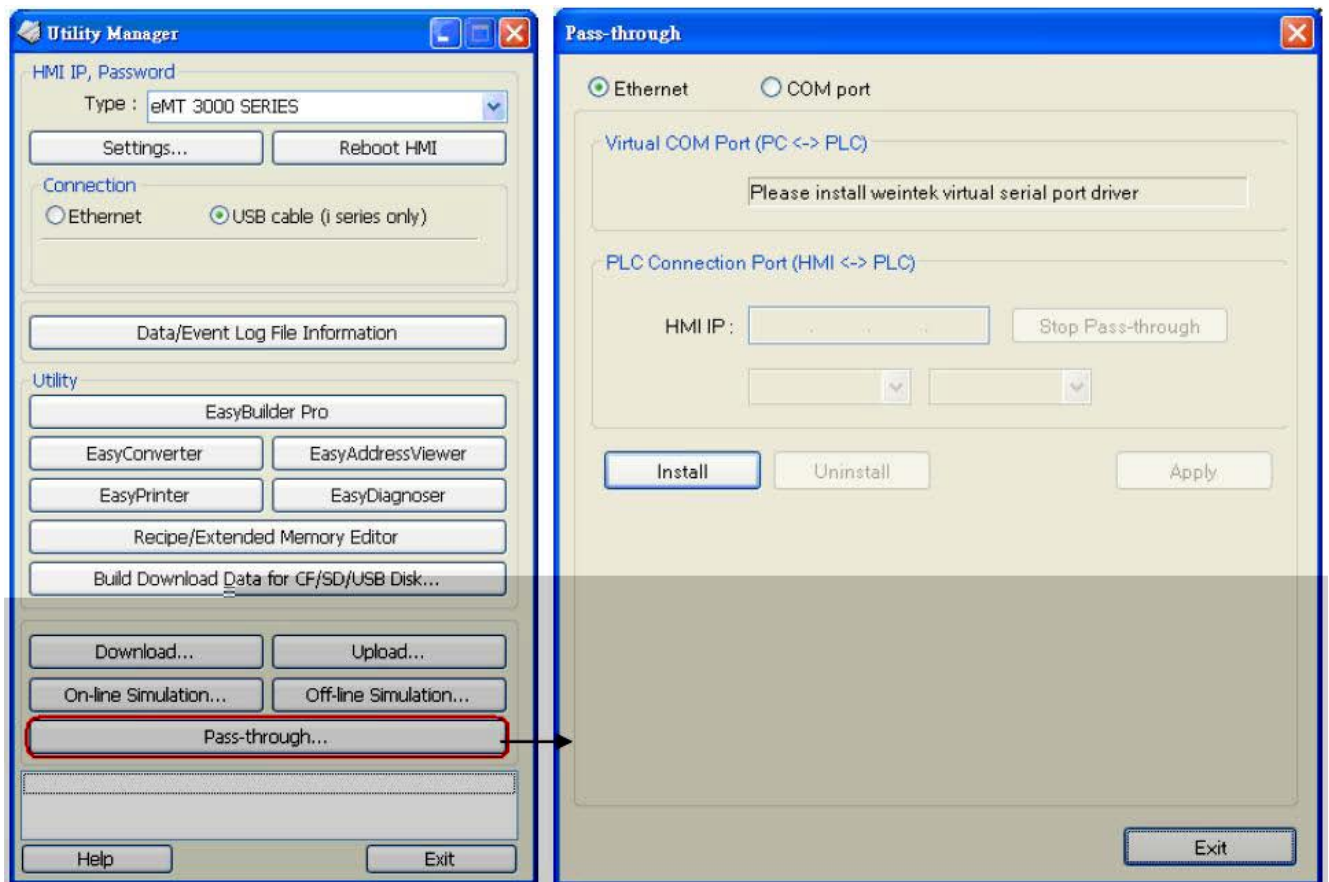
## 29.

Функция сквозной передачи (pass-through function) позволяет приложению на компьютере управлять ПЛК через панель оператора. В этом случае панель работает, как конвертер.

Функция сквозной передачи может быть реализована в двух режимах:

**[Ethernet]** и **[COM port]**.

Щелчок по **[Pass-through]** в **[Utility Manager]** откроет окно настроек.

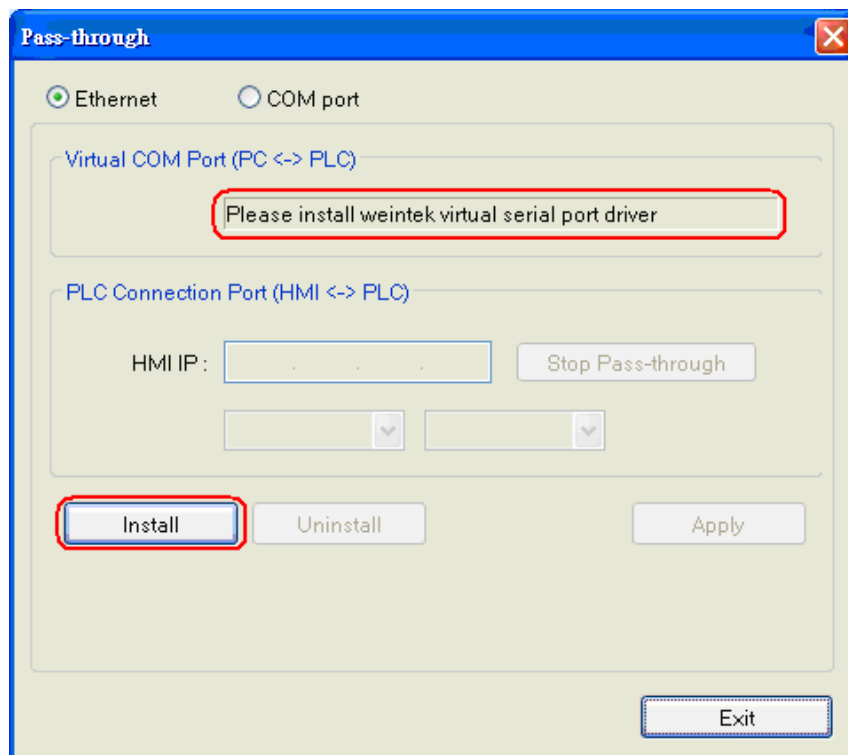


## 29.1 Ethernet Mode

### [How to install virtual serial port driver] –

Перед использованием режима [Ethernet], убедитесь в том, что драйвер виртуального последовательного порта (Weintek virtual serial port driver) установлен, как показано ниже:

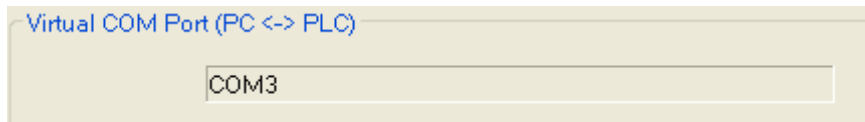
Если [Virtual COM port (PC<->PLC)] показывает [Please install weintek virtual serial port driver], щелкните по [Install].



Если это окно всплывет во время установки, нажмите [Continue Anyway] – Все равно продолжить.

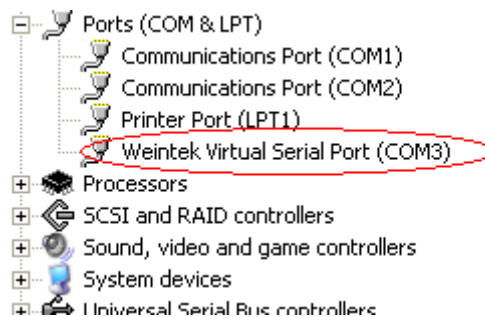


После завершения процесса, виртуальный COM порт будет отображен, как показано ниже.

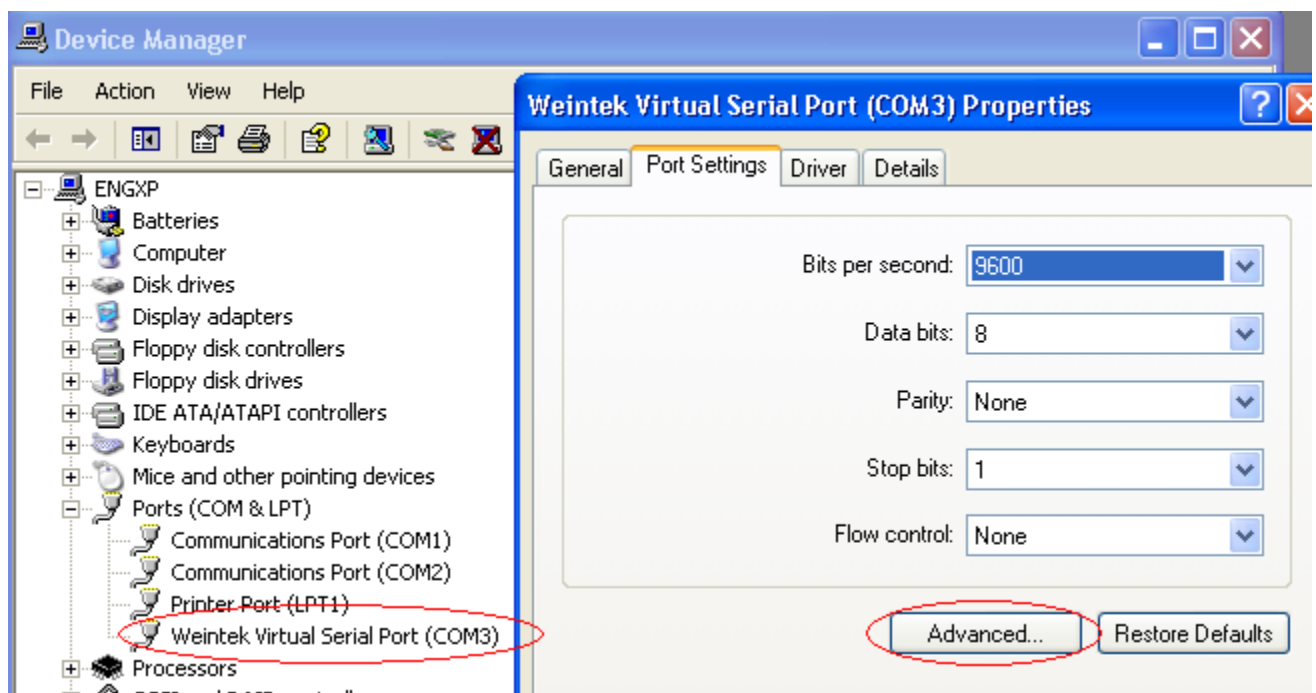


### 29.1.1 Virtual Serial Port

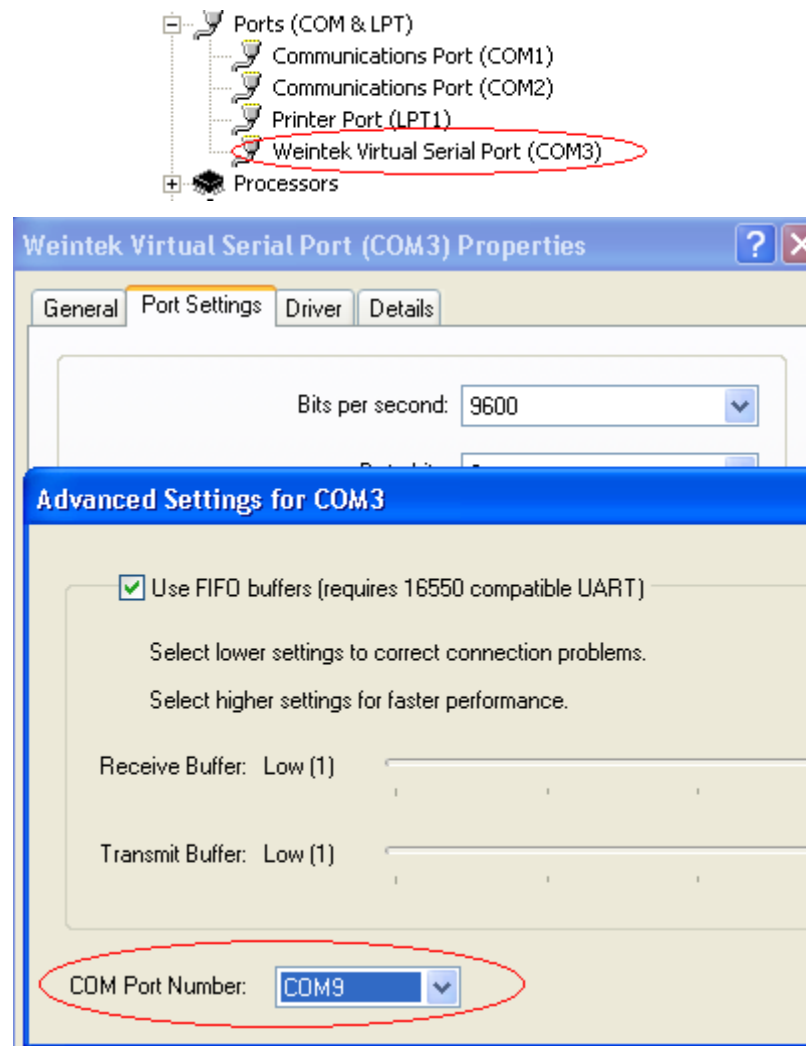
Откройте **[System Properties] -> [Device Manager]**, чтобы проверить успешность установки виртуального последовательного порта.



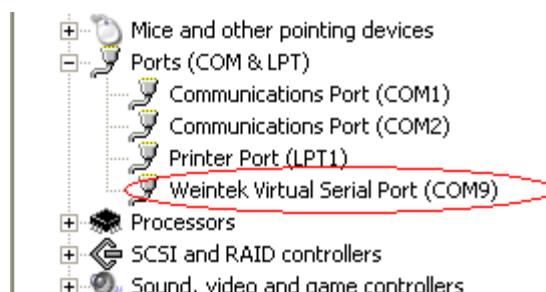
Если Вы хотите изменить номер виртуального последовательного порта, щелкните по **[Weintek Virtual Serial Port]**, чтобы открыть **[Port Settings] / [Advanced...]** :



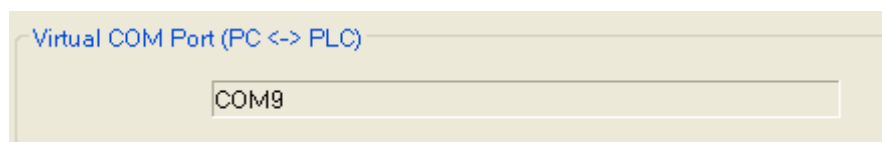
Например , изменить номер виртуального последовательного порта с COM 3 на COM 9.



Выберите COM 9 и нажмите **[OK]**, номер виртуального последовательного порта стал COM 9.



Это можно увидеть и в **[Utility Manager]**.



### 29.1.1

#### «Ethernet Mode»

После установки драйвера виртуального последовательного порта, необходимо сделать четыре шага, чтобы использовать режим «Ethernet mode» сквозной передачи.

**1**

Установите IP-адрес панели соединенной с ПЛК. Например, IP 192.168.1.206

**2**

Назначьте последовательный порт соединяющий панель с ПЛК. Например, COM2 ( RS232).

**3**

Нажмите **[Apply]** - , и эти настройки будут обновлены.

#### 4

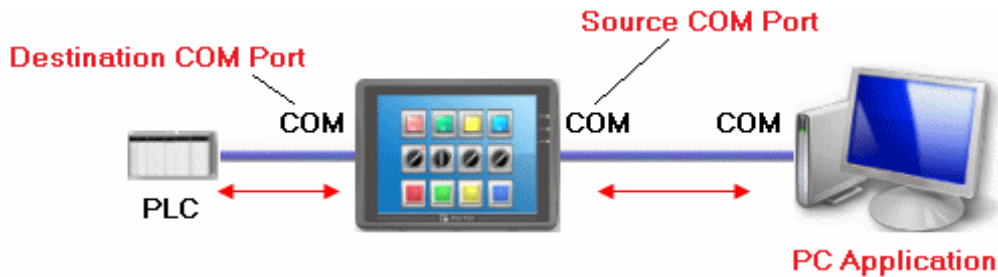
В приложении на компьютере, номер последовательного порта должен быть тем же самым, что и виртуального порта.

Например, используя приложение Mitsubishi (если виртуальный последовательный порта - COM 7), откройте **[PC side I/F Serial setting] / [COM port]** , чтобы выбрать COM 7, как показано:

После выполнения всех настроек, при выполнении приложения панель будет автоматически переключена в режим сквозной передачи (соединение между панелью и ПЛК будет приостановлено в этот момент и будет продолжено при закрытии приложения), как показано ниже:

С этого момента приложение управляет ПЛК напрямую через виртуальный последовательный порт.

## 29.2 COM Port Mode



### Source COM Port –

Порт использован для соединения панели с компьютером.

### Destination COM Port -

Порт использован для соединения панели с ПЛК.

При использовании режима « **[COM port]** mode» сквозной передачи, необходимо корректно настроить свойства последовательных портов: порта источника и порта назначения.

### 29.2.1 «COM Port Mode»

Существует два способа настройки функции сквозной передачи в режиме **[COM port]** .

(1) **Utility Manager**

(2) **LW-9901 LW-9902**

LW-9901: COM порт источник сквозной передачи (1~3: COM1~COM3)

LW-9902: COM порт назначения сквозной передачи (1~3: COM1~COM3)

\_\_\_\_\_ : После окончания использования функции *Pass Through*, пользователь должен щелкнуть по **[Stop Pass-through]**, чтобы деактивировать эту функцию и панель смогла бы начать обмен данными с ПЛК

### **Utility Manager.**

Нажмите кнопку **[Pass-through]** в Utility Manager, чтобы установить коммуникационные параметры.



**Pass-through** [X]

☐ Ethernet ☒ COM port

HMI IP : 192.168.1.37 [v]

[Get HMI Communication Parameters]

HMI work mode : Unknown

Source COM Port (PC-> HMI)

COM 1 [v] RS232 [v]

Baud rate : 9600 [v] Data bits : 8 Bits [v]

Parity : Even [v] Stop bits : 1 Bit [v]

Destination COM Port (HMI-> PLC)

COM 2 [v] RS232 [v]

Baud rate : 9600 [v] Data bits : 8 Bits [v]

Parity : Even [v] Stop bits : 1 Bit [v]

[Start Pass-through] [Stop Pass-through]

[Exit]

**[HMI IP]**

Назначьте IP-

## COM 3

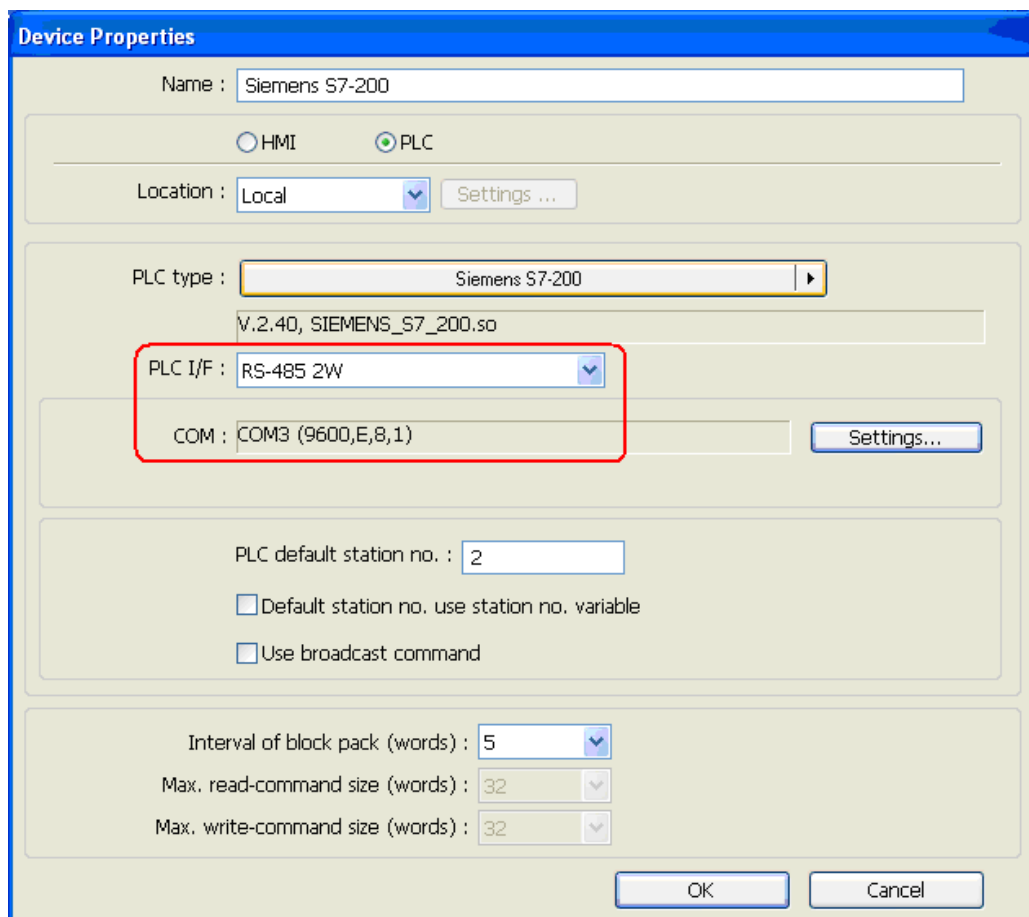
Нажмите [**Get HMI Communication Parameters**], чтобы обновить текущие значения коммуникационных параметров панели.

### 29.2.2

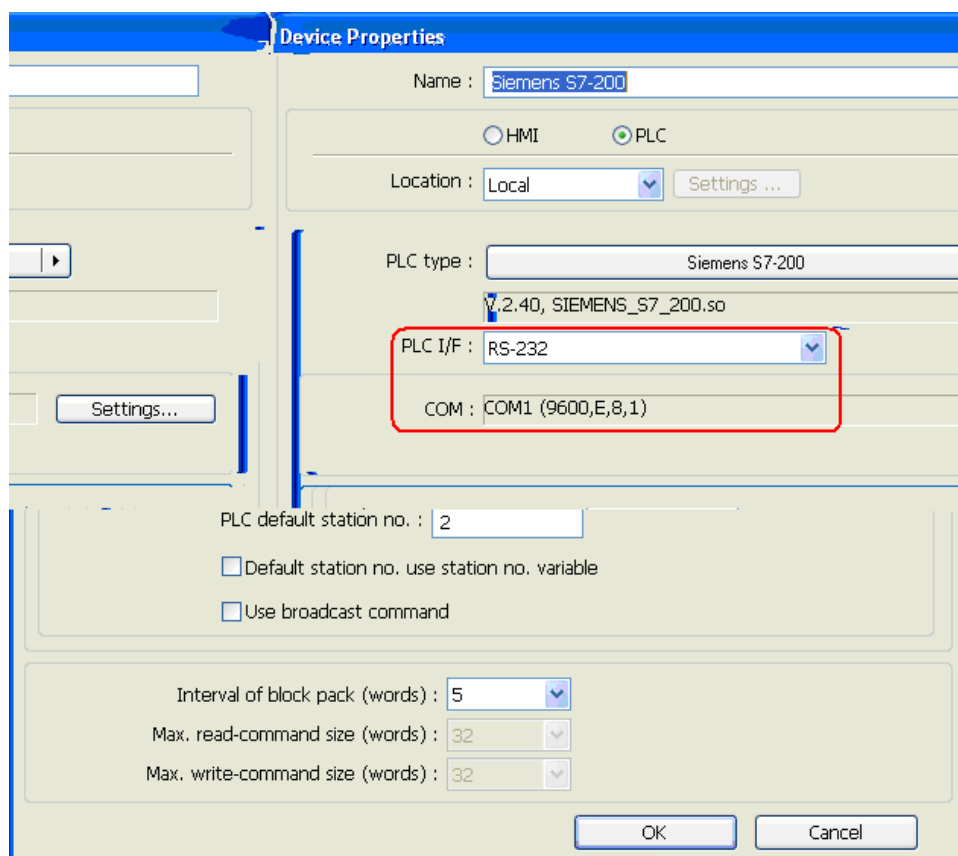
Существует три режима работы функции «pass-through»,

Режим	Описание
<b>Unknown –</b> Неизвестный	До получения настроек из панели, «HMI work mode» показывает режим “Unknown”.
<b>Normal -</b> Нормальный	После получения настроек из панели, если «HMI work mode» показывает режим “Normal”, то компьютер не может управлять ПЛК через п а с у

Порт панели COM 1 (RS232) соединен с компьютером, COM 3 (RS485 2W) соединен с ПЛК. Параметры связи ПЛК - "9600, E, 8, 1". До начала работы функции «pass-through», пользователь должен настроить параметры проекта MTP и загрузить проект в панель.



После загрузки проекта в панель, откройте проект и измените «PLC I/F» и COM порт в COM 1 RS232 (компьютер использует COM 1 для связи с панелью), как показано далее:



После этого, нажмите **[Pass-through]**, чтобы присвоить панели IP -адрес; например, 192.168.1.37.

Наконец, нажмите **[Get HMI Communication Parameters]**, как показано:

Нажмите **[Start Pass-through]** режим работы панели «HMI work mode» переключится в «Pass-through». Пользователь может проводить имитацию работы - *on-line simulation*.

Теперь приложение на компьютере может управлять ПЛК через панель, а панель работает в это время, как конвертер.

\_\_\_\_\_ : Обмен между панелью и ПЛК будет находится в паузе во время работы функции *Pass Through*.

Если пользователь хочет прекратить обмен между панелью и компьютером, необходимо щелкнуть по **[Stop Pass-through]**, чтобы деактивировать эту функцию и панель смогла бы начать обмен данными с ПЛК

### 29.3 Through

### Pass-

Другой способ активировать функцию «pass-through» - это использование LW-9901/LW-9902, для настройки порта – источника и порта - назначения напрямую.

Когда значения LW-9901 и LW-9902 соответствуют условиям, приведенным ниже, панель начнет работать в режиме «pass-through» автоматически:

- a. Значения LW-9901 и LW-9902 должны быть 1 или 3  
(1: COM 1, 3: COM 3).
- b. Значения LW-9901 и LW-9902 не должны быть одинаковыми.

Если необходимо изменить коммуникационные параметры, просто измените значение в соответствующем системном адресе и установите в ON : LB-9030, LB-9031 и LB-9032.

Панель будет принуждена принять новые настройки.

Тэг	Описание
<b>LB-9030</b>	Обновить настройки COM1 (при установке в ON)
<b>LB-9032</b>	Обновить настройки COM3 (при установке в ON)

\_\_\_\_\_ : Если пользователь хочет остановить «pass-through», то необходимо изменить значения в LW-9901 и LW-9902 на значения которые не являются: 1, 2, 3 (EX: 0).

## 30.

Права собственности на разработанную программу должны быть защищены.

EasyBuilder Pro поддерживает функции защиты файлов проекта, чтобы защитить результаты работы разработчика.

---

Эти функции защиты не могут быть расшифрованы изготовителем, так как они закодированы пользователем, поэтому, ЗАПОМИНАЙТЕ ВАШ ПАРОЛЬ

---

## 30.1

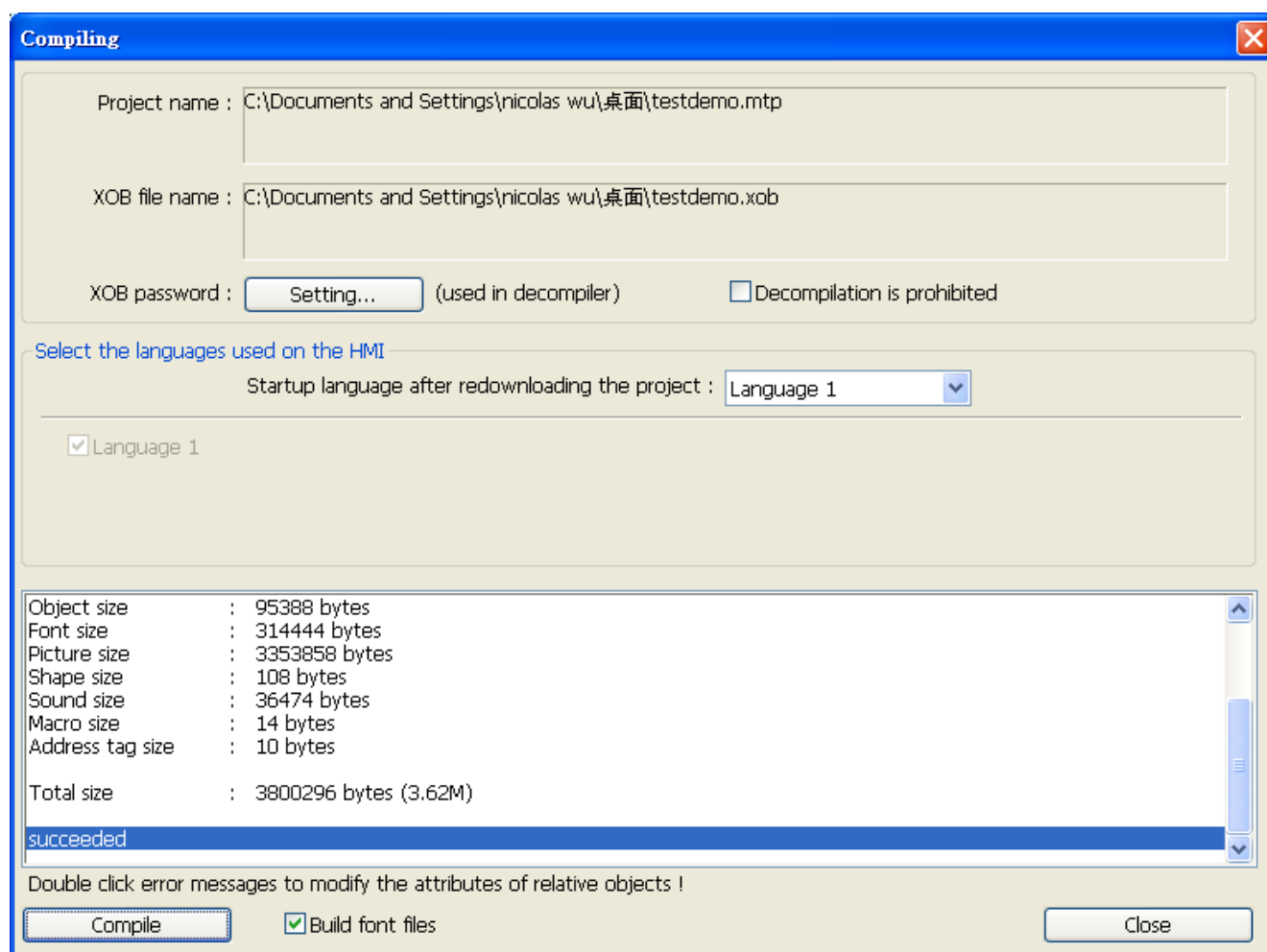
## ХОВ

После компиляции файла проекта (МТР), пользователь может скомпилировать файл в формат ХОВ, который может быть загружен в панель.

Пароль (Password) может быть установлен для защиты файла ХОВ в окне **[Compiling]**.

Пароль будет затребован, при попытке де-компилировать файл ХОВ в файл МТР.

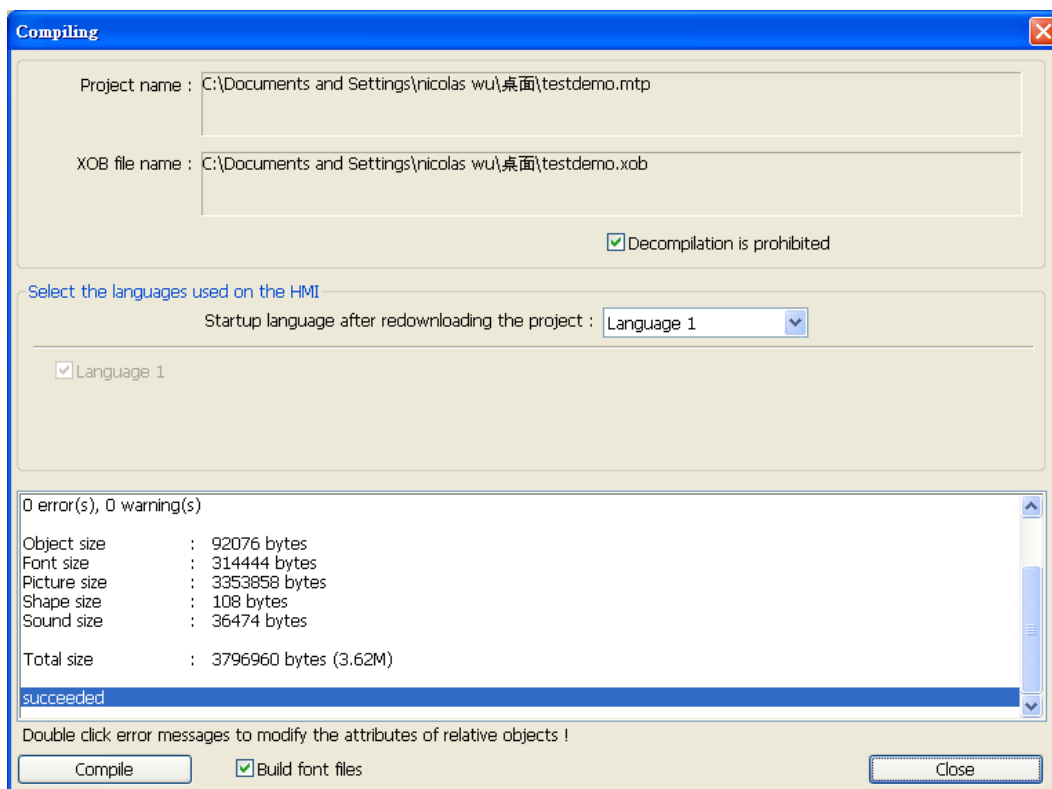
(диапазон ХОВ пароля: 0 ~ 4294967295)



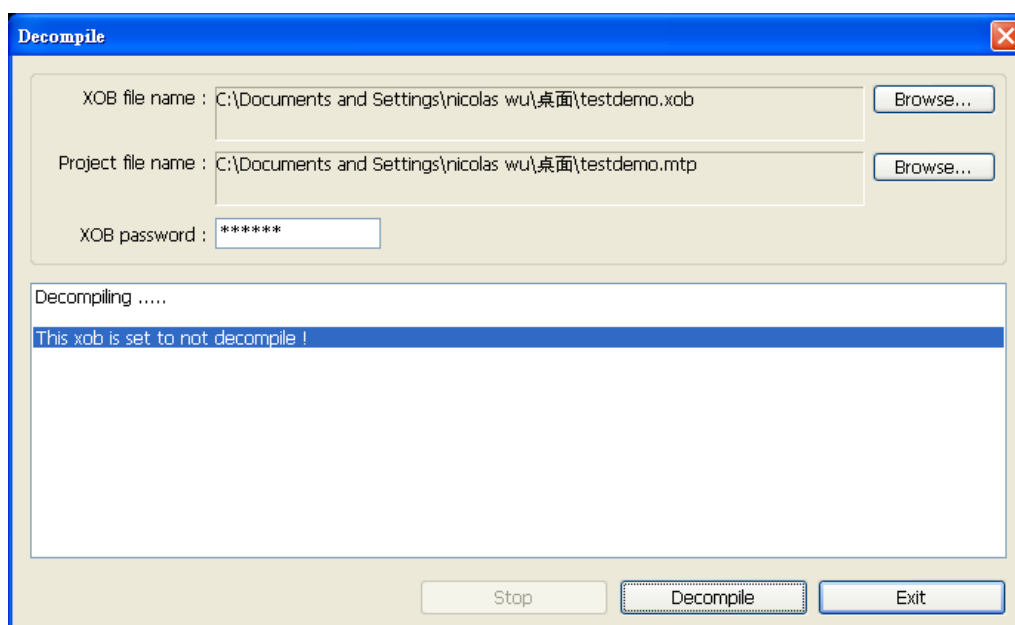
Если неправильный пароль был введен три раза при декомпиляции, необходимо перезапустить декомпилятор.

## 30.2

Если сделана отметка в окошке **[Decompilation is prohibited]**, система будет автоматически отвергать **[XOB password]**. Следовательно, файл ХОВ не может быть декомпилирован в файл МТР.



При попытке декомпилировать файл ХОВ с настройкой **[Decompilation is prohibited]**, появится сообщение об ошибке **“This xob is set to not decompile!”**, как показано ниже.

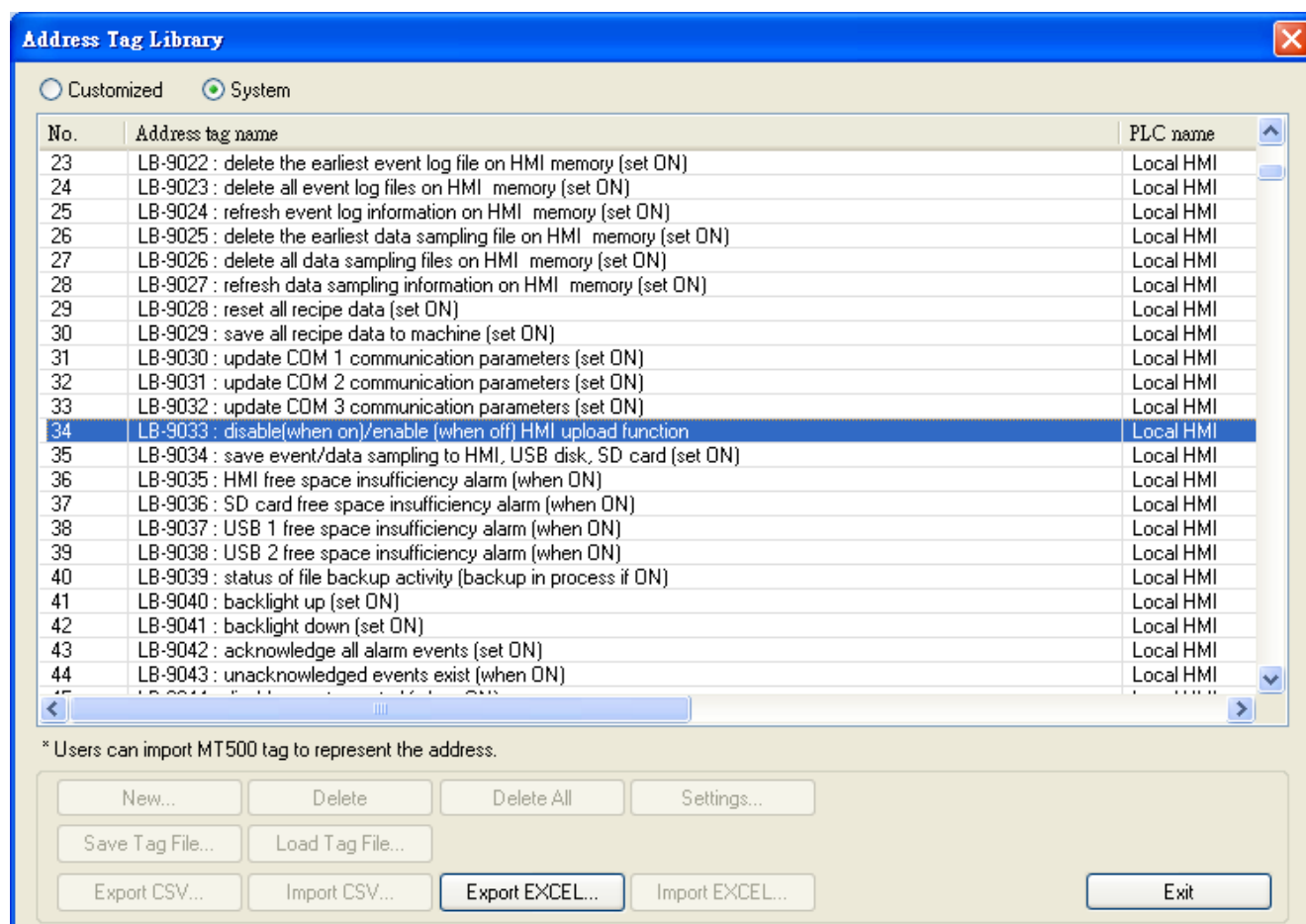




## 30.3

## [LB-9033]

В EasyBuilder Pro есть системный регистр [LB-9033]. Когда значение бита этого адреса переходит в «ON», панель отключает функцию выгрузки файла ХОВ. Чтобы активировать бит [LB-9033], необходимо перезагрузить панель.

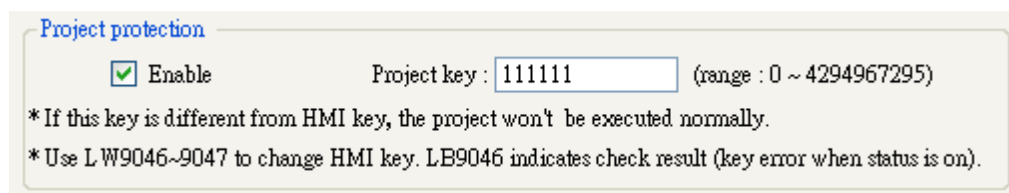


При попытке выгрузить файл ХОВ (с активированной этой функцией), запрашиваемый файл ХОВ после выгрузки будет иметь размер 0 байт, и не может быть декомпилирован.

## 30.4 (Project Key)

Проект пользователя может быть ограничен исполнением только на указанной панели (применимо только для панелей серии «I» ).

Перейдите **[System Parameters Settings] / [General] / [Project protection]**.



LW-9046 ~ LW-9047 (32-bit) могут быть использованы в качестве ключа панели - **[HMI key]**. Значения этих двух регистров не может быть прочитано или записано с удаленной панели. Используя эту функцию, установите пароль или ключ проекта (**[Project key]** в диапазоне: 0 ~ 4294967295), и файл ХОВ будет ограничен исполнением только в панели, у которой [HMI key] и [Project key] идентичны. Если они различаются, система переведет бит LB-9046 в состояние «ON». Панель необходимо перезагружать, каждый раз при коррекции ключа панели - [HMI key].

- 
- Когда ключи [HMI key] и [Project key] различаются, панель и ПЛК не в состоянии соединяться между собой.
- 

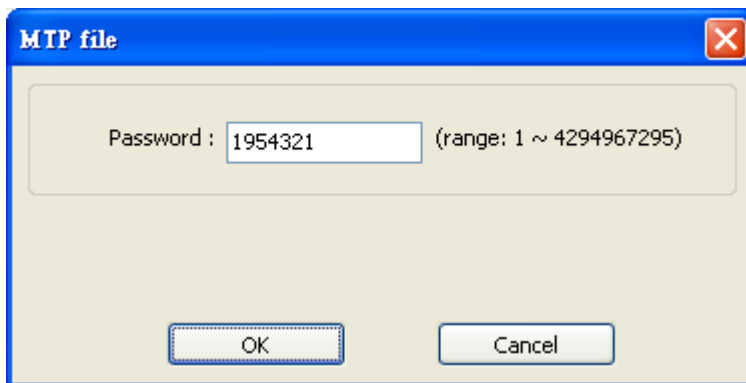
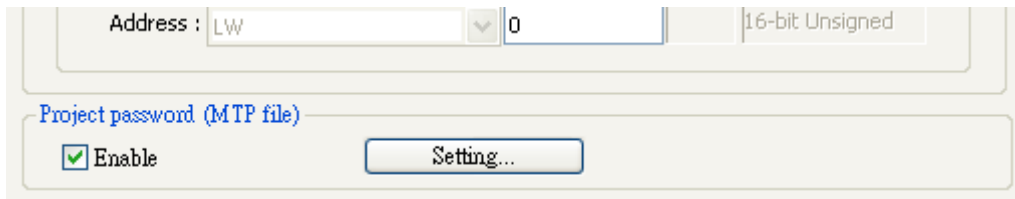
Вы можете загрузить соответствующий демо-проект:

[ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System\\_Sample/Project\\_Key.zip](ftp://ftp.weintek.com/MT8000/Project/System_Sample/Project_Key.zip)

## 30.5 MTP (Project Password) )

Пароль может быть установлен для защиты файла MTP в закладке **[System parameter] / [Security]** .

После активирования этой функции, при попытке редактирования файла MTP будет запрашиваться пароль (диапазон пароля MTP : 1 ~ 4294967295).



После настройки, при открытии проекта, всплывет окно с запросом на ввод пароля, как показано на рисунке.

- 
- При использовании функции “Window Copy”, если файл-источник защищен паролем MTP, необходимо ввести пароль, чтобы EasyBuilder Pro выполнил копирование окна.
-

## 31. Memory Map

Коммуникационный протокол MemoryMap подобен протоколу IBM 3764R, он используется когда изменения данных в памяти небольшие. (Большие изменения могут привести к перегрузке протокола MemoryMap.) Протокол MemoryMap используют для связи между двумя устройствами. При настройке MemoryMap, одно должно быть назначено Ведущим - Master, а другое Ведомым - Slave. В нормальном состоянии, Master и Slave не обмениваются данными между собой, исключая случаи с изменением данных в памяти одного из них.

Как только данные становятся одинаковыми, обмен прекращается.

Поэтому этот протокол используют для поддержания согласованности указанных зон памяти двух устройств (Master and Slave).

Соответствующие зоны памяти должны иметь одинаковые свойства - регистры MW(MB) в Master и Slave. (1000 слов MW(MB) зарезервированы для коммуникации панели по протоколу MemoryMap).

Свойства памяти: MB соотносятся с MW, в соответствии со следующим списком, MB0~MBf и MW0, MB10~MB1f и MW1..., все они указывают одни и те же регистры.

Имя устройства (Device name)	Формат	Диапазон
MB	dddd(h)	dddd:0~4095 h:0~f(hex)
MW	dddd	dddd:0~9999

При использовании коммуникационного протокола MemoryMap, «master» и «slave» должны использовать одни и те же коммуникационные настройки.

Схемы соединений следующие:

RS232	
Master	Slave
TX(#)	RX(#)
RX(#)	TX(#)
GND(#)	GND(#)

RS485 (4W)	
Master	Slave
TX+(#)	RX+(#)
TX-(#)	RX-(#)
RX+(#)	TX+(#)
RX-(#)	TX-(#)
GND(#)	GND(#)

ПРИМЕЧАНИЕ: # - означает, что конкретное число определяется устройствами.

Блок-схема (Flowchart 1) процесса обмена приведена на следующей странице:



ПРИМЕЧАНИЕ: Блок-схема 2 (*Flowchart 2*) применима для «slave», но не для «master»,

STX – сигнал запроса на обмен,

ACK – сигнал обратной связи (feedback),

NAK - сигнал занятости.

Существует два формата данных, один для MB и другой для MW:

Для команд MB		
Смещение (байт)	Формат	Описание
0	0x02	Сигнал работы к MB
1	0x##	Адрес (Младший байт - Low byte)
2	0x##	Адрес Бита (Старший байт - High byte) Например: MB12=>1*16+2=18, это 0x12 и 0x00
3	0x00( or 0x01)	Данные адреса MB . (Это биты, и должны быть: 0 или 1)
4 , 5	0x10 , 0x03	Стоповые биты
6	0x##	Контрольная сумма, «хог» от 0 байта к пятому байту

Для команд MW		
Смещение (байт)	Формат	Описание
0	0x01	Сигнал работы к MW
1 2	0x## 0x##	Адрес (Младший байт - Low byte) Адрес Бита (Старший байт - High byte) Если есть 0x10 включенный в адрес, и вставить 0x10 после него, байт будет перемещен на следующую позицию. Например: 0x10, 0x04 станет 0x10,0x10,0x04
3	0x##	Посылаемый байт (Байт должен быть четным (even), т.к. оперирует со словами). Если байт 0x10 затем вставлен 0x10 после него, байт будет перемещен на следующую позицию.
4~4+n-1	0x##(L) 0x##(H) 0x##(L)...	Данные начального адреса для соотносящихся адресов для 1,2 байтов, «n» – байты данных, если данные включают 0x10 и затем вставлен 0x10, номер посылаемого байта останется тем же самым, затем: n=n+1, и так далее...
4+n , 4+n+1	0x10 , 0x03	Знак конца
4+n+2	0x##	Контрольная сумма, проверка «xor» и байты впереди

Ниже приведен пример наблюдения за процессом обмена данными. Если у *Master* в MW3 находится 0x0a , в соответствии с этим протоколом, *master* немедленно будет обмениваться со *slave* , и *slave* положит 0x0a в соответствующий MW3, процедура следующая:

*Master* посылает STX(0x02h).

*Slave* получает STX(0x02h) от *master*, и посылает ACK(0x06h) *master*.

*Master* получает ACK(0x06h) от *slave*.

Смещение (байт)	Формат	Описание
0	0x01	Сигнал работы к MW
1 2	0x03 0x00	Адрес (Младший байт - Low byte) Адрес Бита (Старший байт - High byte)
3	0x02	Посылаемый байт (Байт должен быть четным (even), т.к. MW3 -двухбайтовый)
4 , 5	0x0a , 0x00	Содержимое MW3: 0x0a , 0x00
6 , 7	0x10 , 0x03	Знак конца
8	0x19	Контрольная сумма, $0x01 \oplus 0x03 \oplus 0x00 \oplus 0x02 \oplus 0x0a \oplus 0x00 \oplus 0x10 \oplus 0x03 = 0x19$

*Slave* получает данные от *master* и затем посылает ACK(0x06h).

*Master* получает ACK(0x06h) от *Slave*.

При завершении обмена, *Master* посылает ревизированные данные из MW в *Slave*, и *Slave* изменяет содержимое MW, которое соотносится с содержимым у *Master*. В этот момент, *Master* и *Slave* сохраняют одинаковые данные в одинаковых адресах.

Другой пример внизу, адрес и данные содержат 0x10; заметьте изменения в формате данных. Теперь, если у нас есть 0x10 в MW16 (*Slave*), в соответствии с этим протоколом, *Slave* свяжется с *Master* немедленно, и *Master* положит 0x10 в данные соответствующего регистра MW16, процедура следующая:

*Slave* посылает STX(0x02h)

*Master* получает STX(0x02h) от *Slave*, and посылает ACK(0x06h) *Slave*.

*Slave* получает ACK(0x06h) от *Master*

*Slave* посылает данные 0x01,0x10,0x10,0x00,0x02,0x10,0x10,0x00,0x10,0x03,0x10, как показано ниже:

Смещение (байт)	Формат	Описание
0	0x01	Сигнал работы к MW
1	0x10	Адрес (Младший байт - Low byte)
2	0x10	Insert 0x10
3	0x00	Адрес Бита (Старший байт - High byte)
4	0x02	Sending byte (MW10 is two bytes)
5	0x10	0x10 – это младший байт MW10
6	0x10	Вставка 0x10
7	0x00	0x00 в стар

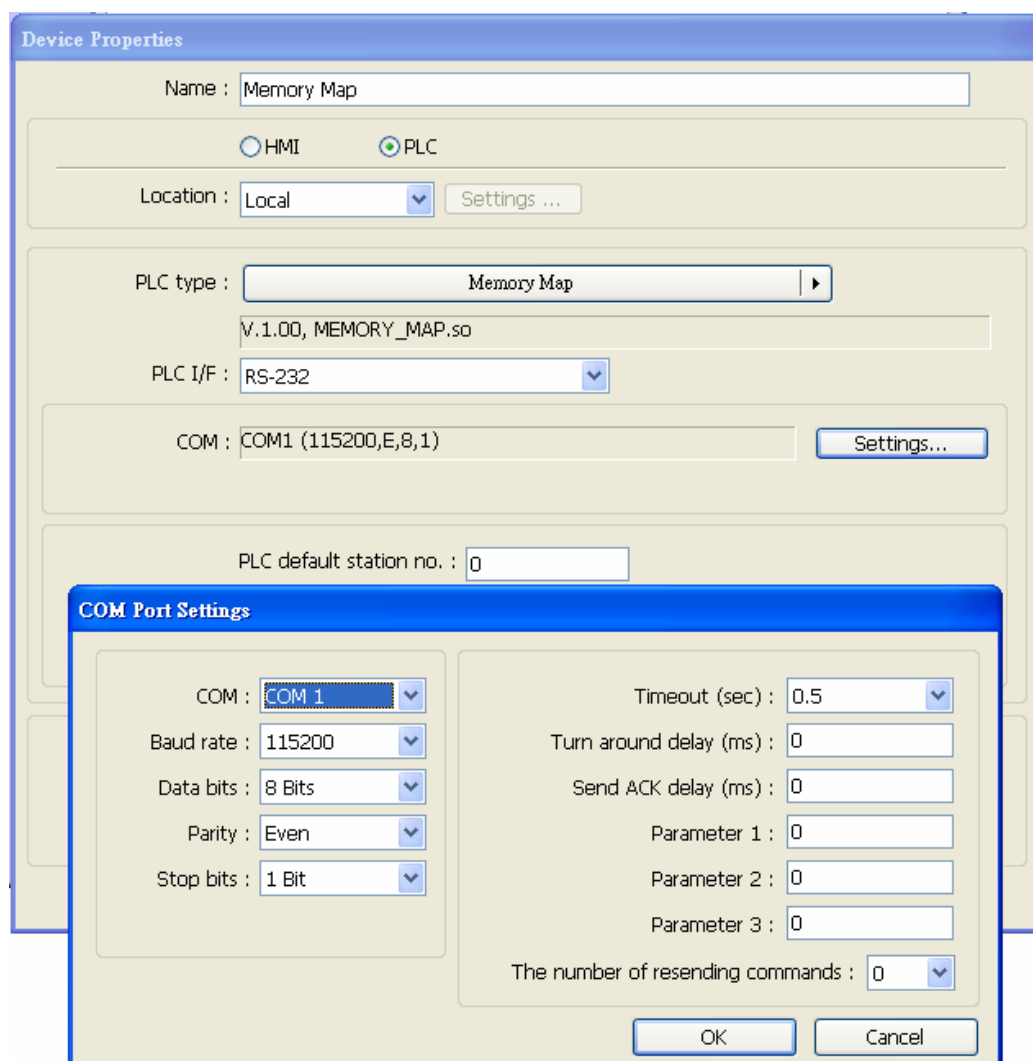


При завершении обмена, «Slave» посылает адрес и содержимое MW ведущему - «Master», Master изменяет данные регистра MW соотносящегося с регистром Slave, так что master и slave сохраняют одинаковые данные в одних и тех же адресах.

Далее приведен пример взаимодействия между двумя панелями HMI при помощи MemoryMap.

Сначала создайте новый проект в EasyBuilder Pro.

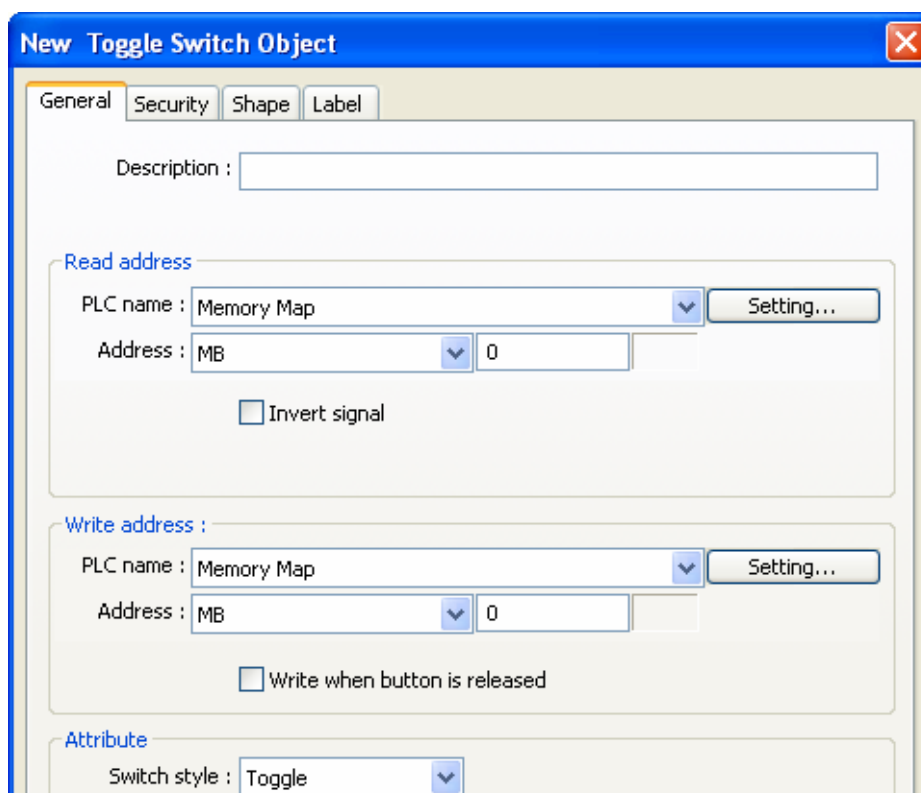
Отредактируйте : Edit/System Parameter Setting/PLC



:

1. Панель eMT3000 отличается от панели MT500, в которой память разделена на Memory Map\_Master, MemoryMap, Slaver, поэтому разрешен простой выбор Memory Map.
2. [Data bit] должны иметь 8 бит.
3. Остальные настройки должны быть идентичными в обеих панелях.

Добавьте два объекта в «window10», настройки переключателя «toggle switch» показаны на рисунке на следующей странице:



**New Toggle Switch Object**

General Security Shape Label

Description :

Read address

PLC name : Memory Map Setting...

Address : MB 0

☐ Invert signal

Write address :

PLC name : Memory Map Setting...

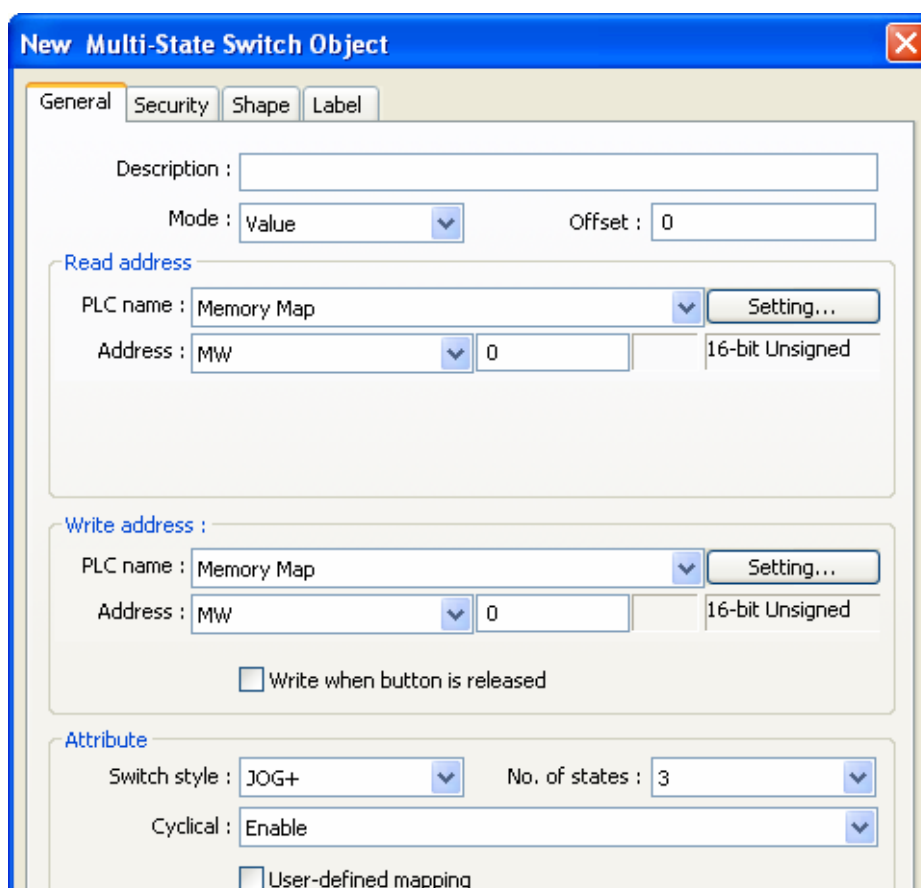
Address : MB 0

☐ Write when button is released

Attribute

Switch style : Toggle

Объект Многопозиционный переключатель (multi-state switch) настройте так:



**New Multi-State Switch Object**

General Security Shape Label

Description :

Mode : Value Offset : 0

Read address

PLC name : Memory Map Setting...

Address : MW 0 16-bit Unsigned

Write address :

PLC name : Memory Map Setting...

Address : MW 0 16-bit Unsigned

☐ Write when button is released

Attribute

Switch style : JOG+ No. of states : 3

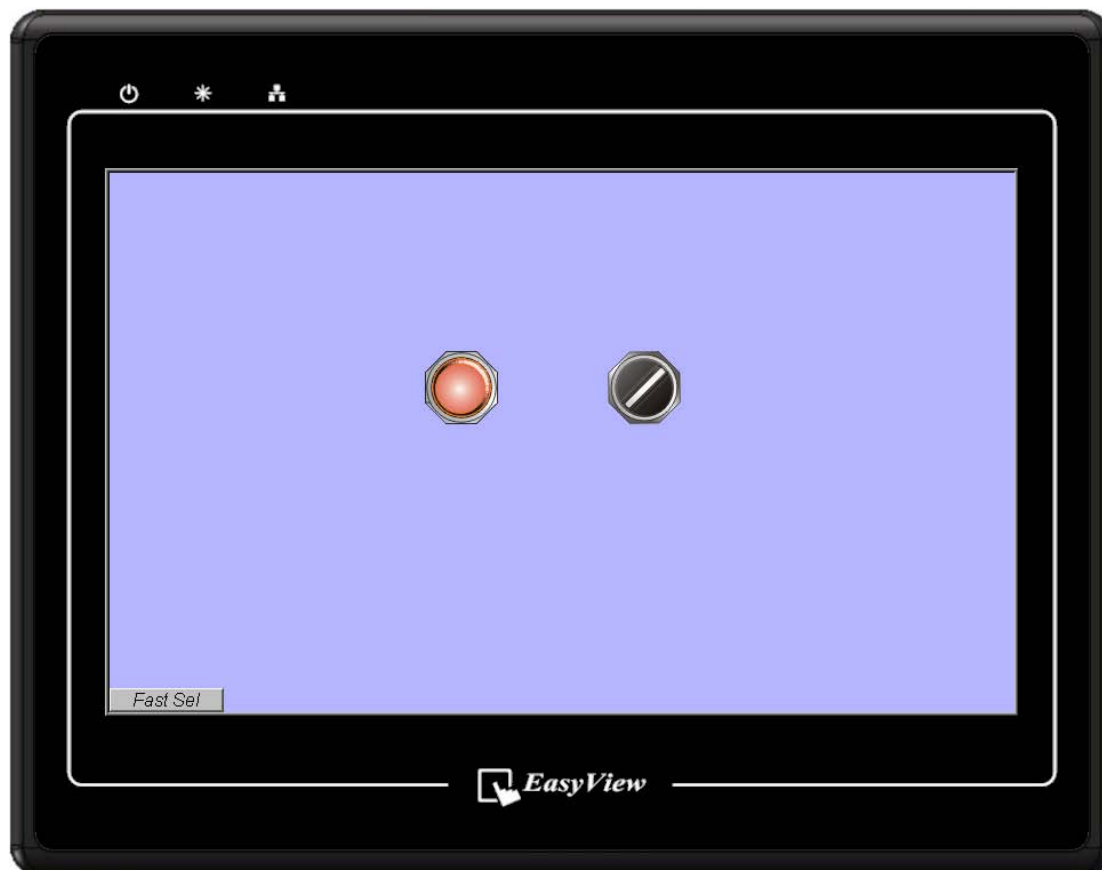
Cyclical : Enable

☐ User-defined mapping

[Save],[Compile],[Download]

Измените параметры [System Parameter Setting]/[PLC] и загрузите их в другую панель.

На экране панели будет следующее:



Пользователь может использовать сенсорный экран для проверки взаимодействия; другая панель будет действовать так же как первая.

Способ обмена – как описано ранее.

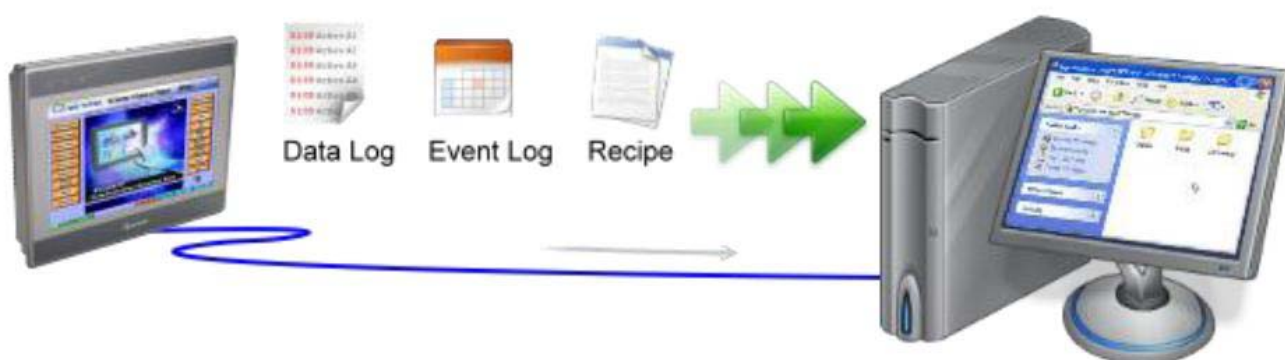
Точки содержат одинаковые данные в одинаковых регистрах.

## 32.

## FTP

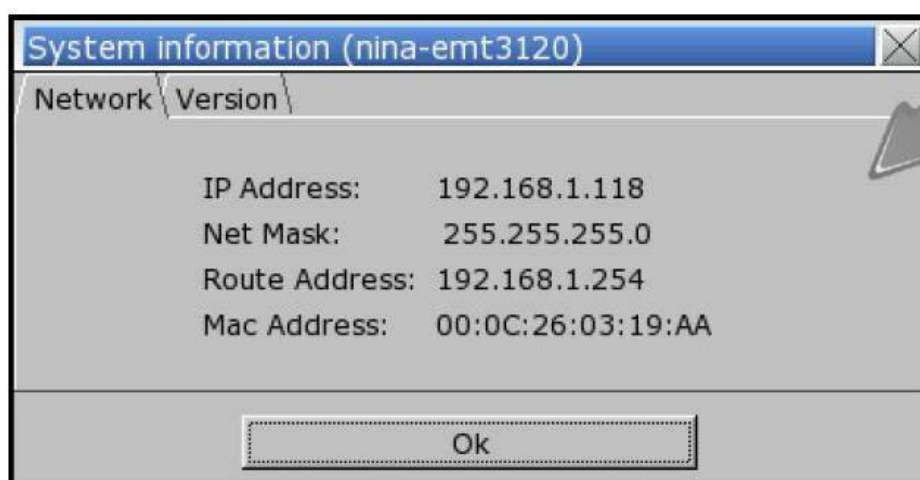
В дополнение к сохранению архивных данных из панели в компьютере при помощи SD-карт, USB-накопителей или функции *EasyPrinter*, для этого можно использовать сервер FTP.

После загрузки проекта в панель, сервер FTP может быть использован для резервирования архивных данных и данных рецептов, а также для обновления данных рецептов. Файлы в сервере FTP не могут быть удалены.

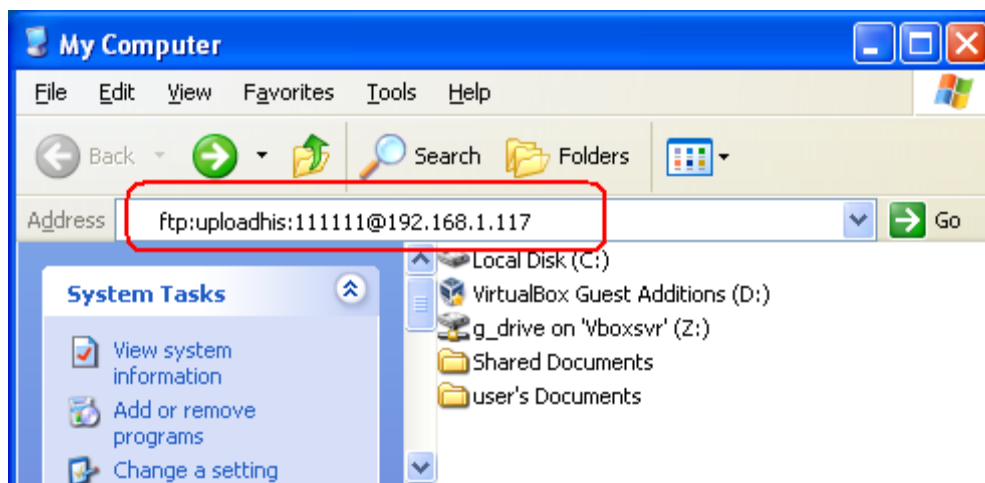


### 32.1 Login FTP Server

1. Перед входом на сервер FTP Server, проверьте IP адрес панели.



2. Введите IP адрес панели: <ftp://192.168.1.117/> (пример), регистрационное имя пользователя (login user name): *uploadhis* и пароль на выгрузку архивов панели (если не изменяли, по умолчанию он - 111111). или прямо введите <ftp://uploadhis:111111@192.168.1.117/>



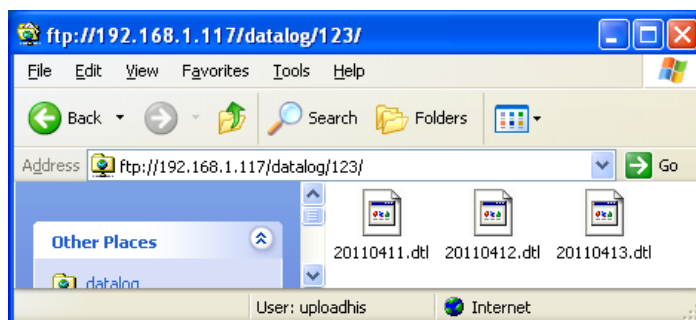
3. После ввода IP, <ftp://192.168.1.117/> как показано, можно увидеть папки “datalog”, “eventlog”, и “recipe”.

## 32.2

## ◆ “Data

**Sampling”**

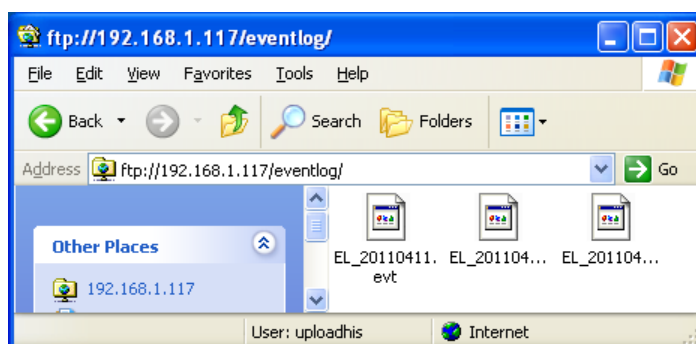
1. Выберите папку “datalog”, для уточнения имени файла созданного EasyBuilder Pro.
2. Откройте файл и просмотрите его.
3. Сохраните файлы на компьютере при помощи «копирования-вставки»



## ◆ “Event

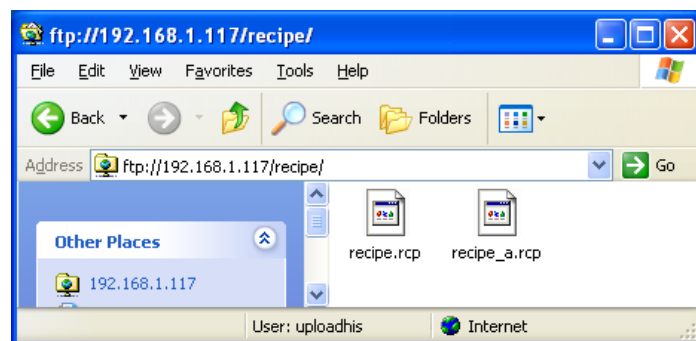
**(Alarm) Log”**

1. Выберите папку “eventlog” для проверки файлов.
2. Сохраните файлы на компьютере при помощи «копирования-вставки»



## ◆ To backup and update “Recipe” records

1. Выберите папку “recipe” для проверки файлов.
2. Чтобы обновить данные “recipe” в панели, перепишите “recipe.rcp” новыми данными и перезагрузите панель в течении одной минуты.



■ Так как данные рецептов автоматически сохраняются каждую минуту, после обновления “recipe.rcp” или “recipe\_a.rcp”, панель должна быть перезапущена в течении одной минуты, иначе новые обновленные данные будут перезаписаны прежними данными. Для ре-старта панели, можно, также, использовать [LB-9047] и [LB-9048]. Установите [LB-9048] в ON и, затем, установите [LB-9047] в ON для ре-старта панели.

:

[LB-9047] - перезагружает панель (установить в ON, когда LB9048 - ON)

[LB-9048] - защита от перезагрузки панели

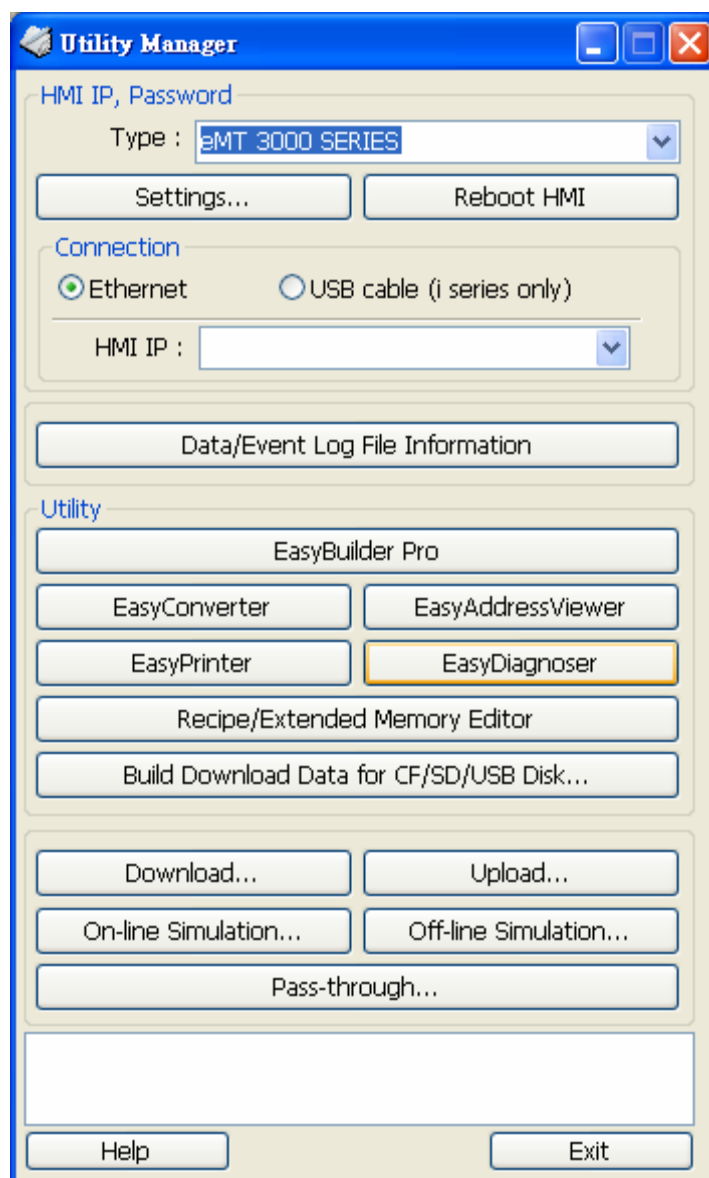
## 33. - EasyDiagnoser

### 33.1

EasyDiagnoser – это инструмент для обнаружения ошибок при коммуникации панели с ПЛК.

1.

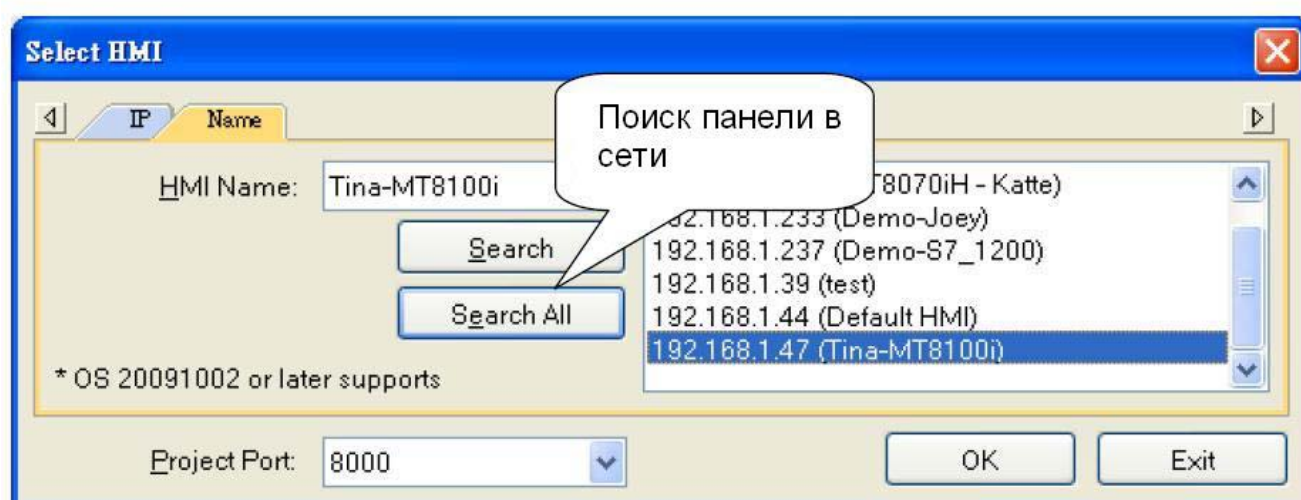
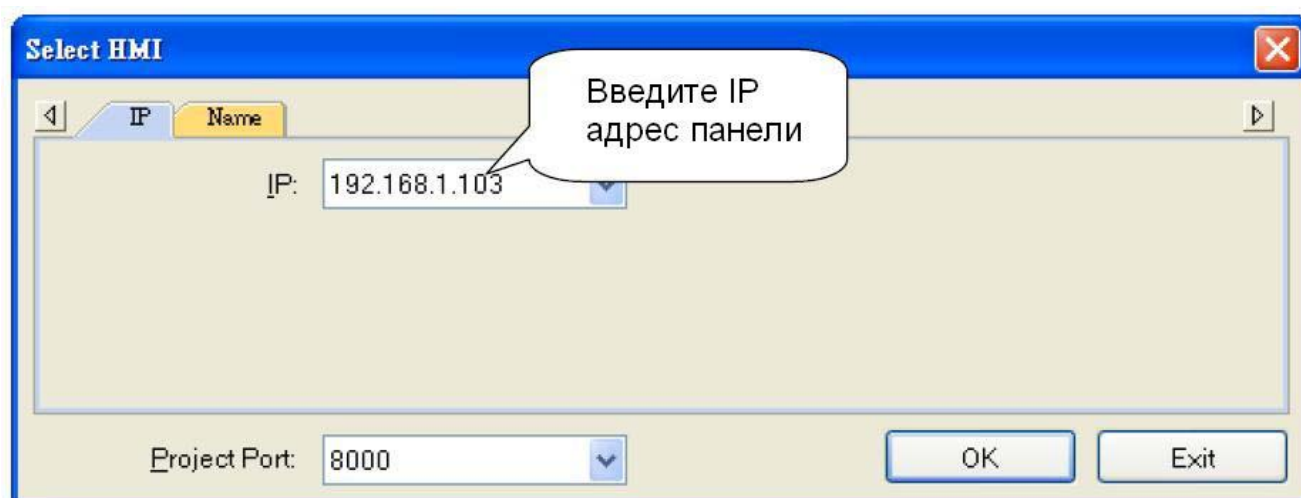
Откройте *Utility Manager* и щелкните по *EasyDiagnoser*.



2.

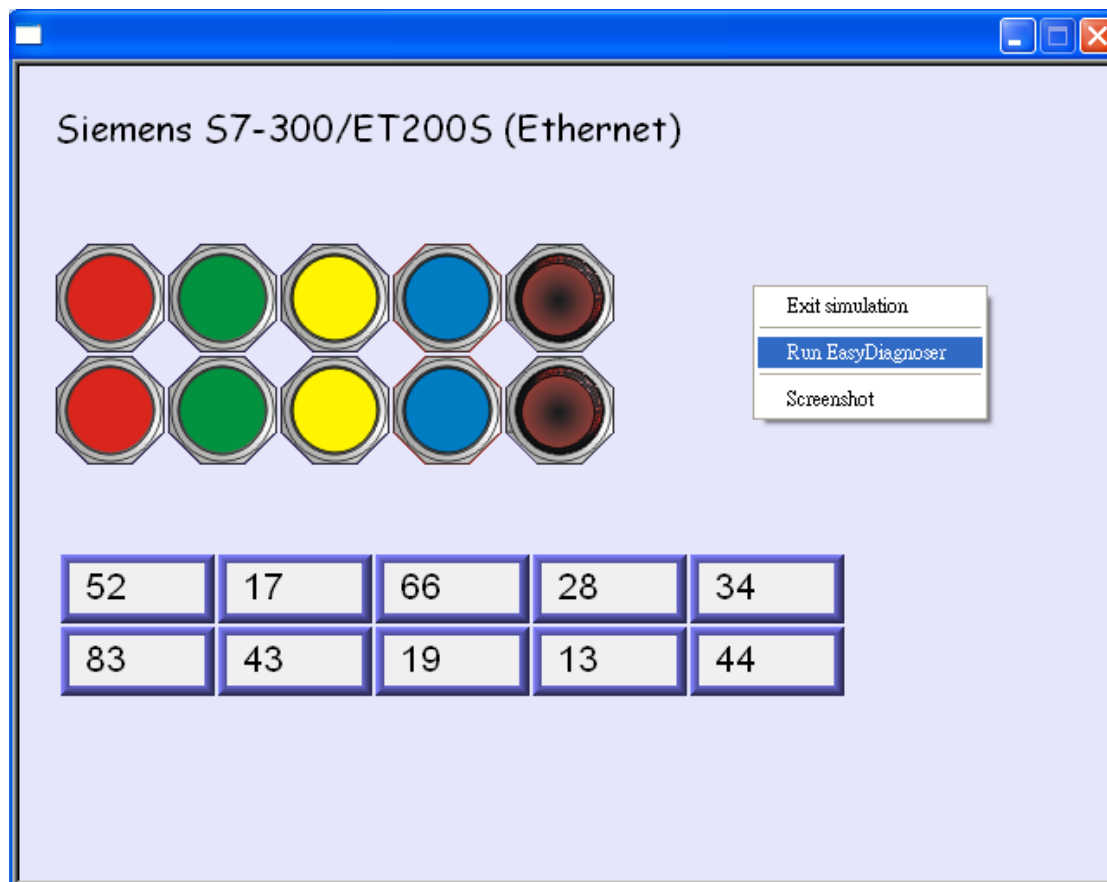
Установите IP-адрес панели, с которой хотите соединиться.

Можно ввести IP-адрес вручную или выбрав [Search All]. Введите *Project Port*, как показано далее.

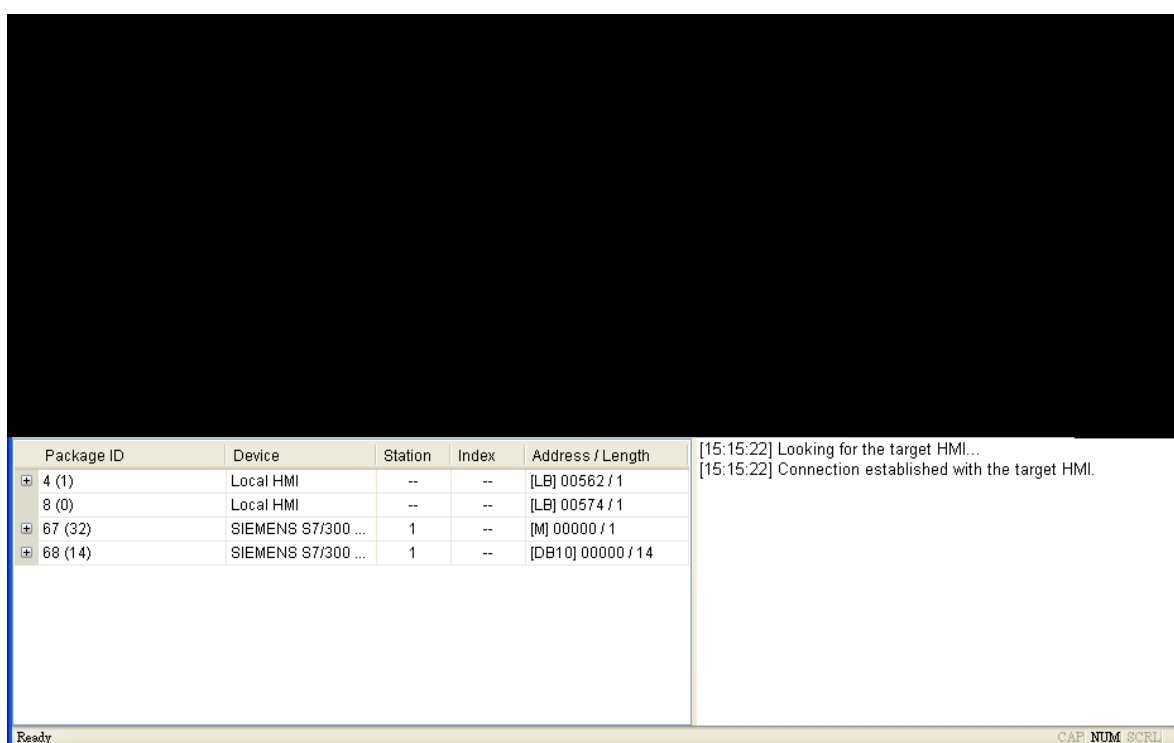




Можно, также, сделать щелчок правой кнопкой мышки и выбрать “Run EasyDiagnoser” для входа в окно настроек, если Вы находитесь в режиме *On-Line Simulation* EasyBuilder Pro.

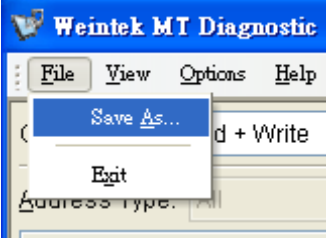
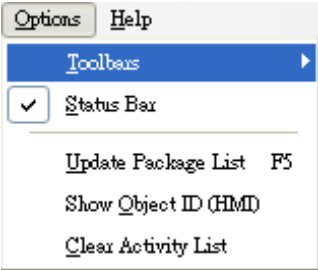


После завершения, нажмите ОК, откроется рабочее окно EasyDiagnoser:

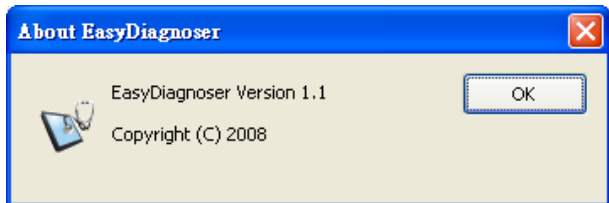


## 33.2

## EasyDiagnoser

Элемент	Описание
File	<b>Save As</b> Захваченная информация Easy Diagnoser может быть сохранена, как файл *.xls , который можно прочитать в Excel. 
	<b>Exit</b> Выход из текущего файла.
View	Щелкните по [Device Bar], чтобы открыть окно <i>Device</i> . Щелкните по [Package Bar], чтобы открыть окно <i>Package</i> . Щелкните по [Logger Bar], чтобы открыть окно <i>Logger</i> . Щелкните по [Output Bar], чтобы открыть окно <i>Output</i> .
Options	<b>Toolbars -</b> Отображает пиктограммы инструментов [Device Bar] [Package Bar] [Logger Bar] [Output Bar]. 
	<b>Show Status Bar –</b> В нижней части окна EasyDiagnoser window, отображена информация о CAP, NUM, и SCRL.
	<b>Update Package List –</b> Когда пользователь меняет окно на панели, обновите информацию в пакете опрашиваемых данных (Polling Package) текущего окна в этом списке.
	<b>Show Object ID (HMI) –</b> Показать идентификаторы (ID) объектов панели, как показано на следующей странице.

--	--

	<b>Clear Activity List</b> Очистить всю информацию в активной области.
<b>Help</b>	Показывает версию EasyDiagnoser version . 

● - Activity area

В активной области пользователь может наблюдать за обменом данными между панелью и ПЛК.

Command: Read + Write Device: All Station: 0

Address Type: All Range: 0 ~ 99999 Capture

No	Cmd.	PID	Device	St.	Index	Address / Length	Time	Error
▶ 139	R	68	SIEMENS S7/300 ...	1	255	[DB10] 00000 / 14	50	0
138	R	4	Local HMI	--	--	[LB] 00562 / 1	20	0
137	R	8	Local HMI	--	--	[LB] 00574 / 1	10	0
136	R	67	SIEMENS S7/300 ...	1	255	[M] 00000 / 1	40	0
135	R	4	Local HMI	--	--	[LB] 00562 / 1	20	0
134	R	8	Local HMI	--	--	[LB] 00574 / 1	20	0
133	R	68	SIEMENS S7/300 ...	1	255	[DB10] 00000 / 14	30	0
132	R	4	Local HMI	--	--	[LB] 00562 / 1	20	0
131	R	8	Local HMI	--	--	[LB] 00574 / 1	20	0
130	R	67	SIEMENS S7/300 ...	1	255	[M] 00000 / 1	40	0
129	R	4	Local HMI	--	--	[LB] 00562 / 1	20	0

Элемент	Описание
Command	<b>a. Read + Write</b> Отображать команды <i>Read</i> / <i>Write</i> в активной области.
	<b>b. Read</b> Отображать только команду <i>Read</i> в активной области.
	<b>c. Write</b> Отображать только команду <i>Write</i> в активной области.

Элемент	Описание
<b>Device</b>	<p><b>a. All</b></p> <p>Отображение информации о локальной панели и ПЛК. Оно зависит от настроек команды:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если команда настроена на <b>Read + Write</b>, Read и Write информация локальной панели и ПЛК будет отображаться в активной области.</li> <li>• Если команда настроена на <b>Read</b>, Read (считываемая) информация локальной панели и ПЛК будет отображаться в активной области.</li> <li>• Если команда настроена на <b>Write</b>, Write (записываемая) информация локальной панели и ПЛК будет отображаться в активной области.</li> </ul>
	<p><b>b. Local HMI</b></p> <p>Отображение информации о локальной панели. Оно зависит от настроек команды:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если команда настроена на <b>Read + Write</b>, Read и Write информация локальной панели будет отображаться в активной области.</li> <li>• Если команда настроена на <b>Read</b>, Read информация локальной панели будет отображаться в активной области.</li> <li>• Если команда настроена на <b>Write</b>, Write информация локальной панели будет отображаться в активной области.</li> </ul>
	<p><b>c. PLC</b></p> <p>Отображение информации о ПЛК. Оно зависит от настроек команды:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если команда настроена на <b>Read + Write</b>, Read и Write информация ПЛК будет отображаться в активной области.</li> <li>• Если команда настроена на <b>Read</b>, Read информация ПЛК будет отображаться в активной области.</li> <li>• Если команда настроена на <b>Write</b>, Write информация ПЛК будет отображаться в активной области.</li> </ul>
<b>Station</b>	Выбор конкретной <i>Station</i> для отображения на экране. (Эта функция будет отключена при выборе [All] в <i>Device</i> ).
<b>Address Type</b>	Пользователь может выбирать все или часть типов адресов для отображения на экране. (Эта функция будет отключена при выборе [All] в <i>Device</i> ).
<b>Range</b>	Установка диапазона адресов. Например: [X000] в [X001]

## ● Polling Packages –

Polling Packages				
Package ID	Device	Station	Index	Address / Length
+ 4 (1)	Local HMI	--	--	[LB] 00562 / 1
8 (0)	Local HMI	--	--	[LB] 00574 / 1
+ 67 (32)	SIEMENS S7/300 Ethernet	1	--	[M] 00000 / 1
+ 68 (3)	SIEMENS S7/300 Ethernet	1	10	[DB10] 00000 / 3
+ 69 (3)	SIEMENS S7/300 Ethernet	1	11	[DB10] 00003 / 3
+ 70 (3)	SIEMENS S7/300 Ethernet	1	12	[DB10] 00006 / 3
+ 71 (5)	SIEMENS S7/300 Ethernet	1	--	[DB10] 00009 / 5

Элемент	Описание
<b>Package ID</b>	Используйте информацию об идентификаторе пакета, чтобы проверять PID в активной области для поиска проблем.
<b>Device</b>	Отображает тип панели и ПЛК.
<b>Station</b>	Отображает Номер станции ПЛК (PLC station number).
<b>Index</b>	Отображает число используемых объектом индексных регистров.
<b>Address/ Length</b>	Address - отображает тип данных (device type). Length – сколько слов в Пакете,

Polling Packages				
Object		Screen	ID	Address
+ 4 (1)	Local HMI	--	--	[LB] 00562 / 1
8 (0)	Local HMI	--	--	[LB] 00574 / 1
- 67 (32)	SIEMENS S7/300 Ethernet	1	--	[M] 00000 / 1
▶ Toggle S...		10	30	[M] 00000
Toggle S...		10	30	[M] 00000
Toggle S...		10	29	[M] 00000
Toggle S...		10	29	[M] 00000
Toggle S...		10	28	[M] 00000
Toggle S...		10	28	[M] 00000
Toggle S...		10	27	[M] 00000

Элемент	Описание
<b>Object</b>	Идентификатор Пакета (Package ID), где размещен объект.
<b>Screen</b>	Окно в проекте, где размещен объект.
<b>ID</b>	Идентификатор объекта.
<b>Address</b>	Адрес объекта.

:

a. Щелкните по **[Package ID]**, номер станции устройства будет показан в третьей колонке.

Polling Packages				
Package ID	Device	Station	Index	Address / Length
+ 4 (1)	Local HMI	--	--	[LB] 00562 / 1
8 (0)	Local HMI	--	--	[LB] 00574 / 1
+ 67 (32)	SIEMENS S7/300 Ethernet	1	--	[M] 00000 / 1
+ 68 (3)	SIEMENS S7/300 Ethernet	1	10	[DB10] 00000 / 3

b. Сделайте двойной щелчок по **[Package ID]**, затем выберите **[object]**, 1-ая колонка укажет позицию объекта.

Например, выберите [Numeric Input] и появится Номер экрана -10.

Это показывает, что этот объект находится в окне номер 10 в проекте и будет отмечен розовой рамкой на экране панели, как показано ниже.

Polling Packages				
Object		Screen	ID	Address
+ 4 (1)	Local HMI	--	--	[LB] 00562 / 1
8 (0)	Local HMI	--	--	[LB] 00574 / 1
+ 67 (32)	SIEMENS S7/300 Ethernet	1	--	[M] 00000 / 1
- 68 (3)	SIEMENS S7/300 Ethernet	1	10	[DB10] 00000 / 3
▶	Numeric I...	10	2	[DB10] 00000
	Numeric I...	10	3	[DB10] 00001
	Numeric I...	10	4	[DB10] 00002

- **Devices –**

Окно *Devices* содержит информацию о панели (HMI) и ПЛК.

Local HMI	
Index	0
Type Name	MT8000 Series HMI
Location	Local
Block Interval	5 words
Max. Read Length	256 words
Max. Write Length	256 words
SIEMENS S7/300 Ethernet	
Index	1
Type Name	SIEMENS S7/300 Ethernet
Location	Local
PLC I/F	Ethernet (192.168.1.97:1...
Block Interval	5 words
Max. Read Length	20 words
Max. Write Length	20 words

- **Output (Macro debug) –** ( )

С функцией *Trace* используемой с Macro, можно увидеть состояние исполнения Macro.

Подробности в “Главе 18. MACRO”.

На рисунку внизу, для [ID 2, Ln 7] и [ID 2, Ln 8]

ID 2 – представляет имя Макроса.

Ln 7 и Ln 8 представляют 7-ую и 8-ую строки Макроса.

[illegible]

### 33.3 - Error Code

В активной области, можно найти причину ошибки при помощи списка кодов ошибок:

0: Normal - Нормально

1: Time out – Превышено время ожидания

2: Fail Error – Ошибка исполнения

12: Ignore - Игнорировать

При возникновении ошибки, сообщение об ошибке выделяется красным, как показано ниже.

Код ошибки 1 - ПЛК отсоединен от панели.

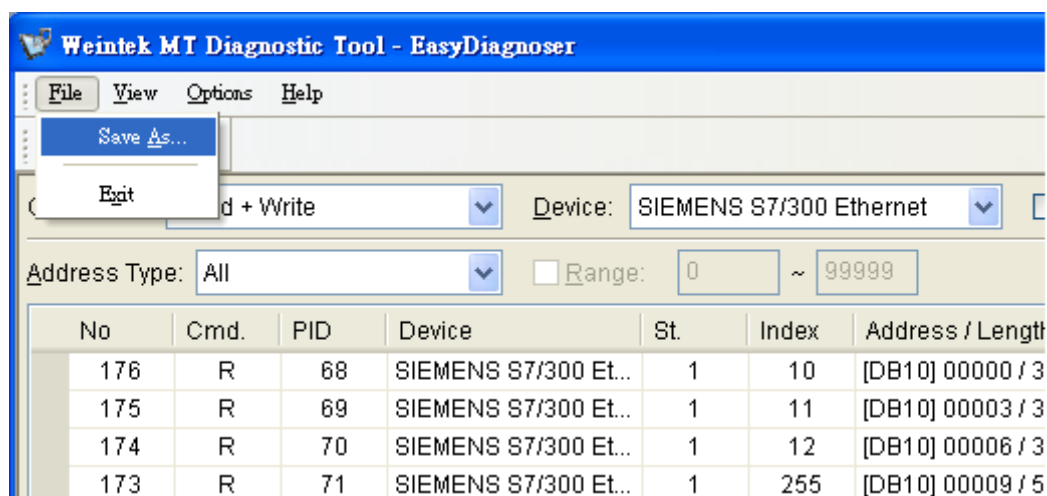
Код ошибки 12 – Окно с сообщением “PLC No Response” показано.

Time	Error	No	Cmd.	PID	Device	St.	Index	Address / Length
310	12	69	R	71	SIEMENS S7/300 Et...	1	255	[DB10] 00008 / 5
310	12	68	R	67	SIEMENS S7/300 Et...	1	255	[M] 00000 / 1
300	12	69	R	69	SIEMENS S7/300 Et...	1	10	[DB10] 00000 / 3
310	12	68	R	68	SIEMENS S7/300 Et...	1	11	[DB10] 00003 / 3
310	12	67	R	70	SIEMENS S7/300 Et...	1	12	[DB10] 00006 / 3
580	R	71	R	71	SIEMENS S7/300 Et...	1	255	[DB10] 00009 / 5
585	R	67	R	67	SIEMENS S7/300 Et...	1	255	[M] 00000 / 1
584	R	68	R	68	SIEMENS S7/300 Et...	1	10	[DB10] 00000 / 3
583	R	69	R	69	SIEMENS S7/300 Et...	1	11	[DB10] 00003 / 3
582	R	70	R	70	SIEMENS S7/300 Et...	1	12	[DB10] 00006 / 3
581	R	71	R	71	SIEMENS S7/300 Et...	1	255	[DB10] 00009 / 5



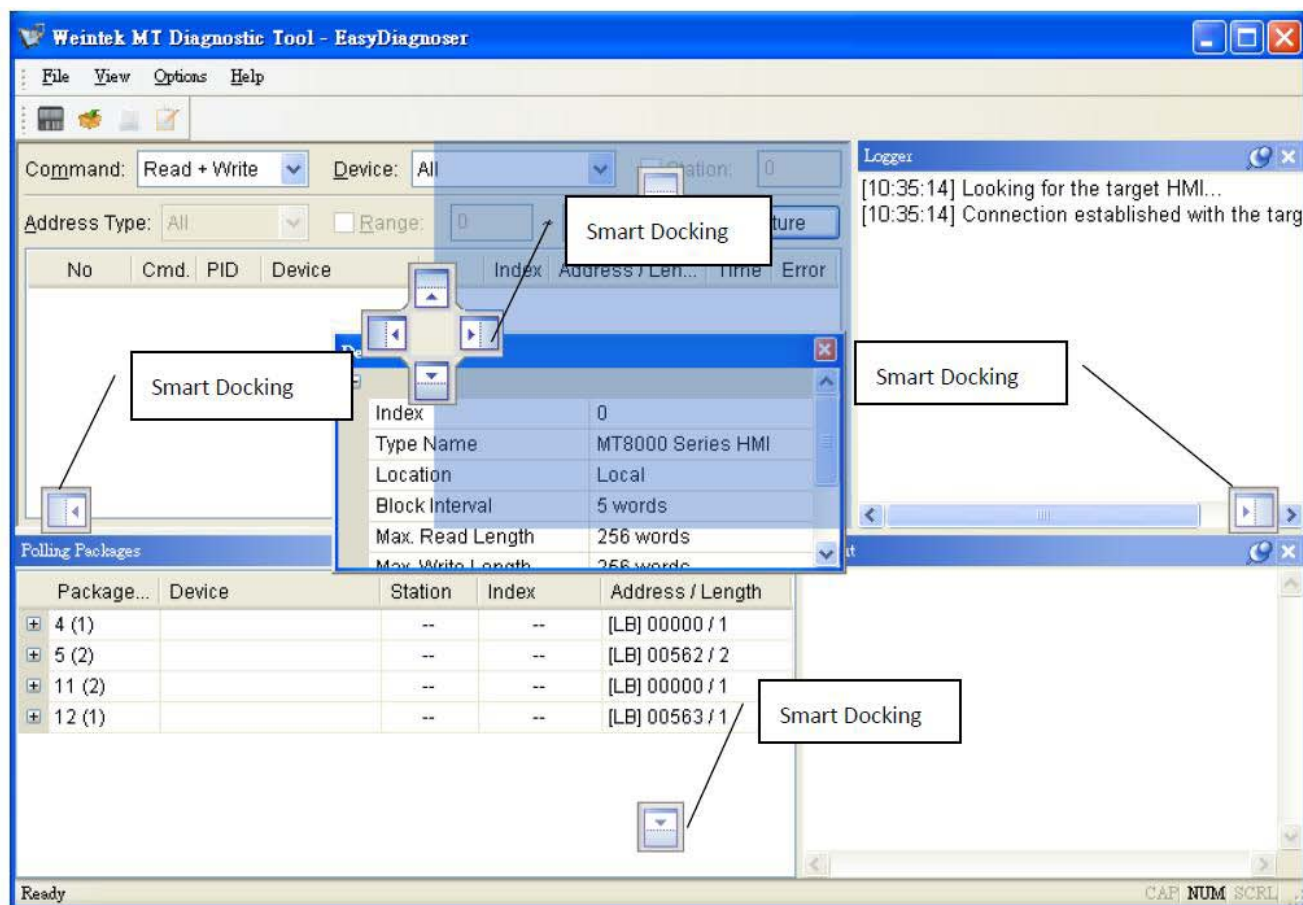
### 33.4 - Save As

Захваченная Easy Diagnoser информация может быть сохранена, как файл \*.xls , который может быть открыт в Excel.



### 33.5 - Window Adjustment

Пользователь может перетаскивать окно или использовать пиктограммы прикрепления - «smart docking» в окне редактора, чтобы разместить окна в желаемом положении.



\_\_\_\_\_ :

EasyDiagnoser не поддерживает Siemens S7/1200 (Ethernet) и Allen-Bradley Ethernet/IP (CompactLogix/ControlLogix) – Free Tag Names , так как оба этих ПЛК используют тэги.

## 34.

## Rockwell EtherNet/IP

При использовании драйвера Rockwell EtherNet/IP-Tag (CompactLogix/ControlLogix) в EasyBuilder Pro, пользователь может импортировать *User-Defined Tag* из файла «CSV» RSLogix5000. Однако, данные типа *User-Defined*, *Predefined* и *Module-Defined Structure* не будут импортированы.

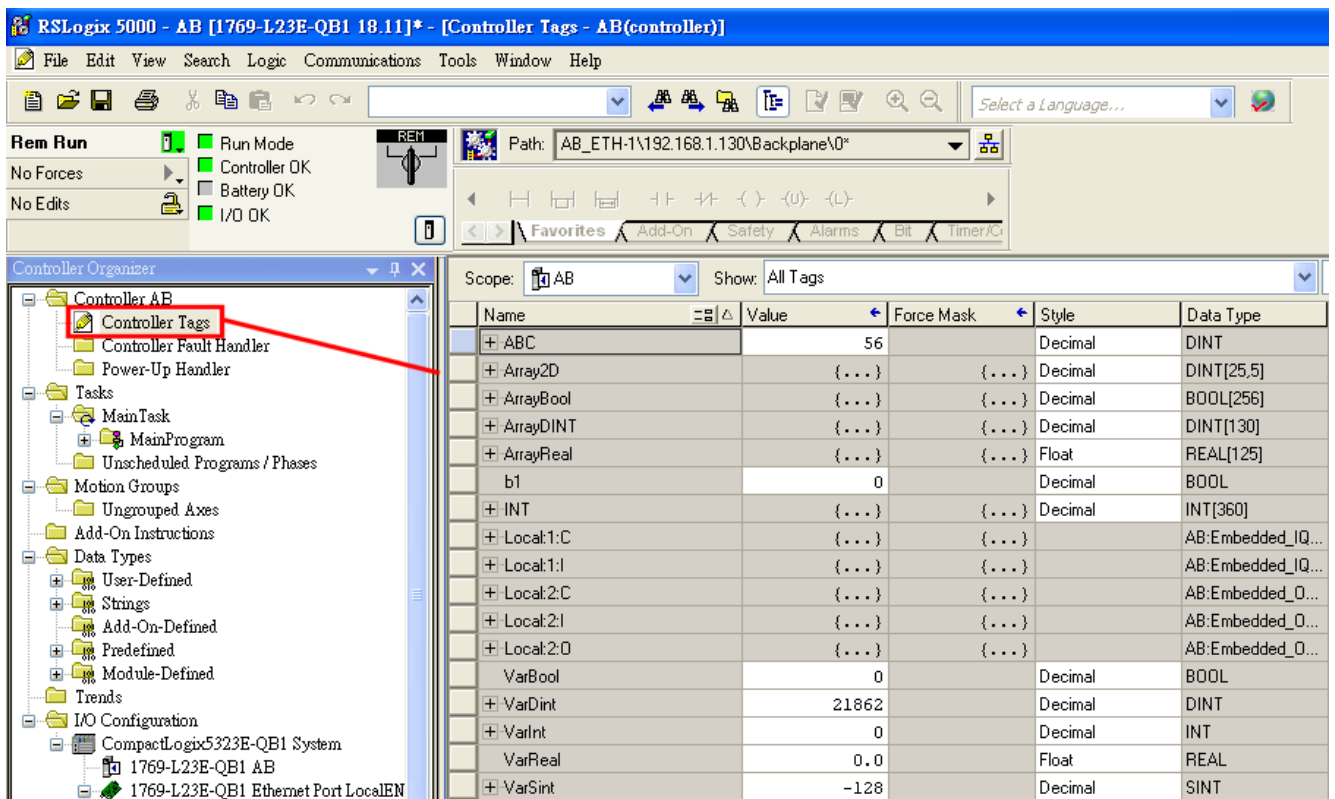
	A	B	C	D	E	F	
7	TYPE	SCOPE	NAME	DESCRIPT	DATATYPE	SPECIFIER	ATTRIBUTES
8	TAG		Local:1:C		AB:Embedded_IQ16F:C:0		
9	TAG		Local:1:I		AB:Embedded_IQ16F:I:0		
10	TAG		Local:2:C		AB:Embedded_OB16:C:0		
11	TAG		Local:2:I		AB:Embedded_OB16:I:0		
12	TAG		Local:2:O		AB:Embedded_OB16:O:0		
13	TAG		Array2D		DINT[25,5]		(RADIX := Decimal, Cons
14	TAG		ArrayBool		BOOL[256]		(RADIX := Decimal, Cons
15	TAG		ArrayDINT		DINT[130]		(RADIX := Decimal, Cons
16	TAG		ArrayReal		REAL[125]		(RADIX := Float, Constant
17	TAG		B001		INT[15]		(RADIX := Decimal, PLCM
18	TAG		b003		INT[255]		(RADIX := Decimal, PLCM
19	TAG		b1		BOOL		(RADIX := Decimal, Cons

Поэтому, необходимо использовать *Structure Editor* в EasyBuilder Pro для импорта и редактирования структур *User-Defined*, *Predefined* и *Module-Defined*.

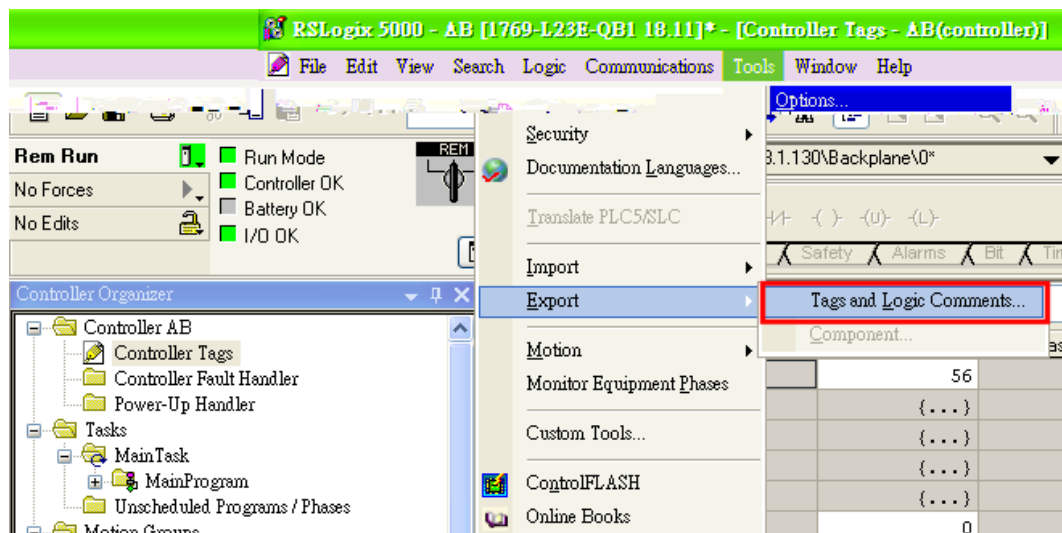
## 34.1

## CSV User-Defined Tag EasyBuilder Pro

## 1. Создайте тэги в RSLogix5000.



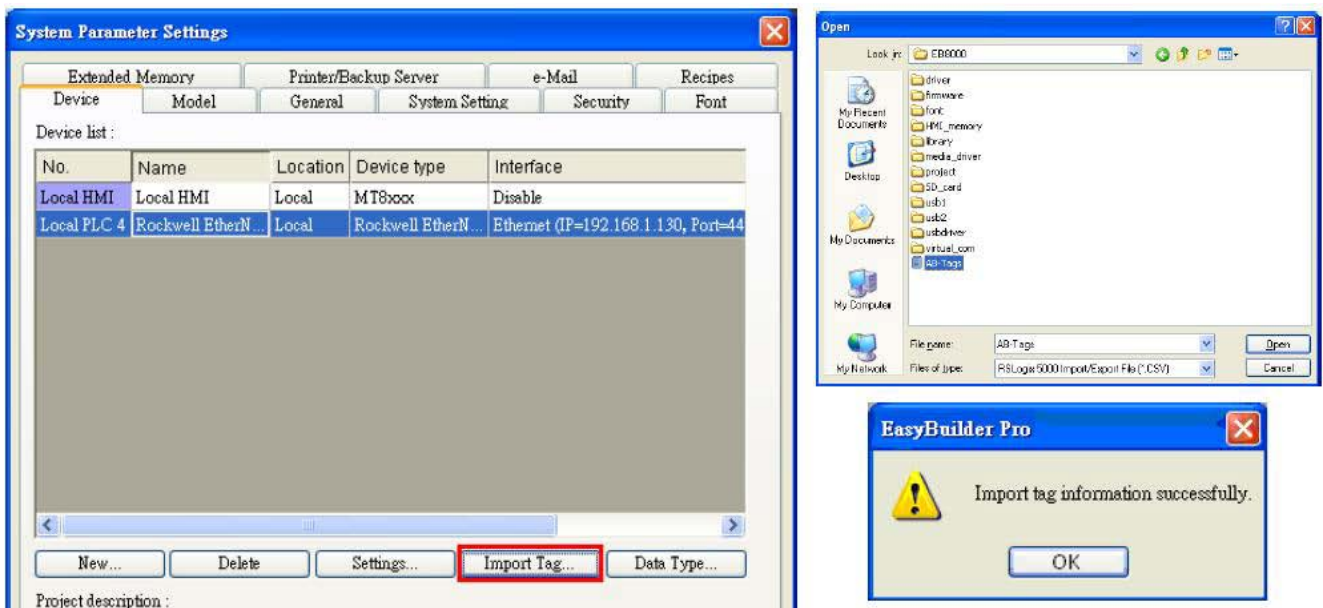
## 2. Экспортируйте данные тэгов в файл CSV.



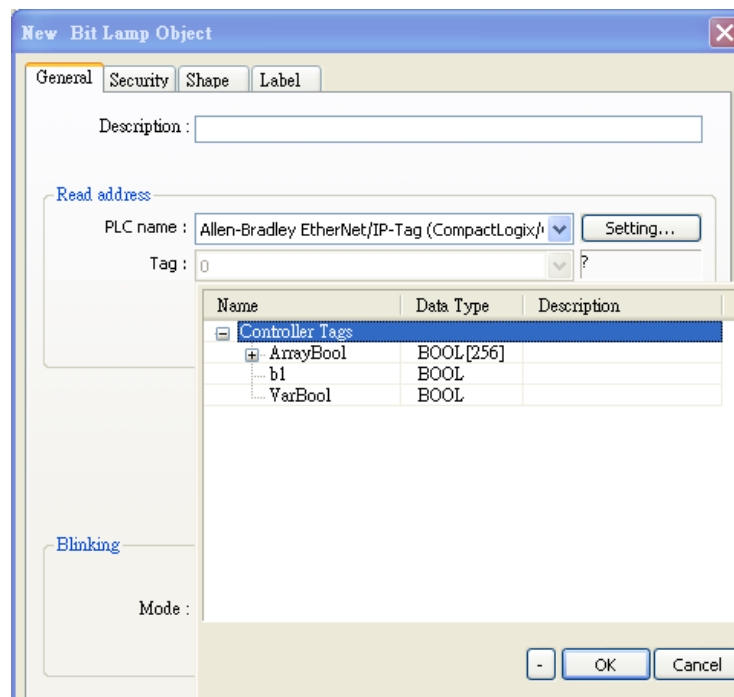
### 3. В EasyBuilder Pro, создайте драйвер Rockwell EtherNet/IP-Tag

(CompactLogix/ControlLogix) .

Введите IP-адрес ПЛК. В окне *System Parameter Settings* нажмите кнопку [Import Tag...]

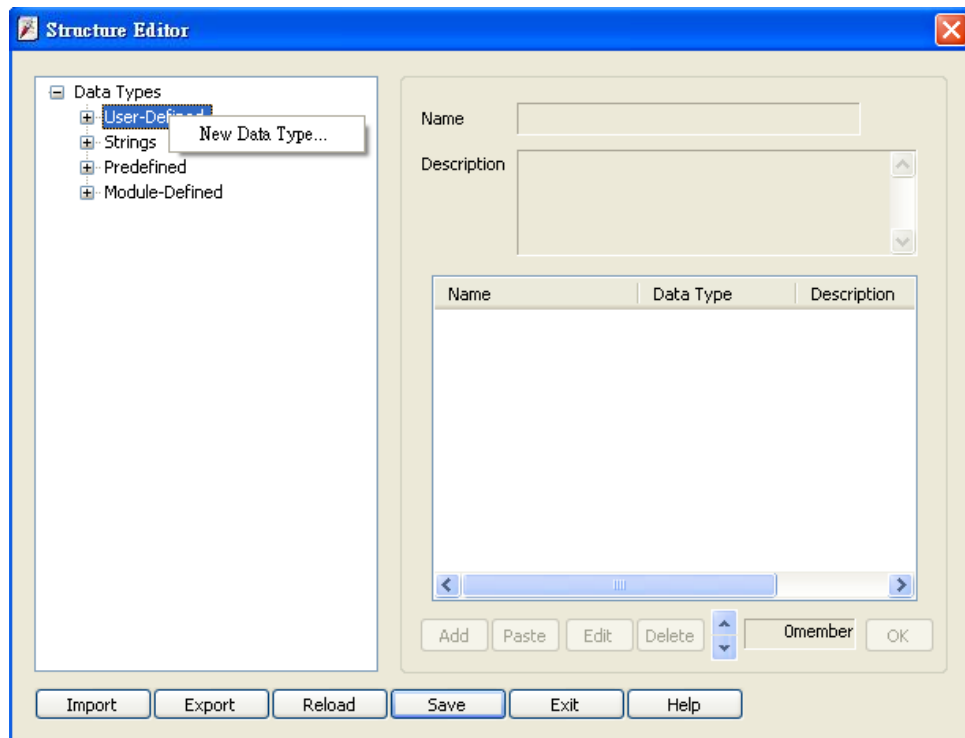


### 4. В окне объекта, выберите ПЛК, щелкните по *Controller Tags* и выберите нужный тэг.



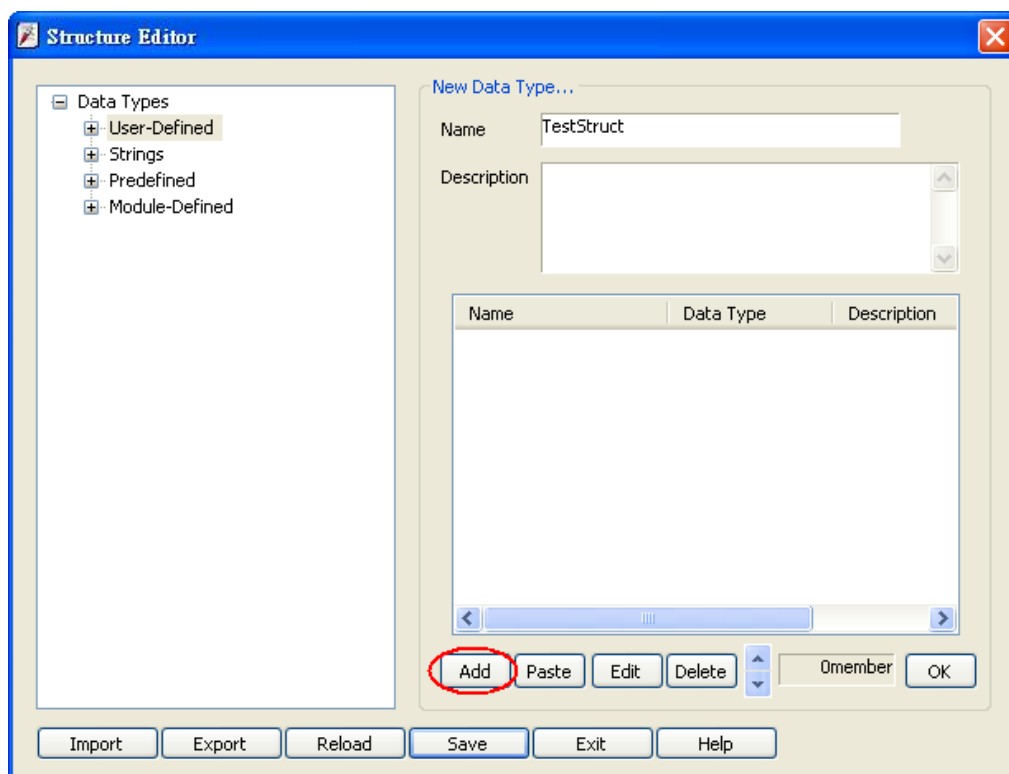
## 34.2 Adding New Data Type

1. Щелчок правой кнопкой по типу данных (обычно отмеченного, как [User-Defined]), затем щелкните по [New Data Type], чтобы начать редактирование.

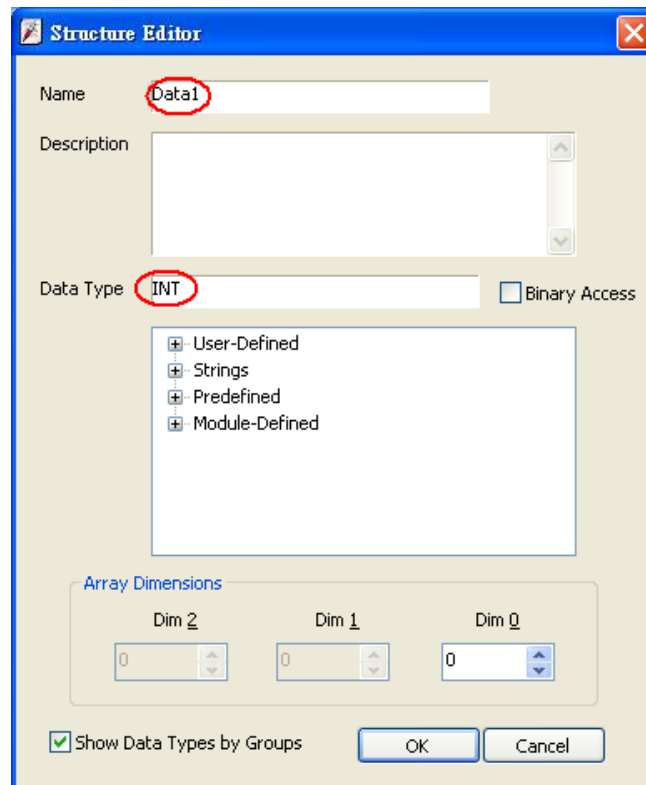


2. Введите [Name] и тип данных. [Description] можно опустить.

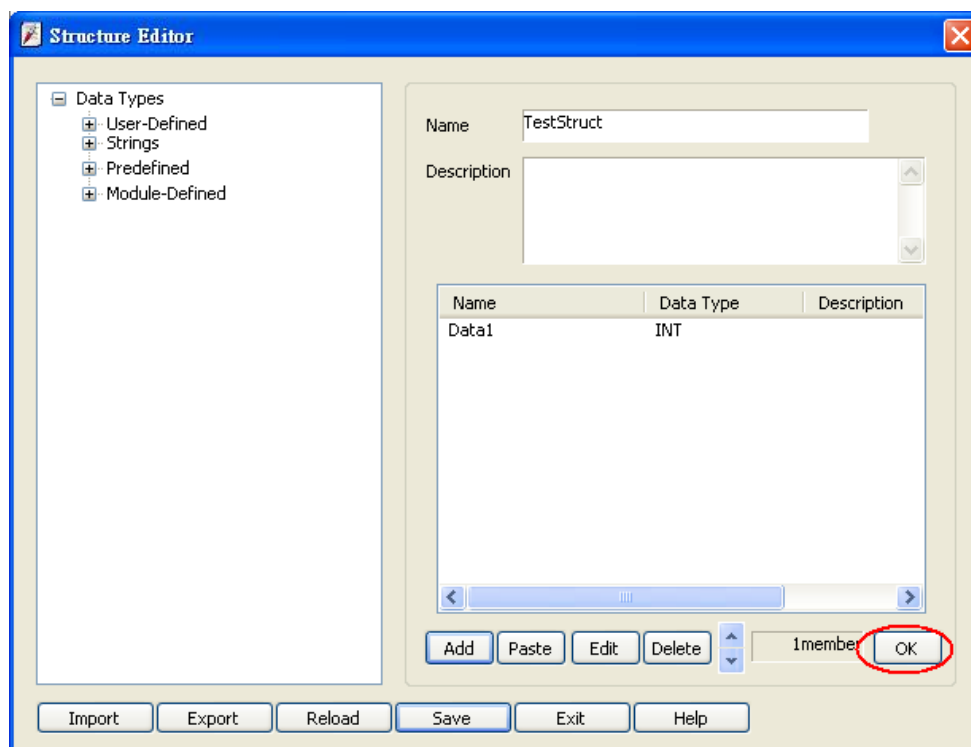
Для добавления элемента данных (data member), click [Add].



3. Введите [Name] и [Data Type], затем, нажмите [OK] для выхода.



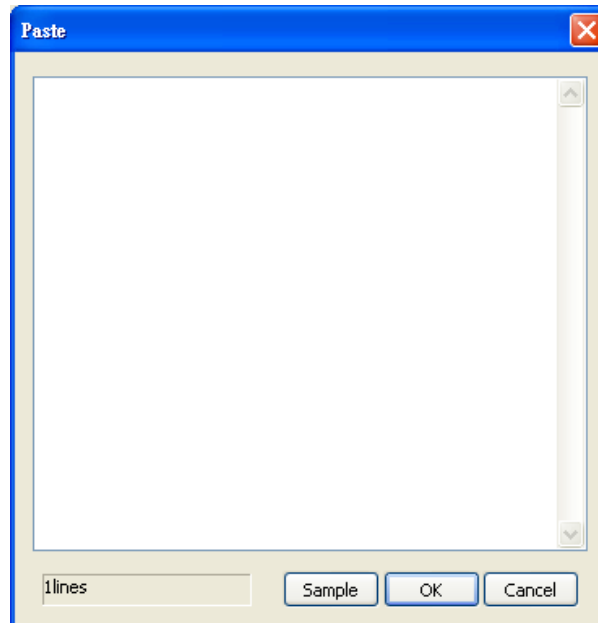
4. После добавления всех элементов данных, нажмите [OK]. Созданные типы данных появятся в списке на левой стороне.



\_\_\_\_\_ : После изменения [Name] или [Description] типа данных, необходимо нажать [OK], чтобы активировать изменения.

### 34.3

1. При добавлении новых элементов данных (data members), эта функция позволяет добавлять несколько данных одновременно. Щелкните по [Paste] в основном окне.



2. Для редактирования, сначала, введите имя данных в каждой строке, затем используйте клавиши «space» или «tab», чтобы оставить пробелы в каждой строке. И, затем, введите тип данных или щелкните по [Sample], чтобы увидеть некоторые ссылки. Рекомендуется делать прямое копирование из RSLogix5000 во избежание ошибок.

Name:

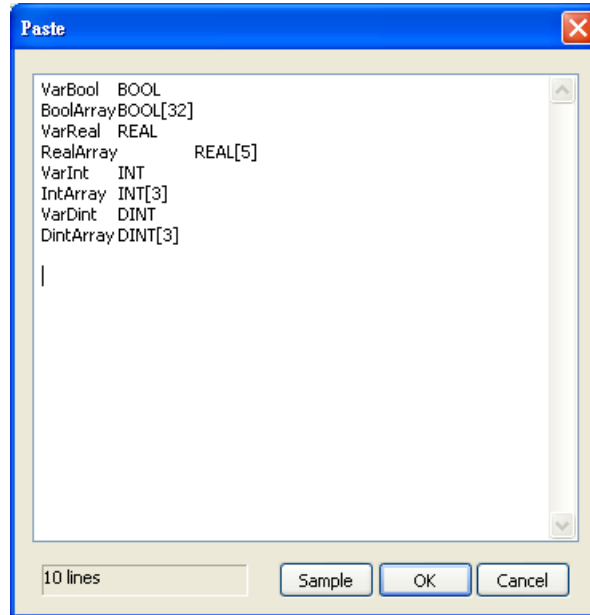
Description:

Members: Data Type Size: 60 byte(s)

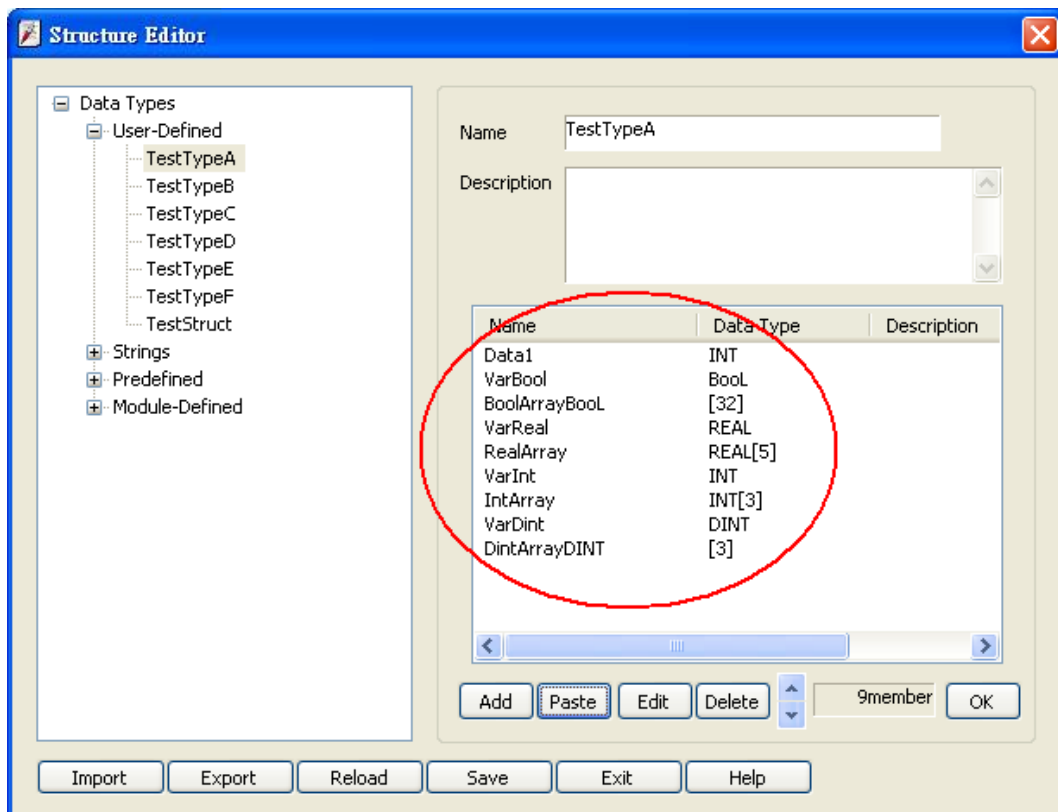
	Name	Data Type	Style	Description	External Access
<input checked="" type="checkbox"/>	VarBool	BOOL	Decimal		Read/Write
<input type="checkbox"/>	BoolArray	BOOL[32]	Decimal		Read/Write
<input type="checkbox"/>	VarReal	REAL	Float		Read/Write
<input type="checkbox"/>	RealArray	REAL[5]	Float		Read/Write
<input type="checkbox"/>	VarInt	INT	Decimal		Read/Write
<input type="checkbox"/>	IntArray	INT[3]	Decimal		Read/Write
<input type="checkbox"/>	VarDint	DINT	Decimal		Read/Write
<input type="checkbox"/>	DintArray	DINT[3]	Decimal		Read/Write
<input type="checkbox"/>					



3. В таблице расположенной выше показаны типы данных определенные в RSLogix. Выберите [Name] и [Data Type] мышкой. Это можно сделать нажатием и удерживанием на первом элементе и перемещением вниз с прокруткой до конца и затем прекращения удержания. Все элементы будут выбраны. Нажмите «ctrl+v», чтобы скопировать и затем вставить выбранные в окно редактирования.



4. Потом нажмите [OK], для завершения операцию и вернуться в основное окно, чтобы увидеть добавленные данные.



## 34.4

- Коррекция элемента данных - *Revising member data*:

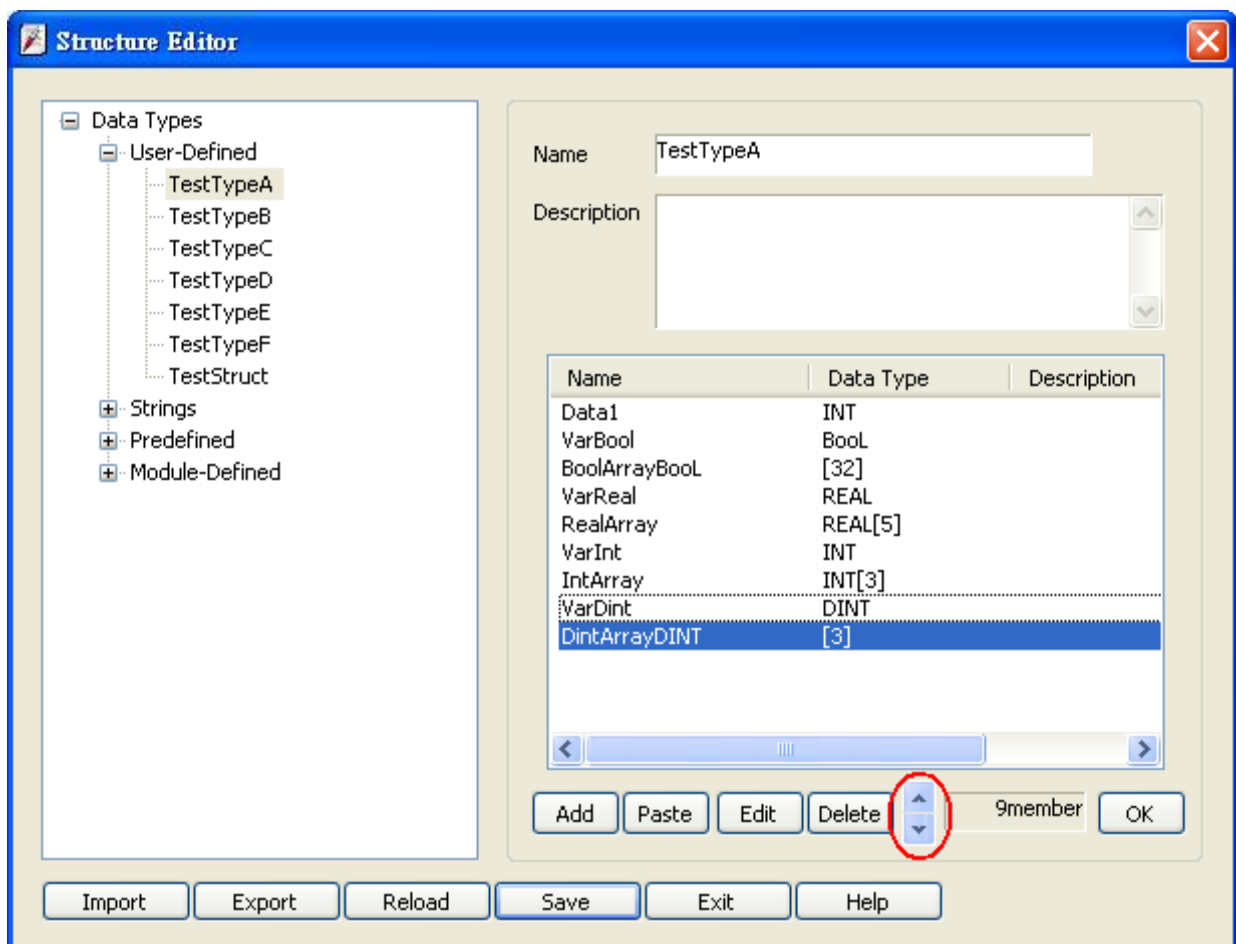
Сделайте двойной щелчок непосредственно по элементу данных, чтобы корректировать его в основном окне, или щелкните по элементу данных и нажмите [Edit].

- Удаление элемента данных (*data member*):

Выберите данные для удаления и нажмите [Delete]. Для удаления всех элементов данных, нажмите и удерживайте клавишу [Delete] на клавиатуре и нажмите кнопку [Delete] в основном окне редактора.

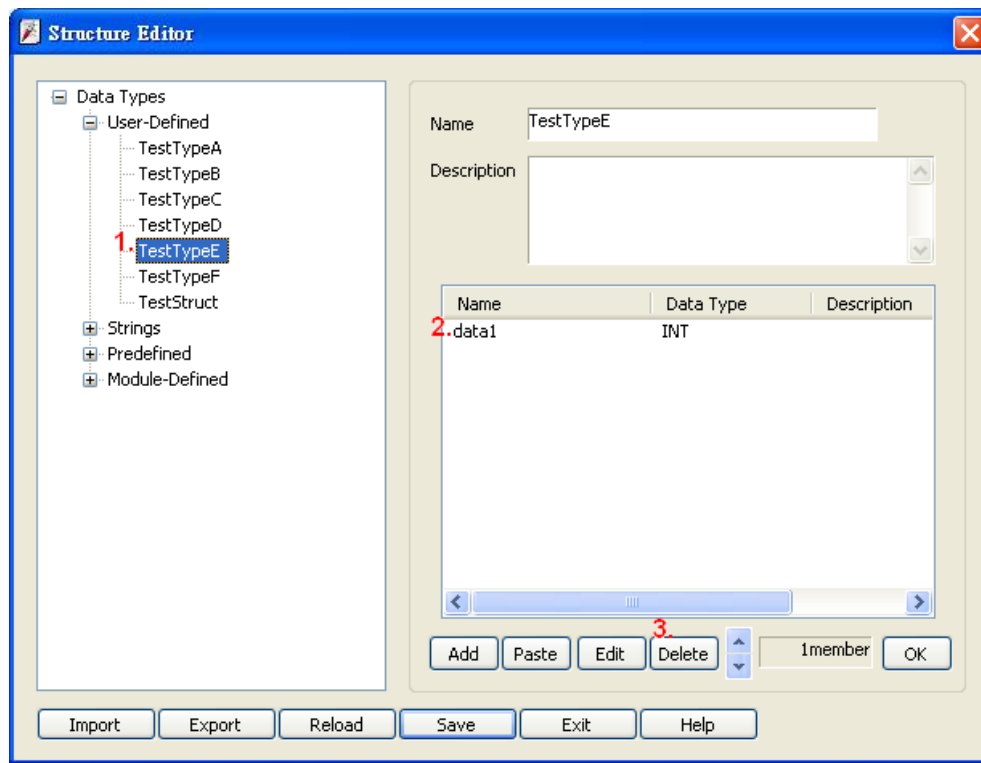
- Настройка порядка элементов данных - *Adjusting the order of data members*:

После выбора одного элемента данных, используйте кнопки перемещения «up» и «down» в основном окне для изменения порядка размещения элементов. Это позволит удобнее работать с выделенными данными в EasyBuilder Pro.



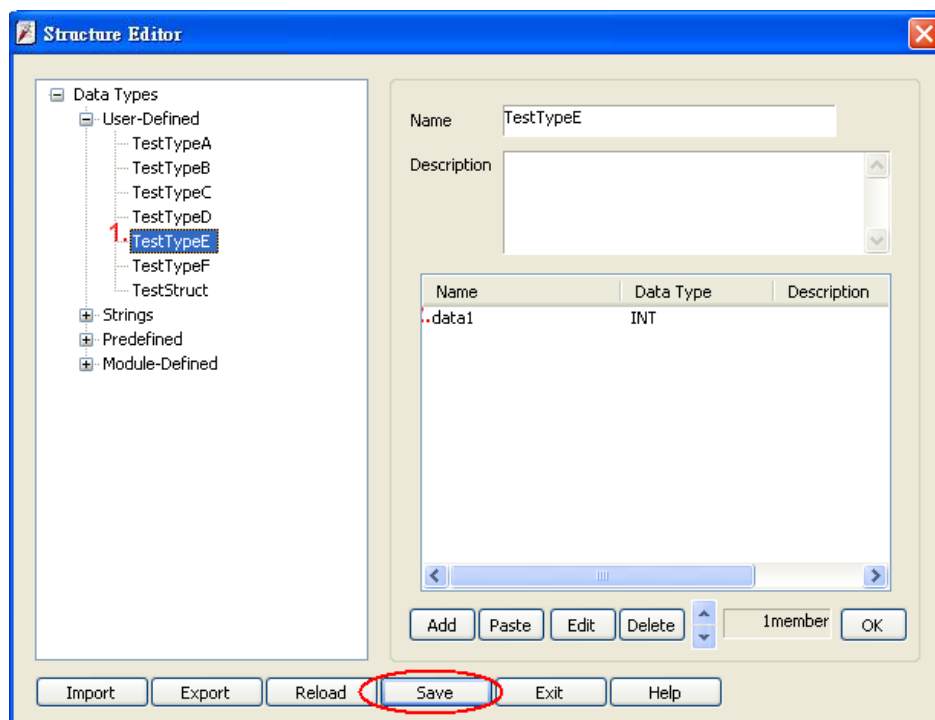
- Удаление типа данных:

Выберите из списка на левой стороне основного окна, затем выберите тип данных для удаления на правой стороне и нажмите [Delete] на клавиатуре. Тип данных будет удален.



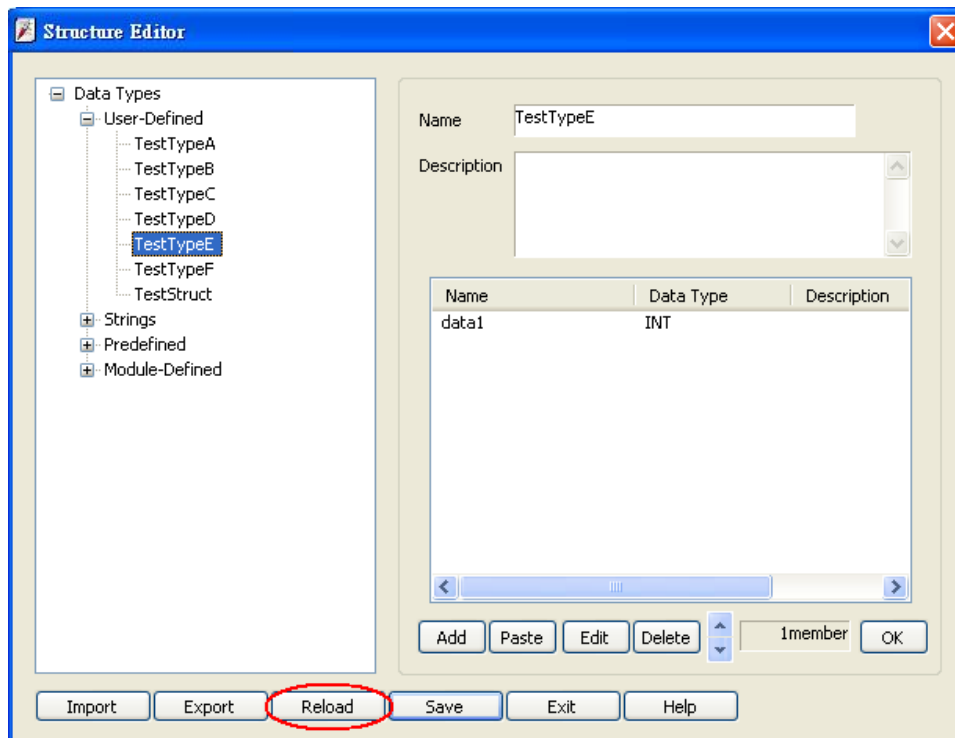
- Сохранение результатов исправлений:

После коррекции, нажмите кнопку [Save] на основном окне. Рестартуйте EasyBuilder Pro и увидите результаты изменений.



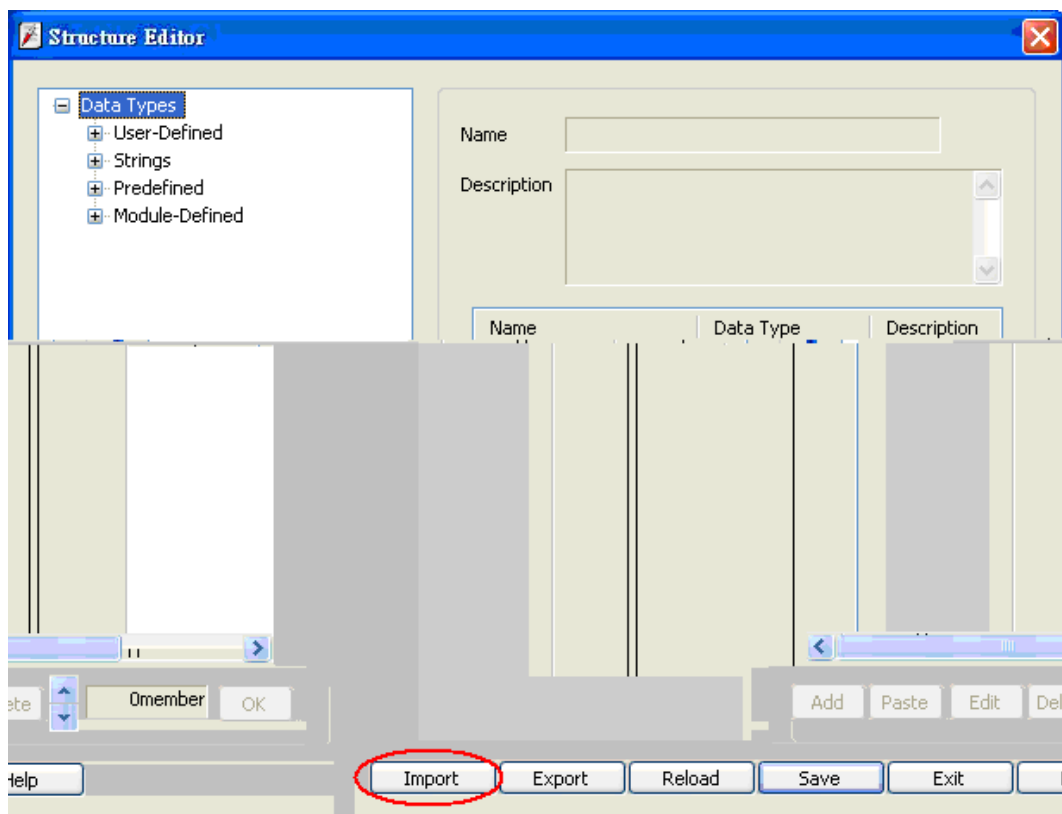
- **Re-edit:**

Для отказа от всех изменений и повторного редактирования (re-edit), нажмите кнопку [Reload] в основном окне.



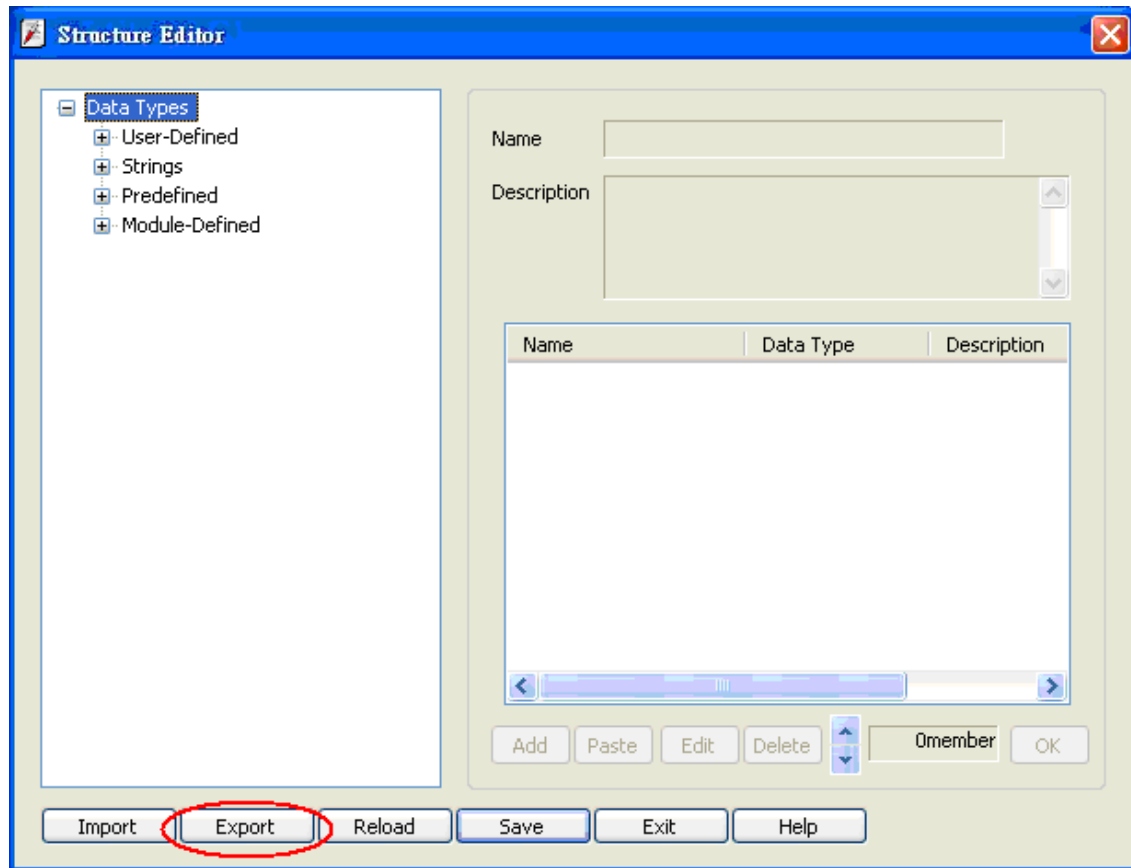
- **Import:**

Импорт предназначен для открытия файлов «TDF».



- **Export:**

Экспорт редактируемых данных в файл «XXX. TDF». Экспортированный файл TDF может быть использован в компьютере или для резервирования.

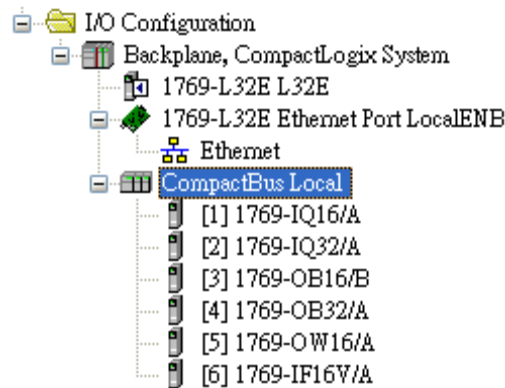


## 34.5

## - Module-Defined

Далее приведен пример определения структуры модуля по умолчанию для.

В **I/O Configuration** пакета RSLogix5000 содержатся настройки модулей Ввода/вывода:

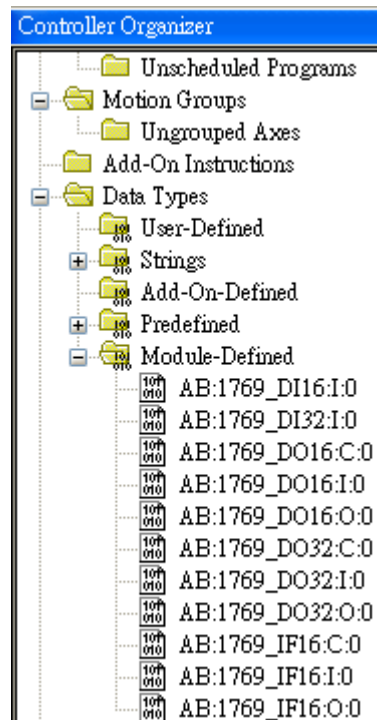


Тэгов этих моделей не будет в списке структур при экспортировании файла «CSV». Поэтому, пользователь должен создать их сначала.

	A	B	C	D	E	F	G	H
7	TYPE	SCOPE	NAME	DESCRIPT	DATATYPE	SPECIFIER	ATTRIBUTES	
8	TAG		Local:1:I		AB:1769_DI16:I:0			
9	TAG		Local:2:I		AB:1769_DI32:I:0			
10	TAG		Local:3:C		AB:1769_DO16:C:0			
11	TAG		Local:3:I		AB:1769_DO16:I:0			
12	TAG		Local:3:O		AB:1769_DO16:O:0			
13	TAG		Local:4:C		AB:1769_DO32:C:0			
14	TAG		Local:4:I		AB:1769_DO32:I:0			
15	TAG		Local:4:O		AB:1769_DO32:O:0			
16	TAG		Local:5:C		AB:1769_DO16:C:0			
17	TAG		Local:5:I		AB:1769_DO16:I:0			
18	TAG		Local:5:O		AB:1769_DO16:O:0			
19	TAG		Local:6:C		AB:1769_IF16:C:0			
20	TAG		Local:6:I		AB:1769_IF16:I:0			
21	TAG		Local:6:O		AB:1769_IF16:O:0			

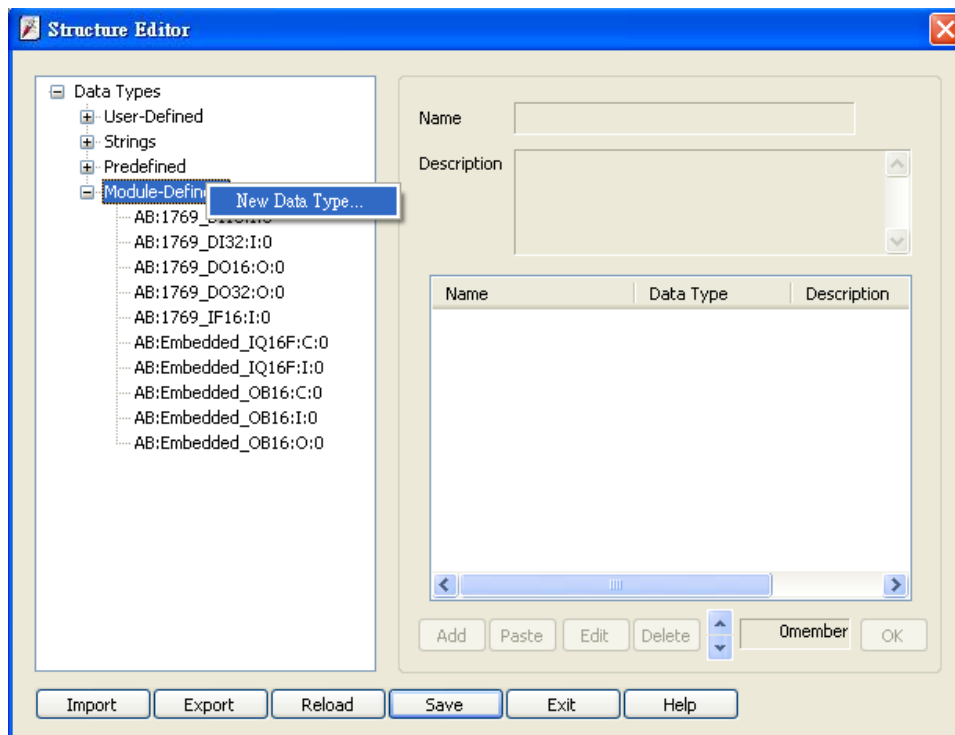
①

В [Controller Organizer/Data Types/Module-Defined] RSLogix5000, сделайте двойной щелчок по *Data Type* модуля. Элементы данных (*Data members*) этого типа модуля появятся в списке во всплывающем окне. Копируйте [Name] и [Data Type] Элементов (*Members*).



②

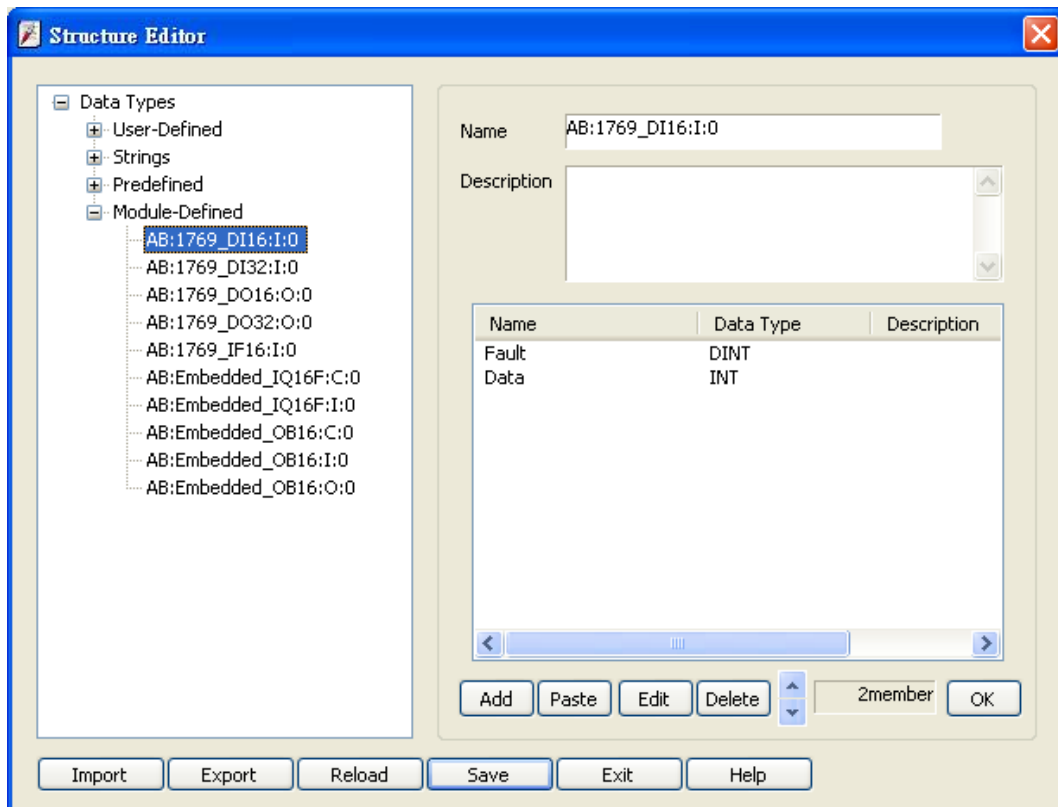
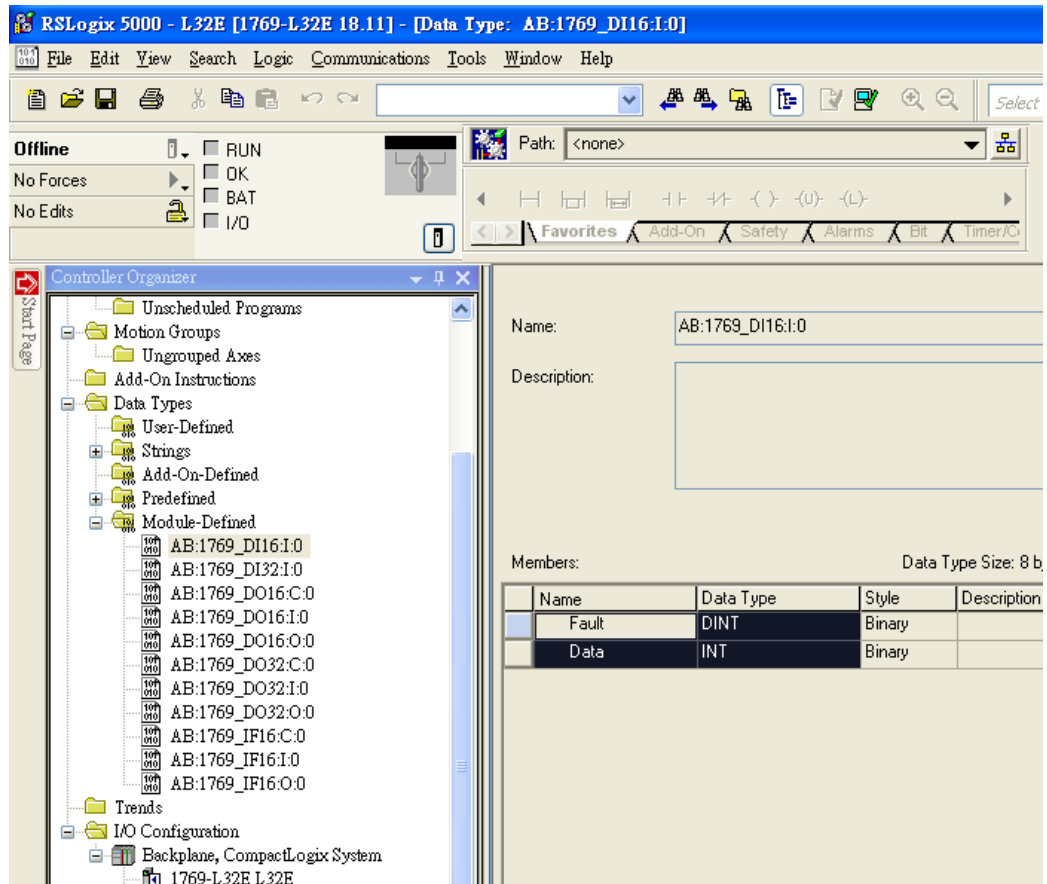
В редакторе (Structure Editor. exe) EasyBuilder Pro, щелкните правой кнопкой по [Module-Defined], и, затем, щелкните по [New Data Type...].



В колонке [Name] типа данных [New Data Type], введите *Module-Defined Name*.

③

Щелкните [Paste], в диалоговом окне нажмите «Ctrl+V», чтобы вставить *Name* и *Data Type*.





④

Выберите данные и нажмите [Edit], так как данные модуля могут управляться битами, должен быть выбран [Binary Access] , затем, нажать [OK], чтобы вернуться в *Structure Editor*.

**Edit data member**

Name: Data

Description:

Data Type: INT ☒ Binary Access

AB:1769\_DI16:I:0  
AB:Embedded\_IQ16F:C:0  
AB:Embedded\_IQ16F:I:0  
AB:Embedded\_OB16:C:0  
AB:Embedded\_OB16:I:0  
AB:Embedded\_OB16:O:0  
ALARM  
ALARM\_ANALOG  
ALARM\_DIGITAL  
AUX\_VALVE\_CONTROL

Array Dimensions

Dim 2: 0 Dim 1: 0 Dim 0: 0

☐ Show Data Types by Groups

OK Cancel

Нажмите [OK] для завершения настройки.

## 35 - Easy Watch

### 35.1

#### 35.1.1 Easy Watch?

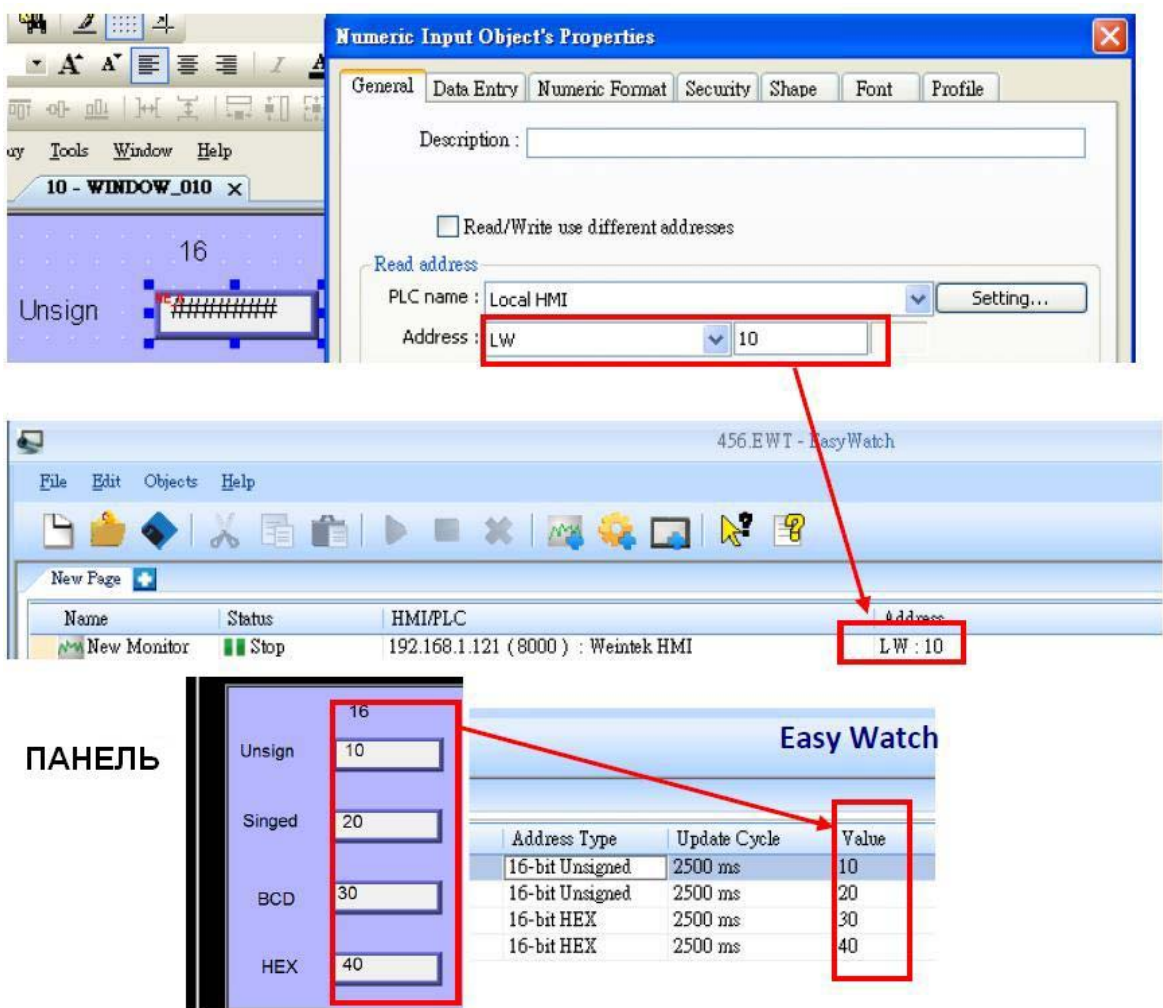
Easy Watch позволяет наблюдать и задавать значения адресов панели или ПЛК, и в тоже самое время вызывать *Macro* для облегчения отладки, удаленного наблюдения и управления. В этой главе описаны основные операции монитора, настройки монитора, настройки макросов и управление панелью, чтобы ознакомить пользователя с функциями Easy Watch.

#### 35.1.2 Easy Watch?

При создании нового проекта в EasyBuilder Pro, можно проверять точность заданных значений и текущих данных при помощи Easy Watch.

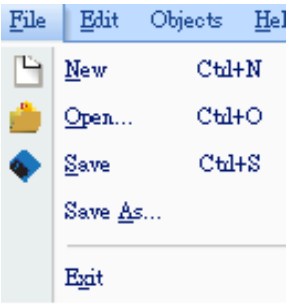
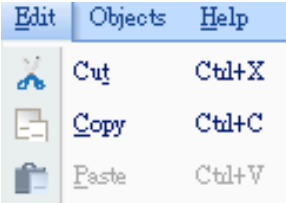
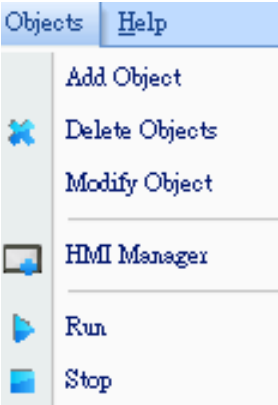
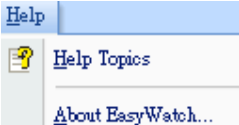
В EasyBuilder Pro добавить объект *Numeric Input*, адрес: LW10 и, затем, сделать то же самое в Easy Watch.

Если [Status] показывает соединение, и значение [Value] корректное, значит соединение работает и позволяет осуществлять мониторинг. Easy Watch будет отражать те же самые значения, что и панель, если настройки корректные.



## 35.2

## 35.2.1

Функция	Описание
<b>File</b> 	<b>New</b> Открыть новый файл Easy Watch <b>Open</b> Открыть существующий файл Easy Watch <b>Save</b> Сохранить настройки файла Easy Watch <b>Save As</b> Сохранить настройки файла Easy Watch в формате EWT <b>Exit</b> Выйти из Easy Watch
<b>Edit</b> 	<b>Cut</b> Вырезать выделенные объекты в буфер (clipboard) <b>Copy</b> Копировать выделенные объекты из буфера (clipboard) <b>Paste</b> Вставить содержимое буфера в выделенное место
<b>Objects</b> 	<b>Add Object</b> Добавить новый объект <i>Monitor</i> или <i>Macro</i> <b>Delete Objects</b> Выделить объекты для удаления, всплывет окно, нажмите "Yes", чтобы удалить. <b>Modify Object</b> Изменение настроек выделенного объекта. <b>HMI Manager</b> Добавить, изменить, или переместить настройки панели (HMI). <b>Run</b> Выполнить действие выделенного объекта <b>Stop</b> Остановить выполнение действия выделенного объекта.
<b>Help</b> 	<b>Help Topics</b> Объяснение действий основных функций <b>About Easy Watch</b> Версия Easy Watch

## 35.2.2



New: Открыть новый файл Easy Watch .



Open: Открыть существующий файл Easy Watch .



Save: Сохранить настройки файла Easy Watch .



Cut: Вырезать выделенные объекты в буфер (clipboard) .



Copy: Копировать выделенные объекты из буфера (clipboard).



Paste: Вставить содержимое буфера в выделенное место.



Run: Выполнить действие выделенного объекта .



Stop: Остановить выполнение действия выделенного объекта.



Delete Objects: Выделить объекты для удаления.



Monitor: Добавить новый объект *Monitor*.



Macro: Добавить новый объект *Macro*.



HMI Manager: Добавить, изменить, или переместить настройки панели (HMI). .



Help: Ссылки на описания основных функций.



Help Topics: Объяснение действий основных функций

## 35.3

### 35.3.1

Существует два способа добавления объекта Monitor:

a. Выбрать из основной панели инструментов:

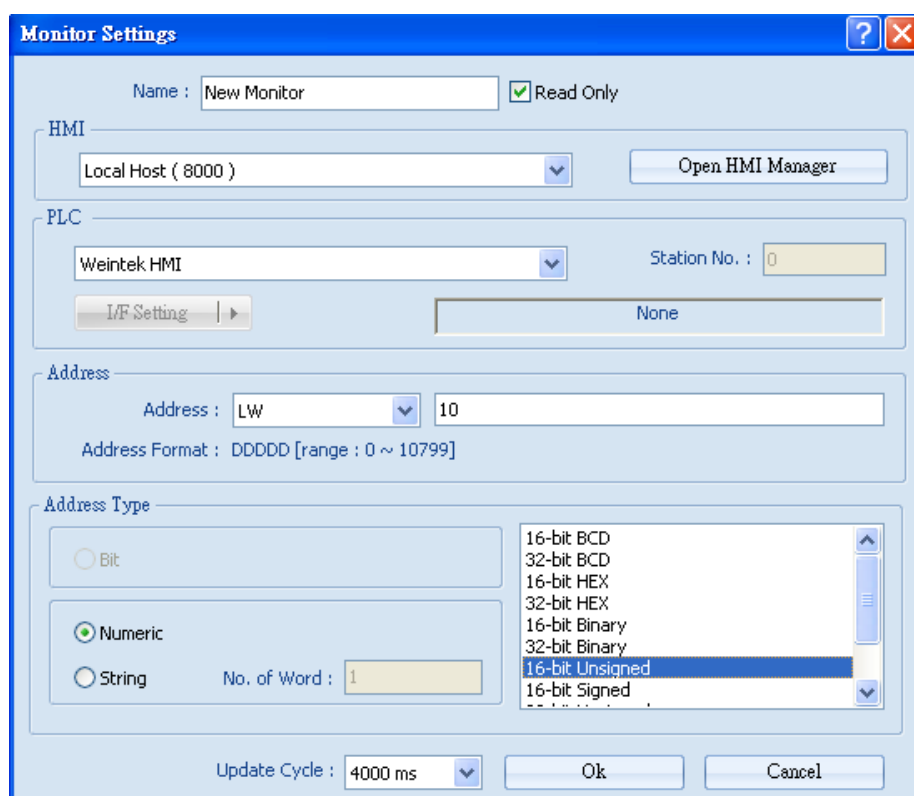
Objects->Add Object->Add Monitor



b. Выбрать на панели быстрого выбора инструментов:

Add Monitor

### 35.3.2



1. **Object Name:** Имя объекта, и оно не должно повторяться and the name can't repeat
2. **Read Only:** Если отметить это, значение адреса не может быть настроено.
3. **Target HMI:** Панель с адресами для наблюдения.
4. **PLC Settings:** Настройки типа, номера станции, пути соединения с ПЛК, чьи адреса должны контролироваться.
5. **Address:** Настройка адреса.
6. **Address Type:** Когда адрес выбран, будут показаны допустимые типы данных.
7. **Update Cycle:** Временной интервал обновления значений адресов. Если обрабатывается много объектов одновременно, могут возникать задержки и ошибки.

### 35.3.3

### (New Device)

1. Откройте окно *Monitor Settings*, если панель не обозначена там, она может быть добавлена:

1-1 Щелкните по [Open HMI Manager]

1-2 Щелкните по [Add], чтобы найти все панели в сети.

1-3 Выберите панель (HMI) и нажмите [ОК], чтобы закончить добавление.

1-4 В режиме «off-line simulation» панель может быть добавлена, если отметить [Use Local HMI] – Использовать локальную панель.

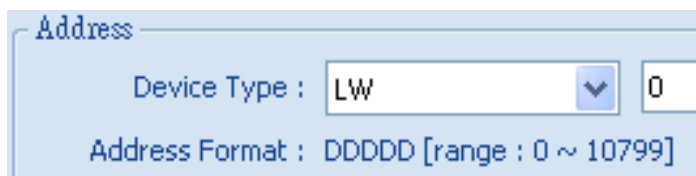
**2.** В настройках контроллера «PLC» выберите тип ПЛК или целевую панель (HMI).

2-1 Выберите "Weintek HMI", чтобы оперировать данными локальной панели (local HMI).

**3.** Чтобы наблюдать за ПЛК, необходимо выбрать интерфейс. Настройки интерфейса - «I/F

В М Д ☐

#### 4. Настройка адресов данных ПЛК.



Address

Device Type : LW 0

Address Format : DDDDD [range : 0 ~ 10799]

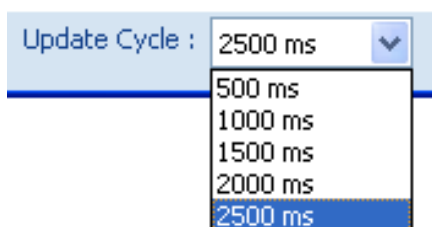
#### 5. Address Type может быть задан [Numeric] или [String].

5-1 *Numeric*: выберите формат данных адресов для чтения.

5-2 *String*: выберите формат данных [ANSI] или [UNICODE], и [High/Low Reversed] .

Назначьте число слов [No. of Word] для чтения.

#### 6. Настройте интервал обновления - Update Cycle



Update Cycle : 2500 ms

- 500 ms
- 1000 ms
- 1500 ms
- 2000 ms
- 2500 ms



## 35.4 Macro

### 35.4.1 Macro

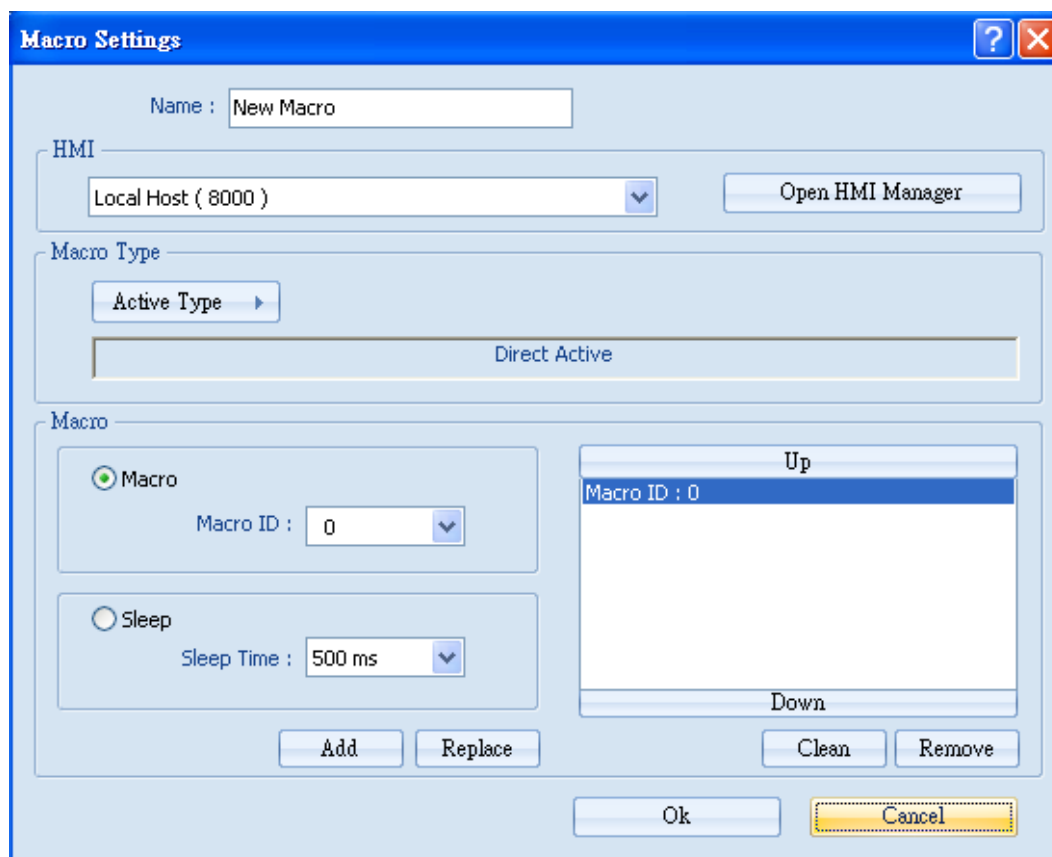
Существует два способа добавления объекта *Macro*.

- a. Выбрать на основной панели инструментов:

*Objects->Add Object->Add Macro*

- b. Выбрать на панели быстрого выбора инструментов: *Add Macro*

### 35.4.2 Macro



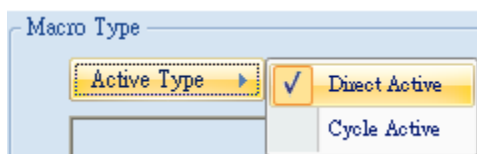
1. **Object Name:** имя объекта и оно не должно повторяться.
2. **Target HMI:** Панель, в которой использован этот *Macro*.
3. **Macro Active Type:** тип активности *Direct Active* или *Cycle Active*
4. **MACRO List Editing:** Каждый объект *Macro* может исполнять несколько макросов. Может быть настроен интервал между двумя макросами.

### 35.4.3 Macros

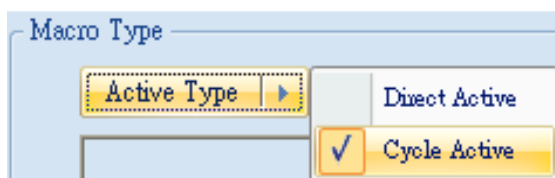
1. Как добавить новую панель, см. раздел “35.3.3 Добавить новое устройство”.

2. *Macro Active Type* может быть выбран [Direct Active] или [Cycle Active].

2-1 **Direct Active:** Макро выполняется однажды после нажатия кнопки [Active] в списке объекта.



2-2 **Cycle Active:** Настройте интервал выполнения *Macros*. Если [Active Cycle] равно “5 Secs”, после выполнения всех макросов, они будут выполняться следующий раз через 5 секунд.



3. Настройки *Macro* включают [Macro ID] и [Sleep Time] – (Время бездействия). Назначьте «ID» *Macro* и временной интервал между каждым *Macro*. Нажмите [Add] или [Replace], чтобы добавить или заменить *Macros* в списке.

3-1 Назначьте *Macro ID*, нажмите [Add], чтобы добавить его в список.

3-2 Установка *Sleep Time*: выберите *Sleep* в списке и нажмите [Replace], чтобы заменить выбранное *Sleep time*.

## 35.5 - HMI Manager

### 35.5.1 - HMI Settings

Существует два способа открытия окна «*HMI Settings*»:

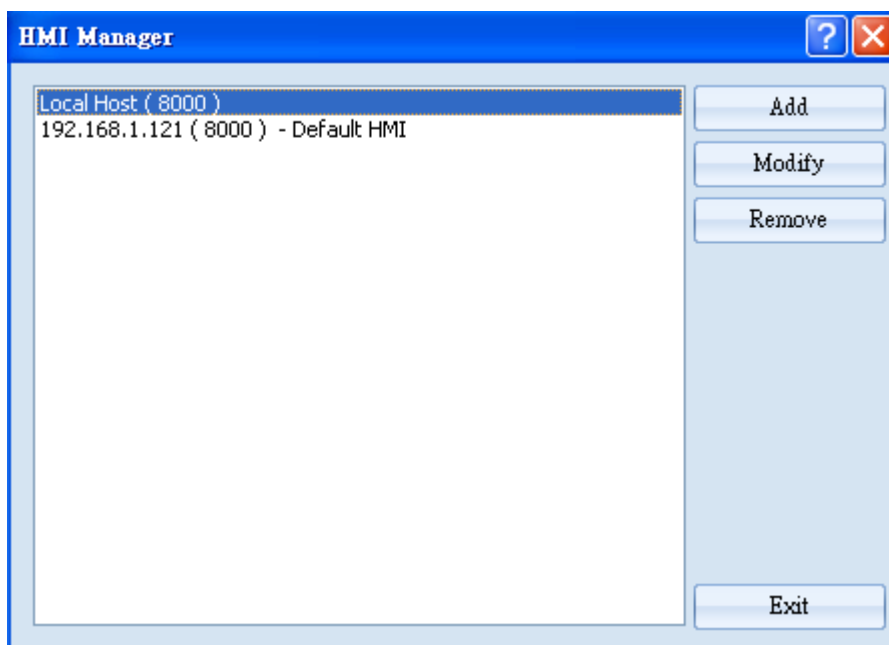
a. Выбрать на основной панели инструментов:

Objects->HMI Manager

b. Выбрать на панели быстрого выбора:

HMI Manager

### 35.5.2 HMI Manager



EasyWatch позволят наблюдать адреса нескольких панелей.

### 35.5.3

1. HMI Manager может [Add], [Modify] или [Remove] панель (HMI).

1-1 *Add*: Как добавить новую панель  
см. раздел 35.3.3.


1-2 *Modify*: Выбрать панель для  
редактирования.

1-3 *Remove*: Выбрать панель для перемещения и подтверждение удаления.

## 35.6 - Object List

### 35.6.1


1-1 Добавление новой страницы: Щелкните по пиктограмме “+” .



Name	Status
New Monitor	Stop
New Monitor1	Stop
New Monitor2	Stop
New Monitor3	Stop

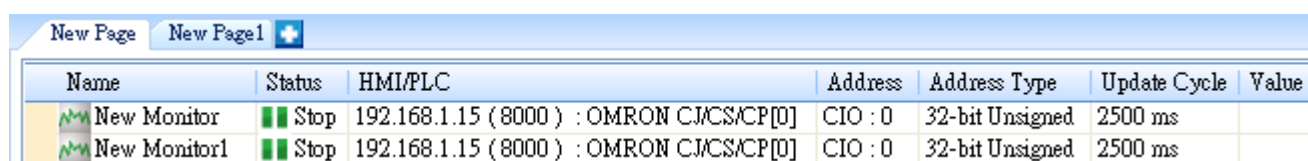
1-2 Удаление страницы: Щелкните по пиктограмме “X” и подтвердите удаление.

1-3 Переименование страницы: Сделайте двойной щелчок по Имени страницы и напечатайте новое имя



Name	Status
New Monitor	Stop

### 35.6.2



Name	Status	HMI/PLC	Address	Address Type	Update Cycle	Value
New Monitor	Stop	192.168.1.15 (8000) : OMRON CJ/CS/CP[D]	CIO : 0	32-bit Unsigned	2500 ms	
New Monitor1	Stop	192.168.1.15 (8000) : OMRON CJ/CS/CP[D]	CIO : 0	32-bit Unsigned	2500 ms	

1. **Name:** Отображает имена объектов, небольшая пиктограмма рядом с именем показывает тип объекта.
2. **Status:** Отображает состояние объектов: Connecting, Connected, или Stop (Соединяется, Соединен, Остановлен). Если панель не соединена или номер порта не корректный появляется сообщение “HMI Not Found” – Панель не найдена. Для объектов *Monitor* , если адрес не корректный, появляется сообщение “Address Error”.
3. **HMI/PLC:** Отображает информацию о «HMI/PLC», которые сейчас работают с объектами.
4. **Address / Address Type:** Для объектов *Monitor* , показаваются допустимые настройки адресов.
5. **Update Cycle:** Временной интервал обновления значений адресов.
6. **Value:** Для объектов *Monitor* , если состояние “Connected”, будут отображаться значения адресов панели. Если этот объект *Monitor* не определен, как «read only», редактируя, можно изменять наблюдаемые адреса. Для объектов *Macro* , если выбрано «Direct Active», в этой колонке будет находится кнопка [Active] для выполнения *Macro*.
7. Перемещайте заголовки колонок в желаемые положения – «Drag and drop».

## 36

### 36.1 :

Инструменты Администратора (Administrator Tools) позволяют сохранять Учетные записи пользователя ( User Accounts), Ключи (USB Security Key), Настройки почтового сервера (E-mail SMTP Server) и Контакты (E-mail Contacts) на USB.

EasyBuilder Pro *User accounts*, функции *e-Mail* и созданные данные могут быть импортированы в панель, с использованием объекта **Function Key / Import user data / Use [USB Security Key]**. Это позволяет удобно осуществлять переносим.

*Совет по использованию:*

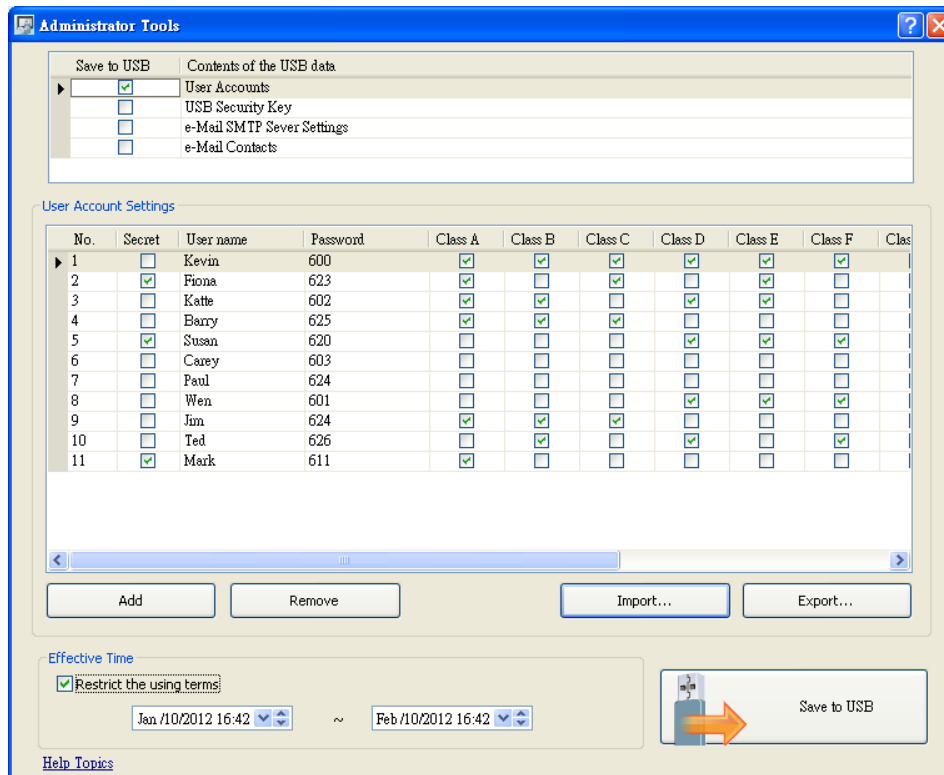
Запустите Administrator Tools, сделайте отметки в окошках [Save to USB], чтобы разрешить настройку выбранных функций.

## 36.2

## - User Accounts

## 36.2.1 User Accounts

Сделайте отметку в окошке *User Accounts* , чтобы заполнить необходимые настройки, как показано ниже:



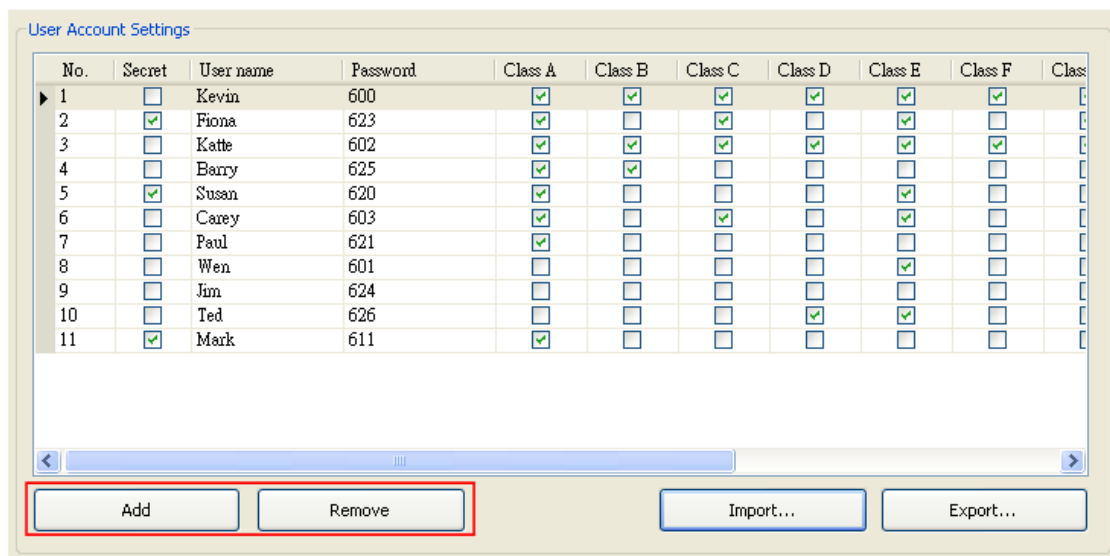
Настройки	Описания
<b>Secret</b>	Отметьте, чтобы создать секретные учетные записи пользователя
<b>User Name</b>	Ввод имени пользование <b>*Примечание 1</b>
<b>Password</b>	Ввод пароля <b>*Примечание 1</b>
<b>Class A~L</b>	Классы привилегий пользователя
<b>Add</b>	Добавление новой учетной записи <b>*Примечание 2</b>
<b>Remove</b>	Удалить существующую учетную запись пользователя
<b>Import</b>	Импорт данных учетной записи пользователя
<b>Export</b>	Экспорт данных учетной записи пользователя
<b>Effective Time</b>	Импорт данных в панель в течение указанного периода времени, импортируемые данные эффективны постоянно. Если не указывать <i>Effective Time</i> , данные могут быть импортированы а любое время.
<b>Save to USB</b>	Save data to USB

Примечание 1: Может быть составлен из букв, цифр, "-", "\_". Регистр учитывается.

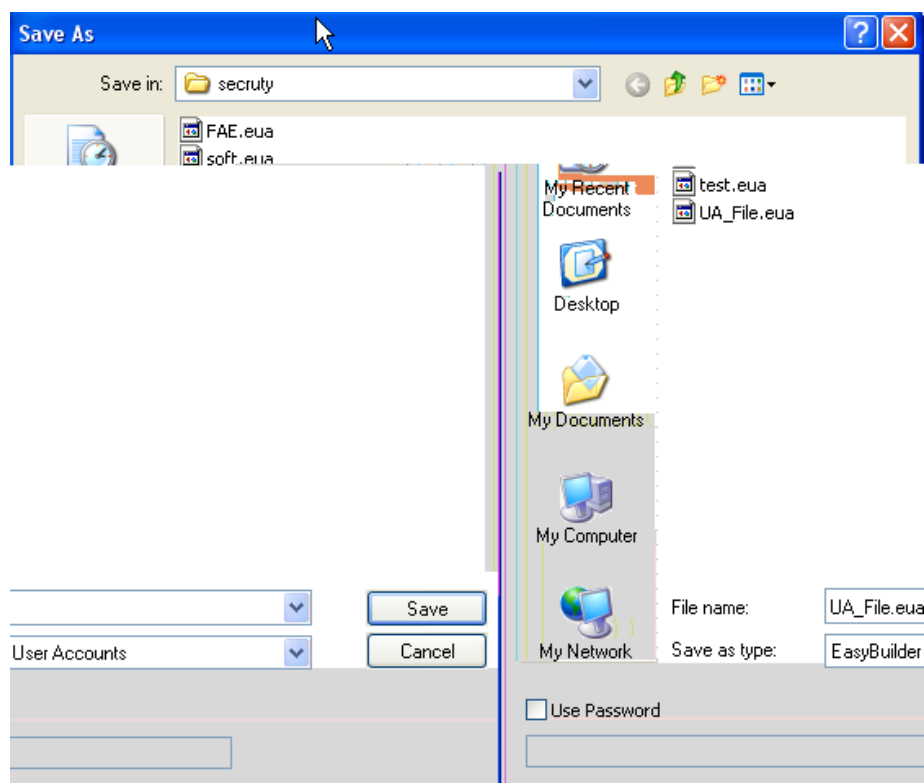
Примечание 2: Максимально 127 учетных записей пользователя может быть добавлено.

### 36.2.2 User Accounts

а. Щелкните по **[Add]** чтобы создать новую Учетную запись. Щелкните по **[Remove]** , чтобы удалить выделенную Учетную запись. Щелкните по **[Secret]**, чтобы определить *account* , как секрет пользователя. Напечатайте **[User name]** и **[Password]** и отметьте классы привилегий **[Class A] ~ [Class L]**.

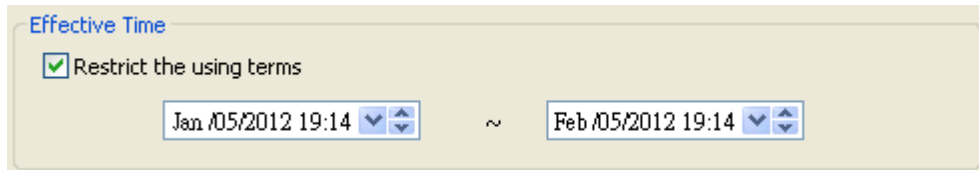


б. После создания Учетной записи, щелкните по **[Export]**, чтобы сделать резервную копию данных (backup data) . Для перестройки и изменения, щелкните по **[Import]**, чтобы импортировать резервные данные.





с. Если отмечено **[Effective Time]** -> **[Restrict the using terms]**, то только в течении указанного периода времени пользователь может импортировать *account data* в панель через USB. Если не отмечено, пользователь может импортировать *account data* в панель в любое время.



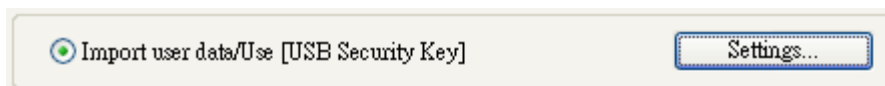
d. После завершения настроек, щелкните по **[Save to USB]**, выберите USB и, затем щелкните по **[Create]** - . Сообщение "Generated successfully!" появится, нажмите **[OK]**.

## 36.2.3

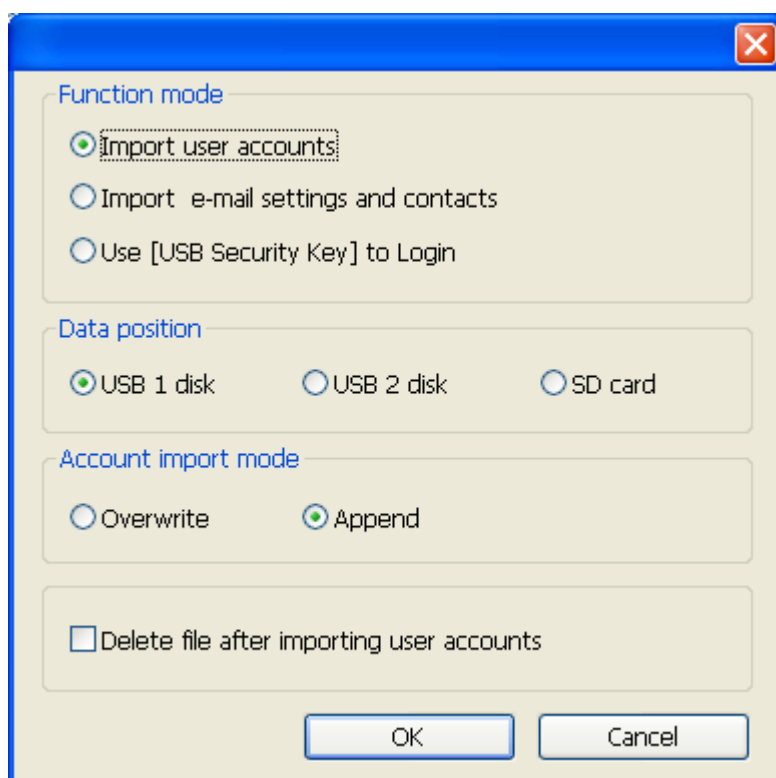
## EasyBuilder Pro

Создайте объект *Function Key* в EasyBuilder Pro. При касании этого объекта на экране панели, будет выполняться импорт. Далее пример создания этого объекта *Function Key*.

а. При создании объекта *Function Key* в EasyBuilder Pro, выберите “Import user data/Use [USB Security Key]”и, затем, щелкните по [Settings].



б. В [Function mode] выберите [Import user accounts]. Укажите позицию, где находятся импортируемые данные в [Data position]. Выберите [Overwrite] в [Account import mode]; Панель будет хранить только импортированные данные учетных записей. Выберите [Append], Панель сохранит импортированные данные учетных записей и те, которые уже существуют. Отметьте [Delete file after importing user accounts], чтобы удалить файлы-источники, после импортирования. Нажмите [OK], для завершения настройки.



Хотите узнать, как импортировать «user accounts» при помощи *Function Key*?

Загрузите демо-проект:

[ftp://ftp.weintek.com/eMT3000/Project/2011SPSdemo/Enhanced\\_Security.zip](ftp://ftp.weintek.com/eMT3000/Project/2011SPSdemo/Enhanced_Security.zip)

## 36.3 USB- – USB Security Key

### 36.3.1 USB-

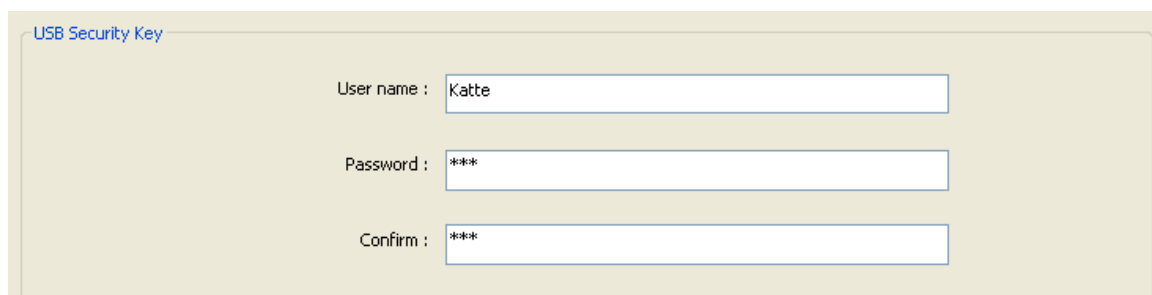
Сделайте отметку в «USB Security Key», чтобы выполнить необходимые настройки. С предопределенной информацией о пользователе (*user login information*), *USB Security Key* может быть использован для непосредственного доступа . Пример настроек ниже:

Настройки	Описание
User Name	Ввод имени пользования *Примечание 1
Password	Ввод пароля *Примечание 1
Confirm	Подтверждение пароля
Effective Time	Доступ с использованием <i>USB Security Key</i> в течение указанного периода времени. Если не указывать <i>Effective Time</i> , доступ возможен в любое время.
Save to USB	Сохранить данные в USB

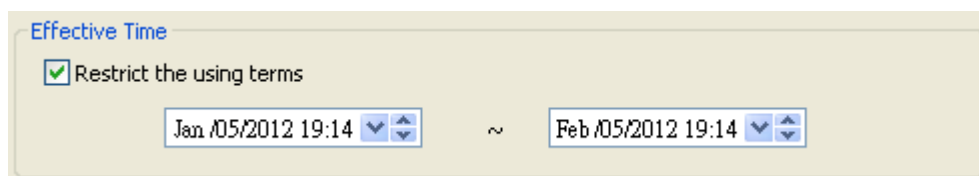
<Примечание 1> Может быть составлен из букв, цифр, "-", "\_". Регистр учитывается.

### 36.3.2 Setting USB Security Key

а. Напечатайте имя и пароль в полях **[User name]** и **[Password]** . Подтвердите пароль в поле **[Confirm]**.



б. Если отмечено **[Effective Time]** -> **[Restrict the using terms]**, доступ с использованием *USB Security Key* будет возможен только в течение указанного периода времени. Если не указывать *Effective Time*, доступ возможен в любое время.

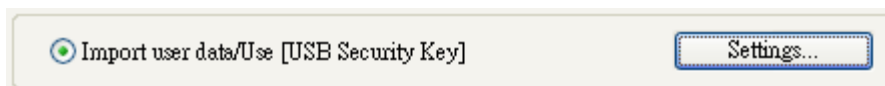


с. После завершения настроек, щелкните по **[Save to USB]**, выберите USB и, затем щелкните по **[Create]** - . Сообщение "Generated successfully!" появится, нажмите **[OK]**.

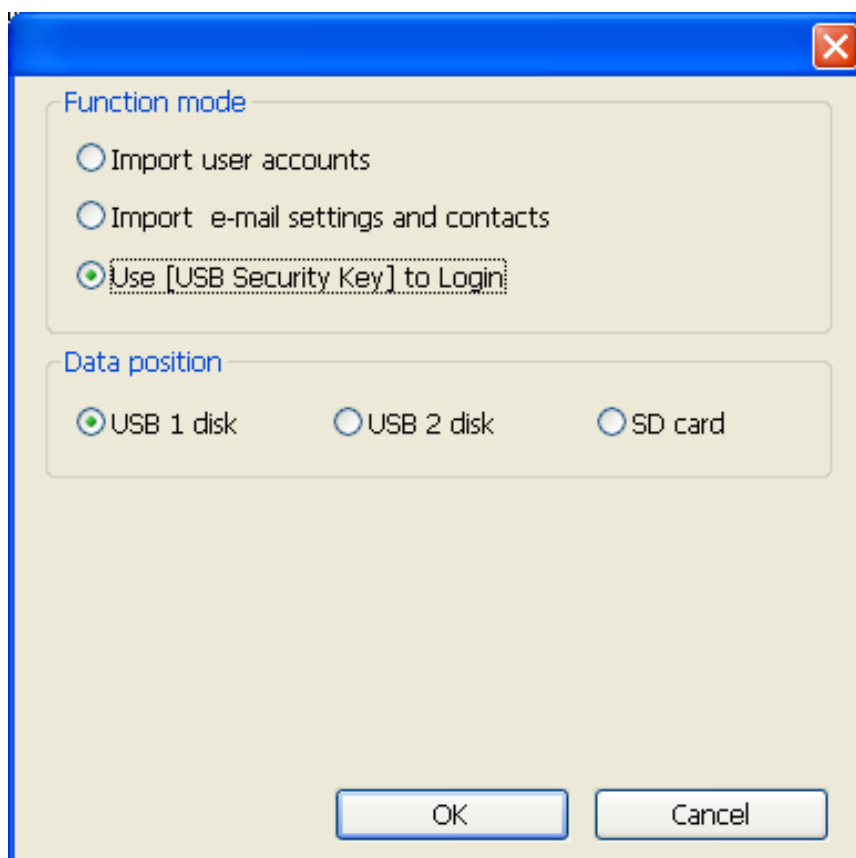
### 36.3.3 USB Security Key EasyBuilder Pro

Создайте объект *Function Key* в EasyBuilder Pro, при касании этого объекта на экране панели, *USB Security Key* будет активирован для доступа. Далее приведен пример создания объекта *Function Key*.

а. При создании объекта *Function Key* в EasyBuilder Pro, выберите “**Import user data/Use [USB Security Key]**” и, затем, нажмите **[Settings]**.



б. В **[Function mode]** выберите **[Use USB Security Key to Login]**. Укажите позицию, где хранятся данные «*security key*» в **[Data position]** и нажмите **[OK]** для завершения настройки.



Хотите узнать, как войти в систему используя *USB Security Key* и *-p'0À*

## 36.4

## e-Mail SMTP

## 36.4.1

## e-Mail SMTP

Сделайте отметку в окошке «e-Mail SMTP Server Settings», чтобы заполнить необходимые настройки, как показано ниже:

**Administrator Tools**

**Save to USB** Contents of the USB data

<input type="checkbox"/>	User Accounts
<input type="checkbox"/>	USB Security Key
<input checked="" type="checkbox"/>	e-Mail SMTP Server Settings
<input type="checkbox"/>	e-Mail Contacts

**Mail Settings**

SMTP Server :

Port :

User name :

Password :

Confirm :

☒ Log on using Secure Password Authentication (SPA)

☒ Use the following type of encrypted connection

**Sender information**

Name :

Mail address :

Save to USB

[Help Topics](#)

Настройки почты	Описание
<b>SMTP Server</b>	Укажите сервер SMTP
<b>Port</b>	Номер учетной записи сервера (SMTP Server account number)
<b>User Name</b>	Ввод имени пользователя (User e-mail account name)
<b>Password</b>	Ввод пароля (User e-mail account password)
<b>Confirm</b>	Подтверждение пароля
<b>Отправитель</b>	<b>Описание</b>
<b>Name</b>	Ввод имени отправителя, отображаемого при получении почты
<b>Mail address</b>	Адрес отправителя, отображаемый при получении почты
<b>Save to USB</b>	Сохранить на USB

### 36.4.2 SMTP e-Mail

а. Далее приведен пример настроек e-mail SMTP:

Mail Settings

SMTP Server : smtp.u-mail.com.tw

Port : 25

User name : eMT3000@weintek.com

Password : \*\*\*\*\*

Confirm : \*\*\*\*\*

☒ Log on using Secure Password Authentication (SPA)

☒ Use the following type of encrypted connection

TLS

Sender information

Name : eMT3000

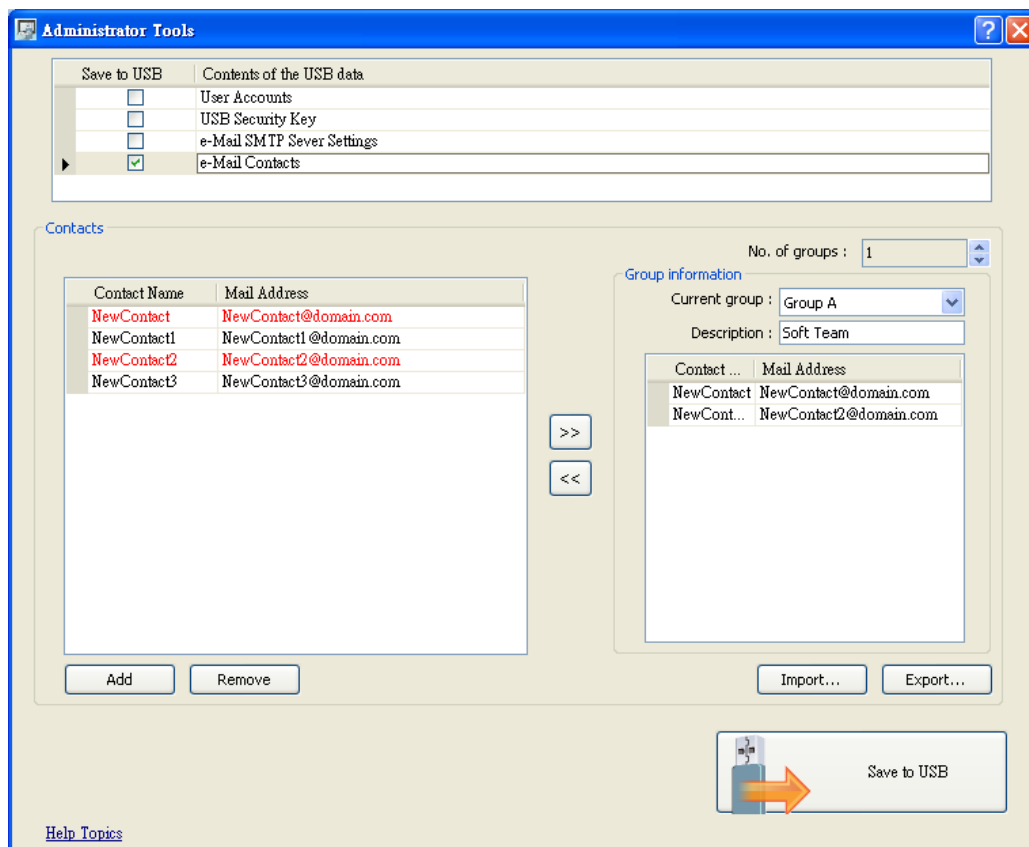
Mail address : eMT3000@weintek.com

б. После завершения настроек, щелкните по **[Save to USB]**, выберите USB и, затем щелкните по **[Create]** - . Появится сообщение "Generated successfully!" , нажмите **[OK]**..

## 36.5 e-Mail

### 36.5.1 e-Mail

Сделайте отметку в окошке «e-Mail Contacts», чтобы заполнить необходимые настройки, как показано ниже:



Настройки	Описание
Add	Добавить новый контакт *Примечание 1
Remove	Удалить контакт
No. of groups	Число групп *Примечание2
Current group	Имя текущей группы *Примечание3
Description	Описание группы
Import	Информация по Импорту группы
Export	Информация по Экспорту группы
Save to USB	Сохранить данные на USB

<Примечание 1> Максимум 256 контактов может быть добавлено.

<Примечание 2> Максимум 16 групп может быть добавлено (Group A ~ Group P).

<Примечание 3> Group A ~ P, когда число групп “1”, только Group A будет существовать, Если “2”, то Group A и Group B будут существовать.



## 36.5.2

## e-Mail

- а. Щелкните по **[Add]**, чтобы добавить все контакты.
- б. Добавьте контакты в *Group A*, добавленные контакты будут выделены красным шрифтом.

- с. В **[No. of groups]** нажмите «▲», чтобы добавить новую группу, *Group B* можно будет увидеть. Повторите шаги «а» и «б», чтобы добавить контакты в группы.

**Contacts**

Contact Name	Mail Address
Harrison	Harrison@weintek.com
Iverson	Iverson@yahoo.com
Jordan	Jordan@hotmail.com
Duncan	Duncan@ms41.hinet.net
James	James@emome.com

>> <<

**Group information**

No. of groups : 2 ▲ ▼

Current group : Group B ▼

Description : Group A  
Group B

Contact ...	Mail Address
Iverson	Iverson@yahoo.com
Duncan	Duncan@ms41.hinet.net
James	James@emome.com

**d**、 После добавления всех контактов e-mail , щелкните по **[Export]**, чтобы сделать резервную копию данных (backup data) . Для перестройки и изменения, щелкните по **[Import]**, чтобы

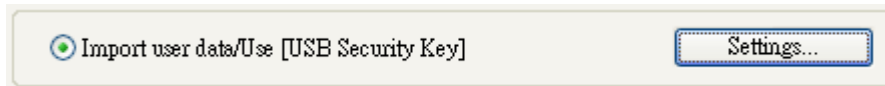
## 36.5.3

## EasyBuilder Pro

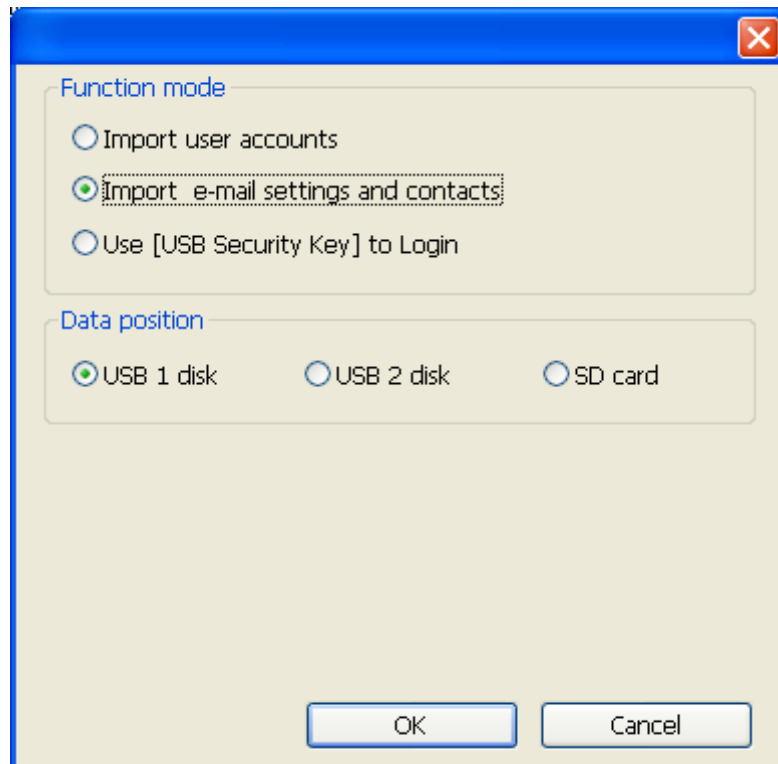
## e-Mail

Создайте объект *Function Key* в EasyBuilder Pro, при касании этого объекта на экране панели, будет выполняться импорт. Далее пример создания этого объекта *Function Key*.

а. При создании объекта *Function Key* в EasyBuilder Pro, выберите “**Import user data/Use [USB Security Key]**”, затем выберите **[Settings]**.



б. В **[Function mode]** выберите **[Import e-mail settings and contacts]**. Укажите позицию, где храняться данные в **[Data position]**, нажмите **[OK]**, чтобы закончить настройку.



Хотите узнать, как импортировать настройки e-mail и контакты, используя *Function Key*?

Загрузите демо-проект:

[ftp://ftp.weintek.com/eMT3000/Project/2011SPSdemo/e\\_Mail.zip](ftp://ftp.weintek.com/eMT3000/Project/2011SPSdemo/e_Mail.zip)